

面向21世纪网络技术实用教程系列

网页制作技术教程 —— 软件篇

赵小林 主编

国防工业出版社

TP393.092

168

:1

面向 21 世纪网络技术实用教程系

网页制作技术教程 ——软件篇

赵小林 主编

国防工业出版社

·北京·

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的一个“所见即所得”的动态网页制作工具,是针对专业网页设计师特别开发的可视化网页开发工具。利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页,为网页制作者带来了优越的网页编辑方式和可视化极强的各种工具面板,不仅使得制作过程更为直观,而且也简化了网页制作的步骤,使开发能力和效率大大提高。

本书主要介绍利用 Macromedia Dreamweaver 4 进行 Web 页面创作的方法。全书语言浅显易懂,内容丰富多彩。

本书共分为 18 章,分别应用了 Dreamweaver 4 的文字编辑、表格、表单、行为、时间线和编辑 HTML 源代码等各项操作和功能特性,基本覆盖了 Dreamweaver 4 网页制作的全貌。全书按照基础篇、提高篇、特技篇和综合篇的顺序,循序渐进地讲解了利用 Dreamweaver 4 设计网页的思路和方法,力求通过当前 Internet 上最流行、最精彩的网页实例,迅速提高读者网页制作的水平。

本书从第 1 章到第 3 章为基础篇内容;从第 4 章到第 16 章是本书的核心内容,主要介绍网页制作的一些内容;第 17 章,介绍站点的出版和维护;第 18 章则介绍了 Dreamweaver 4 是可以定制的以及如何定制 Dreamweaver 4。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作技术教程. 软件篇/赵小林主编. —北京:
国防工业出版社, 2003. 1
(面向 21 世纪网络技术实用教程系列/赵小林主编)
ISBN 7-118-02961-0

I. 网... II. 赵... III. ①主页制作—教材②主页
制作—应用软件, Dreamweaver 4—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 077997 号

国防工业出版社出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)

(邮政编码 100044)

北京奥隆印刷厂印刷

新华书店经售

*

开本 787×1092 1/16 印张 27¼ 619 千字

2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月北京第 1 次印刷

印数:1—4000 册 定价:36.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)

前 言

Macromedia Dreamweaver 4 是一个用于可视化设计与管理网页和网站的专业级 HTML 编辑器。无论用户喜欢亲自书写 HTML 代码还是喜欢在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver 4 都能很快上手, 并且为你提供有用的工具来增加用户的网页设计经验。

Dreamweaver 4 包含很多编码工具和特性: 一个 HTML、CSS 和 JavaScript 参考, 一个 JavaScript 调试器和代码编辑器(代码视图和代码检查器)。用户可以使用代码编辑器直接在 Dreamweaver 4 中编辑 JavaScript、XML 和其它文本文档。Macromedia 往返 HTML 技术可以使得在导入 HTML 文档时不需重新格式化代码——当然在需要的时候, 用户也可以让 Dreamweaver 4 清理和重新格式化 HTML。

Dreamweaver 4 中的可视化编辑功能可以让用户为自己的页面快速添加设计和功能, 而不用写一行代码。用户可以查看自己所有的站点元素或资源, 并且可以直接将它们从一个易用面板中拖动到文档。用户可以程序化你的开发流程: 在 Macromedia Fireworks 中创建和编辑图像, 然后直接将它们导入到 Dreamweaver 4, 或直接将用户自己创建的 Flash 对象添加到 Dreamweaver 4 中。

Dreamweaver 4 是可以完全自定义的。用户可以使用 Dreamweaver 4 创建自己的对象和命令、修改快捷键, 甚至可以书写 JavaScript 代码, 从而用自己创建的新行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 4 的功能。

