

高等院校计算机基础教育教材



2003版

新编

网页制作教程

本书编委会 编

- HTML
- FrontPage 2002
- Dreamweaver 4.0/MX
- Flash 5.0/MX
- Fireworks 4.0/MX
- JavaScript



西北工业大学出版社

新编网页制作教程

本书编委会 编

西北工业大学出版社

【内容提要】本书是为高等院校计算机网页设计课程而编写的教材。主要内容有网页设计基础、HTML 基础、FrontPage 2002 网页制作、用 Dreamweaver 4.0/MX 制作网页、用 Flash 5.0/MX 制作动画、用 Fireworks 4.0/MX 进行图像处理、JavaScript 基础应用及网站建设与发布, 通过本书的学习可掌握网页制作的基本知识和基本技术。

本书思路全新, 图文并茂, 练习丰富, 既可作为各高等院校计算机网页设计课程的教材, 也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校、民办高校的计算机网页设计课程教材, 还可作为各种计算机网页制作培训班的培训教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编网页制作教程/《新编网页制作教程》编委会编.—西安: 西北工业大学出版社, 2002.9
ISBN 7-5612-1534-7

I. 新… II. 新… III. 主页制作—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 048862 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-8493844

网 址: <http://www.nwpup.com>

印 刷 者: 兴平市印刷厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 20.5

字 数: 550 千字

版 次: 2003 年 1 月第 1 版

2003 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 25.00 元

前言

随着互联网的进一步发展与成熟,网络的带宽进一步加宽,网络应用也越来越广泛。网页制作更是日新月异,层出不穷,涌现了许多琳琅满目的网站,使得整个互联网多姿多彩。

现代企业形象的树立是企业宣传中的一项重要内容。随着网络的普及与发展,企业在因特网上拥有自己的站点和主页将是必然趋势,网上主页不仅成为企业宣传产品和服务的窗口,也是树立企业形象的前沿。个人主页的设计更如雨后春笋,蓬勃发展,各自以其独特的构思吸引着网页的访问。编写主页的基本语言 HTML 其实并不复杂,只要学习其基本的语言,就能学会制作网页。当然,若想制作高质量的网页,还要涉及文字编辑、版式设计、图片加工和处理、多媒体制作等各方面因素。

HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言) 是一种用于网页制作的排版语言,是 Web 最基本的构成元素。HTML 并非一种编程语言。用 HTML 标记文档或给文档添加标记,使文档可在 WWW 上发布。

从功能来讲, Dreamweaver 和 FrontPage 各有千秋,但 Dreamweaver 自身有明显的特点: Dreamweaver 引入了图层的概念,可以在 Dreamweaver 中直接制作一些动画效果; Dreamweaver 支持最新的 DHTML (动态 HTML) 标准和 CSS (层叠样式表单) 规范; Dreamweaver 4.0 具有增加插件的功能,用户可以安装各种插件来增强自己的 Dreamweaver; 其灵活方便的操作界面,也是很多人选用 Dreamweaver 4.0 的一个原因。

与其说 Flash 是一个动画网页制作工具,还不如说它是一个功能强大的多媒体制作工具更为恰当。利用 Flash 可以制作出非常精彩的多媒体网页,包括动画的制作、声音效果的添加等; Flash 对 Internet 的支持,主要表现在它采用了流控制技术,不用等整个动画的 Movie 下载完,就可以开始播放,对于一个 Internet 冲浪者来讲,这是一件很有吸引力的事情;同时 Flash 采用矢量图形的制作方法,当对一幅图形进行任意的缩放时,它的质量并不会变化,而且文件很小。

Fireworks 与其他图形处理软件的设计思想都很相似,但它又有很多自己的特色。Fireworks 是第一个完全为网页制作者设计的软件,对制作基于网络的图形有特殊的支持,能够自由地导入各种图像; Fireworks 作为一款为网络设计而开发的图像处理软件,能够自动切图,生成鼠标动态感应的 JavaScript; Fireworks 具有十

分强大的动画功能和一个几乎完美的网络图像生成器；Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。

通过本书的学习，不但使学生学会最常用和流行的网页制作工具，还学会了 HTML 语言。

本书内容丰富，结构严谨，语言通俗易懂，实用性强。无论是初学者，还是对网页制作有一定基础的使用者，相信通过本书的学习都能够对网页制作有一个全新的综合性认识，并成为一名网页制作高手。同时本书也可作为高等院校计算机网页设计课程的教材，也可作为各种计算机网页设计培训班的培训教材。

