

“十五”全国计算机教育规划**培训教材** (4)

网页制作利器



超值 1CD

中文
版

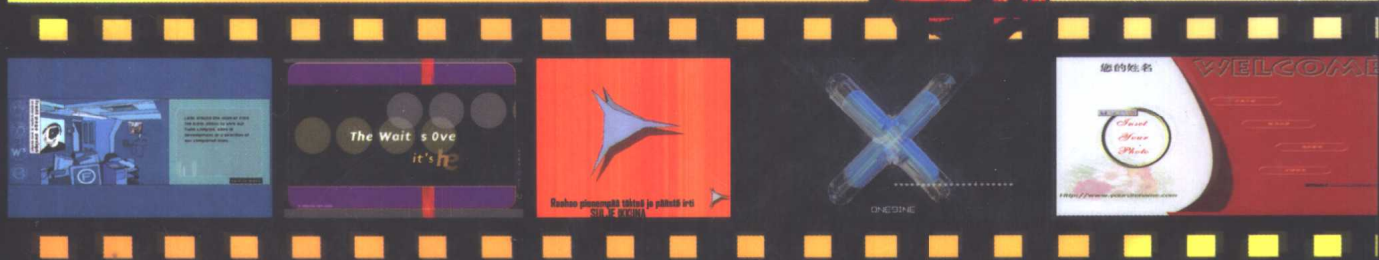
Macromedia

Dreamweaver MX

完全实战

DGMOOK / 策划

王克杰 / 编著



4 个大范例, 135 个小范例现场全面教授网页设计、制作、管理中最热门的方法和步骤
光盘中丰富的素材和 48 套网页模板使你激情燃烧, 创意飞扬!



中国宇航出版社

内 容 简 介

这是一部用4个大范例、135个小范例,现场全面教授网页制作利器 Dreamweaver MX 新功能特点和网页设计、制作、管理中最新方法和步骤的现场范例教程。

全书共6篇,由24章构成,主要内容包括 Dreamweaver MX 新增功能和工作环境,18个范例介绍如何在网页中添加文本,1个范例描绘在网页中插入图像,6个范例建立网页链接,8个范例介绍层的使用,21个范例介绍网页表格的建立,3个范例介绍交互式表单的应用,6个范例介绍网页框架设计,16个范例介绍网页中的使用行为,8个范例介绍使用时间轴,5个范例介绍使用 Shockwave 和 Flash 电影,15个范例介绍模板和库的使用,14个范例介绍构建本地站点,2个范例介绍如何用 Dreamweaver 编辑代码,1个范例介绍层叠样式表的应用,2个范例介绍如何用 Dreamweaver 编写 JavaScript,3个范例介绍如何用 Dreamweaver 编写 XML,4个范例讲述 Windows 下配置 PHP 环境的方法,接下来是 PHP 语言简易教程,最后4章通过制作“同学录”、“娱乐类主页制作”、“生成 PHP”应用程序和“综合网站设计”的练习,完全实战 Dreamweaver MX 的综合功能。

本书特点:内容极为丰富、全面、系统,范例典型,步骤详细,边讲解边制作,学习轻松;4个大范例几乎囊括了网页制作过程中的热点、难点和焦点,全书从始至终软件功能与典型范例紧密结合,大大激发读者学习兴趣和创作热情;配套光盘中的试用版软件更是大大方便读者学习。

读者对象:初中级读者快速入门和上手的自学指导书,社会培训班教材。

光盘内容: Dreamweaver MX 插件和试用版软件,48套网页模板(.html),155MB 容量的声音、图片资源,JavaScript 特效文本源文件,70款 Flash 网页动画、主页框架资源(.swf),PHP 常用函数索引表(.doc)。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作利器中文版 Dreamweaver MX 完全实战 / 王克杰编著. —北京:中国宇航出版社,2003.9
ISBN 7-80144-643-7

I. 网… II. ①王… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX—教材 IV. TP393.092-62
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 055690 号

责任编辑:黄梅琪 高 华

审 校:李之聪

责任校对:肖新民

排 版:宇航计算机图书排版中心

出 版
发 行

中国宇航出版社

社 址 北京市阜成路8号

邮 编 100830

经 销 新华书店

发行部 (010)68373150 (010)68373185(传真)
(010)68373103 (010)68373169(传真)

读 者 北京市和平里滨河路1号航天信息大厦3层
服务部 (010)68372647 (010)68373185(传真)

邮 编 100013

承 印 北京时事印刷厂

版 次 2003年9月第1版

2003年9月第1次印刷

规 格 787×1092

开 本 1/16

印 张 26.5 彩页 8

字 数 600千字

印 数 1~5000册

书 号 ISBN 7-80144-643-7/TP·244

定 价 35.00元(含1CD)

本书如有印装质量问题可与发行部调换

“十五”全国计算机教育规划培训教材

编写委员会

主 编：人 华

副 主 编：黄梅琪

编 委：高 华	张 威	邵谦谦	任英韬
但正刚	崔大鹏	曹兴邦	张 弢
陈海波	王克杰	徐宏伟	张丕军
蒋湘群			

本书执笔人：王克杰

丛书总序

学习计算机技术，是提高科学文化素质的重要途径。

实施计算机教育不仅能有力地促进教育思想、教学内容和教学体系的改革，有力地推动教学方法、教学手段的更新，还将在很大程度上改变传统的教育教学模式，实现教学主体化、多元化和社会化。这对全面提高教育质量，培养适应我国二十一世纪经济、社会迅速发展的各类人才有着重大的现实意义。

