

科學圖書大庫

計算機組合入門

譯者 陳漢時

徐氏基金會出版

徐氏基金會科學圖書編譯委員會

科學圖書大庫

監修人 徐銘信 科學圖書編譯委員會主任委員
編輯人 林碧銓 科學圖書編譯委員會編譯委員

版權所有

不許翻印

中華民國六十五年十二月十五日初版

計算機組合入門

基本定價 3.20

譯者 陳漢時 空軍通信電子學校畢業
美國丹佛精密電子儀表班畢業

本書如發現裝訂錯誤或缺頁情形時，敬請「刷掛」寄回調換。謝謝惠顧。

(63)局版臺業字第0116號

出版者 臺北市徐氏基金會 臺北市郵政信箱53-2號 電話 7813686 號
發行者 臺北市徐氏基金會 郵政劃撥賬戶第 15795 號
承印者 大興圖書印製有限公司 三重市三和路四段一五一號 電話 9719739

我們的工作目標

文明的進度，因素很多，而科學居其首。科學知識與技術的傳播，是提高工業生產、改善生活環境的主動力。在整個社會長期發展上，乃對人類未來世代的投資。從事科學研究與科學教育者，自應各就專長，竭智盡力，發揮偉大功能，共使科學飛躍進展，同將人類的生活，帶進更幸福、更完善之境界。

近三十年來，科學急遽發展之收穫，已超越以往多年累積之成果。昔之認為若幻想者，今多已成為事實。人類一再親履月球，是各種科學綜合建樹與科學家精誠合作的貢獻，誠令人無限興奮！時代日新又新，如何推動科學教育，有效造就科學人才，促進科學研究與發展，尤為社會、國家的基本使命。培養人才，起自中學階段，此時學生對基礎科學，如物理、數學、生物、化學，已有接觸。及至大專院校專科教育開始後，則有賴於師資與圖書的指導啟發，始能為蔚為大器。而從事科學研究與科學教育的學者，志在貢獻研究成果與啟導後學，旨趣崇高，彌足欽佩！

本基金會係由徐銘信氏捐資創辦；旨在協助國家發展科學知識與技術，促進民生樂利，民國四十五年四月成立於美國紐約。初由旅美學人胡適博士、程其保博士等，甄選國內大學理工科優秀畢業生出國深造，前後達四十人，惜學成返國服務者十不得一。另曾贈送國內數所大學儀器設備，輔助教學，尚有微效；然審情度理，仍嫌未能普及，遂再邀請國內外權威學者，設置科學圖書編譯委員會，主持「科學圖書大庫」編譯事宜。以主任委員徐銘信氏為監修人，編譯委員林碧銓氏為編輯人，各編譯委員擔任分組審查及校閱工作。「科學圖書大庫」首期擬定二千種，凡四億言。門分類別，細大不捐；分為叢書，合則大庫。為欲達成此一目標，除編譯委員外，本會另聘從事

翻譯之學者五百餘位，於英、德、法、日文出版物中精選最近出版之基本或實用科技名著，譯成中文，供給各級學校在校學生及社會大眾閱讀，內容嚴求深入淺出，圖文並茂。幸賴各學科之專家學者，於公私兩忙中，慨然撥冗贊助，譯著圖書，感人至深。其旅居國外者，亦有感於爲國人譯著，助益青年求知，遠勝於短期返國講學，遂不計稿酬多寡，費時又多，迢迢乎千萬里，書稿郵航交遞，其報國熱忱，思源固本，至足欽仰！

今科學圖書大庫已出版一千餘種，都二億八千餘萬言；尚在排印中者，約數百種，本會自當依照原訂目標，廣續進行，以達成科學報國之宏願。

本會出版之書籍，除質量並重外，並致力於時效之爭取，舉凡國外科學名著，初版發行半年之內，本會即擬參酌國內需要，選擇一部份譯成中文本發行，惟欲實現此目標，端賴各方面之大力贊助，始克有濟。
茲特掬誠呼籲：

