



计算机等级考试

练习题与模拟试题

(一级Windows环境)

周必水 主 编



科学出版社

www.sciencep.com

计算机等级考试练习题与模拟试题

(一级 Windows 环境)

周必水 主 编

科 学 出 版 社

北 京

内 容 简 介

本书是为配合全国及各省计算机等级考试,以国家教育部考试中心和浙江省教育厅2003年新颁布的计算机等级考试大纲为蓝本,组织高校第一线具有丰富教学经验的教师编写的,是考生考前热身的参考书。

本书共分9章,每章根据题型分为单选题、多选题、填空题、判断题、复习思考题,考生可有的放矢地练习,提高考试通过率。

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试练习题与模拟试题. 一级 Windows 环境/周必水主编.

—北京:科学出版社, 2003

ISBN 7-03-012323-9

I. 计… II. 周… III. ①电子计算机-水平考试-习题 ②窗口软件, Windows 水平考试-习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第091521号

策划编辑:万国清/责任编辑:韩洁

责任印制:吕春珉/封面设计:东方人华平面设计部

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社总发行 各地新华书店经销

*

2003年10月第 版 开本:787×1092 1/16

2003年10月第一次印刷 印张:11

印数:1—5 000 字数:260 000

定价:15.00元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈路通〉)

前 言

为促进计算机技术的迅速普及,提高全社会的计算机应用水平,许多省从 1992 年起相继举行普通高校非计算机专业学生计算机等级考试,国家教委考试中心从 1995 年起推行全国计算机等级考试,许多省人事部门从 1994 年开始对国家公务员和专业技术人员进行计算机应用能力考核。这些考试在全社会引起了极大的反响,应试者甚多,对迅速提高全社会计算机应用水平具有深远的意义。

计算机应用是实践性极强的技术,知识内容要求准确,应用又有一定的灵活性和技巧性,要缩短学习、应用、考试三者的距离,必须加强考前训练。为配合全国及各省计算机等级考试,帮助广大考生更好地学习、理解计算机知识,掌握计算机的操作技能,我们结合多年计算机基础教学的经验,以国家教育部考试中心和有关省市高校计算机等级考试大纲为蓝本,组织高校第一线具有丰富教学经验的教师编写了这本《计算机等级考试练习题与模拟试题》(一级 Windows 环境),是考生考前热身的参考书。

本书共分 9 章,各章分工如下:第 1 章由罗勇编写,第 2 章由罗显贵编写,第 3、4 章由丁文编写,第 5、6 章由吴卿编写,第 7、8 章由周必水编写,第 9 章由张延红编写,附录由酆泓负责。全书由周必水同志任主编,负责总体设计并最后修改定稿。参加本书编写的还有钟新罗、杨恩武、廖华平、张国强、陈兵等。

张延红、申树军、左光华、伍文涛、徐颖等对全书的每一道题的答案进行了仔细核对,科学出版社为本书的出版付出了辛勤劳动,在此一并表示感谢。

编 者

2003 年 8 月于杭州

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
一、选择题	1
二、填空题	7
三、复习思考题	9
第 2 章 计算机系统的基本组成	10
一、选择题	10
二、填空题	15
三、判断题	17
四、复习思考题	18
第 3 章 操作系统	20
Windows 98 部分	20
一、选择题	20
二、填空题	25
三、双选题	29
四、判断题	29
五、复习思考题	29
Windows 2000 部分	30
一、判断题	30
二、单选题	31
三、填空题	40
四、上机操作题	41
第 4 章 字处理软件 Word	42
一、单选题	42
二、多选题	58
三、填空题	62
四、判断题	66
五、复习思考题	67
第 5 章 电子表格软件 Excel	68
一、单选题	68
二、多选题	75
三、填空题	77
四、判断题	79
五、复习思考题	80

