

181

# 戰術思想與 作戰經驗

劉重桂

11

東北軍用圖書社翻印



一九四八年一月

一九四八年一月再版

# 戰術思想與作戰經驗



權  
有  
版  
所

1—5000

工本費：

印刷者：東北軍用圖書社印刷廠

發行者：東北軍用圖書社

出版者：東北軍用圖書社

# 前　　言

這本書是將軍委關於集中兵力各個殲敵指示，林總的指揮要則，一點兩面戰術，三三制戰術，連排長打勝仗的根本辦法等重要文件和關於砲兵的使用問題與部隊的實際戰鬪經驗等材料彙編出來的，這些都是我們過去許多作戰經驗與教訓的戰術總結，也可說是我們許多民族英雄經過許多流血犧牲換來的結晶，可作為我們作軍事工作的同志們在目前學習戰術研究作戰藝術很寶貴的現實材料。望各同志們在研究學習中，能將這些文件中所提出的問題，作為整理和總結自己的作戰經驗，去連系自己在歷次作戰中的許多具體戰例，加以發揮充實，互相交換經驗，以幫助作軍事工作同志們能深刻領會一點兩面戰術的戰術思想，來逐漸提高我們人民軍隊的作戰指揮能力，保證我們今後在作戰中能把我們的戰術思想與勇猛作戰的傳統精神結合起來，適應着新的情況生動的運用，才能使我們在今後的每次戰鬪中能以更少的犧牲，換取更大的勝利，才能貫澈我們對敵人不打則已，一打必殲的作戰方針。

東北民主聯軍總司令部

一九四七年九月五日

## 通 知

爲了適應支部工作建設的需要，特將有關支部工作方面的若干指導文件彙編成冊，供部隊政治幹部與組織部門幹部學習參考之用。

總政蕭華副主任一九五一年四月在全軍組織工作會議上關於加強支部建設問題的報告已隨同「中國共產黨連隊支部工作條例（草案）」印發各部，中南軍區政治部梁必業副主任「關於連隊黨的支部建設問題」的報告已刊入「工作通訊」第三期，故在此集中未編入，請讀者注意。

今後爲了交流經驗，我們擬不定期地陸續彙編一些有關支部工作建設的參考材料。希望各有關部門閱讀此集後提出改進意見，以利繼續出刊。

中南軍區、第四野戰軍政治部組織部

一九五三年九月五日

# 目 錄

一、軍委關於集中兵力各個殲敵指示.....	1
二、軍委關於練兵與訓練幹部的指示.....	3
三、指揮要則.....	5
四、戰術思想與戰闘作風.....	9
五、一點兩面戰術.....	27
六、三三制戰術.....	32
七、關於兩個戰術問題的指示.....	38
八、關於進行兩個戰術課目學習的指示.....	40
九、打勝仗的根本辦法.....	41
十、硬拚仗.....	42
十一、關於砲兵的使用問題.....	46
十二、步兵砲兵坦克聯合作戰注意事項.....	51
十三、關於汴徐作戰主要經驗的總結.....	53
十四、戰闘經驗.....	54
1、一師戰闘英雄座談會整理.....	54
2、靠山屯夜戰攻堅戰闘經驗.....	60
3、張麻子溝戰闘經驗.....	61
4、四平攻堅戰闘經驗.....	61
5、打地堡的經驗.....	63
6、打坦克的經驗.....	63

## 軍委關於集中兵力 各個殲敵的指示

(一) 集中優勢兵力各個殲滅敵人的戰法，不但要應用於戰役部署上，而且要應用於戰術上。

(二) 在戰役部署上，當着敵人使用許多旅（或團）分路向我前進時，我應集中絕對優勢兵力，即集中六倍或五倍或四倍至少三倍於敵之兵力，於適當時機，首先包圍殲滅敵一個旅（或團）這個旅應當是在諸旅中較弱的，或較少援助的或當地地形民情對我有利的。我使少數兵力牽制敵之其餘幾個旅，使其不能向被我圍殲之旅迅速增援，利於我首先殲滅該旅。得手後，依情況或殲滅敵一個旅至幾個旅（例如粟譚軍在如皋附近八月廿二日殲交警五千，廿七日又殲敵一個旅，廿八日又殲敵一個旅。又例如劉鄧大軍在定陶附近九月三日至九月六日殲敵一個旅，六日下午又殲敵一個旅，九月七日至八日，又殲敵二個旅，才收兵休整，以備再戰）。在戰役上要反對輕視敵人，因而平分兵力。對付諸路；以致一路也不能殲滅，使自己陷於被動地位。

