

大 学

数学系

自学丛书

近世代数



JINSHIDAI SHU

大学数学系自学丛书

# 近世代数

东北师范大学

高绪珏 主编

辽宁人民出版社

# 近世代数

Jinshi Daishu

高绪珏 主编

辽宁人民出版社出版 辽宁省新华书店发行

(沈阳市南京街6段1里2号) 朝阳六六七厂印刷

字数: 380,000 开本: 850×1168 $\frac{1}{16}$  印张: 14 $\frac{1}{4}$

印数: 1—14,000

1985年3月第1版 1985年3月第1次印刷

责任编辑: 俞晓群

封面设计: 安今生

统一书号: 7090·299 定价: 2.85 元

## 出 版 说 明

为了适应广大在职人员和社会青年自学成才的需要，根据国家建立高等教育自学考试制度的精神，以满足学员自学教材的要求，由辽宁人民出版社出版一套大学数学系自学丛书。

本丛书是由东北师范大学数学系，根据教育部规定的普通高等院校本科必修课现行教学计划和教学大纲编写的。教材内容系统，数据充实，条理清晰，深入浅出；每章均有学习指导和习题解答，便于自学。经过刻苦自学，即可无师自通，达到本科毕业水平。

本丛书有：空间解析几何、高等代数、数学分析、高等几何、常微分方程、复变函数论、近世代数、实变函数论、微分几何、计算机与算法语言BASIC，概率论与数理统计、计算方法等。本丛书既可供自学应试之用，也可供大专院校的本科在校生和函授生及业余大学学生使用。

本丛书由于水平所限，不当之处在所难免，我们热诚希望广大自学读者批评指正。

# 目 录

<b>第一部分 近世代数</b> .....	<b>1</b>
<b>第一章 基本概念</b> .....	<b>1</b>
§ 1 集合.....	1
§ 2 映射.....	5
§ 3 商集与等价关系.....	15
§ 4 代数体系.....	22
§ 5 同态 同构.....	30
§ 6 半群 亚群.....	34
<b>第二章 群</b> .....	<b>42</b>
§ 1 群的定义.....	42
§ 2 子 群.....	52
§ 3 群的同态、同构.....	58
§ 4 循环群.....	63
§ 5 变换群 置换群.....	70
§ 6 子群的陪集.....	75
§ 7 正规子群与商群.....	82
§ 8 群的同态基本定理.....	89
§ 9 直和.....	95
<b>第三章 环与域</b> .....	<b>99</b>
§ 1 环的定义.....	99
§ 2 整环、除环和域.....	103

§ 3 子 环	107
§ 4 矩阵环	113
§ 5 理想与商环(差环)	118
§ 6 环的同态与同态基本定理	125
§ 7 极大理想与素理想	133
§ 8 商 域	136
§ 9 多项式环	141
§ 10 整环和域上的多项式环	147
§ 11 唯一分解环	154
 第四章 模	164
§ 1 模的定义	164
§ 2 模的生成集	172
§ 3 自由模	176
§ 4 $n$ 秩自由模上的线性代数	184
§ 5 向量空间上的线性代数	195
§ 6 子模和商模	208
§ 7 态射	215
 第五章 扩 域	223
§ 1 特征数 素域	223
§ 2 扩 张	227
§ 3 单纯扩张	232
§ 4 有限扩张	238
§ 5 分裂域	243
§ 6 有限域	248
 第二部分 近世代数学习指导	254
第一章 基本概念学习指导	255
第二章 群学习指导	269

第三章 环与域学习指导	301
第四章 模学习指导	328
第五章 扩域学习指导	349
第三部分 近世代数习题解答	366
第一章 基本概念习题解答	366
第二章 群习题解答	378
第三章 环与域习题解答	404
第四章 模习题解答	430
第五章 扩域习题解答	455
附 录	467
后 记	468

