

# 误差和经验公式

孙 鸿 鑾 編 著

---

煤 炭 工 业 出 版 社

## 內 容 提 要

本書由微分常識講起，順序地講到算術運算、誤差理論和經驗公式；目的在于幫助沒有上過大學或沒有學過高等數學的工程技術人員能夠初步運用微分和最小二乘法、掌握誤差理論和經驗公式。書內实例很多，對於每一理論或公式几乎都舉有具體实例，對於不同的理論或公式有時還用同一实例來說明；不但便於理解，也便於比較。

1101

## 誤 差 和 經 驗 公 式

孫 鴻 離 編 著

上

煤炭工業出版社出版(地址：北京東長安街煤炭工業部)

北京市書刊出版業營業許可證出字第084號

煤炭工業出版社印刷廠排印 新華書店發行

中

開本787×1092公厘 $\frac{1}{32}$  印張4 $\frac{3}{4}$  字數78,000

1959年3月北京第1版 1959年3月北京第1次印刷

統一書號：15085·802 印刷：0,001—5,000册 定價：0.62元

# 目 录

<b>第一章 緒言</b>	3
第1节 应用数学并不难懂	3
第2节 誤差問題不容忽視	4
第3节 人人都能掌握理論	7
<b>第二章 微分常識</b>	9
第1节 函數曲線	9
第2节 曲線坡度	11
第3节 微分方法及导函數	13
第4节 多項函數式的微分及第二导函數	17
第5节 最大、最小值和轉折点的条件	21
第6节 应用实例	22
第7节 多变数函數式和偏微分	25
<b>第三章 算术运算</b>	27
第1节 算术运算概念	27
第2节 近似数值	29
第3节 漸整誤差和相对誤差	34
第4节 正确有效数字	40
第5节 运算誤差	44
第6节 快速算法	50
<b>第四章 度量与誤差</b>	60
第1节 度量誤差概念	60
第2节 度量誤差的种类及来源	64
第3节 度量誤差的控制	65
第4节 或然率分布曲線	68
第5节 偶然誤差的性質	73

<b>第五章 偶然誤差的表現方法</b>	75
第1节 算术平均值	75
第2节 平均誤差	78
第3节 均方誤差(中誤差)	80
第4节 或然誤差	85
<b>第六章 誤差的实际运用</b>	87
第1节 誤差表現方法的选择	87
第2节 最或然誤差	88
第3节 最或然誤差与均方誤差	89
第4节 檢核公式	92
第5节 最或然誤差与平均誤差	94
第6节 常用公式小結及舉例	96
<b>第七章 函數誤差</b>	99
第1节 函數誤差运算	99
第2节 正运算——由变数誤差求函數誤差	100
第3节 逆运算——由函數誤差求变数誤差	104
<b>第八章 經驗公式图解法</b>	108
第1节 图解法	108
第2节 提高經驗公式質量的作圖法	114
第3节 曲線直線化	116
第4节 对数图解法	124
<b>第九章 經驗公式, 最小二乘法</b>	133
第1节 最小二乘法概念	133
第2节 計算舉例	142
<b>参考文献</b>	150

# 第一章 緒 言

## 第1节 应用数学并不难懂

从前有很多人对应用数学是陌生的，把其中比較簡單的誤差理論和最小二乘法也看成是很神秘的东西，認為那是搞天文工作或精密測量工作的專用品。写这本書的目的，首先就是要打破这种迷信的看法。

作技术工作，就要掌握数字；如果要对数字作到心中有数，就須有一定的誤差理論知識。目前，对于每一个技术工作人員來說，都要求他作研究工作，也就是要求他把日常积累的实际数据上升为理論，进而找出科学数据的函数关系和經驗公式来。所以，每一个技术人員也都需要有一点最小二乘法和图解法的知識。

誤差理論和最小二乘法并不是什么高深莫测的东西，了解它們也不需要很高的数学基础。学过微分的不必講，即使沒有上过大学的，照样可以得到一些必要的知識，并且可以作到正确地解决一般的实际問題。对于数学基础較差的同志，这里准备了微分常識一章，介紹一些基本常識；讀者从这一章里可以得到閱讀本書所必需的东西。

这本書是常識書，很多地方不能談得很深入很清楚，如果要求进一步学通、学透，每一細微情况都要知其所以然，当然仍須去閱讀专書。不过，对于未曾学过誤差理論和未曾接触过經驗公式方法的同志來說，在得到了一些这

