

热门



网络游戏



● 熊毅铁 编著

教你玩

上海科学技术出版社

热门网络游戏教你玩

熊毅铁 编著

上海科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

热门网络游戏教你玩/熊毅铁编著. —上海:上海科学技术出版社, 2003.3

ISBN 7-5323-6942-0

I. 热... II. 熊... III. 计算机网络—游戏—基本知识
IV. G899

中国版本图书馆CIP数据核字 (2003) 第006202号

上海科学技术出版社出版、发行

(上海瑞金二路450号 邮政编码 200020)

苏州市望电印刷厂印刷

新华书店上海发行所经销

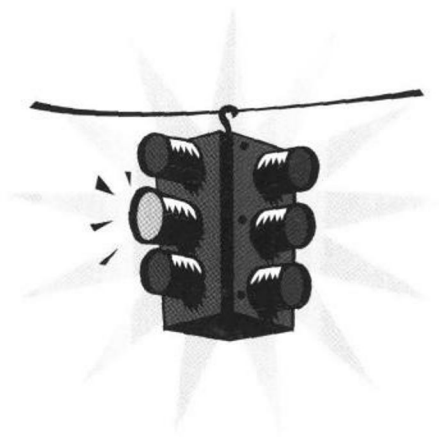
开本 787×1092 1/16 印张 12.5 字数 240 000

2003年3月第1版 2003年3月第1次印刷

印数 1—5 200

ISBN 7-5323-6942-0/TP·280

定价:20.00元



提 醒

网 络 游 戏 真 精 彩
益 智 休 闲 于 一 体
不 可 贪 玩 有 节 制
学 习 娱 乐 两 不 误

——编者

实用电脑图书任你选

书 名	定价	光盘	书 名	定价	光盘
Photoshop精彩创作实例	38	有	新手上网（彩色）	10	
CorelDraw精彩创作实例	40	有	电子邮件（彩色）	10	
Illustrator精彩创作实例	40	有	电脑周边（彩色）	29	有
FreeHand精彩创作实例	40	有	网上冲浪（彩色）	29	有
Photoshop真容易	30	有	网页大师（彩色）	29	有
VCD制作真容易	28	有	上网宝典（彩色）	29	有
个性相片真容易	28	有	办公软件（彩色）	29	有
网页制作真容易	28	有	图像软件（彩色）	29	有
相片VCD真容易	35	有	电脑新手（彩色）	29	有
光盘刻录真容易	35	有	工具软件（彩色）	29	有
Windows XP易学会（彩色）	18		我形我速（彩色）	35	有
Word XP易学会（彩色）	18		Photo硬派（彩色）	35	有
Excel XP易学会（彩色）	18		会声会影（彩色）	35	有
PowerPoint XP易学会（彩色）	18		三维特效（彩色）	35	有
Outlook XP易学会（彩色）	18		手机铃声响叮当	10	
数码相机易学会（彩色）	18		新编五笔字型编码词典	25	
电脑起步（彩色）	10		跟我学五笔字型	25	有
电脑设置（彩色）	10		Java 2认证考试指南与试题解析	88	有
文字处理（彩色）	10		Windows操作系统活用百问	18	有
电子表格（彩色）	10		IE网上冲浪活用百问	18	有
幻灯制作（彩色）	10		E-mail电子邮件活用百问	18	有
网页制作（彩色）	10		Word文字处理活用百问	18	有

购书方法:

1. 直接到上海市瑞金二路 448 号（近打浦桥）上海科学技术出版社门市部购买。
2. 邮购请汇款到上海市瑞金二路 450 号（邮编 200020），上海科学技术出版社电脑编辑室，程滨收，写清所需图书的书名、册数以及您的详细地址、邮编和电话，另外加收所购书款 15% 的挂号邮费（最少 2 元）。
3. 为了更好地服务于读者，欢迎来电咨询，电话：(021) 64736055-2073，或访问上海科学技术出版社精品电脑图书频道：<http://www.sstp.com.cn/computer.htm>。

