

JISUANJIDENGJIKAOSHIXITI

# 计算机等级考试习题 与模拟试题集（一级）

李朔枫 主编

向重伦 主审

YUMONISHITIJI



电子科技大学出版社

# 计算机等级考试习题与 模拟试题集(一级)

李溯枫 主编

李溯枫 梁庆龙 编著

向重伦 主审

电子科技大学出版社

## 内容提要

全国各地已相继开展了计算机等级考试,本书正是为准备考试的广大读者而编写的。本书作者长期从事计算机基础教学,并多次参加批阅等级考试试卷,因此本书针对考生易错、易混淆的概念,在习题和模拟试题中进行简明扼要的分析与解答。本书包括两大部分,第一部分为习题集,包括计算机基础知识,操作系统知识,文字处理知识,数据库基本知识。第二部分为模拟试题集。本书是按习题要点、习题内容、习题答案、习题分析与解答的顺序编写的。

本书可作为计算机应用教程的配套教材,也可作为参加考试人员的应试指南。

# 计算机等级考试习题与 模拟试题集(一级)

李朔枫 主编  
李朔枫 梁庆龙 编著  
向重伦 主审

\*  
电子科技大学出版社出版  
(成都建设北路二段四号) 邮编 610054

成都理工大学印刷厂印刷  
新华书店经销

\*  
开本 787×1092 1/16 印张 12.875 字数 308 千字  
版次 1997年2月第一版 印次 1997年2月第二次印刷

印数 1—6000 册  
ISBN 7—81043—648—1/TP · 254

定价:14.00 元

## 序

随着科学技术的不断发展,计算机已成为诸多学科领域中不可缺少的应用工具。因此,计算机知识和应用能力也必然成为当代大学生以及中、青年读者知识结构中的重要组成部分。为了加强高校非计算机专业学生的计算机知识水平和应用能力,四川省教委从1993年起在全省普通高校中实施了非计算机专业学生的计算机等级考试制度,从而大大推进了计算机普及教育。目前不少高校已把通过计算机等级考试作为合格毕业生的重要条件之一。

计算机知识的掌握和应用能力的提高不仅需要阅读教科书和上机操作实践,还需要做大量有针对性的习题。这将大大有利于读者熟悉考试方法,达到理论知识与操作技能有机结合。

本书内容覆盖了计算机基础知识、DOS 系统、WPS 及数据库等方面的概念和使用方法。本书作者长期从事计算机应用的教学,多次参加批阅等级考试试卷的工作。书中所列的大量习题与模拟试题及解答是他们在总结了大量的教学和助考经验后精心编写的,具有一定的代表性和实用性。本书的出版不仅对参加等级考试的广大考生有指导作用,而且也会成为广大中、青年读者学习计算机知识的良师益友。

向重伦

1996 年 10 月

## 前　　言

近年来,随着计算机应用的不断普及,掌握计算机基础知识、具备使用计算机的能力已受到大专院校学生的极大重视。为了提高广大学生的计算机知识水平和应用能力,国家和部分省、市已相继实施了计算机等级考试制度。我省也从1993年起每年定期举行计算机等级考试。本书正是为应试的考生而专门编写的。全书共分六章:

- 计算机基础知识
- 操作系统与DOS 功能
- WPS 文字处理系统
- FoxBASE 数据库管理系统
- 计算机等级考试模拟试题
- 计算机等级考试模拟试题分析与解答

书中所列大量不同类型的习题和模拟试题以及相应的解答是根据作者长达十余年的教学经验,并参照等级考试大纲精心设计和编写的。

由于作者长期从事计算机应用的教学,经常辅导准备应试的考生,还多次参加批阅等级考试试卷,因而能针对考生易错、易混淆的概念,对习题和试题作了简明扼要的解答。全书内容丰富,讲述严谨,可作为计算机应用教程的配套教材,也是应试考生必备的行之有效的辅导材料。

本书第一、二、三、五、六章由李朔枫编写,第四章由梁庆龙编写。由于作者水平有限,书中欠妥或谬误之处再所难免。在此,敬请各位同行与读者批评指正。

在本书编写过程中,有幸得到西南财经大学信息系主任向重伦教授的大力支持,他在百忙之中审阅了书稿,提出了宝贵的意见,并亲自为本书作序。在此,表示衷心的感谢!

