



计算机文化基础 习题与上机指导

边小凡 刘东占 主编



河北大学出版社

责任编辑 朱文富
徐树林
封面设计 王占梅
责任印制 闻 利



ISBN 7-81028-620-X



9 787810 286206 >

ISBN 7-81028-620-X
TP·28 定价:16.00 元

计算机文化基础习题与上机指导

边小凡 刘东占 主编

河北大学出版社

责任编辑：朱文富
徐树林
封面设计：王占梅
责任印制：闻利

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机文化基础习题与上机指导/边小凡, 刘冬占主编.
保定: 河北大学出版社, 2000. 8
ISBN 7-81028-620-X

I. 计... II. 边... III. 电子计算机-高等学校-教
学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 34016 号

出版: 河北大学出版社 (保定市合作路 1 号)

经销: 全国新华书店

印制: 徐水县印刷厂

规格: 1/16 (787mm×1092mm)

印张: 11

字数: 268 千字

印数: 0001~6000 册

版次: 2000 年 8 月第 1 版

印次: 2000 年 8 月第 1 次

ISBN 7-81028-620-X/TP·28

定价: 16.00 元

计算机文化基础习题与上机指导编委会

主 编：边小凡 刘东占
编 委：罗朝晖 武 戎
 郭字周 杨丙戌

前 言

本指导书是大专院校计算机文化基础课的配套教材，实验内容的取舍主要依据原国家教委颁发的《加强工科非计算机专业计算机基础教学工作的几点意见》和河北省教委颁发的《计算机文化基础教学大纲》，编写时参考了部分院校使用的计算机文化基础类教材。为了使学有自由发展的余地，增加了一些较深入的内容，教学过程中可根据需要进行取舍。本书编者都是具有多年计算机文化基础课教学经验的教师，编写时力求适合教学实践的需要。本书的内容大体可分为三类：概念理解、上机操作、综合测试，前两类以章为单位进行组织，最后以模拟试卷的形式给出多组综合测试试题。每一类均按照将相关的或相近的内容放在一起，尤其是操作练习，将几个相关的或相近的知识单元放在一起组成一个实验，既便于组织教学，又有利于学生举一反三。第一类包括重点难点问题提示和相当篇幅的练习题及其参考答案，通过练习帮助学生理解基本概念。上机操作练习根据教学大纲的要求，每章设计多个实验，每个实验不仅仅告诉读者一些击键序列，而是重在启发读者通过实际操作进行思考和总结，起到融会贯通的作用；实验操作步骤中有提示，提示读者进行观察和思考；每个实验后边有思考题，启发读者进行总结；每章都有综合实验，用于综合练习；书后附有实验报告参考格式及参考资料，供学生写实验报告时参考和上机时查阅。综合测试部分给出多份模拟试卷，供学生自测练习。并提供两张 1.44M 软盘上机环境文件，供上机实验用。计算机文化课的教学不但是要学生掌握计算机的一般知识，而且应使其掌握使用计算机的基本技术，通过实际应用加深对基本概念的理解，掌握综合应用和解决实际问题的技能。少讲多练，已成为计算机文化课教学的基本原则。一方面，基本知识和概念只有通过较多的练习才能加深理解和记忆，另一方面，计算机文化基础课是一门操作性很强的课程，上机动手实际操作是掌握基本技能、对基本概念加深理解的关键，上机实践课是非常重要的教学环节。为学生提供一定数量的有关概念的习题，使其能够在课下进行有针对性的练习，同时把握好实践教学环节，增强学生上机练习的自律性和目的性，提高上机实习的效率，是我们编写本书的宗旨。本书包括七章，第一章基础知识及第二章 DOS 操作系统（郭字周），第三章 Windows 98 操作系统（边小凡），第四章 WORD 文字处理（刘东占），第五章 EXCEL 电子表格（武戎），第六章网络及 Internet（罗朝晖），第七章自测练习试题（杨丙戎）。全书由边小凡、刘东占统稿。由于水平所限，书中难免有不当和疏漏之处，欢迎批评指正。