编 者

2002 年 11 月

目 录

第 1 章 网页制作软件概述	1
1.1 基本知识	1
1.1.1 万维网(WWW)	1
1.1.2 超文本(hypertext)	1
1.1.3 统一资源定位符(URL)	1
1.1.4 浏览器(browser)	2
1.1.5 Web 服务器(server)	2
1.1.6 HTML 基础知识	2
1.1.7 HTML 文件整体结构中的 HTML 标记	3
1.1.8 标题标记	4
1.1.9 颜色标记	5
1.1.10 段落标记	5
1.1.11 对齐标记	5
1.1.12 插入图片标记	6
1.1.13 链接标记	7
1.2 JavaScript 简介	7
1.3 网页制作软件总揽	7
1.3.1 Macromedia Dreamweaver 4 自制动态 HTML 动画的网页	8
1.3.2 Microsoft KrontPage——制作功能强大的网页	8
1.3.3 Adobe Golive——创意的生动展现	8
1.3.4 HotDog Professional——制作要加入多种复杂技术的网页	9
1.3.5 HomeSite——制作可完全控制页面进程的网页	9
1.3.6 HotMetal Pro——制作具有强大数据嵌入能力的网页	9
第 2 章 认识 Dreamweaver 4 的工作环境	11
2.1 Dreamweaver 4 概述	11
2.2 Dreamweaver 的新特性	11
2.2.1 编辑 HTML	11
2.2.2 定制和扩展 Dreamweaver 4	12
2.3 Dreamweaver 4 的工作环境	12
2.3.1 启动 Dreamweaver 4	12
2.3.2 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构	14
2.3.3 控制浮动面板	14

2.3.4	状态行	20
2.3.5	标尺和网格	23
2.4	设置中文环境	24
2.5	查找帮助信息	24
2.5.1	启动帮助系统	25
2.5.2	查询帮助信息	26
第3章	控制 HTML 源代码	28
3.1	HTML 源代码概述	28
3.2	Dreamweaver 4 的 Roundtrip HTML 特性	29
3.3	HTML 源代码检查器	30
3.3.1	启动和退出	30
3.3.2	编辑源代码	30
3.3.3	设置颜色方案	32
3.3.4	在文档窗口和 HTML 源代码检查器间切换	33
3.4	在文档窗口中编辑源代码	34
3.4.1	启动快速标签编辑器	34
3.4.2	认识快速标签编辑器的三种模式	35
3.4.3	使用提示菜单	36
3.4.4	使快速标签编辑器的编辑操作生效	37
3.4.5	设置快速标签编辑器参数	37
3.4.6	其它控制标记的操作	38
3.5	查找和替换	40
3.5.1	查找文本的基本操作	40
3.5.2	文本的高级查找方式	42
3.5.3	搜索标记	44
3.5.4	存储搜索模式	45
3.6	格式化 HTML 代码	45
3.6.1	设置格式化参数	45
3.6.2	格式化现有文档的源代码	47
3.7	净化 HTML 代码	47
3.7.1	设置 HTML 重写参数	47
3.7.2	净化现有文档	48
3.7.3	净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文档	49
3.8	使用外部编辑器	51
3.8.1	指定外部的 HTML 编辑器	51
3.8.2	启动外部编辑器	52
3.9	其它相关操作	52
3.9.1	编辑 Active Server Pages 脚本	52
3.9.2	插入注释	53

第 4 章 文档的基本操作	55
4.1 文档基本操作概述	55
4.2 文档的创建和存储	55
4.2.1 创建空白文档	56
4.2.2 打开现有文档	56
4.2.3 基于模板创建文档	56
4.2.4 存储文档	56
4.2.5 关闭文档	57
4.2.6 理解空白文档的初始代码	57
4.3 添加文本和插入对象	59
4.3.1 添加文本	59
4.3.2 插入对象	59
4.3.3 插入日期	60
4.3.4 插入特殊字符	61
4.3.5 插入水平线	63
4.4 在文档窗口中选择元素	64
4.5 设置文档的页面属性	66
4.6 使用历史面板	67
4.6.1 显示历史面板	68
4.6.2 撤消改变	68
4.6.3 清空历史面板	69
4.6.4 自动完成任务	69
4.6.5 录制命令	71
4.7 编辑网页的头部内容	73
4.7.1 认识头部元素	74
4.7.2 插入元数据	76
4.7.3 插入关键字	77
4.7.4 插入描述信息	77
4.7.5 定义自动刷新	78
4.7.6 设置基础 URL 地址	79
4.7.7 设置文档链接	79
第 5 章 构建本地站点	81
5.1 站点概述	81
5.1.1 本地计算机和 Internet 服务器	81
5.1.2 本地点和远端站点	81
5.1.3 Internet 服务程序	82
5.1.4 上载和下载	83
5.1.5 网页的设计和出版流程	83
5.2 规划站点	84

