

- ◆ 学网课、练题库、测水平，微信、手机、网站多维模式信手拈来
- ◆ 同步视频、案例源码、教学课件、海量资源、代码纠错器、在线课程一样都不少
- ◆ 提供微信公众号、QQ群、教学网站等多渠道互动服务读者

软件开发魔典

·超值·  
微视频版



# HTML5

## 从入门到项目实践（超值版）

聚慕课教育研发中心 编著

微信 + APP + 网站 + 同步微视频 + 海量资源 + 教学课件 + 上机实训手册 + 在线答疑 + 编程代码纠错器

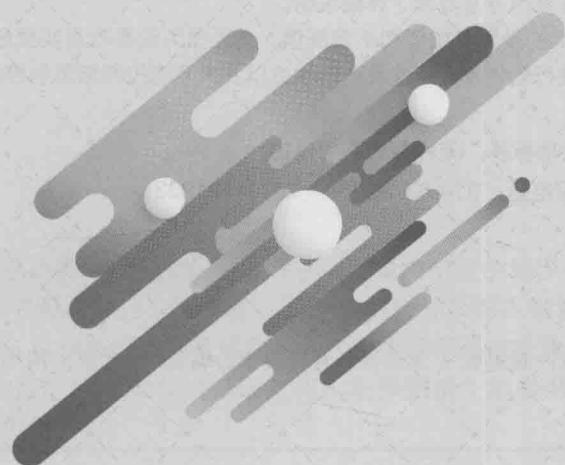
3600例网页欣赏案例库、780套求职资源库、600个案例资源库、333节同步微视频、324个实例源代码、  
4个大型项目案例、9套电子书资源库

教学资源库 | 求职资源库 | 面试资源库 | 笔试题库 | 职业成长资源库 | 案例资源库 | 项目资源库  
软件开发模板库 | 编程代码优化纠错器 | 上机实训手册 | 教学用PPT课件

清华大学出版社



软件开发魔典



# HTML 5

## 从入门到项目实践（超值版）

聚慕课教育研发中心 编著

清华大学出版社  
北京

## 内容简介

本书采用“基础知识→核心技术→高级应用→项目实践”结构和“从入门到项目实践”的学习模式进行讲解。全书共4篇21章。首先，讲解了HTML 5和CSS 3的基本知识，包括HTML 5快速上手、使用HTML 5设计移动页面结构、使用HTML 5设计移动页面表单、使用HTML 5绘制移动页面元素、CSS 3样式入门与基础语法、使用CSS 3设计移动页面样式、设计Web App页面布局；其次，讲解了JavaScript、jQuery框架、AngularJS框架、jQuery Mobile等核心技术。在实践篇中，介绍了HTML 5在不同行业的应用，通过项目实战案例，全面展示了项目开发的实践全过程。

本书旨在从多角度、全方位帮助读者快速掌握软件开发技能，构建从高校到社会与企业的就职桥梁，让有志于从事软件开发行业的读者轻松步入职场。同时本书还赠送王牌资源，由于赠送的资源比较多，我们在本书前言部分对资源包的具体内容、获取方式以及使用方法等做了详细说明。

本书适合HTML 5开发技术的爱好者或者初学者阅读，也可作为没有项目实践经验，但有一定Web前端开发经验的人员阅读，还可作为正在进行软件专业毕业设计的学生以及大专院校和培训学校的参考用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

## 图书在版编目（CIP）数据

HTML 5 从入门到项目实践：超值版 / 聚慕课教育研发中心编著. —北京：清华大学出版社，2019  
(软件开发魔典)

ISBN 978-7-302-51433-6

I. ①H… II. ①聚… III. ①超文本标记语言—程序—设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆CIP数据核字（2018）第242165号

责任编辑：张 敏

封面设计：杨玉兰

责任校对：胡伟民

责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质量反馈：010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

印 装 者：清华大学印刷厂

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：26 字 数：770千字

版 次：2019年2月第1版 印 次：2019年2月第1次印刷

定 价：79.90 元

产品编号：075012-01

# 前言

PREFACE

## 丛书说明

本套“软件开发魔典”系列图书，是专门为编程初学者量身打造的编程基础学习与项目实践用书。

本套丛书针对“零基础”和“入门”级读者，通过案例引导其深入技能学习和项目实践。为满足初学者在基础入门、扩展学习、编程技能、项目实践等几个方面的职业技能需求，特意采用“基础知识→核心技术→高级应用→项目实践”的结构和“由浅入深，由深到精”的学习模式进行讲解。

本丛书目前计划有以下分册：

《Java 从入门到项目实践（超值版）》	《HTML 5 从入门到项目实践（超值版）》
《C 语言从入门到项目实践（超值版）》	《MySQL 从入门到项目实践（超值版）》
《JavaScript 从入门到项目实践（超值版）》	《Oracle 从入门到项目实践（超值版）》
《C++从入门到项目实践（超值版）》	《HTML 5+CSS 3+JavaScript 从入门到项目实践（超值版）》

