

YOUYI GONG

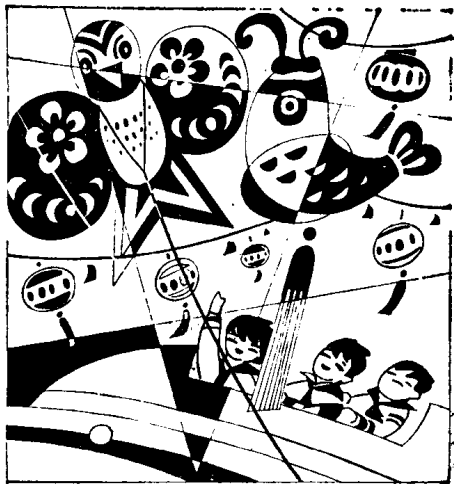
# 游艺宫

朱杰士 王家琦 编著



少  
先  
队

幼  
儿  
园



少先队活动丛书

# 游艺宫

朱杰士 王家琦 编著

少年儿童出版社

## 游 艺 宫

朱杰士 王家琦 编著

黄辉等插图 瞿顺发 装帧

少年儿童出版社出版

(上海延安西路 1538 号)

新华书店上海发行所发行

上海市印刷十二厂排版 常熟市周行联营印刷厂印刷

开本 787×1092 1/32 印张 9.875 字数 210,000

1983年11月第1版 1985年1月第2次印刷

印数 67,001—89,000

统一书号: R7024·167 定价: 0.69元

## 出版说明

为了辅导少先队开展各项健康有益的活动，我们编了这套《少先队活动丛书》。本丛书结合少年儿童的思想、学习和生活实际，形象具体地介绍了文化娱乐、科学实验、体育锻炼以及举行队会，出版队报等各种有意义有趣味的活动。

我们对大力支持这套丛书出版工作的有关单位和作者表示感谢，并欢迎广大少年儿童和辅导员对这套丛书提出宝贵意见。

编者

# 总 目 录

## 游艺

写在前面 .....	2
目录 .....	4
正文 .....	6

## 游戏

目录 .....	64
游戏的组织工作 .....	66
正文 .....	68

## 集邮

愿少年集邮活动更健康地发展 .....	120
正文 .....	122

## 谜语

目录 .....	248
怎样组织猜谜活动 .....	249
灯谜·谜语·谜格·谜体 .....	252
谜语 .....	260
谜底 .....	304

# 游 艺

王家琦



## 写在前面

在节日游园会里,或是在课余俱乐部里,游艺场上总是吸引着一大群兴高采烈的孩子们。象“钓鱼”、“贴鼻子”、“点鞭炮”等等传统的小游艺,谁见了谁不跃跃欲试?小小的游艺给节日增添了欢乐,它让孩子们的生活充满笑声。

游艺即游戏的技艺。小游艺是游戏中的一种,它综合了智力、体育等各方面的游戏,形式不仅活泼、多样,而且带有些俏皮、风趣。因此它的娱乐性也就显得特别突出。

一只好的小游艺,会使孩子受到教育,得到很大的乐趣,它可以陶冶心灵,启迪想象,发展智力,训练技能、技巧,促进身心健康。

设计一只小游艺要注意些什么呢?首先在构思上要健康、有新意,游艺题目与活动形式要有形象上的联系。其次是活动规则要简单、明了。活动要求应适当,有难度,但通过努力是可以完成的。另外就是活动道具要形象、生动,制作简易可行。

本篇编集了六十三则小游艺,分成三类:“一般性游艺”是按道具制作从简到繁的次序排列的。除了几则传统性的小游艺外(有些是作了一些改变),大部分都是新创作的。“主题性游艺”是围绕着一个主题,将几则小游艺连成一组。每则小游艺又分别可以单独进行活动。“电动性游艺”是采用了一些最基本的单元电路作为控制机构(大多由晶体管电路和继电器电路所组成的复合电路,也有最简单的纯继电器电路)。

游艺有大有小。大的可以容纳五、六十人同时活动，例如：目前公园里的大型电动游艺机——电马、飞船等；小的则每次只能较少的人进行活动，这就是本书中介绍的各类小游艺。小游艺容易推广，对场地、经费等条件要求不高，它象是游艺天地里的一朵小花，处处开放。让我们大家一起努力来扶植这朵小小的艺术之花，为孩子们创造出更多喜闻乐见的小游艺吧！



