

GOTOP

北京科海培训中心

Home Page

精美制作与实例



赖阿福 高健智 编著
赵 军 改编

清华大学出版社

GOTOP

北京科海培训中心

Home Page 精美制作与实例

赖阿福 高健智 编著
赵 军 改编

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

著作权合同登记号:01-97-1234

内 容 提 要

本书以丰富的实例由浅入深地讲述了用多媒体技术制作网页和特效网页编辑技术。

全书共分 11 章,内容包括 Home Page 工具的使用,多媒体部件的制作技巧,如何用 Photo-shop 进行图像处理,使用 Cool 95 制作声音,使用 Director 制作 Shockware 动态网页,如何使用 Java 特效程序使网页更精美。

本书面向任何制作 Home Page 初学者和非专业人员。按照书上的实例一步步学习网页的设计技术与技巧,可使你的网页发布更富有魅力。

版 权 声 明

本书为台湾蕃峯资讯股份有限公司独家授权的中文简化字版本。本书专有版权属北京科海培训中心与清华大学出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何形式(包括资料和出版物)进行传播。

本书原版权属于蕃峯资讯股份有限公司。

版权所有,侵权必究

书 名:Home Page 精美制作与实例

作 者:赖阿福 高健智

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:北京门头沟胶印厂

发 行:新华书店总店北京科技发行所

开 本:16 印张:18.875 字数:456 千字

版 次:1997 年 9 月第 1 版 1997 年 9 月第 1 次印刷

印 数:0001~5000

书 号:ISBN 7-302-02721-8/TP·1410

定 价:59.00 元(带光盘)

改编者序

一个时代有一个时代的象征,上一个世纪的象征是蒸汽机,它将人类从繁重的体力劳动中解放出来,本世纪的象征是电子技术——它高度发展的产物是电子计算机,它不仅仅可以减轻我们繁杂的脑力劳动,还可以作为人类思维的强大工具。目前,计算机给我们带来的最显著特征是信息化,不管你喜欢与否,它都在一天天向你走来。

一个时代的某一个时期也是很有特点的。前几年,腰里别着一个数字式的 BP 机。随后,又流行汉显的 BP 机。BP 机之后就是“大哥大”,因此我们就经常看到这样一种景象——在人声鼎沸、熙熙攘攘的大街上有人对着这种玩意儿,大声地述说着什么……

由此可见,信息化每天都在改变着我们的生活,因此,BP 机、大哥大的普及说明了通信事业的发展与进步。计算机已从科学家的实验室走进我们的家庭,而信息网络也随之进入千家万户,现在国内也有人开始在自己的名片上加上 E-mail 地址。这是否就是不久将流行的“身份”象征呢?若是如此,这种身份的象征将更现代、更具有学术味道。

信息化离不开网络,Internet 已给各种媒体炒得沸沸扬扬,我就不再多费口舌。前面那段打趣的话,只是想让读者在读这么一本“专业”书前轻松一下。

其实,本书在内容和行文上并不专业,它是一本制作网络 Home Page 的普及型参考书。本书的主要内容和作用,原作者在序言中已经讲得很详细。我在这里只是想给读者提供一些阅读本书的引子。

因为本书的原作者是台湾的赖阿福和高健智先生,他们在写作时使用的语言具有台湾的地方色彩,特别是台湾使用的计算机术语与我们大陆使用的计算机术语存在很大的不同,所以我们在保持原著基本内容不变的基础上,尽量在文字和行文上采用我们大陆的习惯,如简体字,大陆惯用的计算机术语。

我们在本书中采用的图例源于原版书,由于重新制图有困难,因此有些图中会有繁体字,无法与本书的文字相对应。另外,我们在本书中尽量采用大陆惯用的计算机术语,所以有些菜单和按钮的译名与台湾的不一样。为了方便您的阅读,我们在附录 B 的大陆与台湾惯用计算机术语对照表中列出了本书图例中会遇到的一些词组。请读者见谅。

在阅读过程中,如果有技术上的疑问,可与本人联系(BP:62047788-18121),我将尽自己所知帮助您。同时欢迎您和我共同探讨与本书相关的技术问题。

最后,感谢科海培训中心的编辑和编排人员,感谢她们的鼓励和一丝不苟的工作精神。

赵 军

1997 年 6 月 10 日晚于北大燕园

序

美国教育部长 Riley 曾说：“计算机是教育的新根，而网际网络 (Internet) 是未来的黑板”。这句话说明了网际网络的重要性不仅在教育界，在商业界、美术界、服务行业中，Internet 也将扮演重要角色。网际网络将地球村的理想逐步实现，网际网络上的资源更是终身学习的宝库，因此如何应用这第五大媒体，是信息化社会的现代人必备的技能。