# 第一部分 近世代数

---

## 第一章 基本概念

在这一章里，我们将介绍学习这门课程的预备知识以及近世代数的几个最基本的概念。近世代数的主要研究对象是代数体系，而代数体系是建立在集合概念基础之上的，所以我们从集合谈起。

### §1 集合

人们观察某种客观事物，其观察对象一般总是隶属于某一确定的范围，所有观察对象都在该范围之内，而在该范围之外的则都不是。例如我们调查一个班级的学生的健康情况，那么这个班的每个学生都是调查对象；这个班以外的人都不是调查对象。我们把某一范围内的对象全体叫做一个集合，组成一个集合的每个对象叫做这个集合的元素（或元）。于是一个班级的学生全体是一个集合，这个班级的每个学生都是这个集合的元素。今后我们用大写拉丁字母 $A$ 、 $B$ 、 $C$ 、…表示集合，小写拉丁字母 $a$ 、 $b$ 、 $c$ 、…表示元素。当 $a$ 是集合 $A$ 的元素时，记为 $a \in A$ （读作 $a$ 属于 $A$ ）或 $A \ni a$ （读作 $A$ 含着 $a$ ）。当 $a$ 不是 $A$ 的元素时，记为 $a \notin A$ （读作 $a$ 不属于 $A$ ）或 $A \not\ni a$ （读作 $A$ 不含着 $a$ ）。

我们在以前的学习中，已经接触过大量的集合。例如：全体自然数组成一个集合，叫做自然数集，记为 $N$ ；全体整数组

成一个集合，叫做整数集，记为  $Z$ ；全体有理数组成一个集合，叫做有理数集，记为  $Q$ ；全体实数组成一个集合，叫做实数集，记为  $R$ ；全体复数组成一个集合，叫做复数集，记为  $C$ 。

数域  $F$  上的全体  $n$  阶方阵组成集合  $M_n(F)$ ，数域  $F$  上的全体多项式组成集合  $F[x]$ 。

自然，四个数码 1, 2, 3, 4 组成一个集合，甲、乙两个人组成一个集合。一般地，由有限个元素组成的集合叫做有限集；由无限多个元素组成的集合叫做无限集。

对于一个集合  $A$  来说，如果能够把  $A$  的每个元素都确定出来，那么集合  $A$  就确定了。于是有时我们用列举  $A$  的所有元素的方法表记  $A$ 。例如  $A$  是由元素  $a, b, c$  组成的，则将  $A$  表为

$$A = \{a, b, c\}$$

或

$$A : a, b, c$$

其中花括号里或“：“之后列入  $A$  的全部元素。当元素过多不便全部列入时，则先列入  $A$  的部分元素，再用省略号表示其余元素。比如可将自然数集  $N$  表为

$$N = \{1, 2, 3, \dots\}$$

$$N : 1, 2, 3, \dots$$

表示集合的另一种方法，是通过这个集合的元素所具有的属性去表示它。当集合  $A$  的每个元素都满足某个条件，而且不属于  $A$  的元素都不满足这个条件时，可用这个条件描述  $A$ 。

$$A = \{\triangle \mid \square\}$$

其中位置  $\triangle$  记入表示  $A$  的元素的字母，位置  $\square$  记入  $A$  的元素所满足的条件。如

$$A = \{x \mid x \in R, x^2 - 2 = 0\}$$

表明  $A$  是由满足方程式  $x^2 - 2 = 0$  的全体实数组成的集合，即二次方程  $x^2 - 2 = 0$  的所有实根的集合，亦即  $A = \{\sqrt{2}, -\sqrt{2}\}$ 。

为了减少冗长叙述，有时采用下列记号：“ $\forall$ ”，读作“对于每个”，“ $\Rightarrow$ ”，读作“推得”，“ $\Leftrightarrow$ ”，读作“必