读万卷书，不如行万里路；行万里路，不如阅人无数；阅人无数，不如有高人指路。这句话道出了引导与实践对于学习知识的重要性。本书始于基础，结合理论知识的讲解，从项目开发基础入手，逐步引导读者进行项目开发实践，深入浅出地讲解 HTML 5 在移动开发中的各项技术和项目实践技能。本丛书的目的是多角度、全方位地帮助读者快速掌握软件开发技能，为读者构建从高校到社会与企业的就职桥梁，让有志从事软件开发的读者轻松步入职场。

## HTML 5 最佳学习线路

本书以 HTML 5 最佳的学习模式分配内容结构，第 1~3 篇可使您掌握 HTML 5 移动开发基础知识、应用技能，第 4 篇可使您拥有多个行业项目开发经验。遇到问题可学习本书同步微视频，也可以通过在线技术支持，让老程序员为您答疑解惑。

## 本书内容

全书分为 4 篇 21 章。

第 1 篇（第 1 章~第 7 章）为基础知识，主要讲解 HTML 5 基础知识、设计移动页面结构、设计移动



页面表单、绘制移动页面元素、CSS 3 入门与基本语法、CSS 3 设计移动页面样式等。通过本篇的学习，读者能够快速掌握 HTML 5 语言，为后面更好地学习使用 HTML 5 进行移动开发打下坚实基础。

第 2 篇（第 8 章～第 11 章）为核心技术，主要讲解 Web App 页面、原生 JavaScript 交互功能开发、jQuery 经典交互特效开发、AngularJS 框架等。通过本篇的学习，读者将对使用 HTML 5 进行移动开发有更高的掌握水平。

第 3 篇（第 12 章～第 17 章）为高级应用，主要讲解认识 jQuery Mobile、jQuery Mobile 页面、jQuery Mobile 页面组件、使用 jQuery Mobile 主题、使用 jQuery Mobile 事件、使用 jQuery Mobile 插件等。学完本篇，读者将对 jQuery Mobile 在移动开发中对页面控制、动画、特效以及事件等方面有全面的掌握。

第 4 篇（第 18 章～第 21 章）为项目实践，主要介绍 HTML 5 在游戏开发行业中的应用、在教育开发行业中的应用、手机端案例——记事本 App、人脸识别案例——年龄小侦探 App 等手机 App 实战开发案例。学习完本篇，读者将对 HTML 5 在移动开发中的作用有详细了解，能在自己的职业生涯中面对各类 HTML 5 开发需求做到游刃有余、运用自如。

全书不仅融入了作者丰富的工作经验和多年的使用心得，还提供了大量来自工作现场的实例，具有较强的实战性和可操作性。系统学习完本书后，可以让读者掌握 HTML 5 语言基础知识、全面的前端程序开发能力、优良的团队协同技能和丰富的项目实战经验。我们的目标就是让初学者、应届毕业生快速成长为一名合格的初级程序员，通过演练积累项目开发经验和团队合作技能，在未来的职场中获取一个高的起点，并能迅速融入软件开发团队。

## 本书特色

### 1. 结构科学，易于自学

本书在内容组织和范例设计中充分考虑初学者的特点，由浅入深、循序渐进，对于读者而言，无论是否接触过 HTML 5 语言，都能从本书中找到最佳起点。

### 2. 视频讲解，细致透彻

为降低学习难度，提高学习效率，本书录制了同步微视频（模拟培训班模式），通过视频除了能轻松学会专业知识外，还能获取老师的软件开发经验，使学习变得更轻松有效。

### 3. 超多、实用、专业的范例和实践项目

本书结合实际工作中的应用范例，逐一讲解 HTML 5 语言的各种知识和技术，在项目实践篇中以 4 个项目的实践总结本书前 17 章介绍的知识和技能，使读者在实践中掌握知识，轻松拥有项目开发经验。

### 4. 随时检测自己的学习成果

每章首页均提供了“学习指引”和“重点导读”，以指导读者重点学习及学后检查；章后的“就业面试技巧与解析”根据当前最新求职面试（笔试）题精选而成，读者可以随时检测自己的学习成果，做到融会贯通。

### 5. 专业创作团队和技术支持

本书由聚慕课研发中心编著和提供在线服务。您在学习过程中遇到任何问题，均可登录 <http://www.jumooc.com> 网站或加入图书读者（技术支持）QQ 群 529669132 进行提问，作者和资深程序员将为您在线答疑。

## 本书附赠超值王牌资源库

本书附赠了极为丰富、超值的王牌资源库，具体内容如下。

(1) 王牌资源 1：随赠本书“配套学习与教学”资源库，提升读者学会用好 HTML 5 语言的学习效率。

- 全书同步 333 节教学微视频录像（支持扫描二维码观看），总时长 25 学时。

- 全书有 4 个大型项目案例及 324 个实例源代码。

- 本书配套上机实训指导手册，全书学习、授课与教学 PPT 课件。

(2) 王牌资源 2：随赠“职业成长”资源库，突破读者职业规划与发展弊端和瓶颈。

- 求职资源库：100 套求职简历模板库，600 套毕业答辩与 80 套学术开题报告 PPT 模板库。

- 面试资源库：程序员面试技巧，常见面试（笔试）题库，400 道求职常见面试（笔试）真题与解析。

- 职业资源库：程序员职业规划手册、软件工程师技能手册、100 例常见错误及解决方案、开发经验及技巧集、100 套岗位竞聘模板。

(3) 王牌资源 3：随赠“HTML 5 移动开发魔典”资源库，拓展读者学习本书的深度和广度。

- 案例资源库：600 个案例及源码注释。

- 项目资源库：十大行业网站开发策划案。

- 软件开发文档模板库：60 套八大行业软件开发文档模板库，90 套 HTML 5 特效案例库、133 套网页与移动开发模板库、3600 例网页素材库、4 套网页配色电子书库、14 套网页赏析案例库。

