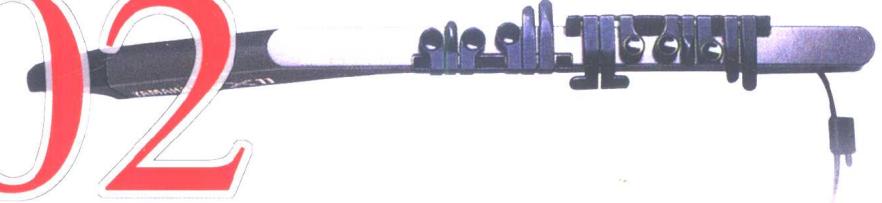
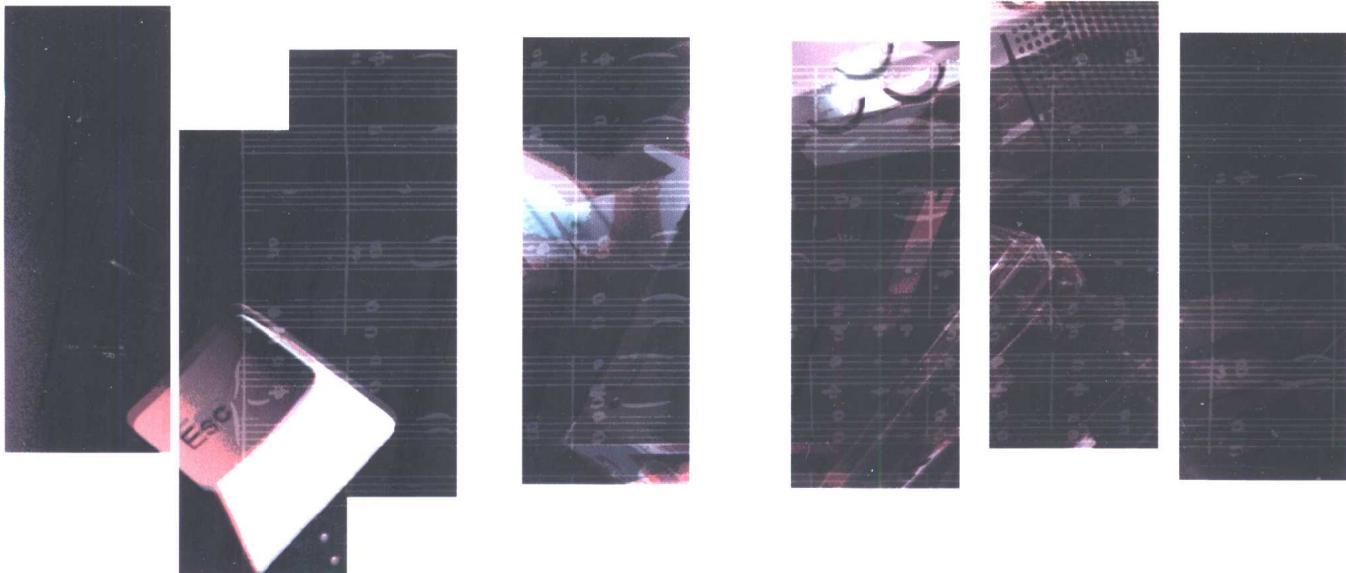


# Cakewalk 2002



# MIDI 完全制作

蔡洪旭 编著



北京科海电子出版社



K H

# Cakewalk 2002 MIDI完全制作

蔡 洪 旭 编著



北京科海电子出版社



## 内 容 提 要

Cakewalk Home Studio 2002是Cakewalk公司最新推出的面向电脑音乐爱好者的软件，一推出就广受用户好评。

全书从三部分由浅入深地讲解了Cakewalk 2002制作MIDI和音频的方法。“入门篇”讲述的是软件的基本功能，引导读者快速掌握Cakewalk中最基本的操作；“基础篇”讲述的是软件制作乐曲的具体步骤和方法，并结合实例制作的全过程，引导读者真正迈入电脑音乐的殿堂；“提高篇”讲述的是Cakewalk的高级应用，使读者真正领略Cakewalk制作的无穷魅力；附录A至E提供了Cakewalk各种实用的资源。

本书内容实用，实例精彩且易于掌握，可作为电脑音乐爱好者的入门教程，也可作为专业MIDI制作人员案头的参考书，同时也是电脑音乐制作相关领域培训班的教材。

光盘中包含了书中的所有实例文件，并附带Cakewalk插件、电脑音乐软件、音色库、Yamaha软音源，方便读者研究与参考。

品 名：Cakewalk 2002 MIDI 完全制作  
作 者：蔡洪旭  
责任编辑：李才应  
排 版：佩 芸  
光盘制作：逯 鹏  
咨询电话：(010) 82896445-8407



出 品：北京科海电子出版社  
印 刷 者：北京市耀华印刷有限公司  
发 行 者：新华书店总店北京发行所  
开 本：787×1092 1/16 印张：29.5 字数：718千字  
版 次：2003年3月第1版 2003年3月第1次印刷  
印 数：0001~5000  
盘 号：ISBN 7-900107-81-9  
定 价：55.00元（1CD/配套手册）

## 前　　言

20世纪以来，电子音乐技术一直在飞速的发展。

早在上世纪初，人们便开始利用种种手段制造出具有丰富音色的电子乐器。在20世纪60~70年代，电吉他、电贝司、电子琴已经成为摇滚乐队必不可少的利器，许多电子乐器制造厂商也逐渐发展起来。然而，在那时，电子乐器从来没有一个统一的标准，不同厂商完全自顾自的生产合成器。彼此完全是竞争对手，技术更是相互保密着，电子乐器的发展向着不同道路越走越远。