5.2.1	规划站点结构	84
5.2.2	规划站点的浏览机制	86
5.2.3	构建整体的站点风格	87
5.3	创建本地站点	87
5.3.1	显示站点窗口	87
5.3.2	构建站点	88
5.4	管理站点列表	89
5.4.1	打开本地站点	89
5.4.2	编辑站点	90
5.4.3	删除站点	91
5.4.4	复制站点	91
5.5	操作站点文件	91
5.5.1	创建文件夹	92
5.5.2	创建文件	92
5.5.3	文件的移动和复制	92
5.5.4	删除文件	94
5.5.5	编辑站点文件	94
5.5.6	刷新本地站点文件列表	94
5.5.7	设置主页	95
5.6	站点窗口的其它相关操作	95
5.6.1	改变显示区域	95
5.6.2	显示站点地图	96
5.6.3	隐藏文件列表窗格	97
5.6.4	在站点地图中显示文件标题	97
5.6.5	改变站点地图的显示比例	97
5.6.6	设置站点地图的参数选项	98
第 6 章	格式化文本	99
6.1	文本格式化操作概述	99
6.1.1	格式化文本的三种方式	100
6.1.2	理解段落和字符	100
6.2	使用 HTML 标记格式化文本	103
6.2.1	设置段落格式	103
6.2.2	设置字符格式	110
6.3	设置项目列表	118
6.3.1	理解项目列表的类型	118
6.3.2	创建项目列表	122
6.3.3	嵌套项目列表	123
6.3.4	设置项目列表属性	123
6.4	使用 HTML 样式格式化文本	125

6.4.1	显示 HTML 样式面板	126
6.4.2	理解样式列表	126
6.4.3	应用 HTML 样式	127
6.4.4	创建新样式	127
6.4.5	编辑现有样式	128
6.4.6	在现有样式的基础上创建新样式	129
6.4.7	删除样式	129
6.5	拼写检查	129
第 7 章	使用 CSS 样式	131
7.1	CSS 样式概述	131
7.2	三种类型的 CSS 样式	132
7.3	设置 CSS 样式的格式化参数	137
7.4	设置 CSS 样式格式	138
7.4.1	编辑 CSS 样式类型格式	138
7.4.2	编辑 CSS 样式背景格式	140
7.4.3	编辑 CSS 样式块格式	141
7.4.4	编辑 CSS 样式框格式	142
7.4.5	编辑 CSS 样式边框格式	143
7.4.6	编辑 CSS 样式列表格式	144
7.4.7	编辑 CSS 样式定位格式	144
7.4.8	编辑 CSS 样式扩展格式	146
7.5	管理 CSS 样式	146
7.5.1	编辑 CSS 样式	147
7.5.2	删除 CSS 样式	147
7.5.3	复制 CSS 样式	148
7.6	创建、链接或导入外部的 CSS 样式单	148
7.7	应用 CSS 样式	151
7.7.1	理解 CSS 样式应用区域	151
7.7.2	利用 CSS 样式面板应用自定义 CSS 样式	153
7.7.3	理解 CSS 样式冲突	153
7.8	将 CSS 样式转换为 HTML 标记	155
第 8 章	超级链接	157
8.1	超级链接概述	157
8.1.1	超级链接的基本概念	157
8.1.2	超文本链接标记	158
8.1.3	关于超级链接路径	160
8.1.4	超级链接的颜色	162
8.2	创建超级链接	163
8.2.1	超级链接到文档	163

8.2.2	超级链接到命名锚	166
8.2.3	创建 E-mail 超级链接	168
8.2.4	创建空超级链接	171
8.2.5	创建脚本超级链接	171
8.2.6	使用指向文件图标构建超级链接	172
8.3	管理超级链接	175
8.3.1	设置 Dreamweaver 4 的超级链接管理特性	175
8.3.2	设置站点缓存	176
8.3.3	移动文件时更新超级链接	178
8.3.4	改变超级链接范围	178
8.3.5	测试超级链接	180
8.4	为超级链接附加行为	181
8.4.1	设置状态行上的文本	181
8.4.2	定制新打开的浏览器窗口	182
8.4.3	跳转菜单	182
8.4.4	导航栏	182
第 9 章	图像	183
9.1	图像概述	183
9.1.1	Internet 上常见的图像类型	183
9.1.2	下载图像的中间过程	184
9.2	在 HTML 文档中插入图像	185
9.2.1	HTML 文档中插入图像概述	186
9.2.2	插入图像	188
9.2.3	设置图像属性	189
9.2.4	控制图像的位置和显示大小	192
9.2.5	设置背景图像	197
9.3	创建交互式图像、插入交互式图像和预鉴交互式图像	199
9.3.1	创建交互式图像	199
9.3.2	插入交互式图像	199
9.3.3	预鉴交互式图像	200
9.4	使用导航条	200
9.4.1	插入导航条	200
9.4.2	编辑导航条	203
9.4.3	测试导航条	204
9.5	客户端图像映像	205
9.5.1	客户端图像映像概述	205
9.5.2	创建客户端图像映像	205
9.5.3	理解客户端图像映像代码	207
9.6	使用外部的图像编辑器	208

