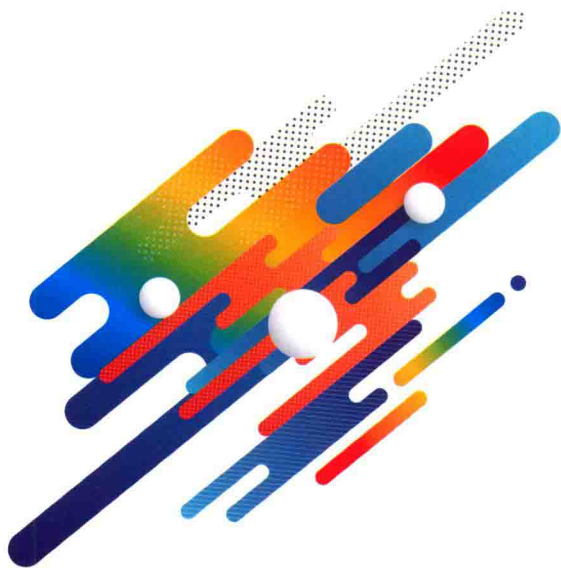


- ◆ 学网课、练题库、测水平，微信、手机、网站多维模式信手拈来
- ◆ 同步视频、案例源码、教学课件、海量资源、代码纠错器、在线课程一样都不少
- ◆ 提供微信公众号、QQ群、教学网站等多渠道互动服务读者

软件开发魔典

· 超值 ·
微视频版



HTML 5+CSS 3+JavaScript

从入门到项目实践（超值版）

聚慕课教育研发中心 编著

微信 + App + 网站 + 同步微视频 + 海量资源 + 教学课件 + 上机实训手册 + 在线答疑 + 编程代码纠错器

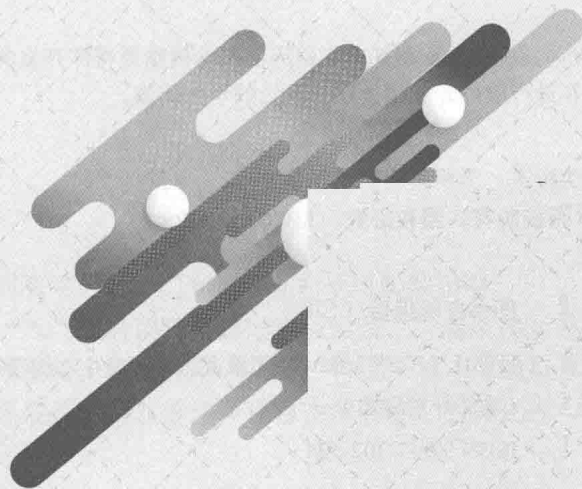
780 套求职资源库、600 个案例资源库、408 节同步微视频、360 个实例源代码、3 个大型项目案例、
9 套电子书资源库、3600 例网页欣赏案例库

教学资源库 | 求职资源库 | 面试资源库 | 笔试题库 | 职业成长资源库 | 案例资源库 | 项目资源库
软件开发模板库 | 编程代码优化纠错器 | 上机实训手册 | 教学用PPT课件

清华大学出版社



软件开发魔典



HTML 5+CSS 3+JavaScript

从入门到项目实践（超值版）

聚慕课教育研发中心 编著

清华大学出版社
北京

内容简介

本书采用“基础知识→核心应用→核心技术→高级应用→行业应用→项目实践”的结构和“由浅入深，由深到精”的模式进行讲解。

全书共分6篇31章。首先讲解了HTML 5、CSS 3、文本、列表、页面布局等Web前端开发的语言基础知识，然后深入介绍了JavaScript语言基础、开发应用、对象与数组、函数与闭包以及人机交互等核心运用。在实践环节不仅讲述了Web前端开发在金融理财、移动互联网、电子商务等行业的应用，还介绍了其在企业门户网站、游戏大厅网站以及App等大型项目中的应用，全面展现了项目开发实践的全过程。

本书的目的是多角度、全方位地帮助读者快速掌握软件开发技能，构建从高校到社会的就职桥梁，让有志于从事软件开发工作的读者轻松步入职场。本书赠送的资源比较多，在本书前言部分对资源包的具体内容、获取方式以及使用方法等做了详细说明。

本书适合希望学习Web开发前端编程语言的初中级程序员和希望精通程序开发的程序员阅读，还可作为大中专院校及社会培训机构的师生以及正在进行软件专业相关毕业设计的学生阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML 5+CSS 3+JavaScript 从入门到项目实践：超值版 / 聚慕课教育研发中心编著. —北京：清华大学出版社，2019
(软件开发魔典)

ISBN 978-7-302-52442-7

I. ①H… II. ①聚… III. ①超文本标记语言—程序设计 ②网页制作工具 ③JAVA语言—程序设计 IV. ①TP312.8
②TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2019)第042166号

责任编辑：张敏

封面设计：杨玉兰

责任校对：徐俊伟

责任印制：丛怀宇

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社总机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印装者：清华大学印刷厂

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：42 字 数：1241千字

版 次：2019年5月第1版 印 次：2019年5月第1次印刷

定 价：99.90元

产品编号：080779-01

丛书说明

本套“软件开发魔典”系列图书，是专门为编程初学者量身打造的编程基础学习与项目实践用书。

本丛书针对“零基础”和“入门”级读者，通过案例引导读者深入技能学习和项目实践。为满足初学者在基础入门、扩展学习、编程技能、行业应用、项目实践 5 个方面的职业技能需求，特意采用“基础知识→核心应用→核心技术→高级应用→行业应用→项目实践”的结构和“由浅入深，由深到精”的模式进行讲解。