要而且只要”。这些记号也可读作其他的同义语。

设  $A$ ,  $B$  是两个集合, 如果  $A$  的每个元素都属于  $B$ , 则说  $A$  是  $B$  的子集, 记为  $A \subseteq B$  (读作:  $A$  含在  $B$  里) 或  $B \supseteq A$  (读作:  $B$  包含着  $A$ )。当  $A$  不是  $B$  的子集时, 记为  $A \not\subseteq B$ 。

显然  $A \subseteq B \Leftrightarrow \forall a \in A$  有  $a \in B$ 。例如  $N$  是  $Z$  的子集,  $Z$  也是  $Z$  的子集。

如果  $A \subseteq B$  且  $B \subseteq A$ , 则说  $A$  与  $B$  相等, 记为  $A = B$ 。显然  $A = B \Leftrightarrow \forall a \in A$  有  $a \in B$ , 而且  $\forall b \in B$  有  $b \in A$ 。

如果  $A \subseteq B$  且  $A \neq B$ , 则说  $A$  是  $B$  的真子集, 记为  $A \subset B$ 。显然  $A \subset B \Leftrightarrow \forall a \in A$  有  $a \in B$ , 而且存在  $b \in B$ , 使得  $b \notin A$ 。例如  $N$  是  $Z$  的真子集。

定义 1 不含任何元素的集合叫做空集, 记为  $\emptyset$ 。规定  $\emptyset$  是任一集合的子集。

例如, 多项式  $f(x) = x^2 - 2$  的有理根的集合, 速度超过光速的飞机的集合都是空集。

设  $A$ ,  $B$  是两个集合, 则由一切既属于  $A$  又属于  $B$  的元素组成的集合叫做  $A$  与  $B$  的交, 记为  $A \cap B$ , 即  $A \cap B = \{x | x \in A$  且  $x \in B\}$ 。易证,  $A \cap B = A \Leftrightarrow A \subseteq B$ 。事实上, 如果  $A \cap B = A$ , 则  $\forall a \in A$  有  $a \in A \cap B$ , 从而  $a \in B$ , 故  $A \subseteq B$ 。反之, 如果  $A \subseteq B$ , 则一方面  $\forall b \in A \cap B$  有  $b \in A$ ; 另一方面  $\forall c \in A$  有  $c \in B$ , 从而  $c \in A \cap B$ 。于是  $A \cap B = A$ 。

当  $A \cap B \neq \emptyset$  时, 则说  $A$  与  $B$  相交; 当  $A \cap B = \emptyset$  时, 则说  $A$  与  $B$  不相交。

设  $A$ ,  $B$  是两个集合, 则由一切属于  $A$  或者属于  $B$  的元素组成的集合叫做  $A$  与  $B$  的并, 记为  $A \cup B$ , 即  $A \cup B = \{x | x \in A$  或  $x \in B\}$ 。

易证:  $A \cup B = B \Leftrightarrow A \subseteq B$ 。(证明留给读者)。

设  $A$ ,  $B$  是两个集合, 则由一切属于  $B$  但不属于  $A$  的元素组成的集合叫做  $A$  在  $B$  中的余集, 记为  $B \setminus A$ , 即  $B \setminus A = \{x | x \in B$  而  $x \notin A\}$ 。

当  $A \subseteq B$  时,  $B \setminus A$  叫做  $A$  在  $B$  中的补集, 此时, 把  $B \setminus A$  记为  $A'$ .

显然,  $A \cup A' = B$ ,  $A \cap A' = \emptyset$ .

例如, 设  $A = \{1, 2\}$ ,  $B = \{1, 3, 4\}$ ,  $C = \{3, 4\}$  时, 则  $A \cap B = \{1\}$ ,  $A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$ ,  $B \setminus A = \{3, 4\}$ .  $C$  是  $B$  的子集,  $C$  在  $B$  中的补集  $C' = \{1\}$ .  $A$  与  $B$  相交,  $A$  与  $C$  不相交. 请注意集合  $\{1\}$ , 它是由一个元素 1 组成的. 集合  $\{1\}$  和元素 1 有区别, 对  $B$  来说,  $\{1\}$  是  $B$  的子集:  $\{1\} \subset B$ , 而 1 是  $B$  的元素:  $1 \in B$ .