为此，我社本着“激发学习热情、基础知识+基本技能演练”的模式，组织一批长期在一线教学和开发的专家学者编写了这套“十五”全国计算机教育规划培训教材。本套教材的主要特点如下：

1. 软件功能与上机操作紧密结合——激发教学兴趣

书中在教授软件功能各知识点的同时，紧跟相应的上机实战操作。每个实战操作前都标有 **DIY** 制作小图标，这些范例是编者根据多年的教学经验精心挑选的，极具代表性和实用性，操作性和指导性强。大大方便了老师的教与学生的学，做到有的放矢，培养学生、在职人员的基本操作技能，为将来计算机的深入应用奠定坚实的基础。

2. 整体结构清晰、新颖——轻松掌握，易学易用

每章前有“内容提要”，每章后有“小结、思考题”，还附有相应的“上机习题”。书中的小图标 **DIY** 制作、步骤、、、 大大增强了本套丛书内容的易读性，有助于理清教学思路，重点、难点突出。

3. 配套光盘内容丰富实用，与教学相结合——拓展教学理念

本套丛书都含有配套光盘，光盘中除提供书中相应的素材、范例源文件外，还根据教学要求相应地赠送与软件相关的模板文件、辅助教学的参考性文件等。使读者和学生在学完本书之余能够开阔视野、拓展思路，能在较短时间内创作出属于自己的作品来，做到学以致用，融会贯通。

4. 融入了最新技术——与时代同步

本套教材在编著时，注重吸收最新版本的软件功能和技术应用。如在《中文版 Flash MX 完全实战》中列举了大量网上最流行的 Flash 影视动画、MTV、网络游戏、网站主页等的创作思路和制作方法，弥漫着十足的闪客文化气息。

“学而不思则惘，思而不学则殆”，将所学的理论知识与具体的工作实践相结合，这是一种较好的学习方法。一方面可以用理论指导实际工作，另一方面可以加深对所学知识的理解和记忆，激发学习兴趣。边学习，边实践，相互作用，相互促进。如我们在平常的电脑操作中会遇到一些问题，这是一个很好的学习机会，应对照书中相应章节，查找出现问题的原因和解决办法，直到理解为止。

在知识的获取过程中会遇到不少的困难和挫折，然而“宝剑锋从磨砺出，梅花香自苦寒来”，“学有一技之长，终身受益”。因此，每位读者都应认识到计算机自学是一个苦乐相融的过程。

最后，祝愿本套教材能成为广大师生、读者的良师益友！

教材编写委员会

前 言

Macromedia Dreamweaver MX 是建立网站和 Internet 应用程序的专业选择。

使用 Dreamweaver MX, 设计人员、开发人员和编程人员能在一个集成的环境中创建和管理网站及 Internet 应用程序。Dreamweaver MX 结合其知名的可视化布局工具、Dreamweaver UltraDev 的快速 web 应用程序开发功能以及 Macromedia HomeSite 的广泛代码编辑支持, 因此它既是创建专业网站的最佳途径, 也是构建强大 Internet 应用程序的最简便的方法。

本书是一部用 4 个大范例、135 个小范例, 现场全面教授网页制作利器 Dreamweaver MX 新功能特点、网页设计、制作、管理中最热门的方法和步骤的现场范例教程。

全书从网页设计、代码编程和网络应用等方面详细介绍了中文版 Dreamweaver MX 的功能和应用技巧。共 6 篇, 由 24 章构成。主要内容包括 Dreamweaver MX 新增功能, 认识工作环境, 18 个范例介绍如何在网页中添加文本, 1 个范例介绍如何在网页中插入图像, 6 个范例讲解建立网页链接, 8 个范例介绍层的使用, 21 个范例介绍网页表格的建立, 3 个范例介绍交互式表单的应用, 6 个范例介绍网页框架设计, 16 个范例介绍在网页中如何使用行为, 8 个范例介绍时间轴的使用, 5 个范例介绍 Shockwave 和 Flash 电影的使用, 15 个范例介绍模板和库的使用, 14 个范例讲解构建本地站点, 2 个范例介绍如何用 Dreamweaver 编辑代码, 1 个范例介绍层叠样式表的应用, 2 个范例介绍如何用 Dreamweaver 编写 JavaScript, 3 个范例介绍如何用 Dreamweaver 编写 XML, 4 个范例讲述 Windows 下配置 PHP 环境的方法, 接下来是 PHP 语言简易教程。最后 4 章通过制作“同学录”、“娱乐类主页制作”、“生成 PHP”应用程序和“综合网站设计”的练习, 全面实践 Dreamweaver MX 的综合应用功能, 结构清晰, 实践指导性强。

