

# 室內設計 透視圖表現技法

黃旭初著



黃旭初

國家圖書館出版預行編目資料

室內設計透視圖表現技法 / 黃旭初著 . -- 初版 .  
-- [臺北縣] 永和市 : 視傳文化 , 2002 [民91]  
面 : 公分 . -- (廣告設計系列)

ISBN 957-30140-4-1 (平裝)

1. 室內裝飾 - 2. 透視(藝術)

967

91010357

室內設計系列

## 室內設計透視圖表現技法

每冊新台幣 480 元

著作人：黃旭初

編輯人：曾大福

文字編輯：陳聆智

版面構成：陳聆智

封面設計：鄭貴恆



發行人：顏義勇

出版者：視傳文化事業有限公司

永和市永平路12巷3號1樓

電話：(02) 29246861(代表號)

傳真：(02) 29219671

郵政劃撥：17919163 視傳文化事業有限公司

網片輸出：華剛興業有限公司

印刷：裕華彩藝股份有限公司

行政院新聞局局版臺業字第6068號

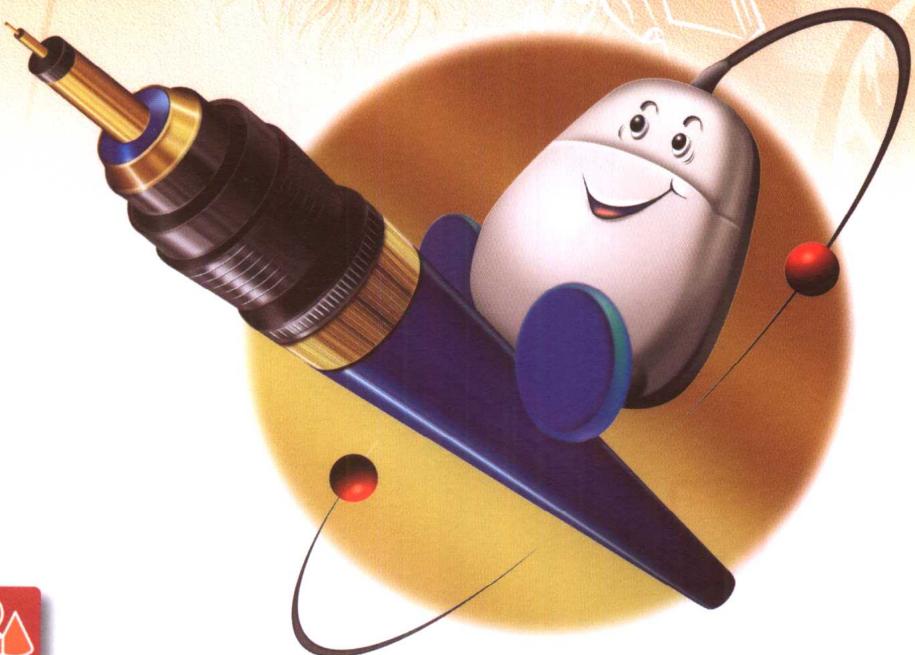
版權所有・翻印必究

◎本書如有裝訂錯誤破損缺頁請寄回退換◎

ISBN 957-30140-4-1

2002年9月10日 初版一刷

# 21世紀的視覺傳達



造形系列



工藝系列



繪畫系列



電腦繪圖系列



展示設計系列



服裝設計系列



色彩學系列



廣告設計系列



印刷設計系列



產品設計系列



室內設計系列



包裝系列



攝影系列



CI 系列



表現技法系列



建築設計系列

設計專業的叢書出版

◆

設計專業的行銷企劃

◆

設計專業的編輯完稿

您設計的好朋友

視傳文化事業有限公司

郵政劃撥：17919163號 視傳文化事業有限公司

洽詢專線：02-29246861 傳真：02-29219671

永和市永平路12巷3號

## 作者簡介



### 黃旭初

2001 寫作、透視表現、空間、陽宅DIY

1999~2001 勞工局北區職訓中心講師

1999~2001 室內裝修技術協會理事、教育委員

1997 室內裝修專業技術人員證及技能檢定監評人

1997~2000 室內設計協會理事監評評委員

1998~1999 實踐大學中心講師

1996~2000 九樺藝術學苑講師

1995~2001 亞太色彩預測研討會演講

1995~2001 光隆職校講師

1994 太極拳、氣功

1993 習篆、陽宅、命理

1992 參禪、研易

1990 巨柏燈飾顧問

1985 成立個人工作室

1980 建築師檢覈資格

1976 甲級室內設計師資格

1975~1984 台北房屋規劃部

1973 文化大學建築系畢業

# 的 視覺傳達



造形系列