第6章 演示文稿制作软件 PowerPoint	82
一、选择题	82
二、填空题	91
三、复习思考题	91
第7章 网页制作工具 FrontPage 2000	93
一、选择题	93
二、上机实践	93
第8章 数据库管理系统	95
一、选择题	95
二、填空题	102
三、判断题	105
四、复习思考题	111
第9章 计算机网络与多媒体技术	112
一、填空题	112
二、选择题	113
三、判断题	121
四、复习思考题	122
附录一 习题参考答案	123
第1章 计算机基础知识	123
第2章 计算机系统的基本组成	124
第3章 操作系统	125
第4章 字处理软件 Word	127
第5章 电子表格软件 Excel	129
第6章 文稿演示制作软件 PowerPoint	130
第7章 网页制作工具 FrontPage 2000	131
第8章 数据库管理系统	131
第9章 计算机网络与多媒体技术	133
附录二 计算机等级考试大纲	135
全国计算机等级考试一级考试大纲	135
浙江省高校非计算机专业学生计算机基础知识和应用能力等级考试大纲	137
附录三 计算机等级考试模拟试题及参考答案	144
计算机等级考试模拟试题(Windows 环境)(试卷一)	144
计算机等级考试模拟试题(Windows 环境)(试卷二)	151
计算机等级考试模拟试题答案(Windows 环境)(试卷一)	159
计算机等级考试模拟试题答案(Windows 环境)(试卷二)	160
附录四 《计算机文化基础》课程测试要点与样题	162
I 测试要点	162
II 样题	166

第 1 章 计算机基础知识

一、选择题

1. 第一代计算机的代表是__(1)__, 第二代计算机的主流产品是__(2)__.
(1) A. UNIVAC-I B. IAS
 C. ENIAC D. EDVAC
(2) A. IBM 7000 系列 B. UNIVAC
 C. TRADIC D. STRECH
2. 世界上第一台工作站是__(1)__公司于 1980 年推出的__(2)__工作站。
(1) A. APOLLO B. SUN
 C. IBM D. FACOM
(2) A. SUN-1 B. DN100
 C. HP9000 D. SUN-3/470
3. 世界上不同型号的计算机的工作原理是__(1)__, 它是基于__(2)__原理。
(1) A. 程序设计 B. 程序控制
 C. 存储程序和程序控制 D. 存储程序
(2) A. 二进制码 B. 开关电路
 C. 布尔代数 D. 存储程序控制
4. 在不同进制的四个数中, 最小的一个数是____。
A. (11011001)B B. (75)D
C. (37)O D. (2A)H
5. 计算机中的数据可分为两种类型: 数字和字符, 它们最终都转化为二进制才能继续存储和处理。对于人们习惯使用的十进制, 通常用__(1)__进行转换, 字符编码通常用__(2)__.
(1) A. ASCII 码 B. 扩展 ASCII 码
 C. 扩展 BCD 码 D. BCD 码
(2) A. ASCII 码 B. 扩展 ASCII 码
 C. 扩展 BCD 码 D. BCD 码
6. 将十进制数 100 转换成二进制数是__(1)__; 转换成八进制数是__(2)__; 转换成十六进制数是__(3)__.
(1) A. 01100100 B. 01100011
 C. 00000100 D. 10000000
(2) A. 123 B. 144

- C. 80
(3) A. 64
C. 100
- D. 800
B. 63
D. 0AD

7. 用计算机进行资料检索工作, 是属于计算机应用中的 (1); 能把高级语言源程序变成机器可直接执行的程序或目标程序的方法有 (2)。

- (1) A. 科学计算
C. 实时控制
(2) A. 汇编和计算
C. 解释和编译
- B. 数据处理
D. 人工智能
B. 解释和汇编
D. 解释和连接

8. 计算机可直接执行的语言是_____。

- A. 自然语言
C. 机器语言
- B. 汇编语言
D. 高级语言

9. 八进制数 173 转换成二进制数是_____。

- A. 111111
C. 1111011
- B. 100111
D. 111101

10. 将十六进制数 A2 转换成二进制数是 (1), 转换成十进制数是 (2)。

- (1) A. 10100010
C. 10011010
(2) A. 163
C. 164
- B. 10100001
D. 10010010
B. 162
D. 160

11. 无符号二进制数后加上一个 0, 形成的数是原来的_____倍。

- A. 1
C. 3
- B. 2
D. 4

12. “8”的 ASCII 码 (十进制) 为 56, “4”的 ASCII 码值为 (1), “A”的 ASCII 码为 65, 则 “D” ASCII 码值为 (2)。