(三) 戰術上當我軍集中絕對優勢兵力打敵諸路中之一路時，我擔任主攻擊之各兵團，不應企圖一下子殲滅該敵；而平分兵力，處處攻擊，處處不得力，拖延時間，難於奏效，而應集中絕對優勢兵力（六倍五倍四倍至少三倍，與全部砲兵。）在敵陣地中選擇較弱的一點猛烈攻擊之，務期攻克。得手後迅速擴張戰果，各個殲滅該敵。

(四) 這種戰法之效果有二：一能全殲，二能速決。全殲能够有效的打擊敵人（殲一團少一團，殲一旅少一旅）；對於缺乏戰略預備（第二線兵力）的敵人，這種戰法最為有利。全殲則能最充分的補充自己，這不但使我軍目前武器彈藥的主要來源，而且是兵員的重要來源。全殲在敵則士氣沮喪，民心不振，在我則士氣高漲，民心振奋。

速決則有可能使我各個殲滅敵之增援部隊，也使我有可能避開敵之增援。在戰術及戰役上的速決，是戰略上持久的必要條件。

(五) 現我軍幹部中，還有許多人，平時他們贊成集中兵力各個殲滅敵人，但到臨戰時，往往不能應用這一原則。這是輕敵的結果，也是沒有着重研究與抓緊教育的結果。必須詳舉戰例，反復說明這種戰法的好處，這是戰勝蔣介石進攻的主要戰法。

(六) 集中兵力殲敵一部各個擊破敵人的原則，是我軍建軍來十餘年的優良傳統，並不是現在才提出這個原則。但在抗日時期，我軍以分散兵力打游擊戰為主，以集中兵力打運動戰為輔。而現在內戰時期情況改變了，我軍應以集中兵力打運動戰為主、分散兵力打游擊戰為輔。而在武器相對加強的條件下，我軍必須特別強調集中優勢兵力，各個殲滅敵人之方法。

(七) 在敵到處進攻，我到處防禦時，必須應用這一原則。分為兩種情況採用不同方法：如我兵力多當地敵人弱，或出敵不意進行襲擊時，可以同時攻擊若干部份之敵。例如六月五日至六月十日山東我軍同時攻擊膠濟，津浦兩路十餘城鎮而佔領之。如我兵力不足，則對敵諸城一個個奪取之。例如山西我軍奪取同蒲路上諸城。

(八) 我軍主力集中殲敵時，必須以地方兵團，地方游擊隊及民兵的積極活動，互相配合。地方兵團（小部隊）在打敵一團一營一連時，亦運用集中兵力各個殲敵之原則。

(九) 集中兵力殲敵之原則，以殲滅敵人有生力量為主要目標，不以保守或奪取地方為目標。有些時機，為着集中兵力殲敵之目的，和使我主力避免受敵嚴重打擊以利休整再戰之目的，可以允許放棄某些地方，只要我軍能够將敵人有生力量大量殲滅。隨時就可能恢復失地，並奪取新地。因此凡能殲滅敵人有生力量者，均應嘉獎之。不但於殲滅敵人正規部隊應受到獎勵，即殲滅保安團還鄉團等反動地方武裝，亦應受到獎勵。但凡敵我力量對比上能够保守或奪取之地方，及在戰役上戰術上有意義之地方，均必須保守或奪取之；否則即是犯錯誤。因此能保守或奪取這些地方者；亦應受到獎勵。

## 軍委關於練兵與訓練 幹部的指示

(一) 由於戰鬪頻繁與戰爭的長期性，必須經常注意練兵及訓練幹部，與提高軍事幹部的指揮能力，方能保持與提高我軍的戰鬥力，根據半年自衛戰爭的經驗，證明了凡平日注重訓練的部隊，其戰鬥力均比較強，戰績比較顯著，傷亡的比例也比較小，反之，平日不注重訓練或訓練不得法的部隊，其戰鬥力也比較弱，戰績比較小，傷亡的比例也比較大，特別由於戰鬥中幹部與老戰士的傷亡很大，需要大批新戰士新幹部的補充與提拔，如果不特別注意訓練這些新幹部和新戰士，必將影響我們部隊不能很好完成自己的任務。因此各兵團各部隊必須善於利用戰鬥間隙，進行軍事訓練與政治訓練，提高部隊的軍事技術與政治覺悟。