包裝系列



工藝系列



色彩學系列



攝影系列



繪畫系列



廣告設計系列



CI系列



電腦繪圖系列



印刷設計系列



表現技法系列



展示設計系列



產品設計系列



建築設計系列



服裝設計系列



室內設計系列



設計基礎系列

設計專業的叢書出版

設計專業的行銷企劃

設計專業的美編完稿

視傳文化事業有限公司

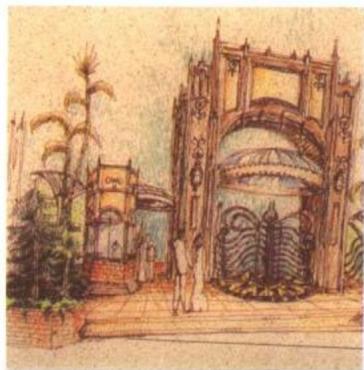
此为试读, 需要完整PDF请访问: [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

7/10/2014

11/12/2014

# 室內設計 透視圖表現技法

黃旭初 著



HWTB-2014

## 如何使用本書

### 一、源起

本書之編寫有鑑於電腦時代來臨，年輕學生繪圖能力卻逐漸衰退。

其原因都以為電腦萬能。一學電腦皆言我要學3D繪圖，但遇到3D有許多困難步驟之時，卻望而卻步。殊不知，電腦也需要人腦來操作。如何在2D銀幕繪製3D畫面，要是沒有良好空間觀念是不容易竟全功的。

因此筆者興起如何編寫一本不須背記任何公式，只依生活經驗加上一點簡單技巧，就可以學會透視圖表現技巧。再配合電腦去畫出一張快速又完美的完成圖。

### 二、使用本書

- 1.本書以觀察入手。萬物靜觀皆自得。如何觀察入微，本書舉例詳細解說並附原稿，讀者宜練習之。一般學生習慣用看的而不動手，看懂不代表會畫。
- 2.資料是設計工作者非常重要一環。書中所附資料只提示一個方向，並教你利用描圖紙轉描，並利用影印縮放調整。甚而在第九章電腦輔助繪圖章節教你直接掃描使用。讀者亦要自己建立資料創造自我風格。
- 3.電腦輔助繪圖章節中，過程順序各有巧妙，讀者宜用心。找出又快又容易的方法。



## 本書特色

- 1.不需繁雜步驟方法，一點空間觀念及相機原理，加上日常經驗，輕易上手採用人人熟悉的顏色鉛筆工具，輕鬆，沒有壓力，結合粉彩，麥克筆之優點，快速彩繪。
- 2.依實際教學實驗，有學生作品參考。並附圖面黑白原稿提供練習之用。
- 3.構圖過程分解步驟，詳細，易懂。
- 4.全部以圖為主，沒有冗長文字說明，看繪圖過程就懂。
- 5.全書精神只要學會一種基本構圖引導出全數透視圖技巧。並快速技巧及建築應用。
- 6.各種材質表現示範。
- 7.數百張附圖例，舉凡室內，建築，景觀，插畫，一書在手，無限參考價值。

## 適用對象

- 1.初學者，徬徨在外不得其門而入者。
- 2.教學老師 教學教材。有學生範例，練習作業及練習原稿。
- 3.實務專業人員研究參考…眾多圖例，包含作者為建設公司繪製說明書插圖，…樣品屋設計。
- 4.一般家庭主婦 想自己動手裝璜設計表現和施工人員溝通。
- 5.設計科系學生 …