建立网际网络主页(或网页)有着无限的用途，以商业而言可以动态地展示和介绍最新商品，创造无限的商业机会；以学术界而言，即时发表研究成果及进行经验交流；以教师而言，将宝贵的教材上网，让你桃李满天下，获得更多回报。网页的制作并不困难，然而要制作有吸引力的网页，似乎需要熟悉多种软件以及更高一层的技巧。有鉴于此，本书将介绍网络中各种多媒体部件的制作技巧，如使用 Photoshop 进行图像处理，Java 的使用，Cool 95 制作声音，Director 上网的方法等，希望读者的网页更加多彩和富有魅力。

作者才疏学浅，不揣浅漏，疏忽之处，敬请读者多予指教，不胜感激。

光盘目录及内容

- | | |
|----------------------|---------------------------------|
| 1. \au | :存放 *.au 声音文件 |
| 2. \cool95 | :存放 Cool 95 Shockwave |
| 3. \dir | :存放本书 Director Shockwave 范例 |
| 4. \html | :存放第 7 章 HtmlAbc 范例 |
| 5. \htmledit | :存放 FrontPage 97、Hotdog Pro 3.0 |
| 6. \htmledit\htmlabc | :存放 HtmlAbc 1.75 版 |
| 7. \image | :存放 PSP 范例 |
| 8. \images | :存放 Photoshop 范例 |
| 9. \java | :存放 Java Applet 工具及范例 |
| 10. \javascr | :存放 JavaScript 范例 |
| 11. \plug-in | :数十种好用的 Netscape Plug-in 工具 |
| 12. \mc | :存放 Media Center 2.02 |
| 13. \psp312 | :存放 Paint shop pro 3.12 |
| 14. \w3bg | :存放网页底纹图 |
| 15. \w3bg\buttons | :存放网页按钮图示 |
| 16. \w3bg\icon1 | :存放网页一般图示 |
| 17. \w3bg\icon2 | :存放网页一般图示 |
| 18. \w3bg\line | :存放网页线型图示 |
| 19. \win95 | :连线范例 |
| 20. \winzip31 | :存放 Winzip 6.0a for win3.1 |
| 21. \winzip95 | :存放 Winzip 6.0a for win95 |

注:此光盘为繁体版,请在装有四通利方(RichWin)系统的 Windows 环境下运行。

目 录

第 1 章 应具备的知识和软硬件设备	(1)
1.1 必备的硬件设备	(1)
1.2 必备的软件	(2)
1.3 WWW(World Wide Web,全球信息网)简介	(5)
1.4 WWW 网络通信协议 TCP/IP	(7)
1.5 PPP 与 SLIP	(7)
1.6 在 Windows 95 下配置 SLIP 拨号连接	(7)
1.7 在 Windows 95 下配置 PPP 拨号连接	(20)
第 2 章 WWW 浏览器介绍——Netscape	(26)
2.1 Netscape 操作环境	(26)
2.2 浏览网络服务站——WWW 信息站	(31)
2.3 组织书签簿——结构化书签	(39)
2.4 活用 Netscape 搜集网络资源	(48)
2.5 Netscape 的环境配置	(55)
第 3 章 将多媒体带上网络	(62)
3.1 多媒体的组成	(63)
3.2 文字部分——使用 HTML 编辑器	(63)
3.3 声音部分——使用声音编辑器(Audio Editor)	(67)
3.4 图像部分——使用绘图软件	(68)
3.5 影像与动画部分	(72)
3.6 制作网络多媒体的结构	(75)
第 4 章 图像的处理——使用 PSP	(79)
4.1 PSP 简介	(79)
4.2 PSP 的基本编辑	(81)
4.3 利用 PSP 进行文字特效处理	(90)
4.4 使用 PSP 进行图像的特效处理	(99)
4.5 使用 PSP Capture(抓图)功能	(101)
4.6 补充	(102)
第 5 章 制作声音——使用 Cool 95	(106)
5.1 安装 Cool 95	(106)
5.2 Cool 95 编辑环境	(109)