本书最后列举的 4 个大范例几乎囊括了网页制作过程中的热点、难点和焦点。全书从始至终将软件功能与典型范例紧密结合, 大大激发读者学习兴趣和创作热情。语言通俗流畅, 讲解细腻, 学习轻松, 适合各层次的用户。只要你正在或者正打算学习和使用中文版 Dreamweaver MX, 你总能在本书中找到你想要的知识。网页设计者也能通过本书的学习全面地了解和掌握 Dreamweaver MX 的各种设计工具, 制作出赏心悦目且实用的网页。

以前, 很多 Dreamweaver 用户都抱怨 Dreamweaver 对代码支持不够, 用 Dreamweaver 编写代码比较费力。通过本书的学习, 编程者将体会到, 用 Dreamweaver 编写程序也可以成为一件非常轻松易做的事; 网络应用程序开发者也能够体会到, 有了 Dreamweaver, 就不再是一味地埋头编写程序了, 而是通过简单地点击鼠标, 设置相应的参数就能生成功能强大的应用程序。

为方便读者学习, 本书配套光盘内容提供了 Dreamweaver MX 试用版软件和插件, 48 套网页模板 (.html), 155M 容量的声音、图片资源, JavaScript 特效文本源文件, 70 款 Flash 网页动画、主页框架资源 (.swf) 以及 PHP 常用函数索引表。

本书由王克杰执笔编写。此外, 刘辉、余成武、钱志勇、贾鹏、张华东、李晓、范之誉、王宏、李琦、等同志在成书过程中也做了大量工作, 在此表示深深的谢意。

由于时间仓促, 本书难免存在纰漏, 希望广大读者体谅并指出, 谢谢!

