

儿童三商启蒙
财商

北京市绿色印刷工程——优秀婴幼儿读物绿色印刷示范项目

经济好好玩 · 关心和分享 · 游戏书

适读年龄3-6岁

经济游戏书

小游戏很有趣，学习经济不费力



[韩] 韩国儿童经济报 (어린이경제신문) 著

[韩] 郑好善 (정호선) 绘

邓楠 译

人民东方出版传媒
People's Oriental Publishing & Media
东方出版社
The Oriental Press



经济好好玩

经济游戏书

[韩] 韩国儿童经济报 (어린이경제신문) 著 [韩] 郑好善 (정호선) 绘 邓楠 译



绿色印刷 保护环境 爱护健康

亲爱的读者朋友：

本书已入选“北京市绿色印刷工程——优秀出版物绿色印刷示范项目”。它采用绿色印刷标准印制，在封底印有“绿色印刷产品”标志。

按照国家环境标准（HJ2503-2011）《环境标志产品技术要求 印刷 第一部分：平版印刷》，本书选用环保型纸张、油墨、胶水等原辅材料，生产过程注重节能减排，印刷产品符合人体健康要求。

选择绿色印刷图书，畅享环保健康阅读！

北京市绿色印刷工程

图书在版编目（CIP）数据

经济好好玩套装 / (韩) 朴元培 等著；邓楠 译.
—北京：东方出版社，2015.11
(儿童三商启蒙绘本)
ISBN 978-7-5060-8728-5

I. ①经… II. ①朴… ②邓… III. ①经济学—儿童读物 IV. ①F0-49

中国版本图书馆CIP数据核字（2015）第265536号

리틀 생활경제 동화 시리즈 1~39권
经济好好玩套装1~39册

Copyright © 2010 by Korea Hermann Hesse Co., Ltd.
Simplified Chinese translation edition © 2016 by Oriental
People's Publishing & Media Co., Ltd.

All rights reserved.

This Simplified Chinese edition was published by arrangement with Korea Hermann Hesse Co., Ltd. through Imprima Korea Agency and Qiantaiyang Cultural Development (Beijing) Co., Ltd.

本书中文简体字版权由千太阳文化发展（北京）有限公司代理
中文简体字版专有权属东方出版社

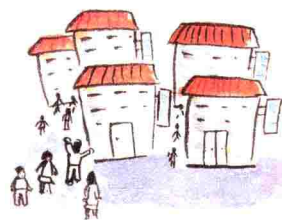
经济好好玩套装

(JINGJI HAOHAOWAN TAOZHUANG)

作 者：[韩] 朴元培 等
译 者：邓 楠
策 划 人：吴玉萍
责任编辑：黄 娟 唐 华
营销编辑：王艳伟
出 版：东方出版社
发 行：人民东方出版传媒有限公司
地 址：北京市东城区东四十条113号
邮政编码：100007
印 刷：鸿博昊天科技有限公司
版 次：2016年5月第1版
印 次：2016年5月第1次印刷
印 数：1—10000册
书 号：ISBN 978-7-5060-8728-5
定 价：507.20元
发行电话：（010）85924663 85924644 85924641

版权所有，违者必究 本书观点并不代表本社立场
如有印装质量问题，请拨打电话：（010）85924602
85924603

目录



游戏 1 叮叮当当的钱 · 4

游戏 2 热热闹闹的市场 · 8

游戏 3 取之不尽的资源 · 12

游戏 4 忙忙碌碌的生产 · 18

游戏 5 这样那样的再利用 · 24

游戏 6 五花八门的职业 · 32

游戏 7 精打细算的消费 · 38

游戏 8 坚持不懈的储蓄 · 42



经济好好玩

经济游戏书

[韩] 韩国儿童经济报 (어린이경제신문) 著 [韩] 郑好善 (정호선) 绘 邓楠 译



人民东方出版传媒
People's Oriental Publishing & Media
 东方出版社
The Oriental Press

写给父母的话

小朋友们触摸钱，使用钱，然后就具备了计算能力。了解钱之后，他们就能够通过东西的价格而知道每件东西的价值，从而就可以去比较便宜的东西和贵的东西。通过这样的过程，他们能学会合理的消费和合理的选择。学习经济最重要的原因就是为了这个“合理的选择”。因此，本书中的游戏就是为了引导小朋友们对经济更加感兴趣，而进行的有效经济教育。