样的初步知識以后，不但可以立刻与工作联系起来和在一般实际問題上加以运用；而且在有了基础知識和概念之后，再去看專門書籍也会感到便利易懂。

誤差理論和最小二乘法在应用数学中是比较浅显的。这些理論也不外是从实际工作中总结出来的。如果有了一些基础知識并且經常地运用和提高，每个人都能够把它們掌握住。所以說，应用数学并不神秘，也不难懂。

## 第2节 誤差問題不容忽視

凡是工程技术工作都有一定的工作程序和步驟，而每一步驟与最后的結果都有密切关系，对每一步驟也就应有一定的質量要求。如果这一步驟能够用度量或觀測的数字表現出来，那么，对于它的質量就要求具有一定的精密程度或具有一定限度的誤差。如果質量低了，則将来的結果即会受到影响，因而不能滿足預定的要求。如果質量高了，則将作很多沒有必要的工作，因而造成浪費。由于心中无数而造成浪費的严重性有时是不容易被認識到的；对于有保守思想的人來說，更难以查覺到自己有这样的缺点。

譬如，某一勘探队在作抽水試驗时，曾用裘布依公式來計算滲透系数，公式的形式如下：

$$K = 0.73Q \frac{A}{B}.$$

上式中， $A$ 、 $B$ 都是函数关系式，为了簡便，才寫作上式。那个勘探队用的是7位对数表，原始数据采取很

多位；搖計算機計算時，也尽量多算几位数据，以求“准确”。計算結果一律取到小数第四位。有三个K值的計算結果是：28.1385、0.7612、0.0002。但是，我們認為这样作并不妥当；因为，公式中的常数是0.78，只有两位有效数字；只要利用这个公式，所得的K值至多也就只能有两位有效数字。所以，前两个K值的結果就只能是23和0.76；其余的小数虽然也有数字写在那里，却是毫无意义的虛构的精密；因此，很多時間都因追求这种虛构的精密而白白浪费掉。最后的一个K值却只有一位有效数字，恰好与以上两个K值情况相反；这是为了迁就同样的小数位数，把公式所能达到的精密度也牺牲掉了，正确的作法是再多計算出一位来。类似上述情況在工作中并不是很少見的，这也就是对数值的精密度心中无数的結果。沒有誤差的正確知識，发生这样的事情，是不足为奇的。

在煤矿生产、地質計算工作中，最常遇到的是計算埋藏量。譬如，在預計将要投入生产的一个掌子的埋藏量时，有人作得这样仔細：用鋼尺量了掌子沿走向长度，又在各上山尽可能多的地方量得将来掌子面长度及煤层厚度。尤其是对于煤层厚度，采取了很多度量值的平均值；甚至把整个掌子分成很多小块，分別計算，然后再加起来。經過这样的仔細計算，得到的总容积是：132578.3立方公尺。由化驗部門取得容重数字是1.4。将二者相乘得出的埋藏量为185609.62吨。但在这个很平常的計算中，就存在着严重的問題。問題就在于容重数字的精密度不够，只有两位有效数字。因此，縱令其它因素曾經作了极

精确的測量，也因容重一个数字不够准确而白費了力气。在算出来的185609.62吨中，只有两位数字是有把握的，即180000吨或四捨五入为190000吨，其余不可靠的虚伪数字竟达几千吨之巨。这还不很成問題嗎？为了提高容重数字的精密度，就有必要作專門的标定，就是：把大片已知容积的煤采出来再称实际重量。这样作起来，是很麻煩的。有很多同志对这一項工作因嫌麻煩而沒有給予足够的重視。这正好說明了誤差問題或精密度問題是容易被忽略的。

由以上的例子可以看到下列两种情况：

1. 某一个环节的精密度不足，即足以影响到計算結果的質量，并使其它环节的工作在一定程度上变为无用。
2. 追求虛构的精度，是白白浪费时间。

一項計算工作是如此，在生产上或試驗室各工作环节的配合中也莫不如此。地質勘探有普查、詳查、精查，生产中則有准备、开采、运输、提升、筛选等工作环节；試驗室中，由被处理的对象的备制，經過一系列試驗步驟，直到作出預期結果，也有一系列工作环节。在这些作业中，是不是已經正規化了，有没有操作規程，对每一工作环节有没有一定的質量要求以及是否合理，这些问题都是与誤差問題或精密度問題有关的問題。至于有哪个环节存在着关键性的問題，如何发掘，如何解决，对这一关键环节的質量要求應該如何等問題，也都与誤差問題有关。