编 者

目 录

第 1 篇 界面篇

第 1 章 Dreamweaver MX 新增功能..... 2

1.1 Dreamweaver MX 的安装..... 2

1.2 Dreamweaver 界面的更新..... 4

1.2.1 Dreamweaver MX 的 3 种界面.... 4

1.2.2 Dreamweaver MX 的多文档 结合..... 6

1.2.3 Dreamweaver MX 的面板分类.... 6

1.2.4 源码高亮显示效果..... 7

1.3 Dreamweaver 在功能方面的更新..... 8

1.3.1 对中文更好的支持..... 8

1.3.2 对多种文件的支持..... 8

1.3.3 网络应用的强大功能..... 10

1.3.4 其他方面的更新..... 12

1.4 小结..... 13

1.5 思考题..... 13

第 2 章 Dreamweaver MX 工作环境..... 14

2.1 Dreamweaver MX 的主工作区..... 14

2.2 使用状态栏进行工作..... 15

2.2.1 标签选择器..... 16

2.2.2 【窗口大小】弹出式菜单..... 16

2.2.3 下载指示器..... 17

2.3 从【插入】面板中选择对象..... 17

2.3.1 【插入】面板【常用】类..... 18

2.3.2 【插入】面板【布局】类..... 18

2.3.3 【插入】面板【文本】类..... 19

2.3.4 【插入】面板【表格】类..... 19

2.3.5 【插入】面板【框架】类..... 20

2.3.6 【插入】面板【表单】类..... 21

2.3.7 【插入】面板【模板】类..... 21

2.3.8 【插入】面板【字符】类..... 21

2.3.9 【插入】面板【媒体】类..... 22

2.3.10 【插入】面板【文件头】类..... 22

2.3.11 【插入】面板【脚本】类..... 23

2.3.12 【插入】面板 PHP 类..... 23

2.3.13 【插入】面板【应用程序】类... 24

2.4 充分利用【属性】面板..... 24

2.4.1 熟练使用【属性】面板..... 25

2.4.2 【属性】面板元素..... 25

2.5 善于使用辅助面板..... 26

2.5.1 【设计】面板组..... 26

2.5.2 其他面板组..... 27

2.6 访问菜单..... 28

2.6.1 【文件】菜单..... 28

2.6.2 【编辑】菜单..... 29

2.6.3 【查看】菜单..... 29

2.6.4 【插入】菜单..... 30

2.6.5 【修改】菜单..... 31

2.6.6 【文本】菜单..... 31

2.6.7 【命令】菜单..... 32

2.6.8 【站点】菜单..... 32

2.6.9 【窗口】菜单..... 33

2.6.10 【帮助】菜单..... 33

2.7 小结..... 34

2.8 思考题..... 34

第 2 篇 基本元素篇

第 3 章 添加文本..... 36

3.1 文本标题..... 36

3.2 处理段落..... 37

3.2.1 编辑段落..... 38

3.2.2
标识..... 41

3.2.3 其他空白标识..... 42

3.3 使用 HTML 样式..... 42

3.3.1 应用 HTML 样式..... 43



3.3.2 删除 HTML 样式	44	5.6 小结	78
3.3.3 定义 HTML 样式	44	5.7 思考题	78
3.3.4 改变默认样式	45	第 6 章 层的使用	79
3.4 编辑文本格式	46	6.1 层与层面板	79
3.4.1 调整字体的大小	46	6.1.1 关于层	79
3.4.2 绝对大小	47	6.1.2 创建层	79
3.4.3 相对大小	47	6.1.3 层面板	80
3.4.4 添加字体颜色	48	6.2 层的属性设置和操作	81
3.4.5 设定特殊的字体	50	6.2.1 层属性及其属性面板	81
3.4.6 缩进整个段落	52	6.2.2 层的操作	82
3.5 创建列表	52	6.3 层参数设置和嵌套层	85
3.5.1 无序列表	53	6.3.1 层参数设置	85
3.5.2 有序列表	55	6.3.2 嵌套层	86
3.5.3 定义列表	57	6.4 层与表格的关系	87
3.6 小结	58	6.4.1 把层转换为表格	87
3.7 思考题	59	6.4.2 把表格转换为层	88
第 4 章 插入图像	60	6.5 层的几个技巧	89
4.1 网页图片的格式	60	6.5.1 元素的定位	89
4.1.1 GIF 格式	60	6.5.2 显示或隐藏图层	89
4.1.2 JPEG 格式	61	6.5.3 拖动图层	90
4.1.3 PNG 格式	61	6.6 小结	91
4.2 插入图像	62	6.7 思考题	91
4.2.1 图像的插入	62	第 7 章 表格	92
4.2.2 图像的修改	64	7.1 插入表格和选择表格元素	92
4.2.3 图像的对齐	66	7.1.1 插入表格	92
4.3 背景图片	68	7.1.2 添加内容到表格单元	93
4.4 水平线的使用	69	7.1.3 选择表格元素	95
4.5 小结	70	7.2 设置表格属性	96
4.6 思考题	70	7.2.1 设置整个表格的属性	96
第 5 章 建立链接	71	7.2.2 设置列、行和单元格属性	98
5.1 URL 概述	71	7.2.3 用预置表格设计格式化表格	99
5.2 在 Web 上使用链接	72	7.3 复制和粘贴表格单元	99
5.2.1 指向一个文件	73	7.4 调整表格大小	101
5.2.2 链接地址类型	74	7.5 表格排序	103
5.3 电子邮件链接	75	7.6 布局视图	104
5.4 锚点链接	76	7.6.1 切换标准视图和布局视图	104
5.4.1 同一个页面之间的跳转	76	7.6.2 绘制布局单元格	105
5.4.2 不同页面之间的跳转	77	7.6.3 绘制布局表格	105
5.5 链接打开的位置	77	7.6.4 复杂布局设计	106

7.6.5 返回标准视图	106
7.7 几个经典的表格效果的制作	106
7.7.1 细细的红线——跨幅细线的制作	107
7.7.2 细线边框的制作	108
7.7.3 粗线边框的制作	108
7.7.4 隔距边框的制作	109
7.8 小结	110
7.9 思考题	110
第 8 章 交互式表单	111
8.1 HTML 表单如何工作	111
8.2 在 Dreamweaver 中插入表单	112
8.3 使用文本框	113
8.3.1 文本域	113
8.3.2 密码域	114
8.3.3 多行文本区域	114

8.4 复选框和单选按钮	115
8.4.1 复选框	115
8.4.2 单选按钮	116
8.4.3 单选按钮组	116
8.5 列表和菜单	117
8.5.1 下拉菜单	117
8.5.2 滚动列表	119
8.6 跳转菜单的使用	120
8.7 使用按钮激活表单	121
8.7.1 提交、无、重置按钮	121
8.7.2 图形按钮	122
8.8 使用隐藏域和文件域	123
8.8.1 隐藏域	123
8.8.2 文件域	123
8.9 小结	124
8.10 思考题	124

第 3 篇 深入篇

第 9 章 Dreamweaver MX 的框架	126
9.1 框架的创建	126
9.1.1 创建框架集	126
9.1.2 插入预定义框架集	127
9.1.3 创建嵌套框架集	127
9.2 选择框架和框架集	128
9.2.1 框架面板	128
9.2.2 在框架面板中选择框架或框架集	128
9.2.3 在文档窗口中选择框架或框架集	128
9.3 保存框架集和框架文件	129
9.3.1 保存所有框架集文件	129
9.3.2 保存框架集文件	130
9.3.3 保存框架文件	130
9.3.4 改变框架文件	130
9.4 框架和框架集属性	131
9.4.1 框架属性及其设置方法	131
9.4.2 框架集属性及其设置方法	132
9.4.3 改变框架的背景颜色	133
9.5 小结	133

9.6 思考题	134
第 10 章 使用行为	135
10.1 理解行为、事件和动作	135
10.2 选用行为	136
10.2.1 使用行为面板	136
10.2.2 添加行为	137
10.2.3 标准事件	138
10.2.4 标准动作	139
10.3 管理和修改行为	149
10.3.1 更改行为参数	149
10.3.2 排序行为	149
10.3.3 删除行为	150
10.4 小结	150
10.5 思考题	150
第 11 章 使用时间轴	151
11.1 认识时间轴	151
11.1.1 时间轴性能	151
11.1.2 几个基本规则	152
11.2 使用时间轴创建动画	152
11.3 在时间轴面板上添加层	153
11.4 修改时间轴	154