(二) 在每一個戰役或戰鬥結束後，在幹部及戰士中進行經驗的檢討與總結，從指揮上、戰術上、技術上、各兵種協同上、各部門工作配合上來加以檢討，指出其中的優點和缺點，竭力求得改進，以便使各兵種、各部門、各級指揮員以至每個戰士的動作，都能互相協同配合，靈活迅速，並在這些檢討中加強幹部對於毛澤東軍事思想的學習。這種檢討應發揚官教兵、兵教官、兵教兵、官教官的作風，在團結與互相學習的精神下來進行，防止互相抱怨、互相責難，不利團結的作法。

(三) 由於我軍的技術條件還低於國民黨軍隊，故主要是用夜戰和白刃戰來殲滅敵人，且常需惡戰數晝夜才能澈底殲滅敵人。因此必須注意夜戰與白刃戰的訓練，必須提高部隊頑強戰鬥的精神凡能用連續數晝夜(例如連續作戰，打五天五夜，或更多的時間)之作戰。殲滅大量敵人之部隊，必須受到獎勵，並引導大家向其學習。應該整理

夜戰經驗，表揚夜戰成績好的及頑強殺敵的兵團、連隊和個人，依此進行教育。應當特別指出：提倡打夜戰並不是白天就不能作戰，利用夜戰突入敵陣，白天可以解決戰鬪，或發展戰鬪時，應利用白天進行之。

(四)步兵訓練應該是練兵的重點，應注意射擊教育、投擲手榴彈與刺殺動作，因為步兵是依靠這些手段來消滅敵人的。其次才是利用地形地物，偵察警戒及土工作業，因為這些是為了保護自己，減少傷亡；而練兵主要目的是為了發揚實力，消滅敵人。在射擊教育中，應盡可能進行實彈射擊，並選舉模範射手；對於模範射手及手榴彈投擲遠且準確者、刺殺熟練者，應予獎勵。

(五)工兵訓練應置重點於內外部爆破，熟悉各種炸藥性能，善於掌握使用它的技能，爆破敵人城寨，碉堡、房屋等。其次才是破壞敵人的副防禦，即鹿柴、鐵絲網、填塞水壕及拔除地雷等。

(六)砲兵訓練主要是射擊技術，測量距離，馱載與放架的迅速和準確：這是砲兵基本制式教練，不管平射和曲射兩種均應如此作。其次才是戰術蔭蔽、偽裝等。根據我們現有工兵條件及運動的需要，應認真大量建設迫擊砲；因為迫擊砲製造簡單，成本小，運動輕便，而其殺傷人馬的作用，幾乎與山砲、野砲相等。雖其破壞力較小，但在近戰中，集中多數迫擊砲與工兵爆破相結合，亦能攻擊，消滅頑強的敵人。在太行區有一個趙章成同志專心致力研究迫擊砲，他能使迫擊砲百發百中，他在太行區迫擊砲建設中，有很大的成績。我們號召各地區迫擊砲手學習趙章成。

關於機關槍射手等，各部隊自應經常注意大量培養。

## 指揮要則

(一)怎樣下決心？打呢？還是不打呢？在各種具體情況下，這是首先要解決的問題。對於這個問題的解決的基本辦法，是細心的冷靜的研究情況，不可粗枝大葉，不可冒冒失失，要由戰役的指揮員（單獨行動的指揮員）擔任主要的思索和負全責或主責來決定。他雖應當採納好的意見，但不應受或左或右的未經充分思考的旁人的意見所波動。