- 软件学习必备工具及电子书资源库：HTML 参考手册电子书、CSS 参考手册电子书、JavaScript 参考手册电子书、CSS 属性速查表电子书、HTML 标签速查表电子书、jQuery 速查表电子书、HTML 语法速查表电子书、网页配色电子书、Web 布局模板电子书。

(4) 王牌资源 4：编程代码优化纠错器。

- 本助手能让软件开发更加便捷和轻松，无须安装配置复杂的软件运行环境即可轻松运行程序代码。

- 本助手能一键格式化，让凌乱的程序代码更加规整美观。

- 本助手能对代码精准纠错，让程序查错不再难。

## 上述资源获取及使用

注意：由于本书不配光盘，因此书中所用资源及上述资源均需从网络下载才能使用。

### 1. 资源获取

采用以下任意途径，均可获取本书所附赠的超值王牌资源库：

(1) 加入本书微信公众号，下载资源或者咨询关于本书的任何问题。

(2) 登录网站 [www.jumooc.com](http://www.jumooc.com)，搜索本书并下载相应资源。

(3) 加入本书读者服务（技术支持）QQ 群（529669132），读者可以打开群“文件”中对应的 Word 文件，获取本书网络下载地址和密码。



微信公众号



读者服务 QQ 群

(4) 通过电子邮件 [elesite@163.com](mailto:elesite@163.com) 或 [408710011@qq.com](mailto:408710011@qq.com) 与我们联系，获取本书资源。

## 2. 使用资源

读者可通过以下途径学习和使用本书微视频和资源。

(1) 通过 PC 端（在线）、App 端（在/离线）、微信端（在线）以及平板端（在/离线）学习本书微视频。



(2) 将本书资源下载到本地硬盘，根据学习需要选择使用。

## 本书适合哪些读者阅读

本书适合以下人员阅读：

- 没有任何 HTML 5 语言基础的初学者。
- 有一定的 HTML 5 语言基础，想精通 HTML 5 语言编程的人员。
- 有一定的 HTML 5 编程基础，没有项目实践经验的人员。
- 正在进行软件专业相关毕业设计的学生。
- 大专院校及培训学校的老师和学生。

## 创作团队

本书由聚慕课教育研发中心组织编写，朱红庆老师任主编，负责编写第 1 章～第 11 章，薄鹏任副主编，负责编写第 12 章～第 19 章。参与本书编写的人员有薄鹏、王湖芳、张开保、贾文学、张翼、白晓阳、李新伟、李坚明、白彦飞、卞良、常鲁、陈诗谦、崔怀奇、邓伟奇、凡旭、高增、郭永、何旭、姜晓东、焦宏恩、李春亮、李团辉、刘二有、王朝阳、王春玉、王发运、王桂军、王平、王千、王小中、王玉超、王振、徐利军、姚玉忠、于建杉、张俊锋、张晓杰、张在有等。

在本书的编写过程中，我们竭尽所能地将最好的讲解呈现给读者，但也难免有疏漏和不妥之处，敬请广大读者不吝指正。若您在学习中遇到困难或疑问，或有何建议，可发邮件至 [elesite@163.com](mailto:elesite@163.com)。另外，您也可以登录我们的网站 <http://www.jumoooc.com>，进行交流以及免费下载学习资源。

作者

# 目 录

CONTENTS

## 第1篇 基础知识

第1章 步入HTML 5 移动开发新世界	002
◎ 本章教学微视频：24个 34分钟	
1.1 HTML 5 概述	002
1.1.1 HTML 5的由来	002
1.1.2 XML及 XHTML	003
1.1.3 HTML 5能做什么	003
1.1.4 HTML 5的标签特性	004
1.2 熟悉HTML 5 的特殊之处	004
1.3 在iOS 和 Android 设备中使用HTML 5	004
1.4 HTML 5 移动开发辅助工具	004
1.4.1 Animatron移动开发软件	004
1.4.2 Lungo移动开发软件	005
1.4.3 DevExtreme移动开发软件	005
1.4.4 RazorFlow移动开发软件	006
1.4.5 Literally Canvas移动开发软件	006
1.5 HTML 5 移动开发编辑器	006
1.5.1 程序员必备神器——Sublime Text 3	006
1.5.2 可配置的编辑器——Atom	007
1.5.3 微软良心之作——VS Code	007
1.5.4 流行的集成开发环境——HBuilder	008
1.6 配置移动开发环境	008