11.4.1 改变动画条	155	13.3.3 修改库和更新站点	178
11.4.2 使用播放选项	155	13.4 小结	179
11.4.3 添加关键帧	157	13.5 思考题	180
11.4.4 删除时间轴元素	158	第 14 章 构建本地站点	181
11.4.5 改变动画速度	158	14.1 站点概述	181
11.4.6 录制层的路径	158	14.1.1 本地计算机和 Internet 服务器	181
11.5 在时间轴中使用行为	160	14.1.2 本地站点和远端站点	181
11.6 小结	161	14.1.3 Internet 服务程序	182
11.7 思考题	161	14.1.4 上传和下载	182
第 12 章 Shockwave 和 Flash 电影	162	14.1.5 网页的设计和出版流程	183
12.1 Shockwave 和 Flash	162	14.2 如何规划站点	183
12.2 在 Dreamweaver 中添加 Shockwave ...	163	14.2.1 规划站点结构	183
12.3 设置 Shockwave 属性	164	14.2.2 规划站点的浏览机制	185
12.4 设置 Flash 属性	165	14.2.3 构建整体的站点风格	186
12.5 配置 MIME 类型	166	14.3 怎样创建本地站点	186
12.6 提供 Shockwave 影片的用户界面	166	14.4 管理站点	188
12.6.1 创建在线 Shockwave 控制	166	14.5 对站点文件的操作	189
12.6.2 在框架中播放 Shockwave 影片	167	14.5.1 创建文件夹	189
12.7 小结	169	14.5.2 创建文件	190
12.8 思考题	169	14.5.3 文件的移动和复制	190
第 13 章 Dreamweave MX 模板和库	170	14.5.4 删除文件	191
13.1 认识 Dreamweaver 模板和库	170	14.5.5 设置主页	191
13.1.1 认识模板	170	14.5.6 编辑站点文件	192
13.1.2 认识库	170	14.5.7 刷新本地站点文件列表	192
13.2 模板的运用	171	14.6 关于站点面板	192
13.2.1 模板与模板面板	171	14.6.1 改变显示区域	192
13.2.2 创建模板	172	14.6.2 显示站点地图	192
13.2.3 利用模板创建文档	174	14.6.3 在站点地图中显示文件标题	193
13.2.4 管理模板	174	14.6.4 改变站点地图的显示比例 ...	193
13.2.5 修改模板和更新站点	175	14.6.5 设置站点地图的参数选项 ...	193
13.3 库的操作	176	14.7 小结	194
13.3.1 库与库面板	177	14.8 思考题	194
13.3.2 库的创建、管理与应用	177		

第 4 篇 代码篇

第 15 章 用 Dreamweaver MX 编辑代码	196	15.1 用 Dreamweaver 插入代码	196
		15.1.1 参考面板的运用	196

15.1.2	代码摘录功能	197	17.1.2	JavaScript 的语法和程序 设计基础.....	225
15.1.3	代码提示功能	198	17.2	JavaScript 的对象模型.....	228
15.1.4	标签库的使用	199	17.2.1	对象模型简介	228
15.2	用 Dreamweaver 检查代码.....	200	17.2.2	窗口对象.....	229
15.2.1	关于代码的显示	200	17.2.3	文档对象.....	232
15.2.2	标签检查器的使用	201	17.2.4	location 和 history 对象.....	234
15.3	使用 Dreamweaver 编辑代码.....	202	17.2.5	link 和 anchor 对象.....	236
15.3.1	断点和调试	202	17.2.6	image 和 area 对象	238
15.3.2	其他编辑功能	203	17.2.7	layer 对象.....	240
15.4	小结.....	203	17.2.8	其他对象.....	242
15.5	思考题.....	204	17.3	JavaScript 的事件模型.....	243
第 16 章	层叠样式表	205	17.3.1	基本事件对象.....	244
16.1	层叠样式表的基础.....	205	17.3.2	高级事件处理.....	245
16.2	CSS 结构和规则.....	206	17.4	用 Dreamweaver 编写 JavaScript.....	246
16.2.1	CSS 的基本语法	206	17.5	小结	248
16.2.2	伪类和伪元素	207	17.6	思考题	248
16.2.3	层叠顺序	208	第 18 章	用 Dreamweaver MX 编写 XML	249
16.3	将样式表加入 HTML.....	209	18.1	XML 简介	249
16.3.1	连接外部样式表	209	18.2	XML 技术预览	253
16.3.2	嵌入一个样式表	211	18.2.1	使用样式单显示 XML	253
16.3.3	输入样式表	211	18.2.2	XML 与 HTML 的绑定.....	255
16.3.4	内联样式	212	18.2.3	使用 DOM 访问 XML 文 档.....	256
16.3.5	CLASS 属性.....	212	18.2.4	XML 验证.....	256
16.3.6	ID 属性.....	213	18.3	XSL 样式单.....	257
16.3.7	SPAN 元素	213	18.3.1	XML 的格式转换——XSL	257
16.3.8	DIV 元素	214	18.3.2	XSL 文档转换原理和标准 格式	258
16.3.9	关于认证的备注	214	18.3.3	XSL 的模板规则及用法	259
16.4	CSS 的属性.....	214	18.3.4	XSL 的扩展规则——过滤 与排序	260
16.4.1	字体属性	214	18.4	XML 与 HTML 的结合	262
16.4.2	颜色及背景属性	217	18.4.1	Web 浏览器对 XML 的支 持	262
16.5	用 Dreamweaver 编辑 CSS.....	220	18.4.2	XML 的数据绑定	263
16.5.1	CSS 的编辑	220	18.4.3	对 XML 元素和属性的访 问——DSO 技术的应用	266
16.5.2	使用辅助工具	222			
16.6	小结.....	223			
16.7	思考题.....	223			
第 17 章	用 Dreamweaver MX 编写 JavaScript.....	224			
17.1	JavaScript 概要及编程基础.....	224			
17.1.1	JavaScript 的历史与现状	224			