编 者

2000 年 4 月

目 录

第一章 基础知识	(1)
一、重点难点问题.....	(1)
二、习题.....	(5)
第二章 DOS 操作系统	(21)
一、重点难点问题.....	(21)
二、习题.....	(22)
三、实验：键盘使用与指法练习.....	(27)
第三章 Windows 98 操作系统	(29)
一、重点难点问题.....	(29)
二、习题.....	(31)
三、上机操作练习.....	(39)
实验一 认识 Windows 98	(39)
实验二 桌面基本操作和对话框操作.....	(40)
实验三 资源管理器的启动及窗口操作.....	(43)
实验四 菜单和工具栏操作.....	(45)
实验五 帮助系统的使用.....	(46)
实验六 资源管理器的窗口.....	(48)
实验七 资源管理 (一)	(49)
实验八 资源管理 (二)	(52)
* 实验九 开始菜单.....	(54)
* 实验十 快捷方式管理.....	(56)
* 实验十一 控制面板的使用.....	(57)
四、综合练习.....	(59)
综合实验一 文件管理.....	(59)
综合实验二 操作环境设置.....	(60)
第四章 WORD 文字处理	(61)
一、重点难点问题.....	(61)
二、习题.....	(62)
三、上机操作练习.....	(67)
实验一 汉字输入.....	(67)
实验二 启动 WORD 与建立 WORD 文档.....	(70)
实验三 WORD 文件管理	(72)
实验四 基本编辑练习.....	(73)

实验五	格式设计	(75)
实验六	WORD 制表	(77)
实验七	图文混排	(79)
实验八	对象的嵌入与连接	(81)
实验九	预览和打印	(82)
* 实验十	邮件合并	(83)
四、	综合练习	(85)
综合实验一	文本录入、编辑和格式设计	(85)
综合实验二	制表、对象嵌入与连接	(86)
综合实验三	图文混排	(87)
综合实验四	文档排版	(87)
综合实验五	字、表、图混排操作	(88)
第五章	EXCEL 电子表格	(90)
一、	重点难点问题	(90)
二、	习题	(91)
三、	上机操作练习	(94)
实验一	EXCEL 的文件管理	(94)
实验二	各种数据的输入	(96)
实验三	编辑工作表 (基本练习)	(98)
实验四	编辑工作表 (进一步练习)	(99)
实验五	格式设置 (一)	(99)
实验六	格式设置 (二)	(101)
实验七	图表的创建 (一)	(104)
实验八	图表的创建 (二)	(105)
实验九	图表的编辑	(107)
实验十	电子表格的数据库应用 (基本练习)	(109)
实验十一	电子表格的数据库应用 (难点练习)	(111)
四、	综合练习	(112)
综合实验一	EXCEL 练习 (一)	(112)
综合实验二	EXCEL 练习 (二)	(113)
综合实验三	数据输入、格式编辑和图表制作	(113)
综合实验四	格式调整、图表制作和编辑练习	(115)
综合实验五	数据库操作和图表制作	(115)
第六章	网络及 Internet	(117)
一、	重点难点问题	(117)
二、	习题	(118)
三、	上机操作练习	(124)
实验一	拨号方式接入 Internet	(124)
实验二	局域网方式接入 Internet	(125)

实验三	IE浏览器的配置和使用	(127)
实验四	使用IE收发电子函件	(128)
实验五	使用多种方式实现文件传输(FTP)	(130)
实验六	利用Telnet登录BBS服务器	(131)
实验七	利用HTML语言编写网页	(132)
第七章	自测练习试题	(133)
试题	一(A)	(133)
试题	二(B)	(139)
试题	三(C)	(145)
试题	四(D)	(150)
试题	五(E)	(156)
试题	六(F)	(158)
试题	七(G)	(160)
试题	八(H)	(162)
附录一	实验所需文件格式	(164)
附录二	实验报告参考格式	(165)
附录三	符号的区位码	(166)
附录四	ASCII表	(168)

