

應用建築聲學

陳繹勤編著



首都出版社出版

應用建築聲學

陳繹勤編著



首都出版社出版

北京市書刊出版業
營業許可證出字第〇三三號

版權所有 ★ 不准翻印



應用建築聲學

25開 240頁 176千字
定價人民幣 20,000元

編著者 陳 繹 勤

出版者 首都出版社

印刷者 慈成印刷工廠
北京宣外上斜街西口
電話(三)二七九五號

發行所 首都出版社

北京石駒馬後宅甲36號
電話(二)〇二一八號

1953年8月初版

0001—3,000

前　　言

“建築聲學”是一門新興的科學，在近代的建築設計中，它已形成爲其中的一個重要構成部分。二十年以來，關於建築物聲音的設計，已有很大的進展，它的重要性已與建築物的照明、採暖、通風和衛生等工程不分軒輊，在個別的建築物設計中，它的迫切需要、甚至遠有超越這些後者的趨勢。

全國大規模的經濟建設已經展開，建築物的設計欲求其盡善盡美，具有良好的聽聲環境，關於建築物內部的聲音控制和調整，也就愈感急需。在國內的出版物中，關於“應用建築聲學”的教材或參考書的刊印很少，爲了在祖國的偉大建設中貢獻一點微力，我在授課餘暇，編寫了這本書。對於國內的建築系、土木系的同學們和建築師、工程師以及其他有關基本建設人員從事建築物的聲音設計者，我希望能或多或少地予以幫助。

本書的編寫內容，注重在解決實際問題，主要表現在以下各方面：

- (1)力求實用，除重要的理論根據予以指出外，其他純理論的分析，儘量從略。
- (2)利用圖表及文字，說明大禮堂、電影院、錄音室、交混回響室、發聲室、攝影棚、電台播音室和醫院等最適宜的尺寸和形象

的設計。

(3)指出此等建築物的隔聲、吸聲和反射聲所用的材料及構造方法，以便適應最良好的設計。

(4)介紹聲音的測定和計算方法，並舉出計算例，以便參考。

(5)具體敘述最近二十年來關於建築物內聲音設計的新的發展資料。

本書計算所用的制度，以公制為主，而以英制為輔，並為書中用語便於檢查，另附“名詞對照表”於本書之後，以利檢閱。

由於個人的學識簡陋，本書中的疏誤之處，或所難免，深望國內的同道隨時賜予指教，不勝感幸。

陳繹勤識於山西大學工學院

一九五三年八月

目 次

前言

第一章 聲音的性質

§ 1·1 概說	1
§ 1·2 波動	3
§ 1·3 干涉	6
§ 1·4 拍音	7
§ 1·5 共振	8
§ 1·6 聲音的合成	8
§ 1·7 強度、能量密度及功率	10
§ 1·8 平面聲波基本關係小結	12
§ 1·9 聲音的水平	13
§ 1·10 壓力水平	13
§ 1·11 速度水平	14
§ 1·12 強度水平	14
§ 1·13 壓力水平、速度水平及強度水平的關係	15
§ 1·14 感覺水平	15
§ 1·15 韻度水平	16

§ 1·16 反射率、吸聲率、吸聲力、傳透係數及吸聲值	18
§ 1·17 平方反比定律	19

第二章 幾何聲學

§ 2·1 幾何聲學的假定條件	21
§ 2·2 單反射	22
§ 2·3 複反射	33

第三章 交混回響

§ 3·1 概說	39
§ 3·2 聲音成長及衰減的方程式	40
§ 3·3 交混回響時間的方程式	43
§ 3·4 空氣中聲音的吸收	47
§ 3·5 交混回響特性	49
§ 3·6 聽感要素	50

第四章 室內聲學

§ 4·1 概說	55
§ 4·2 交混回響	55
§ 4·3 吸聲材料的選用和分佈	57
§ 4·4 房間的形象和大小	59
§ 4·5 噪聲	63
§ 4·6 聲源的響度	63

第五章 聲音隔絕

§ 5·1 概說	68
----------------	----

§ 5·2 空氣傳聲的隔絕	70
§ 5·3 固體傳聲的隔絕	75
§ 5·4 <u>蘇聯居住房屋的隔聲規定</u>	80

第六章 吸聲材料

§ 6·1 吸聲抹灰	81
§ 6·2 吸聲磚	84
§ 6·3 纖維板	86
§ 6·4 軟木板	87
§ 6·5 毛氈	88
§ 6·6 帷幔	88
§ 6·7 新型吸聲材料	88
§ 6·8 吸聲材料的吸聲率	89