编　者

1996 年10 月

# 目 录

## 上篇 计算机等级考试习题

第一章 计算机基础知识	3
§ 1-1 习题要点	3
§ 1-2 习题内容	3
§ 1-3 习题答案	19
§ 1-4 习题分析与解答	22
第二章 操作系统与DOS 功能	43
§ 2-1 习题要点	43
§ 2-2 习题内容	43
§ 2-3 习题答案	59
§ 2-4 习题分析与解答	62
第三章 WPS 文字处理系统	81
§ 3-1 习题要点	81
§ 3-2 习题内容	81
§ 3-3 习题答案	96
§ 3-4 习题分析与解答	99
第四章 FoxBASE 数据库管理系统	120
§ 4-1 习题要点	120
§ 4-2 所用数据库一览表	120
§ 4-3 习题内容	121
§ 4-4 习题分析与解答	142

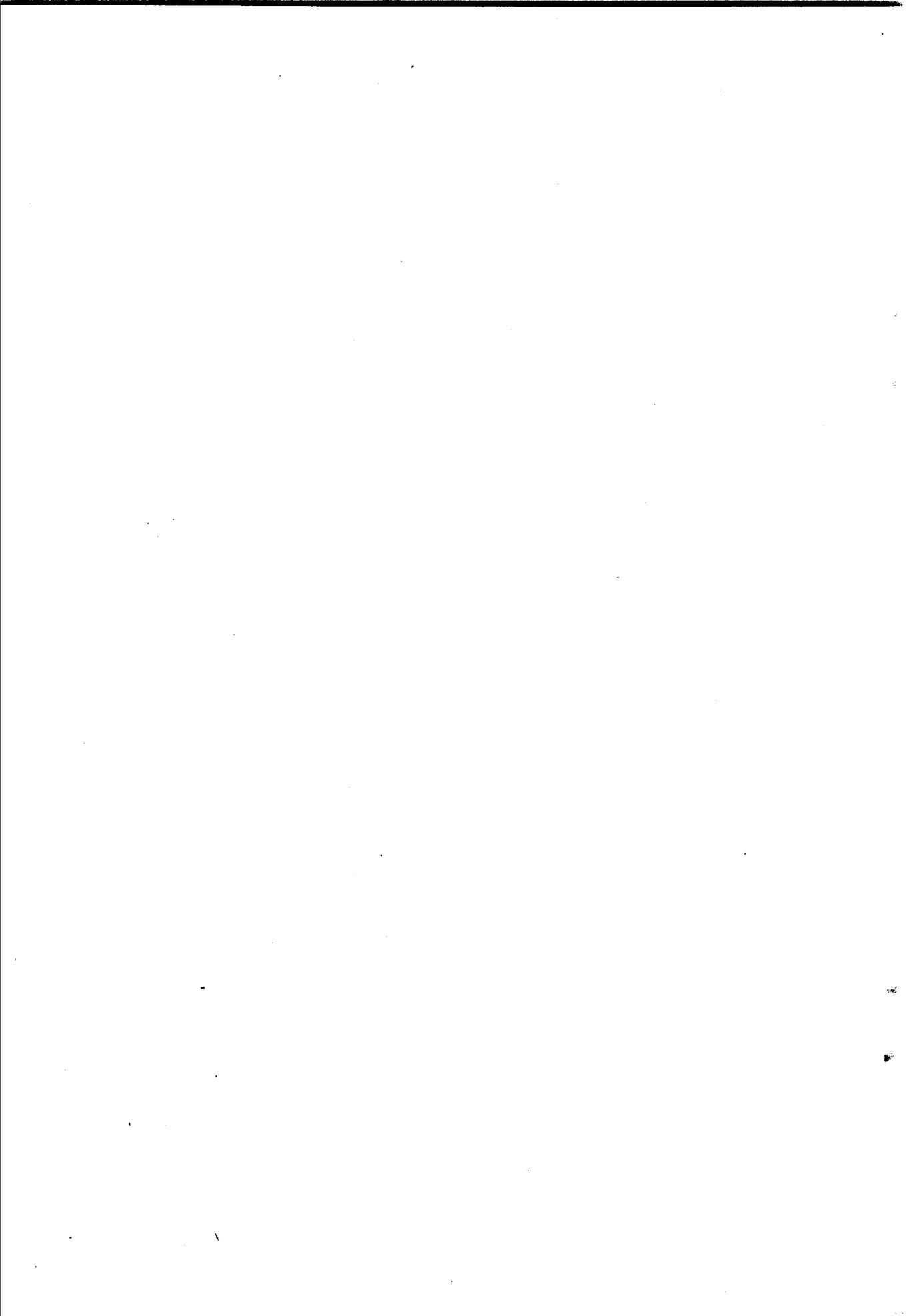
## 下篇 计算机等级考试模拟试题

第五章 计算机等级考试模拟试题	163
§ 5-1 第一套模拟试题	163
§ 5-2 第二套模拟试题	170
§ 5-3 第三套模拟试题	175
第六章 计算机等级考试模拟试题分析与解答	181
§ 6-1 第一套模拟试题分析与解答	181
§ 6-2 第二套模拟试题分析与解答	186
§ 6-3 第三套模拟试题分析与解答	191
附录一 DOS 主要命令及功能	195
附录二 WPS 控制命令及功能	197