这样的电子音乐注定是发展不长久的。随着电子合成器和音源技术的成熟，各种音乐设备之间迫切需要相互协作，而不同的电子乐器之间不具备通用的接口成了最大的绊脚石。于是，大的电子乐器厂商开始联合起来，制定一种电子乐器的工业标准，MIDI技术便应运而生了。

MIDI的全称为Musical Instrument Digital Interface（乐器数字接口），它是一种通用于不同的电子音乐设备之间的协议。更简单的说，MIDI就是一种特殊的通讯语言，它用于电子乐器及相关器材之间相互交流。

MIDI接口的最早方案在20世纪80年代就已经提出，然而真正定为工业标准，还是20世纪最后十年中的事。1991年9月，MIDI制造商协会（MMA）与日本MIDI标准委员会（JMSC）采纳了“通用MIDI系统标准Level 1”规范（General MIDI Level 1），即现在所说的MIDI 1.0协议，从而开创了MIDI技术的新纪元，该规范设计为MIDI乐器之间的互相兼容提供了一个最小的功能层次，也为MIDI通向增长中的消费者和多媒体市场铺平了道路。

从MIDI诞生的那一天开始，电子音乐变得越来越强大，并逐渐应用到流行歌曲、爵士摇滚、影视配乐等领域。正是它那足以以假乱真的乐器效果，以及极其低廉的制作成本，使得MIDI音乐能够傲视群雄地立足于现代音乐之林。

直到波表技术应用于个人电脑声卡，MIDI才开始真正地在电子音乐爱好者中流行起来。大量的电脑音序软件如雨后春笋般地出现，也造就了一批业余MIDI音乐制作高手。如今，就连专业MIDI制作者也放弃了昂贵的音序器，开始使用音序软件。

现在，MIDI在普通人眼中再也不是高科技名词，就连最大众化的科技产品——手机，也出现了所谓“和弦铃声”。实际上这种手机不过是植入了一块MIDI晶片（目前这种芯片大多数为Yamaha公司所生产）而已，这样它们便可以算得上一台“小型MIDI播放器”了。

### ☞世界销量第一的电脑音乐制作利器——Cakewalk Home Studio 2002

正如打猎物要猎枪一样，制作MIDI音乐也需要一把“武器”，这把武器被我们称为“音序器”。音序器按照其存在形式，分为硬件音序器和软件音序器两种。Cakewalk系列软件由Cakewalk公司开发，是当今世界上使用最广泛的软件音序器。

Cakewalk 使人们能够抛弃昂贵的硬件音序器，仅仅利用自己的个人电脑，就可以录制和编辑自己的数字音频和 MIDI，并可创建自己的 CD、MP3、Wave、RealAudio、Windows Media 等格式及许多其它流行的音乐文件格式，不愧为制作 MIDI 的最佳武器。从经典版本 Cakewalk 3.0(直到现在还有人在使用)到 Cakewalk 9.0，一直发展到本书所介绍的 Cakewalk 2002，其功能越来越强大，并日趋完善。

Cakewalk Home Studio 2002，是专业音乐软件制作公司 Cakewalk 最新开发的面向广大电脑音乐爱好者的 MIDI 和音频制作工具。

在 Cakewalk 2002 中，软件的界面和以前相比有了非常大的改变。最新的可缩放式音轨栏不仅集合了控制台的所有功能，而且更加友好和易于掌握。新增的对 Loop 和音纹片段的支持功能大大改进了数字音频的概念，让用户在编辑数字音频时可以像编辑 MIDI 一样方便。Cakewalk 2002 还支持滑动编辑和无损的淡入淡出，使得软件更加智能化。只需对鼠标进行简单的拖拽操作，就能完成以前需要大量工作才能完成的操作。

此外 Cakewalk 2002 还改进了自动控制、使之应用范围大幅推广，支持 DirectX Instrument 软音源，允许反转音频波形的相位、切换音频音轨的单声道与立体声输出，以及支持更多的 PPQ 分解度等等。

更详细的关于 Cakewalk 2002 的新增功能和新特点我们将在入门篇中介绍。

那么，针对用户的不同特点，Cakewalk 2002 到底能为我们做些什么呢？

### 欣赏音乐

Cakewalk 可以让你一边看着音乐的曲谱，一边欣赏着音乐。你会看到，这美妙的音乐是如何由这一个个奇妙的音符组装起来，原来音乐不光是用来听的！

### 再现名作

是否想过自己指挥一个交响乐队的感觉？那么现在，你就是一个指挥家。当你拿到一份乐谱，只需要将它们一一输入 Cakewalk，你的电脑就成了一支交响乐团，你可以开始指挥了！想让长号声部再出来一些吗，小提琴要柔和一点？好吧，这些 Cakewalk 都可以立即为你做到。

### 作曲

自己作曲大概是每个音乐爱好者都梦想过的事情。你是否苦于纸笔的表达不便而抑制了自己的创作力呢？制作音乐时，Cakewalk 就像画画的画板，你可以在上面“涂鸦”！

### 练习和表演

演奏者常常要和别人一起合奏，可是当你身边一个人都没有的时候怎么办呢？没关系，让 Cakewalk 扮演其他演奏者吧。你甚至可以随时让所有其他“演奏者”改变速度或者转调，以适应你的风格。