如果客觀的情況的確有勝利的把握（這裡須注意有時表面看來似乎有勝利把握，但過細研究時却發現大有可爲）則應當大膽的果斷的決心打，切不可放過勝利的機會。如果缺乏戰鬪的積極性害怕傷亡和過分慎重，過高估計敵人，在能取勝的機會不打，這必然使所屬部隊失去勝利的機會，失去創造部隊光榮戰史的機會，就不能使部隊逐漸成為所向無敵的主力或主力中的主力。要知道由於不積極打勝仗而直接間接所引起部隊中士氣的低落，他的損失往往大過於戰鬪中傷亡的損失。同時要知道敵人方面，只有我殲滅他愈多，他的放肆與前進就會愈減少，否則我們如果不打他，他便越發放肆起來，就反而更麻煩了。所以光打游擊或僅僅是擾亂，不給敵以嚴重打擊，是橫直不能解決問題的。因此凡是有勝利把握時，而對整個戰局有利或無碍時，就應當堅決的打。在這種情況下，如因上級沒有命令，或上級因不明情況命令不打而不打，那就是機會主義了。

另一方面，當然應當嚴格的估計情況（不僅看表面的情況，主要是看到情況的實質），如果當前的具體的情況實實在在的確確估計不能取得勝利時，那就索性不要打。斷然的決定不打，而另待有利的機會再打，免得損傷士氣和反而助長敵人的放肆。如不冷靜的考慮亂打一陣，明知不能勝而亂打一陣，這就會把部隊士氣打下去了，也就是使以後碰到能打勝仗的機會反而不能打了，這就弄得兩頭失踏。

打或不打的問題，只能由戰役指揮員決定，在戰役內部的指揮員

則應完全照命令執行，無論情況怎樣，都應堅決完成自己方面的攻擊任務。

(二) 凡是已經開始並正在進行中的戰鬪，則必須堅決打下去，雖然在戰鬪過程中遇見種種困難，表面看來好似沒有勝利可能的樣子，這時就應想到敵人的傷亡，敵人的混亂，敵人的恐慌，而堅決的打下去，對於敵人的增援雖然應當顧慮和作適當的對付方法，但主要的是不要太顧慮，如果仗打到一半稍遇到困難的時候，就輕易撤下來，那就損傷了士氣，同時失掉了勝利的機會。如果繼續堅決打下去，即令打不下也至多是多一點傷亡，但絕大多數的場合是能够取得勝利的。戰役指揮員的頑強性，就表現在這種時候。

但如果在明明白白的的確確知道是沒有勝利的可能時，則雖在命令下達以後但如部隊尚未進入戰鬪時，或剛進入戰鬪時，或戰鬪已打到山窮水盡，而確無勝利可能時，皆應斷然停止攻擊，放棄戰鬥，這乃是戰役指揮員靈活機動的一種表現。

(三) 在戰略戰役的作戰部署上，都應當反對平均主義，反對平分兵力，反對同時進攻幾個目標。在戰略上應在幾路中選一路打，以五，六個團攻擊一個團，在戰役上對於所欲打之一路敵人應當詳細偵察他所處的地形，在他整個的陣地上去找出他的最大的地形上的弱點（及其它弱點）在什麼地方，而將我軍進攻的火力兵力最大部份、採取併列縱隊和縱深配備用在這個窄狹的地段上，從這個弱點裡像尖刀一樣的刺殺進去（不是像寬刀一樣的砍的方式）這就是我們所謂一點兩面戰術的『一點』這就是把我們的主要力量集中在敵人的一個主要的弱點上，這樣就能保証一定能打傷敵人，而不致弄成對峙的僵局，就能保証突破一點之後，能乘敵亂之際，猛烈擴張戰果，使敵無法佈置新的抵抗而使敵全部瓦解。

這裏千萬要注意，如果不嚴格的偵察地形，不去發現敵之真正弱點在何處，而倉促的性急的糊頭糊腦的將主力展開和進入戰鬥（遭遇戰，追擊戰在外）那就如同作工作時，不作調查研究而主觀的決定方針，那就犯了主觀主義的錯誤，犯了急性病的錯誤，故必須耐心地將

地形偵察明白以後才展開主力。但是如不緊張迅速的進行偵察，疲疲塌塌的耽擱時間，這同樣是不對的，爲了迅速準確起見，戰役指揮員應親自到最前線去，親自偵察與掌握情況，不可打官僚主義之仗。

爲了澈底集中兵力就必須在其它的方面盡量的節約兵力，只派出少數助攻部隊就行了。爲了澈底集中兵力，就必須等候後續部隊基本上已到達時才能發起猛攻，免得突破敵人後接不上氣，而失去乘敵潰亂，擴張勝利的時機。