# 上 篇

## 计算机等级考试习题

- 计算机基础知识
- 操作系统与 DOS 功能
- WPS 文字处理系统
- FoxBASE 数据库管理系统



# 第一章 计算机基础知识

## § 1-1 习题要点

- 一、计算机系统简介(发展、分类、特点、应用、软硬件组成)
- 二、微型计算机的性能及技术指标
- 三、键盘和磁盘的功能
- 四、计算机病毒知识
- 五、数据在计算机中的表示

## § 1-2 习题内容

### § 1-2-1 计算机系统简介

#### 一、选择题

1. 自1946年第一台计算机问世以来,计算机已经历了四代,划分这四代的依据是计算机的\_\_\_\_\_。  
(A)规模大小 (B)生产技术 (C)生产时间 (D)主要元器件
2. 第三代计算机的逻辑元件采用的是\_\_\_\_\_。  
(A)晶体管 (B)中小规模集成电路 (C)大规模集成电路  
(D)微处理器集成电路
3. 人们把以\_\_\_\_\_为硬件基本部件的计算机称为第四代计算机。  
(A)大规模和超大规模集成电路 (B)ROM 和RAM  
(C)小规模集成电路 (D)磁带与磁盘
4. 从\_\_\_\_\_上划分,计算机可分为微型机、小型机、中型机和大型机、巨型机。  
(A)速度 (B)体积 (C)价格 (D)综合指标(或规模)
5. 按用途划分,计算机分为两种主要类型\_\_\_\_\_。  
(A)单片机和微型机 (B)模拟机和数字机  
(C)通用机和专用机 (D)小型机和大型机
6. 计算机与日常使用的袖珍计算器的本质区别在于\_\_\_\_\_。  
(A)运算速度的高低 (B)存储容量的大小  
(C)规模的大小 (D)自动化程度的高低
7. 计算机的特点是运算速度快,计算精度高,记忆能力强,\_\_\_\_\_ ,并且高度自动化。  
(A)具有逻辑判断能力 (B)能存储信息  
(C)能人机对话 (D)具有语音识别能力

8. 我国自行设计的“银河-I”\_\_\_\_\_计算机,每秒能运算\_\_\_\_\_。  
(A)巨型机 (B)大型机 (C)中型机 (D)小型机  
(E)270亿次 (F)50亿次 (G)10亿次 (H)1亿次
9. 计算机最具有代表性的应用领域是科学计算、数据处理、\_\_\_\_\_、计算机辅助设计和人工智能。  
(A)办公室自动化 (B)银行电子化 (C)算术运算 (D)实时控制
10. 用计算机管理科技情报资料,是计算机在\_\_\_\_\_方面的应用。  
(A)科学计算 (B)数据处理 (C)实时控制 (D)人工智能
11. CAD即\_\_\_\_\_,主要是指由人和计算机合作完成各种设计任务,而计算机主要承担存储和组织数据以及繁重的计算和绘图任务。  
(A)人工智能 (B)过程控制 (C)计算机辅助设计 (D)模式识别
12. 计算机从诞生之日起发展到今天,已近50年,以后发展的趋势是巨型化、微型化\_\_\_\_\_。  
(A)多媒体化 (B)高集成化 (C)网络化 (D)智能化
13. 能把文字、数据、图形、声音、图像和动态视频信息集为一体处理的计算机称为\_\_\_\_\_计算机。  
(A)高智能 (B)多功能 (C)多媒体 (D)专用
14. 冯·诺依曼计算机的重要特点是\_\_\_\_\_。  
(A)顺序控制 (B)指令控制 (C)高速运行 (D)存储程序
15. 计算机之所以能实现自动连续运算,是由于采用了\_\_\_\_\_原理。  
(A)布尔逻辑 (B)存储程序 (C)数字电路 (D)指令控制
16. 计算机的工作过程实际上是不断地\_\_\_\_\_的过程。  
(A)取指令、执行指令 (B)输入和输出数据  
(C)计算和显示结果 (D)传送与打印
17. 计算机和其他电器设备相比,除组成结构不一样之外,其最大差别在于\_\_\_\_\_。  
(A)计算机比其他电器设备精度高  
(B)计算机比其他电器设备可靠性强  
(C)计算机比其他电器设备运算速度快  
(D)计算机与其他电器设备的工作原理不一样
18. 用户操作使用计算机的方法是\_\_\_\_\_。  
(A)下达控制命令 (B)输入数据 (C)编制程序 (D)输入机器语言
19. 完整的计算机系统应包括\_\_\_\_\_。  
(A)输入和输出指令 (B)硬件和固件  
(C)配套的硬件设备和软件系统 (D)系统软件和应用软件
20. 计算机硬件的主要组成部分是\_\_\_\_\_。  
(A)控制器、显示器、主机、键盘和打印机  
(B)控制器、运算器、存储器和输入、输出设备  
(C)显示器、打印机、运算器和控制器  
(D)主机、中央处理器、输入、输出设备