特价电脑图书3折起

书 名	原价	折扣价	书 名	原价	折扣价
中文Office 2000彩色图解	90	28	中文Visual Basic 6.0与可视化编程	41	12
中文Access 2000彩色图解	53	20	用Visual J++6.0开发Java程序	34.8	12
中文Excel 2000彩色图解	48	20	Visual FoxPro 6.0类和对象参考手册	28.4	12
中文Word 2000彩色图解	78	20	Visual FoxPro 6.0命令参考手册	46.8	12
中文PowerPoint 2000彩色图解	68	20	中文Visual FoxPro 6.0开发指南	30.3	12
Auto CAD 2000应用教程二维图形绘制	42	20	Word Wide Web与Client/ Server计算技术	28	12
AutoCAD 2000应用教程三维模型制作	38	20	实用数据通信	38	12
微软Windows 98 解决方案	88	20	急用活学Excel实例	21.8	10
微软Windows NT Workstation 4.0 解决方案	88	20	急用活学Word实例	20.2	10
Windows 95 入门图解	75	20	中文Word 97图解大全	38	10
Word for Windows 95 入门图解	75	20	中文PowerPoint 97图解大全	38	10
Excel for Windows 95 入门图解	75	20	中文OutLook 97图解大全	28	10
PageMaker 6.5C图文混排及彩色排版范例剖析	30	12	中文Excel 97图解大全	38	10
掌握CorelDRAW 8.0中文版	28	12	中文Access 97图解大全	38	10
中文Office 2000入门与提高	30	12	实用组网技术	22	10
中文FrontPage 2000入门与提高	25	12	计算机多媒体软件制作	18.5	10
中文PowerPoint 2000入门与提高	25.8	12	网上安家—Home Page制作手册	17.5	5
中文Outlook 2000入门与提高	22.8	12	INTRANET的技术与应用	15	5
中文Excel 2000入门与提高	30	12	2000电脑DIY完全图解	10	3
中文Word 2000 入门与提高	20	12			

购书方法:

1. 直接到上海市瑞金二路 448 号 (近打浦桥) 上海科学技术出版社门市部购买。
2. 邮购请汇款到上海市瑞金二路 450 号 (邮编 200020), 上海科学技术出版社电脑编辑室, 程滨收, 写清所需图书的书名、册数以及您的详细地址、邮编和电话, 另外加收所购书款 15% 的挂号邮费 (最少 2 元)。以上图书数量有限, 欲购从速, 售完为止。
3. 为了更好地服务于读者, 欢迎来电咨询, 电话: (021) 64736055-2073。

内 容 提 要

随着宽带上网的日益普及，网络游戏已经呈现了大发展的趋势。本书从故事背景、角色创建、基本操作、魔法与怪物、练级指南、PK 常识、技巧与任务等内容入手，充分向读者展示了当前 3 款热门网络游戏《传奇》、《魔力宝贝》和《天使》。通过阅读本书，玩家们可以迅速上手，融入这 3 款游戏，体验网络游戏所带来的新观念和巨大乐趣。

由于网络游戏固有的特点，强调人与人的互动，玩家在游戏中并不是按一条主线进行的，主要强调的是一种社区的生活，所以本书主要是讲述一些玩网络游戏的方法，或一些基本需要遵循的原则，主要适用丁一些游戏新手进行了解和阅读。