本书由《新编网页制作教程》编委会编，编委会成员有马晓琴、崔亭。

由于网络技术日新月异，信息日益膨胀，以及作者、编者的水平和经验有限，书中难免存在错漏和不完善之处，敬请读者批评指正。

本书编委会

目 录

第一章 网页设计基础	1
第一节 Internet 基础应用	1
一、Internet 概述	1
二、IP 地址和域名	1
三、URL	2
四、WWW 和浏览器	2
第二节 常用网页设计工具	3
一、FrontPage 2002	3
二、Dreamweaver 4.0	5
三、Flash 5.0	5
四、Fireworks 4.0	7
习 题	10
一、基础题	10
二、上机题	10
第二章 HTML 基础	11
第一节 HTML 基础	11
一、Web 页的基本概念	11
二、如何编写一个 HTML 文件	13
三、Web 页的基本结构	14
四、HTML 文件的调试	18
第二节 HTML 的标识	18
一、标识的一般特性	18
二、几个最常用的标识	19
第三节 设置页面属性	21
一、设置页面背景颜色	21
二、设置页面背景图像	22
三、设置背景图像水印效果	23
四、设置文字和超链接的颜色	23
五、表格的颜色	24
六、<hr>标识的<bgcolor>属性	24
七、添加注释	25
八、显示特殊字符	26
九、创建和测试 Web 页	26

第四节 文字修饰	27
一、字号	28
二、字体式样	29
三、特殊标识	30
第五节 文本分段	31
一、段落标记符 P 和换行标记符 BR	31
二、水平线标记符 HR	32
三、标题标记符 Hn	34
四、段落对齐	35
第六节 列表	38
一、<dir>和</dir>	39
二、<menu>和</menu>	39
三、与	39
四、与	39
五、列表的嵌套	40
第七节 表格	41
一、<table>和</table>	42
二、<caption>和</caption>	45
三、<tr>和</tr>	45
四、<th>和</th>	45
五、<td>和</td>	46
六、加入表单<FORM>	47
第八节 HTML 详解	52
一、建立超级链接<A>	52
二、加进图形图像	53
三、放进多媒体元素	55
四、关于动态 HTML	56
习 题	56
一、基础题	56
二、上机题	57
第三章 FrontPage 2002 网页设计	58
第一节 FrontPage 2002 中文版概述	58
一、启动 FrontPage 2002	58
二、FrontPage 2002 的视图	59
三、网页视图的 3 种显示方式	59
第二节 新建站点与网页	60

一、新建站点	60
二、新建网页	62
第三节 修改网页	64
一、打开一个网页	64
二、修改向导或模板建立的网页	64
第四节 设置文字格式	65
一、设置字体格式	65
二、设置段落格式	66
三、设置项目列表	66
四、使用表格	68
第五节 插入各种对象	69
一、插入图片	69
二、水平线	70
三、横幅	71
四、横幅广告	71
五、字幕	72
六、网站计数器	74
第六节 创建超链接	74
一、创建超链接	74
二、导航条	75
第七节 使用主题	76
一、对站点或网页应用主题	77
二、更改主题颜色	77
三、更改主题图形	78
第八节 发布网页	79
习 题	80
一、基础题	80
二、上机题	81
第四章 Dreamweaver 4.0/MX 网页设计	82
第一节 定义站点	82
第二节 建立主页	85
第三节 Dreamweaver 4.0 基本操作	90
一、页面的常规操作	90
二、导入 Word 文件	96
三、HTML 源文件的操作	97
四、表格操作	98