自由中國大專院校之教授，研究機構之專家、學者，與從事工業建設之工程師；

旅居海外從事教育與研究之學人、留學生；

大專院校及研究機構退休之教授、專家、學者

主動地精選最新、最佳外文學名著，或個別參與譯校，或就多年研究成果，分科撰著成書，公之於世。本基金會自當運用基金，並藉優良出版系統，善任傳播科學種子之媒介。尚祈各界專家學人，共襄盛舉是禱！

徐氏基金會 敬啓

中華民國六十四年九月

譯 序

最近半世紀以來，各項科學之發展神速，其原因衆多，但電子計算機之成就，也爲重要因素之一。

自一九四七年第一架真空管計算機問世以後，迄今不過三十年，然而目前真是登峯造極之將至。型態有巨有細，類別有簡有繁。研究機構，工廠管理，財經單位，學校團體，無不以此爲計算統計之工具。東方之算盤，西方之計算尺，均爲所取代。傳歷已久之計算方式，也因此而改變。

由於電子計算機之日益普遍，對其原理與結構發生興趣者，也與日俱增。因而特別選譯馬里蘭州大學朱教授（Professor Yaohan Chu）所著的這本計算機組合入門（Introduction to Computer Organization）以供樂於此道者閱讀。本書是以深入淺出的手法寫成，沒有涉及電子電路及電器元件之探討。但對計算機運算的法則，數字表示的系統，數據的去來，以及資料之儲存與提取，均有詳盡的說明，使學者讀後有事半功倍的感覺。若由此開始，進而更求電路之進修，或從事程式之書寫，均有莫大之裨益。總之，對於計劃從事計算機工作的青年，這是一本好書。

本書內容具有三個重點：第一，能使學者徹底瞭解一架儲存程式型的數位計算機如何進行工作。第二，能使學者對計算機的組合與運算有一個簡明的瞭解。第三，能使學者對程式語言有一個概念。從第一章到第五章，介紹計算機的基本組合，以簡單的計算機說明其模擬的情形。從第六章到第十三章，以商用的數位計算機描述加，減，乘，除的順序，並介紹其起止狀態，人工操作，輸入輸出等的邏輯體系。

在本書即將出版之際，譯者對林碩士敏彥先生所提供之寶貴資料，深表感謝，特此誌之。

陳漢時 敬識

目 錄

第一章 緒 論

1.1 二進數.....	1	1.4 布耳代數之應用.....	38
1.2 帶號二進數.....	16	習 題.....	43
1.3 布耳代數.....	23		

第二章 計算機元件

2.1 延遲器.....	46	2.6 指示燈.....	55
2.2 正反器.....	48	2.7 邏輯網路.....	56
2.3 暫存器.....	49	2.8 定時器.....	59
2.4 隨機出入記憶器.....	52	習 題.....	61
2.5 開 關.....	53		

第三章 微式運算

3.1 微式運算的認識.....	64	3.6 邏輯的微式運算.....	82
3.2 暫存器之轉移.....	68	3.7 功能性微式運算.....	85
3.3 匯流排轉移.....	73	3.8 算術微式運算.....	89
3.4 記憶器轉移.....	76	習 題.....	95
3.5 條件性的微式敘述.....	78		

第四章 順 序 論

4.1 執行敘述.....	98	4.6 串式加法順序.....	115
4.2 控制順序.....	100	4.7 一架簡單的數位計算機.....	119
4.3 串式補數化順序.....	106	4.8 程序說明.....	126
4.4 移位順序.....	109	習 題.....	130
4.5 串式比較順序.....	112		

第五章 計算機組織之模擬

5.1 模擬語言·····	132	5.5 數位計算機之模擬·····	152
5.2 計算機元件之模擬·····	133	5.6 應用CDL 模擬器進行模 擬·····	158
5.3 微式運算之模擬·····	137	習 題·····	170
5.4 順序之模擬·····	144		