目 录

第 1 章 传 奇	1
1.1 《传奇》游戏背景	2
1.1.1 故事缘起	2
1.1.2 角色创建	7
1.1.3 基本操作	9
1.1.4 新人上路	13
1.1.5 新人赚钱须知	16
1.1.6 方位坐标一览	18
1.2 魔法及怪物	21
1.2.1 魔法	21
1.2.2 新增怪物	28
1.3 练功篇	31
1.3.1 练级指南之新手篇	31
1.3.2 魔法师练级全攻略	33
1.3.3 40 级道士技能谈	37
1.3.4 战士练级经验谈	39
1.4 PK 常识	41
1.4.1 道士 PK 谈	41
1.4.2 团队 PK 谈	43
1.4.3 PK 战术小结	47
1.5 技巧与任务	49
1.5.1 4 种传送卷的使用心得	49
1.5.2 骗术揭密	50
1.5.3 屠夫任务	51
1.5.4 嗜血法杖任务	53
1.5.5 命运之刃任务	55
第 2 章 魔力宝贝	57
2.1 游戏亮点	58
2.2 游戏的由来	63
2.3 基本操作	67

2.3.1	鼠标	67
2.3.2	快捷键	67
2.3.3	交谈	68
2.3.4	界面操作	68
2.4	游戏新人上路	74
2.4.1	职业的概念	76
2.4.2	新手如何使用装备及物品	77
2.4.3	游戏中的怪物、宠物和封印	78
2.4.4	水晶	78
2.4.5	传送门和旅行传送门	80
2.4.6	战斗须知	80
2.4.7	打卡练功须知	82
2.5	就职攻略	83
2.6	任务攻略	96
2.6.1	法兰城里的任务	96
2.6.2	圣拉鲁卡村的任务	109
2.6.3	伊尔村的任务	110
2.6.4	亚留特村的任务	112
2.6.5	维诺亚村的任务	114
2.6.6	奇利村的任务	117
2.6.7	加纳村的任务	120
2.6.8	杰诺瓦村的任务	121
第3章	天使	125
3.1	游戏背景介绍	126
3.2	游戏亮点	127
3.2.1	游戏特点介绍	127
3.2.2	角色介绍	129
3.3	新手上路	135
3.3.1	创建游戏人物	135
3.3.2	能力点数的分配	138
3.3.3	快捷键	139
3.3.4	最初的战斗	141
3.3.5	交易系统	143

3.3.6	迷你小游戏	146
3.3.7	地图	151
3.3.8	武器	154
3.3.9	资源	159
3.3.10	服装	161
3.3.11	怪物	163
3.4	练级技巧	165
3.4.1	初期玩家练级记	166
3.4.2	厨师一天 40 级的练法	168
3.4.3	致富之路	170
3.5	常用技巧	173
3.5.1	小技巧	173
3.5.2	物品组合	176
3.5.3	组队	179
3.5.4	善用地铁	182
3.6	打工小任务	183
附录	游戏术语介绍	185

无论是中国的网络游戏玩家，还是在游戏行业里打滚的游戏人都在感叹《传奇》的成功，惊呼网络游戏的春风刮来了。

对玩家而言，《传奇》不是为解决任务而来的，而是为了体现身份，追求升级的快乐，追逐网络游戏的自由，而其游戏界面和操作又让人怀念起在《Diablo II》的经典感受，这一切使得《传奇》创下了在线人数高达 35 万余人的记录，谱写了一曲网络游戏的“传奇”，游戏时代的“神话”。

第 1 章 传 奇

网址：<http://www.mir2.com.cn/>



《传奇》形象图片



1.1 《传奇》游戏背景

《传奇》是一款基于 Internet 的在线角色扮演游戏（RPG）。在这款游戏中，所有情节的发生、经验值的取得以及各种打猎、采矿等活动都是在网络上即时发生的。

《传奇》为了给玩家一个真实世界感觉，游戏中包括了白天、黑夜、贸易、物品等概念。游戏中可以通过采矿、打猎等来获得货币，然后利用这些货币来进行交易。整个游戏是一个充满了魔法，具有东方色彩的极具冒险性的在线网络游戏。

《传奇》先进的网络服务器技术可以承受数以万计的玩家同时在线，而不会使得游戏质量有所下降。相对于其他网络游戏，传奇所有的场景都是基于 2D 和 3D 的精密技术创造而成，并且整个游戏的服务器端和客户端都采用了全新的程序设计，使得所有游戏玩家不会因为游戏本身程序上的设计而感到有延迟。