本套丛书目前计划有以下书目。

《Java 从入门到项目实践（超值版）》	《HTML 5 从入门到项目实践（超值版）》
《C 语言从入门到项目实践（超值版）》	《MySQL 从入门到项目实践（超值版）》
《JavaScript 从入门到项目实践（超值版）》	《Oracle 从入门到项目实践（超值版）》
《C++从入门到项目实践（超值版）》	《HTML 5+CSS 3+JavaScript 从入门到项目实践（超值版）》

古人云，读万卷书，不如行万里路；行万里路，不如阅人无数；阅人无数，不如有人指路。这句话道出了引导与实践对于学习知识的重要性。本书始于基础，结合理论知识的讲解，从项目开发基础入手，逐步引导读者进行项目开发实践，深入浅出地讲解 Web 前端编程的各项技术和项目实践技能。我们的目的是多角度、全方位地帮助读者快速掌握软件开发技能，为读者构建从高校到社会的就业桥梁，让有志从事软件开发的读者轻松步入职场。

Web 前端开发最佳学习线路

本书以 Web 前端开发最佳的学习模式设置内容结构，第 1~4 篇可使您掌握 Web 前端编程基础知识、应用技能，第 5、6 篇可使您拥有多个行业项目开发经验。遇到问题可学习本书同步微视频，也可以通过在线技术支持，让老程序员为您答疑解惑。

本书内容

全书分为 6 篇 31 章。

第 1 篇 (第 1~6 章) 为基础知识, 主要讲解 Web 前端开发技术的基础知识, 包括 HTML 5 知识、CSS 3 知识、网页文本与网页图像等, 引领读者步入 Web 前端开发的编程世界。使读者能快速掌握 JavaScript 语言, 为后面更好地学习网页编程打下坚实基础。

第 2 篇 (第 7~13 章) 为核心应用, 主要讲解 Web 前端开发的核心应用, 包括网页中超链接、网页列表、网页表格以及网页表单的美化, 网页布局、网页动画效果等。通过本篇的学习, 读者可对 Web 前端开发有较高的掌握水平。

第 3 篇 (第 14~18 章) 为核心技术, 主要介绍通过案例示范学习 JavaScript 在前端开发中的一些核心技术, 例如 JavaScript 的基础、开发应用工具、对象与数组、函数与闭包以及窗口与人机交互对话框等。

第 4 篇 (第 19~24 章) 为高级应用, 主要讲解 JavaScript 的高级运用。通过本篇的学习, 读者将学会文档 (Document) 对象与文档对象模型 (DOM), JavaScript 的事件机制、客户端开发技术、服务器端开发技术、安全策略以及错误和异常处理等。学好本篇可以极大地提升 JavaScript 编程能力。

第 5 篇 (第 25~28 章) 为行业应用, 主要讲解 JavaScript 语言在游戏、金融理财、移动互联网、电子商务等行业开发的应用。另外补充了软件工程师的必备素养与技能, 为日后进行软件开发积累下行业开发经验。

第 6 篇 (第 29~31 章) 为项目实践, 介绍企业门户网站、游戏大厅网站、便捷计算器 App 等实战特效案例。本篇内容不仅融入了作者丰富的工作经验和多年的使用心得, 还提供了大量来自工作现场的实例, 具有较强的实战性和可操作性。学习完本篇, 读者可对 JavaScript 在 Web 前端开发中的应用有个详尽的了解, 能在自己的职业生涯中应对各类 JavaScript 开发需求。

系统学习本书后, 可以掌握 Web 前端开发基础知识、全面的前端程序开发能力、优良的团队协作技能和丰富的项目实践经验。我们的目标就是让初学者、应届毕业生快速成长为一名合格的初级程序员, 通过演练积累项目开发经验和团队合作技能, 在未来的职场中获取一个较高的起点, 并能迅速融入软件开发团队。

本书特色

1. 结构科学、易于自学

本书在内容组织和范例设计中都充分考虑了初学者的特点, 讲解由浅入深、循序渐进。无论您是否接触过 Web 前端开发语言, 都能从本书中找到最佳的起点。

2. 视频讲解、细致透彻

为降低学习难度, 提高学习效率, 本书录制了同步微视频 (模拟培训班模式)。通过视频学习除了能轻松学会专业知识外, 还能获取老师的软件开发经验, 使学习变得更轻松、有效。

3. 超多、实用、专业的范例和实践项目

本书结合实际工作中的应用范例逐一讲解 Web 前端开发的各种知识和技术, 在行业应用篇和项目实践篇中更以 3 个项目的实践来总结、贯通本书所学, 使您在实践中掌握知识, 轻松拥有项目开发经验。

4. 随时检测自己的学习成果

每章首页中均提供了学习指引和重点导读, 以指导读者重点学习及学后检查; 每章后的就业面试技巧与解析均根据当前最新求职面试 (笔试) 精选而成, 读者可以随时检测自己的学习成果, 做到融会贯通。

5. 专业创作团队和技术支持

本书由聚慕课教育研发中心编著和提供在线服务。读者在学习过程中遇到任何问题, 均可登录

<http://www.jumooc.com> 网站或加入图书读者（技术支持）QQ 群（529669132）进行提问，作者和资深程序员将为读者在线答疑。

本书附赠超值王牌资源库

本书附赠了极为丰富、超值的王牌资源库，具体内容如下：

(1) 王牌资源 1：随赠本书“配套学习与教学”资源库，提升读者的学习效率。

- 本书同步 408 节教学微视频录像（支持扫描二维码观看），总时长 40 学时。
- 本书 3 个大型项目案例以及 360 个实例的源代码。
- 本书配套上机实训指导手册及本书教学 PPT 课件。