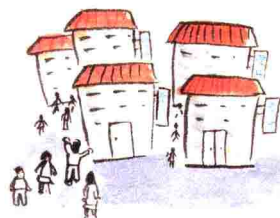
越是对经济没有概念的小朋友，越应该让他们了解什么是经济。因为什么时候学习，还有如何学习，将对小朋友的未来产生深远的影响。本书中出现的钱、市场、资源、再利用、消费、储蓄等，这些主题都是与我们的生活息息相关的。在小朋友们产生错误的金钱观、错误的消费习惯以及浪费资源的态度之前，应该教给他们正确的经济观念。

从寓教于乐的经济教育的角度，还有树立正确的经济概念的角度来说，这本经济游戏书都是具有深远意义的。本书中出现的一些游戏，对于小朋友来说，多少还是会有一些难度的。但是，经济不仅仅存在于游戏中，父母应该把学到的东西在实际生活中为小朋友们展示出来，同时让小朋友们亲自去体会经济活动。希望通过游戏与实际生活的结合，让小朋友们意识到“经济好好玩”。

— 韩国儿童经济报 —



目录



游戏 1 叮叮当当的钱 · 4

游戏 2 热热闹闹的市场 · 8

游戏 3 取之不尽的资源 · 12

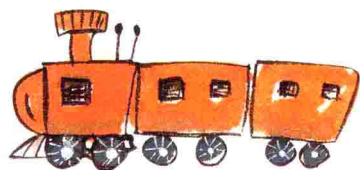
游戏 4 忙忙碌碌的生产 · 18

游戏 5 这样那样的再利用 · 24

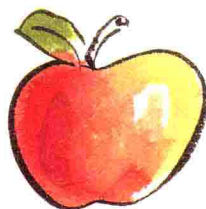
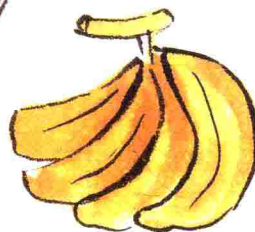
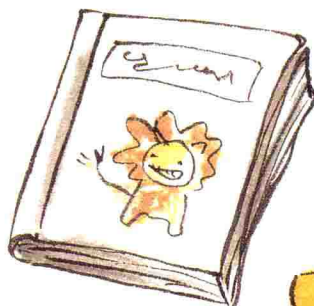
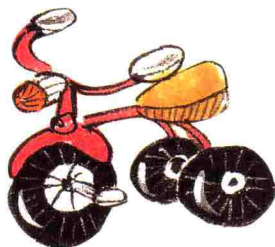
游戏 6 五花八门的职业 · 32