《传奇》的服务器系统允许创造数量庞大的场景，也就是开发商可以根据玩家以及其他的原因不断更新游戏的场景和规则。为了提高游戏的公平性，不至于让老玩家和新玩家在游戏中产生不必要的争执，《传奇》服务器之间不设置可通性，也就是说各服务器间的游戏信息是完全不能通用的。

1.1.1 故事缘起

曾经有各种各样的生物生活在一块名叫玛法的神秘大陆上。人类的力量在其中是如此弱小，他们在这个大陆上被迫建立各种组织，以便抵抗那些有着超自然能力的野兽和怪物。然而，过了一段时间，一个神秘种族的出现改变了这个大陆的势力分配，他们迅速地学习各种能力，很快就取得了非凡的能力，占据了这个大陆的领导地位。

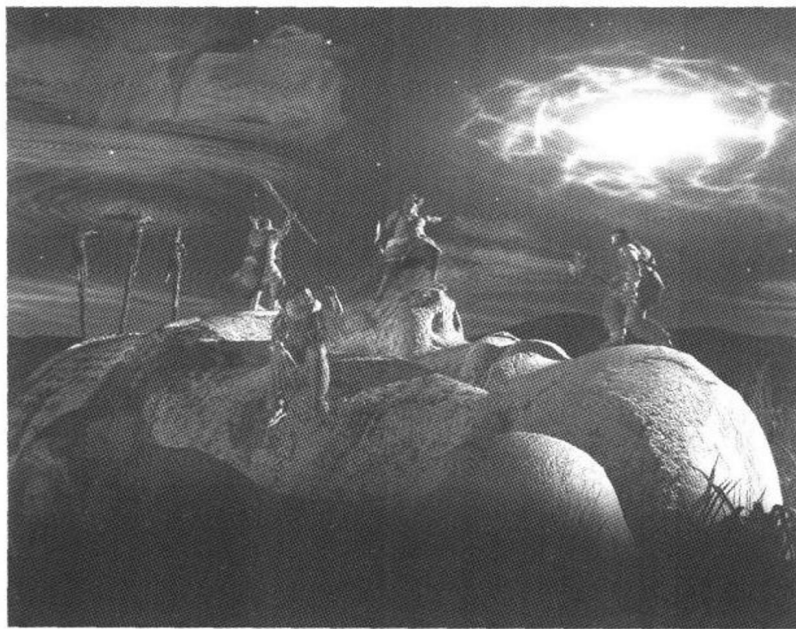
这个种族教会了人们使用火和其他关于生存的能力。当人类学习到了这些不同的技能以后，这些长期生活在充满恐怖和威胁的环境中的人类开始尝试建立文明。

人类在神秘种族的帮助下，开始了他们漫长而悠远的领土扩张和文明建立的过程。最后他们终于创造一个巨大的国家。传说中，这个文明在当时已经拥有了超过我们想象力的能力，但是在后来的一次大爆炸中，这个文明消失了（就像现在我们社会里传说的“亚特兰提斯”一样）。没有人知道关于这个大爆炸的细节，也没有任何痕迹可以寻找到相关的信息，而那个帮助人类的神秘种族也随着爆炸消失得无影无踪。剩下的生还者和他们的后代开始着手重新建立他们的文明社会，他们甚至期望能够建立一个完全等同于以前的文明社



会，但是这个漫长的过程是如此的艰难，因为几乎没有人能够记得那个年代的事情了，资源的短缺和知识的贫乏都严重的影响了这个文明的重建。

从那以后，人类又开始了新的发展过程，在这个过程中，几个主要的城市逐渐形成。尽管关于那个久远的年代和神秘种族的传说都显得虚无飘渺，但是人类一直没有放弃对过去的崇敬，他们一代一代地传颂着那个极度文明的年代，这个永恒的传奇也就这样留下来了。