第六章 儲存程式計算機

6.1 儲存程式之概念·····	175	6.4 指令集合·····	193
6.2 計算機的組態·····	179	6.5 計算機的特性·····	201
6.3 字的格式·····	190	習 題·····	202

第七章 計算機程式設計

7.1 二進點與標度之訂定·····	204	7.5 反覆求解·····	218
7.2 算術指令之使用·····	209	7.6 索引之設計·····	221
7.3 超限·····	213	7.7 次常式的應用·····	225
7.4 流程圖的設計·····	215	習 題·····	230

第八章 定時脈波與控制信號之產生

8.1 兩相定時器·····	232	8.4 命令信號·····	237
8.2 控制加法的定時脈波·····	233	8.5 控制信號·····	239
8.3 定時信號·····	235	習 題·····	242

第九章 取還順序

9.1 控制週期·····	243	9.4 取還順序·····	245
9.2 組 態·····	243	9.5 順序性運算之顯示·····	249
9.3 特殊的微式運算·····	245	習 題·····	249

第十章 加和減的順序

10.1 組 態·····	251	10.4 加法與減法的順序·····	266
10.2 並加器·····	252	10.5 其它順序·····	270
10.3 加法演算·····	257	習 題·····	273

第十一章 乘和除的順序

11.1 組態.....	275	11.3 除法順序.....	283
11.2 乘法順序.....	277	習題.....	291

第十二章 人工控制與輸入／輸出的順序

12.1 開關邏輯.....	292	12.4 載入與反載入.....	307
12.2 起止的控制.....	297	習題.....	309
12.3 輸入與輸出順序.....	301		

第十三章 其它的順序

13.1 跳越順序.....	311	13.4 其它的雜項順序.....	316
13.2 儲存順序.....	313	習題.....	317
13.3 移位順序.....	314		

附錄：取還順序運算的面板指示.....	319
---------------------	-----

參考書目.....	338
-----------	-----

中英名詞對照.....	341
-------------	-----

第一章 緒 論

一個現代的數位計算機 (Digital Computer)，由於其電路及記憶器 (Memories) 所具有之二進性質 (Binary Nature)，而被採用以處理二進數 (Binary Numbers)。它主要的工作，就是執行算術及其它的運算；而這些運算，可用邏輯代數的方法加以說明。本章將介紹有關二進數，二進算術 (Binary Arithmetic)，以及布耳代數 (Boolean Algebra) 等的法則，作為研究本書的準備工作。

1.1 二 進 數

表示十進數 (Decimal Number) 的方法不只一種，若以十進數 N ，1968.906 而言，它有七個數位 (四位整數與三位小數)。以上所表示的方法，為一般所使用的形式，以小數點作為整數與小數的分界點。但是此數亦可以另一種形式表之：

$$N = 1 \times 10^3 + 9 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 8 \times 10^0 \\ + 9 \times 10^{-1} + 0 \times 10^{-2} + 6 \times 10^{-3}$$

式中的 1, 9, 6, …… 稱為數位。對於十進數系 (Decimal Number System) 而言，其數位有十個，即 0, 1, 2, …… 8, 9。其中的 10 稱為此數系之基 (Base) 或數基 (Radix)。十進數系的數基為 10，加於數基右上角的指數，因其能權衡數之大小，故稱為權 (Weight)。

對於二進數的體系而言，其數基為 2，數位為 0 與 1。以二進數 B ，即 1011.01 來說，也用小數點 (小數點為通稱，在十進位體系中稱為十進點 [Decimal Point]，在二進數則稱二進點 [Binary Point]) 將數分為兩部份。此數亦可以另一種形式表之：

$$B = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$$

如果將其各項相加，則此數與十進數體系的 11.25 相等。此二進數有六個數位。因為二進數位這個專門名詞，在討論計算機的文字中經常發現，為了方便計，特稱之為數元 (Bit)。