集合  $A$  的一切子集所组成的集合叫做  $A$  的幂集, 记为  $P(A)$ , 即  $P(A) = \{X | X \subseteq A\}$ . 这里要注意,  $X$  在  $A$  中是子集合,  $X$  在  $P(A)$  中则是元素. 例如,  $A = \{1, 2, 3\}$ , 则  $P(A) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, A\}$ .

设  $A, B$  是两个集合, 则  $A$  的每个元素  $a$  与  $B$  的每个元素  $b$  所做成的序对  $(a, b)$  的全体叫做  $A$  与  $B$  的笛卡尔 (Descartes) 积, 记为  $A \times B$ , 即  $A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\}$ . 例如,  $A = \{a, b, c\}$ ,  $B = \{x, y\}$ , 则  $A \times B = \{(a, x), (a, y), (b, x), (b, y), (c, x), (c, y)\}$ . 实数集 (实数轴)  $R$  与其自身的笛卡尔积  $R \times R$  就是实平面全体点的集合.

设  $A_1, A_2, \dots, A_n$  是  $n$  个集合, 则它们的笛卡尔积是  $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) | a_i \in A_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ .

集合的交和并概念可推广到任意多个集合的情形. 为了容易分清层次, 有时把由集合做为元素所组成的集合叫做族. 例如,  $A$  的幂集  $P(A)$  就是  $A$  的所有子集族. 设  $\{A_i | i \in I\}$  是任一集合族, 其中每个  $A_i$  都是集合,  $I$  是所有  $A_i$  的下标的集合. 于是这个集合族的交 (记作  $\bigcap_{i \in I} A_i$ ) 规定为

$$\bigcap_{i \in I} A_i = \{x | \forall i \in I: x \in A_i\}$$

这个集合族的并 (证作  $\bigcup_{i \in I} A_i$ ) 规定为

$$\bigcup_{i \in I} A_i = \{x | \text{存在 } i \in I \text{ 使 } x \in A_i\}$$

## 习 题

1 设  $A = \{1, 2, 3, 4\}$ ,  $B = \{2, 4, 6, 8\}$ ,  $C = \{2, 4\}$ . 写出  $A \cap B$ ,  $A \cup B$ ,  $A \setminus B$ ,  $B \setminus A$ ,  $P(A)$  以及  $C$  分别在  $A$  和  $B$  中的补集.

2 设  $A$ ,  $B$ ,  $C$  都是集合, 证明下列等式.

$$(1) \text{ 幂等律: } A \cap A = A, A \cup A = A$$

$$(2) \text{ 结合律: } (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

$$(3) \text{ 交换律: } A \cap B = B \cap A, A \cup B = B \cup A$$

$$(4) \text{ 分配律: } A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

$$(5) \text{ 吸收律: } A \cup (A \cap B) = A, A \cap (A \cup B) = A$$

## §2 映 射

上节讨论了集合的概念. 在我们的研究中所遇到的一些集合往往不是孤立的, 它们之间存在着各种各样的关系. 现在我们来讨论在两个集合之间建立联系的一种手段——映射.