- (1) A. 54
C. 52
(2) A. 68
C. 70
- B. 53
D. 51
B. 69
D. 71

13. 使用高级语言编写的应用程序称为_____。

- A. 目标程序
C. 源程序
- B. 浮动程序
D. 用户程序

14. 十进制数 625.25 转换成二进制数是_____。

- A. 101110001.01
C. 1001110001.01
- B. 100011101.10
D. 1000111001.001

15. 按对应的 ASCII 码比较, 下列正确的是_____。

- A. “A”比“B”大
C. 空格比逗号大
- B. “f”比“Q”大
D. “H”比“R”大

16. 我国的国家标准 GB2312 用_____位二进制数来表示一个字符。
A. 8
B. 16
C. 4
D. 7
17. 十进制数 122 转换成八进制数是_(1)_, 转换成十六进制数是_(2)_.
(1) A. 144
B. 136
C. 336
D. 172
(2) A. 7A
B. 8B
C. 6A
D. 6B
18. 二进制数 11100110 转换成十进制数是_____.
A. 245
B. 220
C. 230
D. 256
19. 字符的 ASCII 码十进制数是 78, 其十六进制表示是_____.
A. 5E
B. 5A
C. 4B
D. 4E
20. 二进制数 11000000 对应的十进制数表示是_____.
A. 384
B. 192
C. 96
D. 320
21. 二进制运算 $1110 * 1101$ 的结果是_____.
A. 11011011
B. 10110110
C. 01111110
D. 10101100
22. 下列一组数据中的最大数是_____.
A. (227)O
B. (1EF)H
C. (101001)B
D. (789)D
23. 101101B 表示一个_____进制数。
A. 二
B. 十
C. 十六
D. 任意
24. 1G 表示 2 的_____次方。
A. 10
B. 20
C. 30
D. 40
25. 给定一个十进制数 X, 把它转换成对应的二进制数 Y, 在表示该数时, 就所需要的位数长度而言, Y 与 X 相比_____。
A. Y 的位数长度一定大于 X 的位数长度
B. Y 的位数长度一定小于 X 的位数长度
C. Y 的位数长度一定不小于 X 的位数长度
D. Y 的位数长度一定不大于 X 的位数长度
26. 给定一个十进制数 X, 把它转换成对应的十六进制数 Y, 在表示该数时, 就所需要的位数长度而言, Y 与 X 相比_____。
A. Y 的位数长度一定大于 X 的位数长度

- B. Y 的位数长度一定小于 X 的位数长度
C. Y 的位数长度一定不小于 X 的位数长度
D. Y 的位数长度一定不大于 X 的位数长度
27. 以下关于字符之间大小关系的说法中, 正确的是_____。
A. 字符与数值不同, 不能规定大小关系
B. E 比 5 大
C. Z 比 x 大
D. ! 比空格小
28. 关于 ASCII 的大小关系, 下列说法正确的是_____。
A. $a > A > 9$
B. $A < a < \text{空格符}$
C. $C > b > 9$
D. $Z < A < \text{空格符}$
29. 下列正确的是_____。
A. 把十进制数 321 转换成二进制数是 101100001
B. 把 100H 表示成二进制数是 101000000
C. 把 400H 表示成二进制数是 1000000001
D. 把 1234H 表示成十进制数是 4660
30. 十六进制数 10000 相当于 2 的_____次方。
A. 18
B. 19
C. 20
D. 21
31. 应用软件是指_____。
A. 所有能够使用的软件
B. 能够被各应用单位共同使用的某种软件
C. 所有微机上都应使用的基本软件
D. 专门为某一应用目的而编写的软件
32. 下列叙述中错误的是_____。
A. 计算机要经常使用, 不要长期闲置
B. 为了延长计算机的寿命, 应避免频繁开关计算机
C. 在计算机附近应避免磁场干扰
D. 计算机用几个小时后, 应关机一会儿再用
33. 下列字符中, ASCII 码值最小的是_____。
A. a
B. A
C. Z
D. x
34. 用晶体管作为电子部件制成的计算机属于_____。
A. 第一代
B. 第二代
C. 第三代
D. 第四代
35. 下列不同进制的四个无符号数中, 最小的数是_____。
A. (11011001)B
B. (37)O
C. (75)D
D. (2A)H