第一章 基础知识

一、重点难点问题

1. 什么是数据？什么是信息？

所有能被计算机接受和处理的符号的集合都称为数据，数据是计算机处理的对象，是信息的载体或编码了的信息；而信息则可以认为是有意义的数据的内容。

数据的编码必须遵循统一的规则，否则就不能够被人们理解而失去承载信息的含义。如“9811219”是一个数据，我们很难确定它到底指的是一个人的出生年、月、日（如1998年11月21日出生，序号为9）呢，还是一个电话号码呢？这就是数据和信息的差别所在。

2. 计算机为什么以二进制形式表示和存储数据？

(1) 二进制只有0和1两个基数，这在物理上是很容易实现的。例如：电平的高低，电流的有无，开关的接通与断开等都是两个截然不同的状态，恰好和二进制的0、1对应起来，所以在计算机中表示二进制数比表示其他进制数要容易得多。

(2) 二进制数的运算法则简单，例如二进制的求和运算只有三种：

$$0+0=0 \qquad 0+1=1+0=1 \qquad 1+1=10$$

(3) 二进制的0和1与逻辑代数中的真和假相对应，这样在计算机中表示逻辑值和进行逻辑运算是十分容易的。

基于以上原因，所以在计算机中以二进制形式表示和存储数据。

3. 何谓顺序存储程序？其包含哪些要点？

4. 计算机划分为几代？各代都有哪些特点？

5. 计算机的发展趋势都有哪些方面？

6. 电子计算机有哪些特点？

7. 计算机有哪些应用领域？

8. 何谓进位计数制？何谓位权？何谓基数？

9. 十进制、二进制、八进制、十六进制之间如何转换？

(1) 非十进制数转换成十进制数方法是把各个非十进制数按位权展开求和即可。

例如把11011B转换成十进制数：

$$\begin{aligned} 11011B &= 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ &= 16 + 8 + 0 + 2 + 1 \\ &= 27 \end{aligned}$$

把456.124O转换成十进制：

$$\begin{aligned} 456.124O &= 4 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 6 \times 8^0 + 1 \times 8^{-1} + 2 \times 8^{-2} + 4 \times 8^{-3} \\ &= 256 + 40 + 6 + 0.125 + 0.03125 + 0.0078125 \\ &= 302.1640625D \end{aligned}$$

把 32CF.48H 转换成十进制:

$$\begin{aligned} 32CF.48H &= 3 \times 16^3 + 2 \times 16^2 + C \times 16^1 + F \times 16^0 + 4 \times 16^{-1} + 8 \times 16^{-2} \\ &= 12288 + 512 + 192 + 15 + 0.25 + 0.03125 \\ &= 13007.28125D \end{aligned}$$

(2)十进制转换成二进制。

十进制转换成二进制,整数部分和小数部分的转换方法是不同的。整数部分转换用“除 2 取余法”,小数转换用“乘 2 取整法”。

例如将 23.25D 转换成二进制:

整数部分转换:

2	23	余数	
2	11	1
2	5	1
2	2	1
2	1	0
		1

低位端
↑
高位端

小数部分转换:

	0.25	
	× 2	-----
0	0.5
	× 2	-----
↓	1
	1.0	← 小数部分为零结束

所以,23.25D=10111.01B。

在上例中,小数部分转换时有时候小数部分总是不为零,这时候就依照具体情况精确到多少位即可。比如说 0.3D 转换成二进制就是这种情况。

对于十进制转换成八进制和十六进制与十进制转换成二进制方法相同。只不过转换成八进制整数部分采用“除 8 取余法”,小数转换用“乘 8 取整法”。转换成十六进制整数部分转换用“除 16 取余法”,小数转换用“乘 16 取整法”。