(2) 王牌资源 2：随赠“职业成长”资源库，突破读者职业规划与发展瓶颈。

- 求职资源库：100 套求职简历模板库、600 套毕业答辩与 80 套学术开题报告 PPT 模板库。
- 面试资源库：程序员面试技巧、常见面试（笔试）题库、400 道求职常见面试（笔试）真题与解析。
- 职业资源库：程序员职业规划手册、软件工程师技能手册、常见错误及解决方案、开发经验及技巧集、100 套岗位竞聘模板、网页设计技巧查询手册。

(3) 王牌资源 3：随赠“软件开发魔典”资源库，拓展读者学习本书的深度和广度。

- 案例资源库：600 个实例及源码注释。
- 项目资源库：行业网站开发策划案。
- 软件开发文档模板库：60 套 8 大行业软件开发文档模板库，JavaScript 特效案例库、网页模板库、网页素材库、14 套网页赏析案例库等。
- 电子书资源库：HTML 参考手册电子书、CSS 参考手册电子书、JavaScript 参考手册电子书、CSS 属性速查表电子书、HTML 标签速查表电子书、jQuery 速查表电子书、语法速查表电子书、网页配色电子书、Web 布局模板电子书。

(4) 王牌资源 4：编程代码优化纠错器。

- 本助手能让软件开发更加便捷和轻松，无须安装配置复杂的软件运行环境即可轻松运行程序代码。
- 本助手能一键格式化，让凌乱的程序代码规整美观。
- 本助手能对代码精准纠错，让程序查错不再难。

上述资源获取及使用

注意：由于本书不配送光盘，因此书中所用资源及上述资源均需借助网络下载才能使用。

1. 资源获取

采用以下任意途径，均可获取本书所附赠的超值王牌资源库。

- (1) 加入本书微信公众号“聚慕课 jumooc”，下载资源或者咨询关于本书的任何问题。
- (2) 登录网站 www.jumooc.com，搜索本书并下载对应资源。
- (3) 加入本书读者（技术支持）服务 QQ 群（529669132），读者可以打开群“文件”中对应的 Word 文件，获取网络下载地址和密码。
- (4) 通过电子邮件 elesite@163.com、408710011@qq.com 与我们联系，获取本书相应资源。

2. 使用资源

读者可通过以下途径学习和使用本书微视频和资源。



读者服务
qq 群

<http://www.jumooc.com> 网站或加入图书读者（技术支持）QQ 群（529669132）进行提问，作者和资深程序员将为读者在线答疑。

本书附赠超值王牌资源库

本书附赠了极为丰富、超值的王牌资源库，具体内容如下：

(1) 王牌资源 1：随赠本书“配套学习与教学”资源库，提升读者的学习效率。

- 本书同步 408 节教学微视频录像（支持扫描二维码观看），总时长 40 学时。
- 本书 3 个大型项目案例以及 360 个实例的源代码。
- 本书配套上机实训指导手册及本书教学 PPT 课件。

(2) 王牌资源 2：随赠“职业成长”资源库，突破读者职业规划与发展瓶颈。

- 求职资源库：100 套求职简历模板库、600 套毕业答辩与 80 套学术开题报告 PPT 模板库。
- 面试资源库：程序员面试技巧、常见面试（笔试）题库、400 道求职常见面试（笔试）真题与解析。
- 职业资源库：程序员职业规划手册、软件工程师技能手册、常见错误及解决方案、开发经验及技巧集、100 套岗位竞聘模板、网页设计技巧查询手册。

(3) 王牌资源 3：随赠“软件开发魔典”资源库，拓展读者学习本书的深度和广度。

- 案例资源库：600 个实例及源码注释。
- 项目资源库：行业网站开发策划案。
- 软件开发文档模板库：60 套 8 大行业软件开发文档模板库，JavaScript 特效案例库、网页模板库、网页素材库、14 套网页赏析案例库等。
- 电子书资源库：HTML 参考手册电子书、CSS 参考手册电子书、JavaScript 参考手册电子书、CSS 属性速查表电子书、HTML 标签速查表电子书、jQuery 速查表电子书、语法速查表电子书、网页配色电子书、Web 布局模板电子书。

(4) 王牌资源 4：编程代码优化纠错器。

- 本助手能让软件开发更加便捷和轻松，无须安装配置复杂的软件运行环境即可轻松运行程序代码。
- 本助手能一键格式化，让凌乱的程序代码规整美观。
- 本助手能对代码精准纠错，让程序查错不再难。

上述资源获取及使用

注意：由于本书不配送光盘，因此书中所用资源及上述资源均需借助网络下载才能使用。

1. 资源获取

采用以下任意途径，均可获取本书所附赠的超值王牌资源库。

(1) 加入本书微信公众号“聚慕课 jumooc”，下载资源或者咨询关于本书的任何问题。

(2) 登录网站 www.jumooc.com，搜索本书并下载对应资源。

(3) 加入本书读者（技术支持）服务 QQ 群（529669132），读者可以打开群“文件”中对应的 Word 文件，获取网络下载地址和密码。

(4) 通过电子邮件 esite@163.com、408710011@qq.com 与我们联系，获取本书相应资源。

2. 使用资源

读者可通过以下途径学习和使用本书微视频和资源。



读者服务
qq 群

(1) 通过 PC 端 (在线)、App 端 (在/离线)、微信端 (在线) 以及平板端 (在/离线) 学习本书微视频。

(2) 将本书资源下载到本地硬盘, 根据学习需要选择性使用。

读者对象

本书非常适合以下人员阅读:

- 没有任何网页设计基础的初学者。
- 有一定的 HTML 基础, 想进一步精通 HTML 编程的人员。
- 有一定的 Web 前端开发基础, 没有项目实践经验的人员。
- 正在进行软件专业相关毕业设计的学生。
- 大中专院校及培训学校的教师和学生。

创作团队

本书由聚慕课教育研发中心组织编写。河南工业大学的李岚老师任主编, 胡江汇、张猛、李永刚老师任副主编。其中李岚老师负责编写第 1 章~第 10 章, 胡江汇老师负责编写第 11 章~第 17 章, 张猛老师负责编写第 18 章~第 24 章, 李永刚老师负责编写第 25 章~第 31 章。

在本书的编写过程中, 我们竭尽所能将最好的讲解呈现给读者, 但也难免有疏漏和不妥之处, 敬请广大读者批评指正。若读者在学习中遇到困难或疑问, 或有何建议, 可发邮件至 elesite@163.com。另外, 读者也可以登录我们的网站 <http://www.jumooc.com> 进行交流以及免费下载学习资源。

作者

第 1 篇 基础知识

第 1 章 HTML 5 基础入门 002

◎ 本章教学微视频：12 个 27 分钟

- 1.1 HTML 的基本概念 002
 - 1.1.1 什么是 HTML 002
 - 1.1.2 HTML 的发展史 002
 - 1.1.3 HTML 与 XHTML 003
- 1.2 HTML 5 的优势 003
 - 1.2.1 解决跨浏览器问题 003
 - 1.2.2 部分代替了原来的 JavaScript 003
 - 1.2.3 更明确的语义支持 004
 - 1.2.4 增强了 Web 应用程序的功能 004
- 1.3 编写第一个 HTML 页面 005
 - 1.3.1 搭建 HTML 运行环境 005
 - 1.3.2 检查浏览器是否支持 007
 - 1.3.3 编写“hello HTML 5” Web 页面 008
- 1.4 认识网页与网站 009
 - 1.4.1 网页与网站的关系 009
 - 1.4.2 建立网站的一般流程 009
- 1.5 就业面试技巧与解析 010
 - 1.5.1 面试技巧与解析（一） 010
 - 1.5.2 面试技巧与解析（二） 010

第 2 章 HTML 5 文档基本结构 011

◎ 本章教学微视频：29 个 46 分钟

2.1 HTML 5 文档构成 011

- 2.1.1 <!DOCTYPE> 声明 012
- 2.1.2 <html> 标签 012
- 2.1.3 <head> 标签 012
- 2.1.4 <body> 标签 012
- 2.2 HTML 5 的语法变化 012
 - 2.2.1 标签不再区分大小写 013
 - 2.2.2 元素可以省略结束标签 013
 - 2.2.3 支持 boolean 值的属性 014
 - 2.2.4 允许属性值不使用引号 014
- 2.3 HTML 5 标签、元素及属性 014
 - 2.3.1 标签 014
 - 2.3.2 单标签 014
 - 2.3.3 双标签 015
 - 2.3.4 标签属性 015
 - 2.3.5 元素 015
- 2.4 HTML 5 文档头部标签 016
 - 2.4.1 设置页面标题标签 016
 - 2.4.2 引用外部文件标签 017
 - 2.4.3 内嵌样式标签 017
- 2.5 <meta> 标签 018
- 2.6 页面注释标签 019
- 2.7 标题标签、换行标签及不换行标签 019
 - 2.7.1 标题标签 020
 - 2.7.2 标题字对齐属性 align 020
- 2.8 段落标签、换行标签及不换行标签 021
 - 2.8.1 段落标签 021

2.8.2	换行标签	022	4.1	选择器分类	041
2.8.3	不换行标签	022	4.2	基本选择器	041
2.9	其他标签	023	4.2.1	元素选择器	042
2.9.1	水平线标签	023	4.2.2	通配选择器	042
2.9.2	插入空格	024	4.2.3	ID 选择器	043
2.9.3	插入特殊字符	025	4.2.4	class 选择器	044
2.10	就业面试技巧与解析	025	4.2.5	群组选择器	045
2.10.1	面试技巧与解析 (一)	025	4.3	层次选择器	046
2.10.2	面试技巧与解析 (二)	026	4.3.1	包含选择器	046
第 3 章	CSS 3 基础入门	027	4.3.2	子选择器	047
	◎ 本章教学微视频: 15 个 42 分钟		4.3.3	CSS 3 新增的兄弟选择器	047
3.1	CSS 概述	027	4.4	动态伪类选择器	049
3.1.1	CSS 概述	027	4.4.1	内容相关的属性	049
3.1.2	CSS 的发展历史	028	4.4.2	插入图像	049
3.1.3	CSS 3 的新功能	028	4.4.3	只插入部分元素	050
3.2	CSS 的基本语法	028	4.4.4	配合 quotes 属性执行插入	051
3.3	HTML 网页应用 CSS 样式的方法	029	4.4.5	配合 counter-increment 属性添加 编号	052
3.3.1	使用行内样式表	029	4.4.6	使用自定义编号	053
3.3.2	使用内部 CSS	030	4.4.7	添加多级编号	054
3.3.3	引入外部样式表	031	4.5	CSS 3 新增的伪类选择器	055
3.3.4	导入外部样式文件	031	4.5.1	结构性伪类选择器	055
3.3.5	注释 CSS	032	4.5.2	UI 元素状态伪类选择器	057
3.4	CSS 三大特性	033	4.5.3	目标 (:target) 伪类选择器	059
3.4.1	CSS 层叠性	033	4.5.4	否定 (:not) 伪类选择器	059
3.4.2	CSS 继承性	034	4.6	属性选择器	060
3.4.3	CSS 优先性	035	4.7	实践案例——制作 404 页面	061
3.5	在脚本中修改显示样式	036	4.8	就业面试技巧与解析	063
3.5.1	随机改变页面的背景色	036	4.8.1	面试技巧与解析 (一)	063
3.5.2	动态增加立体效果	036	4.8.2	面试技巧与解析 (二)	063
3.6	实践案例——设计登录和注册界面	037	第 5 章	使用并美化网页文本	064
3.7	就业面试技巧与解析	040		◎ 本章教学微视频: 16 个 43 分钟	
3.7.1	面试技巧与解析 (一)	040	5.1	设置网页文本字体	064
3.7.2	面试技巧与解析 (二)	040	5.1.1	设置字体粗细属性	064
第 4 章	CSS 3 样式选择器	041	5.1.2	设置字体风格属性	065
	◎ 本章教学微视频: 22 个 71 分钟		5.1.3	设置字体大小属性	066