36. 二进制数 1110111.11 转换成十六进制数是_____。

- A. 77.C
- B. 77.3
- C. E7.C
- D. E7.3

37. 下列四个无符号十进制数中, 能用八进制表示的是_____。

- A. 296
- B. 333
- C. 256
- D. 199

38. 可将计算机软件系统分类为_____。

- A. 程序与数据
- B. 系统软件与应用软件
- C. 操作系统与语言处理程序
- D. 程序、数据与文档

39. 将十进制数 0.7309375 转换成二进制数是_(1)_, 浮点数的阶码可以用补码或增码(移码)表示, 数的表示范围是_(2)_, 在浮点表示方法中,_(3)_是隐含的, 用八位补码表示整数-126 的机器码算术右移一位后的结果是_(4)_。

- (1) A. 0.100111
- B. 0.1011101
- C. 0.1010011
- D. 0.1011001
- (2) A. 二者一样
- B. 前者小于后者
- C. 前者大于后者
- D. 前者是后者的两倍
- (3) A. 位数
- B. 尾数
- C. 基数
- D. 阶码
- (4) A. 11000001
- B. 11000010
- C. 10000001
- D. 0.1000001

40. 在计算机中带符号的整数常用表示方法有原码、反码和补码三种。在一个八位二进制的机器中, 补码表示的整数范围是: 由小到大分别为_(1)_和_(2)_。这两个数在机器中的补码表示为:_(3)_(小)到_(4)_(大), 数-1 的补码为_(5)_。

- (1) A. 111
- B. 123
- C. -125
- D. -128
- (2) A. 123
- B. 127
- C. 111
- D. -111
- (3) A. 1000000
- B. 10000000
- C. 1000111
- D. 11000001
- (4) A. 01111111
- B. 0110000
- C. 11111111
- D. 00111111
- (5) A. 0
- B. 11111111
- C. 10000000
- D. 0000000

41. 第二代电子计算机主要采用_____元件制造。

- A. 晶体管
- B. 电子管
- C. 大规模集成电路
- D. 中、小规模集成电路

42. 第一台电子计算机诞生于_____。

- A. 德国
- B. 美国

- C. 英国
D. 中国
43. 计算机的发展趋势是_____。
A. 体积越来越小
B. 容量越来越大
C. 速度越来越快
D. 以上全对
44. 数字计算机又分为通用计算机和_____两类。
A. 模拟计算机
B. 微型计算机
C. 大型计算机
D. 专用计算机
45. CAI 是计算机应用领域中的一种, 其含义是_____。
A. 计算机辅助设计
B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助教学
D. 计算机辅助测试
46. 下列数据中, 不是八进制数的是_____。
A. 54
B. 68
C. 32
D. 17
47. 下列一组数中最大的数是_____。
A. 10011100B
B. 134D
C. 10AH
D. 147O
48. 在计算机中采用二进制, 是因为_____。
A. 这样可降低硬件成本
B. 两个状态的系统具有稳定性
C. 二进制的运算法则简单
D. 上述三个原因
49. _____是上档键, 可以用于辅助输入字母。
A. Shift
B. Ctrl
C. Alt
D. Tab
50. IBM-PC 机的 PC 含义是指_____。
A. 计算机的型号
B. 个人计算机
C. 小型计算机
D. 兼容机
51. 国际上对计算机进行分类的依据是_____。
A. 计算机的型号
B. 计算机的性能指标
C. 计算机的性能指标和面向应用对象
D. 计算机生产厂家
52. IBM-PC/XT 微型计算机采用的 CPU 芯片是_____。
A. Z-80
B. 8085
C. 8088
D. 80286
53. 在计算机内部用来传送、存储、加工处理数据或指令的形式是_____。
A. 二进制码
B. 拼音简码
C. 八进制码
D. 五笔字型码
54. 计算机中的字节是常用的单位, 它的英文名字是_____。
A. bit
B. Byte
C. Bout
D. BAuD

55. 电子计算机可直接执行的指令所包含的两部分是_____。
- A. 数字与文字 B. 操作码与操作对象
- C. 数字与运算符 D. 源操作数与目的操作数
56. 101 键盘上的 Ctrl 键是控制键, 它_____其他键配合使用。
- A. 总是与 B. 不需要与
- C. 有时与 D. 和 Alt 一起再与
57. 计算机与计算器的最大区别是_____。
- A. 计算机比计算器快 B. 计算机比计算器大
- C. 计算机比计算器贵 D. 计算机能够存放并执行程序
58. 486 微型计算机是_____。
- A. 16 位机 B. 8 位机
- C. 32 位机 D. 64 位机
59. 第三代计算机时代是指_____。
- A. 1965~1970 B. 1964~1975
- C. 1960~1969 D. 1960~1979
60. 如果按字长来划分, 微机可以分为 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机。所谓 32 位机是指该计算机所用的 CPU_____。
- A. 同时能处理 32 位二进制数
- B. 具有 32 位的寄存器
- C. 只能处理 32 位二进制定点数
- D. 有 32 个寄存器