# 目 录

## 一般性游艺

- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| 1. 插花..... 6       | 22. 不倒翁做算术.....19  |
| 2. 拼音钓鱼..... 6     | 23. 刺环.....20      |
| 3. 气球投篮..... 7     | 24. 剑劈.....20      |
| 4. 踢毽子..... 8      | 25. 水中捞月.....21    |
| 5. 套圈..... 8       | 26. 青蛙入池.....21    |
| 6. 擂鼓..... 9       | 27. 拼地图.....22     |
| 7. 贴鼻子..... 9      | 28. 龟兔赛跑.....23    |
| 8. 炸碉堡.....10      | 29. 扑蝶.....23      |
| 9. 狐狸分饼.....10     | 30. 安全行车.....24    |
| 10. 乌鸦喝水.....11    | 31. 袋鼠接球.....25    |
| 11. 栽花.....12      | 32. 狗熊吃饼.....25    |
| 12. 飞车走壁.....12    | 33. 银球飞舞.....26    |
| 13. 新年老人的礼物.....13 | 34. 神鞭与魔方.....27   |
| 14. 魔棍进门.....14    | 35. 胖娃娃过桥.....27   |
| 15. 仙鹤接环.....14    | 36. 挂灯结彩.....28    |
| 16. 玉龙衔珠.....15    | 37. 走迷宫.....29     |
| 17. 巧打乒乓球.....15   | 38. 我造房子快又好.....30 |
| 18. 齐心协力.....16    | 39. 猪八戒吃西瓜.....31  |
| 19. 难挑的轻担.....17   | 40. 定点跳伞.....33    |
| 20. 小画家.....17     | 41. 熊猫翻梯.....34    |
| 21. 飞越天险.....18    | 42. 滑冰比赛.....35    |

## 主题性游艺

- 《火焰山》
- |             |    |                |    |
|-------------|----|----------------|----|
| 1. 取经 ..... | 37 | 3. 穿山谷 .....   | 42 |
| 2. 钻肚 ..... | 38 | 4. 摘野果 .....   | 42 |
| 3. 借扇 ..... | 38 | 5. 猎群兽 .....   | 43 |
| 4. 斗牛 ..... | 39 | 《五讲四美新风赞》      |    |
| 5. 灭火 ..... | 40 | 1. 应该怎样说 ..... | 44 |
- 《密林狩猎记》
- |              |    |                   |    |
|--------------|----|-------------------|----|
| 1. 淌小溪 ..... | 40 | 2. 过马路要走横道线 ..... | 45 |
| 2. 跨断桥 ..... | 41 | 3. 依次排队上车 .....   | 45 |
|              |    | 4. 纸屑扔进废物箱 .....  | 46 |
|              |    | 5. 谁扫得最干净 .....   | 46 |

## 电动性游艺

- |               |    |                |    |
|---------------|----|----------------|----|
| 1. 虎口脱险 ..... | 48 | 4. 海狮喷球 .....  | 53 |
| 2. 体育之花 ..... | 49 | 5. 孔雀开屏 .....  | 56 |
| 3. 探宝 .....   | 52 | 6. 快乐的小鸭 ..... | 59 |

## 一般性游艺

### 1. 插 花

#### 道具准备:

1. 取一只长颈的瓶子。
2. 取一根筷子,上端缚几朵塑料花或纸花。

#### 活动办法:

游戏者手拿筷子,瞄准瓶口,然后放手。谁能将筷子丢进瓶内为优胜。

注意:活动时,游戏者必须站直,筷子必须拿在本人腹部上方。



### 2. 拼音钓鱼

#### 道具准备:

1. 在木板上画 27 条鱼,然后顺外轮廓线锯下。在鱼背面钉个支架,使鱼能竖在地上;在鱼上沿装个铅丝环;在鱼前面身上分别写上 21 个汉语拼音声母和 w、ü、ɑ、o、e。