1.7 开发移动网站基础	020
1.7.1 移动设备屏幕适配	020
1.7.2 移动用户需要的内容	020
1.7.3 使用的HTML、CSS及JavaScript是否有效且简洁	021
1.7.4 是否使用独立域名	022
1.7.5 网站需要通过怎样的测试	022
1.8 测试工具	023
1.8.1 仿真器与模拟器	023
1.8.2 在线测试模拟器	024
1.8.3 软件自动化测试	024
1.9 就业面试技巧与解析	025
1.9.1 面试技巧与解析（一）	025
1.9.2 面试技巧与解析（二）	025
第2章 HTML 5 快速上手	026
◎ 本章教学微视频：22个 28分钟	
2.1 HTML 5 的语法结构	026
2.1.1 文档类型说明	027
2.1.2 HTML标记	027
2.1.3 头标记head	027
2.1.4 标题标记title	027
2.1.5 元信息标记meta	028
2.1.6 网页的主体标记	029
2.1.7 页面注释标记<!-- -->	030
2.2 HTML 5 的新技术改进	030

2.2.1 新增多个元素 .....	030	3.3.1 <mark>元素 .....	043
2.2.2 新增多条属性 .....	031	3.3.2 <rp>、<rt>与<rue>元素 .....	044
2.2.3 Video和Audio .....	032	3.3.3 <time>元素 .....	045
2.2.4 2D/3D制图特性 .....	032	3.3.4 <wbr>元素 .....	046
2.2.5 浏览器支持特性 .....	032	3.4 交互体验元素 .....	046
2.2.6 本地存储特性 .....	032	3.4.1 <details>元素 .....	046
2.2.7 本地SQL数据 .....	033	3.4.2 <meter>元素 .....	047
2.2.8 WebSocket技术 .....	033	3.4.3 <progress>元素 .....	048
2.2.9 Web Worker技术 .....	033	3.4.4 <summary>元素 .....	048
2.2.10 SVG新特性 .....	033	3.5 新多媒体元素 .....	049
2.2.11 地理地位特性 .....	034	3.5.1 <audio>元素 .....	049
2.2.12 拖放API新特性 .....	034	3.5.2 <video>元素 .....	049
2.3 HTML 5 给移动 Web 开发带来的优势 .....	035	3.5.3 <source>元素 .....	050
2.3.1 HTML 5包含了性能优良的API .....	035	3.5.4 <embed>元素 .....	050
2.3.2 HTML 5便捷的开发环境 .....	035	3.6 新增全局属性 .....	051
2.3.3 备受青睐的Web应用程序 .....	035	3.6.1 contenteditable属性 .....	051
2.4 就业面试技巧与解析 .....	036	3.6.2 data-*属性 .....	051
2.4.1 面试技巧与解析（一） .....	036	3.6.3 draggable属性 .....	052
2.4.2 面试技巧与解析（二） .....	036	3.6.4 spellcheck属性 .....	053
<b>第3章 使用 HTML 5 设计移动页面结构 .....</b>	<b>037</b>	<b>3.7 就业面试技巧与解析 .....</b>	<b>054</b>
◎ 本章教学微视频：25个 54分钟		3.7.1 面试技巧与解析（一） .....	054
3.1 结构元素 .....	037	3.7.2 面试技巧与解析（二） .....	054
3.1.1 <header>元素 .....	037	<b>第4章 使用 HTML 5 设计移动页面表单 .....</b>	<b>055</b>
3.1.2 <nav>元素 .....	038	◎ 本章教学微视频：19个 55分钟	
3.1.3 <section>元素 .....	039		
3.1.4 <article>元素 .....	039	4.1 认识表单 .....	055
3.1.5 <aside>元素 .....	040		
3.1.6 <footer>元素 .....	041	4.1.1 表单概述 .....	055
3.2 分组元素 .....	041		
3.2.1 <hgroup>元素 .....	041	4.1.2 表单的基本结构 .....	056
3.2.2 <figure>元素 .....	042		
3.2.3 <figcaption>元素 .....	043	4.2 新增表单元素 .....	056
3.3 文本语义元素 .....	043		
		4.2.1 <datalist>元素 .....	056
		4.2.2 <keygen>元素 .....	057
		4.2.3 <output>元素 .....	058
		4.3 表单的输入类型 .....	058
		4.3.1 url类型 .....	058
		4.3.2 tel类型 .....	059