## 目錄

如何使用本書

作者簡介

**第一章 光與影..... 7**

1-1 前言

1-2 光影.....示範圖例

1-3 練習.....作業...圖例

**第二章 工具 ..... 21**

2-1 工具介紹.....圖示及使用注意

2-2 工具明細.....規格單價

**第三章 基本構圖 ..... 29**

3-1 空間關係

3-2 練習.....作業...圖例

3-3 附錄.....線分割技巧...基本空間觀念

**第四章 單消點透視 ..... 41**

4-1 構圖

4-2 分解步驟.....練習..作業....圖例

**第五章 單消點微角透視 ..... 61**

5-1 分解步驟.....練習..作業....圖例

5-2 建築應用.....分解動作 ....圖例



<b>第六章 雙消點透視 .....</b>	<b>77</b>
6-1 分解步驟..... 練習..作業....圖例	
6-2 建築應用.....分解動作 ....圖例	
<b>第七章 彩繪 .....</b>	<b>93</b>
7-1 事前練習..... 練習..作業....圖例	
7-2 分解步驟..... 練習..配色....圖例	
<b>第八章 材質表現 .....</b>	<b>111</b>
8-1 各種材質表現..... 練習....圖例	
<b>第九章 電腦輔助繪圖 .....</b>	<b>123</b>
9-1 基本配備	
9-2 圖例及分解步驟	
<b>第十章 配景資料 .....</b>	<b>147</b>
10-1 配景圖例	
<b>第十一章 參考圖例 .....</b>	<b>159</b>

## 作者簡介

### 黃旭初

設計師證:技字40e1000092號

黃氏設計研究事務所

中國文化大學建築系畢業

中華民國室內設計協會理事

技術士技能檢定監評人

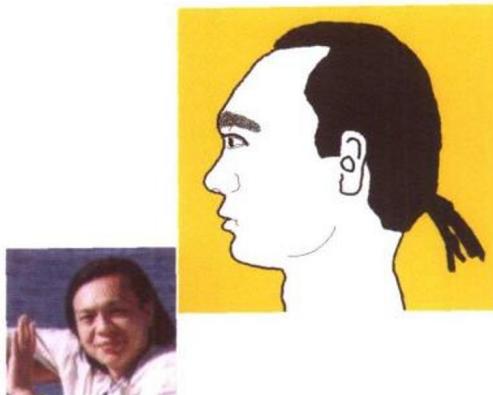
勞工局北區職訓中心講師

實踐大學推廣中心講師

九權國際藝術學苑講師

光隆商業職校室設科講師

多年實務及教學經驗



### 黃旭初個人成長流程 研、習、悟、展

2001 寫作、透視表現、空間、陽宅DIY

1999~2001 勞工局北區職訓中心講師

1999~2001 室內裝修技術協會理事、教育委員

1997 室內裝修專業技術人員及技能檢定監評人

1997~2000 室內設計協會理事兼評議委員

1998~1999 實踐大學中心講師

1996~2000 九權藝術學苑講師

1995~2001 亞太色彩預測研討會演講

1995~2001 光隆職校講師

1994 太極拳、氣功

1993 習篆、陽宅、命理

1992 參禪、研易

1990 巨柏燈飾顧問

1985 成立個人工作室

1980 建築師檢覈資格

1976 甲級室內設計師資格

1975~1984 台北房屋規劃部

1973 文化大學建築系畢業



### 黃旭初空間工作室

台北市內湖區康樂街191巷17號5F

TEL:(02)26340294 FAX:(02)26340295 行動:0935162125

Email :H\_DESIGN@ms45.url.com.tw

## 第一章 光與影

# 光影

沒有光就沒有生命

有光就有影

光與影給予圖面生命



## 1-1 前言

身為一位設計師知道如何將自己設計作品事先表達給與業主瞭解，非常重  
要。

透視圖不失為一便捷方法。但是傳統學習透視圖法，不是過於繁複就是牽涉  
一些數學，這是很痛苦的事，往往令人怯步並半途而廢，相信許多人有這種經  
驗，加上電腦時代來臨，3D作圖功能已經很強，圖又細緻，傳統技法面臨挑戰。

