

FoxPro for Windows

编程指南

● 徐建平 甘登岱 编著

科学出版社

# FoxPro for Windows 编程指南

徐建平 甘登岱 编著

科学出版社

1994

(京)新登字 092 号

## 内 容 简 介

本书深入浅出地介绍了运用 FoxPro for Windows 进行程序设计的基础知识。内容包括屏幕与菜单、数据录入体系结构、在线帮助与程序优化、事件驱动编程、多用户编程技术、动态数据交换、对象连接与嵌入，以及跨平台技术等。

本书内容新颖、叙述全面，适用于管理软件开发人员和各种计算机培训班使用。

## FoxPro for Windows 编程指南

徐建平 甘登岱 编著

李红编校 那莉莉

科学出版社出版

北京东黄城根北街 1 号  
邮政编码：100717

北京市朝阳区北苑印刷厂

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

\*

1994 年 12 月第 1 版 开本：787×1092 1/16  
1994 年 12 月第 1 次印刷 印张：18  
印数：1—3 850 字数：415 000

ISBN 7-03-004068-6/TP · 350

定价：18.00 元

## 前　　言

随着计算机软件技术和数据库技术的飞速发展,微机数据库管理系统必将拥有更丰富的功能和实用工具,并具有面向对象的程序设计特点,将出现图形用户界面,网络更加普及,多媒体技术的应用逐步成熟。因此,原有的微机关系数据库系统产品显然已很难适应这一系列发展的需要。正是基于这种特殊情况,FoxPro 问世了。

FoxPro 是美国 Fox Software 软件公司推出的全新的 PC 平台关系型数据库管理系统。它具有强大的性能、无与匹敌的速度、完整而丰富的工具、极其友好的图形用户界面、简单的数据存取方式、完整的 Xbase 语言、良好的兼容性、独一无二的跨平台特性及真正的可编译性,是目前运行速度最快、最完美的数据库系统,并逐渐成为新的 DBMS 工业标准。如同 dBASE 逐渐被 FoxBASE 所取代那样,FoxPro 将成为用户微机数据库管理系统的首选对象。

本书深入浅出地介绍了运用 FoxPro for Windows 进行微机管理系统开发的基本知识。对事件驱动编程技术、屏幕与菜单技术、动态数据交换技术、对象连接与嵌入技术、多用户编程技术和跨平台技术等作了重点介绍。

本书由徐建平和甘登岱编著,参加本书编写工作的还有刘彬、章林、章东灵、葛伟强、吴卫东、高岩、王丽丽、林荣生、廖志强和刘伟。

1994 年 9 月

# 目 录

<b>第一章 FoxPro for Windows 简介</b>	.....	( 1 )
1.1 FoxPro 背景和特点	.....	( 1 )
1.2 FoxPro 2.5 环境要求	.....	( 2 )
1.3 FoxPro 2.5 系统限制	.....	( 3 )
1.4 FoxPro 2.5 for Windows 环境配置和系统优化	.....	( 4 )
1.5 语言构成	.....	( 12 )
<b>第二章 屏幕与菜单</b>	.....	( 21 )
2.1 屏幕	.....	( 21 )
2.2 屏幕布局	.....	( 26 )
2.3 字段对象和控制	.....	( 36 )
2.4 协调屏幕的浏览窗口	.....	( 47 )
2.5 菜单	.....	( 49 )
<b>第三章 数据录入体系结构</b>	.....	( 59 )
3.1 防止编辑	.....	( 59 )
3.2 创建一个编辑对话	.....	( 60 )
3.3 退出一个编辑对话	.....	( 61 )
3.4 消息处理(l3msg)	.....	( 62 )
3.5 录入编辑	.....	( 63 )
<b>第四章 使用低级文件处理函数</b>	.....	( 65 )
4.1 建立文件	.....	( 65 )
4.2 打开文件	.....	( 65 )
4.3 其它低级 I/O 命令和函数	.....	( 67 )
4.4 文件合并	.....	( 68 )
<b>第五章 制作在线帮助与优化应用程序</b>	.....	( 74 )
5.1 帮助的类型	.....	( 74 )
5.2 建立 .DBF 联机帮助	.....	( 75 )
5.3 优化应用程序	.....	( 79 )
<b>第六章 事件驱动编程技术</b>	.....	( 85 )
6.1 事件驱动编程入门	.....	( 85 )
6.2 事件循环	.....	( 87 )
6.3 建立数据录入对话	.....	( 92 )
6.4 窗口	.....	( 94 )
6.5 激活先前的对话	.....	( 99 )
6.6 窗口移动	.....	( 106 )
6.7 对话变量的使用	.....	( 110 )
6.8 关闭所有对话	.....	( 114 )
6.9 控制 BROWSE	.....	( 117 )