2 計算機組合入門

對於八進位數的體系而言，其基數為8，數位為0, 1, …… 7。這三種數系（即十進、八進與二進）將經常出現於以後的章節中。在表 1·1 中，列出十六個四數元的二進整數，以及與其相當的八進數和十進數。

表 1·1 十進，八進和二進數的對照表

二進數	八進數	十進數
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	10	8
1001	11	9
1010	12	10
1011	13	11
1100	14	12
1101	15	13
1110	16	14
1111	17	15

當一個數所屬的體系並不十分顯明時，就須用註標表示其數系。例如 1234.56 可以代表十進數，也可能是八進數。如果其為十進數，則當以 1234.56_{10} 表之。如果其為八進數，則當以 1234.56_8 表之。但當一數所屬數系十分顯明時，或另有說明時，就可將註標省略。

1·1·1 單數元算術 (Single-Bit Arithmetic) 二進數的算術，是以單數元算術為基礎。兩個單數元相加，亦即一個被加數 (Augend) 的數元與一個加數 (Addend) 的數元相加，就產生一個和數元 (Sum Bit) 與一個進位數元 (Carry Bit)。其規則如下：

被加數數元	加數數元	進位數元	和數元
0	+	0	= 0
0	+	1	= 0
1	+	0	= 0
1	+	1	= 1

此地需要注意的，就是僅當被加數數元與加數數元均為1時，進位數元才為1。

兩個單數元的減法，即由被減數 (Minuend) 數元中減去減數 (Subtrahend) 數元而獲得差數元 (Difference Bit) 與借位數元 (Borrow Bit)。其規則如下：

被減數數元	減數數元	借位數元	差數元
0	-	0	= 0
0	-	1	= 1
1	-	0	= 0
1	-	1	= 0

借位數元僅當減數數元大於被減數數元時才為1。同時需要注意的，就是在以上的加法和減法中，其相當的和數元與差數元均相同，只有進位數元與借位數元不同。

在單數元的乘法中，被乘數數元 (Multiplicand Bit) 與乘數數元 (Multiplier Bit) 相乘，產生一個單數元的積 (Product)。其規則如下：

被乘數數元	乘數數元	積數元
0	×	0
0	×	1
1	×	0
1	×	1

由此規則的顯示，積數元僅當被乘數數元與乘數數元都為1時才為1。

現在將以上各單數元算術的規則，應用到二進數中加、減、乘、除的運算方面。

1.1.2 二進加法 (Binary Addition) 當兩個五數元的數相加，

其和可能為五數元的數，也可能為六數元的數。若為六數元時，則從最高有效數元 (Most Significant Bit) 的位置所產生的進位數元，稱為超限 (Overflow)。這兩種情形可用以下的範例說明之。圖 1.1 中所示者為流程圖 (Flow Chart)，它表示兩個不帶正負號的二進數 X^* 和 Y^* 的加法演算。