於是我想傳統技法有必要作一改變，學習方法要簡易，繪圖要快速，學習  
方法要和日常生活經驗結合，我深以為有一點空間觀念加上基本照像原理應該足  
夠了，何況電腦3D製作過程非專業不可，而且檔案又龐大，設備更非一般人容易  
負擔。因此運用簡單快速這兩個優點，圖不需要大，表達得體即可，這才是今日  
學習傳統透視學的態度與運用之道。(另外有關電腦輔助之快速3D效果技巧之透視  
圖可見本書第九章)

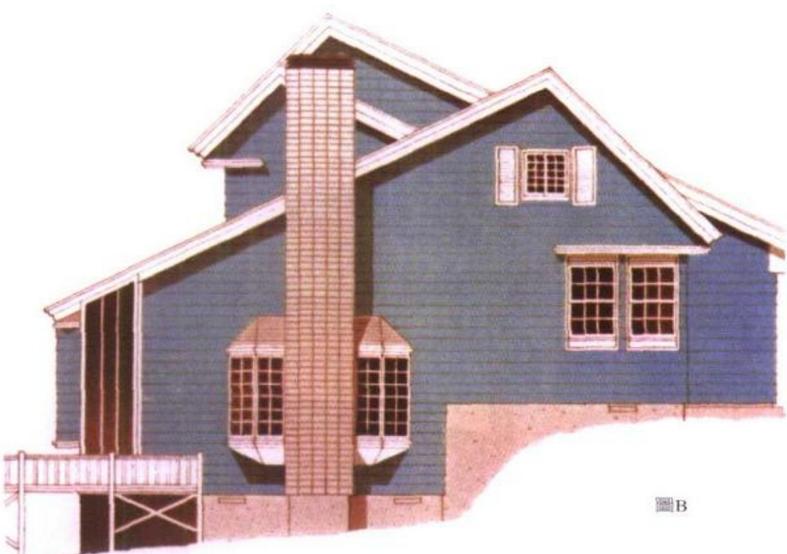
## 1-2 光影

光與影令物體有生命。如A圖，光影讓圖面立體化。如果對畫圖沒信心的人，  
這是一可行辦法。如圖B。(其它圖例見附錄中觀摩圖資料)運用光與影首先重觀  
察。由觀察中，光與影各自有  
三個層次。有層次才會生動。

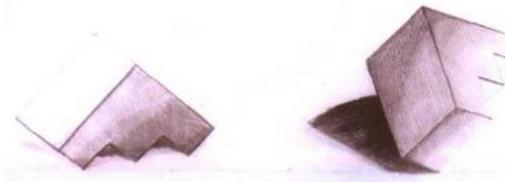
其實光與影嚴格說應該是  
光 陰 影 掌握得好已成功一  
半。(圖C)