21. 计算机中能统一指挥和控制计算机各部分自动、连续、协调一致运行的部件是\_\_\_\_\_。  
(A) 运算器      (B) 存储器      (C) 显示器      (D) 控制器
22. 运算器主要用于\_\_\_\_\_。  
(A) 四则运算      (B) 逻辑判断      (C) 传送数据      (D) 算术运算和逻辑运算
23. 计算机系统中的CPU是指\_\_\_\_\_。  
(A) 控制器和运算器      (B) 内存储器和外存储器  
(C) 输入和输出设备      (D) 主机和外部设备
24. CPU中包含了少量存放数据的部件称为\_\_\_\_\_。  
(A) 内存储器      (B) 外存储器      (C) 寄存器      (D) 累加器
25. 存储器是计算机中的记忆设备,它主要用于\_\_\_\_\_。  
(A) 存放指令      (B) 存放运行结果      (C) 存放输入数据      (D) 存放数据和程序
26. 计算机的存储系统一般是指\_\_\_\_\_两部分。  
(A) 内存储器和外存储器      (B) ROM 和 RAM  
(C) 磁盘和光盘      (D) 软盘和硬盘
27. 计算机中的内存储器采用的是\_\_\_\_\_。  
(A) 磁心存储器      (B) 磁泡存储器      (C) 磁表面存储器      (D) 半导体存储器
28. ROM 表示\_\_\_\_\_;RAM 表示\_\_\_\_\_;EPROM 表示\_\_\_\_\_。  
(A) 随机存取存储器      (B) 只读存储器      (C) 动态随机存取存储器  
(D) 直接存取存储器      (E) 顺序存取存储器      (F) 可擦除可编程存储器
29. 内存储器由ROM 和RAM 组成,断电后\_\_\_\_\_。  
(A) RAM 中的信息丢失,ROM 中的保留  
(B) RAM 中的信息保留,ROM 中的丢失  
(C) RAM 中的信息丢失,ROM 中的丢失  
(D) RAM 中的信息保留,ROM 中的保留
30. 外存储器(又称辅助存储器)一般包括\_\_\_\_\_。  
(A) ROM 和 RAM      (B) 硬盘和软盘      (C) 光盘      (D) 磁带
31. 计算机中的内存储器比外存储器\_\_\_\_\_。  
(A) 价格更便宜      (B) 存储信息更多      (C) 存取时间更快      (D) 携带更方便
32. 在计算机中,对以下几个部件访问速度最快的是\_\_\_\_\_。  
(A) 光盘      (B) RAM      (C) 硬盘      (D) 软盘
33. 常用的计算机输入、输出设备有\_\_\_\_\_。  
(A) 寄存器      (B) 显示器      (C) 适配器      (D) 绘图仪  
(E) 打印机      (F) 键盘      (G) 电源      (H) 电缆
34. 在计算机的外部设备中,鼠标属于\_\_\_\_\_。  
(A) 外存储器      (B) 输出设备      (C) 输入设备      (D) 输入、输出兼用设备
35. 在下列设备中不属于输出设备的有\_\_\_\_\_。  
(A) 打印机      (B) CRT      (C) 绘图仪      (D) 键盘
36. 在下列设备中,\_\_\_\_\_属于输入设备。