5.3	录制声音	(110)
5.4	转取声音	(112)
5.5	使用声音过滤器	(116)
5.6	加入回音(Echo)	(118)
第6章	制作专业的 Home Page 图像——使用 Photoshop	(122)
6.1	巧用渐层工具	(122)
6.2	在图片上叠上文字	(127)
6.3	巧用高斯模糊/柔焦滤镜.....	(129)
6.4	Path 工具与选取工具的妙用	(131)
6.5	利用 Channel 制作光晕效果	(135)
6.6	浮雕效果的制作	(141)
第7章	HTML 常用语法	(145)
7.1	HTML 的基本语法	(145)
7.2	图文并茂的网页	(157)
7.3	制作超级链接	(161)
7.4	设计表格(Table)	(163)
7.5	表单的设计	(165)
7.6	窗口分割(Frames)	(170)
7.7	微软 Internet Explorer 新增的语法	(174)
第8章	一些实用的 Home Page 编辑器	(178)
8.1	按钮型 HTML 编辑器——使用 HTMLABC	(178)
8.2	菜单型 HTML 编辑器——使用 Hot Dog	(192)
8.3	所见即所得的编辑器——Front Page	(203)
8.4	面向对象型 HTML 编辑器——8Legs Web Studio	(216)
第9章	制作交互式 Home Page——使用 Shockwave	(218)
9.1	Afterbur 与 Shockwave	(218)
9.2	一个简单的动画范例	(220)
9.3	特写镜头的动画	(223)
9.4	制作有声音的动画	(225)
9.5	制作超文本链接	(230)
9.6	动画、声音、交互的综合	(235)
第10章	Java 特效程序	(241)
10.1	霓虹灯招牌.....	(241)
10.2	会滚动的广告牌.....	(243)

10.3	五彩缤纷的圆球与长棒.....	(245)
10.4	标题广告动画.....	(249)
10.5	幻灯片的显示.....	(254)
10.6	LED 电子广告牌	(265)
第 11 章	一些实用的 Netscape 外挂工具	(273)
11.1	多媒体展示类.....	(274)
11.2	虚拟现实类.....	(277)
11.3	图像展示类.....	(280)
11.4	声音处理类——REALAUDIO	(283)
11.5	图像播放类——PreVU	(285)
11.6	阅读文件类——Acrobat Amber Reader	(285)
附录 A	多媒体管理工具——Media Center	(287)
附录 B	大陆与台湾部分惯用计算机术语对照表	(290)

第1章 应具备的知识和软硬件设备

引言

近年来,由于 WWW(World Wide Web,全球信息网)的盛行,全球兴起一股网络热潮,似乎身为现代人若还不知道 Internet(互联网)这个名词,就显得落伍了。但是一般民众即使知道 Internet 是何物,却难以使用其丰富的网络资源,更别谈将自己的观点和作品带上 Internet,成为这浩瀚无际 Internet 中的一员。本书将从如何连上 Internet 开始,带领你去取用 Internet 丰富的资源,还要教导你学习十几套好用的工具,以及利用这些工具将你的观点和作品带上网络(本书的主要目标)。

在这信息发达的时代里,利用多媒体来进行学习、教育、传销、广告,要比使用传统的工具更有说服力,而 Internet 是目前传递信息最快、最容易使用的工具之一,若能将多媒体带上 Internet,想想,利用计算机网络,你可以从事学习、教育、传销、广告……等,这将是一件多么令人兴奋的事啊!一页具有多媒体效果的主页(Home Page),当然要比目前所盛行的静态主页亲切吸引人。

本书的重点在于理论与练习相结合,即使你是一位未曾接触过网络的新手,在本书循序渐进的章节带领下,将让你学会如何制作动人的主页,这是本书最终的目的。

1.1 必备的硬件设备

一台既能够上网,又能够制作多媒体的计算机,在基本的配置上是有所要求的,否则这将“严重”影响网络 and 多媒体制作的质量,在此逐一列出具有上述要求的计算机应具备的基本配件(针对 PC 机而言)。

1. Pentium 90 以上的 CPU:最低可使用 CYRIX 5X86 GP120(最低要求)。
2. 高档 SVGA 彩色显示卡:如 MACH64(最佳)、S3、ET400W32P(最低限度)。在此必须限定显示卡的选用,如此才能让计算机的显示速度快而流畅。

注:

S3 SVGA 显示卡,分为好几个档次,在选购时务必要留心。以下按档次依次列出:

- (1)S3 986(最佳)
- (2)S3 Trio64
- (3)S3 868
- (4)S3 864

3. 24MB RAM:一般而言,使用 Windows 3.1,16MB RAM 是最佳的选择,因为使用

Windows 3.1 操作系统,超过 16MB 以上的 RAM 并不会让 PC 机的执行速度成正比增加。若使用 Windows 95 或 Windows NT 操作系统上网和制作多媒体,那么 16MB RAM 将是最低限,建议你的 PC 机最好具有 24MB 以上的 RAM,保证在执行上畅行无阻。

4. Sound Blaster 16 PNP 以上档次的声卡:在此强烈建议你使用 Sound Blaster 原装声卡,这会让你在计算机音效方面省去不少烦恼。Sound Blaster 声卡是声卡的工业标准,所有要用到音效的软件几乎都支持 Sound Blaster 声卡。Sound Blaster 声卡目前有好几个档次,可选用 Sound Blaster 32 PNP 声卡,因为此档次的声卡配有 WAVE TABLE(波表)而且具有立体音效,另外还附有扩充内存块,可加上 512K DRAM 进行动态音源采样分析,增加现场音效。若经济许可的话,当然可选用档次更高的声卡。
5. 1.2GB 以上的硬盘:若只要求上 Internet,1.2GB 的硬盘就足够用了,但若要做多媒体,1.2GB 的硬盘还稍嫌不足。
6. 4 倍速以上的光盘驱动器:在本书里,光盘驱动器扮演的角色为“传输数据”的设备,虽不是很重要的,却是必备的设备。
7. 高质量的麦克风:用于录取音效、语音。
8. 双头为“插针”的声音信号线(传输线):专用于转接 CD 音响。
9. 28800 BPS 以上的调制解调器(Modem):目前民营的 ISP(Internet ServiceProvider: 互联网络提供者),大都提供 28800 BPS 的数据传输速率,而目前有些 Internet 服务公司开放了 Modem 28800 BPS 的传输服务,因此在购买 28800 BPS 以上的调制解调器已势在必行。
10. 17 英寸、15 英寸或 14 英寸显示器:至于显示器并无严格限定,需使用几英寸的显示器,一般而言,17 英寸的显示器对一般用户稍嫌贵了些,在此建议不妨使用 15 英寸的显示器。
11. 平台式扫描仪(Scanner):当你在制作 Home Page 时,会发现有一台扫描仪将会是多么的方便,因为很多的美工图案并不需你辛苦去画,只需使用扫描仪将图片扫描到计算机中,再经简单的图像处理,即可成一幅美观、动人的数字图像(DIGITAL-IMAGE)。
12. 高质量音箱:建议直接购买木质防磁音箱,若能再接音源放大器,最好不过了。
13. 彩色喷墨打印机:在本书中需用到打印机的场合并不多,但是建议你最好拥有一台 720x720 dpi 的彩色喷墨打印机,相信当你把作品打印出时,将会有莫大的成就感。
14. 是否需要 MPEG 卡? 答案是肯定的——不需要的。
15. 是否需要网卡? 若你是机关或办公室内的用户,要想上 Internet,网卡则是必备的,建议使用 PCI 接口的网卡,否则将会影响网络传输的质量。如果是家庭用户而且不准备上网,拥有网卡似乎是多余而且奢侈的(因为根本用不着)。

1.2 必备的软件

在此强调一下,本书是一本关于如何制作多媒体网页的书,涉及的面相当广,包括:建立

网页站点(Web Site)、图像处理(Image Processing)、音效处理(Sound Processing)、多媒体元件管理(Multimedia Element Management)、使用多媒体开发工具(Using Multimedia Development)、制作网页、使用网络语言——Java 等等。把这些方面综合起来讨论是一件颇为困难的事,要具备上述的所有开发工具更不是一件容易的事,因此,本书针对一般用户,在内容的叙述上尽量以功能强大的共享软件作为教学工具,若读者对该共享软件觉得满意的话,可注册成为正式用户(这些共享软件的注册费用通常不会很贵的)。下面就详细列出本书所应具备的软件:

1. Windows 95 操作系统或 Windows NT 3.51 以上的操作系统(自备)。注:本书以 Windows 95 操作系统为主。
2. SLIP 联网工具(本书配套光盘附赠),若为 PPP 用户,则不需具备。
3. WWW 浏览器:Netscape 3.0 以上;很想附赠在光盘里,但版本更新太快,请读者自行上网下载,本书以 Netscape 3.0 为主。