18.5 在客户端通过 DOM 操作数据.....	267
18.5.1 用 DOM 的眼光看待 XML ...	267
18.5.2 DOM 树的访问	268
18.5.3 利用 DOM 实现 XML 格 式的动态转换	270
18.5.4 访问 DOM 树中的元素与 属性	270
18.5.5 DOM 的显示功能	272
18.6 服务器与客户端的数据交互	273
18.6.1 基于 XML 的服务器/客户 机的通信模式	273
18.6.2 向服务器发送数据	273
18.6.3 服务器端的数据处理.....	275
18.6.4 客户端处理响应信息.....	277

18.7 使用 Schema 验证 XML 数据 合法性	277
18.7.1 XML 的合法性验证	277
18.7.2 XML 的基本语法	279
18.7.3 XML 的可扩展性	282
18.7.4 在客户机/服务器的环境中 验证 XML	283
18.8 关于 BizTalk	284
18.8.1 BizTalk 概述	284
18.8.2 BizTalk 框架和网络资源	284
18.8.3 BizTalk 开发工具	286
18.9 用 Dreamweaver 编辑 XML	287
18.10 小结	288
18.11 思考题	288

第 5 篇 应用篇

第 19 章 Windows 下配置 PHP 环境.....	290
19.1 PHP 环境的配置.....	290
19.1.1 Windows 2000 下 PHP 配 置的策略	290
19.1.2 Windows 2000 下安装 Apache+PHP4+MySQL	291
19.2 CSS 外部样式表的编辑	295
19.3 用 Dreamweaver MX 建立 PHP 文件.....	297
19.4 JavaScript 的编写和摘录功能 的应用.....	301
19.5 站点的定义和文件管理	313
19.6 小结	317
19.7 思考题	317
第 20 章 PHP 语言简易教程	318

20.1 PHP 的历史和功能概述	318
20.2 PHP 的安装与环境配置	319
20.2.1 环境需求	319
20.2.2 快速设定及安装	319
20.2.3 PHP 的编译设定详细选 项	321
20.2.4 php.ini 设定详细选项	326
20.2.5 如何写作 PHP 程序	332
20.3 PHP 语法	332
20.3.1 语法的简单介绍	332
20.3.2 常数与变量	334
20.3.3 运算符	340
20.3.4 流程控制	344
20.4 小结	348
20.5 思考题	349

第 6 篇 实战篇

第 21 章 制作同学录	352
21.1 效果展示	352
21.2 实例说明	352
21.2.1 技术重点	352
21.2.2 素材准备	353

21.3 实战操作	353
21.3.1 构思与创意	353
21.3.2 使用布局表格	353
21.3.3 绘制布局单元格	354
21.3.4 填充网页内容	355

21.3.5 调整网页布局	357	23.2.2 素材准备	371
21.4 小结	358	23.3 实战操作	372
21.5 思考题	359	23.4 小结	394
第 22 章 娱乐类主页制作	360	23.5 思考题	395
22.1 效果展示	360	第 24 章 综合网站设计	396
22.2 实例说明	360	24.1 效果展示	396
22.2.1 技术点睛	360	24.2 实例说明	396
22.2.2 素材准备	361	24.2.1 技术重点	396
22.3 实战操作	361	24.2.2 素材准备	396
22.3.1 页面顶部的制作	361	24.3 实战操作	397
22.3.2 站点导航表格的制作	362	24.3.1 新建站点和文件	397
22.3.3 主体部分的制作	362	24.3.2 网站总体框架设计	397
22.3.4 收尾	369	24.3.3 栏目导航区制作	398
22.4 小结	370	24.3.4 左区制作	400
22.5 思考题	370	24.3.5 中区制作	401
第 23 章 生成 PHP 应用程序——		24.3.6 右区制作	402
留言板	371	24.3.7 版权区制作	403
23.1 效果展示	371	24.3.8 链接页面制作	403
23.2 实例说明	371	24.4 小结	405
23.2.1 技术重点	371	24.5 思考题	405

1

第1篇 界面篇

- 第1章 Dreamweaver MX 新增功能
- 第2章 Dreamweaver MX 工作环境

第1章 Dreamweaver MX 新增功能

【内容提要】

本章以 Dreamweaver MX 的新增功能为主，从软件的安装开始介绍 Dreamweaver MX 对设计、代码、应用程序多种功能的支持以及相应的工作界面等。

1.1 Dreamweaver MX 的安装

Dreamweaver MX 结合了 Dreamweaver 的可视化排版、UltraDev 的快速开发功能和 HomeSite 的强大的代码编辑支持，成为一个兼具高效和易用的开发环境。

DIY 制作 1-1 安装 Dreamweaver MX

步骤 01 Dreamweaver MX 只有一个压缩包，用鼠标直接双击，解开压缩包。由于安装文件只有一个，解压过程可能会久一些，如图 1-1 就是解压缩的界面。