游戏 7 精打细算的消费 · 38

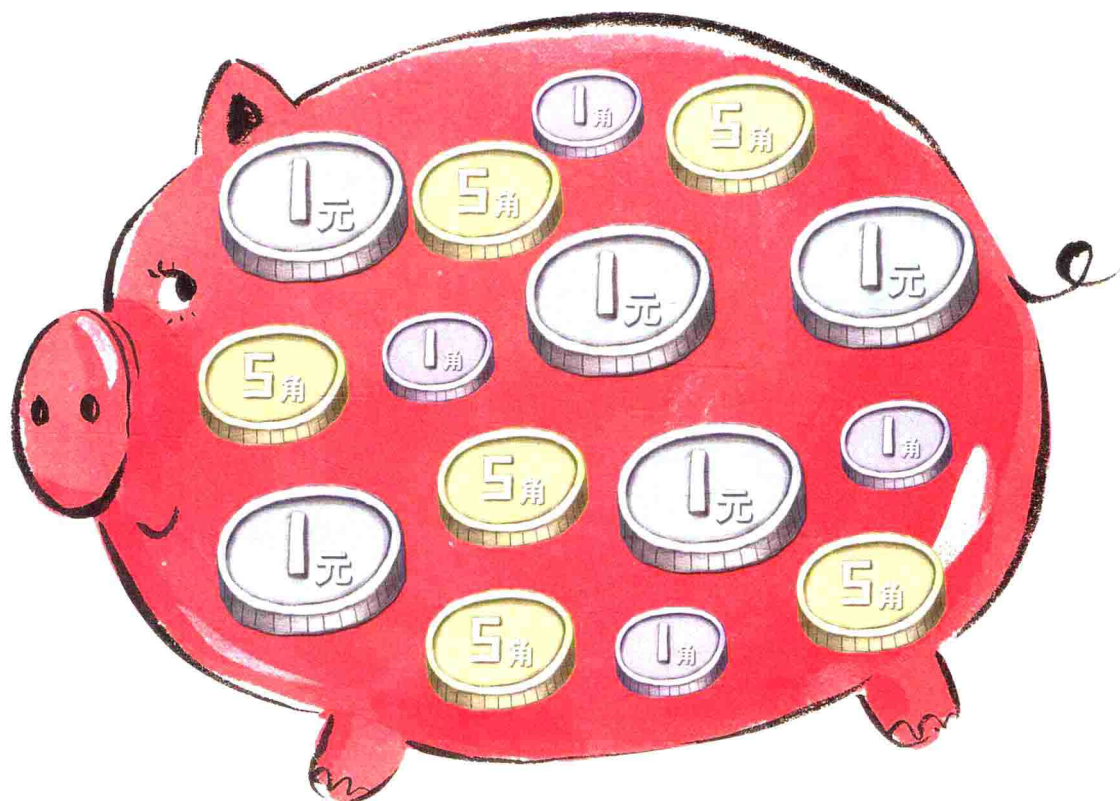
游戏 8 坚持不懈的储蓄 · 42



🍎 钱都是什么样子呢？在下面的图中找出所有的钱，然后画上○。



存钱罐里现在有很多硬币。1元、5角、1角各有几个，请仔细数一数。



妈妈教你
经济
小知识

1元的硬币有多少个呢？ () 个

5角的硬币有多少个呢？ () 个

1角的硬币有多少个呢？ () 个

钱是小朋友们最初接触经济活动的工具。即使小朋友不知道钱的价值，也可以用钱买东西，他们还知道钱可以存在存钱罐里。给小朋友介绍钱的时候，最好拿着真实的钱一起介绍。小朋友在触摸硬币和纸币的时候，妈妈可以为他们讲述钱的样子、钱上面的画、面额、颜色，以及硬币和纸币的区别等等。