5.1.4	设置字体类型属性	067	6.4	设置网页背景颜色和背景图	091
5.1.5	设置文本行高属性	068	6.4.1	设置背景颜色	091
5.1.6	设置字体复合属性	069	6.4.2	设置背景图	092
5.1.7	定义网页文本颜色属性	070	6.4.3	设置背景图平铺	093
5.2	设置网页文本的缩进和间距	070	6.4.4	设置背景图位置	094
5.2.1	设置首行缩进属性	071	6.4.5	设置渐变背景	095
5.2.2	设置字符间距属性	071	6.5	实践案例——独特的瀑布流效果	096
5.2.3	设置单词间距属性	072	6.6	就业面试技巧与解析	097
5.3	设置网页文本的对齐方式	073	6.6.1	面试技巧与解析(一)	097
5.3.1	控制文本的水平对齐方式	073	6.6.2	面试技巧与解析(二)	098
5.3.2	控制文本的垂直对齐方式	074	第2篇 核心应用		
5.4	CSS 3 新增的服务器字体	075	第7章 使用并美化网页超链接 100		
5.4.1	使用服务器字体	076	◎ 本章教学微视频: 14个 33分钟		
5.4.2	定义斜体、粗体和粗斜体字	077	7.1	超链接基础	100
5.4.3	优先使用客户端字体	078	7.2	超链接路径	100
5.5	实践案例——设置简单的文字效果	079	7.3	定义超链接和热点区域	101
5.6	就业面试技巧与解析	080	7.3.1	定义超链接	101
5.6.1	面试技巧与解析(一)	080	7.3.2	链接的目标窗口	101
5.6.2	面试技巧与解析(二)	080	7.3.3	定义不同目标的超链接	102
第6章 使用并美化网页图像 081			7.3.4	定义热点区域	102
◎ 本章教学微视频: 17个 48分钟			7.4	定义锚点超链接	103
6.1	插入网页图像	081	7.4.1	建立锚点超链接	103
6.1.1	网页图像格式	081	7.4.2	超链接同一页面中的锚点	104
6.1.2	插入图像标签	082	7.4.3	超链接到其他页面中的锚点	104
6.2	设置网页图像	083	7.5	使用 CSS 样式美化超链接	105
6.2.1	设置图像路径及文件	083	7.5.1	定义按钮式超链接样式	106
6.2.2	设置图像的宽度和高度	083	7.5.2	定义立体超链接样式	107
6.2.3	设置图像的提示文字	084	7.5.3	定义文章中的超链接样式	107
6.3	设置网页图像样式	085	7.5.4	定义图像交换超链接样式	109
6.3.1	设置图像边框	085	7.6	实践案例——鼠标指针跟随的超链接 样式	110
6.3.2	设置图像不透明度	086	7.7	就业面试技巧与解析	111
6.3.3	设置圆角图像	087	7.7.1	面试技巧与解析(一)	111
6.3.4	设置阴影图像	088	7.7.2	面试技巧与解析(二)	111
6.3.5	设置图像与文字的对齐方式	089			
6.3.6	图文混排	090			