人类与兽民的争斗

传奇故事至少已经过去一千年了，人类已扎根在每一个部落并发动了一场又一场的邪恶战争。在扩张领土、壮大数目的同时，他们毁坏了周围的森林、山川、河流，并且开始驱逐这里居住的“兽民”。

“兽民”——就是居住在古老的玛法大陆上的各种巨大怪兽后裔。与一般野兽不同的

热门网络游戏教你玩

是，他们是可怕的动物，拥有生存的特殊技能。兽民开始袭击人类聚集地，试图毁灭他们的生存环境，但他们的小规模攻击都没有能够威胁到系统化组织、具备各种战斗技巧的人类有史以来的生活方式。兽民被大量屠杀，于是迁移到边缘地带，躲避与人类的接触，就算那些留下来的小部分兽民也尽量地避免让人类发现。

人类开始为了自己的利益，不管其他所有种族的生存环境而不断地扩张领土。他们建设城市往往只是为了完全地消耗其力量和资源。由于资源的缺乏和减少，战争再一次在人类的各个不同的派别中爆发。在战争漩涡和派别斗争中，这些人陆开始逐渐统一为三个大国，分别被三个大城市所控制，他们是：哈根纳、吉巴科和圣奥。

这三个国家的分隔只是通过一种微妙的权力平衡。他们不断地寻求每个机会使用各种阴谋和谎言来削弱对手的力量与影响，这使得一个国家一直在试图等待扩张领土同时增强自身实力的机会。

就在三国鼎立局势相对稳定的时候，一件不可想象的事情发生了。这就是“尼耳”和“半兽人”种族悄无声息地崛起了。

不同于其他小社会的兽民，“尼耳”民族创造了一个相当大的社团，并且以惊人的速度发展了他们独特的各种技巧来使用任何形式工具。他们拥有非常高的智慧，制定了明确有序的社会等级制度。“半兽人”在各方面都不如“尼耳”，包括：技能、智慧和社会组织，但是他们创造了一种非凡的能量。他们也被自然界隔绝在外，直至人类使用侵略性的技术打破了界限，大规模的冲突终于发生了。

由于人们只是凭借以往的记忆和经验，简单地判断兽民，以为他们只是低等动物。在这一次系统化大规模的袭击中，人类遭到了致命性的惨败。

第一次被打败后，人类连续不断在各个战场遭到失败。因此各国的君主停止了内讧，团结起来联合对付兽民。最终他们成功地驱逐了尼耳和半兽人，收复了失地。但是由于力量损失很大，在军队来得及重建以抵御新的兽民入侵之前，人类已经失去了许多生命和财产。与此同时，兽民也在为了生存处心积虑地策划着侵略，以扩大他们的领土。

人类每年都遭受成千上万次的尼耳和半兽人兽民的袭击，经历了巨大损失。然而在没有内战的时候人类也没有注重防卫和维持所有积蓄的资源 and 能量。人类第一次注重这种资源的积累是发生在与半兽人的战争中。与尼耳相反，半兽人居住在玛法大陆以东，在那里他们非常强大，以至于经常越过边界屠杀许多无辜百姓。在这种情况下，三个国家不得不联盟起来，和半兽人进行了一场大决战，在决战中，半兽人再一次败下阵来。

在战争初期，由于半兽人巨大无穷的力量，人类遭受了很多失败，但是后来人类发现



了半兽人的致命弱点——他们的智商很低，只是凭直觉行动，这个巨大的种族只是依靠各种蛮横的战术获得了成功。人类联盟扫荡了半兽人的集聚点，占领了主要的基地、建立了边区前哨，彻底铲平了半兽人和其他残留的兽民。



场景画面

人类士兵士气高涨，因为他们认为在清理完兽民后就可以回家了。然而在玛法大陆东部的一场突如其来的大地震打乱了整个人类的战役进程。这个灾难改变了大陆的形状，巨大的山脉的形成，使得盟军胜利的希望瞬间成为了泡影。

