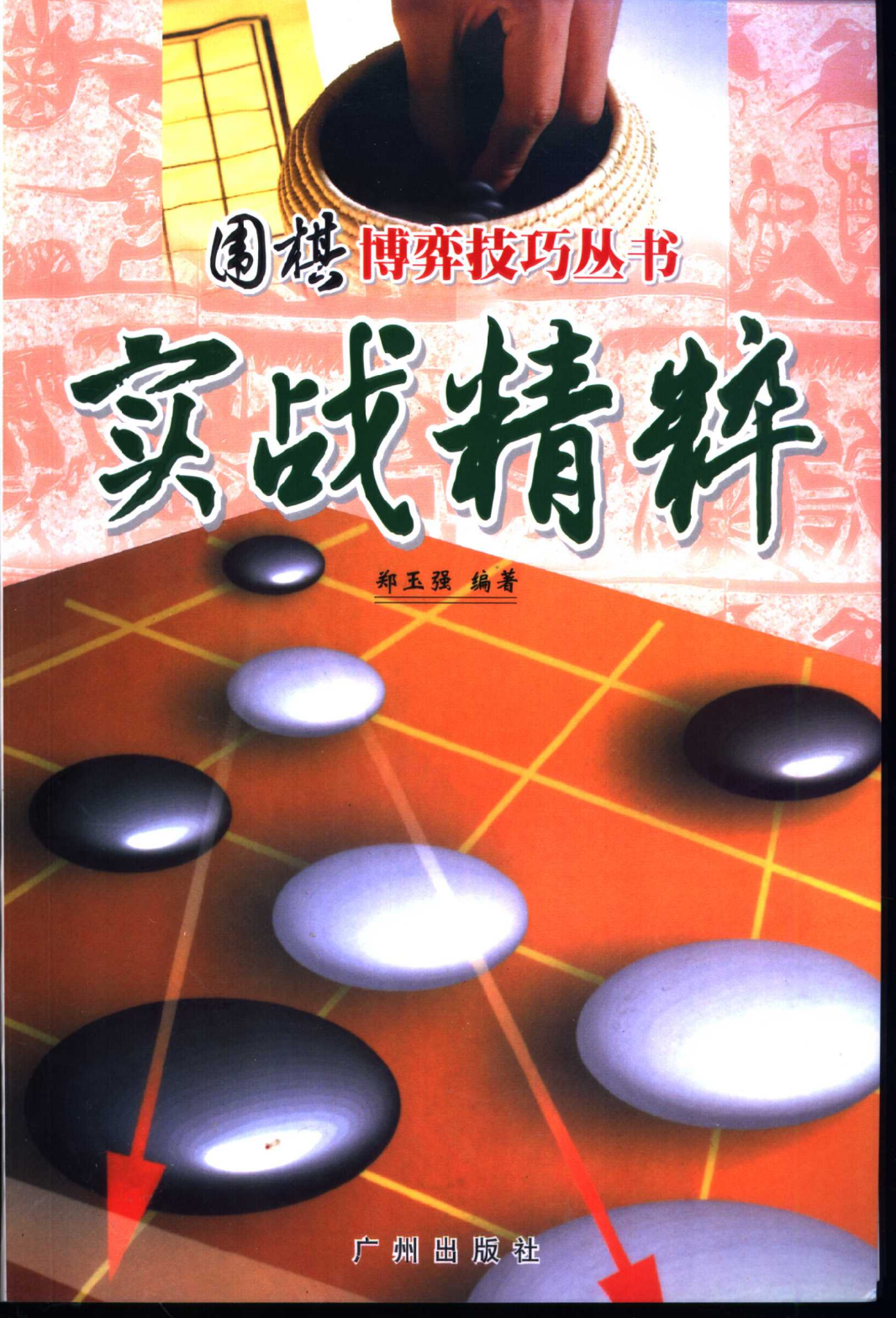




围棋 博弈技巧丛书

实战精粹

郑玉强 编著

广州出版社

·围棋博弈技巧丛书·

实战精粹

郑玉强 编著

广州出版社

图书在版编目(CIP)数据

围棋博弈技巧丛书/郑玉强编著. - 广州:广州出版社,
2003.9

ISBN 7-80655-492-0

I. 围… II. 郑… III. 围棋-对局(棋类运动) IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 023656 号

围棋博弈技巧丛书

——实战精粹

广州出版社出版发行

(地址:广州市人民中路同乐路 10 号 邮政编码:510121)