(1)ftp. tku. edu. tw/pc/Winsock/WWW/Browser/Netscape 淡大 FTP 服务器

(2)ftp. NTu. edu. tw/WWW/Client/Netscape 台大 FTP 服务器

(3)ftp. nctu. edu. tw/WWW/Client/Netscape 交大 FTP 服务器

或是 IE 3.0 以上(Internet Explorer 3.0)

4. 绘图软件:PSP3.12 以上 32 位版或 16 位版:PSP(Paint Shop Pro)是一套功能强大且实用的 Shareware 软件,可用于绘图、图像处理、抓图、转换图像格式等处理,而且非常容易使用(光盘附赠)。
5. 音效处理软件:Cool 95(32bit)、Cool 1.5(16bit)。Cool 音效处理软件,除具备一般音效处理软件的功能外(录音、音效处理),最令人欣赏的是,它可做 15 种不同音效格式的转换。如目前在网络上常用的声音文件为 *.au(这原本是使用于 next/sun 机器上的声音文件格式),其文件容量较小,适合用于网络音效,如 Java 语言在控制音效方面就直接以 *.au 为音效标准。而一般常用的声音文件 *.wav,其文件容量较大,一般音效处理软件支持 *.wav 格式,却极少支持 *.au 格式,Cool 音效处理软件不但支持这两种音效格式,还支持额外的 13 种音效存取格式(光盘附赠)。
6. 多媒体元件管理工具:Media Center 2.02,Media Center 是一套多媒体元件管理工具,Media Center 可收集 *.avi、*.bmp、*.cdr、*.cgm、*.clp、*.dib、*.drw、*.dxf、*.flc、*.fli、*.gem、*.gif、*.hgl、*.iff、*.img、*.jas、*.jif、*.jpg、*.lbm、*.mac、*.mid、*.pbm、*.pcd、*.pcx、*.pgm、*.pic、*.ppm、*.psd、*.ras、*.raw、*.rle、*.tag、*.tif、*.wav、*.wpg 等 36 种多媒体文件。凡目前常用的音效、图形、动画文件,Media Center 几乎都可将之搜集成为一本管理簿,通过 Windows 95 OLE 的功能,可将管理簿上搜集到的文件,迅速地复制到其他多媒体处理程序上进行处理(光盘附赠)。
7. 多媒体开发工具:Director 4.x 以上(请自备)。Director 是目前多媒体制造业者最常使用的开发工具,其简易的管理方式如同拍电影的手法一样,让用户可轻易制作出多媒体作品;市面上大多数的 CD-Title 就是使用 Director 开发而成的。
8. 网络多媒体播放工具:Afterbur 和 Shockwave。利用 Director 制作出的文件是无法上

网的,必须通过 Afterbur 和 Shockwave 这两套工具,才能使 *.dir 文件在 Home Page 里播放。

(1)Afterbur 是一套能将 *.dir 文件格式转换成 *.dcr 文件格式的转换程序;*.dcr 是 Macromedia 公司为使 *.dir 格式文件能在 Home Page 里播放所开发的文件格式,*.dcr 文件的内容比 *.dir 文件的内容精简,适合用于网络传输(光盘附赠)。

(2)但仅仅有 *.dcr 文件是无法在 Home Page 里播放的,为此,Macromedia 公司特别针对目前最普遍的 WWW 浏览器 Netscape 3.0 及 IE 3.0 做了——Plug-In(外挂)程序——Shockwave,通过 Shockware,你将可在网页里播放简单的动画,甚至实现交互的效果(光盘附赠)。

9. Home Page 编辑程序:如果你是一位制作 Home Page 的高手,那么一般的文本处理软件就可成为编辑 Home Page 的工具,如 Wordpad、Word7.0、Wordpro,但是文本处理软件的功能并不是为编辑 Home Page,使用文本处理软件编辑 Home Page 将会浑身不自在的。在此推荐两套辅助编辑 Home Page 的软件:

(1)HtmlAbc(光盘附赠)

(2)HotDog(光盘附赠)

辅助编辑 Home Page 的软件固然比文本处理软件方便,但是比起可视化的 Home Page 编辑程序,在编辑 Home Page 过程中,还是不方便,在此也为你介绍一套 Home Page 编辑软件的明日之星:

(3)Microsoft 公司的 FrontPage(光盘附赠)。

这一套 WYSWYG(What You See What You Get,所见即所得)的可视化 Home Page 编写和管理工具,将会令你为之震撼。

10. Java 动画程序(光盘附赠)。Java 语言是目前网络语言的霸主,其精简的语法介于 C 与 C++之间,具有单纯的继承性和多线程(Multithread)处理;其程序的目标码被称为字节码,可跨平台使用,由于具备如此众多优点,因此特别适用于多媒体 Home Page 的开发。为顾及一般的用户,本书不教导你如何利用 Java 语言编写网络多媒体动画程序,但为你介绍六套 Java 应用程序,并详尽告诉你如何使用它们。

(1)霓虹灯招牌程序

(2)图片卷动程序

(3)五彩缤纷的圆球与长棒程序

(4)标题广告动画程序

(5)幻灯片展示程序

(6)LED 电子广告牌展示程序

(以上六个程序,均附赠在光盘里。)

11. Home Page 底纹(texture):一般制作 Home Page 时,最令编辑人员伤脑筋的一件事是:画底纹。在 Home Page 上不使用底纹,Home Page 就会显得较为单调。若使用底纹,自己画又嫌麻烦,真令人烦恼,本书为你搜集了数十张精美 Home Page 底纹,

使用 Media Center 来管理这些底纹,配合 Home Page 辅助编辑程序(Webedit、Hot-Dog、FrontPage、BackStage),你将可随心所欲地制作“美丽动人”的网页(光盘附赠)。

12. Home Page 各类图标(ICON):在 Home Page 上有各种各样的小图标,这些小图标可增加 Home Page 的美观,图标虽小,若要认真画起来,可要煞费工夫,本书也为你搜集了数以百计好看美观的图标(光盘附赠)。
13. Netscape Plug-In 多媒体工具:Netscape 是目前使用率最高的 WWW 浏览器,为了使 Home Page 多彩多姿(如:显示图形、发出声音),各家多媒体公司纷纷开发 Netscape 的外挂程序,本书为你准备了数套好用的多媒体外挂程序,让读者在 Macromedia 的 Shockwave 之外,能选择其他外挂程序在 Home Page 里播放影片、声音,如:

(1)NCompss:集成的多媒体外挂程序,挂了此程序后,可在 Netscape 下播放 *.mid、*.wav、*.wav……等一般多媒体文件。

(2)Inetrvu:可在 Netscape 里播放 mpeg 文件的外挂程序。

(以上程序光盘附赠)

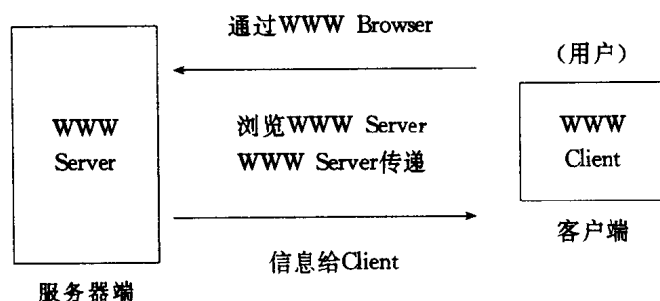
1.3 WWW(World Wide Web,全球信息网)简介

WWW(World Wide Web,全球信息网)简称 3W(triple w),是 CERN(The European Laboratory For Partide Physics)为在 Internet 建立分布式多媒体信息网络系统,所开发出来的一种信息网络系统。这种信息网络系统,通过超级链接(HyperLink)把远端的各个计算机串连起来,使它们成为广域网络中的一员。在 WWW 世界里分成两大部分,一是信息提供者,另一是信息接收者。

信息提供者是指 WWW Server(WWW 服务器),它可提供各类用户需要的信息,包括论文检索、新闻、商业交流、电台广播、甚至进行实时语音交谈等等,主要的任务是提供信息服务,一般将 WWW Server 称为 Web 站点。

而信息接收者,指的是一般的用户计算机,称之为 WWW 的客户端,最主要的目的是接收来自 WWW Server 的信息,看了下图后,你就更加明白了。

(WWW服务器)



说得更详细点就是,平常我们所使用的个人计算机(不管在家中或公司里),在 WWW 世界里就是客户机,通过 WWW Browser(W3 浏览器),就可进入 WWW Server(WWW 服