9.6.1 启动外部图像编辑器	209
9.6.2 在 Kireworks 中优化图像	209
9.7 使用 Fireworks 的 HTML 文档	211
第 10 章 表格	213
10.1 表格概述	213
10.1.1 表格的组成	213
10.1.2 表格中的间距设置	213
10.1.3 HTML 中实现表格的代码	214
10.2 插入表格	216
10.2.1 往文档中插入表格	216
10.2.2 在单元格中输入数据	219
10.2.3 表格数据的导入和导出	219
10.3 选中表格元素	223
10.3.1 选中整张表格	223
10.3.2 选择表格行	224
10.3.3 选择表格列	225
10.3.4 选中单元格	226
10.3.5 取消选中状态	227
10.4 格式化表格	228
10.4.1 设置表格形式	228
10.4.2 设置行、列和单元格的格式	233
10.4.3 套用现有表格格式	240
10.5 表格的其它编辑操作	241
10.5.1 插入行或列	241
10.5.2 删除行或列	242
10.5.3 在表格右方或下方增删行或列	243
10.5.4 复制和粘贴单元格	243
10.5.5 删除单元格内容	244
10.5.6 排序表格	244
第 11 章 分层	246
11.1 分层概述	246
11.2 创建分层	247
11.2.1 插入分层	247
11.2.2 创建嵌套分层	249
11.2.3 设置分层格式	250
11.2.4 设置 Dreamweaver 4 的分层参数属性	252
11.3 操作分层	253
11.3.1 激活分层	253
11.3.2 选中分层	253

11.3.3	重设分层大小	255
11.3.4	移动分层	255
11.3.5	对齐分层	255
11.4	Dreamweaver 4 的定位辅助工具	256
11.4.1	标尺	256
11.4.2	网格	257
11.4.3	草稿图	258
11.5	使用分层面板	262
11.5.1	显示分层面板	262
11.5.2	创建嵌套分层	262
11.5.3	改变分层名称	263
11.5.4	控制分层的重叠顺序	263
11.5.5	设置分层的可见性	264
11.6	利用分层设计表格	264
11.6.1	防止分层重叠	264
11.6.2	将分层转换为表格	265
11.6.3	将表格转换为分层	266
11.6.4	创建 3.0 版本兼容文档	266
第 12 章	框架	268
12.1	框架概述	268
12.1.1	框架和框架集	268
12.1.2	用 HTML 实现框架技术	270
12.2	创建框架及框架集	273
12.2.1	创建框架	273
12.2.2	创建预定义框架集	276
12.2.3	创建 NOFRAMES 内容	277
12.3	存储框架和框架集文件	278
12.3.1	存储框架文档	278
12.3.2	存储框架集中所有的文档	279
12.4	设置框架和框架集的属性	279
12.4.1	认识框架面板	279
12.4.2	选中框架和框架集	280
12.4.3	设置框架属性	282
12.4.4	设置框架集属性	284
12.4.5	设置框架大小	285
12.4.6	设置框架和框架集的标题	286
12.5	在框架中使用链接	286
第 13 章	表单	289
13.1	表单概述	289

13.2 表单的 HTML 代码	290
13.2.1 表单域	290
13.2.2 表单对象	292
13.3 创建表单域	294
13.4 添加表单对象	296
13.4.1 添加文本域	297
13.4.2 添加按钮	299
13.4.3 添加复选框	301
13.4.4 添加单选按钮	303
13.4.5 添加列表框	305
13.4.6 添加文件域	307
13.4.7 添加图像域	309
13.4.8 添加隐藏域	310
13.4.9 操作常规控件	311
13.5 处理表单	312
13.6 跳转菜单	315
13.6.1 插入跳转菜单	316
13.6.2 编辑跳转菜单	317
第 14 章 嵌入对象	318
14.1 嵌入对象概述	318
14.1.1 嵌入对象的通用方法	318
14.1.2 嵌入 Java 小程序	320
14.1.3 Dreamweaver 4 对媒体对象的控制	320
14.2 在 Dreamweaver 4 中嵌入对象	321
14.2.1 添加 Klash 对象	321
14.2.2 添加 Shockwave 对象	325
14.2.3 添加 Generator 对象	327
14.2.4 添加 Fireworks HTML 对象	329
14.2.5 添加 Java 小程序	329
14.2.6 添加 ActiveX 控件	331
14.2.7 添加 Netscape Navigator 插件内容	333
第 15 章 行为和时间轴	336
15.1 行为概述	336
15.1.1 行为的概念	336
15.1.2 认识事件	337
15.2 应用行为	339
15.2.1 认识行为面板	339
15.2.2 附加行为	340
15.2.3 修改现有行为	341