广州市番禺新华印刷有限公司印刷

(地址:广州市番禺区市桥街环城西路工农大街 45 号
邮政编码:511400)

开本:850mm×1168mm 1/32 总字数:90 万 总印张:50

印数:1-3000 套

2003 年 9 月第 1 版 2003 年 9 月第 1 次印刷

责任编辑:高旭正

封面设计:付梦艺

发行专线:020-37603923

020-83794401

ISBN 7-80655-492-0/G·158

定价:85.00 元(全五册)

(如发现因印装质量问题影响阅读,请与承印厂联系调换)

内容提要

欲提高棋力，必须从强化围棋的基本功着手，然后才谈得上培养下棋感觉。

本书首先介绍了围棋攻防中各种基本战术，包括挖、夹等十九种手段；接着详细分析了各种定式的变化（包括角定式和边定式）和手筋类型；然后阐述了中盘攻杀的要点和死活手筋；最后是布局思路与收官要领。此外，还选入了一些超一流棋手的对局供读者欣赏、学习。

该书主要面向初、中级围棋爱好者。书中不足之处，还请读者不吝赐教。



目 录



第一章 基本战术

一、挖	(3)
二、夹	(6)
三、立	(9)
四、点	(12)
五、征	(14)
六、枷	(21)
七、扑	(24)
八、渡	(26)
九、尖	(28)
十、双	(29)
十一、镇	(29)
十二、并(平)	(30)
十三、关	(31)
十四、顶	(32)
十五、嵌	(35)



十六、跨·····	(42)
十七、挤·····	(43)
十八、粘·····	(47)
十九、飞·····	(48)

第二章 定式与手筋

一、角部定式·····	(51)
1. 三三的对策·····	(51)
2. 两挂定式·····	(55)
3. 连手定式·····	(60)
二、边的定式·····	(61)
1. 攻入第4线阵地·····	(61)
(1)基本型·····	(62)
(2)转 角·····	(73)
2. 攻入第三线阵地·····	(78)
(1)基本型·····	(79)
(2)铁 柱·····	(83)
3. 横 连·····	(87)
(1)延 伸·····	(88)
(2)下 扳·····	(91)
(3)上 扳·····	(101)
三、手筋研究·····	(109)



1. 打劫手筋.....(109)
2. 腾挪手筋.....(116)
3. 弃子手筋.....(122)
4. 分断和连接手筋.....(131)
5. 攻防手筋.....(134)

第三章 对杀与死活

- 一、中盘对杀.....(145)
 1. 感觉.....(145)
 2. 中盘实力.....(147)
 3. 大局感.....(150)
 4. 行棋方向.....(151)
 5. 打破常规.....(154)
 6. 活用定式.....(157)
 7. 争夺急所.....(160)
 8. 一线的威力.....(162)
 9. 搜根.....(165)
 10. 侵入.....(167)
 11. 侵消.....(170)
 12. 分清轻重.....(172)
 13. 造 型.....(175)
 14. 大局判断.....(177)



15. 连扳的对策·····	(178)
16. 攻防交接点·····	(182)
二、死活基础·····	(185)
1. 活棋的常用手法·····	(185)
(1) 直接做眼·····	(185)
(2) 扩大眼位·····	(186)
(3) 构成好的眼形·····	(187)
(4) 利用对方缺陷·····	(188)
(5) 制造劫争·····	(189)
(6) 形成双活·····	(190)
(7) 正确的次序·····	(190)
(8) 形成胀牯牛·····	(191)
2. 杀棋的常用手法·····	(192)
(1) 缩小眼位·····	(192)
(2) 破眼法·····	(192)
(3) 抢占要点·····	(194)
(4) 利用对方气紧·····	(194)
(5) 打劫杀·····	(195)
(6) 利用弃子·····	(196)
(7) 形成聚杀·····	(197)
3. 死活问题训练·····	(197)



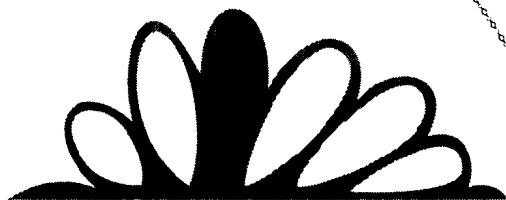
第四章 布局与收官

一、布局思路	(221)
1. 构筑立体模样	(221)
2. 选择行棋方向	(231)
3. 进入中盘战的时机	(244)
二、收官要领	(256)
1. 官子大小的判断	(256)
(1) 角上的大官子	(256)
(2) 二路线上的官子	(258)
(3) 一路上的官子	(260)
(4) 最后收的小官子	(264)
2. 官子手筋	(265)