务器)获取你所想要的信息。

传统的 WWW 是通过超级链接将客户端与服务端连接起来的,在服务端所能浏览的内容,不外是文字与图形(如图 1.1 所示)的结合,但目前的 WWW 已发展到把多媒体也带上 WWW,此时在 Web 站点里所看到的内容,不再是文字和图形,你还可以听到声音、看到动画、听电台广播,甚至进行实时语音交谈,这实在令一般人难以置信(如图 1.2 所示)。然而 WWW 不但可以浏览这些多媒体信息,更可提取 FTP、GOPHER、NNTP 等服务器中的信息,真可说是应有尽有。

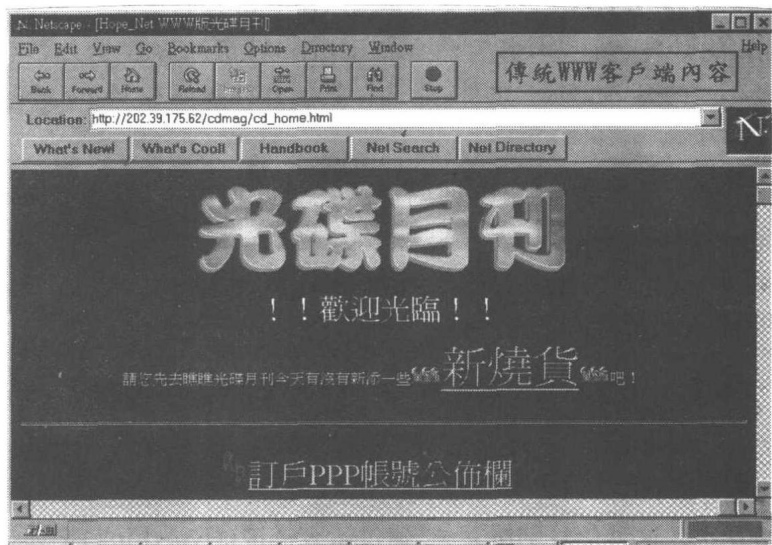


图 1.1

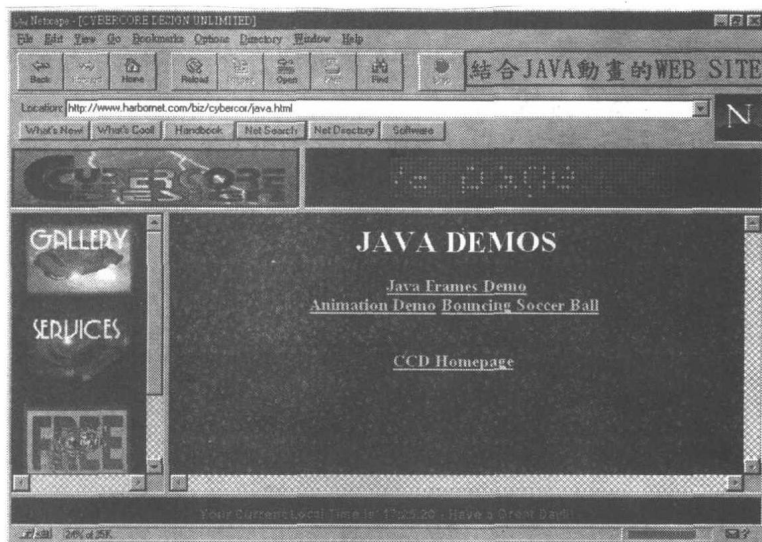


图 1.2

注:Internet 与 WWW 的区别

对于刚接触网络的用户而言,常弄不清楚 Internet 与 WWW 有何不同,其实 Internet

(互联网)泛指所有连接的信息网,包括 WWW、FTP、GOPHER、BBS、FIDONET、HYPERG 等。严格说来,WWW 算是 Internet 中的一个成员。

1.4 WWW 网络通信协议 TCP/IP

TCP/IP 是一组网络通信协议。IP(Internet Protocol,网际协议)是网际网络最重要的通信协议,通过网络层的连接,可将分散的计算机连接,但 IP 只能做到点对点(point to point)的连接(也就是说单纯的让两台计算机连接),至于传输时稳不稳定,IP 协议就不负责了,此时需要另一种能够控制传输的协议,专门负责网络的稳定传输,于是位于传输层的一种传输通信协议 TCP(Transmission Control Protocol,传输控制协议)应运而生。TCP 通信协议是用来解决 IP 通信协议所不能处理的问题,通过 TCP 可使通信网络以分组交换方式连接:可靠的连接,适度流量与拥塞的控制。WWW 之所以能够形成一信息网络,就是靠 TCP/IP 这两种通信协议来达到不同计算机系统间数据的稳定传输。