苏联在过去也曾有过在誤差問題上造成浪费的情况。譬如，克娄洛夫院士曾經指出：“在过去工厂向莫斯科建

筑委員會提出的計劃中，有 $\frac{9}{10}$ 、有時甚至 $\frac{34}{35}$ 的計算工作，白白化費在計算過多的數字位數上”。別席考維奇教授也會舉出一個氣象台的例子：在那里對於高空測風的計算工作，曾經需要兩個多小時；後來同樣的工作十分鐘就完成了，所要求的精確度並沒有受到影響。可見我們有許多同志對於自己的工作心中無數，原也不必大驚小怪；問題在於我們是否甘於停留在心中無數的狀態下。多快好省並不允許我們甘居中、下游；所以說，搞技術工作的人必須懂以至精通誤差。目前，將這個口號提出來，已經是很適時的了。

### 第3節 人人都能掌握理論

在技術革命的大躍進中，要求人人都作研究工作。工農群眾大量發明家的涌出，給科學技術人員以莫大的鼓舞。在新的形勢下，每個人都不應滿足於按步就班地、慢騰騰地前進。研究工作必須由權威專家來作的迷信已被粉碎，學院式的研究也早已被否定了。有人就問：每一個技術工作人員都能掌握理論嗎？這個問題的答案應該是十分肯定的。

科學技術研究工作的結論，常是用經驗公式表現出來的。譬如，伽利略掌握了大量物体降落時間與降落行程的数据，經過分析研究，就得出下列著名的自由落體的公式：

$$S = \frac{1}{2} g t^2.$$

象这样，将行程 $S$ 与降落时间 $t$ 用函数关系表現出来，就是使經驗上升到理論。掌握了这个作为理論的規律，一般的自由落体的运动情况就跳不出这个理論的圈子；对以后的这一类的情况，就可以有把握地加以預測、估計。这又是用理論来指导实践。

有一些科学技术工作者，尤其是有些搞生产的同志們（包括按一定工作程序来进行工作的室内工作同志），他們常常在手边积累了大量科学数据。他們也知道：如果能够对这些数据加一番整理研究的功夫，就可以使自己的經驗上升为理論；这些理論并且能及时地对今后工作的改进起促进作用。有些人甚至把数据中几个因素的函数曲綫关系都能画出来，就是不相信自己也能把它們的函数关系的經驗公式找出来，以为自己水平太低，不能胜任那样的工作。这种妄自菲薄的心理，必須彻底消除，思想才能得到解放。既然敢想了，为什么不敢干呢？唯一的办法是实践，就是非鑽进去試試不可。只要敢想、敢干，沒上过大学不要紧，仅学过小代数，也完全能够鑽进去。只要鑽进去，就会发现誤差理論既不是什么天書，最小二乘法也不是什么了不起的东西。每一个科学技术工作者都应有信心：不仅能作一个优秀的实际工作者，并且在技术革命的旗帜下对科学理論也能有所建树。重要的問題在于思想上的政治挂帅，去掉自卑心理，鼓足干劲，下上一番功夫，就能成为一个名符其实的又紅又专的科学专家。

本書以浅近的道理介紹一些有关誤差理論及求得經驗公式的简单方法，包括图解法和最小二乘法。希望能給數

学基础較差的同志以具体帮助，帮助他們鑽进去，試試看。書中所举的一些例子，有的只是为了說明方法，因而有些內容并非实际数字有的公式也与实际用的有出入，但作为介紹方法是无妨的。在运算中，也有时为了表明前后具体联系，有意地采用了过多的有效數字位数。

## 第二章 微分常識

这里介紹一点微分常識，其范围以能看懂本書为限，所以是很简单的。讀者最好原来有一点最简单的解析几何基础，如果只具有小代数基础，看起来有点吃力，但也能看懂。主要是首先在思想里要認為这东西并不神秘，相信只要辛勤努力，一定可以掌握它。

### 第1节 函数曲綫

从自由落体公式  $S = \frac{1}{2} g t^2$  論起。

每給一个降落時間  $t$  的数值，就能得到一个相应的降落行程  $S$  的数值。二者的关系可以用上述数学公式表示出来。这种关系叫作函数关系，这种公式叫作函数公式。上式中，左边是单独一个  $S$ ，右面是包含  $t$  的較复杂的数值；这种形式的公式通常都是先給出  $t$  数值，然后得到相应的  $S$  数值。 $t$  称作变数， $S$  称作函数。变数有时有好几个，上式是最简单的情况，只有一个变数。式中， $\frac{1}{2} g$  是

常数，假定它是永久不变的一定数值（严格說起来，重力加速度  $g$  也是一个变数，因为物体越降落离地心越近， $g$  值也越大。不过因其在短距离降落中变化并不过大，所以当它是一个常数）。