15.2.4	下载和安装第三方行为	342
15.3	Dreamweaver 4 的内置行为	342
15.3.1	调用 JavaScript	342
15.3.2	改变属性	343
15.3.3	检查浏览器	344
15.3.4	检查插件	345
15.3.5	控制 Shockwave 或 Flash	346
15.3.6	拖动分层	347
15.3.7	跳转到 URL	349
15.3.8	编辑跳转菜单	349
15.3.9	打开浏览器窗口	350
15.3.10	播放声音	352
15.3.11	弹出信息对话框	353
15.3.12	预载图像	354
15.3.13	设置导航条图像	355
15.3.14	设置框架文本	356
15.3.15	设置分层文本	357
15.3.16	设置状态行文本	358
15.3.17	设置文本编辑区文本	358
15.3.18	显示 - 隐藏分层	359
15.3.19	控制替换图像	360
15.3.20	使表单生效	362
15.4	时间轴	363
15.4.1	时间轴概述	363
15.4.2	认识时间轴面板	363
15.4.3	创建时间轴动画	365
15.4.4	控制时间轴	366
15.4.5	重用动画资源	369
15.5	用于时间轴上的行为	370
15.5.1	为时间轴附加行为	370
15.5.2	播放时间轴	370
15.5.3	停止时间轴	371
15.5.4	跳转到时间轴帧	371
第 16 章	模板和库	373
16.1	模板概述	373
16.2	使用模板	374
16.2.1	认识模板面板	374
16.2.2	创建模板	374
16.2.3	打开模板	376

16.2.4	设置模板的可编辑区域	376
16.2.5	管理模板	379
16.2.6	创建基于模板的文档	380
16.2.7	修改模板和更新站点	382
16.2.8	导入和导出 XML 内容	384
16.3	定制库项目	385
16.3.1	库项目概述	385
16.3.2	认识库面板	385
16.3.3	创建库项目	386
16.3.4	管理库项目	387
16.3.5	应用库项目	388
16.3.6	修改库和更新站点	388
16.4	重设模板和库中的高亮颜色	390
16.5	使用服务器端引用	391
16.5.1	插入服务器端引用	391
16.5.2	编辑服务器端引用	392
第 17 章	站点的出版和维护	393
17.1	站点出版和维护概述	393
17.2	测试本地站点	393
17.2.1	检测站点的浏览器兼容性	393
17.2.2	检查可能存在的链接错误	395
17.2.3	利用浏览器预览网页	396
17.3	构建远端站点	398
17.3.1	定义远端站点	398
17.3.2	连接服务器	399
17.3.3	上载文件	400
17.3.4	断开连接	401
17.4	构建本地或局域网站点	401
17.5	文件的上载和下载	403
17.5.1	上载文件	403
17.5.2	下载文件	404
17.5.3	同步本地站点和远端站点	404
17.6	设置站点的 FTP 选项	405
17.7	使用设计备注	407
17.7.1	设置站点的设计备注选项	407
17.7.2	在文档中附加设计备注	408
17.7.3	查看设计备注	409
第 18 章	定制 Dreamweaver 4	410
18.1	定制 Dreamweaver 4 概述	410

第 1 章 网页制作软件概述

随着因特网商业化的迅猛发展,似乎整个世界都在 Internet 上跳个不停。很多企业、公司和团体甚至个人都想利用被称为第四媒体的 Internet 为自己带来利益。这就给网页制作公司和个人带来很多商机,也给我们每一个想成为网页设计者的人展现了一个广阔的舞台,就连初学者也经不住诱惑,磨拳擦掌、跃跃欲试。