如果怕疲勞，不叫後面部隊靠上來，那結果常常誤事。

在戰役上所使用的兵力，寧可感覺到多了，而不可感覺到不够，如兵力多時可進行重重包圍，將餘下的或地方的新部隊放在戰場周圍，擔任打突圍敵人的任務，或置於適當地點擔任打增援敵人的任務。

(四) 上述的『一點』戰術，就是保證能打垮敵人，但是很多時候雖把敵人打垮了，費了很大的犧牲，敵人却跑了，退却或突圍跑了，結果等於白費了力氣，而使士氣很大的懊喪。這就是由於，害怕失聯系而不敢派出迂迴敵人的攻擊部隊的結果，所以必須派出得力部隊進行勇敢的迂迴包圍，斷敵退路，并應盡可能將主攻方向選擇在敵人的退路上，而在敵人別的方面派出助攻部隊。

應採取兩面進攻或三面包圍或四面圍攻，應視兵力而定，通常至少應是有兩面的攻擊部隊，這就是我們平時所說的『兩面』戰術。但無論是兩面進攻或三面四面，均必須將主力集中在一面的敵人弱點上，主攻方面與助攻方面兵力的對比，應當是三與一或四與一之比。

(五) 對於所選定的主攻點上，應將各種機關槍各種砲秘密的盡量接近敵人，適當的配備起來，以便統能向主攻目標射擊，並於同時猛然開火，這就是我們所謂猛打。這種火力用法，他是反對零零碎碎打的，反對把火力到處分散使用的。

在主攻點上，火力猛然開始射擊後，我突擊部隊應乘此際敵人發呆發慌時，一時拿不出主意和來不及調兵時猛然衝鋒，躍然奮進，以刺刀手榴彈向前衝去，以刺刀刺殺敵人，不敢以刺刀殺敵的不算最勇敢的部隊與戰士，我軍必須建立刺刀血戰的威風和隨手榴彈的飛出爆

奮而猛進的勇氣，這就是我們所謂猛衝。

對於已被衝動的潰亂敵人，應實行猛烈的追擊，要一直壓上去，這就是我們所謂猛追。這時要特別發揚冒險精神，如果不猛追下去，則敵人乘機集結發動反攻，則往往失掉勝利，此際各級應不待命令自動的猛追，此際落在後面的部隊應迅速的向前去集結或迅速集結後迅速前進，切不可因勝而驕而懶散而怕疲勞而發洋財而休息，這樣才免得追到前面去了的部隊孤單無力。

附說：上述指揮要則共五條，第一、二兩條，講的是作戰決心（第一條講戰鬪前的決心，第二條講戰鬪中的決心）。第三、四兩條，講的是一點兩面戰術，即是講作戰部署的原則。第五條講的是三猛戰術，亦即是講戰鬪動作的原則。

戰術上的原則太多，難得懂，難得記，我們根據實戰經驗，只提出以上幾條最主要的原则。這幾條原則雖然不能代替與包括一切原則，但如能在以上幾條不犯錯誤，大道理就能管住小道理，就對勝利有了基本保證。上述這幾條原則應當在各級部幹中平時完全打通，如平時不打通，臨時交待是來不及的，也來不及理解的。這些戰術，只有所有指揮員都懂得，才能在戰場上互相提醒，才能不約而同的配合得起來。如平時大家無統一的軍事思想，就難得臨時做到統一的軍事行動。

必須加強幹部對以上幾條的戰術教育，每個指揮員和政治委員應使自己，使下級懂得並力求發揚與熟練，和繼續補充和修正這些要則。關於戰鬪員之三三制戰術，不在這裡寫。

# 戰術思想與戰鬪作風

(四月十九日林總在師以上幹部會的結論)

我們這個會開了八九天，把最後一次松南作戰的幾個戰鬪很好的檢討了，研究了，這對以後作戰有很重要的意義。我們從這次會上得到了很好的經驗，教訓，它加深了我們對作戰規律的認識。同志們在講話中有很多很好的意見，檢討到的方面很寬，內容很多，同志們講的愈多，我就可以講得愈少，所以有些問題今天不講了。