五、交互式表单	102
第四节 CSS 样式应用	108
一、链接文字技巧	108
二、3D 文字	111
三、CSS 滤镜实例	114
第五节 层与时间线的应用	119
一、鼠标移到图片时显示隐藏图层	119
二、拖动图层的应用	120
三、单击按钮出现隐藏图层	121
四、下拉菜单的实现	122
五、时间轴	123
第六节 行为技术的应用	127
一、变换图像一	127
二、变换图像二	128
三、制作滚动菜单	130
四、制作滑动菜单	136
第七节 Dreamweaver MX 初探	141
一、艺术与技术	141
二、初学与专业	142
三、过去与将来	142
习 题	143
一、基础题	143
二、上机题	143
 第五章 Flash 5.0/MX 网页设计	 145
第一节 Flash 5.0 网页设计基础	145
一、对象的处理	145
二、对象的编辑	145
三、对象的修改	147
四、对象的转换	148
五、对曲线的修改	149
第二节 Flash 5.0 网页设计应用	150
一、Flash 5.0 的绘图功能	150
二、Flash 5.0 的渐层工具	156
三、Flash 5.0 的倒酒杯动画	160
四、Flash 5.0 时间轴的基本操作	167
第三节 声音效果	170

一、输入声音文件	170
二、设置声音	171
三、声音效果的编辑	172
四、截取声音片段	174
五、设置声音同步类型与播放次数	175
六、给按钮配音	176
第四节 Flash 5.0 实例	177
一、闪亮的文字	177
二、蹦跳的皮球	181
三、动感“I Love You”	184
四、文字轮廓内的动画	188
五、制作“Now Loading”	193
六、酷炫的鼠标轨迹	198
第五节 Flash MX——闪出精彩	204
一、增强的 AS 功能的运用	204
二、Flash MX 对时间轴的改进	204
三、用 AS 控制音乐循环播放	204
四、使用 LoadMovie() 导入 JPG 文件	206
习 题	207
一、基础题	207
二、上机题	207
第六章 用 Fireworks 4.0/MX 进行图像处理	209
第一节 Fireworks 4.0 基础知识	209
第二节 基本界面组成和操作	210
一、主工具栏	211
二、修改工具栏	211
三、视域控制栏	212
四、查看图像	212
五、多窗口显示	213
六、全图及草图显示	213
七、操作多个对象	214
八、设置图像大小	214
第三节 绘制形状	215
一、线段	215
二、绘图	216
三、路径	217
四、修改路径	218

第四节 选择形状	219
一、选择对象	219
二、选择选区	219
第五节 编辑形状	221
一、变换对象	221
二、取色	223
三、填充	224
四、擦除	225
五、图章	225
六、切片	226
七、热点区域	227
第六节 制作主页标题	227
第七节 带事件响应的动态按钮	230
第八节 美妙的下拉菜单	234
第九节 静态背景的动画	236
第十节 制作广告条	239
第十一节 Windows 2000 的徽标	242
第十二节 弧形导航条	244
第十三节 网页	246
第十四节 Fireworks MX 探秘	248
一、界面	248
二、新功能	250
三、工作流程	252
习 题	253
一、基础题	253
二、上机题	253
第七章 JavaScript 基础应用	255
第一节 JavaScript 简介	255
一、JavaScript 特点	255
二、JavaScript 和 Java 的区别	256
三、JavaScript 程序运行环境	258
四、编写 JavaScript 简单程序	258
第二节 JavaScript 基本数据结构	259
一、JavaScript 代码的加入	259
二、基本数据类型	260
三、表达式和运算符	261

四、跑马灯效果	262
第三节 JavaScript 程序构成	263
一、程序控制流	263
二、函数	265
三、事件驱动及事件处理	265
四、JavaScript 程序的应用	267
第四节 基于对象的 JavaScript 语言	268
一、对象的基础知识	268
二、常用对象的属性	271
三、时钟显示实例	273
第五节 创建新对象	274
一、对象的定义	275
二、创建对象实例	275
三、对象方法的使用	275
四、JavaScript 中的数组	276
第六节 使用内部对象系统	278
一、浏览器对象层次及其主要作用	278
二、文档对象功能及其作用	278
三、内部对象的应用	280
第七节 对象输入/输出	281
一、窗口及输入/输出	282
二、简单的输入/输出	284
三、进入主页所停留时间的效果	285
第八节 Web 页面信息的交互	286
一、窗体基础知识	286
二、窗体中的基本元素	288
三、Web 页面信息交互的应用	291
第九节 框架	293
一、什么是框架	293
二、如何访问框架	294
三、复杂的信息交互	294
习 题	297
一、基础题	297
二、上机题	297
第八章 网站建设与发布	298
第一节 网站建设前的准备	298