第七章 大禮堂設計

§ 7·1 設計要則	90
§ 7·2 麥克風種類及性能	93
§ 7·3 麥克風使用方法	99
§ 7·4 禮堂內回聲及補救方法	100
§ 7·5 禮堂內聲焦點及補救方法	102
§ 7·6 禮堂內響度不足及補救方法	104
§ 7·7 禮堂內平頂面決定法	103
§ 7·8 禮堂設計良否判別法	108
§ 7·9 禮堂內聲音調整的實例	115

第八章 電影院設計

§ 8·1 概說	119
§ 8·2 基本要求	119
§ 8·3 觀眾席容積	120
§ 8·4 觀眾席的長寬高尺寸	121
§ 8·5 觀眾席個別部分的表面形象	123
§ 8·6 樓廳高度	125
§ 8·7 樓廳深度	126
§ 8·8 樓廳底面	127
§ 8·9 後牆設計	128
§ 8·10 平頂設計	128
§ 8·11 側牆設計	129
§ 8·12 樓廳前臉	129
§ 8·13 樓廳上方的空間	130
§ 8·14 設計要則	130

第九章 錄音室設計

§ 9·1 錄音的方法	133
§ 9·2 錄音室的聲音隔絕	135
§ 9·3 錄音室容積	137
§ 9·4 錄音室形象	140
§ 9·5 錄音室的交混回響及凸形木嵌板的做法	143

第十章 交混回響室設計

§ 10·1 概說	157
§ 10·2 聲音成長及衰減的計算	157

§ 10·3 交混回響室容積及長寬高比例	160
§ 10·4 合併的交混回響時間	161
§ 10·5 錄音需要的交混回響	161
§ 10·6 交混回響室的佈置	162

第十一章 發聲室設計

§ 11·1 概說	164
§ 11·2 正常振動方式的計算	165
§ 11·3 半開式發聲室	167
§ 11·4 歌手與麥克風的距離	167

第十二章 攝影棚設計

§ 12·1 概說	169
§ 12·2 攝影棚容積及構造	169
§ 12·3 攝影棚的吸聲處理	170
§ 12·4 石毛的特性	171
§ 12·5 施用石毛的方法	172

第十三章 廣播電台播音室設計

§ 13·1 播音室類型	174
§ 13·2 播音室條件及構造	174
§ 13·3 監聽室容積及播音室最適宜交混回響時間	177

第十四章 電視電台播音室設計

§ 14·1 應備的條件	179
--------------------	-----

§ 14·2 設計要則	179
§ 14·3 附屬設施	180

第十五章 醫院設計

§ 15·1 設計要則	181
§ 15·2 門戶的隔聲	183
§ 15·3 通風設備噪聲的防止方法	184
§ 15·4 適用的吸聲材料	185
§ 15·5 完全隔聲的病房設置	186

第十六章 聲音的測定及計算

§ 16·1 交混回響時間的測定	187
§ 16·2 揚聲器試驗及所需電力的計算	189
§ 16·3 噪聲的測定及減低的計算	191
§ 16·4 牆壁隔聲量及房間隔聲量的計算	194
§ 16·5 通風管噪聲衰減的計算	197
§ 16·6 分斐測定的平均法	197

附錄一 吸聲率表(附:說明)	205
----------------------	-----

附錄二 各種建築材料及構造的隔聲量表	211
--------------------------	-----

名詞對照表	215
-------------	-----

§ 14·2 設計要則	179
§ 14·3 附屬設施	180

第十五章 醫院設計

§ 15·1 設計要則	181
§ 15·2 門戶的隔聲	183
§ 15·3 通風設備噪音的防止方法	184
§ 15·4 適用的吸聲材料	185
§ 15·5 完全隔聲的病房設置	186

第十六章 聲音的測定及計算

§ 16·1 交混回響時間的測定	187
§ 16·2 揚聲器試驗及所需電力的計算	189
§ 16·3 噪聲的測定及減低的計算	191
§ 16·4 牆壁隔聲量及房間隔聲量的計算	194
§ 16·5 通風管噪音衰減的計算	197
§ 16·6 分斐測定的平均法	197
附錄一 吸聲率表(附:說明)	205
附錄二 各種建築材料及構造的隔聲量表	211
名詞對照表	215

第一章 聲音的性質

§ 1·1 概說

“聲”與許多其他“能”的形態相似，乃是一種波動現象。在建築聲學中，許多實際的問題，是可以只用波動的概念來解決的，而無須顧到純粹的幾何方法之廣泛應用。此種情形與光學相類似，不過在聲的範圍中，迄今尚未建立“微粒說”。聲與光只有某些在數學上是一致的，但兩者的性質，却並不相同。