二、填空题

1. 世界上第一台电子计算机诞生于_____年，它是根据_____提出的原理制造出来的。
2. 世界上首次实现存储程序的计算机为_____，由_____设计并完成的。
3. 十进制数 121 转换为二进制数是_____，二进制数 01011011 转换为十进制数为_____。
4. 第三代计算机的硬件逻辑元件为_____，该阶段出现了_____。
5. 计算机内部用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以_____码形式进行的。
6. 计算机中的字节是常用的单位，它的英文名字是_____。
7. 把高级语言编写的源程序转换为目标程序要经过_____。
8. 计算机内部常用字节作为单位，一个字节是_____个二进制位。
9. 二进制数 101110 转换为等值的八进制数是_____。
10. 将十进制数 215 转换成二进制数是_____。
11. 二进制数 1100100 转换成十进制数是_____，对应的十六进制数是_____。
12. 将十进制数 0.7309375 转换成二进制数是_____。
13. 计算机中带符号的整数常用的表示方法有_____。

14. 高级语言源程序必须通过_____和_____生成计算机可执行的程序。
15. 汇编语言源程序应通过_____和_____才能生成计算机可执行的程序。
16. 若一个浮点数代码的十六进制表示是 0AF00000, 则其阶码的十进制真值是_____, 尾数的真值是_____, 因此这个浮点数的十进制数的真值是_____。
17. 十进制数 53 转换成十六进制数是_____。
18. 字母 A 的 ASCII 码为 010000001, 它对应的十进制表示是_____。
19. 十进制数 292 转换成二进制数是_____, 十六进制数 54D 转换成十进制数是_____。
20. 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是_____, _____, _____。
21. 7A7685BH 的 16 倍是_____H。
22. 比 2 的 10 次方小 1 的十六进制数是_____H。
23. 用两个字节表示一个非负整数, 则可以表示的数的范围, 最小的一个是 0, 最大的一个是_____。
24. K 字节就是 2 的_____次方字节, 即_____字节, M 字节就是 2 的_____次方字节, 约为_____字节。
25. 软件是_____和_____的总称; 硬件是_____。软件与硬件的关系是_____。计算机软件包括_____和_____。DOS 属于_____软件; WPS 文字处理系统属于_____软件。
26. 在 ASCII 字符集中, 数字代码和大写字母代码分别是连续编排的, 已知数字 0 的十六进制 ASCII 是 30, 那么数字 9 的十六进制 ASCII 码是_____; 已知字母 A 的十进制 ASCII 码为 65, 那么字母 F 的十进制 ASCII 码是_____。
27. 现有一台机器, 内存容量为 512K 字节, 硬盘容量为 10M 字节, 硬盘容量是内存容量的_____倍。
28. 内存分为_____和_____两类, 内存容量 1M 则可存储_____个字节的的信息, 存储单元存放二进制信息的_____单位。
29. 七位 ASCII 码表中全部字符共_____个, 其中控制字符_____个, 可见图形字符_____个。
30. 在微机中对不同字符进行比较时, 实际上是对它们的_____代码值进行比较。
31. 以微处理器为核心的微型计算机属于第_____代计算机。
32. 十六进制数 1AE70F 与十进制数 1998 的和是_____H。
33. “N” 的 ASCII 码为 4EH, 由此可推算出 ASCII 码为 01001010B 所对应的字符是_____。
34. 根据 ASCII 码编码原理, 现要对 50 个字符进行编码, 至少需要_____个二进制位。
35. 在我们所使用的计算机中, 若对西文字符进行排序, 则它们以_____为序。
36. 键盘上能用于切换“插入”与“覆盖”两种状态的双态键是_____键。
37. 一个非零的无符号二进制整数, 若在其右边末尾加上两个“0”形成一个新的无符号二进制整数, 则新的数是原来数的_____倍。
38. 以国标码为基础的汉字机内码是两个字节的编码, 每个字节的最高位为_____。