一、软硬件配置	298
二、主页题材的策划	298
三、主页结构的规划	298
四、HTML 编辑软件的选择	299
五、图形工具的选择	300
六、申请主页空间	301
七、简易域名的申请	302
第二节 创建个人网站	303
一、主页制作准备	303
二、主页的制作	305
三、主页的上传	306
四、CuteFTP 的设置	307
五、连接服务器	309
六、主页的测试	310
七、主页的维护	310
第三节 制作主页秘诀	310
一、主页内容	310
二、页面设计	311
三、布局	312
四、HTML 格式	312
五、长文件	313
六、链接	313
七、通则	314
八、设备问题	314
习 题	315
一、基础题	315
二、上机题	315

第一章 网页设计基础

本章主要讲述 Internet 的基础应用和一些常用网页设计的工具。

第一节 Internet 基础应用

一、Internet 概述

现在, Internet 已经影响到了人们生活、娱乐、新闻、通信、投资理财等各个方面, 而且它的影响将会越来越大, 下面介绍什么是 Internet, 以及它的起源。

1. Internet 的概念

Internet (即互联网, 也叫做因特网) 是将全球五大洲各种不同电脑网络连接起来的全球性网络。在 Internet 连接的电脑网络中, 可以包括美国白宫中的网络、各大机关的网络、各企业及各大院校的网络, 也可以包括全世界各地个人创建的网络。

2. Internet 的起源

在 20 世纪 60 年代, 美国军方将美国国防部的所有军事研究机构及某些与军方有合作关系的大学中的电脑主机以对等的方式连接起来, 这个网络称为 ARPANET。后来, 为了自身的需要以及管理方便, 美国军方将 ARPANET 分成两个部分: 一个是新的 ARPANET, 供非军事之用; 另一个是 MILNET, 供军方自己使用。

到 20 世纪 80 年代, 美国国家科学基金会以 TCP/IP 为通信协议制订了标准的 NSFNET, 使得 NSFNET 成为 Internet 的主干。TCP/IP 通信协议包含传输控制协议 (TCP, Transmission Control Protocol) 及 Internet 协议 (IP, Internet Protocol)。

通过 TCP/IP 协议, 可以让不同厂商、不同操作系统、不同型号的电脑交换信息, 以实现全球 Internet 上各电脑间共享资源的目的。

1980 年后, 除了 NSFNET 之外, 又相继出现了 USENET 和 BINET 两个新兴的网络, 并且也都成为 Internet 家族的一员。在全国政府及各界人士的大力推广下, Internet 逐渐成为了全球五大洲、超过 180 个国家及成千上万个彼此相连的电脑的网络总称。

二、IP 地址和域名

任何连接在 Internet 上的电脑, 都叫做主机, 每台主机都有一个惟一的号码, 就像人们的身份证号码一样, 这便是 IP 地址。根据 IP 地址可以辨别各个不同的主机。

IP 地址由 4 组数构成 (每组 8 位, 共 32 位), 而且每组数的范围为 0~255。在 IP 地址的 4 组数字中, 包含了两部分信息: 网络代号 (NetID) 和主机代号 (HostID)。

在 Internet 上, 共有 A, B, C 三类网络类型。

(1) A 类网络采用 IP 地址的第一组数字标识网络, 后面的三组数字均用来标识主机。

(2) B 类网络采用 IP 地址的前两组数字标识网络, 后两组数字标识主机。

(3) C 类网络则用 IP 地址的前三组数字标识网络, 最后一组数字标识主机。

因此, A 类网络可容纳的主机数量最大, B 类网络次之, C 类网络最小。IP 地址的通用模式如下:

0~255.0~255.0~255.0~255

IP 地址是一大串枯燥的数字, 既难记又不易理解。为了解决这个问题, 人们引入了域名用以替代复杂的 IP 地址。域名是用英文来表示 IP 地址的, 这样, 人们就可以轻松地记住 Internet 上的各台主机地址了。

域名的一般格式:

主机名.机构名.类别名.地区名

例如, 新浪网的域名:

www.sina.com.cn

三、URL

URL 表示统一资源定位器 (Uniform Resource Locator, URL), 用来指出某项信息的位置及存取方式。用户只要在浏览器输入地址的地方输入 URL 的内容, 便可以得到它指定的主机的相关文件。简单地说, URL 就是 WWW 服务器主机的地址, 也叫做网址。