聲需要空氣或其他媒介質，以供其傳送。此種事實，已在普通物理實驗中獲得證明：即在玻璃罩中置放一電鈴，通電後電鈴作響，嗣後用真空抽氣機將罩中空氣逐漸抽出，即可發見鈴聲漸微，俟空氣抽淨後，鈴聲即告消失。一般情況，聲係由空氣所傳送，但也能為其他材料所傳達，如水、木料、鋼鐵或混凝土等。

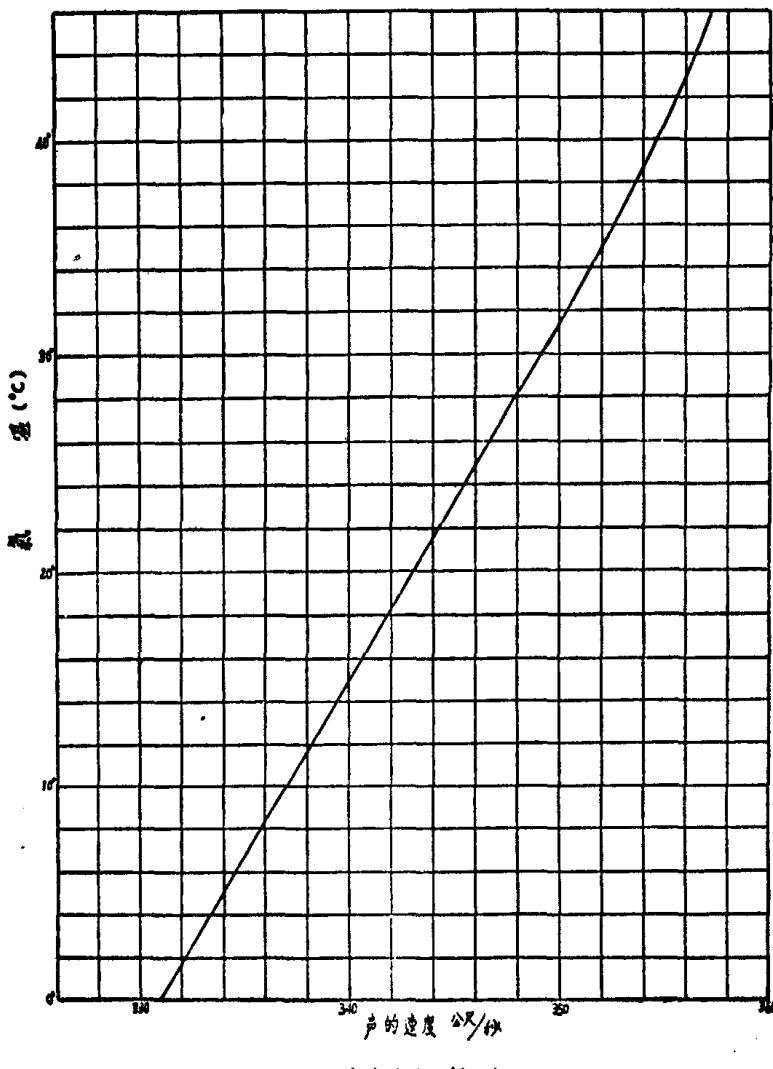
聲音傳播的速度，因與媒介質的密度有關，故速度的大小，乃為氣溫的變化所影響。空氣的溫度如為 t° (攝氏表)，則聲在空氣中的傳播速度，可計算如下：

$$C_t = 331.2 \sqrt{1 + \frac{t}{273}}$$

式中 C_t = 在 t° (攝氏表) 時，聲在空氣中的傳播速度(公尺/秒)

331.2 = 在 0° (攝氏表) 時，聲在空氣中的傳播速度(公尺/秒)

由上列方程式，可知聲的速度是隨着溫度的上升而增加的。由此方程式所計算的結果，見第 1·1 圖。



聲的速度(空氣中)

第 1·1 圖

空氣中溫度增加時，聲的速度也增加。在固體中和流體中，聲的速度較在空氣中的傳播迅速甚多；如第 1·1 表所示，係幾種固體及流

體(水)與常溫時氣體(空氣)中的聲音傳播速度的比較。

第 1·1 表

固體、液體、氣體中聲的速度比較

各物質名稱	聲的速度
鋁	5,100 公尺/秒
鉛	1,320
鐵	5,000
銅	3,900
黃銅	3,580
玻璃	5,190—5,950
磚	1,500—3,200
紙	2,100
水	1,500
空氣(平常溫度)	340

§ 1·2 波動

“波動”的意義，可解釋為在媒介質中所傳播的前進擾動；而此種擾動，是由於媒介質質點的週期振動而產生。此一週期擾動的全部循環值，稱為一“週”。每單位時間(秒)的週數，稱為“頻率”。頻率的反數稱為“週期”。