- (A)打印机 (B)键盘 (C)显示器 (D)绘图仪
37. 用打印机获得的输出结果称为 \_\_\_\_\_, 在显示器上所看见的输出结果称为 \_\_\_\_\_。  
(A)软拷贝 (B)硬拷贝 (C)暂时结果 (D)永久结果
38. 打印机的技术指标主要有打印针寿命, 打印噪声, \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 四项。  
(A)打印的色彩 (B)打印字库 (C)打印质量 (D)打印速度
39. 常用的LQ-1600K打印机属于 \_\_\_\_\_ 打印机。  
(A)击打式 (B)非击打式 (C)激光 (D)喷墨
40. 激光打印机是一种高速度、高精度、低噪声的 \_\_\_\_\_ 打印机。  
(A)击打式 (B)非击打式 (C)针式 (D)喷墨
41. 显示卡(又称显示适配器)规定了显示器 \_\_\_\_\_。  
(A)显示的色彩 (B)显示的图形 (C)显示的标准 (D)显示的方式
42. 从显示方式上分类, 大多数PC机使用的是 \_\_\_\_\_。  
(A)液晶显示器 (B)阴极射线管显示器 (C)触摸显示屏 (D)彩色显示器
43. 从显示器的工作频率来分, 显示器可分为单频显示器, 双频显示器和 \_\_\_\_\_。  
(A)三频显示器 (B)倍频显示器 (C)多频自动同步显示器
44. 分辨率是指屏幕水平方向可以显示多少像素, 垂直方向可以显示多少根扫描线, 它与显示器的分辨率, \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_ 三个因素有关。  
(A)显示器屏幕的大小 (B)显示卡提供的分辨率  
(C)显示卡的种类 (D)显示存储器的容量
45. 主机与外部设备之间的连接电路称为 \_\_\_\_\_。  
(A)接口 (B)适配器 (C)缓冲器 (D)输入/输出总线
46. 没有 \_\_\_\_\_ 的计算机称为“裸机”。  
(A)CPU (B)软件 (C)硬件 (D)外部设备
47. 完整的计算机软件系统由 \_\_\_\_\_ 组成。  
(A)应用程序和操作系统 (B)程序和相关的指令序列  
(C)程序和相关的说明资料 (D)应用程序和系统程序
48. 软件的文档包括 \_\_\_\_\_ 等内容。  
(A)程序和数据 (B)软件和硬件清单 (C)软件功能说明  
(D)软件使用说明 (E)程序清单和流程图 (F)软件维护说明资料
49. 软件分为 \_\_\_\_\_ 两大类。  
(A)操作系统和应用软件 (B)编译软件和解释软件  
(C)汇编程序和编辑软件 (D)系统软件和应用软件
50. 指令是指控制计算机进行操作的 \_\_\_\_\_, 不同的指令控制计算机进行不同的操作。  
(A)程序 (B)语言 (C)命令 (D)工作过程
51. 计算机程序指用某种计算机语言表示的计算机的 \_\_\_\_\_。  
(A)指令序列 (B)工作过程 (C)基本语句 (D)流程图
52. 电子计算机可直接执行的指令一般都包括 \_\_\_\_\_ 两个部分。

- (A) 数字和文字 (B) 操作码和操作对象  
(C) 数字和运算符号 (D) 源操作数和目的操作数
53. 计算机能直接执行的程序是\_\_\_\_\_，它在机器内部是以\_\_\_\_\_编码形式表示的。  
(A) 源程序 (B) 机器语言程序 (C) 汇编语言程序 (D) 高级语言程序  
(E) 条形码 (F) ASCII 码 (G) 二进制代码 (H) 汉字码
54. 面向机器结构的汇编语言是低级程序设计语言，用它编制的程序可以\_\_\_\_\_。  
(A) 直接由计算机执行 (B) 经过汇编后由计算机执行  
(C) 经过汇编、连接后由计算机执行 (D) 经编辑、汇编，宏展后由计算机执行
55. 用汇编语言编写的程序叫源程序，它并不能直接被执行，需经过汇编、连接后翻译成\_\_\_\_\_才能被执行。  
(A) 机器语言程序 (B) 低级语言程序 (C) 目标程序 (D) 编辑程序
56. 一般用高级语言编写的应用程序称为\_\_\_\_\_，它不能直接在计算机中运行，需要有相应的语言处理程序翻译成\_\_\_\_\_的目标程序后才能执行。  
(A) 用户程序 (B) 源程序 (C) 目标程序 (D) 浮动程序  
(E) 汇编语言 (F) C 语言 (G) 符号语言 (H) 机器语言
57. 汇编语言和机器语言同属于\_\_\_\_\_，高级语言是指\_\_\_\_\_等。  
(A) 高级语言 (B) 低级语言 (C) 编辑语言 (D) 二进制代码  
(E) 汇编语言 (F) C 语言 (G) 机器语言 (H) BASIC 语言
58. 将高级语言翻译成机器语言的方式有两种\_\_\_\_\_。  
(A) 汇编与编译 (B) 编辑和解释 (C) 编译和解释 (D) 汇编与编辑
59. 编译的最终目的是\_\_\_\_\_。  
(A) 检查源程序是否有语法错误  
(B) 在系统提供的数据库中寻找源程序中用到的内部函数  
(C) 优化程序中的某些语句，以便更快执行该程序  
(D) 将源程序代码生成目标程序代码
60. 连接程序的功能是\_\_\_\_\_。  
(A) 将汇编语言程序翻译成机器语言程序 (B) 将源程序翻译成机器语言程序  
(C) 对源程序边扫描边翻译执行 (D) 对目标程序装载链接

