

象棋工具书

王贵龙 编著

象棋

名词术语 手册



远方出版社

象棋工具书

象棋名词术语手册

王贵龙 编著

江苏工业学院图书馆
藏书章

远方出版社

2000. 呼和浩特

图书在版编目(CIP)数据

象棋名词术语手册/王贵龙 编著. - 呼和浩特: 远方出版社, 2000.

11

ISBN 7-80595-652-9

I. 象… II. 王… III. 中国象棋-名词术语-手册 IV. G891.2-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 45333 号

象棋名词术语手册 王贵龙 编著

出版发行: 远方出版社

社 址: 呼和浩特市新城区老缸房街 18 号 邮 编: 010010

经 销: 新华书店

印 刷: 内蒙古政府机关印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/32

字 数: 260 千

印 张: 11

印 数: 1—5000 版 次: 2000 年 11 月第 1 版 2000 年
11 月第 1 次印刷

ISBN7-80595-652-4/G·15

定 价: 16.00 元

远方版图书, 版权所有, 侵权必究。

远方版图书, 印装错误与印刷厂退换。

序 言

象棋,是中华民族的优秀文化遗产,源远流长。它从春秋战国时盛行的六博棋,西汉时的塞戏,演变至北周、唐代的象棋。北宋时象棋定型,久盛不衰,一直流传至今。

象棋,集科学性、艺术性、趣味性、竞技性、娱乐性于一体,变幻神奇、魅力独特、引人入胜,深受广大人民的喜爱。

国运盛,棋运兴。新中国成立后,1956年象棋列入国家正式体育项目,很多省市、地、县建立象棋协会、棋院,象棋事业更趋繁荣。现我国象棋爱好者约一亿多人。我国将武术和象棋列入对外推广项目,外国友人喜欢中国象棋者与日增多,1978年成立了亚洲象棋联合会,1993年成立了世界象棋联合会,亚洲与欧美国家象棋活动频增,中国象棋正在走向世界。

象棋事业的发展,需要工具书。现汇集象棋诸方面名词术语及相关重要资料、信息合计约3000余条,将其归纳分类,理论联系实际,以大量列图谱例证,成为一本完整、系统、富有知识性和适用性的象棋工具书。它是广大初、中级象棋爱好者的良友,也可做棋校及普通学校体育象棋课的辅助教材。

《手册》附录重要资料,棋事、棋史、棋人、棋手、棋书、棋刊尽入其中,是跨世纪象棋事业的记录。除此,尚有全国各省市象棋组织,为建立全国性象棋通讯网络开个头。

由于作者水平及条件所限,不妥与资料遗漏难免,恳请赐教,再印截误与补实,以斟完善,使它更好地为发展象棋事业服务。

凡 例

一. 本手册以适用性、知识性、广泛性为原则,正文汇集有关中国象棋名词术语 1500 余条,附插图、棋谱近 500 幅。为便于查找,在目录前列出目录序目,其页码为目录的页码。

二. 同义多词的名词术语,选择较为约定成规的列为正条,词形不同的另列参见条。词形很近的用“也称”、“又称”注于本条内。

三. 一词多义的词条,以(一)、(二)……分别表达,棋谚部分只列条目,无解释文字。

四. 在释文中出现后面有的词条,词后用 * 符号表示,本条不解释该词。

五. 文中凡只讲棋义而不分红方与黑方时,用将、士、象、兵表示,凡讲到红、黑双方时,红方用帅、仕、相、兵,走步及棋盘位置用汉码一、二、三……表示;黑方用将、士、象、卒,走步及棋盘位置用阿拉伯数码 1、2、3……表示。

六. 为了普及发展象棋事业,本手册附录重要信息性资料五类,资料截止至 1999 年底(20 世纪末)。

七. 书末设索引。索引包括分类目录中的词条和目录中没有的同义词、同音词及其它术语。索引按词首字笔画数排序。笔画相同者,再按词首字起笔形一、丨、丿、丶、乙顺序分类排列。