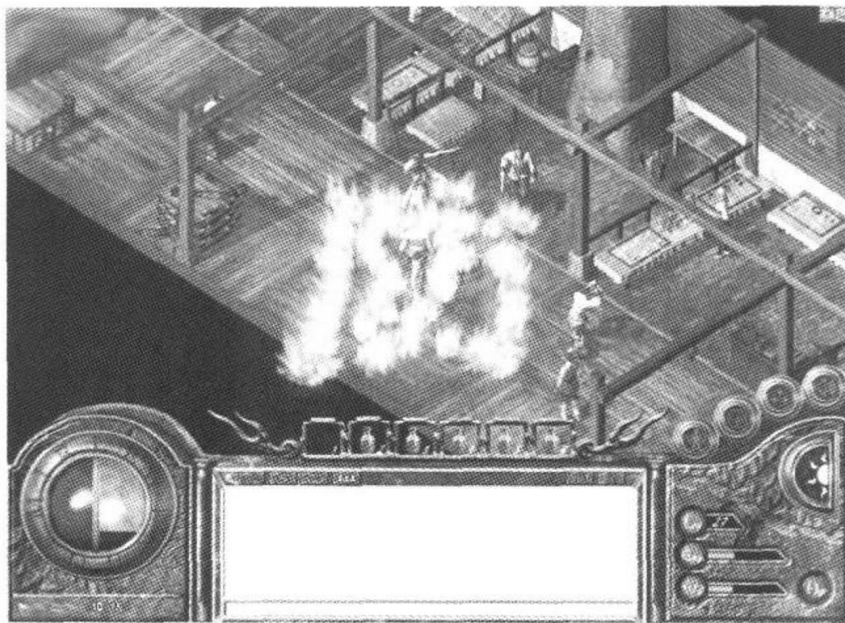
那些逃离这场土地突然变形灾难的人恍然不知所措，因为他们不能翻越过山脉。相反地，大部分人被石块和泥土压碾而失去了生命。很快地他们就接受了命运的安排，选择了重建一个新的城市。幸运的是，新的材料和工具可以很方便地用来建设新的城市，许多女人都留在了军事强盛的哈根纳，等到孩子们都长大的时候，他们又一次投入到了与兽民的战争中。这些新一代人类把他们的首都取名为“比奇”。

当他们用 20 年完成村庄和首都的建设，恢复了宁静平和后，新的问题来了。被人类驱逐到偏远地带的半兽人和其他种族的兽民又重新出现了。

不幸中的万幸是，他们只是在各个分散的方向偶尔发动攻击，因此并未对人类形成严重威胁。然而可怕的事实是，在人类不能触及的地方，人类开始被隐藏的兽民屠杀。从此，120 年来的四代人为了赶走兽民进行了长期艰苦的战斗。