我今天主要講的是兩個問題：一個是戰術思想，其次是戰鬪作風。

戰術思想問題中，亦只講兩點：一個問題是關於一點兩面戰術，一個問題是不打莽撞仗。

我今天所講的這一些，可以說是東北作戰的根本經驗。我們每一個戰役，每一個戰鬪，都有他特別的單個的經驗教訓，我所講的是總的根本的經驗教訓，是在許多大大小小的戰鬪中包括着的，但他又與一般的戰術有區別，他仍是帶有經驗性質的。這種經驗，是在一定的條件下產生的，因此，不是在任何時候任何條件下都可適用的；在不同的條件下，就會產生不同的規律。東北的鬪爭，在過去與現在，都經過其變化的階段，而且將來與全國的鬪爭會合在一起的。我們這些經驗，在東北的過去與現在都是適用的，而且在將來的較長時期內完全適用。就是將來情況變了，有些基本上的東西仍然可適用。我們處在東北這種情況下作戰，我們必須認識這種客觀情況的特點，想出辦法對付這些特點。如果我們不能看到這些特點與應付這些特點，那儘管有很高的熱情與信心，也一定會搞不好。過去很多戰鬪沒有打好，就是沒有認識東北的客觀條件，以及主觀上沒有想出辦法來對付客觀條件。如果我們的指揮要有把握，就必須有一套，就必須胸有成竹的來對付客觀情況，否則就懵懵懂懂亂碰，有時碰好了，有時碰壞了，小部隊碰壞了還無關，大部隊碰壞了就影響大局，就很危險。

戰爭的勝利決定於兩個條件：一是力量，一是力量的使用。前者是屬於物質性的，後者是屬於精神性的，即是戰術問題。過去東北局所努力的，是戰爭力量的建設，土匪的肅清，羣衆的發動，部隊的整補。到現在力量已經建立，這一任務已經解決了，但並不是說從今以後就可不注意力量的建設，相反的，對這點仍應努力。但是今後主要的問題，是善於使用力量了。要善於使用力量，就不是憑空想或書本上找辦法，而是從客觀的敵我情況中找出一套辦法來。我們經過了這樣多的戰鬥實踐，已經形成了一套辦法。這套辦法雖非完全成熟而且還可發展，但是，由於對東北客觀條件的認識，這套辦法早已提出。當時東北的客觀條件是羣衆未發動，並在敵佔區作戰，這與根據地的內部作戰不同。我們碰到的敵人，亦不是過去一般的頑軍，而是蔣介石的遠征軍，是經過美國訓練與裝備的，質量上較強。同時東北鐵路很多，調動很快，一調師可至幾個師用。而我們方面，亦與過去在關內的情況不同。所以當時就產生一種辦法，就提出：不打主觀主義的仗，一點兩面戰術，三三制戰術。但直到現在，這一思想並未打通，並未成爲羣衆性的思想，並未根據這一思想來配合，來行動。雖然不是每人都不懂得都未做到，但至少可以說大多數未懂得未做到。只有少數部隊，他們研究了，開了訓練班，他們做得較好，例如一師五師二師等。有的部隊漫不在乎，視若無睹，聽若無聞，結果打起仗來打得個稀稀拉拉，一塌糊塗。有的搞了，但不積極。有的要下面搞，自己不懂。所以今天還有必要把這一點再提起來講，因為這是總的經驗教訓，根本的經驗教訓。

我的腦子裏有一個總的印象：東北有許多仗未打好，就是由於戰場上口子拉得太寬了。這是個主要印象，主要的概念。這也就是說：戰場上兵力分散了，沒有集中兵力在主要的一點上——主攻方向上。當然我們講的是集中兵力在我們的主要方向，而不是集中在敵人的主要方向。相反的，我們往往應以我們的要點來對付敵人的弱點。以上是一個總的概念。下面我講戰術思想問題的頭一部份，內容共十一點：