URL 的结构有一定的规则, 它的语法格式如下:

协议名称://服务器主机名称[:通信端口/文件目录/文件名称]

需要特别注意的是:

(1) URL 语法格式的各单元除了协议名称及服务器主机名称是必需的以外, 其余部分 (如通信端口号、文件目录及文件名称) 都是可选择的。

(2) 协议名称就是这个 URL 所连接的网络服务的名称。例如 http 就是指 WWW 上的存取方式。

(3) 服务器主机名称是指提供这个服务的主机名称, 这个主机名称用 IP 地址或域名表示都可以; 通信端口是表示通信端口的编号; 文件目录及文件名称的用法和在 DOS 下是一样的。

(4) 输入主机名称不区分大小写, 但文件目录及文件名称的大小写要区分清楚。

四、WWW 和浏览器

万维网 (简称 WWW 或 3W) 是目前 Internet 上最流行的一种新兴工具, 它将 Internet 原本生硬的文字界面用声音、文字、影像、图片及动画等多媒体交互界面所取代。也就是说, WWW 是建立在 Internet 上的多媒体集合信息系统; 它利用超媒体信息获取技术, 通过超文本表达方式, 将 WWW 上的所有信息连接在一起。WWW 的最大好处就是连接全世界的所有信息。但如果想连上 WWW, 还必须利用浏览器, 才可以将 WWW 的功能体现出来。

使用浏览器 (如 Internet Explorer、Netscape Communicator), 我们可以利用超级链接欣赏到在远方网络上的相关文字、声音或者图片文件。

1. 浏览器

浏览器是一种软件, 通过它可以方便地看到 Internet 上提供的 Telnet、电子邮件、FTP、网络新闻

组、电子公告栏(BBS)等服务资源。主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape, 版本越高, 所支持的网页效果就越多, 所以要经常升级。

2. 超链接

超链接是 WWW 上的一种链接技巧, 通过单击某个图标或某段文字, 就可以自动链接相对应的其他文件, 实现从一个网页链接到另一个网页。

3. 超文本

超文本是指具有超链接功能的文件。它可以在文件中定义好关键字, 通过鼠标单击便可以取得该关键字的相关解释。这种新的阅读方法比传统的阅读方法更为方便。例如, 目前多数软件的在线帮助或网页内的叙述文件, 都是以超文本方式让用户阅读信息的。

4. HTML

我们经常看到 Internet 上的文件扩展名为*.html, 这里的 html 表示文件是以 HTML 语言编写的。在 WWW 上, 除了接受一般的文字形态文件外, 大部分网页都采用 HTML 来表达文件信息。HTML 文件基本上就是一种文字文件, 所以不仅学习起来比较简单, 而且可以用简单的文字编辑器(Word、记事本等)来编写。

5. 网页与主页

在 WWW 网站上的供人阅读的文件, 我们称之为网页。主页(HomePage)就是进入 WWW 网站的第一个网页, 也称为首页。该页面也是进入该网站其他网页的“入口”。通过主页上的介绍或说明, 用户可以在短时间内了解网站所提供的信息和服务项目。

第二节 常用网页设计工具

早期制作网页必须在文本编辑器中编写 HTML 语句, 这样, 开发者就必须十分熟练地掌握 HTML 的格式以及各种标签的属性。因此, 要制作出一个漂亮的主页, 必须具有一定的网络知识和网站创建经验。

自从 FrontPage 问世以来, 网页制作就变得简单多了。FrontPage 是微软开发的编写网页和创建站点的软件, 其内部含有大量的模板。使用模板, 用户只需选择命令、设置属性就可以创建一个好看的站点。

但是, FrontPage 也有它的缺点, 例如表格定位不准确; 使用模板创建的网页显得单调和呆板。所以, 它只能作为网页的业余创作者的选择。在这种情况下, 出现了许多新的网页编辑工具, 例如: InterDev, Dreamweaver 等。

现在, Dreamweaver 以其强大的功能和方便的操作, 赢得了越来越多的网页制作专业人士的青睐。目前, Dreamweaver 4.0 是最新版本, 从它的发展趋势来看, 应该成为专业制作网页的首选工具。