### 炫

想发布自己的作品？没问题，Cakewalk 不仅可以将曲谱完全打印出来，还可以生成音



乐文件，支持 Internet 上流行的各种音乐格式，甚至可以烧制自己的 CD。另外，现在许多手机都支持使用 MIDI 音乐作为铃声了。不想把自己制作的 MIDI 拿给别人炫一番吗？

## ☞ 本书特点和主要读者对象

这本书的主要面向对象是广大的业余电脑音乐爱好者。无论你是一个对电脑音乐和 MIDI 一窍不通的初学者，还是一个制作过 MIDI，对 Cakewalk 的老版本或其他音序器软件有所了解的用户，本书都将不失为一本非常好的自学教材。不过，在阅读本书前，建议读者应当对 Windows（9x、Me、2000 或 XP）操作系统的基本操作有所掌握，这些内容不属于自己本书的范畴，因此不会详细讲解。

本书内容覆盖全面，循序渐进地阐述了使用 Cakewalk Home Studio 2002 产品进行 MIDI 制作和音频制作的方法，读者可视自己的不同水平特点和需要进行相关内容的学习。全书重点突出、层次分明，既可作为电脑音乐爱好者的入门教程，也可作为 MIDI 制作人员手头的参考书，并可用于相关领域的培训教材。

## ☞ 章节安排

全书由入门篇、基础篇和提高篇三大部分组成。

### 入门篇

在入门篇中，简单介绍了 Cakewalk 2002 的基本功能，并配以大量实例和图片详细地引导读者快速掌握 Cakewalk 中最基本的操作方法。

- ◆ 第 1 章“Cakewalk 2002 介绍与安装”介绍 Cakewalk 2002 的主要新增功能，以及如何安装和配置 Cakewalk。
- ◆ 第 2 章“初识 Cakewalk 2002”介绍 Cakewalk 的主界面，包括菜单栏、标准工具栏、位置工具栏、播放工具栏、标记工具栏、选取工具栏、循环工具栏、查看工具栏、速度工具栏、状态栏和音轨窗口的各部分，使读者不再对这些东西感到陌生。
- ◆ 第 3 章“Cakewalk 2002 快速上手”是本书中非常精彩的一部分。这一章中，我们将以详细的实例步骤和示意图引导读者在最短的时间内掌握 Cakewalk 最主要的功能。一个个快速上手的实例对提高读者的兴趣将是大有裨益的。

### 基础篇

基础篇共分为十章，详细的介绍了 Cakewalk 最基本、最重要部分的使用方法，这些内容也是大多数人使用 Cakewalk 时最常用到的功能。基础篇以循序渐进的方式引导读者，并在难点处配以大量实例和图片。在基础篇的最后，为使读者巩固所学到的内容，提供了一首精彩的乐曲《雪人》的谱例和详细的制作步骤。

- ◆ 第 4 章“播放控制”介绍了 Cakewalk 中最重要的概念——当前时间，并讲解了如何在 Cakewalk 中进行 MIDI、音频、视频等各类文件的播放以及静音、独奏、反转相位和单声道与立体声切换等各种技巧。
- ◆ 第 5 章“调节音轨”介绍了 Cakewalk 的主要工程操作界面——音轨窗口的使用，包括修改音轨的输出设备、通道、音色、声像、音调偏移、力度偏移、时间偏移和效

果等各项属性，编排音轨以及撤消与重做命令的使用等等，为进行真正的 MIDI 制作打下了基础。

- ◆ 第 6 章“编辑五线谱”是本书的重要部分。首先针对对音乐知识不太了解的读者，介绍了基础的五线谱和乐理知识。接下来一步步讲解了在五线谱窗口中如何进行五线谱的输入、编辑，表情记号、渐强减弱记号、和弦记号、钢琴踏板记号和歌词的添加以及乐谱的打印等操作。
- ◆ 第 7 章“设定速度与标记”介绍了如何在 Cakewalk 中设定乐曲的速度和插入速度变化，以及标记在 Cakewalk 中的使用。
- ◆ 第 8 章“编辑乐曲片段”介绍乐曲片段的移动、复制、编辑、链接、分割与合并等操作。适当的对乐曲进行片段分割，对于有条理的 MIDI 制作是大有好处的。
- ◆ 第 9 章“录制 MIDI”主要介绍如何在 Cakewalk 中使用 MIDI 键盘等 MIDI 输入设备进行 MIDI 音乐的录制，包括节拍器设置、循环录制、嵌入录制、单步录制和各类选项设置等内容。
- ◆ 第 10 章“MIDI 的滑动、量化、音长与转调”主要介绍了 Cakewalk 中用于 MIDI 编辑的四项基本操作——改变 MIDI 位置、量化 MIDI 音符、改变 MIDI 音符的音长和 MIDI 音符的转调。
- ◆ 第 11 章“使用钢琴卷帘窗口”介绍了 Cakewalk 中最常用的 MIDI 音符编辑界面之一——钢琴卷帘窗口中音符的选取与编辑、打击乐谱的显示、多音轨的显示以及各类控制器的显示与编辑。
- ◆ 第 12 章“系统选项、模板与快捷键设定”介绍了在 Cakewalk 中进行版面设置、工程模板制作、全局选项设定、快捷键设置以及颜色配置等操作的方法。
- ◆ 第 13 章“实战：范晓萱《雪人》”给出了一首乐曲制作的完整实例，涉及基础篇的绝大部分技术。读者在学完这一章后，一定会更加牢固地掌握 Cakewalk。