<b>第七章 FoxPro 多用户编程技术</b>	(124)
7.1 系统配置	(124)
7.2 多用户环境下的编程	(126)
7.3 优化性能	(133)
7.4 多用户命令和函数	(133)
<b>第八章 多表处理技术</b>	(135)
8.1 设置程序	(135)
8.2 临时数据库	(137)
8.3 更新屏幕信息和值	(138)
8.4 移动记录指针	(143)
8.5 编辑定单头	(143)
8.6 定单头添加	(154)
8.7 删除	(160)
<b>第九章 动态数据交换技术</b>	(163)
9.1 DDE 与对话	(163)
9.2 DDE 命令	(163)
9.3 FoxPro 与 Microsoft Word 的对话约定	(164)
9.4 FoxPro 与 Microsoft Excel 的对话约定	(165)
9.5 FoxPro 作为 Word 的 DDE 服务器	(167)
9.6 FoxPro 作为一个通用 DDE 服务器	(169)
<b>第十章 对象连接和嵌入</b>	(171)
10.1 连接和嵌入	(171)
10.2 通用字段与 Windows 数据输入技术	(173)
10.3 图象对象和报表生成器	(182)
<b>第十一章 跨平台技术</b>	(184)
11.1 有关术语	(184)
11.2 在 Windows 下运行 MS-DOS 应用程序	(185)
11.3 维护跨平台文件	(190)
11.4 在 MS-DOS 下运行 Windows 应用程序	(193)
11.5 输送器的工作过程	(194)
11.6 选择开发平台	(194)
<b>第十二章 FoxPro API 扩展程序库</b>	(196)
12.1 API 扩展库组成	(196)
12.2 库例程	(198)
12.3 事件处理	(200)
12.4 API 函数分类介绍	(205)
12.5 用动态连接库扩展 FoxPro	(226)
<b>附录 A FoxPro 系统内存变量</b>	(229)
<b>附录 B SYS 系统信息函数</b>	(238)
<b>附录 C FoxPro 错误信息表</b>	(248)
<b>附录 D 命令和函数分类介绍</b>	(257)

# 第一章 FoxPro for Windows 简介

FoxPro 是美国 Fox Software 公司推出的全新的 PC 平台关系型数据管理系统。它具有强大的性能、无与匹敌的速度、完整而丰富的工具、极其友好的图形用户界面、简单的数据存取方式、完整的 Xbase 语言、良好的兼容性、独一无二的跨平台特性及真正的可编译性，使系统成为目前最快、最完美的数据库系统，并逐渐成为新的 DBMS 工业标准。

## 1.1 FoxPro 背景和特点

FoxPro 是 Fox Software 公司自 FoxBASE 系列软件之后推出的又一个杰出的关系数据库软件产品。该公司自 1985 年开始，陆续推出了 FoxBASE 1.0, FoxBASE 2.0, FoxBASE + 2.10, FoxPro 1.0, FoxPro 2.0。在并入 Microsoft 公司后，如虎添翼，Fox Software 公司于 1993 年 1 月推出了 FoxPro 2.5 for DOS 和 FoxPro 2.5 for Windows。

数据库理论研究在 70 年代后期进入了成熟阶段，随着 80 年代初期微型计算机的普及应用，Ashton Tate 公司的 dBASE 关系数据库产品很快进入了微机世界，并取得了令人满意的應用成果。由于 dBASE 具有操作简单、功能强、交互性好等特点，因此迅速成为微机数据库的主导产品。形成了 dBASE I, dBASE II, dBASE III Plus, dBASE IV 系列产品，功能逐渐加强。尽管如此，这个系列的软件还是存在一些影响实际应用的问题：