4.3.3 color类型 .....	060	5.4.5 图形组合 .....	088
4.3.4 email类型 .....	060	5.5 图片的常用操作 .....	090
4.3.5 range类型 .....	061	5.5.1 绘制图片 .....	090
4.3.6 search类型 .....	062	5.5.2 平铺图片 .....	093
4.3.7 number类型 .....	062	5.5.3 裁剪图片 .....	095
4.3.8 datepickers类型 .....	063	5.5.4 像素处理 .....	096
<b>4.4 表单的属性 .....</b>	<b>066</b>	<b>5.6 绘制文本元素 .....</b>	<b>097</b>
4.4.1 <form>新属性 .....	066	5.6.1 绘制普通文字 .....	097
4.4.2 <input>新属性 .....	068	5.6.2 绘制阴影文本 .....	098
<b>4.5 表单的验证 .....</b>	<b>072</b>	<b>5.7 绘制动画特效 .....</b>	<b>100</b>
4.5.1 认识表单验证 .....	072	5.7.1 了解动画 .....	100
4.5.2 CheckValidity()验证 .....	073	5.7.2 绘制动态闪动线条 .....	100
4.5.3 SetCustomValidity()验证 .....	074	5.7.3 绘制动态页面时钟 .....	101
<b>4.6 典型案例——制作用户反馈页面 .....</b>	<b>075</b>	<b>5.8 典型案例——绘制移动页面素材 .....</b>	<b>104</b>
<b>4.7 就业面试技巧与解析 .....</b>	<b>076</b>	<b>5.9 就业面试技巧与解析 .....</b>	<b>106</b>
4.7.1 面试技巧与解析（一） .....	076	5.9.1 面试技巧与解析（一） .....	106
4.7.2 面试技巧与解析（二） .....	076	5.9.2 面试技巧与解析（二） .....	106
<b>第5章 使用 HTML 5 绘制移动页面元素 .....</b>	<b>077</b>	<b>第6章 CSS 样式入门与基础语法 .....</b>	<b>107</b>
◎ 本章教学微视频：23个 104分钟		◎ 本章教学微视频：14个 38分钟	
5.1 什么是 canvas .....	077	6.1 CSS 3 简介 .....	107
5.2 绘制基本形状 .....	078	6.2 CSS 3 的核心概念 .....	108
5.2.1 绘制矩形 .....	078	6.2.1 CSS 3 的语法结构 .....	108
5.2.2 绘制圆形 .....	079	6.2.2 盒模型 .....	108
5.2.3 绘制直线 .....	080	6.2.3 CSS 3 的编写方法 .....	109
5.2.4 绘制贝济埃曲线 .....	081	6.3 CSS 3 选择器的应用 .....	111
5.2.5 绘制带阴影的图形 .....	082	6.3.1 标签选择器 .....	111
5.3 绘制颜色渐变 .....	083	6.3.2 类选择器 .....	112
5.3.1 线性颜色渐变 .....	083	6.3.3 ID选择器 .....	113
5.3.2 径向颜色渐变 .....	084	6.3.4 属性选择器 .....	113
5.4 图形变换和组合 .....	084	6.3.5 子选择器 .....	114
5.4.1 图形平移 .....	085	6.4 调用 CSS 3 的方式 .....	115
5.4.2 图形缩放 .....	085	6.4.1 行内样式 .....	115
5.4.3 图形旋转 .....	086	6.4.2 内嵌样式 .....	115
5.4.4 矩阵变换 .....	087	6.4.3 链接样式 .....	116



6.4.4 导入样式 .....	117
6.5 典型案例——制作移动网页导航菜单 .....	118
6.6 就业面试技巧与解析 .....	120
6.6.1 面试技巧与解析（一） .....	120
6.6.2 面试技巧与解析（二） .....	120
<b>第7章 使用CSS3设计移动页面样式 .....</b>	<b>121</b>
◎ 本章教学微视频：20个 114分钟	
7.1 和图片说再见 .....	121
7.1.1 背景和边框 .....	121
7.1.2 渐变和阴影 .....	126
7.2 CSS3布局之道 .....	131
7.2.1 负边距与浮动 .....	131
7.2.2 自定义字体 .....	132
7.2.3 栅格系统与多列布局 .....	134
7.3 弹性盒子布局 .....	136
7.3.1 盒子布局取向 .....	136
7.3.2 盒子布局顺序 .....	138
7.3.3 盒子布局位置 .....	139
7.3.4 盒子弹性空间 .....	140
7.3.5 管理盒子空间 .....	141
7.3.6 空间溢出管理 .....	143
7.4 让页面动起来 .....	144
7.4.1 CSS3变形模块 .....	144
7.4.2 CSS过渡属性 .....	147
7.4.3 CSS动画属性 .....	149
7.5 响应式页面设计 .....	150
7.5.1 PC端常用页面布局模式 .....	150
7.5.2 从media到media queries .....	151
7.5.3 响应式栅格系统 .....	153
7.5.4 移动优先理念 .....	155
7.5.5 其他细节 .....	155
7.6 就业面试技巧与解析 .....	156
7.6.1 面试技巧与解析（一） .....	156
7.6.2 面试技巧与解析（二） .....	156