函数公式可以用函数曲线图来表示。通常以横座标表示变数，以纵座标表示函数。然后，把曲线画出来。茲将自由落体公式一些  $t$  数值及相应的  $S$  数值列于表 1。

表 1

$t =$	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
$S =$	$\frac{9}{2}g$	$2g$	$\frac{1}{2}g$	0	$\frac{1}{2}g$	$2g$	$\frac{9}{2}g$

按上表，将每一对数值在坐标图纸上的位置找出，并连成曲线如图 1 所示。函数曲线是連續的，曲线上任何一点都必須滿足給定的函数公式上的关系。譬如  $t = 2\frac{1}{2}$ ，

$S = \frac{25}{4}g$ ，这个点的位置就在曲线上，并且这一对数值

又能滿足  $S = \frac{1}{2}gt^2$  的函数关系。如果手持一物在空中松手使其由不动而墜落，它的行程  $S$  与时间  $t$  的关系就只能用图 1 的曲线右边一半来表示。图 1 的整个曲线是說明：向上抛擲一物，以該物到达最高点返回向下瞬时的不动之点为 0 点，在这以前的时间为负号的，在这以后的时间为正号的。 $S$  数值則以由上述 0 点起向下方向的距离为正号数值；因事实上不存在超过 0 点再往上的情况，所以  $S$  数

值无负号数值。

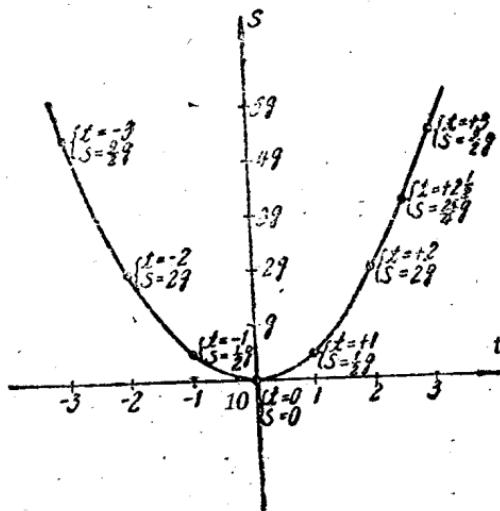


图1  $S = \frac{1}{2} g t^2$  函数曲綫图

## 第2节 曲綫坡度

在微分学中，有些地方要研究曲綫坡度。譬如，在图1中，曲綫由左往右先是坡度极大的下坡，然后漸趋和緩；到  $t=0$  时，曲綫变平；然后再往右，又逐渐緩升，变为上坡并且越来越陡。在  $t=0, S=0$  处的一点，其位置比两旁都低，曲綫在这里的坡度等于 0，也就是平的。我們可以说：当  $t=0$  时， $S$  是一个最小值。所謂“最小”是指比两旁都小而言，最小二乘法的“最小”的含意和我們在这里所說的“最小”的意思是一样的。

关于曲綫坡度的概念，用公路剖面(图2)來說明最为方便。曲綫坡度都是从左往右來說，也就是按橫坐标(如图1  $t$  的坐标)由小到大來說。所以在图2中的假想公路剖面也是由左往右來說。

譬如，图2中A到B一段是平面坡路，即AB是一条带坡度的直綫，如A至B的水平距离是100公尺，高差是5公尺，坡度就是 $\frac{5}{100}$ 。由左到右是上坡，給以正号，即

$+\frac{5}{100}$ 。有时，也用水平方向每单位距离的高差来代表坡度，这时把分数变为小数就可以，按上例來說，就是+0.05。如果坡度很陡，譬如，由左往右每水平一公尺抬高二公尺，单位距离的坡度就是+2。图2中H点的坡度，因所在路面是弯曲的、路面剖面是一条曲綫，就不能用路面上两个点的連綫来量坡度。 $H$ 点的坡度即应用在 $H$ 点的曲綫的切綫来表示(如图2)。如果在 $H$ 点的切綫的坡度是由左往右每100公尺降低8公尺， $H$ 点的坡度就是 $-\frac{8}{100}$ 或-0.08。



图2 假想公路剖面图

由图2还可看到两个最大点(即最高点C和G)和一个最小点(即最低点E);在这三个点上的曲线的切线都是水平的,也就是坡度等于零。另外,有两个点D和F叫作转折点;由C到E在最高最低之间,D点坡度最大,也就是由C往右坡度逐渐增加,过了D点坡度又逐渐减小;F则是E与G之间坡度最大的地方,F与D的区别不过是一个处于上坡、一个处于下坡而已。