步骤 02 解压缩完成后，出来的是安装的欢迎界面，如图 1-2 所示。



图 1-1 解压缩的界面



图 1-2 欢迎界面

步骤 03 欢迎界面上，显示的是“欢迎使用 Dreamweaver MX Install Shield Wizard”的字样，接着提示说，安装向导会将 Dreamweaver MX 安装到您的电脑上，如果确实要安装，请单击【下一步】按钮继续安装。

步骤 04 单击【下一步】按钮后出现的是如图 1-3 所示的许可证同意界面，这个界面是一些版权、授权信息，用户最好仔细看一看。

步骤 05 如果同意许可证的所有细则，则单击【是】按钮，继续 Dreamweaver MX 的安装；如果不同意，则单击【否】按钮，退出安装；当然也可以单击【上一步】按钮，返回上一界面。

步骤 06 同意许可证的所有细则以后，继续安装，弹出用户名设置和产品序列号的填写界面，如图 1-4 所示。

步骤 07 图中的对话框中有三个栏目，【姓名】文本框中填写名和姓。【组织】后的文本框中填写组织名称。【序列号】后的文本框中填写产品序列号，序列号是在购买软件的时候得到的，只有序列号填写正确才能够继续安装，否则就不会出现图 1-4 中鼠标位置的对号，【下一步】的那个按钮也是灰色的，不能单击触发。

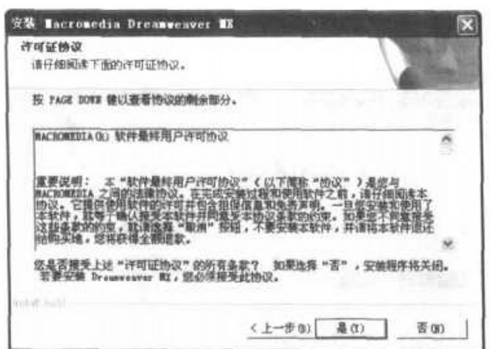


图 1-3 许可证同意界面



图 1-4 填写用户名和产品序列号

步骤 08 序列号填写正确，单击【下一步】按钮，继续软件的安装。接着出现的是安装路径的选择窗口，如图 1-5 所示。这里可以单击【浏览】按钮选择新的安装路径，但是多数情况直接使用默认的安装路径，默认的安装路径在操作系统所在磁盘 Program Files 目录下的 Macromedia 文件夹中。

步骤 09 确定好安装路径以后，单击【下一步】按钮。接着弹出的页面说明，Dreamweaver MX 会自动把自己设置成为若干个文件的默认编辑器，如图 1-6 所示。

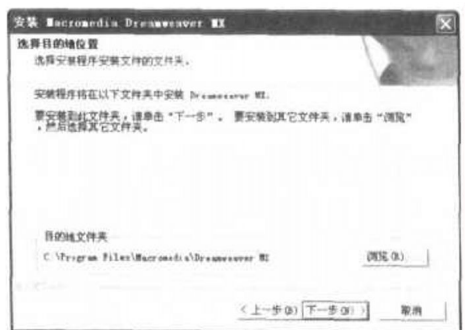


图 1-5 确定安装路径



图 1-6 设置默认编辑器

步骤 10 看到了这个界面，用户也许会联想起 Dreamweaver MX 的体积大小，可能会感觉到也许 Macromedia 公司将不会再开发 Dreamweaver UltraDEV 了！因为跟动态网页文本的关联，表明 Dreamweaver MX 不再是简单的网页编辑软件，已经具备了完整的数据库文本的编写！所支持的动态文本包括了当前最流行的所有格式：ASP、JSP、ASP.NET、PHP、Cold Fusion 等等。

步骤 11 通常情况下用户不用改变默认的设置，单击【下一步】按钮。接着出现的是开始复制文件的确认对话框，如图 1-7 所示。

步骤 12 这个界面上展示了所有的安装设置，并提示，如果对当前的设置满意，则单击【下一步】按钮，开始文件的复制，如果要更改当前的设置，则可以单击【上一步】按钮，当然也可以单击【取消】按钮退出安装。