圖A



圖B

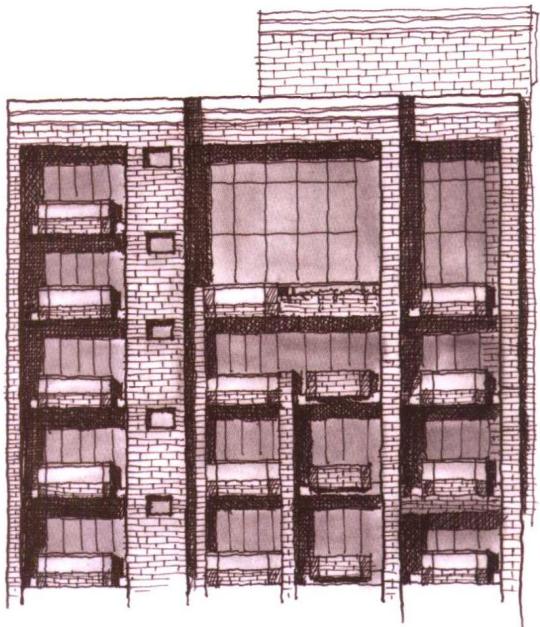


圖C

**光影效果圖例1**

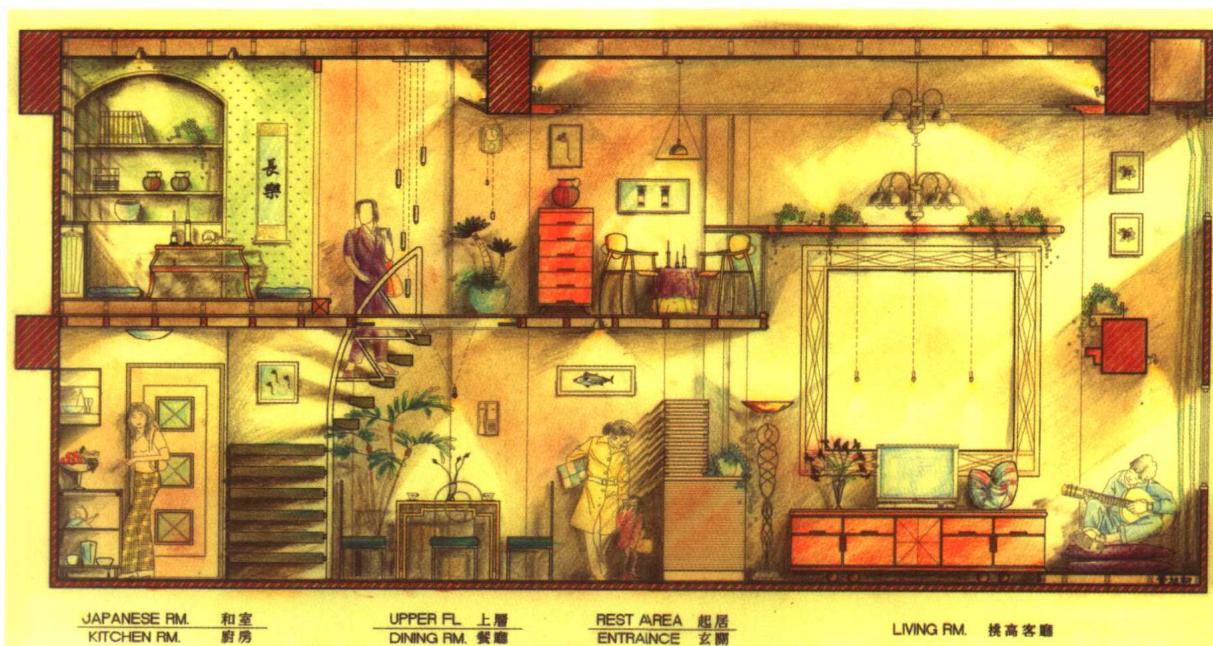
(另詳見章節後練習)