### 第3节 微分方法及导函数

图3表示 $S = \frac{1}{2}gt^2$ 曲线上几个点的坡度,因该曲线是对称的,所以只画出右面一半。当 $t=0$ 时,曲线有一个最小点或最低点,坡度是0;在该点,曲线的切线与横坐标线重合,是水平的。当 $t=1$ 时,在该点曲线切线的坡度,每向右增长一个 $t$ 的单位距离,抬高的高差是 $g$ ,因此坡度就是 $\frac{g}{1}=g$ 。同样情况,当 $t=2$ 时,坡度是 $2g$ ;当 $t=3$ 时,坡度是 $3g$ 。以 $S'$ 代表坡度,可列成表2。

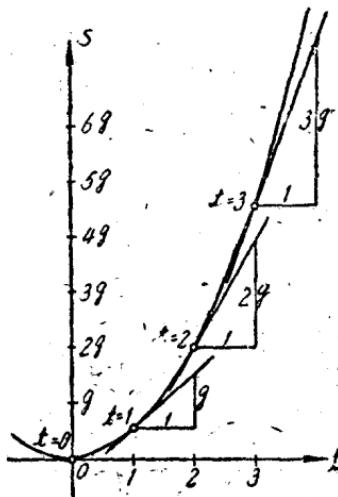


图3 “ $S = \frac{1}{2}gt^2$ ”各点坡度图

表 2

$t =$	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
$S =$	$\frac{9}{2}g$	$2g$	$\frac{1}{2}g$	0	$\frac{1}{2}g$	$2g$	$\frac{9}{2}g$
$S' =$	$-3g$	$-2g$	$-g$	0	$g$	$2g$	$3g$

当  $t$  为负号时,  $S'$  也是负号; 这是因为曲綫左面一半都是下坡并且和右面一半相对称; 但其絕對数值則与  $t$  为正号时互相对应。

由表 2 很容易看出  $S'$  与  $t$  的关系, 即:

$$S' = gt.$$

表示曲綫坡度的  $S'$ , 在微分学中就叫作原函数  $S$  的导函数。二者关系密切,  $S'$  可以从  $S$  中直接求得。由  $S$  求  $S'$  的方法就是微分的方法。

用代数的方法求导函数时, 一般分四个步骤(图 4)。

第一步: 在  $S = \frac{1}{2}gt^2$  曲綫上任选一点, 其坐标为

$(t, S)$ , 这一对数值能滿足  $S = \frac{1}{2}gt^2$  的函数关系。

第二步: 在  $(t, S)$  点近旁曲綫上另选一点, 其坐标为  $(t + \Delta t, S + \Delta S)$ ,  $\Delta t$  及  $\Delta S$  为两点之間对于横縱坐标增量的符号。因它也在曲綫上, 所以也应滿足同样的函数关系, 即:

$$S + \Delta S = \frac{1}{2}g(t + \Delta t)^2.$$

第三步: 按下列方法求出上述两个点連綫的坡度  $\frac{\Delta S}{\Delta t}$ 。

列出原式：

$$S + \Delta S = \frac{1}{2} g t^2 + \frac{1}{2} g \times 2t \Delta t + \frac{1}{2} g \Delta t^2;$$

$$S = \frac{1}{2} g t^2.$$

二式相减，得： $\Delta S = \frac{1}{2} g \times 2t \Delta t + \frac{1}{2} g \Delta t^2.$

以  $\Delta t$  除上式，得： $\frac{\Delta S}{\Delta t} = gt + \frac{1}{2} g \Delta t.$

第四步：設想  $(t + \Delta t, S + \Delta S)$  点沿曲綫向  $(t, S)$  点移动并逐渐趋近于  $(t, S)$  点，这时，两点連綫也就趋近于与  $(t, S)$  点曲綫坡度直綫重合。同时  $\Delta t$  及  $\Delta S$  也逐渐縮小。当  $\Delta t$  縮小到几乎等于零时，就可以認為当时的两点連綫的坡度能够代表  $(t, S)$  点的坡度。但  $(t, S)$  点是曲綫上的任意点，因此也就能代表一般性的曲綫坡度。两点連綫的坡度是  $gt + \frac{1}{2} g \Delta t$ 。当  $\Delta t$  縮小到几乎等于零时， $\frac{1}{2} g \Delta t$  也就微乎其微，完全可以忽略掉，所以当时的曲綫坡度就是  $gt$ 。其结果与上述的完全一致。

这种趋近于极限的情况，在数学中是常常遇到的，它的代数表示方法如下：

$$S' = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( gt + \frac{1}{2} g \Delta t \right) = gt;$$