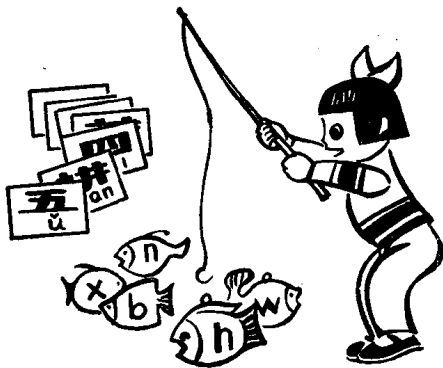
2. 做 20 张卡片,上面分别写上汉字和该字的拼音韵母。

3. 取几根竹竿,每根竹竿的一端系一根绳子,绳子末端系一个铅丝钩子。

### 活动办法:

管理员给每个游戏者发一张卡片。接着,游戏者手持钓鱼竿,要在三分种的时间里钓起一条鱼。鱼身上的声母同卡片上的韵母相拼,要正好是卡片上汉字的音节。例如:卡片上的字是“冬 ong”,钓

上来的鱼身上的声母必须是“d”,拼成 dong,才为正确。以钓得又快又准确者为优胜。



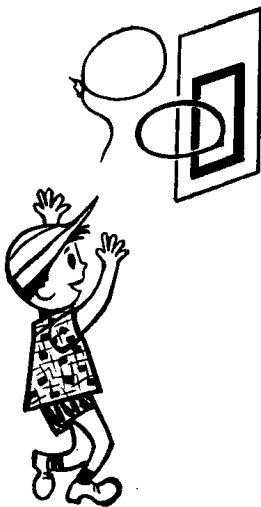
### 3. 气球投篮

#### 道具准备:

1. 吹鼓一只气球。
2. 做一个比气球稍大的铅丝环作为篮圈,固定在木板上。然后挂在离地约2米高的墙上。
3. 离球篮前约1米的地上划一条投篮线。

#### 活动办法:

游戏者站在线外,用气球投篮。能投入者获胜。



## 4. 踢 毽 子

### 道具准备:

1. 地上画个边长约1米的九宫格,里面分别写上1—9的数字。



2. 在离九宫格约一米远的地上画一条界线。

3. 毽子一只。

### 活动办法:

游戏者站在线外,将毽子踢入九宫格内。毽子落在哪格内,哪格内所标明的数字就是他所得的分数。毽子落在线上不计分。共踢三次,总分达到20分以上者获胜。

## 5. 套 圈

### 道具准备:

1. 做一个圆盘,中间装一根轴,固定在架子上。圆盘能旋转。

2. 用木板锯成各种动物形象,把它们钉在圆盘的边沿上。

3. 在铅丝的外面套上塑料管,做成若干



只套环。

**活动办法：**

管理员将圆盘缓缓地旋转，游戏者每人手拿三只套环，设法将它们套在动物身上。套中一只即可获胜。

## 6. 播 鼓

**道具准备：**

取一只鼓、一根鼓棒和一只大头娃娃或面具（将面具上的眼睛遮封住）。

**活动办法：**

在离鼓三步远的地方，活动者头套大头娃娃或戴面具，手握鼓棒，在原地转两圈，然后走近鼓，用鼓棒播鼓三下。如每下都能击中便为优胜。

注意：游戏者的身子如碰到鼓，作犯规处理。



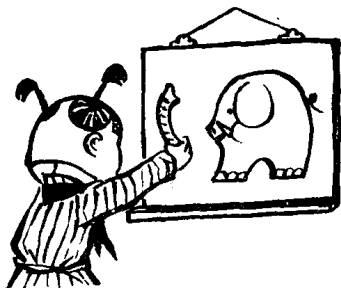
## 7. 贴 鼻 子

**道具准备：**

1. 在黑板上画一只缺掉鼻子的大象。

2. 用木板或硬纸板做一个同黑板上的大象相应大小的鼻子。

3. 取一只大头娃娃或



面具(将“眼睛”遮封起来)。

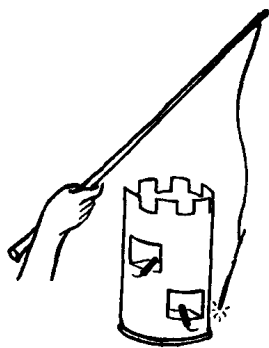
### 活动办法:

游戏者头套大头娃娃或戴面具,手拿“鼻子”,从离黑板二米远的地方,走到黑板前。如能把“鼻子”准确地贴在大象的鼻子部位,就算获胜。

## 8. 炸 碉 堡

### 道具准备:

1. 取几个用过的废铁罐子,剪成碉堡的样子。罐子四周开几个长方形的口子为枪眼。剪口子时,左右两边和上边剪开;下面一边不要剪,朝里折进,成为一个平台。



2. 取几根细竹竿,分别在一头系一根绳子,每根绳子上缚一根点燃的香。

3. 取些小鞭炮,放在碉堡里,引线露在枪眼外。

### 活动办法:

游戏者手执竹竿。谁能在一分钟之内点响鞭炮,就表示炸掉了敌人碉堡,谁就获胜。

## 9. 狐狸分饼

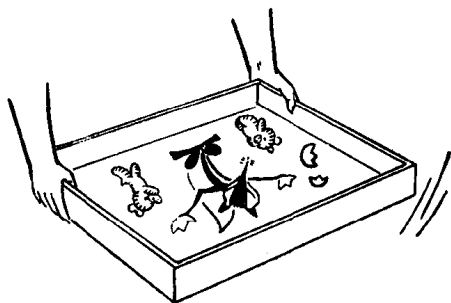
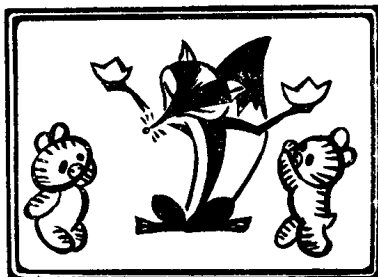
### 道具准备:

1. 做一只长约 40 公分,宽约 25 公分的小木盘子,上面画一只狡猾的狐狸正在给两个愚蠢的小狗熊分饼的图画。在分开的两个半块饼的地方挖低半公分。

2. 锯两块分别比图上的饼略小的木块。象征分开的两块饼,放入木盘中。

**活动办法:**

游戏者手捧小木盘抖动。设法将两块分开的饼嵌入图上的饼的位置上。成功者获胜。



## 10. 乌鸦喝水

**道具准备:**

1. 做一个长约 40 公分宽约 25 公分的小木盘子。上面画一只乌鸦衔石喝水的寓言故事的图画。在画上瓶子的地方固定放一只塑料小瓶(瓶口略比玻璃弹子大一些,瓶子大小能搁得下十粒玻璃弹子)。

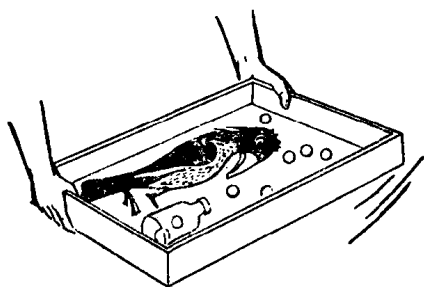
2. 取十粒玻璃弹子象征石子,放入盘子中。

**活动办法:**





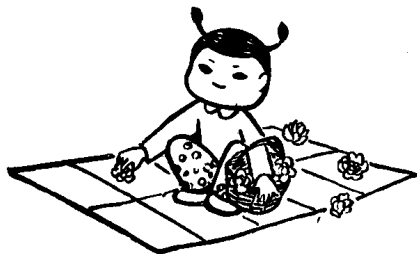
游戏者手捧木盘抖动，设法使十粒玻璃弹子全部进入塑料瓶中。完成者获胜。



## 11. 栽 花

### 道具准备:

1. 取一只竹篮，篮里放入十朵塑料花或纸花。
2. 地上画十个格子。
3. 取一只大头娃娃或面具(将“眼睛”遮住)。



### 活动办法:

游戏者头套大头娃娃或面具，手提竹篮，将花一朵朵分别放入每一个格子内。谁能使每个格子中都栽上一朵

花(花不能碰到格子线)，谁就获胜。

## 12. 飞车走壁

### 道具准备:

1. 取一只脸盆，贴着内壁一高一低安上两个铅丝圈，圈