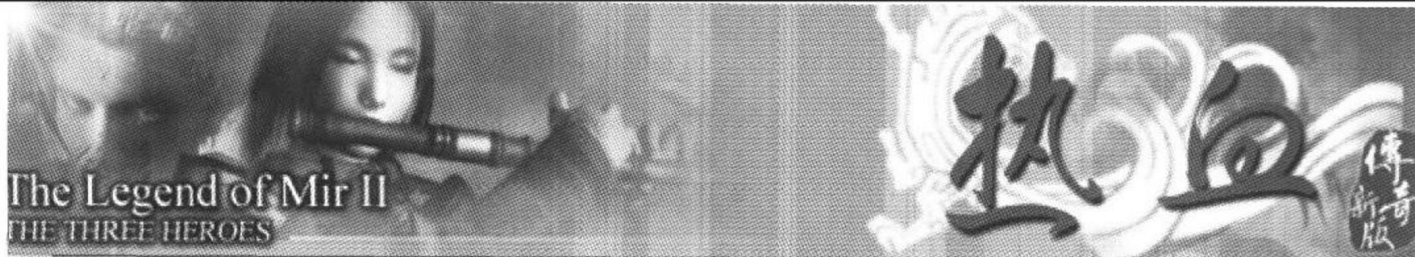
热门网络游戏教你玩

然而，凭着强大的繁殖能力，兽民的影响力越来越大，渐渐改变了防守局势，摆出了攻击性的态度。从生存环境中人类感到了威胁与恐惧，并且意识到，仅凭借自身的力量，并不能保护自己，于是决定从他们的旧日国度里来寻求帮助。搜寻工作投入了大量人力搜寻大陆上山脉的每一个角落，人们发现了在半兽人部落洞穴中有许多地道可以通向山的另一边。因为可以得到帮助，他们欢欣鼓舞地派人将信息传递出去，但是这些传递信息的人都死在了路上，因为在那个洞穴里有非常多的而且能量也非常强大的兽民。然而在兽民的威胁不断增加的时候，人类仅剩的时间已经不允许失败了。



画面中的“防”字里是安全区

人类开始四处召唤英雄来越过山脉，与此同时，许多的年轻小伙子都自愿去完成这个伟大的任务。这个任务关系到比奇城，必须依靠英雄们的能力和勇气去一个他们从未拜访过的地方。有六个男人和女人，他们开始准备书写玛法大陆上英雄历史的新一页。但是没有一个人能够知道这条不归路是怎样的，也不知道这个冒险最后是什么样的一个结局，《传



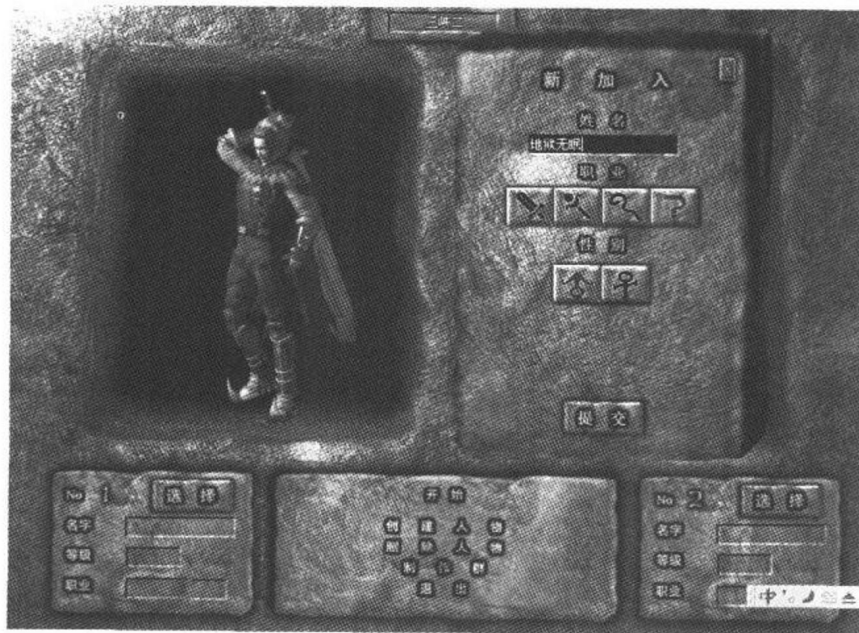
奇》也就从此开始了……

1.1.2 角色创建

与其他网络游戏相反的是，《传奇》的用户不需要在每一次升级后再次调整游戏中玩家所扮演的角色的各种属性，因为系统会自动根据玩家所扮演的角色的职业来调整属性，所以即使你在网络游戏方面是一个新手，也可以很快地融入《传奇》，并且从中得到真正的快乐。简单的游戏设置也是《传奇》成功的原因之一。

战士

以强有力的体格为基础，特殊的地方在于用剑法和道法等技术，对打猎、战斗比较适用。体力强的战士能带许多东西，即便带沉重的武器及铠甲也可以自由活动。但战士所带的铠甲对魔法的防御能力相对较低。



战士