第 8 章 使用并美化网页列表	112	9.4 表格背景	135
◎ 本章教学微视频: 9 个 27 分钟		9.4.1 设置表格背景颜色	135
8.1 列表标签	112	9.4.2 设置表格背景图	136
8.1.1 无序列表	112	9.5 表格的行属性	137
8.1.2 有序列表	113	9.5.1 设置表格的行高	137
8.1.3 自定义列表	115	9.5.2 设置边框颜色	138
8.2 列表的常见应用	115	9.5.3 设置行背景颜色	139
8.2.1 使用列表实现纵向菜单	115	9.5.4 设置行文字的水平对齐方式	139
8.2.2 使用列表实现新闻列表	116	9.5.5 设置行文字的垂直对齐方式	140
8.2.3 使用列表实现图片的排列	117	9.6 单元格属性	141
8.3 设计 CSS 3 样式美化列表	118	9.6.1 设置单元格的宽度和高度	141
8.3.1 自定义项目符号	118	9.6.2 设置单元格的对齐方式	142
8.3.2 使用背景图片设计项目符号	119	9.6.3 设置单元格的背景色	143
8.4 实践案例——设计排行榜	120	9.6.4 设置单元格的边框颜色	143
8.5 就业面试技巧与解析	122	9.6.5 设置单元格的亮边框和暗边框	144
8.5.1 面试技巧与解析 (一)	122	9.6.6 设置单元格的背景图	145
8.5.2 面试技巧与解析 (二)	122	9.7 使用 CSS 样式美化表格	145
第 9 章 使用并美化表格	123	9.7.1 设置细线表格	145
◎ 本章教学微视频: 30 个 64 分钟		9.7.2 设置表格标题的样式	146
9.1 表格的基本结构	123	9.8 实践案例	148
9.1.1 <table>标签的属性	123	9.8.1 设置隔行换色表格	148
9.1.2 <tr>标签的属性	124	9.8.2 设置日历表	149
9.1.3 <td>和<th>标签的属性	124	9.9 就业面试技巧与解析	150
9.2 创建网页表格	125	9.9.1 面试技巧与解析 (一)	150
9.2.1 创建普通表格	125	9.9.2 面试技巧与解析 (二)	150
9.2.2 创建包含表头的表格	126	第 10 章 使用并美化表单	151
9.2.3 创建包含标题的表格	127	◎ 本章教学微视频: 23 个 55 分钟	
9.2.4 创建没有边框的表格	128	10.1 表单的基本结构	151
9.2.5 创建含有跨行、列单元格的表格	129	10.2 表单及表单控件	152
9.2.6 创建含有内嵌标签元素的表格	130	10.2.1 表单 form 标签	152
9.3 表格的边框	131	10.2.2 表单 input 标签	152
9.3.1 设置表格边框宽度	131	10.2.3 使用 label 定义标签	152
9.3.2 设置表格边框颜色	132	10.2.4 使用 button 定义按钮	153
9.3.3 设置<td>之间的间距	133	10.2.5 使用<select>和<option>标签	153
9.3.4 设置表格内文字与<td>的间距	134	10.2.6 使用<fieldset>和<legend>标签	154
		10.2.7 使用 HTML 5 增强的<textarea> 标签	154

10.3 HTML 5 新增的表单元素	155	12.1.2 盒子的内边距属性	183
10.3.1 input 元素	155	12.1.3 盒子的外边距属性	184
10.3.2 output 元素	156	12.1.4 盒子的宽和高	185
10.3.3 meter 元素	157	12.2 添加盒阴影	186
10.3.4 progress 元素	158	12.2.1 使用 box-shadow 属性为盒子添加 阴影	187
10.3.5 keygen 元素	158	12.2.2 为表格及单元格添加阴影	188
10.4 HTML 5 新增的表单属性	159	12.3 布局的相关属性	189
10.5 HTML 5 新增的客户端校验	162	12.3.1 实现换行	189
10.5.1 使用校验属性执行校验	162	12.3.2 设置滚动条	189
10.5.2 自定义错误提示	163	12.3.3 控制滚动方式	191
10.5.3 关闭校验	164	12.3.4 控制裁剪	192
10.6 实践案例——设计美化搜索页面	164	12.4 设置多列显示样式	193
10.7 就业面试技巧与解析	166	12.5 使用弹性盒布局	195
10.7.1 面试技巧与解析（一）	166	12.5.1 使用 flex 类型的盒模型	196
10.7.2 面试技巧与解析（二）	167	12.5.2 定义盒内元素的排列方向	196
第 11 章 Web 标准与网页布局	168	12.5.3 控制换行	197
◎ 本章教学微视频：14 个 35 分钟		12.5.4 定义元素显示顺序	198
11.1 Web 标准与 CSS 布局	168	12.5.5 定义子元素的缩放	200
11.1.1 什么是 Web 标准	168	12.5.6 定义对齐方式	201
11.1.2 CSS 布局的优势	169	12.5.7 空间溢出管理	203
11.2 网页排版	169	12.6 实践案例	204
11.2.1 网页排版基本原则	169	12.6.1 画册式网页布局	204
11.2.2 标准网页版式基本形式	170	12.6.2 展览式网页布局	205
11.3 CSS 定位	170	12.7 就业面试技巧与解析	207
11.4 浮动布局及浮动嵌套	174	12.7.1 面试技巧与解析（一）	207
11.5 案例实战	177	12.7.2 面试技巧与解析（二）	207
11.5.1 两列布局	177	第 13 章 使用网页动画效果	208
11.5.2 三列布局	178	◎ 本章教学微视频：21 个 83 分钟	
11.6 就业面试技巧与解析	180	13.1 定义 2D 变形动画	208
11.6.1 面试技巧与解析（一）	180	13.1.1 定义旋转动画	208
11.6.2 面试技巧与解析（二）	181	13.1.2 定义缩放动画	210
第 12 章 CSS 3 盒子模型与页面布局	182	13.1.3 定义移动动画	210
◎ 本章教学微视频：24 个 77 分钟		13.1.4 定义倾斜动画	211
12.1 认识盒子模型	182	13.1.5 定义矩阵动画	212
12.1.1 盒子的边框属性	183	13.2 自定义 2D 变换	214

13.2.1	自定义变换动画	214
13.2.2	定义复杂的变形动画	216
13.3	CSS 3 3D 变换动画	218
13.3.1	定义 3D 位移动画	219
13.3.2	定义 3D 缩放动画	220
13.3.3	定义 3D 旋转动画	221
13.4	CSS 3 平滑过渡动画	222
13.4.1	设置过渡属性	223
13.4.2	设置过渡时间	223
13.4.3	设置延迟时间	224
13.4.4	设置过渡类型	225
13.4.5	设置触发方式	226
13.5	CSS 3 帧动画	227
13.5.1	设置关键帧	228
13.5.2	设置动画属性	228
13.6	实践案例	230
13.6.1	设计炫酷菜单	230
13.6.2	设计 3D 几何体	233
13.6.3	设计 3D 旋转的盒子	235
13.6.4	设计翻转广告	237
13.7	就业面试技巧与解析	240
13.7.1	面试技巧与解析 (一)	240
13.7.2	面试技巧与解析 (二)	240