## 二、填空题

- 现代通用的数字电子计算机诞生于\_\_\_\_\_年。它是由美国的\_\_\_\_\_大学研究成功的，名字为\_\_\_\_\_。
- 我国于\_\_\_\_\_年试制成功了第一台电子计算机。1992年研制成功了每秒能进行\_\_\_\_\_亿次运算的“银河-Ⅰ”\_\_\_\_\_计算机。
- 计算机的特点是\_\_\_\_\_速度快，\_\_\_\_\_精度高，记忆能力强，具有\_\_\_\_\_能力，并且高度自动化。
- 计算机应用领域一般分为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、计算机辅助设计和人工智能五个方面。
- 计算机发展的趋势是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

6. 电子计算机能够快速、自动、准确地按照人们的意图工作的基本思想最主要的是\_\_\_\_\_，这个思想是由\_\_\_\_\_在1946年提出来的。
7. 人们把以\_\_\_\_\_为硬件基本部件的计算机称为第三代计算机。
8. 计算机的主机通常包括下列部件：\_\_\_\_\_，算术逻辑单元和\_\_\_\_\_。
9. 计算机硬件由控制器、运算器、主存储器和输入、输出设备组成，其中\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_合称为中央处理器(即\_\_\_\_\_).
10. 运算器中有一个部件叫\_\_\_\_\_，它的功能是实现加法运算。
11. CPU 对ROM 的操作是\_\_\_\_\_。
12. 计算机的主存储器又叫\_\_\_\_\_，简称\_\_\_\_\_；辅助存储器又叫\_\_\_\_\_，简称\_\_\_\_\_。
13. 主存储器一般由\_\_\_\_\_组成，主存比外存的\_\_\_\_\_速度快。
14. 计算机工作中突然断电，那么记录在\_\_\_\_\_中的信息全部丢失，如果再通电\_\_\_\_\_恢复。
15. 计算机的外部设备有\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
16. 常见的输入设备是指\_\_\_\_\_，常见的输出设备是指\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
17. 扫描仪是一种\_\_\_\_\_输入设备，鼠标是一种\_\_\_\_\_设备。
18. 显示系统是由\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两部分组成。前者的功能是接收\_\_\_\_\_和主存发送的信息，并输出信号到\_\_\_\_\_。
19. 显示器有低分辨率、高分辨率和\_\_\_\_\_之分，显示频率\_\_\_\_\_，显示器的图像越\_\_\_\_\_。
20. 从工作原理上划分，打印机分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_即针式打印机。
21. 计算机指令是指指挥计算机CPU 进行基本操作的命令。一般情况下，指令由\_\_\_\_\_和操作数地址码组成，一台计算机所有指令的集合称为该计算机的\_\_\_\_\_，也称为机器语言。
22. 在IBM PC 机上运行的机器语言程序是不能直接在其他计算机上运行，其原因是\_\_\_\_\_不同。
23. 计算机程序是指用某种计算机语言表示的计算机的\_\_\_\_\_，它一般都能被计算机正常处理并完成某一功能。
24. 用某种计算机语言编写的、人们可以阅读(计算机不一定能直接理解和执行)的程序称为\_\_\_\_\_，又称\_\_\_\_\_。
25. 通常将计算机能直接理解和执行的二进制代码指令序列称为\_\_\_\_\_，又称\_\_\_\_\_。
26. 用各种语言编制的具有不同功能的\_\_\_\_\_及其所处理的\_\_\_\_\_通称为软件。软件还包括开发、使用和维护程序及\_\_\_\_\_所需的说明书等资料，这些资料又称为\_\_\_\_\_。
27. 计算机语言发展经历的三个阶段是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
28. 汇编语言是指将指令及其所处理的对象以便于记忆的\_\_\_\_\_来表示的一种语言。汇编语言的大部分命令与\_\_\_\_\_的指令一一相对应。
29. 对源程序进行编译的过程就是将\_\_\_\_\_转换成对应\_\_\_\_\_的过程；对源程序