步骤 13 这里单击【下一步】按钮，开始文件的复制。文件的复制窗口如图 1-8 所示。在文件复制的任何时刻都可以单击窗口中的【取消】按钮，退出安装。

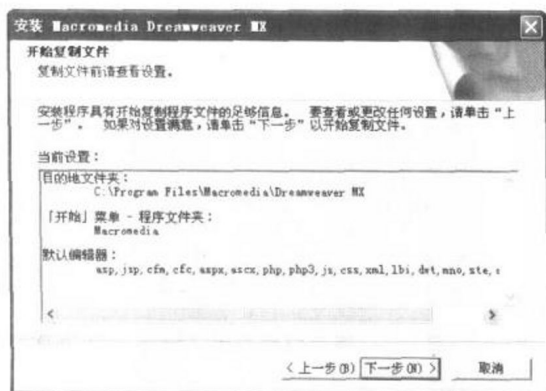


图 1-7 开始复制文件的确认界面

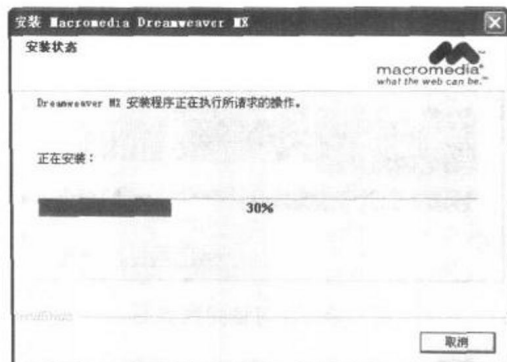


图 1-8 复制文件的界面

步骤 14 文件复制完成后，弹出安装结束窗口，宣布软件安装结束，单击【完成】按钮即可。

1.2 Dreamweaver 界面的更新

Dreamweaver MX 的改进可以用上大刀阔斧这个词。Dreamweaver MX 不再仅仅是网页的设计软件，而集成了代码编辑、网络应用程序开发的功能。

1.2.1 Dreamweaver MX 的 3 种界面

Dreamweaver 4 只有 1 种界面，那就是传统的界面，采用浮动面板形式，和大多数设计软件，比如 Photoshop 等保持一致的风格。由于 Dreamweaver MX 不仅仅适用于网页设计，而且还增加了对代码编写、应用程序开发方面的功能，所以 Dreamweaver MX 提供了 3 种形式的工作界面。

第 1 种界面：Dreamweaver MX 安装完成以后，单击安装目录下的可执行文件图标，或者从【开始】菜单中选择【程序】→Macromedia→Macromedia Dreamweaver MX 命令，如果是第一次打开 Dreamweaver MX，则会出现如图 1-9 所示的工作界面选择窗口，选择【Dreamweaver MX 工作区】，然后单击【确定】按钮。

接着弹出的就是我们期望已久的 Dreamweaver MX 的工作界面，如图 1-10 所示。可以看到所有面板都在当前窗口上，排放的井井有条，不再像 Dreamweaver 4 有那么多显得杂乱无章的浮动面板。

第2种界面：如果在图1-9中选择MX的工作界面的时候，顺便勾选上【HomeSite/代码编写者样式】，则弹出的是HomeSite/代码编写者风格的工作界面，如图1-11所示。

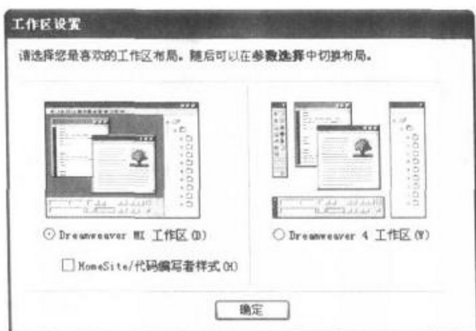


图 1-9 工作界面选择窗口



图 1-10 Dreamweaver MX 的工作界面(1)

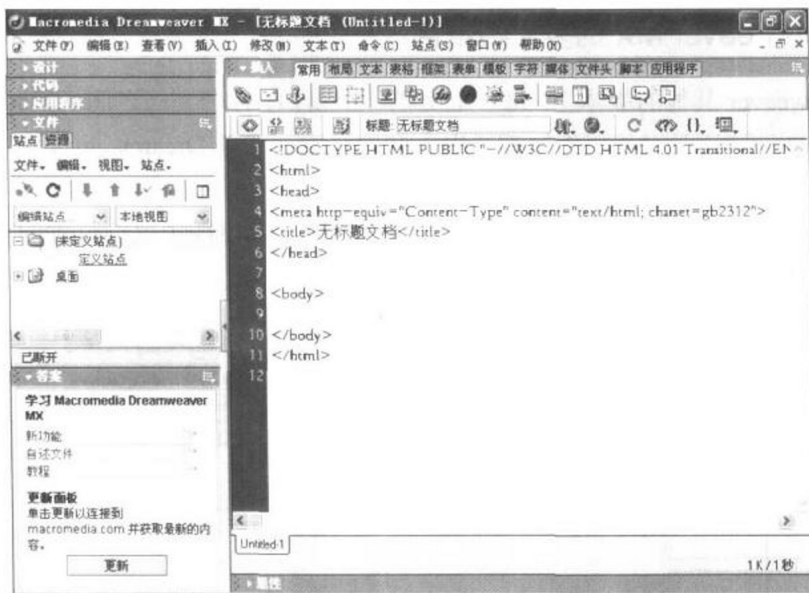


图 1-11 HomeSite/代码编写者风格的工作界面(2)

HomeSite/代码编写者风格的工作界面更适合于代码编写者的工作习惯，左边是菜单右边是代码。

第3种界面：如果在图1-9中选择【Dreamweaver 4 工作区】，则打开的是如图1-12所示的 Dreamweaver 传统的工作界面。所有使用过 Dreamweaver 其他版本的用户可能对这个界面似曾相识。从图1-12中读者可以发现所有的面板都是浮动的，可以随意地拖动各个面板，重新定义它们的位置和大小。

这3种工作界面是可以相互切换的，切换的时候需要选择【编辑】→【参数选择】命令，打开如图1-13所示的参数设置窗口，单击图中鼠标位置的【更改工作区】按钮，就弹出工作