第 3 篇 核心技术

第 14 章 JavaScript 基础 242

◎ 本章教学微视频: 39 个 91 分钟

14.1	JavaScript 概述	242
14.1.1	JavaScript 能做什么?	242
14.1.2	JavaScript 的基本特点	243
14.2	网页中的 JavaScript	244
14.2.1	执行代码	244
14.2.2	函数	245
14.2.3	对象	245
14.3	变量	245

14.3.1	变量的声明	246
14.3.2	变量的作用域	246
14.3.3	变量的优先级	247
14.4	数据类型	248
14.4.1	未定义类型	248
14.4.2	空类型	249
14.4.3	布尔类型	250
14.4.4	字符串	250
14.4.5	数值类型	253
14.4.6	对象类型	254
14.5	运算符	255
14.5.1	运算符概述	255
14.5.2	赋值运算符	255
14.5.3	算术运算符	257
14.5.4	比较运算符	258
14.5.5	逻辑运算符	260
14.5.6	条件运算符	261
14.5.7	字符串运算符	262
14.5.8	位运算符	263
14.5.9	移位运算符	263
14.5.10	其他运算符	264
14.6	运算符优先级	267
14.7	表达式语句	267
14.8	条件判断语句	269
14.8.1	if 语句	269
14.8.2	if...else 语句	270
14.8.3	if...else if...else 语句	271
14.8.4	else if 语句	272
14.8.5	if 语句的嵌套	273
14.8.6	switch 语句	274
14.9	循环语句	276
14.9.1	while 语句	276
14.9.2	do...while 语句	277
14.9.3	for 语句	278
14.10	跳转语句	279
14.10.1	break 语句	279
14.10.2	continue 语句	280

14.11	九九乘法表	281	16.2.1	字符串对象	299
14.12	计算借贷支出金额	282	16.2.2	日期对象	301
14.13	就业面试技巧与解析	284	16.2.3	数组对象	306
14.13.1	面试技巧与解析(一)	284	16.2.4	逻辑对象	306
14.13.2	面试技巧与解析(二)	285	16.2.5	算数对象	308
14.13.2	面试技巧与解析(二)	285	16.2.6	数值对象	311
第 15 章	JavaScript 开发应用工具	286	16.3	对象访问语句	314
	◎ 本章教学微视频: 11 个 15 分钟		16.3.1	for...in 循环语句	314
15.1	JavaScript 的编写工具	286	16.3.2	with 语句	315
15.1.1	系统自带编辑器记事本	286	16.4	对象序列化	316
15.1.2	UltraEdit 文本编辑器	287	16.4.1	认识对象序列化	316
15.1.3	Dreamweaver 开发工具	287	16.4.2	对象序列化的意义	316
15.2	JavaScript 常用的开发工具	288	16.4.3	对象序列化	316
15.2.1	附带测试的开发工具—— TestSwarm	288	16.5	创建对象的常用模式	319
15.2.2	半自动化开发工具—— Minimee	289	16.6	数组对象	321
15.2.3	轻松建立 JS 库的开发工具—— Boilerplate	289	16.6.1	创建数组	321
15.3	JavaScript 常用的调试工具	290	16.6.2	访问数组	323
15.3.1	调试工具——Drosera	290	16.6.3	数组属性	324
15.3.2	规则的调试工具——Dragonfly	290	16.6.4	数组长度	325
15.3.3	Firefox 的集成工具——Firebug	291	16.7	数组方法	326
15.3.4	前端调试利器——Debugbar	291	16.7.1	连接两个或更多的数组	327
15.3.5	支持浏览器多的工具—— Venkman	292	16.7.2	将数组元素连接为字符串	328
15.4	就业面试技巧与解析	294	16.7.3	移除数组中最后一个元素	328
15.4.1	面试技巧与解析(一)	294	16.7.4	将指定的数值添加到数组中	329
15.4.2	面试技巧与解析(二)	294	16.7.5	反序排列数组中的元素	330
			16.7.6	删除数组中的第一个元素	330
			16.7.7	获取数组中的一部分数据	331
			16.7.8	对数组中的元素进行排序	332
			16.7.9	将数组转换成字符串	333
第 16 章	JavaScript 对象与数组	295	16.8	经典案例——制作二级关联菜单	334
	◎ 本章教学微视频: 33 个 70 分钟		16.9	就业面试技巧与解析	336
16.1	创建对象的方法	295	16.9.1	面试技巧与解析(一)	336
16.1.1	使用内置对象创建对象	296	16.9.2	面试技巧与解析(二)	336
16.1.2	直接定义并创建对象	296	第 17 章	JavaScript 函数与闭包	337
16.1.3	自定义对象构造创建	297		◎ 本章教学微视频: 25 个 52 分钟	
16.2	常用内置对象	299	17.1	函数是什么	337