进行解释的过程就是对源程序边\_\_\_\_\_，边\_\_\_\_\_的过程。

30. 系统软件主要有\_\_\_\_\_、编辑程序、\_\_\_\_\_、实用程序和装配链接程序等。

### 三、判断题

1. 世界上第一台计算机的主要元器件是晶体管。
2. 电子数字计算机就是只能进行数字运算的计算机。
3. 计算机区别于其他计算工具的本质特点是能够存储数据和程序，并按程序自动运行。
4. 计算机能按照人们用计算机语言编制的程序进行工作。
5. 人和计算机之间可使用计算机语言进行对话。
6. 所谓“巨型机”是指它的体积庞大。
7. 完整的计算机系统是由CPU，内、外存储器和输入、输出设备组成。
8. 计算机中的运算器是专门用于进行数字运算的。
9. 中央处理器就是控制器，专门用于处理输入、输出数据。
10. 控制器专门用于控制和协调其他各部件的工作。
11. 外存储器就是安装在主机箱外部的存储器。
12. 微型计算机的内存无论怎样扩充都是有限的。
13. 存储器中的内容可多次反复读出，其内容保持不变。
14. 计算机断电后记录在ROM中的信息将丢失。
15. CRT通常指的是显示器。
16. 尽管计算机中的CPU不同，但其指令系统是一样的。
17. 程序一定要装入内存中才能运行。
18. 机器语言程序是计算机能直接执行的程序。
19. 汇编语言是最早出现的高级语言。
20. 一般说来，一条汇编语言的语句对应一条机器指令，因此汇编语言程序在计算机中能直接执行。
21. 所谓“高级语言”是因为它们必须由经过良好训练的专业程序员来编写和使用。
22. 高级语言是与计算机结构无关的计算机语言。
23. 由于低级语言学习和使用起来很困难，运行效率也低，所以逐渐将被高级语言所淘汰。
24. 编译方式和解释方式的选择，取决于源程序是用编译型语言编写的，还是用解释型语言编写的。
25. 汇编程序就是用汇编语言编写的程序。
26. 软件和文档是不同的概念。
27. 程序也属于软件。
28. 软件就是数据。
29. 语言处理程序就是BASIC语言、FORTRAN语言等高级语言。
30. 软件都存放在计算机的内存储器内。

### § 1-2-2 微型计算机的性能及技术指标

### 一、选择題

- 微型计算机与中、小型电子计算机的本质区别在于\_\_\_\_\_。  
(A)它体积小,重量轻  
(B)它是单用户、功能少  
(C)它的运算器、控制器是微处理器  
(D)它的运算器、控制器及主存储器是微处理器
  - IBM PC/XT 是一台\_\_\_\_\_计算机。  
(A)小型  
(B)带软盘驱动器和硬盘驱动器的个人微型  
(C)超级微型  
(D)带软盘驱动器的个人文字处理
  - 微型计算机是根据\_\_\_\_\_，对其进行分类的。  
(A)CPU 芯片型号  
(B)内存存储器的容量  
(C)设计生产的厂家(或商标名称)  
(D)采用的元器件类型
  - 通常所说的286机、386机、486机，其数字表示计算机的\_\_\_\_\_。  
(A)运算速度  
(B)主频  
(C)CPU 型号  
(D)内存容量
  - IBM 早期PC 机的CPU 芯片是\_\_\_\_\_，IBM PC/XT 及其兼容机的CPU 型号是\_\_\_\_\_，PC/AT 及其兼容机的CPU 型号是\_\_\_\_\_，286 机上使用的CPU 型号是\_\_\_\_\_。  
(A)8086  
(B)8088  
(C)80186  
(D)80286  
(E)80386  
(F)Z80
  - 对具有相同型号CPU 的微型计算机来说\_\_\_\_\_越高，则其运算速度越快；对具有不同型号CPU 的计算机来说，若主频一样，则\_\_\_\_\_档次越高，速度越快。  
(A)价格  
(B)内存的读写速度  
(C)输入、输出信息的速度  
(D)主频率  
(E)硬件  
(F)主机  
(G)CPU  
(H)外部设备
  - 衡量微机最重要的两个因素是\_\_\_\_\_。  
(A)内存容量  
(B)配置的外设  
(C)CPU 型号  
(D)输入、输出信息的速度
  - 微型机的主频率是指\_\_\_\_\_，它与\_\_\_\_\_相关。  
(A)CPU 的时钟频率  
(B)CPU 的运算速度  
(C)数据传送速度  
(D)内存的读写速度  
(E)存取周期  
(F)指令字长
  - 内存容量的含义是指\_\_\_\_\_。  
(A)存储系统可存放的信息量  
(B)RAM 可存放的信息量  
(C)ROM 可存放的信息量  
(D)机器允许在内存中存放的信息量
  - “兼容”是个广泛的概念，它包括数据、文件和程序的兼容、系统兼容、设备兼容以及所谓的“向上兼容”和“向下兼容”。例如，在80286 机上开发的软件若能在80386 机上应用，这称为\_\_\_\_\_；反之，如果在386 机上开发的软件不能在286 机上应用，这称为不能\_\_\_\_\_。  
(A)程序兼容  
(B)软件兼容  
(C)向上兼容  
(D)向下兼容