### 提高篇

提高篇讲解的是 Cakewalk 中较为高级的应用。提高篇对读者的要求也更加高些，我们不会赋予太多的例子，而是以尽量准确、详细地阐述各项功能为主。当然，其中技巧性较高的部分仍会配以插图和实例。这部分读者无需刻板地按章节顺序进行学习，并且可以作为制作音乐时的参考。提高篇的最后介绍了一系列常用音乐软件。

- ◆ 第 14 章“使用软音源”介绍了硬件仿真音源和 DirectX Instrument 音源两类软音源的使用方法。恰到好处地使用软音源可以使我们的 MIDI 音乐大为增色。
- ◆ 第 15 章“控制器与事件列表”详细地介绍了音色改变、弯音轮、触键后压、控制轮、xRPN、SYSX 等各类事件的分类，以及它们在事件列表窗口中的使用方法，并对 MCI 命令做了一个简单介绍。
- ◆ 第 16 章“音频的录制与编辑”介绍了数字音频的概念，并讲解了如何在 Cakewalk 中进行数字音频的录制和简单编辑处理，以及 Cakewalk 2002 中最新的无损编辑——滑动编辑和淡入淡出的编辑方法。
- ◆ 第 17 章“Loop 与音纹片段”继续介绍数字音频的编辑，引入了最新的概念——Loop，并讲解了如何在 Loop 建立窗口中编辑音纹片段以及如何运用 Loop 浏览器从硬盘上

获取需要的音纹片段。

- ◆ 第 18 章“混音与总线”我们将了解 Cakewalk 中控制台的使用，包括调整控件、控件组、电平表和远端控制等，并理解混音中的两个重要概念——主总线和辅助总线，最后学习音频的缩混与发布。
- ◆ 第 19 章“使用效果器”将所有 Cakewalk 附带的数十种 MIDI 与音频效果器一一作了详细的介绍，它们中既有用于后期处理的非实时效果器，也有可以实时应用的实时效果器。灵活运用它们，会为你的乐曲增色不少。
- ◆ 第 20 章“自动控制和包络”介绍了自动控制的基本操作，包括工具栏的使用、录制单个控件的变化、将 MIDI 控制轮转换为包络和使用快照等，以及自动控制包络的创建、显示、绘制与编辑方法。
- ◆ 第 21 章“使用乐器定义”介绍了乐器定义在 Cakewalk 2002 中的使用，包括如何使用、导入以及自己创建一套乐器定义，在本书附带光盘中也提供了一套乐器定义，读者可以试一试。
- ◆ 第 22 章“使用系统专用数据”介绍了深入 MIDI 内核的事件——系统专用数据的概念以及它在事件列表窗口和 Sysx 窗口下的使用方法。
- ◆ 第 23 章“常见电脑音乐制作软件介绍”对一系列知名的电脑音乐软件做了一个大致的介绍，它们包括 Cakewalk SONAR、Cubase SX、Finale、Guitar Pro、Sound Forge 和 Cool Edit Pro，读者一定会有所收获。

## 附录

- ◆ 附录 A “Cakewalk 2002 菜单项索引”列出了 Cakewalk 2002 主菜单中所有命令的索引，以方便读者查找所需功能。
- ◆ 附录 B “GM 音色列表”给出了标准 MIDI (GM) 的普通音色列表和打击乐器音色列表的中英文对照。
- ◆ 附录 C “词汇表”列出了 MIDI 制作及 Cakewalk 中的专业术语以及英汉对照，便于读者直观的理解 Cakewalk 的英文界面。
- ◆ 附录 D “Cakewalk 2002 与相关软件功能对比”给出了 Cakewalk 2002 与其他 MIDI、音频制作软件的功能的对比。
- ◆ 附录 E “互联网电脑音乐资源”介绍了当今互联网上常用的音乐资源。

## ☞ 本书附带光盘

本书光盘中提供了书中的所有实例文件，并附带了大量 Cakewalk 插件、电脑音乐软件、Soundfont 音色库、Yamaha 软音源，对读者极具参考和收藏价值。

# 目 录

## 第1部分 入 门 篇

### 第1章 Cakewalk 2002 介绍与安装 ... 2

1.1 Cakewalk 2002 新增功能.....	2
1.1.1 改进的自动控制.....	2
1.1.2 支持 ACID Loop.....	2
1.1.3 效果自动控制.....	3
1.1.4 支持 DXi 软件合成器.....	3
1.1.5 滑动编辑（无损）.....	3
1.1.6 无损淡入淡出.....	3
1.1.7 Loop 建立窗口 .....	3
1.1.8 Loop 浏览器窗口 .....	4
1.1.9 改进的电平表.....	4
1.1.10 增强的音轨窗口.....	4
1.1.11 允许反转音频音轨的波形相位 .....	5
1.1.12 切换单声道与立体声输出 .....	5
1.1.13 更多的 PPQ 分解度.....	5
1.2 硬件连接与配置.....	5
1.2.1 安装声卡和驱动程序 .....	5
1.2.2 连接 MIDI 键盘.....	7
1.2.3 连接录音音源 .....	8
1.3 安装 Cakewalk 2002.....	8
1.3.1 软件环境.....	8
1.3.2 开始安装.....	9
1.3.3 第一次启动 Cakewalk .....	11
1.4 本章小结 .....	13

### 第2章 初识 Cakewalk 2002..... 14

2.1 任务图标 .....	14
2.2 快速启动对话框.....	14
2.3 标题栏、菜单栏和状态栏.....	16
2.3.1 标题栏.....	16
2.3.2 菜单栏.....	16