最重要的波動形式，是“簡諧運動”或“正弦運動”，聲波的運動，即是此種形式。第 1·2 圖具體表明了此一種波的形式，在數學上，是用下列的方程式表示：

$$\begin{aligned}
 y &= A \sin \frac{2\pi}{\lambda} (ct - x) \\
 &= A \sin 2\pi_j \left(t - \frac{x}{c} \right) \\
 &= A \sin (\omega t - kx) \\
 &= A \sin (a - bx)
 \end{aligned}$$

式中

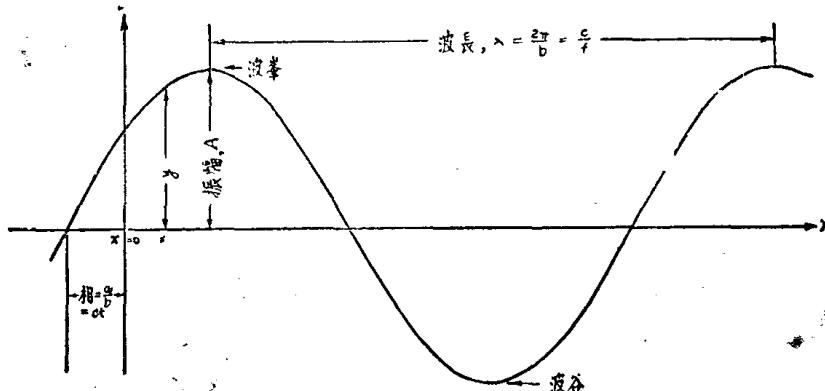
 c = 聲波的傳播速度 λ = 波長

$$f = \text{頻率} = \frac{c}{\lambda}$$

$$\omega = 2\pi f$$

$$k = \frac{2\pi f}{c} = \frac{\omega}{c} = \frac{2\pi}{\lambda}$$

$$\frac{a}{b} = ct = \text{"相", 或稱"位相"。}$$



$$y = A \sin \frac{2\pi}{\lambda} (ct - x)$$

$$= A \sin 2\pi f(t - \frac{x}{c})$$

$$= A \sin(\omega t - bx)$$

 c = 声波傳播速度 f = 振動頻率 t = 時間 $\frac{a}{b}$ = 相, 或稱位相

正弦波(聲波)

第 1-2 圖

上列的方程式，指明是一個“平面波”，因在三量的波型之中，所有在平面中的各點垂直於 x 軸者，是屬於同一位相的。所謂平面波，也可解釋為：其“波前”*乃是一個平面。同樣，“球面波”的波前，乃是一個球形，而“柱面波”的波前，則為一個圓柱形。此外，劃分為平面波、球

* 將媒介質中的位相相同的各振動點，聯成一個面，即得“波前”。

面波和柱面波的方法，也可依每一種波的起源而定：如起源爲一平面，則爲平面波，如爲一點，則爲球面波，如爲圓柱形，則爲柱面波。

聲波的傳播速度，在已知的媒介質中，是不受其頻率所影響的。因在頻率增加後，聲波的壓縮與稀疏，將爲數更多而緊密，如此，聲波的波長便將縮短。所謂“波長”，就是聲波的一個壓縮至次一壓縮的距離。至於聲音的頻率、波長和速度的相互關係，已在第1·2圖中表明。

聲波也如光波，能“反射”、“折射”及互相“干涉”，但聲波的波長，却較光波大得特多，因此只能大致地觀察此等作用而已。下面所列的第1·2表，指出幾種具體聲音的波長尺寸；如將此等尺寸與極短的光波波長相比較，則不可不注意：所用反射物的大小，必須較波長爲大，例如：光可由極小的鏡面反射，而關於聲的反射物，却必須甚大。

第1·2表 聲音的頻率及波長

聲別	頻率（週／秒）	波長（大約值）
最高可聽音調	30,000	10公厘
鋼琴上最高音鍵	3,500	81公厘
女子語聲	280	1.22公尺
男子語聲	140	2.45公尺
鋼琴上最低音鍵	27	12.40公尺
最低可聽音調	20	16.80公尺

現將有關波動的名詞，解釋如下：

“橫波動”：此種波動，其中各質點的振動，與傳播的方向成垂直。例如用一繩，將其兩端伸開成一直線，然後用力突然將其一端拉緊，則順沿繩身所表現的波動，就是橫波動。光波和電磁波的波動，即是橫波動。

“縱波動”：此種波動，其中各質點的振動，與傳播的方向相平行。例如用一伸長的彈簧，沿其長度予以擾動，則所得的波動，即是縱波