目 录 序 目

一. 棋盘术语	(3)
二. 棋子术语	(3)
1. 棋子名称.....	(3)
2. 棋子摆法.....	(3)
3. 棋子走法.....	(3)
4. 棋子吃法.....	(4)
5. 棋子走式.....	(4)
6. 将法和应法.....	(6)
7. 棋步读法与记录法	(6)
三. 定义性术语	(6)
1. 全局性定义术语.....	(6)
2. 棋子定义术语.....	(7)
3. 基本战术技法.....	(8)
四. 棋规性术语	(9)
1. 赛 规.....	(9)
2. 行棋规范.....	(9)
3. 胜负和技术等级.....	(10)
4. 规外术语.....	(10)
五. 布局术语.....	(10)
1. 布局概要.....	(10)
2. 炮 局.....	(11)
3. 非炮局.....	(12)
4. 布局陷阱.....	(12)
六. 审势与战略术语.....	(12)
1. 审 势.....	(12)
2. 战 略.....	(13)
3. 计策应用.....	(14)
七. 战术应用术语.....	(14)
1. 运子战术.....	(14)
2. 兑子战术.....	(14)
3. 弃子战术.....	(14)
4. 献子战术.....	(15)
5. 牵制战术.....	(15)
6. 控制战术.....	(15)
7. 借力战术.....	(15)
8. 借照战术.....	(15)
9. 借势战术.....	(15)
10. 借捉战术.....	(15)
11. 腾挪战术.....	(15)
12. 阻挡战术.....	(15)
13. 驱逐战术.....	(15)
14. 使将战术.....	(16)

15. 抽将战术·····(16)	16. 解还战术·····(16)
17. 破卫战术·····(16)	18. 禁固战术·····(16)
19. 其它战术·····(16)	20. 常用技法·····(16)
21. 战术应用要素·····(16)	

八. 基本杀式 ·····(17)

1. 利用将为主的杀式·····(17)
2. 利用车为主的杀式·····(17)
3. 利用马为主体的杀式·····(17)
4. 利用炮为主体的杀式·····(17)
5. 利用兵为主体的杀式·····(17)
6. 利用士象为主体的杀式·····(18)

九. 残局基本定局及定式 ·····(18)

1. 单兵类·····(18)	2. 双兵类·····(18)
3. 三兵类·····(18)	4. 单马类·····(19)
5. 单炮类·····(19)	6. 单车类·····(19)
7. 马兵类·····(19)	8. 炮兵类·····(20)
9. 车兵类·····(20)	10. 双马类·····(20)
11. 双炮类·····(20)	12. 马炮类·····(21)
13. 车马类·····(21)	14. 车炮类·····(21)
15. 双车类·····(21)	

十. 杀局形式、型体分类术语·····(21)

1. 杀局进程分段·····(21)	2. 杀局子力分类·····(22)
3. 杀局形式分类·····(22)	4. 杀局型体分类·····(22)

十一. 评论性术语 ·····(22)

1. 评论技法·····(22)	2. 评论度势·····(23)
3. 评论结局·····(23)	

十二. 棋 谚 ·····(24)

1. 棋理谚·····(24)	2. 棋技谚·····(24)
-----------------	-----------------

附 录·····(25)

索 引·····(26)

目 录

序 言 凡 例

一. 棋盘术语

棋 盘……(1)	棋 枰……(1)	竖 线……(1)
边 线……(1)	车行线……(1)	象位线……(1)
中 线……(1)	肋 道……(2)	侧翼线……(2)
横 线……(2)	底 线……(2)	后卫线……(2)
底二线……(2)	下二路……(2)	生命线……(2)
宫顶线……(2)	布兵线……(2)	布置线……(2)
兵林线……(2)	上二路……(2)	前卫线……(2)
河 界……(2)	河界线……(2)	前哨线……(3)
九 宫……(3)	据 点……(3)	河界词……(3)
盘 星……(3)	士行线……(3)	象行线……(3)
边 角……(3)	宫 心……(3)	外 肋……(3)
象 肩……(4)	士 角……(4)	

二. 棋子术语

1. 棋子名称

棋 子……(5)	将……(5)	士……(5)
象……(5)	车……(5)	马……(5)
炮……(5)	兵……(5)	图形棋子…(5)
立体棋子…(6)	盲人棋子…(6)	人 棋……(6)

2. 棋子摆法

棋子摆法…(6)