2.3.3 状态栏.....	17
2.4 工具栏.....	17
2.4.1 标准工具栏.....	17
2.4.2 位置工具栏.....	18
2.4.3 播放工具栏.....	18
2.4.4 标记工具栏.....	19
2.4.5 选取工具栏.....	19
2.4.6 循环工具栏.....	19
2.4.7 查看工具栏.....	20
2.4.8 速度工具栏.....	20
2.5 音轨窗口.....	21
2.5.1 工具栏.....	21
2.5.2 音轨栏.....	22
2.5.3 选项卡.....	24
2.5.4 片段区.....	24
2.6 本章小结 .....	25

### 第3章 Cakewalk 2002 快速上手 .... 26

3.1 播放一首乐曲.....	26
3.1.1 打开工程文件 .....	26
3.1.2 设置输出设备 .....	27
3.1.3 播放乐曲 .....	28
3.1.4 循环播放 .....	30
3.1.5 改变播放速度 .....	31
3.1.6 静音与独奏 .....	32
3.1.7 改变音轨的音色 .....	33
3.2 编辑 MIDI 音乐 .....	34
3.2.1 转调 .....	34
3.2.2 复制乐曲片段 .....	35
3.2.3 使用钢琴卷帘窗口编辑音符 .....	36
3.2.4 滑动编辑 .....	38

3.2.5 绘制 MIDI 包络.....	38	3.3.3 滑动编辑.....	46
3.2.6 将制作好的 MIDI 转换为音频.....	41	3.3.4 自动交叉渐变.....	47
3.3 编辑音频音乐.....	44	3.3.5 合并音轨.....	48
3.3.1 导入波形文件.....	44	3.4 本章小结.....	49
3.3.2 移动和循环.....	46		

## 第 2 部分 基 础 篇

<b>第 4 章 播放控制 .....</b>	<b>52</b>	5.2.2 选择音轨的乐器 .....	75
4.1 播放的基本操作.....	52	5.2.3 添加实时效果 .....	78
4.2 使用当前时间 .....	53	5.2.4 调节音量与声像 .....	79
4.2.1 当前时间的格式.....	53	5.2.5 调节音量修整 .....	80
4.2.2 改变当前时间.....	54	5.2.6 指定 MIDI 通道 .....	81
4.2.3 使用大时间窗口 .....	56	5.2.7 设置音调偏移 .....	82
4.2.4 设置当前时间的其他方法 .....	57	5.2.8 设置音符力度偏移 .....	82
4.2.5 熟练使用时间尺 .....	58	5.2.9 设置时间偏移 .....	83
4.3 循环播放 .....	59	5.2.10 使用音轨属性窗口 .....	83
4.3.1 设定循环区域.....	59	5.3 编排音轨 .....	84
4.3.2 循环的高级控制 .....	61	5.3.1 选取音轨 .....	84
4.4 音轨的播放控制.....	62	5.3.2 编排音轨顺序 .....	85
4.4.1 音轨的播放状态 .....	62	5.3.3 添加新音轨 .....	86
4.4.2 播放状态工具栏 .....	63	5.3.4 清除音轨 .....	88
4.4.3 静音 .....	63	5.4 撤消与重做 .....	89
4.4.4 独奏 .....	64	5.5 本章小结 .....	90
4.4.5 反转相位 .....	64	<b>第 6 章 编辑五线谱 .....</b>	<b>91</b>
4.4.6 切换音轨的单声道/立体声状态 .....	65	6.1 五线谱基础知识 .....	91
4.5 使用播放列表 .....	65	6.1.1 音长 .....	91
4.5.1 创建和编辑播放列表 .....	66	6.1.2 节奏与节拍 .....	93
4.5.2 使用播放列表播放和编辑曲目 .....	67	6.1.3 音高 .....	94
4.6 播放视频文件 .....	67	6.1.4 调与调号 .....	96
4.6.1 导入和导出视频文件 .....	68	6.2 新建工程 .....	97
4.6.2 视频窗口 .....	69	6.2.1 工程模板 .....	97
4.6.3 优化视频性能 .....	72	6.2.2 打开五线谱窗口 .....	99
4.7 本章小结 .....	72	6.3 认识五线谱窗口 .....	100
<b>第 5 章 调节音轨 .....</b>	<b>73</b>	6.3.1 工具栏 .....	101
5.1 音轨窗口介绍 .....	73	6.3.2 弹出菜单 .....	102
5.2 修改音轨属性 .....	75	6.4 输入音符 .....	103
5.2.1 指定音轨的输出设备 .....	75	6.4.1 输入第一个音符 .....	103