## 二、填空題

1. PC(即Personal Computer 的缩写)意为\_\_\_\_\_。IBM 和Intel 是指世界上有名的两家\_\_\_\_\_公司。

2. 计算机中有一石英振荡器产生时钟信号,时钟的频率称为\_\_\_\_\_。
3. 微型机的名称一般是将其生产厂家(或商标名称)、CPU 型号及主频合在一起。比如:“长城386/33”表示该机是由\_\_\_\_\_生产的,CPU 为\_\_\_\_\_主频是\_\_\_\_\_。
4. 微机的性能指标之一是CPU 芯片型号,它决定了微机\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
5. MIPS 参数是指\_\_\_\_\_每秒,它是衡量微型机\_\_\_\_\_的参数。

### 三、判断题

1. 微机断电后,机器内部的计时系统将停止工作。
2. 16位字长的计算机是指它具有计算16位十进制数的能力。
3. 486DX/25机的运算速度不如486DX/33机。
4. 微机中的“BUS”一词是指“基础用户系统”。
5. 如果在486机上开发的软件不能在比它档次低的机器上应用(比如386、286机),我们说软件不能向下兼容。

### § 1-2-3 键盘和磁盘的功能

#### 一、选择题

1. IBM PC/XT、PC/AT 微型机配备的键盘是\_\_\_\_\_。  
 (A) 83 键      (B) 84 键      (C) 101 键      (D) 102 键
2. 可用于大小写字母转换的键是\_\_\_\_\_。  
 (A) **Esc** 键      (B) **CapsLock** 键      (C) **Shift** + 字母键      (D) **NumLock** 键
3. 数码锁定键\_\_\_\_\_起作用。  
 (A) 对主、副键盘上的所有数码键      (B) 仅对主键盘上的数码键  
 (C) 仅对副键盘上的数码键      (D) 对所有带有阿拉伯数字的键
4. 特殊功能键(即**F1**~**F12**)的主要作用是\_\_\_\_\_。  
 (A) 锁定数字      (B) 转换插入/覆盖状态  
 (C) 退出某菜单状态返回前一菜单      (D) 代替某一复杂的操作或命令
5. **Esc** 键的作用常常是\_\_\_\_\_。  
 (A) 退出某种状态      (B) 配合其他键使用  
 (C) 代替某一复杂的操作或命令      (D) 编辑状态下移动光标
6. **Shift** 键的作用可用于\_\_\_\_\_。  
 (A) 输入大/小字母      (B) 转换插入/覆盖状态  
 (C) 输入空格      (D) 输入标在键帽上部的字符
7. 下列哪些键属于二态转换键? \_\_\_\_\_。  
 (A) **CapsLock**      (B) **NumLock**      (C) **Shift**      (D) **Ins**
8. 可用于打印屏幕信息的功能键有\_\_\_\_\_。  
 (A) **Shift** + **PrtSc**      (B) **Print + Screen**      (C) **Ctrl** + **PrtSc**      (D) **Ctrl** + **P**
9. 若要暂停屏幕上连续显示的画面,应用\_\_\_\_\_键。  
 (A) **Ctrl** + **Break**      (B) **Ctrl** + **P**