定义 1 对于给定的集合  $A$  和  $B$ , 如果存在一个法则  $\varphi$ , 通过它,  $A$  中的每个元素  $a$ , 都在  $B$  中确定唯一的元素  $a'$ , 则法则  $\varphi$  叫做  $A$  到  $B$  的一个映射, 记为

$$\varphi: A \longrightarrow B \text{ 或 } A \xrightarrow{\varphi} B$$

$A$  叫做  $\varphi$  的定义域,  $B$  叫做  $\varphi$  的值域. 元素  $a'$  叫做  $a$  在  $\varphi$  之下的象,  $a$  叫做  $a'$  在  $\varphi$  之下一个原象, 记为

$$\varphi: a \mapsto a' \text{ 或 } \varphi(a) = a'$$

例 1 设  $y = f(x)$  是定义在  $[0, 1]$  上的实值函数. 这是集合  $[0, 1]$  到实数集  $R$  的一个映射, 用我们现在的表示法就是  $f: [0, 1] \longrightarrow R$ . 实际上, 微积分中所见到的单值函数都是映射.

例 2 设  $A = \{x, y, z\}$ ,  $B = \{a, b, c, d\}$ .

$$\varphi_1: x \mapsto a, y \mapsto b, z \mapsto c$$

是  $A$  到  $B$  的映射。注意， $d$  在  $\varphi_1$  之下无原象。它表明，映射值域中的元素不必都有原象。

$$\varphi_2: x \mapsto a, y \mapsto a, z \mapsto b$$

是  $A$  到  $B$  的映射。注意， $x$  和  $y$  的象都是  $a$ 。这说明，映射的定义域中的不同元素可以有相同的象。

$$\varphi_3: x \mapsto a, x \mapsto b, y \mapsto c, z \mapsto d$$

不是  $A$  到  $B$  的映射。这是因为  $\varphi_3$  为  $x$  确定了两个不同元素  $a$  和  $b$  做为象， $x$  的象不唯一，不符合映射定义。

$$\varphi_4: x \mapsto a, y \mapsto b$$

$\varphi_4$  没有给  $z$  确定象， $\varphi_4$  不是  $A$  到  $B$  的映射。

**例 3** 设  $A = \mathbb{Z}$ ,  $B = \{2n \mid n \in \mathbb{Z}\}$  (所有偶数的集合)，  
 $\forall n \in \mathbb{Z}$  定义

$$\varphi_1: n \mapsto 2n$$

$$\varphi_2: n \mapsto 4n$$

$$\varphi_3: n \mapsto n, \text{ 当 } 2 \mid n$$

$$n \mapsto n+1, \text{ 当 } 2 \nmid n$$

$$\varphi_4: n \mapsto |n|, \text{ 当 } 2 \mid n$$

$$n \mapsto |n+1|, \text{ 当 } 2 \nmid n$$

这四个法则都适合映射的定义，都是整数集  $\mathbb{Z}$  到偶数集  $B$  的映射。

**例 4** 设  $A = M_n(F)$  (数域  $F$  上所有  $n$  阶方阵的集合)，  
 $B = \{0, 1, 2, \dots, n\}$ ，则

$$\varphi: (a_{ij}) \mapsto \text{秩}(a_{ij})$$

是  $M_n(F)$  到  $B$  的映射。

**例 5** 设  $A = F[x]$  (数域  $F$  上所有多项式的集合)， $B_1 = \{0, 1, 2, \dots\}$ ,  $B_2 = \{-\infty, 0, 1, 2, \dots\}$ , 令

$$\varphi_1: f(x) \mapsto \deg f(x)$$

$$\varphi_2: f(x) \mapsto \deg f(x), \text{ 当 } f(x) \neq 0$$

$$f(x) \mapsto -\infty, \text{ 当 } f(x) = 0$$

由于零多项式  $f(x) = 0$  在  $\varphi_1$  之下无象，所以  $\varphi_1$  不是  $F[x]$  到  $B_1$  的映射。而  $\varphi_2$  是  $F[x]$  到  $B_2$  的映射。

例 6 设  $A = B$ ,  $\forall a \in A$  令

$$\varphi: a \mapsto a$$

则  $\varphi$  是  $A$  到  $A$  的一个映射。此映射叫做  $A$  的恒等变换，通常用  $I_A$  表示  $A$  的恒等变换。