## 第2篇 核心技术

<b>第8章 设计WebApp页面布局 .....</b>	<b>158</b>
◎ 本章教学微视频：12个 67分钟	
8.1 移动端页面设计规范 .....	158
8.2 页面视图 .....	159
8.2.1 单页面图层布局 .....	159
8.2.2 侧边栏页面布局 .....	159
8.2.3 封面图页面布局 .....	160
8.2.4 多视图页面布局 .....	162
8.3 基于iScroll的多视图布局 .....	163
8.3.1 iScroll页面结构下的侧边栏 .....	164
8.3.2 iScroll页面结构下的封面图 .....	165
8.3.3 iScroll对内容刷新的支持 .....	167
8.4 等比缩放布局 .....	168
8.5 viewport/meta标签 .....	169
8.6 rem/vw的使用 .....	172
8.6.1 使用rem响应设计 .....	172
8.6.2 VW视窗宽度百分比 .....	175
8.7 移动Web特别样式处理 .....	176
8.8 就业面试技巧与解析 .....	178
8.8.1 面试技巧与解析（一） .....	178
8.8.2 面试技巧与解析（二） .....	178
<b>第9章 原生JavaScript交互功能开发 .....</b>	<b>179</b>
◎ 本章教学微视频：41个 146分钟	
9.1 JavaScript基础语法 .....	179
9.1.1 字母大小写 .....	180
9.1.2 变量 .....	180
9.1.3 常量 .....	180
9.1.4 数据类型 .....	180
9.1.5 关键字 .....	181
9.1.6 转义字符 .....	181
9.1.7 运算符 .....	181
9.1.8 注释 .....	183
9.1.9 字面量 .....	183

9.2 循环语句 .....	183	9.10.3 Ajax请求和响应 .....	213
9.2.1 while循环 .....	184	9.10.4 onreadystatechange事件 .....	214
9.2.2 do/while循环 .....	184	9.10.5 Ajax案例 .....	214
9.2.3 for循环 .....	184	9.11 面向对象基础 .....	216
9.2.4 for/in循环 .....	185	9.11.1 认识对象 .....	216
9.2.5 continue和break .....	185	9.11.2 对象的方法 .....	217
9.3 数组与函数 .....	186	9.11.3 原型链 .....	217
9.3.1 数组 .....	186	9.12 就业面试技巧与解析 .....	218
9.3.2 函数 .....	187	9.12.1 面试技巧与解析（一） .....	218
9.4 String 与 Date .....	188	9.12.2 面试技巧与解析（二） .....	218
9.4.1 String对象 .....	188	第 10 章 jQuery 经典交互特效开发 .....	219
9.4.2 Date对象 .....	189	◎ 本章教学微视频：16个 84分钟	
9.5 BOM 与 DOM .....	192	10.1 jQuery 框架介绍 .....	219
9.5.1 BOM浏览器对象模型 .....	192	10.1.1 jQuery的选择器 .....	220
9.5.2 DOM文档对象模型 .....	194	10.1.2 jQuery创建DOM节点 .....	220
9.6 事件 .....	196	10.1.3 jQuery添加DOM节点 .....	220
9.6.1 事件对象 .....	196	10.1.4 jQuery操作DOM属性 .....	221
9.6.2 事件类型 .....	197	10.1.5 jQuery操作DOM样式 .....	221
9.6.3 事件流 .....	199	10.2 jQuery 插件扩展原理及自定制设计 .....	221
9.7 拖动效果 .....	201	10.3 时间轴特效 .....	223
9.8 cookie 存储 .....	203	10.4 tab 页面切换效果 .....	225
9.8.1 cookie简介 .....	203	10.5 滑动门特效 .....	227
9.8.2 cookie分类 .....	204	10.6 焦点图轮播特效 .....	229
9.8.3 cookie的创建、查找、修改和 删除 .....	204	10.7 网页定位导航特效 .....	232
9.8.4 cookie属性 .....	205	10.8 导航条菜单效果 .....	234
9.8.5 cookie案例 .....	206	10.9 瀑布流特效 .....	236
9.9 正则表达式 .....	208	10.10 弹出层效果 .....	238
9.9.1 定义正则表达式对象 .....	208	10.11 倒计时效果 .....	240
9.9.2 正则表达式——传参 .....	209	10.12 抽奖效果 .....	241
9.9.3 正则表达式常用方法 .....	209	10.13 就业面试技巧与解析 .....	244
9.9.4 元字符和修饰符 .....	210	10.13.1 面试技巧与解析（一） .....	244
9.10 Ajax 技术 .....	212	10.13.2 面试技巧与解析（二） .....	244
9.10.1 Ajax简介 .....	212	第 11 章 AngularJS 框架 .....	245
9.10.2 创建Ajax对象 .....	213	◎ 本章教学微视频：26个 113分钟	