3. 棋子走法

棋子走法…(7)	将走法……(7)	士走法……(7)
象走法……(7)	塞象眼……(7)	车走法……(7)

马走法……(8) 蹩马腿……(8) 炮走法……(8)
兵走法……(8)

4. 棋子吃法

棋子吃法……(8) 炮以外棋子吃法……(8)
炮吃法……(8) 炮架……(8) 单吃与反吃(8)

5. 棋子走式

车走式

直车……(9)	横车……(9)	骑河车……(9)
杠子车……(9)	霸王车……(9)	巡河车……(9)
过河车……(9)	象位车……(9)	肋车……(10)
中车……(10)	贴身车……(10)	叠车……(10)
同线车……(10)	二字车……(10)	花心车……(10)
正头车……(10)	出林车……(10)	明车……(10)
通头车……(10)	暗车……(10)	低头车……(10)
四车会面……(10)	横车将路……(10)	

马走式

窝马……(11)	正马……(11)	三七马……(11)
边马……(11)	里马……(11)	外马……(11)
窝心马……(11)	入宫马……(11)	夹道马……(11)
象肩马……(11)	虎头马……(11)	盘河马……(11)
河头马……(11)	蹩马……(11)	连环马……(12)
鸳鸯马……(12)	转角马……(12)	穿宫马……(12)
盘头马……(12)	屏风马……(12)	屈头屏风马(12)
硬屏风马……(12)	反宫马……(12)	夹炮屏风马(12)
单提马……(12)	卧槽马……(12)	挂角马……(12)
钓鱼马……(13)	高钓马……(13)	金钩马……(13)
八角马……(13)	先锋马……(13)	拔簧马……(13)
山后马……(13)	篡位马……(13)	坐马……(13)
铁马……(13)		

炮走式

中 炮……(13)	当头炮……(14)	当门炮……(14)
中宫炮……(14)	边 炮……(14)	马后炮……(14)
沉底炮……(14)	天地炮……(14)	士角炮……(14)
重 炮……(14)	叠 炮……(14)	肋叠炮……(14)
卒底炮……(14)	一声雷……(14)	小当头炮…(14)
巡河炮……(15)	过河鸳鸯炮(15)	担子炮……(15)
连环炮……(15)	过宫炮……(15)	偏锋炮……(15)
空头炮……(15)	底线空心炮(15)	辘轳炮……(15)
蟹眼炮……(15)	虎眼炮……(15)	入角炮……(15)
归心炮……(16)	龟背炮……(16)	凤凰炮……(16)
鹦鹉炮……(16)	软硬炮……(16)	夹车炮……(16)
夹马炮……(16)	夹道炮……(16)	冷巷炮……(16)
夹卒炮……(16)	左叠炮……(16)	括弓炮……(17)
敛 炮……(17)	过宫敛炮…(17)	金钩炮……(17)
鸳鸯炮……(17)		

兵走式

当头兵……(17)	过河兵……(17)	高头兵……(17)
低头兵……(17)	对头兵……(17)	象头兵……(17)
通路兵……(18)	高 兵……(18)	低 兵……(18)
底 兵……(18)	叠 兵……(18)	联 兵……(18)
兄弟兵……(18)	花心兵……(18)	高低兵……(18)

士象走式

顺士象……(18)	花士象……(18)	交叉士象…(18)
高 士……(18)	底 士……(18)	花 士……(19)
羊角士……(19)	中 象……(19)	边 象……(19)
高 象……(19)	底 象……(19)	联 象……(19)
散 象……(19)	蝴蝶双飞…(19)	

将走式

在位将……(19)	离位将……(19)	高 将……(19)
顶头翁……(19)		

6. 将法和应法

照 将……(19)	将 军……(19)	基本将法…(19)
应 将……(20)	解 将……(20)	将 死……(20)
应将基本方法……………(20)		将死条件…(20)
困 毙……(20)	欠 行……(20)	

7. 棋步读法与记录法

棋步读法…(21)	棋步记录…(21)	完整记录…(21)
简写记录…(22)	棋评符号…(23)	