设  $\varphi$  是  $A$  到  $B$  的映射， $S \subseteq A$ ，则称集合  $T = \{\varphi(s) | s \in S\}$  为  $S$  在  $\varphi$  之下的象，记为  $\varphi(S) = T$ 。显然  $\varphi(S) \subseteq B$ 。特别地，当  $S = A$  时， $\varphi(A)$  叫做映射  $\varphi$  的象，记为  $\text{im}\varphi = \varphi(A)$ 。设  $V \subseteq B$ ，则集合  $U = \{u | \varphi(u) \in V\}$  叫做  $V$  在  $\varphi$  之下的完全原象，记为  $\varphi^{-1}(V) = U$ 。当  $V = \{x\}$  时，把  $\varphi^{-1}(\{x\})$  记作  $\varphi^{-1}(x)$ 。显然  $\varphi^{-1}(V) \subseteq A$ ，特别地， $\varphi^{-1}(B) = A$ 。请读者留意，符号  $\varphi^{-1}(V)$  中的  $\varphi^{-1}$  不表示映射，在后面另外场合还将采用这个符号，但涵义与此不同。

定义 2 设  $\varphi, \psi$  都是  $A$  到  $B$  的映射，如果  $\forall a \in A$  均有  $\varphi(a) = \psi(a)$ ，则说映射  $\varphi$  与映射  $\psi$  相等，记为  $\varphi = \psi$ 。

例如，设  $A = \{0, 2\}$ ,  $B = \{0, 4\}$ ,  $\forall x \in A$  令

$$\varphi_1: x \mapsto x^2, \varphi_2: x \mapsto 2x$$

显然  $\varphi_1, \varphi_2$  都是  $A$  到  $B$  的映射。尽管从形式上看，它们是不同的，但是对这里确定的  $A$  和  $B$  来说，由于  $\varphi_1(0) = 0 = \varphi_2(0)$ ,  $\varphi_1(2) = 4 = \varphi_2(2)$ ，所以  $\varphi_1 = \varphi_2$ 。

映射相等的定义表明，两个映射只要定义域不同或者值域不同，它们便是不同的映射。但是为了叙述简单起见，对下述两种情况，我们做例外的约定：设  $\varphi$  是  $A$  到  $B$  的映射，如果  $S$  是  $A$  的真子集，则把  $\varphi$  也看做是  $S$  到  $B$  的映射；如果  $\text{im}\varphi = C$  是  $B$  的真子集，则把  $\varphi$  也看做是  $A$  到  $C$  的映射。

定义 3 设  $\varphi: A \rightarrow B$ ，如果  $\forall a, b \in A$ ,  $a \neq b$ , 有  $\varphi(a) \neq \varphi(b)$ ，则  $\varphi$  叫做单射；如果  $\text{im}\varphi = B$ ，则  $\varphi$  叫做满射；如果  $\varphi$  既是单射又是满射，则  $\varphi$  叫做双射。

$\varphi$  是单射时，表明  $B$  的每个元素在  $A$  中的原象不能多于 1

个； $\varphi$ 是满射时表明， $B$ 的每个元素必在 $A$ 中有原象； $\varphi$ 是双射时，表明 $A$ 的全体元素可与 $B$ 的全体元素一个对一个地对应起来。特别是，当 $A$ 、 $B$ 之一是有限集时，另一个也必是有限集，而且 $A$ 与 $B$ 的元素个数相等。双射是一种重要映射，后面将做进一步讨论。

例3中的 $\varphi_1$ 是双射， $\varphi_2$ 是单射但不是满射， $\varphi_3$ 是满射但不是单射， $\varphi_4$ 既不是单射也不是满射。例6中的恒等变换 $I_A$ 是双射。

定义4 设 $A$ ， $B$ ， $C$ 是三个集合， $\varphi: A \rightarrow B$ ， $\psi: B \rightarrow C$ ，则 $A$ 到 $C$ 的映射 $\gamma: a \mapsto \psi(\varphi(a))$ ， $\forall a \in A$ ，叫做 $\varphi$ 与 $\psi$ 的合成，记为 $\psi\varphi = \gamma$ 。