6.4.2 输入第二、三、四个音符 .....	104	7.1.1 使用速度工具栏 .....	143
6.4.3 输入三连音 .....	105	7.1.2 插入系列速度变化 .....	144
6.4.4 输入附点音符 .....	106	7.1.3 使用速度窗口 .....	145
6.4.5 完成谱例输入 .....	107	7.2 使用标记 .....	151
6.5 编辑音符 .....	107	7.2.1 在时间尺中使用标记 .....	151
6.5.1 选取音符 .....	107	7.2.2 使用标记工具栏 .....	153
6.5.2 删 除 音 符 .....	107	7.2.3 使用标记窗口 .....	154
6.5.3 复制音符 .....	107	7.2.4 在时间编辑框中使用标记 .....	155
6.5.4 移动音符 .....	109	7.3 本章小结 .....	156
6.5.5 改变音符属性 .....	110	<b>第 8 章 编辑乐曲片段 .....</b>	<b>157</b>
6.5.6 试听音符 .....	111	8.1 片段的基本操作 .....	157
6.5.7 使用变音记号 .....	112	8.1.1 音轨窗口片段区 .....	157
6.6 改变曲谱显示方式 .....	115	8.1.2 设置片段区属性 .....	158
6.6.1 改变显示的音轨 .....	115	8.1.3 设置片段属性 .....	160
6.6.2 版面设置 .....	116	8.1.4 选取片段 .....	161
6.6.3 改变音符显示方式 .....	118	8.1.5 移动片段 .....	161
6.7 添加各种标记符号 .....	121	8.1.6 复制与删除片段 .....	166
6.7.1 使用和弦记号 .....	121	8.2 选取部分片段 .....	167
6.7.2 使用表情记号 .....	127	8.2.1 在片段区中选取部分片段 .....	167
6.7.3 使用渐强减弱记号 .....	128	8.2.2 使用选取工具栏 .....	168
6.7.4 使用钢琴踏板记号 .....	129	8.2.3 使用选取菜单 .....	169
6.8 使用打击乐谱 .....	130	8.3 链接片段 .....	170
6.8.1 设置打击乐音轨 .....	130	8.3.1 制作链接片断 .....	170
6.8.2 添加打击乐谱 .....	131	8.3.2 解除链接 .....	171
6.8.3 设置打击乐音符 .....	132	8.4 片段的分割与合并 .....	171
6.8.4 幽灵音 .....	134	8.4.1 分割片段 .....	172
6.9 节拍/调号设置 .....	134	8.4.2 合并片段 .....	172
6.9.1 节拍/调号窗口 .....	134	8.5 本章小结 .....	173
6.9.2 节拍/调号属性 .....	135	<b>第 9 章 录制 MIDI .....</b>	<b>174</b>
6.10 添加歌词 .....	136	9.1 使用 MIDI 键盘录制音乐 .....	174
6.10.1 在五线谱窗口添加歌词 .....	136	9.1.1 创建工程 .....	174
6.10.2 使用歌词窗口 .....	138	9.1.2 设置录制模式 .....	174
6.11 打印乐谱 .....	139	9.1.3 选择输入设备 .....	175
6.11.1 添加乐谱信息 .....	139	9.1.4 预备录制 .....	176
6.11.2 打印五线谱 .....	140	9.1.5 自动预备 .....	176
6.12 本章小结 .....	142	9.1.6 录制 MIDI .....	176
<b>第 7 章 设定速度与标记 .....</b>	<b>143</b>	9.2 设置节拍器 .....	177
7.1 设定乐曲速度 .....	143		

9.2.1 使用节拍器工具栏.....	177	11.5.3 开启/禁用音轨编辑.....	207	
9.2.2 设置节拍器.....	178	11.6 编辑控制器事件.....	208	
9.3 循环录制 .....	179	11.6.1 显示控制器事件 .....	208	
9.3.1 设置循环录制选项 .....	179	11.6.2 插入和编辑控制器事件 .....	211	
9.3.2 使用循环录制 .....	179	11.6.3 擦除控制器事件 .....	212	
9.4 嵌入录制 .....	180	11.7 本章小结.....	213	
9.4.1 使用嵌入录制.....	180	<b>第 12 章 系统选项、模板与快捷键</b>		
9.4.2 录音工具栏.....	181	<b>设定 .....</b>	<b>214</b>	
9.5 单步录制 .....	181	12.1 版面设置.....	214	
9.5.1 基本单步录制.....	182	12.1.1 “Window” 菜单.....	214	
9.5.2 单步录制对话框.....	182	12.1.2 窗口版面对话框 .....	215	
9.5.3 单步样式录制.....	183	12.2 制作工程模板.....	216	
9.6 MIDI 输入和回放控制.....	184	12.2.1 何为模板 .....	216	
9.6.1 输入过滤.....	184	12.2.2 创建模板 .....	217	
9.6.2 MIDI 回放.....	185	12.2.3 用自己的模板新建工程 .....	218	
9.7 本章小结 .....	186	12.3 全局选项设定.....	218	
<b>第 10 章 MIDI 的滑动、量化、音长</b>				
<b>与转调 .....</b> <b>187</b>				
10.1 操纵 MIDI 音符 .....	187	12.3.1 General 选项卡 .....	219	
10.1.1 滑动 MIDI 音符 .....	187	12.3.2 MIDI 选项卡 .....	220	
10.1.2 插入 MIDI 音符 .....	188	12.3.3 Folders 选项卡 .....	220	
10.2 MIDI 音符的量化 .....	190	12.3.4 Editing 选项卡 .....	221	
10.3 改变音长 .....	193	12.4 颜色设定.....	222	
10.4 转调 .....	195	12.4.1 选择屏幕元素 .....	222	
10.5 本章小结 .....	196	12.4.2 设定颜色 .....	223	
<b>第 11 章 使用钢琴卷帘窗口 .....</b> <b>197</b>				
11.1 钢琴卷帘窗口的介绍.....	197	12.4.3 设定 Cakewalk 墙纸 .....	224	
11.2 钢琴卷帘窗口的工具栏.....	198	12.5 快捷键设置.....	224	
11.3 钢琴卷帘窗口的音符区 .....	199	12.5.1 建立计算机键盘快捷键 .....	225	
11.3.1 输入、选取、擦除和播放音符 .....	199	12.5.2 建立 MIDI 键盘快捷键 .....	226	
11.3.2 编辑音符.....	200	12.6 本章小结.....	228	
11.3.3 改变音符属性 .....	201	<b>第 13 章 实战：范晓萱《雪人》 .....</b> <b>229</b>		
11.3.4 移动和复制音符 .....	201	13.1 建立乐曲.....	229	
11.4 打击乐谱的显示和编辑 .....	203	13.1.1 新建工程 .....	229	
11.5 使用多音轨 .....	206	13.1.2 设置 MIDI 设备和乐器定义 .....	230	
11.5.1 选择音轨并显示 .....	206	13.1.3 设置调号、速度与节拍器 .....	231	
11.5.2 显示/隐藏音轨 .....	207	13.2 录制主旋律 .....	233	
		13.2.1 添加音轨 .....	233	
		13.2.2 录制 MIDI .....	234	
		13.2.3 量化及力度修饰 .....	236	