- (1) dBASE 运行速度慢，在大型系统中（数据量大）问题犹为严重；
- (2) 早期 dBASE 没有编译器，仅能解释执行，程序的保密性能较差；
- (3) 高版本的 dBASE 尽管配备了编译器，但编译与执行间存在一些差异，编译的效果并不很好；
- (4) 高版本 dBASE 与早期版本的兼容性和产品本身的标准性的统一，随版本的提高而逐渐困难起来，产品的前景趋于暗淡；
- (5) dBASE 产品的用户界面较差；
- (6) 与其它高级语言接口较困难。

从事微机关系数据库产品研究的 Fox Software 公司，正是看到了 dBASE 在性能和速度上的问题，也预见到了 PC 平台 DBMS 的巨大潜力，在公司成立的第二年里就推出了与 dBASE II 完全兼容的 FoxBASE，速度远快于 dBASE，并且第一次在 FoxBASE 中引入了编译器。

1986 年，与 dBASE II Plus 全兼容的 FoxBASE+ 上市后，也产生了巨大影响。1987 年以后，又推出了 FoxBASE 2.0 与 FoxBASE + 2.10 两个软件产品，它们不仅在速度上全面超越其前期的产品，而且扩充了许多有利于开发人员的语言功能，并提供了良好的界面和较丰富的实用工具。

随着当前计算机软件技术和数据库技术的飞速发展，微机的 DBMS 也必将拥有更丰富的

功能和实用工具，并具有面向对象的技术特点，出现了图形用户界面，网络更加普及，多媒体技术的应用逐步成熟。因此，原有的微机关系数据库系统产品，显然很难再适应这一系列的发展需要，正是基于这种特殊情况，FoxPro 问世了。

在 1989 年 Fox Software 公司正式推出 FoxPro 1.0，并作为 FoxBASE 的替代产品，初步引入了图形用户界面设计和字符窗口技术，它除了通过命令窗口支持传统的圆点提示符下的命令解释功能外，还产生了具有等效功能的菜单系统，这样，使得用户在 FoxPro 的集成环境中就能实现数据库的基本管理操作。

FoxPro 的功能强大，运行速度快，大大扩充了语言能力，尤其提供了一些特有的命令和函数。从总体上说，FoxPro 比 FoxBASE+ 2.10 快两倍，比它多 200 余条命令和函数，同时继续保持高度的兼容性。

1991 年 7 月，Fox Software 公司推出 FoxPro 2.0。它除了继续兼容先前的版本外，还增加了许多功能和语句，并逐步成为 XBase 语言的标准。

(1) 提供了强有力的辅助工具：

    屏幕生成器(Screen Builder)

    报表生成器(Report Builder)

    标签生成器(Label Builder)

    菜单生成器(Menu Builder)

    项目管理器(Project Management)

(2) 提供了真正的编译器：Distribution Kit，可以彻底脱离 FoxPro 环境建立独立运行在 DOS 环境下的 .EXE 文件。

(3) 提供了 SQL 关系数据库标准查询语言。

(4) 提供了 RQBE(Relatin Query by Example) 实例关系查询技术，引入了一种全新的快速查询方法。

(5) 引入了 Rushmore 查询优化技术，极大提高了数据库命令的执行速度。

(6) 提供了 C 语言接口工具：Library Construction Kit。

(7) 继续在其它方面进行优化，如提供了更为精练的索引结构等。

Fox Software 公司推出的 FoxPro 2.5 for DOS 和 FoxPro 2.5 for Windows 产品，使得 FoxPro 2.5 可以在流行的 Microsoft Windows 环境下运行，成为微机上的数据库首选产品。