第五章 超一流棋手名局选

一、吴清源(黑)胜桥本宇太郎(白)	(277)
二、吴清源(黑)胜村岛谊纪(白)	(285)
三、雁金淮一(黑)负吴清源(白)	(295)
四、藤泽朋斋(黑)负吴清源(白)	(303)

第一章



基 本 战 术



一、挖

所谓挖就是在对方间隔一线的两个子中间下一子就叫“挖”。如图 1-1 中，黑 1 的两种下法都叫挖。

挖在围棋中是一种重要的着法，用途非常广泛，无论吃子、死活棋、攻杀等都少不了挖。

如图 1-2，黑怎样下才能吃掉三个白子、救出自己的三个黑子呢？

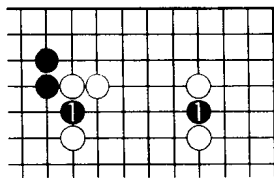


图 1-1

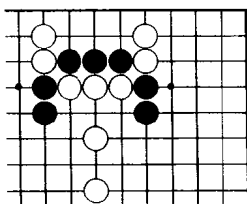


图 1-2

围棋博弈的最终目的，是看谁围的地多。在此过程中，不管是直接围地，还是通过对杀、攻逼等手段获利，均需用到一些最基本的围棋战术，如挖、夹、征、点、嵌、镇等等。本章我们将最常见的十九种战术介绍给读者。



如图 1-3, 黑 1 挖是关键的一步, 白 2 打吃, 这时黑不连而在 3 位打吃, 当白 4 提之后, 黑 5 再打吃, 白棋就被吃了。像这样来吃对方的接不归, 俗称“乌龟不出头”。

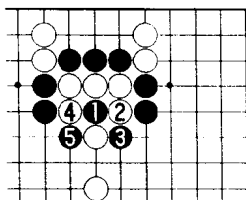


图 1-3

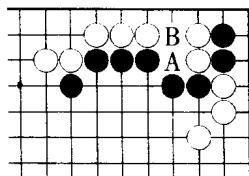


图 1-4

如图 1-4, 黑怎样救出角上的两个子? 黑如简单地地下 A 位, 那白在 B 位连, 就什么棋也没有了。

如图 1-5, 黑 1 挖是关键的一步, 白 2 只能在一路打吃, 黑 3 连同时也打吃白两子, 下面白如顽抗, 至黑 9 可把白全部吃光(白 8 等于黑 5)。

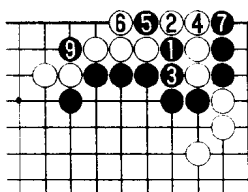


图 1-5

如图 1-6, 双方对杀, 黑先谁吃谁呢?

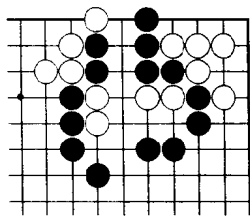


图 1-6

如图 1-7, 黑 1 紧气, 白 2 连, 黑 3 也连, 这时双方都是三气, 白先下, 黑被吃。

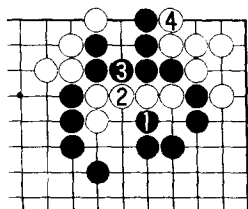


图 1-7

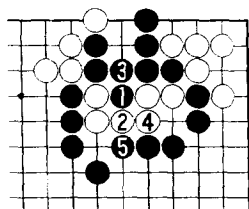


图 1-8

如图 1-8, 黑 1 挖, 白 2 打吃, 黑 3 连, 白 4 只好连, 这样虽然双方都是三气, 但黑先紧气, 所以黑杀白棋。

如图 1-9, 黑先能杀白吗?

如图 1-10, 黑 1 挖, 白 2 吃住

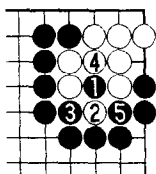


图 1-10

黑 1 一子。这时黑在 3 位打吃, 白 4 只能提, 黑 5 打吃破眼, 黑杀白

(黑 3 在 5 位打亦可)。

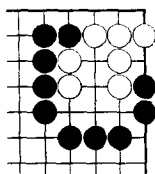


图 1-9

如图 1-11, 黑棋还能活吗?