11.1 基础知识	245
11.1.1 表达式	246
11.1.2 ng-app指令	246
11.1.3 模块	246
11.1.4 作用域	247
11.1.5 控制器	248
11.1.6 \$apply与\$watch	249
11.2 指令	251
11.2.1 ng-repeat	252
11.2.2 ng-class	253
11.2.3 ng-show和ng-hide	253
11.3 过滤器	254
11.3.1 date过滤器	255
11.3.2 limitTo过滤器	255
11.3.3 filter过滤器	256
11.4 表单验证	257
11.4.1 ngModelController	257
11.4.2 表单验证	258
11.5 服务	259
11.5.1 自定义服务	259
11.5.2 AngularJS提供的服务	260
11.6 模型	263
11.6.1 ng-model指令	263
11.6.2 双向绑定	264
11.6.3 CSS类	264
11.7 事件机制	265
11.8 数据存储	266
11.9 其他	267
11.9.1 Controller as语法	267
11.9.2 安全的依赖注入方法	268
11.10 路由	269
11.11 标准项目结构设计	271
11.11.1 angular-cli环境搭建	271
11.11.2 使用Angular-cli创建项目	272
11.12 就业面试技巧与解析	273
11.12.1 面试技巧与解析（一）	273
11.12.2 面试技巧与解析（二）	274
<b>第3篇 高级应用</b>	
<b>第12章 认识jQuery Mobile</b>	<b>276</b>
◎ 本章教学微视频：4个 15分钟	
12.1 jQuery Mobile基础	276
12.2 jQuery Mobile操作流程	277
12.2.1 下载移动设备模拟器	277
12.2.2 安装jQuery Mobile	279
12.2.3 创建jQuery Mobile页面	280
12.3 就业面试技巧与解析	281
12.3.1 面试技巧与解析（一）	281
12.3.2 面试技巧与解析（二）	281
<b>第13章 jQuery Mobile页面</b>	<b>282</b>
◎ 本章教学微视频：20个 63分钟	
13.1 jQuery Mobile 页面结构	282
13.1.1 jQuery Mobile页面的基本架构	282
13.1.2 多容器jQuery Mobile页面	284
13.1.3 jQuery Mobile页面间的链接	284
13.1.4 在jQuery Mobile页面中实现后退功能	286
13.1.5 设置后退按钮的文字	288
13.1.6 弹出对话框	289
13.2 预加载和缓存jQuery Mobile页面	290
13.2.1 预加载jQuery Mobile页面	290
13.2.2 页面缓存	290
13.3 jQuery Mobile 页面头部栏	291
13.3.1 头部栏的基本结构	291
13.3.2 添加按钮	292
13.3.3 设置按钮位置	293
13.4 jQuery Mobile 页面导航栏	294
13.4.1 导航栏的基本结构	294

13.4.2 导航栏的图标 .....	296	14.4 就业面试技巧与解析 .....	322
13.4.3 设置导航栏图标的位置 .....	298	14.4.1 面试技巧与解析（一） .....	322
13.5 jQuery Mobile 页面尾部栏 .....	300	14.4.2 面试技巧与解析（二） .....	322
13.5.1 添加按钮 .....	300	<b>第 15 章 使用 jQuery Mobile 主题 .....</b>	<b>323</b>
13.5.2 添加表单元素 .....	301	◎ 本章教学微视频：6个 26分钟	
13.6 结构化 jQuery Mobile 页面内容 .....	301	15.1 jQuery Mobile 页面主题 .....	323
13.6.1 jQuery Mobile 网格布局 .....	302	15.1.1 默认主题 .....	323
13.6.2 可折叠区块 .....	303	15.1.2 修改默认主题 .....	325
13.6.3 可折叠区块的嵌套 .....	304	15.2 自定义 jQuery Mobile 页面和工具栏 主题 .....	326
13.6.4 可折叠区块组 .....	305	15.2.1 自定义页面主题 .....	326
13.7 就业面试技巧与解析 .....	306	15.2.2 自定义工具栏主题 .....	328
13.7.1 面试技巧与解析（一） .....	306	15.2.3 自定义内容主题 .....	330
13.7.2 面试技巧与解析（二） .....	307	15.3 使用 ThemeRoller 创建主题 .....	331
<b>第 14 章 jQuery Mobile 页面组件 .....</b>	<b>308</b>	15.4 就业面试技巧与解析 .....	335
◎ 本章教学微视频：16个 42分钟		15.4.1 面试技巧与解析（一） .....	335
14.1 jQuery Mobile 按钮组件 .....	308	15.4.2 面试技巧与解析（二） .....	335
14.1.1 内联按钮 .....	308	<b>第 16 章 使用 jQuery Mobile 事件 .....</b>	<b>336</b>
14.1.2 按钮组 .....	309	◎ 本章教学微视频：8个 27分钟	
14.2 jQuery Mobile 列表组件 .....	310	16.1 页面事件 .....	336
14.2.1 基本列表 .....	310	16.1.1 初始化事件 .....	336
14.2.2 有序列表 .....	311	16.1.2 加载外部页面事件 .....	338
14.2.3 分割列表选项 .....	311	16.1.3 页面切换事件 .....	339
14.2.4 对列表项进行分类 .....	312	16.2 触摸事件 .....	341
14.2.5 图标与计数器 .....	313	16.2.1 tap事件和taphold事件 .....	341
14.2.6 列表项内容格式化处理 .....	313	16.2.2 swipe事件 .....	342
14.2.7 过滤列表项 .....	314	16.2.3 swipeleft事件和swiperight事件 .....	343
14.3 jQuery Mobile 表单组件 .....	315	16.3 屏幕滚动事件 .....	344
14.3.1 滑块 .....	315	16.4 屏幕方向改变事件 .....	346
14.3.2 文本输入组件 .....	316	16.5 就业面试技巧与解析 .....	347
14.3.3 翻转切换开关 .....	317	16.5.1 面试技巧与解析（一） .....	347
14.3.4 单选按钮 .....	318	16.5.2 面试技巧与解析（二） .....	347
14.3.5 复选框 .....	319	<b>第 17 章 使用 jQuery Mobile 插件 .....</b>	<b>348</b>
14.3.6 选择菜单 .....	320	◎ 本章教学微视频：5个 26分钟	
14.3.7 多项选择菜单 .....	321		