三. 定义性术语

1. 全局性定义术语

象 棋……(24)	象棋三要素(24)	棋 具……(24)
对 局……(24)	对 弈……(24)	全 局……(24)
整 局……(24)	全 盘……(24)	起 着……(24)
起 手……(24)	应 局……(24)	回 合……(24)
着……………(24)	着 法……(25)	着 数……(25)
□……………(25)	局 面……(25)	盘 面……(25)
附图局面…(25)	原始局面…(25)	待判局面…(25)
布 局……(25)	开 局……(26)	中 局……(26)
中局特点…(26)	前中局……(26)	后中局……(26)
中 盘……(26)	残 局……(26)	残局界限…(27)
残局特点…(27)	前残局……(27)	定式残局…(27)
残 棋……(27)	实战残局…(27)	实用残局…(27)
局 名……(27)	彩 棋……(27)	选 位……(27)
制高点……(27)	软 肋……(28)	定 位……(28)
变 位……(28)	速 度……(28)	空 间……(29)
明 道……(29)	蓄 棋……(29)	棋 形……(29)
实 力……(29)	空 门……(29)	棋 路……(30)
棋 着……(30)	应 着……(30)	时 机……(30)
计 算……(30)	心 算……(30)	算 度……(30)

计算四度…(30)	效 率……(30)	步数计算…(31)
步数棋……(31)	步数储备…(32)	度 数……(32)
等效原则…(32)	后续手段…(32)	造 型……(32)
复 盘……(32)	棋 谱……(32)	棋 图……(33)
读 谱……(33)	打 谱……(33)	棋 题……(33)
古 谱……(33)	接 变……(33)	一 本……(33)
变 例……(34)	变 着……(34)	拆 解……(34)
猜 解……(34)	棋 理……(34)	弈 理……(34)
象棋平衡论(34)	象棋对策论(34)	象棋心理学(34)
象棋结构学(34)	定 式……(34)	象棋系统论(34)
棋子位置价值论……………(34)		残局定局…(35)
陷 阱……(35)	飞 刀……(35)	实战杀局…(35)
排拟杀局…(35)	主题杀法…(35)	支变杀法…(35)
衍生局……(36)	自 变……(36)	他 变……(36)
棋路树……(36)	全局研究…(36)	排 局……(36)
连照胜局…(36)	普通和局…(37)	宽紧局……(37)
江湖排局…(37)	民间排局…(37)	现代排局…(38)
七子局……(38)	字型排局…(38)	图形排局…(38)
趣味排局…(39)	游戏排局…(39)	征解排局…(39)
测验排局…(39)	实用排局…(39)	排局序战…(39)
闭目盲棋…(39)	口 弈……(39)	车轮战……(39)
多面打……(39)	双循环车轮战(39)	擂台赛……(40)
通讯赛……(40)	挑战赛……(40)	双人赛……(40)
人机对弈…(40)	悔 棋……(40)	推 磨……(40)
对局评注…(40)	棋 史……(40)	棋 书……(40)
棋 刊……(40)	棋 手……(40)	棋坛十杰…(40)
棋 品……(40)	高 手……(40)	对手棋……(41)
双枪将……(41)	棋 力……(41)	电脑象棋…(41)
棋 协……(41)	亚象联……(41)	世象联……(41)
棋友排局研究会……………(41)		

2. 棋子定义术语

兵 种……(41)	棋子功能……(42)	子力价值……(42)
棋子最大控制范围……(42)	子力浮动价值……(42)	
子境价值……(43)	子用价值……(43)	棋子固有能(43)
棋子动能……(43)	棋子势能……(43)	控 子……(44)
控 位……(44)	强 子……(44)	大 子……(44)
弱 子……(44)	小 子……(44)	长武器……(44)
短武器……(44)	孤 子……(45)	单 子……(45)
死 子……(45)	基 子……(45)	有根子……(45)
无根子……(45)	暗 根……(45)	假 根……(46)
少 根……(46)	脱 根……(46)	生 根……(46)
连根子……(46)	无车棋……(46)	士象全……(46)
单缺士……(46)	单缺象……(46)	被捉子……(46)
应 子……(46)	多 根……(46)	得 子……(47)
非得子……(47)	失 子……(47)	受 子……(47)
攻 子……(47)	守 子……(47)	线攻击子……(48)
点攻击子……(48)	自障子……(48)	