但在众多的网页制作软件出现之前,我们需要用纯文本编辑器来产生我们的网页,如 Microsoft 的记事本,这使我们制作网页不能即时预览,想象与实际在浏览器中展现的网页往往大相径庭,效果差;或者我们在编辑状态和浏览器中艰难地切换,浪费大量在这个数字时代浪费不起的时间,更别说在 Internet 上展现个人或者企业的风貌了。现在,一大批所见即所得的网页制作软件面世,商家与个人的梦想得以实现,将很容易、便捷地把企业的宣传、经营和运转移植到 Internet 上,也可以在 Internet 上展示自己的风采了。

如今在网页设计师和网虫中流行的网页制作软件也是种类繁多,诸如: Dreamweaver、FrontPage、GoLive、HomeSite 以及 HotDog 等,选择其中任一种都可以做出满意的网页,但它们各有所长,适合不同层次的网页制作者们使用。在本章中,将对各种常用的网页制作软件做大概的介绍,相信读者们一定能够在其中找到一款适合自己的制作软件。

1.1 基本知识

本节介绍几个与制作网页有关的基本概念和 HTML 的基础知识。了解这些基础知识可以增强对制作网页原理的理解,还可以将手工编写的 HTML 文件作为用 WYSIWYG 方式制作网页的补充,对网页起到画龙点睛的作用。

1.1.1 万维网(WWW)

WWW 是“world wide web”的缩写,我们将其翻译为“万维网”。它是一个大型的文件集合,这些文件分布在世界各地的网站上,并按照相关关系链接起来。用户可以通过安装在计算机上的浏览器查阅文件中的信息并通过链接从一个文件跳到另一个相关的文件。

1.1.2 超文本(hypertext)

超文本是一些特殊的字符,当在这些文字上按一下鼠标,便能够跳转至另一个网页、另一段文字、一个屏幕或者一个对话框等。

1.1.3 统一资源定位符(URL)

每个站点以及每个站点上的每个网页都有一个惟一的地址,这个地址称为统一资源

定位符,向网页输入 URL,可以访问 URL 指向的 Web 页,制作网页中的超文本时也要用到 URL。

1.1.4 浏览器(browser)

浏览器主要负责以下两项工作:

- (1) 从浏览器获取信息。给定浏览器 URL 后,它能访问该 URL 指向的网页。
- (2) 对 Web 文件进行格式化和显示。每个 Web 页都是一个用 HTML 语言编写的文件,浏览器从服务器获得并解释 HTML 文件,将其显示成网页。

1.1.5 Web 服务器(server)

Web 服务器是在 Web 站点上运行的程序,它负责处理浏览器的请求,当用浏览器访问 Web 站点上的网页时,浏览器建立一个 Web 链接,服务器接受链接,向浏览器发送所要求的文件内容,然后关闭链接。

1.1.6 HTML 基础知识

HTML 是 Hypertext Markup Language 的缩写,意为“超文本链接标示语言”。Web 文件亦称为 HTML 文件,就是说用 HTML 语言编写的。产生 HTML 文件有两种方法:一种是手工编制;另一种是用网页编辑器产生,如 Dreamweaver、FrontPage 以及 GoLive,就是这样的网页编辑器,用它们制作网页的同时,产生了该网页的 HTML 文件,当用户的个别要求用它们不能实现时,用户可手工修改 HTML 文件,因此学习手工编写 HTML 文件是很有必要的,下面就简要介绍 HTML 文件的基本知识。

HTML 文件包含两种信息:

- (1) 页面本身的内容,如文本、图形等。
- (2) 表示页面元素、结构、格式和其它超文本链接的 HTML 标记。

当浏览器读 HTML 文件遇到 HTML 标记时,它就将页面的内容按照标记定义的格式显示出来。HTML 标记的基本格式是:

<标记> 内容 </标记>

前面的标记表示所定义的格式的 begin,后面的标记表示这种格式的结束。例如“你好! ”表示用粗体字显示“你好!”。

现在常用的两种浏览器 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 对 HTML 标记的解释不一样,即同一个标记在不同浏览器显示的结果不一样,两者是否能解释的标记也不一样,同一种浏览器不同版本也有此问题,因此,编制网页时需要注意此问题,一般而言,常用的普通功能不会出现这种现象,新的、高级的功能才会出现这个问题。

HTML 文件是纯文本文件,可用任何文字编辑器输入,如 Windows 附件中的记事本。保存文件时文件的扩展名必须用“.html”或“.htm”。

HTML 文件的整体结构如下:

```
< HTML >
  < HEAD >
    < TITLE > ... < /TITLE >
```