(3)二进制转换为十六进制使用四位组合法。

例如:10110101B = $\frac{1010}{A} \frac{0101}{5}$ = A5H

(4)十六进制转换为二进制用分解四位法。

例如:

$$\begin{aligned} 13AFH &= \frac{0001}{1} \frac{0011}{3} \frac{1010}{A} \frac{1111}{F} \\ &= 10011101011111B \end{aligned}$$

(5)二进制转换为八进制用三位组合法。

例如:1010101B = $\frac{001}{1} \frac{010}{2} \frac{101}{5}$ = 125O

(6) 八进制转换为二进制用分解三位法。

例如: $2510 = \underset{2}{010} \underset{5}{101} \underset{1}{001} = 10101001B$

10. 何谓机器数? 何谓定点数、浮点数? 浮点数如何表示?
11. 何谓计算机编码? 计算机编码原则是什么?
12. ASCII 码是什么意思? 什么是 BCD 码?
13. 汉字都有哪些编码? 试述各种编码的含义。
14. 一个完整的计算机系统由哪几部分组成?
15. 什么是计算机硬件系统? 计算机硬件系统由哪几部分组成?
16. 什么是计算机软机系统? 计算机软件系统由哪几部分组成?
17. 微处理器、微型计算机主机、微型计算机硬件系统和微型计算机系统有何区别?

微处理器是微型化的中央处理器 CPU, 一般说它还并不是一台完整的计算机。微处理器与 ROM、RAM、I/O 接口之间用总线连接在一起, 构成微型计算机硬件系统的主体。微型计算机主机再配上多种外部设备, 就构成微型计算机完整的硬件系统。微型计算机的硬件系统再配上系统软件和一系列的实用程序, 就成为完整的微型计算机系统。

18. 何谓中央处理器? 其功能是什么?
19. 何谓控制器? 控制器的功能是什么?
20. 何谓运算器? 运算器的功能是什么?
21. 何谓存储器? 存储器的主要技术指标都有哪些?

计算机的工作过程就是在程序的控制下对数据进行加工处理的过程。因此计算机中必须有存放程序和数据部件, 这个部件就是存储器。

22. 主存储器和辅助存储器有何区别?

内存储器是微型计算机主机的一个组成部分, 用来存放当前正在使用的、或随时要使用的程序和数据。CPU 可以直接访问内存。

外存储器也是用来存储各种信息的, 但是 CPU 要使用这些数据时, 必须通过专门的设备将这些数据首先调入内存才可以。因此, 外存储器中存放的数据相对来说不是随时要使用的程序和数据。

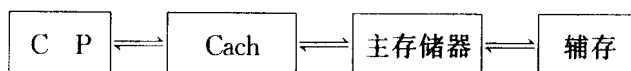
23. 何谓高速缓冲存储器? 存储器容量如何表示?

CPU 的处理速度不断提高, 采用 DRAM(半导体动态存储器)的大容量主存储器越来越不能适应 CPU 的要求, 为了解决容量与速度之间的矛盾, 在 CPU 和主存之间加入了一个采用 SRAM(半导体静态存储器)的高速存储器, 这个存储器被称为高速缓冲存储器(Cache)。

Cache 中存放的是主存中正在运行的一小段程序和数据, 计算机运行中 Cache 需和主存不断进行数据交换, 满足 CPU 高速处理的需要, 并保持与主存内容的一致。

SRAM 速度快, 但集成度较低、功耗大、价格高, 所以高速缓冲存储器的容量不是很大。

DRAM 有集成度高、价格低的优点, 但是缺点是需要刷新, 速度较 SRAM 慢。



存储器的层次结构

24. 常用的输入输出设备有那些?
25. 何谓指令? 指令由那几部分组成? 各部分的功能是什么?
26. 何谓指令系统? 何谓程序?
27. 理解计算机的工作过程。
28. 随机存储器 RAM、只读存储器 ROM 有何区别?