例7 设 $A = \{a, b\}$ ， $B = \{1, 2, 3, 4\}$ ， $C = \{x, y, z\}$ ，

$$\varphi: a \mapsto 1, b \mapsto 3$$

$$\psi: 1 \mapsto x, 2 \mapsto y, 3 \mapsto z, 4 \mapsto z$$

则 $\varphi$ 和 $\psi$ 分别是 $A$ 到 $B$ 和 $B$ 到 $C$ 的映射，它们的合成是

$$\psi\varphi: a \mapsto \psi(\varphi(a)) = \psi(1) = x$$

$$b \mapsto \psi(\varphi(b)) = \psi(3) = z$$

值得注意的是，不是任何两个映射都可以做合成，能做合成的两个映射必须而且只须第一个映射的值域与第二个映射的定义域相同。还应注意，为了便于计算，在合成的记号 $\psi\varphi$ 中，把第一个映射 $\varphi$ 列在第二个映射 $\psi$ 的右边。参加合成的两个映射的顺序一般不可颠倒，尽管 $\psi\varphi$ 是映射合成，但是可能 $\varphi\psi$ 无意义（ $\psi$ 的值域不等于 $\varphi$ 的定义域）例7便是如此。有时虽然 $\varphi\psi$ 有意义，但 $\varphi\psi \neq \psi\varphi$ 。所以一般的映射合成不满足交换律。然而映射合成满足结合律。

定理1 设 $A \xrightarrow{\varphi} B \xrightarrow{\psi} C \xrightarrow{\gamma} D$ ，则

$$\gamma(\psi\varphi) = (\gamma\psi)\varphi$$

证明 首先，由所给条件知 $\gamma(\psi\varphi)$ 和 $(\gamma\psi)\varphi$ 是具有相同定义域 $A$ 和相同值域 $D$ 的两个映射。

其次证明这两个映射对  $A$  的每个元素的作用效果相同。  
 $\forall a \in A$  有

$$[\gamma[\psi\varphi]](a) = \gamma[(\psi\varphi)(a)] = \gamma[\psi(\varphi(a))] \\ [(\gamma\psi)\varphi](a) = (\gamma\psi)(\varphi(a)) = \gamma[\psi(\varphi(a))]$$

即

$$[\gamma(\psi\varphi)](a) = [(\gamma\psi)\varphi](a)$$

由映射相等的定义得

$$\gamma(\psi\varphi) = (\gamma\psi)\varphi \quad \text{证完.}$$

关于映射合成，还有两个明显的性质：其一是， $A \xrightarrow[\psi]{\varphi} B \rightarrow C$ ，则当  $\varphi$ 、 $\psi$  都是单射时， $\psi\varphi$  必是单射；当  $\varphi$ 、 $\psi$  都是满射时， $\psi\varphi$  必是满射；从而，当  $\varphi$ 、 $\psi$  都是双射时， $\psi\varphi$  必是双射。其二是，设  $\varphi: A \rightarrow B$ ，则  $\varphi I_A = \varphi$ ， $I_B \varphi = \varphi$ ，其中  $I_A$  和  $I_B$  分别是  $A$  和  $B$  的恒等变换。

现证明，如果  $A \xrightarrow{\varphi} B \xrightarrow{\psi} C$ ，则当  $\varphi$ 、 $\psi$  都是单射时， $\psi\varphi$  必是单射（其余的证明留给读者。）事实上， $\forall a, b \in A$ ，如果  $a \neq b$ ，则因  $\varphi$  是单射，有  $\varphi(a) \neq \varphi(b)$ 。再因  $\psi$  是单射，有  $\psi(\varphi(a)) \neq \psi(\varphi(b))$ ，即  $(\psi\varphi)(a) \neq (\psi\varphi)(b)$ 。于是  $\psi\varphi$  是单射。