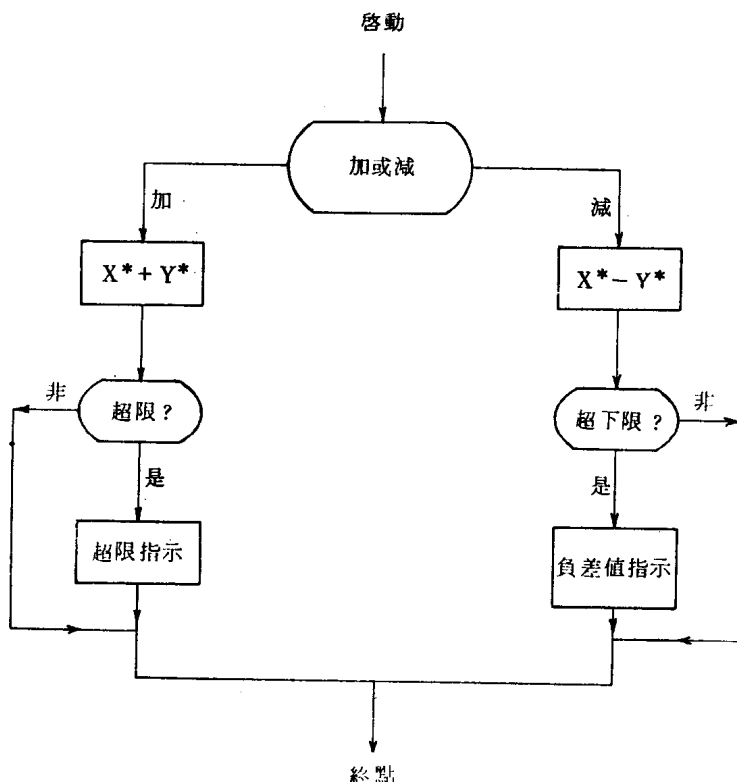


圖 1.1 兩個二進數 X^* 與 Y^* (無符號的) 的加減流程圖

在正常情況下，計算機中並無額外的位置，儲存此超限的數，作事後應用。結果所得的總和為 00011 (並非 100011)，並不正確。以上所討論的，雖則僅為整數加法，但對小數或整數與小數同時存在的數相加時，其規則亦頗相似，只要將小數點的位置作適當排列即可。

範例 1-1 無超限的二進數加法

	二進位演算	十進位演算
被加數	10001	17
加 數	+ 01001	+ 09
數位之和	11000	26
進位數元	+ 00001	
和	(0)11010	
	↑ 無超限	

範例 1-2 具有超限的二進數加法

	二進位演算	十進位演算
被加數	10001	17
加 數	+ 10010	+ 18
數位之和	00011	35
進位數元	+ 10000	
	(1)00011 $\neq 35_{10}$	
	↑ 超限數元	

1-1-3 補數 (Complements) 一個二進數具有兩個相關而重要的二進數，就是 2 補數 (2's Complement) 與 1 補數 (1's Complements)。一個 n 數元的數，它的 2' 補數就是 n 個零數元減去該數的差，當然也是一個二進數。而該數的 1 補數則為 n 個 1 的數元減去該數所得的二進數。下列範例就是求二進數 N 的 2 補數與 1 補數的方法：

範例 1-3 二進數的 1 補數與 2 補數之求法

假設 N 為已知的二進數

$N1$ 為 N 的 1 補數

$N2$ 為 N 的 2 補數

若 $N = 00111$

則 $N2 = 00000 - 00111 = 11001$

$N1 = 11111 - 00111 = 11000$

若 N_{22} 為 N_2 的 2 補數
 N_{11} 為 N_1 的 1 補數
 則 $N_{22} = 00000 - 11001 = 00111$
 $N_{11} = 11111 - 11000 = 00111$

在以上的範例中，顯示着：一個二進數的 2 補數較其 1 補數大一個最低有效數元。再者，一個二進數的 2 補數的 2 補數，就是原來的二進數（即 $N_{22} = N$ ）。相同的，一個二進數的 1 補數的 1 補數，也就是原來的二進數（即 $N_{11} = N$ ）。尤須注意的：一個數的 2 補數是由相減的方法求得，但其 1 補數可由原有數的每一數元的 1 補數求得。因而在計算中，二進數的 1 補數較 2 補數容易求得。

1.1.4 二進數的減法 被減數減去減數後，所得的差可以為正也可以為負。如果減數小於（或等於）被減數，則所得之差為正（或為零）。如果減數大於被減數，則其差為負。這兩種情形可由下列範例說明之：

範例 1.4 具有正差的二進數減法

	二進位演算	十進位演算
被減數	10001	17
減 數	<u>- 01010</u>	<u>- 10</u>
數位的差	11011	07
借位數元	<u>- 1010</u>	
第一次差	01111	
借位數元	<u>- 0100</u>	
差	00111 = 7_{10}	