29. 何谓系统总线? 系统总线分为哪几类?

30. 何谓接口电路? 它由哪几部分组成? 其功能是什么? 为什么要用接口电路?

微型计算机是以微处理器为核心,通过总线连接内存储器(RAM、ROM)构成主机,通过 I/O 接口电路与外部设备相连构成硬件系统。

由于内存存储器的存取速度相对较快,所以可以通过系统总线直接与微处理器相连接,而外部设备由于多种原因不能直接挂在系统总线上,主要原因有:

- (1)外部设备种类繁多。有的既是输入设备又是输出设备,各自需要不同的控制电路。
- (2)不同的外部设备产生和使用的信号各不相同,有时需进行数/模、模/数转换。
- (3)外部设备接收或发送数据有时需进行串并行转换。
- (4)大部分外部设备的工作速度同微处理器的工作速度相比要低得多,需进行缓冲匹配。

基于以上原因,外部设备必须通过接口电路才能和系统总线相连。接口电路具有控制、信息转换和缓冲功能,是微处理器与外部设备进行通信的必不可少的部件。

31. 什么是软件? 什么是系统软件? 系统软件的作用与特点有哪些?

32. 什么是操作系统? 操作系统的作用有哪些?

操作系统是管理和控制计算机系统软、硬件和数据资源的大型程序,是用户和计算机之间的接口,并提供了软件的开发和应用环境。

没有装任何软件的计算机称为裸机,不能做任何事情。

操作系统的基本功能:作业管理、处理器管理、存储器管理、文件管理、设备管理。

33. 什么是应用软件? 应用软件有哪些特点?

34. 系统软件与应用软件有何区别?

35. 什么是软件的层次? 充分理解软件层次的概念。

36. 什么是计算机语言? 计算机语言分为哪三类? 各自的优缺点是什么?

37. 何谓“面向机器”的语言? 何谓程序的通用性和可移植性?

38. 源程序与目标程序有何区别? 汇编程序与编译程序有何区别?

39. 汇编程序与汇编源程序有何区别?

40. 将高级语言翻译成目标程序的两种方式:解释方式和编译方式有何区别?

41. 什么是计算机病毒? 计算机病毒都有哪些特点?

42. 计算机病毒分为哪几类? 计算机病毒的传播途径都有哪些?

43. 试述计算机病毒的传播过程?

44. 检查和消除计算机病毒有那两种方法? 常用的病毒检测和消毒软件有哪些?

45. 什么是主机板? 主机板的作用是什么?

主机板又称为系统主板,是主机的主干。主机板上有内存槽、扩展槽、各种辅助电路和各种跳线。各种设备以主机板为中心连接在一起构成微机的硬件系统。

46. 内存槽、扩展槽、跳线、跳线开关分别有些作用?

47. CMOS 和 BIOS 有何异同?

CMOS 中保存有系统硬件的参数等大量信息。用户在开机时可以按下 DEL 键启动 SETUP 程序进入修改状态,修改 CMOS 中的数据。CMOS 有两种供电方式:关机时由电池供电,开机时由系统电源供电,并给电池充电。所以计算机不易长时间关机,以保证电池有机会充电,不丢失 CMOS 里的数据。CMOS 内信息被破坏后计算机将无法启动。

BIOS 是一个只读存储器 ROM,里面是由厂家固化的“基本输入输出系统”程序。该程序直接操作硬件,它提供了操作硬件的接口,其性能直接影响着各种部件性能发挥,与硬件有着密切的关系。

48. 理解软盘和硬盘的结构?

49. 理解软盘和硬盘存储数据方式有何异同? 工作方式有何异同?

50. 什么是索引孔? 什么是写保护口? 什么是柱面?

51. 什么是硬盘的低级格式化? 高级格式化? 硬盘分区?

52. 光盘存储器有几种?

53. 显示卡的作用是什么?