## 1.2 FoxPro 2.5 环境要求

为了能运行 FoxPro 2.5 for DOS 或 FoxPro 2.5 for Windows，对运行环境有如下要求。

### 1. 硬件

    80386SX 以上微机

    4MB 以上内存

    5.25 英寸<sup>1)</sup> 和 3.5 英寸软盘驱动器各一个

    安装完 Microsoft Windows 及 FoxPro 2.5 等软件后，至少保留 15MB 以上的磁盘空

1) 1 英寸 = 0.0254 米。

- 间留给 FoxPro 及其工具使用
- Microsoft 或兼容鼠标
- 2. 软件
  - MS-DOS 3.1 以上版本的操作系统
  - CONFIG.SYS 中的 FILES 至少在 20 以上
  - 要运行 FoxPro 2.5 for Windows, 需要安装 Microsoft Windows 3.1
  - 要支持中文, 如果是运行 FoxPro 2.5 for DOS 版本, 还需要安装 ACIOS、超想中文系统、UCDOS 3.0 或其它类似的能支持 FoxPro 的中文软件
  - 运行 FoxPro 2.5 for Windows 时, 需要安装中文 Windows 或在英文 Windows 基础上再安装 Windows 环境下的中文系统

### 1.3 FoxPro 2.5 系统限制

尽管 FoxPro 2.5 for DOS 和 FoxPro 2.5 for Windows 在功能上作了很大的改进和提高,但由于系统资源的不足和软件设计时的限制,最终对 FoxPro 2.5 的技术规格和性能指标确定了一个界限,因此,我们在应用 FoxPro 2.5 系统时,需要考虑系统对应用的一些限制条件。

- 1. 数据库文件及索引文件特性
  - 一个数据库文件中最多可以有 10 亿条记录
  - 一条记录的最多字节数为 65000
  - 一条记录最多可以有字段数为 255
  - 可以同时打开的数据库文件数为 25
  - 数据库最大字段的字节数为 254
  - .IDX 索引关键字表达式的最大字节数为 100
  - .NDX 索引关键字表达式的最大字节数为 254
  - 一个工作区中可以同时打开的索引文件数没有限制
  - 所有工作区中可以同时打开的索引文件数没有限制

- 2. 字段特性
  - 字段名称的最长字节为 10
  - 字符字段的最大长度为 254 字符
  - 数值或浮点字段的最大长度为 20
  - 数值计算的精确位数为 16 位
  - 日期字段的长度为 8 字节
  - 逻辑字段的长度为 1 字节
  - 备注型字段占用 10 字节, 每个备注最多可以占用 64KB

- 3. 内存变量与内存数组特性
  - 预设的内存变量个数为 256
  - 用户最多可用内存变量 3600 个
  - 最多可定义数组个数为 3600 个
  - 数组中最多可有元素个数为 3600 个

#### 4. 程序结构特性

- 一段程序中可以有的程序行数没有限制
- 被编译后的程序模块最大为 64KB
- 一个文件中可拥有的程序个数没有限制
- 一个程序行中可以有的字节数为 2048
- DO 调用的最大嵌套层数为 32
- WHILE,CASE,IF 等结构语句的最大嵌套层数为 64
- READ 命令的最大嵌套层数为 5

#### 5. 报表生成器特性

- 一个报表格式文件最多可有的对象数没有限制
- 一个报表格式文件最多可有的行数 255
- 一个报表格式文件最多可有的分组层数 20

#### 6. 窗口特性

- 系统中最多可打开的窗口数没有限制

#### 7. 颜色特性

- 系统中提供的可使用的调色盘个数为 24
- 每个调色盘拥有的色彩对数 10
- 允许定义的调色盘数为 8

#### 8. 其它特性

- 一个字符串最多可有的字符数为 2M
- 最多可以打开的文件个数 1024
- SQL SELECT 命令中最可有的字段数为 256

### 1.4 FoxPro 2.5 for Windows 环境配置和系统优化

当安装 FoxPro 时,其配置是根据用户的需求而设置的。但 FoxPro 的许多配置可以根据用户的实际需要而调整,从而提高 FoxPro 的性能。

#### 1. 命令行开关

当启动 FoxPro 时,可以包括一系列的控制 FoxPro 操作的命令行开关。一个命令行开关由一个连字号(-)、一个字母和其它需要的附加信息组成。这些开关将覆盖配置同样操作的 FOX-PROSWX 环境变量。