🍎 钱是如何产生的，让我们一边看图一边学习吧。

自给自足

自己寻找或制作自己需要的东西。



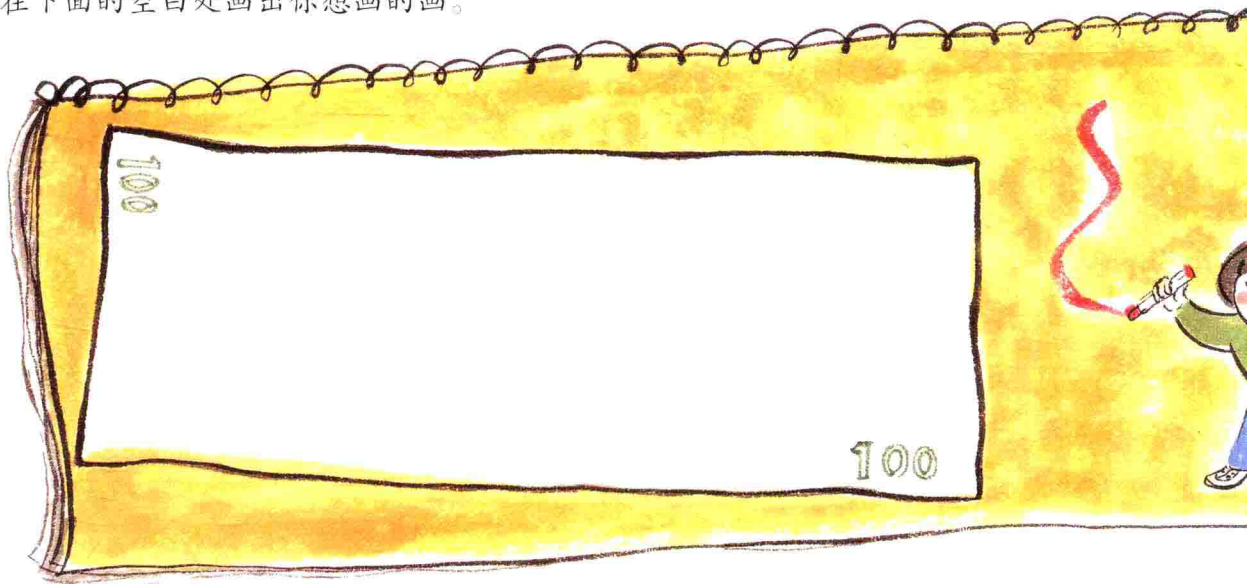
物物交换

彼此交换物品。



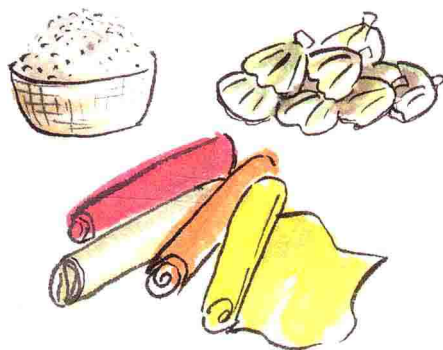
🍎 如果让你画一张纸币，你会在上面画点什么呢？

请在下面的空白处画出你想画的画。

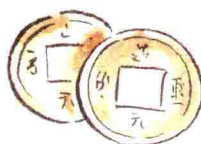




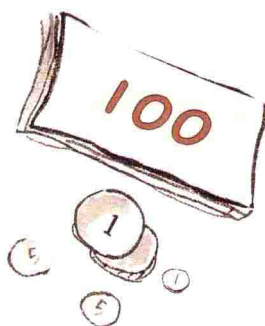
用食盐、大米、贝壳、丝
绸等代替钱来使用。



把金属制成钱来使用。



硬币和纸币同时
使用。



妈妈教你 经济 小知识

在很久很久以前，因为没有钱，所以人们都是自己制作自己需要的东西。这就是“自给自足”。之后，人们就开始用自己的东西去交换别人的东西。为了解决物物交换的不方便，于是就产生了钱。钱的另一个名字就是“货币”。刚开始的时候，人们把贝壳、食盐、丝绸等当作钱来使用，这些东西被称为“物的货币”。之后，人们把金子或银子熔化掉，做成金属货币。金属货币慢慢发展成了我们今天的货币。如今，又出现了信用卡、商品券、网上支付等代替钱的交易工具。妈妈可以和小朋友一起来比较硬币和纸币的不同，然后和小朋友一起来想一想未来的钱是什么样子的，这也是一项不错的互动哦。