54. 打印机分为哪几种?

55. DPI 是什么意思?

56. 什么是多媒体? 多媒体有那些特性?

57. 数模转换器(DAC)和模数转换器(ADC)分别起什么作用?

58. 声卡的作用是什么?

59. 数据压缩的目的是什么? 数据压缩有几类? 数据压缩方法的评价有几种标准?

60. 常用的图像压缩标准有哪些?

二、习 题

(一)填空题

1. 晶体管计算机属于第_____代计算机。

2. 在计算机的发展趋势当中,_____反映计算机技术的应用程度,_____代表计算机科学的发展水平。

3. _____是目前微型计算机发展的热点,_____是当今巨型计算机的基础。

4. 固体组件计算机是第_____代计算机,汇编语言出现在第_____代计算机。微型计算机属于第_____代计算机,计算机网络出现在第_____代计算机。

5. 计算机的五大组成部分是_____、_____、_____、_____、_____。

6. 按所处理的信号分类,计算机可分为_____、_____。

7. 计算机应用最早、最成熟的领域是_____。

8. 一个完整的计算机系统由_____、_____两大部分组成,硬件系统一般是指_____,软件系统一般是指_____。

9. 存储器的主要技术参数是_____。
10. 存储器分为_____、_____。
11. 指令是_____,它由_____、_____两部分组成。
12. 指令系统是_____。
13. 程序是_____。
14. 输入输出接口电路的结构一般由_____、_____、_____几部分组成,通信方式有_____、_____两种。
15. 系统总线是_____,根据传送的内容不同可分为_____、_____、_____三组。
16. 软件是_____,软件系统可分为_____、_____。
17. 计算机病毒的特征是_____、_____、_____、_____。
18. 计算机语言是_____,可分为_____、_____、_____三类,其中计算机能直接识别的语言是_____。
19. 用高级语言编写的源程序要变为目标程序,必须经过_____程序处理。
20. 显示设备屏幕像素点阵称为_____,一般写成“_____”×“_____”。
21. 按输出方式打印机可分为_____,按工作方式打印机可分为_____、_____。
22. 汇编程序是_____,编译程序是_____。
23. _____是面向机器的语言,_____是面向(问题)过程的语言。
24. 通常所说的输入输出电路也称_____,它一般由_____、_____和_____组成。
25. 所有的外部设备都通过_____连接到微型计算机的总线上。
26. 系统软件的主要功能是_____,特点是_____、_____。
27. 应用软件是_____,分为_____、_____。
28. 在软件的层次当中,处于最内层的是_____,最外层的是_____。
29. 计算机“大”字的国标码是 3473H,则它的机器内码是_____。
30. 国标码是指_____,该码一个汉字用_____个字节表示。

(二)单选题

1. 微型计算机中央处理器中包括的部件有_____。
 - A. 控制器和存储器
 - B. 运算器和控制器
 - C. 寄存器和存储器
 - D. 运算器和存储器
2. 通常所说的微型计算机的内存是指_____而言。
 - A. RAM
 - B. ROM
 - C. 寄存器
 - D. 硬盘
3. 关闭计算机后,_____中的信息将丢失。
 - A. 随机存储器
 - B. 只读存储器
 - C. 外存储器
 - D. 辅助存储器
4. 下面四个不同进制的数中,其最大的是_____。
 - A. CAH
 - B. 3100
 - C. 201D
 - D. 11010B