13.3 添加标记 .....	238	13.7.2 力度修饰 .....	251
13.4 添加八音盒声部 .....	240	13.7.3 添加延音踏板事件 .....	253
13.5 添加贝司声部 .....	241	13.8 添加架子鼓声部 .....	256
13.5.1 录制贝司声部 .....	241	13.9 添加弦乐 .....	260
13.5.2 制作推弦效果 .....	244	13.10 添加和声 .....	261
13.6 添加钢琴声部 .....	245	13.11 添加木鱼 .....	263
13.7 添加木吉他声部 .....	248	13.12 添加乐曲说明 .....	265
13.7.1 录制分解和弦谱 .....	248	13.13 本章小结 .....	266

### 第 3 部分 提 高 篇

<b>第 14 章 使用软音源 .....</b>	<b>268</b>
14.1 软音源 .....	268
14.2 Yamaha S-YXG 系列软音源 .....	269
14.2.1 安装 S-YXG 音源 .....	270
14.2.2 设置 S-YXG .....	272
14.2.3 XGPlayer 播放器 .....	274
14.2.4 在 Cakewalk 中使用 S-YXG 软音源 .....	276
14.3 使用 DXi 合成器 .....	276
14.3.1 用 DXi 合成器播放和实时演奏 MIDI 音乐 .....	277
14.3.2 将 DXi 音乐转为音频 .....	279
14.3.3 VSC DXi 合成器 .....	281
14.4 本章小结 .....	284
<b>第 15 章 控制器与事件列表 .....</b>	<b>285</b>
15.1 控制器 .....	285
15.1.1 何谓控制器 .....	285
15.1.2 控制轮事件 .....	286
15.1.3 RPN 事件 .....	287
15.2 事件列表窗口 .....	288
15.2.1 事件列表介绍 .....	288
15.2.2 工具栏 .....	289
15.2.3 事件的编辑、单步播放与打印 .....	291
15.2.4 MCI 命令介绍 .....	294
15.3 本章小结 .....	294

### 第 16 章 音频的录制与编辑 .....

<b>295</b>	
16.1 数字音频介绍 .....	295
16.2 录制音频 .....	297
16.2.1 录音准备 .....	297
16.2.2 录音 .....	299
16.3 音频编辑 .....	299
16.3.1 音频片段简单编辑 .....	300
16.3.2 修正音量 .....	301
16.3.3 音频反向 .....	303
16.3.4 图形均衡器 .....	303
16.3.5 参数均衡 .....	304
16.4 无损编辑 .....	305
16.4.1 滑动编辑 .....	305
16.4.2 淡入、淡出与交叉渐变 .....	308
16.5 本章小结 .....	311

### 第 17 章 Loop 与音纹片段 .....

<b>312</b>	
17.1 Loop 说明 .....	312
17.2 Loop 建立窗口 .....	313
17.2.1 认识 Loop 建立窗口 .....	313
17.2.2 工具栏 .....	313
17.3 Loop 浏览器 .....	315
17.3.1 工具栏 .....	316
17.3.2 文件夹列表区 .....	317
17.3.3 文件列表区 .....	317
17.4 使用音纹片段 .....	318
17.4.1 循环播放音频音轨 .....	318

---

17.4.2 使用音纹片段 .....	320	19.2.6 转调效果器 .....	351
17.4.3 建立和编辑音纹片段 .....	321	19.2.7 力度效果器 .....	353
17.4.4 设置音调标记 .....	323	19.3 Session Drummer 插件 .....	353
17.5 本章小结 .....	324	19.3.1 Session Drummer 主窗口 .....	354
<b>第 18 章 混音与总线 .....</b>	<b>325</b>	19.3.2 插件设置对话框 .....	355
18.1 音轨区与控制台 .....	325	19.3.3 创建自己的风格和样式 .....	355
18.1.1 控制台简介 .....	325	19.4 Cakewalk 的非实时音频效果器 .....	356
18.1.2 配置控制台 .....	328	19.4.1 合唱效果器 .....	356
18.2 辅助总线和虚拟主总线 .....	329	19.4.2 压缩效果器 .....	357
18.2.1 辅助总线 .....	329	19.4.3 失真效果器 .....	357
18.2.2 虚拟主总线 .....	330	19.4.4 回声效果器 .....	358
18.3 电平表 .....	331	19.4.5 翻边效果器 .....	359
18.3.1 电平表的种类 .....	331	19.4.6 咕噜效果器 .....	360
18.3.2 显示和隐藏电平表 .....	332	19.4.7 I3DL2 混响效果器 .....	360
18.3.3 电平表的设置 .....	332	19.4.8 参数均衡效果器 .....	361
18.4 使用控件组 .....	334	19.4.9 Waves 混响效果器 .....	361
18.4.1 控件组简介 .....	334	19.5 Cakewalk 的实时音频效果器 .....	362
18.4.2 控件组基本操作 .....	335	19.5.1 扩音器 .....	362
18.4.3 定制控件组 .....	336	19.5.2 FX 合唱效果器 .....	363
18.5 远端控制 .....	336	19.5.3 FX 延时效果器 .....	364
18.5.1 使用通道事件进行远端控制 .....	337	19.5.4 FX 翻边效果器 .....	364
18.5.2 使用系统专用信息进行远端 控制 .....	338	19.5.5 FX 参数均衡效果器 .....	365
18.6 音频缩混与发布 .....	338	19.5.6 FX 移调效果器 .....	366
18.6.1 多轨音频的缩混 .....	338	19.5.7 FX 混响效果器 .....	366
18.6.2 使用 Cakewalk Pyro 进行 CD 刻录 .....	339	19.6 本章小结 .....	367
18.7 StudioWare 简介 .....	341	<b>第 20 章 自动控制和包络 .....</b>	<b>368</b>
18.8 本章小结 .....	343	20.1 自动控制工具栏 .....	368
<b>第 19 章 使用效果器 .....</b>	<b>344</b>	20.2 自动控制基本操作 .....	369
19.1 效果器简介 .....	344	20.2.1 录制单个控件的变化 .....	369
19.2 Cakewalk 的实时 MIDI 效果器 .....	346	20.2.2 将 MIDI 事件转化为包络 .....	370
19.2.1 VeloMaster 效果器 .....	346	20.2.3 使用快照 .....	371
19.2.2 琵音效果器 .....	348	20.3 包络的绘制与编辑 .....	372
19.2.3 回声延时效果器 .....	349	20.3.1 创建包络 .....	372
19.2.4 MIDI 事件过滤器 .....	349	20.3.2 编辑包络结点 .....	374
19.2.5 量化效果器 .....	350	20.3.3 编辑包络曲线 .....	376
		20.3.4 包络的显示与隐藏 .....	378
		20.3.5 包络的复制与粘贴 .....	378
		20.4 本章小结 .....	379