17.1 Camera 插件 .....	348
17.2 SwipeBox 插件 .....	350
17.3 mmenu 插件 .....	351
17.4 DateBox 插件 .....	353
17.5 Mobiscroll 插件 .....	354
17.6 就业面试技巧与解析 .....	356
17.6.1 面试技巧与解析（一） .....	356
17.6.2 面试技巧与解析（二） .....	356

## 第 4 篇 项目实践

<b>第 18 章 HTML 5 在游戏开发行业中的应用 .....</b>	<b>358</b>
◎ 本章教学微视频：5个 23分钟	
18.1 游戏概述 .....	358
18.2 游戏功能的实现 .....	359
18.2.1 游戏基本的HTML 5结构 .....	359
18.2.2 游戏 CSS 样式设计 .....	359
18.2.3 JavaScript编程 .....	360
18.3 运行效果 .....	362
<b>第 19 章 HTML 5 在教育开发行业中的应用 .....</b>	<b>363</b>
◎ 本章教学微视频：7个 21分钟	
19.1 项目概述 .....	363
19.2 美丽教育页面的实现 .....	364
19.2.1 首页 .....	364
19.2.2 关于贾美丽 .....	365
19.2.3 招生要求 .....	366
19.2.4 教学理念 .....	367
19.2.5 联系我们 .....	369
19.3 项目运行效果 .....	370

<b>第 20 章 手机端案例——记事本 App .....</b>	<b>371</b>
◎ 本章教学微视频：11个 30分钟	
20.1 项目概述 .....	371
20.1.1 功能梳理 .....	371
20.1.2 开发环境 .....	372
20.1.3 代码结构 .....	375
20.2 项目解析 .....	376
20.2.1 首页 .....	376
20.2.2 列表页面 .....	377
20.2.3 查看与删除 .....	380
20.2.4 添加事项 .....	381
20.2.5 完成事项 .....	382
20.2.6 右滑菜单 .....	382
20.2.7 App打包 .....	383
20.3 运行效果 .....	384
<b>第 21 章 人脸识别案例——年龄小侦探 App .....</b>	<b>385</b>
◎ 本章教学微视频：9个 37分钟	
21.1 项目概述 .....	385
21.1.1 功能梳理 .....	385
21.1.2 开发环境 .....	386
21.1.3 代码结构 .....	386
21.2 项目解析 .....	386
21.2.1 index.html文件 .....	386
21.2.2 index.js文件 .....	387
21.2.3 qiao.js文件 .....	389
21.2.4 项目功能知识点详解 .....	396
21.3 运行效果 .....	401

# 第 1 篇

## 基础知识

本篇从 HTML 5 基本知识入门开始，介绍了 HTML 5 在移动开发中的基础与核心技术、CSS 3 的知识以及 HTML 5+CSS 3 移动页面的设计等，引领读者进入 HTML 5 移动开发的新世界。

- 第 1 章 步入 HTML 5 移动开发新世界
- 第 2 章 HTML 5 快速上手
- 第 3 章 使用 HTML 5 设计移动页面结构
- 第 4 章 使用 HTML 5 设计移动页面表单
- 第 5 章 使用 HTML 5 绘制移动页面元素
- 第 6 章 CSS 3 样式入门与基础语法
- 第 7 章 使用 CSS 3 设计移动页面样式

# 第1章

## 步入 HTML 5 移动开发新世界



### 学习指引

HTML 5 是 HTML 的最新版本，尽管在 IE 桌面浏览器中，HTML 5 的应用还显得十分缓慢，但在移动设备上，HTML 5 已经逐渐成为潮流趋势，而且几乎主流智能手机及平板计算机都支持 HTML 5。本章介绍 HTML 5 的基础知识，包括 HTML 5 的由来、HTML 5 的特殊之处，以及一些 HTML 5 移动开发辅助工具等。



### 重点导读

- 了解 HTML 5 的概述。
- 熟悉 HTML 5 的特殊之处。
- 熟悉 HTML 5 在 iOS 和 Android 设备中的使用。
- 了解 HTML 5 移动开发辅助工具。
- 掌握 HTML 5 移动开发编辑器。
- 熟悉配置移动开发环境。
- 试着开发第一个属于自己的移动网站。
- 了解测试工具。

## 1.1 HTML 5 概述

HTML 5 是 HTML 最新的修订版本，2014 年 10 月由万维网联盟（W3C）完成标准制定。HTML 5 的设计目的是为了在移动设备上支持多媒体，具有简单易学的特点。



### 1.1.1 HTML 5 的由来

HTML 5 是 W3C 与 WHATWG 合作的结果，WHATWG 指 Web Hypertext Application Technology Working