1.5 PPP 与 SLIP

网络通信协议既然以 TCP/IP 两种通信协议解决了,接下来最重要的问题是,如何让 WWW 的服务端主机与客户端计算机连接起来,使 TCP/IP 发挥传输数据的功能。对于使用网卡联入 Internet 的用户而言,只要把 TCP/IP 协议配置好,就可联入 Internet;但对于使用调制解调器拨号(Modem Dial-Up)上网的用户而言,为了连接 WWW 服务器与客户机两端,就必须使用 PPP(Point to Point Protocol,点对点通信协议)或 SLIP(Serial Line Protocol,串行线路通信协议)来连接。目前国内的互联网服务提供者大都以 PPP 为通信连接协议,但部分大专院校也有采用 SLIP 为拨号连接通信协议。SLIP 基本上并不是 Internet 的正式通信连接标准,它具有如下缺点:

1. 在服务端与客户端启动 SLIP 之前,必须得知对方的 IP 地址,否则通信软件(如 Trumpet)无法将打包数据正确地传送给对方。
2. SLIP 并未提供数据压缩与数据错误修正功能。

而 PPP 针对 SLIP 的几个缺点做了改进,它提供:

1. 串行异步传输。
2. 具有数据压缩能力。
3. 可在同一线路中传送多种网络层的协议(如同时使用 FTP 与 Email),因此选择 PPP 数据拨号连接要比 SLIP 拨号连接好些。

1.6 在 Windows 95 下配置 SLIP 拨号连接

到目前为止,相信读者已了解,若想将你家中的计算机联入 Internet,并且能够进入 WWW 的世界,首先需把通信协议设置为 TCP/IP,其次再把拨号连接方式设置为 SLIP 或 PPP。在这节里将以 SLIP 拨号连接方式为主,介绍如何将家中或办公室里的计算机连接到

WWW 网络主机。

(一)添加 SLIP 拨号网络组件

因为 SLIP 协议并未附在 Windows 95 系统内,需额外加入 rnaplus. inf 这个文件到 Windows 95 系统中。若你拥有 Windows 95 系统的标准版光盘,可在光盘目录 cwin95\admin\apptools\dscript 下找到此文件;若你拥有 Windows 95 系统升级版,则无 rnaplus. inf 文件,可在本书附赠光盘\win95\ 目录下找到此文件。

[步骤]

1. 在 Windows 95 下用鼠标 左键单击屏幕左下角的“开始”按钮,然后依次单击“设置”选项、“控制面板”选项,如图 1.3 所示。

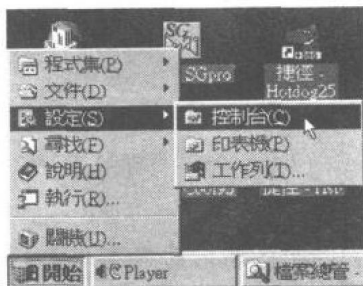


图 1.3

2. 出现“控制面板”窗口后,在“添加/删除程序”图标上双击鼠标左键,如图 1.4 所示。



图 1.4

3. 出现“添加/删除”窗口后,单击“安装 Windows”选项,再单击“从磁盘安装”按钮,如图 1.5 所示。
4. 出现“从磁盘安装”窗口后,单击“浏览”按钮,再指出 rnaplus. inf 文件所在的目录位置。如图 1.6 所示:
d:\cwin95\admin\apptools\dscript\rnaplus. inf
5. 单击“确定”按钮,返回到“从磁盘安装”窗口后,再单击“确定”按钮。
6. 接着回到“从磁盘安装”窗口,请记得单击组件方框内“拨号网络 SLIP 及文字设定”选项,再单击“安装”按钮,如图 1.7 所示。
7. 当安装“拨号网络的 SLIP 及文字设定”完成后,在“添加/删除”程序内单击“确定”按钮,即可完成添加 SLIP 拨号连接组件的工作。

接下来需把网络通信协议设置为 TCP/IP,此时你手中应该需要拥有一份个人的 SLIP 帐号,如下所示:

1. User ID:kao ;用户标识码
2. User Password:k580104 ;用户口令