39. 进位计数涉及到两个基本问题：_____与各数位的位权。

三、复习思考题

1. 简述计算机的主要特点及其应用范围。
2. 简述计算机与计算器的主要差别。
3. 简述计算机的主要功能。
4. 平常所说的 16 位、32 位、64 位计算机是根据什么划分的？
5. 什么是 bit？什么是 Word？简述它们之间的关系？
6. 什么是 BCD 码？什么是 ASCII 码？
7. 什么是机器语言、汇编语言、高级语言？简述各自的特点。
8. 什么是程序？什么是汇编程序、解释程序、编译程序？简述其特点。

1. IBM 微机及兼容机的性能指标中内存储器的容量是指_____。
A. RAM 的容量
B. ROM 的容量
C. 硬盘的容量
D. RAM 和 ROM 的容量
2. 在微机系统中, 对输入输出进行管理的基本程序放在_____。
A. RAM 中
B. ROM 中
C. 硬盘上
D. 寄存器中
3. 在外设中, 扫描仪属于_____。
A. 输入设备
B. 输出设备
C. 外存储器
D. 内存储器
4. 软盘加上写保护后, 可以对它进行的操作是_____。
A. 只能读盘, 不能写盘
B. 既能读盘, 又能写盘
C. 不能读盘, 只能写盘
D. 不能读盘, 也不能写盘
5. 多媒体计算机的 CD-ROM 作为外存储器, 它是_____。
A. 只读存储器
B. 只读光盘
C. 只读硬磁盘
D. 只读大容量软磁盘
6. 最能反映计算机主要性能的是_____。
A. 计算机代替人的脑力劳动
B. 计算机可以存储大量信息
C. 计算机是一种信息处理机
D. 计算机可以实现高性能的运算
7. 防止软盘感染病毒的有效方法是_____。
A. 不要把软盘与有病毒的软盘放在一起
B. 关上写保护口
C. 保持机房的清洁卫生
D. 定期格式化软盘
8. 下列设备中, 不能作为计算机的输出设备的是_____。
A. 打印机
B. 显示器
C. 绘图仪
D. 键盘
9. 下列设备中, 不能作为计算机的输入设备的是_____。
A. 打印机
B. 鼠标
C. 键盘
D. 扫描仪
10. 计算机开机时, 应先给_____加电。

- A. 主机
C. 显示器
- B. 外设
D. 打印机
11. 3.5 英寸软盘上内圆边上的小圆孔的作用是_____。
- A. 机器定位
C. 磁道的起点处
- B. “0”磁道定位
D. 扇区的起点定位
12. 软盘驱动器在寻道时_____。
- A. 盘片不动, 磁头运动
C. 盘片和磁头都动
- B. 盘片运动, 磁头不动
D. 盘片和磁头都不动
13. 通常所指的计算机的 CPU 芯片是指_____。
- A. 内存储器和控制器
C. 控制器和运算器
- B. 内存储器和运算器
D. 控制器、运算器和存储器
14. 计算机发现病毒后比较彻底的消除方式是_____。
- A. 用查毒软件处理
C. 用杀毒软件处理
- B. 删除磁盘文件
D. 格式化磁盘
15. C 语言编译系统是_____。
- A. 应用软件
C. 操作系统
- B. 系统软件
D. 用户文件
16. DOS 中负责处理输入输出的系统文件是_____。
- A. IO.SYS
C. BIOS.COM
- B. MSDOS.SYS
D. COMMAND.COM
17. 应用软件是指_____。
- A. 所有能够使用的软件
B. 能够被各应用单位共同使用的软件
C. 所有计算机上都使用的基本软件
D. 专门为某一应用目的而编制的软件
18. 内存中的每一个基本单位都被赋予一个惟一的序号, 称为_____。
- A. 地址
C. 编号
- B. 字节
D. 容量
19. 计算机的一个字节由_____个二进制位组成。
- A. 8
C. 16
- B. 32
D. 4
20. 计算机的存储系统由_____组成。
- A. ROM 和 RAM
C. 硬盘和软盘
- B. 内存和外存
D. 磁带机和光盘
21. 计算机病毒感染的主要对象是_____类文件。
- A. .DBF
C. .COM 和 .EXE
- B. .WPS
D. .DOC
22. 计算机硬件结构中的累加器能_____。