##### (1) 启动 FoxPro for Windows 使用的命令行开关如下:

- 在 Windows 的程序管理器窗口中选择 FoxPro 图标
- 在 File 菜单中选择 Properties...
- 在命令行文本框中文件名的末尾添加一个开关码
- 选择 OK

当给每个开关建立图标时,可以在程序管理器窗口的 File 菜单中选择 NEW...;选择 Program Item 将显示程序项目属性对话窗口,以便能填写所需的信息。

##### (2) 指定配置文件。

我们可以用-C 开关指定配置文件(CONFIG. SYS)的名称:

-C<路径>\<文件>

如果不包括配置<文件>,那么必须在<路径>名之后使用“\”,使 FoxPro 能在指定的目录查找 CONFIG. SYS 文件。

(3) 压制 FoxPro 的 Sign-On 屏幕。

可以用-T 开关防止显示 Sign-On 屏幕。

(4) 用 FOXPROSWX 指定开关。

开关也可以用 MS-DOS 的环境变量 FOXPROSWX 来指定。可以用 MS-DOS 的 SET 命令来建立 MS-DOS 的环境命令。

也可以在 FoxPro 之后包括一个要执行的程序名称。开关可以通过 MS-DOS 环境变量 FOXPROSWX 和命令行变元实现,如果出现冲突时,以命令行开关为准。

下面是使用命令行开关的一个例子,它存储在 AUTOEXEC. BAT 文件中:

SET FOXPROSWX=-T

注意:在等号的两边不能有空格字符出现。关于如何建立 MS-DOS 环境变量的更多信息可以查阅有关的 DOS 手册。

## 2. 启动文件

自动建立 FoxPro 工作环境的简单方法是通过启动配置文件实现的。

(1) FOXPRO. INI。

FOXPRO. INI 文件中存放的是关于平台窗口中默认字型字体的信息。尽管我们可以通过编辑这个文件的方式来改变其中的配置,但每次从 FoxPro 中退出时,系统将自动维护这个文件,这意味着我们可以随时删除这个文件,因为 FoxPro 会自己重建和恢复这个文件。

(2) CONFIG. SYS。

这是系统配置文件。它包括一些启动计算机时用于检测和执行的命令,这些命令改变了计算机系统的默认配置。例如可以增加或者减少为读/写磁盘预留的内存空间,也可以增加一个设备驱动程序,使扩展内存也像扩充内存(EMS )一样使用。

CONFIG. SYS 不是 FoxPro 文件,它是一个计算机系统建立工作环境的文件。因为 FoxPro 与环境之间存在相互的作用,所以我们必须确保某些配置的合理建立,下面是两个对 FoxPro 十分重要的语句:

BUFFER=

FILE=

在 FoxPro 中,文件是用文件柄打开的,当关闭时它将把文件柄再归还系统。如果我们打开 10 个表/数据库文件,其中 5 个有备注文件,则需要使用 15 个文件柄;如果其中的 7 个文件都有两个索引文件,则又需要 14 个文件柄,总计需要 29 个。如果使用了资源文件(FOXUSER)和帮助文件,则又需要 4 个文件柄(FOXUSER. DBF, FOXUSER. FPT, FOXHELP. DBF, FOXHELP. FPT);而 .CDX 复合索引文件只需要一个文件柄。

编辑期间则需要两个文件柄,其中一个用于编辑器自身,另一个分配给存放编辑内容的临时文件,在编辑结束时再自动关闭这个临时文件。

这两个 MS-DOS 环境变量也可以在 AUTOEXEC. BAT 文件中设置。

(3) CONFIG. FPW。

FoxPro 允许我们修改文件存储单元，并用 CONFIG. FPW 文件初始化 SET 命令。

当启动 FoxPro 时，它自动搜索当前工作目录，寻找 CONFIG. FPW 文件，如果没有再依次寻找 FoxPro 目录和 MS-DOS 路径，如果仍然没有找到，则使用 FoxPro 的缺省配置。当启动 FoxPro 时，可以用下面的命令指定配置文件：