5. 微型计算机属于_____计算机。
- A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
6. 磁盘的基本存取单位是_____。
- A. 磁道 B. 柱面 C. 扇区 D. 簇
7. 在计算机的应用领域当中 CAI 表示_____。
- A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助教学 D. 计算机辅助测试
8. 在计算机的应用中,下面哪个是最早最成熟的应用领域_____。
- A. 数值计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 人工智能
9. 汉字国标码在两个字节中各占用_____位。
- A. 6 B. 7 C. 8 D. 9
10. 操作系统出现在_____计算机。
- A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
11. 在汉字信息处理系统之间和通信系统之间传输信息时,所使用的编码是_____。
- A. 国标码 B. 区位码 C. 交换码 D. 字形码
12. 五笔字型是_____。
- A. 输入码 B. 机内码 C. 交换码 D. 区位码
13. 汉字信息处理系统内部存储汉字、处理汉字所使用的编码为_____。
- A. 外码 B. 机内码 C. 交换码 D. 字形码
14. 计算机使用最广泛的领域是_____。
- A. 信息处理 B. 科学计算 C. 过程控制 D. 图像处理
15. 用 24×24 的字形点阵存储一个汉字,需_____个字节。
- A. 128 B. 64 C. 72 D. 32
16. 计算机的指令由_____解释,并变为具体的执行动作。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 存储器 D. 输入输出设备
17. 计算机能够直接运行的是_____。
- A. 汇编源程序 B. C 语言程序
C. 机器语言程序 D. BASIC 语言程序
18. 计算机可直接执行的程序在计算机内部以_____码来存储。
- A. ASCII B. 二进制 C. 机内 D. 交换码
19. 汉字系统在计算机内把一个汉字表示为_____。
- A. 汉字拼音字母的 ASCII 码
B. 简化的汉字拼音字母的 ASCII 码
C. 按字形笔画设计的二进制编码
D. 两个字节的二进制编码
20. 高级语言出现在第_____代计算机
- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
21. 汉字库是指汉字_____的集合。
- A. 输入码 B. 区位码 C. 国标码 D. 字形码

22. _____表示计算机局域网。
- A. MAN B. LAN C. WAN D. NET
23. 在计算机存储设备中, _____存储容量最小。
- A. 硬盘 B. ROM C. 软盘 D. RAM
24. 在计算机存储设备中, _____是只读的。
- A. CD-ROM B. RAM C. CMOS D. 硬盘
25. _____是计算机常用的输入设备。
- A. 硬盘和绘图仪 B. 磁盘和打印机
C. 键盘和扫描仪 D. 扫描仪和打印机
26. 世界上首次实现存储程序的计算机是 _____体系结构,它使用的电子器件是 _____。
- A. 布尔 B. 阿基米德 C. 牛顿 D. 冯·诺依曼
E. 晶体管 F. 电子管 G. 光电管 H. 继电器
27. 通常将软件系统分为两部分,它们是 _____。
- A. 文字处理系统和操作系统 B. 操作系统和数据库管理系统
C. 应用软件和系统软件 D. 应用和管理软件
28. 系统软件中最重要和最基础的部分是 _____。
- A. 应用软件包 B. 文字处理软件
C. 语言处理程序 D. 操作系统
29. 汉字的区位码是 _____。
- A. 输入码 B. 机内码 C. 交换码 D. 字形码
30. _____属于系统软件。
- A. Windows 98 B. WORD C. EXCEL D. WPS
31. 计算机的字长由 _____的位数来决定。
- A. 存储器 B. 寄存器 C. 字节 D. 控制器
32. 计算机数据总线的宽度取决于 _____。
- A. 寄存器的位数 B. CPU 的速度
C. 控制总线宽度 D. 地址总线宽度
33. 连接 _____的数据总线是单向的。
- A. RAM B. ROM C. 硬盘 D. 软盘
34. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括 _____。
- A. 主机、键盘、显示器 B. 计算机和所有外围设备
C. 系统软件和应用软件 D. 计算机的硬件系统和软件系统
35. 下面存储设备中读取速度最快的是 _____。
- A. 高速缓冲存储器 B. 硬盘 C. 光盘 D. RAM
36. 下面四条叙述中,正确的一条是 _____。
- A. 存储一个汉字和存储一个英文字符所占用的存储容量是相同的
B. 微型计算机只能进行数值计算
C. 计算机中数的存储和处理都使用的是二进制