17.2 定义函数	338	18.3.1 改变窗口大小	377
17.2.1 声明式函数定义	339	18.3.2 移动窗口位置	378
17.2.2 函数表达式定义	339	18.4 获取窗口历史记录	379
17.2.3 函数构造器定义	340	18.5 窗口定时器	380
17.3 函数的调用	341	18.6 JavaScript 对话框	382
17.3.1 作为一个函数调用	341	18.7 调用对话框	383
17.3.2 将函数作为方法调用	343	18.7.1 采用 alert()方法调用	383
17.3.3 使用构造函数调用函数	344	18.7.2 采用 confirm()方法调用	384
17.3.4 作为函数方法调用函数	345	18.7.3 采用 prompt()方法调用	385
17.4 内置常规函数	346	18.8 其他	387
17.5 JavaScript 特殊函数	352	18.8.1 Location 对象	387
17.5.1 嵌套函数	352	18.8.2 Navigator 对象	388
17.5.2 递归函数	353	18.8.3 Screen 对象	390
17.5.3 内嵌函数	355	18.8.4 cookie 对象	391
17.6 JavaScript 的闭包	355	18.9 制作询问式对话框	394
17.6.1 什么是闭包	355	18.10 就业面试技巧与解析	396
17.6.2 闭包的原理	357	18.10.1 面试技巧与解析(一)	396
17.6.3 闭包与类	357	18.10.2 面试技巧与解析(二)	396
17.6.4 闭包中需要注意的地方	359		
17.7 回调函数设计模式	360		
17.7.1 回调函数与控制反转	360		
17.7.2 JavaScript 与回调函数	360		
17.8 制作伸缩两级菜单	361		
17.9 就业面试技巧与解析	365		
17.9.1 面试技巧与解析(一)	365		
17.9.2 面试技巧与解析(二)	365		
第 18 章 JavaScript 窗口与人机交互对话框	366		
◎ 本章教学微视频: 17 个 41 分钟			
18.1 window 对象	366		
18.1.1 window 对象属性	366		
18.1.2 window 对象方法	372		
18.2 打开与关闭窗口	373		
18.2.1 JavaScript 打开窗口	373		
18.2.2 JavaScript 关闭窗口	376		
18.3 操作窗口对象	377		
		第 4 篇 高级应用	
		第 19 章 文档对象与对象模型	398
		◎ 本章教学微视频: 26 个 65 分钟	
		19.1 熟悉文档对象	398
		19.1.1 文档对象属性	398
		19.1.2 文档对象方法	403
		19.2 使用文档对象	407
		19.2.1 文档标题	407
		19.2.2 文档信息	408
		19.2.3 文档地址	409
		19.2.4 颜色属性	410
		19.2.5 输出数据	413
		19.3 DOM 及 DOM 技术简介	415
		19.3.1 DOM 简介	415
		19.3.2 DOM 技术的简单应用	415
		19.3.3 基本的 DOM 方法	416

19.3.4 网页中的 DOM 框架	419	20.3.7 多媒体相关事件	463
19.4 DOM 模型中的节点	420	20.4 JavaScript 处理事件的方式	464
19.4.1 元素节点	420	20.4.1 通过匿名函数处理	464
19.4.2 文本节点	421	20.4.2 通过显式声明处理	465
19.4.3 属性节点	422	20.4.3 通过手工触发处理	466
19.5 操作 DOM 中的节点	423	20.5 事件对象 Event	467
19.5.1 访问节点	423	20.5.1 在 IE 中引用 Event 对象	467
19.5.2 创建节点	424	20.5.2 事件对象 Event 的属性	467
19.5.3 插入节点	425	20.5.3 事件对象 Event 的方法	470
19.5.4 删除节点	426	20.6 事件模拟	470
19.5.5 复制节点	426	20.6.1 Dom 事件模拟	470
19.5.6 替换节点	427	20.6.2 鼠标事件模拟	471
19.6 使用非标准 DOM innerHTML 属性	428	20.6.3 键盘事件模拟	472
19.7 DOM 与 CSS	429	20.6.4 模拟其他事件	472
19.7.1 改变 CSS	429	20.6.5 IE 中的事件模拟	472
19.7.2 “三位一体”的页面	430	20.7 制作可关闭的窗体对象	473
19.7.3 使用 className 属性	430	20.8 就业面试技巧与解析	477
19.7.4 通过 className 添加 CSS	431	20.8.1 面试技巧与解析 (一)	477
19.8 制作树形导航菜单	432	20.8.2 面试技巧与解析 (二)	477
19.9 就业面试技巧与解析	436	第 21 章 JavaScript 客户端开发技术	478
19.9.1 面试技巧与解析 (一)	436	◎ 本章教学微视频: 13 个 28 分钟	
19.9.2 面试技巧与解析 (二)	436	21.1 客户端 JavaScript 的重要性	478
第 20 章 JavaScript 事件机制	437	21.1.1 JavaScript 应用环境的组成	478
◎ 本章教学微视频: 22 个 60 分钟		21.1.2 客户端 JavaScript 主要作用	479
20.1 什么是事件	437	21.1.3 其他环境中的 JavaScript	480
20.2 JavaScript 事件的调用方式	438	21.1.4 客户端的 JavaScript: 网页中的可 执行内容	480
20.2.1 在 script 标签中调用	438	21.2 HTML 与 JavaScript	480
20.2.2 在元素中调用	439	21.2.1 在 HTML 头部嵌入 JavaScript 代码	480
20.3 JavaScript 常用事件	439	21.2.2 在网页中嵌入 JavaScript 代码	481
20.3.1 鼠标相关事件	441	21.2.3 在元素事件中嵌入 JavaScript 代码	481
20.3.2 键盘相关事件	445	21.2.4 调用已经存在的 JavaScript 文件	482
20.3.3 表单相关事件	450	21.2.5 使用伪 URL 地址引入 JavaScript 脚本代码	483
20.3.4 文本编辑事件	455		
20.3.5 页面相关事件	458		
20.3.6 拖动相关事件	460		