FOXPRO -C <路径>\<文件>

此外，也可以在 AUTOEXEC. BAT 中指定配置文件：

SET FOXPROCFG=<路径>\<文件>

例如，使用 C 驱动器上的 FOXFILES 目录中的配置文件：

FOXPRO. EXE -C C:\FOXFILES\CONFIG. FPW

例如，使用 D 驱动器上的 TESTFILE 目录中的配置文件：

FOXPRO. EXE -C D:\TESTFILE\CONFIG. FPW

如果不指定<文件>名，则在<路径>名后面跟一个反斜杠(\)来指定包含有配置文件 CONFIG. FPW 的目录，例如：

FOXPRO. EXE -C C:\FOXFILES\

(1) 在 CONFIG. FPW 中指定颜色。

在 CONFIG. FPW 文件中，我们还可以给 FoxPro 环境指定习惯的颜色，但是最好还是让 FoxPro 自己从 Control Panel 的 Windows Color Picker 中选择颜色。

在 CONFIG. FPW 中可以用下面的语句指定颜色属性：

COLOR SET=<颜色集合>

其中<颜色集合>是当启动 FoxPro 时希望使用的颜色名称集。在 CONFIG. FPW 中指定的颜色集必须是存在于 FOXUSER. DBF 文件中的，并且 FoxPro 能寻找到资源文件，否则将使用系统的默认颜色。

此外，我们可以在 CONFIG. FPW 中使用语句

COLOR OF SCHEME<数值表达式>=<颜色对列表>

来定义颜色盘号。

(2) 在 CONFIG. FPW 中划分内存。

我们可以在配置文件中对内存进行划分，这个语句如下：

MEMLIMIT=<可用内存%>,[<最小内存(K)>][<最大内存(K)>]

在这个语句中，不仅可以指定 FoxPro 的可用内存百分比，而且可以指定最小和最大的内存(千字节)。例如：

MEMLIMIT=80,1024,4096

将把 80% 的、最小 1024KB、最大 4096KB 的内存分配给 FoxPro。

(3) 改变配置。

用一个文本编辑器修改文件中的配置是很容易的，在 CONFIG. FPW 文件中也可以包括多个类似的语句：

<项目>=<值>

例如，可以使用下面的配置：

TALK=OFF

BELL=OFF

LABEL=LBL

BLOCKSIZE=40

### 3. SET 命令

FoxPro 允许用多种方法配置自己的工作环境。当启动 FoxPro 时可以自动改变一些配置，也可以用 SET 命令在 FoxPro 操作期间修改一些配置，FoxPro 中的一些 SET 命令通过设置 ON 或 OFF，扮演了激活或关闭各种属性的开关角色，而另一些 SET 命令则设立了某些配置的具体值。

利用 SET 命令，可以方便地修改诸如驱动器、颜色配置、搜索路径等属性。表 1.1 是我们经常使用的 SET 命令及其默认值。

表 1.1 SET 命令及其默认值表

命令名称	值	默认值
ALTERNATE	<文件>	
ALTERNATE	OFF ON	OFF
ANSI	OFF ON	OFF
AUTOSAVE	OFF ON	OFF
BELL	OFF ON	ON
BELL	频率：19 至 10000 持续时间：2 至 19	
BELL	<.WAV 文件>	
BLOCKSIZE	<数值表达式>	64
BORDER	<属性>	SINGLE
BRSTATUS	OFF ON	OFF
CARRY	OFF ON	OFF
CENTURY	OFF ON	OFF
CLEAR	OFF ON	ON
CLOCK	OFF ON	OFF
CLOCK	行号,列号 STATUS	0,69
COLOR	<颜色属性>	
COLOR OF SCHEME	<颜色对列表> <颜色盘号>	当前设置
COLOR SET	<颜色集名称>	DEFAULT
COMPATIBLE	OFF ON (FOXPLUS DB4)	OFF (FOXPLUS)
CONFIRM	OFF ON	OFF
CONSOLE	OFF ON	ON
CURRENCY	<字符表达式>	" \$"
CURRENCY	LEFT RIGHT	LEFT
CURSOR	OFF ON	ON
DATE	<字符表达式>	AMERICAN
DEBUG	OFF ON	ON
DECIMALS	<数值 0 至 18>	2