**重點提示:**掌握光影，不一定要  
畫透視，一樣有其效果

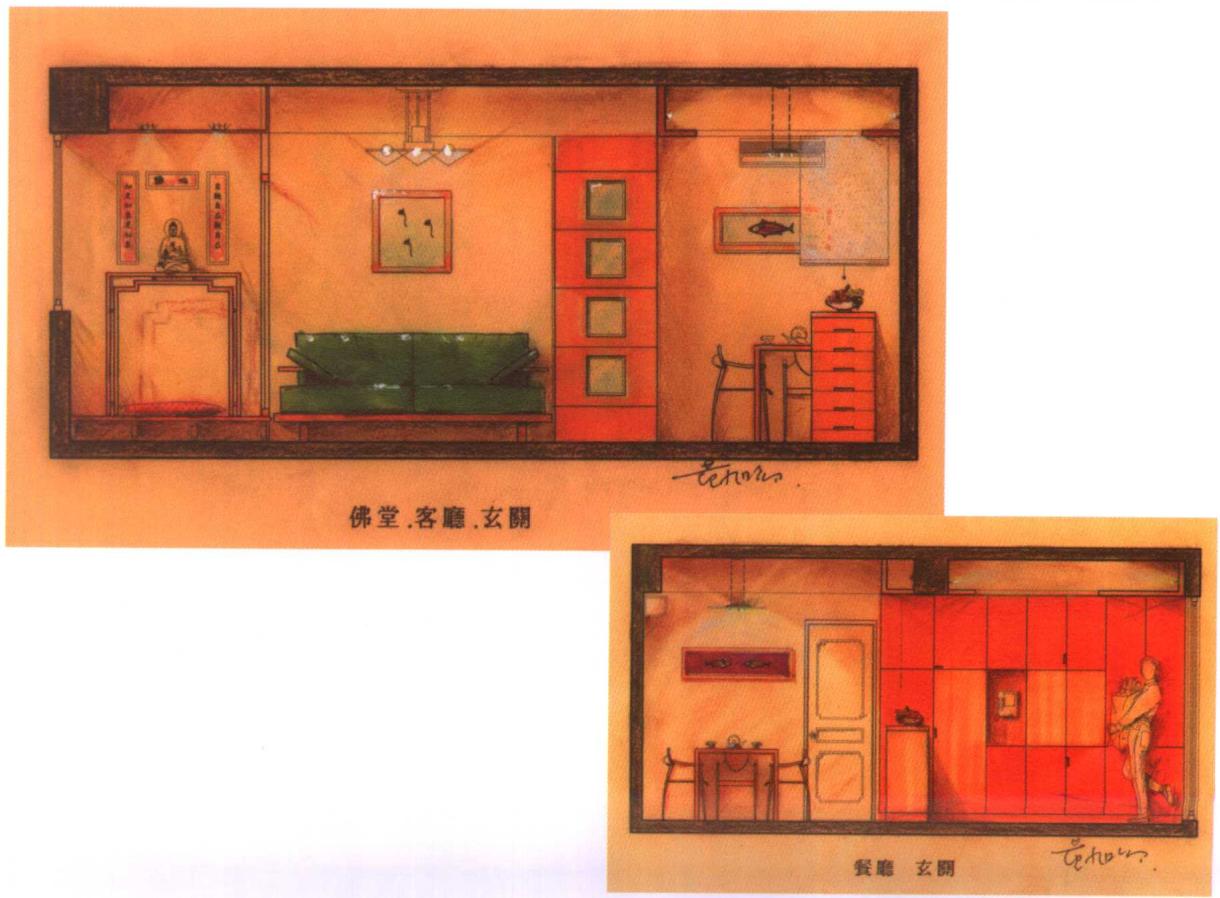


KNAT > 99 APR.

光影效果圖例2

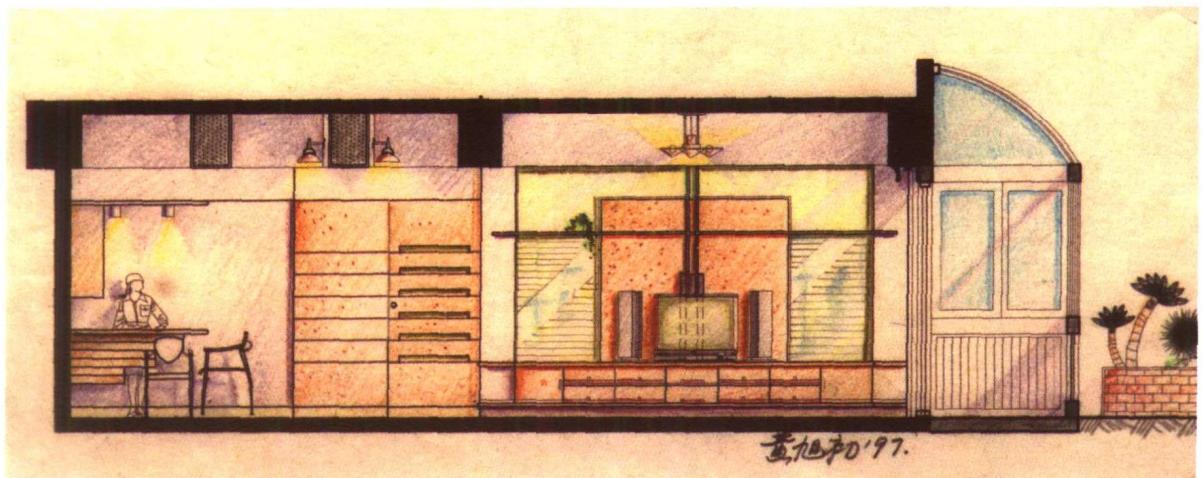


光影效果圖例3





光影效果圖例4



光影效果圖例5



光影效果圖例6