<b>第 21 章 使用乐器定义</b> .....	380
21.1 乐器定义简介.....	380
21.2 导入乐器定义.....	382
21.3 编辑乐器定义.....	383
21.3.1 创建乐器定义.....	383
21.3.2 创建名称列表.....	384
21.3.3 指定音色库选择方法.....	385
21.3.4 指定音色名称.....	386
21.3.5 指定音符名称.....	387
21.3.6 指定控制轮、RPN、NRPN 名称.....	387
21.4 本章小结 .....	388
<b>第 22 章 使用系统专用数据</b> .....	389
22.1 Sysx 介绍.....	389
22.2 使用 Sysx 窗口.....	390
22.3 使用事件列表操作 Sysx.....	393
22.4 本章小结 .....	394
<b>第 23 章 常见电脑音乐制作软件介绍</b> .....	395
23.1 Cakewalk 进阶——SONAR 2.1 .....	395
23.1.1 SONAR 2 操作界面 .....	395
23.1.2 SONAR 和 Home Studio 的比较 .....	396
23.1.3 SONAR 2.1 新增功能介绍 .....	397
23.1.4 CAL 语言简介 .....	399
23.2 最专业的软件音序器——Cubase SX .....	399
23.2.1 Cubase 简介 .....	399
23.2.2 工程窗口.....	400
23.2.3 播放面板.....	401
23.2.4 样本编辑器.....	402
23.3 最权威的电子制谱软件——Finale 2003 .....	402
23.3.1 Finale 简介 .....	403
23.3.2 用 Finale 2003 向导快速创建乐谱 .....	403
23.3.3 输入音符和各种记号 .....	404
23.3.4 导入 MIDI 音乐 .....	405
23.4 吉他手之最爱——Guitar Pro 4.0 .....	406
23.4.1 Guitar Pro 4.0 操作界面 .....	406
23.4.2 输入音符及各种记号 .....	407
23.4.3 Guitar Pro 4.0 的常用功能 .....	408
23.4.4 MIDI 的导入及曲谱打印 .....	409
23.5 单轨录音之王——Sound Forge 6 .....	410
23.5.1 初识 Sound Forge 6 .....	410
23.5.2 Sound Forge 6 的基本操作 .....	411
23.5.3 用 Sound Forge 6 进行常用效果处理 .....	412
23.5.4 用 Sound Forge 6 实现常用音频格式的相互转换 .....	413
23.6 最受欢迎的多轨音频软件——Cool Edit Pro 2 .....	414
23.6.1 Cool Edit Pro 2 的单轨编辑模式 .....	414
23.6.2 Cool Edit Pro 2 的多轨编辑模式 .....	415
23.7 本章小结 .....	416

## 附录

### 附录 A Cakewalk 2002 菜单项索引

..... 434

A.1 File 菜单 .....	434
A.2 Edit 菜单 .....	434

A.3 View 菜单 .....	436
A.4 Insert 菜单 .....	436
A.5 Transport 菜单 .....	437
A.6 Go 菜单 .....	437
A.7 Track 菜单 .....	437
A.8 Tools 菜单 .....	438
A.9 Options 菜单 .....	438
A.10 Window 菜单 .....	438
A.11 Help 菜单 .....	439
<b>附录 B GM 音色列表 .....</b>	<b>440</b>
<b>附录 C 词汇表 .....</b>	<b>446</b>
<b>附录 D Cakewalk 2002 与相关软件功能对比 .....</b>	<b>451</b>
<b>附录 E 互联网电脑音乐资源 .....</b>	<b>452</b>

# 第 1 部 分

第 1 章 Cakewalk 2002 介绍与安装

第 2 章 初识 Cakewalk 2002

第 3 章 Cakewalk 2002 快速上手

入  
门  
篇