一、FrontPage 2002

FrontPage 2002 是微软公司继 FrontPage 2000 之后, 于 2002 年推出的一套用于创建 Web 站点的应用程序, 它与 Word、Excel 一样属于微软的 Office 家族。它包括 FrontPage Editor, FrontPage Explorer,

Image Composer, FrontPage Server Extensions 和 Person Web Server。有了 FrontPage 2002, 即使没有网络编程经验的创作者也可以创建出相当吸引人的站点。

FrontPage 2002 具有以下一些特性:

(1) All Files View Optimized for Webmasters (所有文件视图最优化): FrontPage Editor 为所有文件视图提供了一种更容易安排和分类独立文件的方法, 这样用户可以很容易管理这些文件, 以减少站点所占的空间。

(2) Auto Thumbnail (自动缩略图): 自动创建缩略图, 并将其与原始图连接起来。

(3) Banner AdManager (广告横幅管理者): 可以很容易地使用转变效果显示一系列图像, 有了这个组件用户可方便地制作出吸引来访者的广告横幅。

(4) Cascading Style Sheet Support (层叠样式表支持): Cascading Style Sheet (CSS) 是一个由 WWW 认可的开放式规范, 它在格式页面上给编写者极大的权力。CSS Support 在处理 HTML 文档中的文本方面为站点编写者提供像字处理器一样的控件, 使他们可以创建出很复杂的文档结构。支持 CSS Support 的浏览器包括: Microsoft Internet Explorer 3.0 或更高版本, 以及 Netscape Navigator 4.0。

(5) Channel Definition Format (CDF) Channel Wizard (CDF 频道向导): 使用 CDF Channel Wizard 用户可以很轻松将自己的站点定义成频道, 任何使用 IE 的用户都可以预定这个站点。

(6) Clip Gallery Live (活动剪贴库): 用户可以从 Microsoft 的站点中下载 FrontPage 的剪贴库, 这些图片可以根据用户的需要在下次访问时自动地加入到剪贴库中。

(7) Clip Art Gallery (艺术剪贴库): 使用 Clip Art Gallery 用户可以像使用 Microsoft Office 2000 一样浏览和插入剪贴画。FrontPage 装载了超过 1000 幅剪贴画。

(8) Database Region Wizard (数据库注册向导): 新的 Database Region Wizard 支持 Microsoft Information Server 的 Active Server Page 功能, 它也能够让用户直接在站点页面中插入动态的数据库目录。

(9) Design Time ActiveX Control Support (设计时 ActiveX 控件支持): Design Time ActiveX Control 是一个新的组件, 它允许第三方增加 FrontPage 的页面编写能力。

(10) Dynamic HTML support (动态 HTML 支持): Dynamic HTML 是一个由 Microsoft 开发的并得到 W3C 许可的站点页面对象模块, 它允许编程者使用现存的、功能强大的方法来操作页面和页面上的元素。因为 FrontPage 的目的就是为了不使用编程便可创建专业品质的站点, 所以它提供大量的让用户在不编写 Dynamic HTML 对象模块的情况下充分利用 Dynamic HTML 的特性。

(11) Dynamic Linking (动态链接): 不需要编程便可创建出站点的展开和缩小的轮廓。

(12) Easier Hyperlink (简易超链接): FrontPage 的插入超链接对话框是重新设计的, 它提高了易用性。用户可以很轻松地链接到新的页面、站点中已经存在的页面、Internet 上的页面或直接链接到 E-mail 地址; 用户也可以很容易地将页面链接到书签; 如果用户使用了框架页面, 还可以指定链接目标。

(13) Easy W Publish (简易站点发布): FrontPage 2002 的站点发布界面比 FrontPage 98 有所简化。它只发布用户最新一次发布后修改过的页面, 它可以检测到多用户环境中其他人所做的改动, 解决了多人同时修改所引起的冲突问题。

(14) Editor Integrated with Internet Explorer (编辑器集成 Internet Explorer): Microsoft FrontPage Editor 实现了与 Microsoft Internet Explorer 的无缝结合。当用户在 Internet Explorer 中浏览自己发布的页面时, 可以选择“编辑”按钮, 在 FrontPage 2002 Editor 中编辑站点页面, 然后保存到服务器。