如图 1-12, 黑 1 挖, 白 2 打吃, 黑 3 可吃白两子(倒扑), 即成活棋。

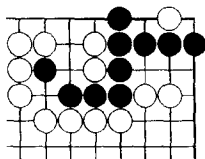


图 1-11

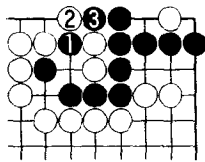


图 1-12



二、夹

所谓夹就是黑白子贴在一起，在对方子的另一侧下一子就叫“夹”。如图 1-13 中，黑 1 的两种下法都叫“夹”。夹和挖一样，都是重要的攻杀吃子着法。

如图 1-14，黑怎样下才能吃掉两个白子、救出自己的两个黑子呢？

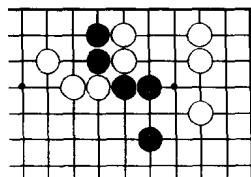


图 1-14

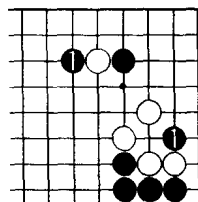


图 1-13

如图 1-15，黑 1 夹是正确下法，这样白子就无法逃出了。黑 1 如简单地

地下 A 位，那么，白下 1 位就连回家了。

如图 1-16，黑怎样想办法救出自己的三个黑子呢？要想救出黑子，只有吃掉两个白△子，可这里征子、枷吃、挖都用不上，怎么办呢？

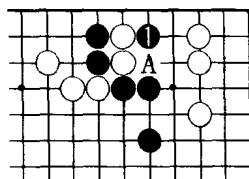


图 1-15

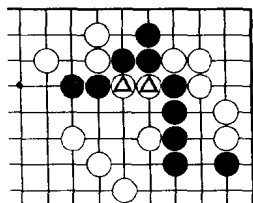


图 1-16

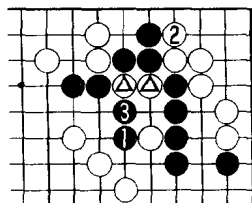


图 1-17

如图 1-17，黑 1 夹，妙！黑 1 夹下面一个白子，这时上边的两个白子反而逃不掉了，白 2 紧气，黑 3 打吃，黑胜。

如图 1-18，黑先谁吃谁呢？

如图 1-19，黑 1 打吃一子，白 2 打吃，黑 3 提，白 4 紧气，结果黑失败。

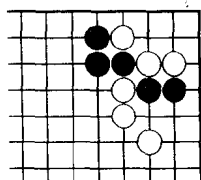


图 1-18

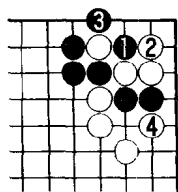


图 1-19

黑先能做成活棋吗？

如图 1-22，黑 1 长，白 2 挡住，黑 3 立下成直三，白 4 点眼，黑活棋失败。

如图 1-23，黑 1 夹是好棋，白

如图 1-20，黑 1 夹是妙着，击中白棋要害，白 2 连，黑 3 渡，这样黑快一步杀白。

如图 1-21，

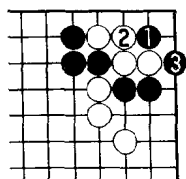


图 1-20

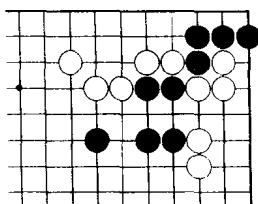


图 1-21

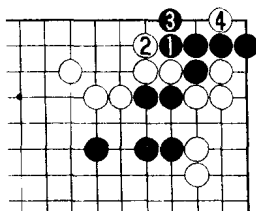


图 1-22

2 虎，黑 3 打吃然后在 5 位立下，成直四活棋。

如图 1-24，白棋在角上围了那么多地盘，黑还有可能杀白吗？

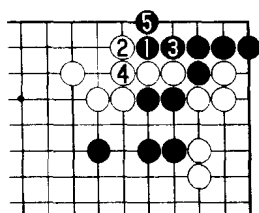


图 1-23

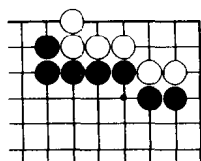


图 1-24

如图 1-25，黑 1 扳，白 2 曲，黑 3 再长，白 4 立下，成曲四活棋。

如图 1-26，黑 1 夹是关键的一步，白 2 只好连，黑 3 渡，白再无处做两个眼了。

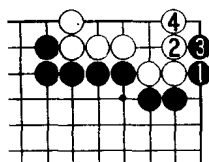


图 1-25

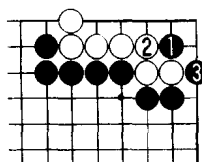


图 1-26