下面利用映射合成给出映射是双射的判定条件，为此先给出逆映射的概念。

**定义 5** 设  $\varphi: A \rightarrow B$ ，如果存在  $\psi: B \rightarrow A$ ，使得  $\psi\varphi = I_A$  且  $\varphi\psi = I_B$ ，则  $\psi$  叫做  $\varphi$  的逆映射。具有逆映射的映射叫做可逆映射。

初等函数中的指数函数，对数函数，线性代数中的可逆线性变换，本节例 3 中的  $\varphi_1$ ，例 6 中的恒等变换  $I_A$  都是可逆映射。

由逆映射的定义可直接推得：若  $\psi$  是  $\varphi: A \rightarrow B$  的逆映射，则对于任意的  $a \in A$ ， $a' \in B$  有： $\varphi(a) = a' \Leftrightarrow \psi(a') = a$ 。

事实上，如果  $\varphi(a) = a'$ ，则  $\psi(\varphi(a)) = \psi(a')$ ，即  $I_A(a) =$

$\psi(a')$ , 所以,  $a = \psi(a')$ . 反之, 如果  $\psi(a') = a$ , 则  $\varphi(\psi(a')) = \varphi(a)$ , 即  $I_B(a') = \varphi(a)$ , 得  $a' = \varphi(a)$ .

由逆映射的定义还可直接推得: 如果  $\varphi: A \rightarrow B$  是可逆的, 则  $\varphi$  的逆映射唯一.

事实上, 设  $\psi, \psi'$  都是  $\varphi$  的逆映射, 则有

$$\psi\varphi = I_A = \psi'\varphi, \quad \varphi\psi = I_B = \varphi\psi'$$

于是

$$\psi = I_A\psi = (\psi'\varphi)\psi = \psi'(\varphi\psi) = \psi'I_B = \psi'$$

现把可逆映射  $\varphi$  的唯一的逆映射记为  $\varphi^{-1}$ .

由逆映射的定义还可看出, 如果  $\varphi$  是可逆映射, 那么  $\varphi^{-1}$  也是可逆的, 而且  $\varphi$  就是  $\varphi^{-1}$  的逆映射, 即

$$(\varphi^{-1})^{-1} = \varphi$$

现在我们来证明, 双射与可逆映射本质上的一致性.

**定理 2**  $\varphi: A \rightarrow B$  是可逆映射必要而且只要  $\varphi$  是双射.

**证明** 充分性. 假设  $\varphi$  是双射,  $\forall a' \in B$ , 当  $\varphi(a) = a'$ ,  $a \in A$ , 令

$$\psi: a' \mapsto a, \text{ 即 } \psi(a') = a$$

下面说明  $\psi$  是  $B$  到  $A$  的映射. 按上面规定,  $B$  中的元素  $a'$  在  $\psi$  之下的象是  $a'$  在  $\varphi$  之下的原象  $a$ . 因为  $\varphi$  是双射, 所以  $B$  中的任意元  $a'$  在  $A$  中必有原象, 而且唯一. 因此,  $\psi$  是  $B$  到  $A$  的映射. 下面证明  $\psi$  是  $\varphi$  的逆映射.

显然  $\psi\varphi$  和  $I_A$  的定义域和值域都是  $A$ ,  $\varphi\psi$  和  $I_B$  的定义域和值域都是  $B$ . 而且,

$$\psi\varphi((a)) = \psi(\varphi(a)) = \psi(a') = a = I_A(a), \quad \forall a \in A$$

所以,  $\psi\varphi = I_A$ .  $\forall a' \in B$  有

$$\varphi\psi(a') = \varphi(\psi(a')) = \varphi(a) = a' = I_B(a')$$

故

$$\varphi\psi = I_B$$

因此  $\psi$  是  $\varphi$  的逆映射.