续表 1.1

命令名称	值	默认值
DEFAULT	<驱动器> <目录>	
DELETED	OFF ON	OFF
DELIMITERS	OFF ON	OFF
DELIMITER	<字符表达式> DEFAULT	“;”
DEVELOPMENT	OFF ON	ON
DEVICE	SCREEN PRINT FILE<文件>	SCREEN
ECHO	OFF ON	OFF
ESCAPE	OFF ON	ON
EXACT	OFF ON	OFF
EXCLUSIVE	OFF ON	ON
FULLPATH	OFF ON	ON
F<数值>	<字符串>	
HEADINGS	OFF ON	ON
HELP	OFF ON	ON
HELP	<文件>	FOXHELP
HOURS	12 24	12
INTENSITY	OFF ON	ON
LOGERRORS	OFF ON	ON
MACKEY	<字符表达式>	SHIFT+F10
MARGIN	<数值 0 至 254>	0
MARK	<字符表达式>	“/”
MEMLIMIT	<可用内存%> [<最小内存(KB)>] [<最大内存(KB)>]	
MEMOWIDTH	<数值 8 至 256>	50
NEAR	OFF ON	OFF
NOTIFY	OFF ON	ON
ODOMETER	<数值 1 至 32767>	100
OPTIMIZE	OFF ON	ON
PATH	<路径>	
POINT	<字符表达式>	“.”
PRINTER	OFF ON	OFF
REPROCESS AUTOMATIC	<数值 -2 至 32000>	0
RESOURCE	OFF ON	ON
RESOURCE	<文件>	FOXUSER
SAFETY	OFF ON	ON
SCOREBOARD	OFF ON	OFF
SEPARATOR	<字符表达式>	“,”
SPACE	OFF ON	ON
STATUS	OFF ON	OFF

续表 1.1

命令名称	值	默认值
STATUS BAR	OFF ON	ON
STEP	OFF ON	OFF
SYSMENU	OFF ON AUTOMATIC	ON
TALK	OFF ON	ON
TEXTMERGE	OFF ON	OFF
TRBETWEEN	OFF ON	ON
TYPEAHEAD	<数值 0 至 128>	20
UDFPARMS	VALUE REFERENCE	VALUE
UNIQUE	OFF ON	OFF

#### 4. 特殊的 CONFIG.FPW 配置

尽管大多数的项目既可以用 CONFIG.FPW 文件进行修改和设置,也可以用 SET 命令进行控制,但有一些项目只能在 CONFIG.FPW 中定义,表 1.2 所示即是这些特殊的配置项目。

表 1.2 CONFIG.FPW 的特殊配置

项目名称	值	默认值
COMMAND	<命令>	
EDITWORK	<目录>	启动时目录
BEAUTIFY	<程序>	BEAUTIFY.APP
EOXDOC	<程序>	FOXDOC.DLL
GENGRAPH	<程序>	GENGRAPH.APP
GENMENU	<程序>	GENMENU.PRG
GENPD	<程序>	GENPD.APP
GENSCRN	<程序>	GENSCRN.PRG
GENXTAB	<程序>	GENXTAB.PRG
SPELLCHK	<程序>	SPELLCHK.APP
STARTUP	<程序>	FOXSTART.APP
TRANSPORT	<程序>	TRANSPRT.PRG
INDEX	<扩展名>	IDX
LABEL	<扩展名>	LBX
MVCOUNT	128 至 3600 126 至 65000(32 位 FoxPro)	256
OUTSHOW	ON OFF	ON
PROGWORK	<目录>	启动时的目录
REPORT	<扩展名>	FRX
RESOURCE	<路径>启动时的目录	FOXUSER
SORTWORK	<目录>	启动时的目录
TEDIT	[<数值>]<编辑器>	
TMPPFILES	<驱动器:>	启动时的目录

COMMAND: 指定在所有配置建立后执行的命令,这可以是一个命令,例如:

COMMAND=CLEAR

也可以是每次启动时自动执行的一段程序,例如:

COMMAND=DO<程序>

EDITWORK:指示编辑器将它的工作文件存放的地方。

GEN 系统内存变量:指定一些程序名来作为这些系统内存变量的值,其格式为

<\_GNE 变量名>=<程序名>

INDEX:指定 FoxPro 中使用的索引文件扩展名,默认为 .IDX。

LABEL:指定 FoxPro 中使用的标签文件扩展名,默认为 .LBX。

MVCOUNT:设置 FoxPro 能保留的最大内存量,默认为 256。

OUTSHOW:取消 Shift+Ctrl+Alt 属性。当打开几个窗口时,当前窗口可能会隐藏在其它窗口的后面,使用 Shift+Ctrl+Alt 可以将所有的其它窗口隐藏在当前活动窗口的后面。使用 OUTSHOW 则取消这一功能。

PROGWORK:指定程序快速存取文件的存储位置。

REPORT:指定 FoxPro 中使用的报表文件扩展名,默认为 .FRX。

RESOURCE:指定 FOXUSER 资源文件的搜索路径。

SORTWORK:指定 SORT 和 INDEX 等命令的临时文件存放位置。

TEDIT:指定 MODIFY COMMAND 和 MODIFY FILE 命令使用的外部编辑器名称。

使用/N 表示 Windows 的文本编辑器;MS-DOS 的编辑器不需要这个/N 指示符,例如:

TEDIT=/N<编辑器>

TMPFILE:指定 EDITWORK,SORTWORK 和 PROGWORK 文件的存储位置。

## 5. 功能键

FoxPro 中定义了十个功能键的默认值或行为,表 1.3 即是这些定义。

表 1.3 功能键的定义

键 名	赋 值
F1	激活在线帮助 HELP
F2	SET
F3	LIST
F4	DIR
F5	DISPLAY STRUCTURE
F6	DISPLAY STATUS
F7	DISPLAY MEMORY
F8	DISPLAY
F9	APPEND
/F10	(激活/关闭系统菜单条)

## 6. FOXUSER 资源文件

FoxPro 的资源文件 FOXUSER.DBF 保存了各种资源的信息,如窗口位置、颜色设置、Browse 窗口设置、标签定义等,它是一个标准的 FoxPro 表/数据库文件,并且带有一个备注文件(.FPT)。

当设置 RESOURCE 为 ON 时,FoxPro 将进行所有的资源管理。

(1) 资源文件的结构。

资源文件 FOXUSER 的结构见表 1.4。

表 1.4 FOXUSER 文件的结构

字段	字段名	数据类型	宽度	小数位数
1	TYPE	Character	12	
2	ID	Character	12	
3	NAME	Character	24	
4	READONLY	Logical	1	
5	CKVAL	Numeric	6	
6	DATA	Memo	10	
7	UPDATED	Date	8	

TYPE: 资源信息的类型。

ID: 标识 TYPE 内的记录。

NAME: 资源的名称。

READONLY: 设置为真(. T.)指示资源数据是只读的,不能修改。

CKVAL: 数据有效性检查。

DATA: 资源的实际内容。

UPDATED: 当前记录的最后修改日期。

(2) 编辑 FOXUSER 资源文件。

通过几个 SET 命令,我们可以打开和编辑 FOXUSER 资源文件的内容,此外也可以使用其它的资源文件。下面几个命令允许直接存取自己的资源文件:

SET RESOURCE TO<资源文件名称>

SET RESOURCE TO

SET RESOURCE ON

SET RESOURCE OFF

如果希望通过 Command 窗口或者程序完成上述的工作,可以用命令:

SET RESOURCE OFF

USE FOXUSER

BROWSE

打开资源文件后,就可以使用 CHANGE, EDIT, BROWSE, DELETE, REPLACE 和其它的 FoxPro 命令来编辑和删除数据。此外,也可以用 COPY TO 命令建立新的资源文件表/数据库。当完成资源文件的编辑后,删除标有记录删除标志的记录,然后再关闭它。然后用下面命令设置资源管理功能:

USE

SET RESOURCE ON