範例 1.5 具有負差的二進數減法

	二進位演算	十進位演算
被減數	01010	10
減 數	<u>- 10001</u>	<u>- 17</u>
數位的差	11011	- 07
借位數元	<u>- 10001</u>	
差	(1)11001	

↑
超下限 (underflow)

以上範例中的被減數和減數均屬無號（無正負號）二進數；在習慣上皆視為正二進數。範例 1.4 中，其差為正的 00111，答案正確。範例 1.5 中，其差為負，但所得結果為一正數 11001，所以不可能為正確答案。但若進一步求 11001 的 2 補數，則得 00111；又因負二進數須以其 2 補數表之之故，所以 11001 亦為正確答案。至於負差的存在與否，就看有否超下限而定，正如範例 1.5 之所示。

1.1.5 加 2 補數所完成的減法 二進數減法，可以在被減數上，加減數之 2 補數以完成之。其規則如下：

- 將減數之 2 補數與被減數相加。
- 如果沒有超限產生，其結果為負，且以 2 補數表之。
- 如果產生超限，則其結果為正，對此超限可以置之不理。

在被減數上加減數之 2 補數以達成減法的範例有二，如下：

範例 1.6 具有正差的二進數減法

	二進位演算	十進位演算
被減數	10001	17
減 數	<u>- 01001</u>	<u>- 9</u>
		8
被加數	1 001	
加 數	<u>+ 10111</u>	
和	(1)01000 = 8_{10}	
	↑ 超限	

範例 1.7 具有負差的二進數減法

	二進位演算	十進位演算
被減數	01001	9
減 數	<u>- 10001</u>	<u>- 17</u>
		- 8
被加數	01001	
加 數	<u>+ 01111</u>	
	11000	

此間有加數仍為減數的 2 補數，因無超限，其結果為負。此負差的值為 11000 之 2 補數，即為 01000 或為 8_{10} 。

圖 1.2 所示之流程圖，即所以說明兩個無號二進數 X^* 與 Y^* ，藉 $X^* + Y2^*$ 的步驟，而完成減法的演算。

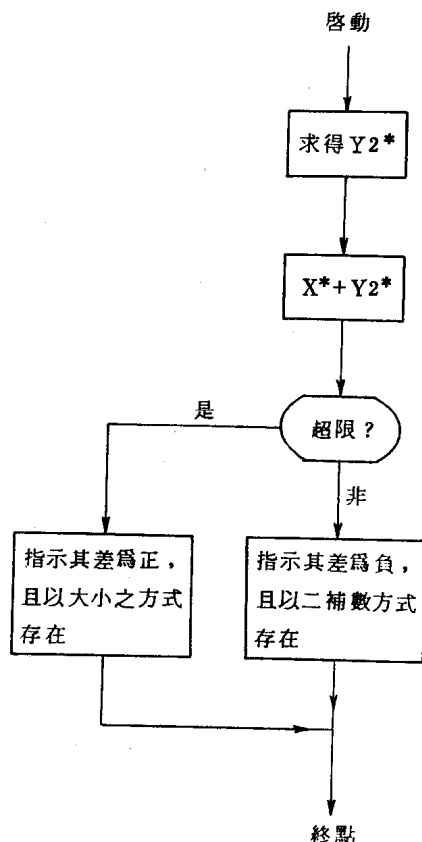


圖 1.2 加 2 補數以完成減法的流程圖

1.1.6 加 1 補數所完成的減法 在演算上也可以在被減數上加減數的 1 補數以達成相減的目的。由於 1 補數較 2 補數容易導來，所以此法較前法為優。然而，在使用 1 補數時，可能需加一個端迴進位 (End-around Carry)。其運算規則如下：

- a. 將減數的 1 補數和被減數相加。