3. 基本战术技法

运 子……(48)	占 位……(48)	连 走……(48)
次 序……(48)	顿 挫……(49)	腾 挪……(49)
过 门……(49)	停……(49)	等……(50)
扳……(50)	轧……(50)	压……(50)
亮……(50)	抽……(50)	双 抽……(51)
闪……(51)	借 力……(51)	遇 回……(51)
阻 挡……(52)	拦……(52)	拦 截……(52)
断……(52)	垫……(52)	遮……(52)
堵 塞……(52)	封 锁……(52)	限 制……(53)
围 困……(53)	禁 固……(53)	变 活……(53)
驱 逐……(53)	骚 挠……(53)	捉……(54)
双 捉……(54)	捉 吃……(54)	双叫吃……(54)
对 捉……(54)	喂 吃……(54)	献……(54)
跟……(55)	追……(55)	紧 逼……(55)

避……(55)	放……(56)	解 捉……(56)
杀 根……(56)	聚 歼……(56)	吸 引……(56)
引 离……(57)	引 诱……(57)	埋 伏……(57)
牵 制……(57)	反牵制……(57)	拴 链……(57)
牵 拉……(58)	脱 身……(58)	摘 勾……(58)
控 制……(58)	封 制……(58)	威 胁……(58)
双重威胁……(58)	兑……(58)	邀 兑……(58)
避 兑……(59)	闪 兑……(59)	逼 兑……(59)
欺 兑……(59)	拐 兑……(59)	交 换……(59)
直接兑换……(59)	间接兑换……(59)	先弃后取……(59)
换 双……(59)	轻重交换……(59)	保 护……(59)
防 御……(60)	退 却……(60)	逃 循……(60)
弃 子……(60)	反 弃……(60)	虚 弃……(61)
似弃非弃……(61)	诱 弃……(61)	双重打击……(61)
双照将……(61)	三照将……(61)	连照将……(62)
带 响……(62)	双 响……(62)	杀……(62)
禁 着……(62)		

四. 棋规性术语

1. 赛 规

棋 规……(63)	比赛种类……(63)	比赛方法……(63)
加 赛……(63)	先后走……(63)	猜 先……(63)
得 先……(63)	摸子走子……(63)	落子无悔……(63)
计 时……(64)	时 限……(64)	超 时……(64)
封 棋……(64)	续 赛……(64)	封棋方……(64)
非封棋方……(64)	暗 着……(64)	六十回合规则(64)
自然跟着……(64)	慢 棋……(64)	违 例……(65)
犯 规……(65)	古局棋规……(65)	规 例……(65)
快 棋……(65)	超快棋……(65)	场场分胜负(65)

2. 行棋规范

行棋权……(65)	棋 例……(65)	禁止着法…(66)
允许着法…(66)	有效着数…(66)	无效着数…(66)
打……………(66)	闲……………(67)	长 将……(67)
长 杀……(67)	长 捉……(68)	长 打……(68)
非长打……(68)	长 兑……(68)	长 献……(68)
长 拦……(68)	长 跟……(68)	第一反击…(68)
自 毙……(69)	将兵长捉…(69)	不变则和…(69)
不变则负…(69)	一杀一捉…(69)	一将一捉…(70)
一将一抽…(70)	一将一无抽(70)	一捉一闲…(71)
一将一闲…(71)	二打一还打(71)	二打二还打(71)
长生和……(72)	多打对多拉(72)	二 闲……(72)
三次重复…(72)	盘外招……(72)	

3. 胜负和及技术等级

负……………(73)	胜……………(73)	和……………(73)
棋手技术等级称号……………(73)		棋手等级分(73)
象棋裁判…(73)		

4. 规外术语

让 先……(74)	让 子……(74)	让一夹二…(74)
让相先……(74)	常 先……(74)	活马三先…(74)
子不重行…(74)	铁 马……(74)	铁 炮……(74)
铁 兵……(74)	出林车……(74)	风摆柳……(74)
游戏棋……(75)	一统棋……(75)	五虎棋……(75)
幸运棋……(75)		