经济游戏 2

热热闹闹的市场

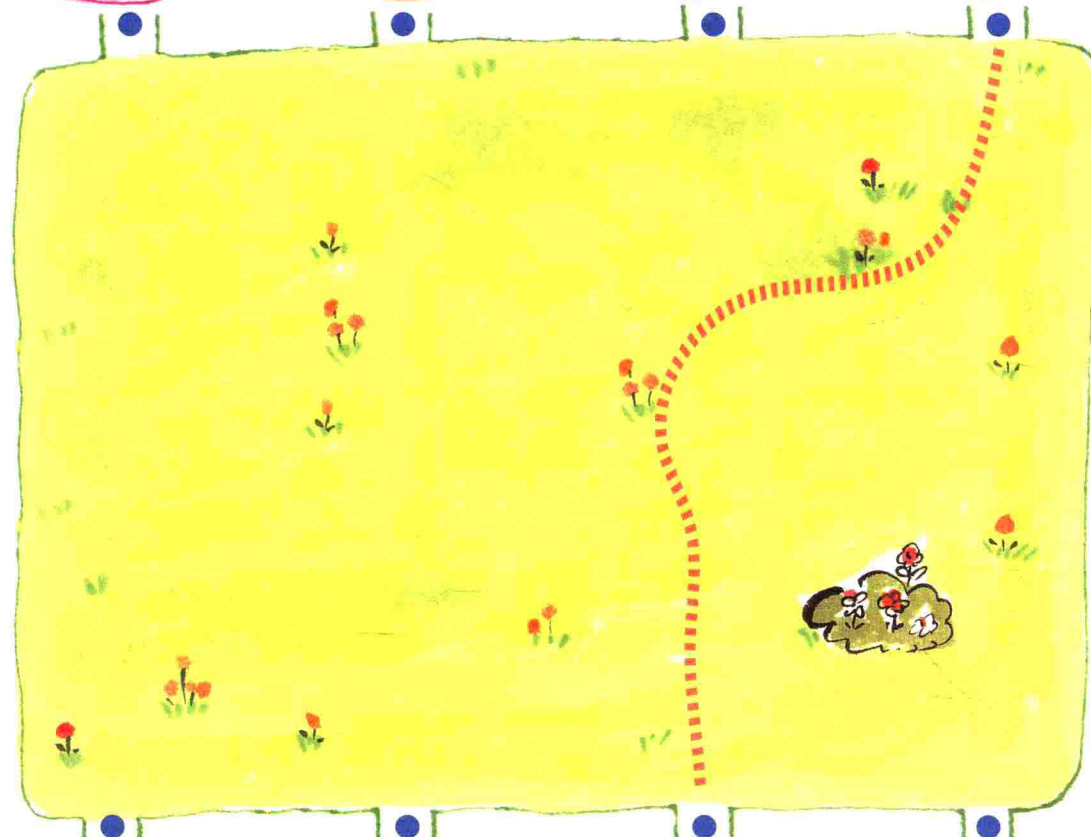
看看下面的东西都在哪里买得到，然后用线把它们联结起来。

本子、铅笔、橡皮

衣服

白菜、大葱

鱼、鱿鱼



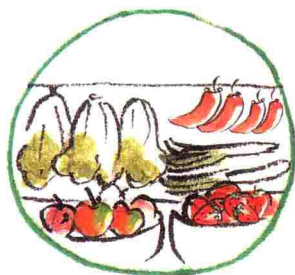
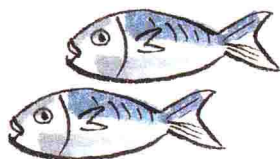
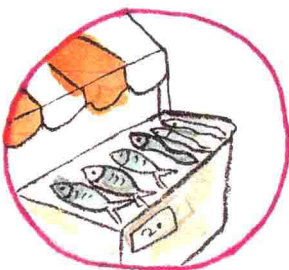
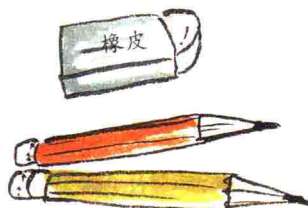
文具店

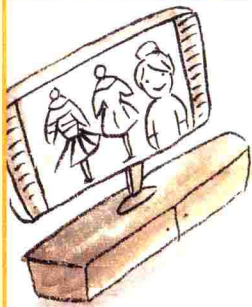
菜市场

水产店

服装店

看看下面的东西都在哪里买得到，然后用线把它们联结起来。





我得下单了。

下单是
什么啊？



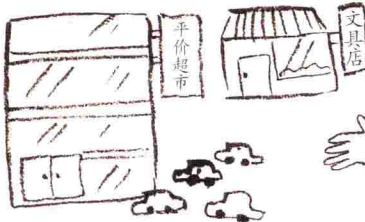
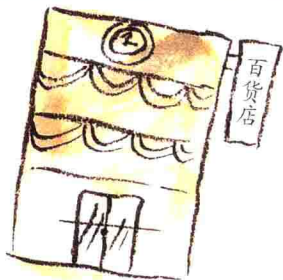
就是买东西啊！这个
叫做“电视购物”，
这也是市场。



您是说看电视也
能买东西吗？



只要是“买卖东西的地方”
就都是市场。



百货店、平价超市、文具店，
这些地方都买卖东西，所以
都是市场啊。



妈妈教你 经济 小知识

市场有很多种。在我们的生活中，只要构成交易的地方就是市场。

市场里有卖东西的人，也有买东西的人，还有买卖的商品。那么，为什么电影院也是市场呢？

这是因为电影院的经营者是卖东西的人，观众是买东西的人，而电影就是商品。因此，电影院也算是市场。

去。

我们还去
市场吗？



大海和土地可以让我们收获什么呢？看看下面的图画，然后给它们涂上颜色吧。