第一、我們要曉得，進攻敵人的時候，最主要的問題是首先把敵人打破，首先要 在敵人整個陣線上開個門，然後從這門衝進去，打到他堂房與房間裏去，從裏面向外打。所以主要是開門，是打開個口子，然後從這個口子進去。要曉得戰鬪的重要關鍵，就在打開這個口子，但也是要知道開門也是困難的，因為敵人是完整的一個佈置，他的每一地方，都有其他地方的支持的，你打這點，他其它的地方都會來支援，所以首先突破一點是不容易的。既然不容易，但又重要，這就要我集中力量來打開他。那就要把火力集中在這裏射擊敵人，轟擊敵人，打得敵人不能抬頭，打得敵人發呆，以便把我們的刀尖子——硬部隊放在這點打進去，那就一定能把門打開。但若我們同時打幾個門，廣泛的打，那就打不開，因我們的火力與刀尖子都分開了。德惠戰鬪是個典型，是典型地說明了我們的思想未打通，優勢的砲火分散了，四個師的部隊分散了。德惠戰鬪主要錯誤，不是時間不够，不是不該打，也不是其它許多缺點，而是分散了力量。假如力量集中，則無論敵守工事、佔山頭或佔村莊，總能打開一段的。但如到處開門，則到處打不開。

因此：我們要認識到打開一個口子是重要的，但很不易，因此要集中力量打開一個口子。

第二、要知道敵人防禦的配備是縱深的，這種縱深的程度，隨着防禦準備的程度而增加。野戰，敵人的防禦則是較薄的，但若係較久的防禦，例如德惠，則其防禦縱深很深，對此，我們不應只看到敵人外面的一層，而應看到敵人縱深。故若我們分散兵力，就是打開了門也不能向敵縱深擴張戰果，結果依然要撤下來。德惠戰鬪獨二師已經打開了口子，但無力向縱深擴展，結果鬪戰半途而廢。

第三、從突破口打敵人，要比從沒有打開的地方合算得多，容易得多。時間是同樣的，敵人是同樣的，東邊打也是五十師，西邊打也是五十師，但看你是否從已突破的地方打。從已突破的地方打就好打，從未突破的地方打就難打，僅在這一點上，戰鬪容易解決與不容易解決的問題就發生了。為什麼？因為敵人是完整的，他的每個佈置是

有機構成的，這部份與那部份是互相依靠的，是離開就不成的。如果我們打開了一個口，那麼突破口附近敵人是動搖的，是被擊敗的敵人所影響的，是無依托的，是最痛的，最敏感的，情緒上最恐慌的，你如從這裏去打就好打得多。你如從其它未被突破處打，那敵人就與突破口附近的敵人不同，他是完整的。有依托的，雖然某個陣地被突破了，但對他仍無直接痛處的，他仍然能守的。所以從突破口打，是打敗兵，是打傷口，是打帶追擊性的戰鬪。這種打，性質上不同了，敵人抵抗程度亦大大不同了。因此，必須集中兵力從突破口堅決打進去，必須在打開口子後還有充分的兵力去擴張戰果。

第四、有人常常懷疑，比如帶一個縱隊幾萬人，帶一個師萬把人，帶一個團數千人，從一個狹窄的地段打，怎樣能用得下擺得開呢？其實這樣想法是錯了，這個數學算錯了。因為打開一個缺口後，部隊進去，是處於三面受敵，又要向縱深發展，沒有更多的部隊是不够用的。所以說兵力雖多還是用得下，越進去越用得下。如果你四面八方都擺上，擺寬了，但突破以後就無力擴張了。因此，不要只想到開始，還要想想進去以後的狀況。從突破口進去，正面戰線至少要擴大四倍，越向縱深擴展，戰線就越拉長，部隊就越能擺開。不是從外面擺開，而是從突破口向裏擺開。數學應當這樣來算。

第五、兵力少時就更應開一個缺口，比如打德惠，假如德惠敵八千人，而我僅一萬人，我們更應打開一點。雖兵力不够，只要能集中兵力，我們仍能在局部地區造成絕對優勢，在戰場內部各個擊破敵人。故兵力越少就越應集中兵力。在這種情況下突破敵人後，即乘勝追擊，這時主要靠追擊來殲滅敵人。八十八師即是在追擊中被殲滅的。故兵力少時，更應集中兵力突破一點，然後以追擊殲敵。只有在兵力佔絕對優勢時，才可酌量增加突破口，但亦仍須有主次之分。

第六、假如遇到戰鬪力很强的敵人，這時就更需要集中兵力採取縱深配備來消滅他。如第一梯隊打不下來，就換第二梯隊上來打，再打不下來就換第三梯隊上來打，就一定能打下。因為他雖抵住了我第一梯隊的攻擊，就算他厲害，但他至少是人員受傷亡，彈藥受消耗，