五. 布局术语

1. 布局概要

古典布局…(76)	近代布局…(76)	现代布局…(76)
流行布局…(76)	新潮布局…(76)	布局首着概数(76)
布局轮廊特征……………(76)		布局分类…(77)
布局原则…(77)	布局三要领(77)	布局三忌…(77)

布局三措施(77)	布局主导思想……………(78)	
后手布局三战术……………(78)		急攻型布局(78)
缓攻型布局(78)	对攻型布局(78)	防御型布局(78)
稳健型布局(78)	反弹型布局(78)	对称型阵形(78)
慢调型布局(78)	刚性局……(78)	柔性局……(78)
内线布局……(78)	偏局……(79)	冷门布局……(79)
布局占势……(79)	局型互换……(79)	布局定式……(79)
出子速度要点……………(80)	子力协调要点(80)	

2. 炮 局

斗炮局……………(80)	顺炮……………(80)	
顺炮直车对横车……(80)	顺炮横车对直车……(80)	
缓开车……………(81)	顺炮直车对缓开车……(81)	
顺炮直横车对缓开车(81)	天马行空……………(81)	
顺炮正马进三兵对正马横车过宫……………(82)		
顺炮正马骑河车对横车先过宫……………(82)		
顺炮两头蛇盘河马对双横车……………(82)		
顺炮横车正马对直车巡河……………(83)		
顺炮正马左马盘河对进7卒右炮过河……………(83)		
列炮……(83)	逆炮……(83)	大列手炮……(83)
小列手炮……(84)	后补列炮……(84)	半途列炮……(84)
中炮直车对右炮封车转中途列炮(84)	现代列炮……(84)	
中炮直车对屏风马……(84)	中炮横车对屏风马……(84)	
中炮缓开车对屏风马(85)	中炮过河车对屏风马……(85)	
中炮过河车进七兵对屏风马左马盘河……………(85)		
中炮巡河车对屏风马弃马陷车……………(86)		
五六炮正马对屏风马左炮过河……………(86)		
五七炮对屏风马……(86)	五八炮对屏风马……(87)	
五九炮过河车对屏风马两头蛇……………(87)		
中炮连环夹马对屏风马……………(87)		
中炮直车对反宫马……(88)	中炮横车对反宫马……(88)	
五七炮进三兵对反宫马飞左象……………(88)		

中炮七路快马对反宫马·····(88)	快 马·····(88)
中炮两头蛇对反宫马(89)	半壁山河·····(89)
中炮对单提马·····(89)	五七炮对左单提马·····(89)
三步虎·····(89)	中炮对左三步虎·····(89)
中炮正马对右三步虎(89)	先手三步虎·····(90)
中炮直车对龟背炮··(90)	中炮直车对鸳鸯炮·····(90)
中炮对叠炮·····(90)	信手炮·····(90)
列手炮·····(90)	入手炮·····(90)
袖手炮·····(91)	顺手炮·····(90)
缩堂架马炮(91)	出手炮·····(91)
牛头滚·····(91)	应手炮·····(91)
七宝连树··(91)	
单边封·····(92)	过宫炮对还中炮·····(91)
过宫炮对上正马·····(92)	仕角炮对还中炮·····(93)
仕角炮对上正马·····(93)	仕角炮对过宫炮·····(93)
边炮局·····(93)	

3. 非炮局

先手屏风马对左横车·····(93)
起马转中炮直横车对屏风马进炮封车·····(93)
边马对还中炮·····(93)
飞相进炮对过宫炮飞右象(94)
飞相对中炮·····(94)
飞相对金钩炮·····(94)
飞相对仙人指路·····(94)
象 局·····(94)
顺象局·····(94)
逆象局·····(94)
上仕局·····(94)
仙人指路··(94)
两头蛇·····(94)
仙人指路转中炮对卒底炮飞象·····(95)
仙人指路转中炮对卒底炮还顺炮·····(95)
仙人指路对挺卒局··(95)
仙人指路对进马局·····(95)
九尾龟·····(95)
独角兽·····(96)
弃卒抢三先(96)
瞎眼狗·····(96)
双关门·····(96)

4. 布局陷阱

先手布局陷阱·····(96)	后手布局陷阱·····(97)
-----------------	-----------------