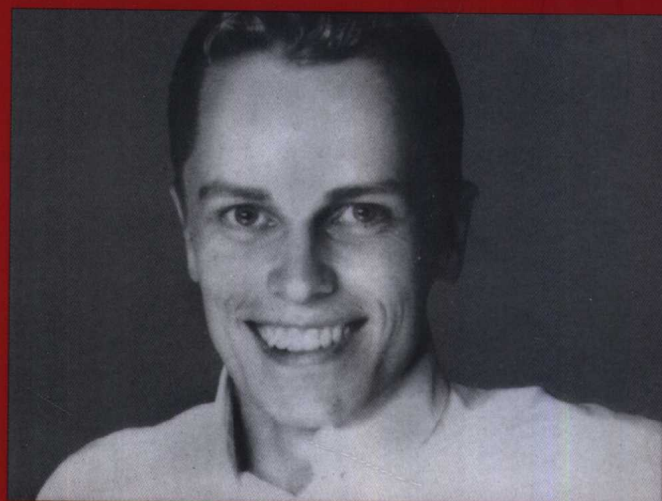
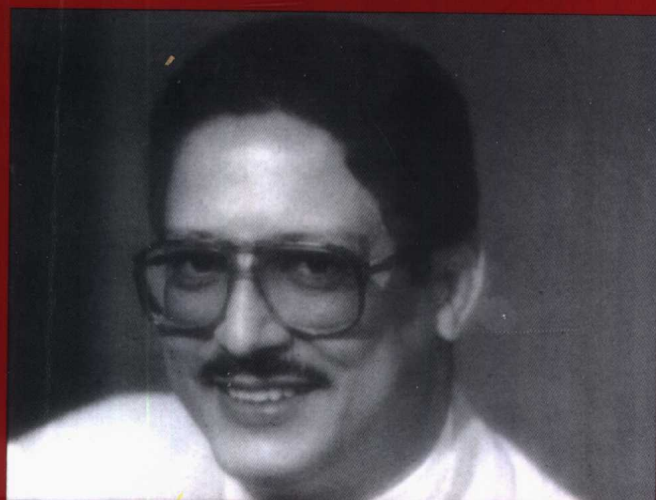
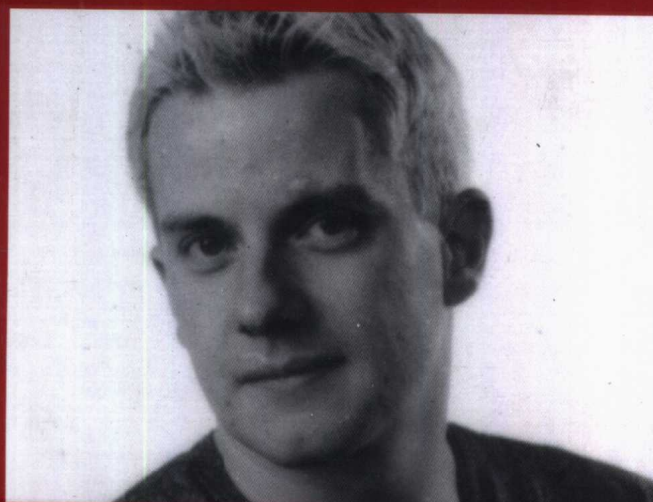


PROGRAMMER TO PROGRAMMER™



BEGINNING ASP.NET using C#

ASP.NET 入门经典

—— C# 编程篇

Chris Ullman

Chris Goode 等著 康博译



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



ASP.NET 入门经典—— C# 编程篇

Chris Ullman

Chris Goode

等著

康 博 译

清华大学出版社

(京) 新登字 158 号

北京市版权局著作权合同登记号: 1-2001-4317

内 容 简 介

ASP.NET 是 Microsoft 的 Active Server Pages(ASP)的最新版本——这是一种基于服务器的强大技术,用于为 Web 站点或企业内部网创建动态的、交互的 HTML 页面。它大大优越于 ASP 的其他版本。本书逐步介绍了使用 C#进行编程的 ASP.NET,介绍了 C#的基本知识。本书还提供了大量的范例,帮助您深入理解 ASP.NET,以及如何利用它构建强大的 Web 应用程序等知识。

本书主要针对的是那些相对没有经验的 Web 构建者,可以帮助他们用一些动态生成的内容来丰富站点。本书还适用于熟悉 ASP 以前的版本,又希望对 ASP.NET 有所了解的开发人员。

Chris Ullman,Chris Goode : BEGINNING ASP.NET using C#

EISBN: 1-861006-15-4

Copyright© 2001 by Wrox Press Ltd.

Authorized translation from the English language edition published by Wrox Press Ltd.

All rights reserved. For sale in the People's Republic of China only.

Chinese simplified language edition published by Tsinghua University Press.

本书中文简体字版由清华大学出版社和英国乐思出版公司合作出版。未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书任何部分。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: ASP.NET 入门经典——C# 编程篇

作 者: Chris Ullman, Chris Goode 等著 康博 译

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:于平

印 刷 者: 清华大学印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 42.5 字数: 1087 千字

版 次: 2002 年 5 月第 1 版 2002 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-05407-X/TP·3184

印 数: 0001~5000

定 价: 75.00 元

出版者的话

随着国际互联网的快速崛起和迅猛发展，计算机之间的互联需求越来越迫切，而目前计算机硬件设备的不兼容性严重束缚了互联网的发展，引发了新一轮的跨平台软件的开发浪潮。软件商纷纷推出新的战略规划和解决方案，Microsoft 提出的.NET 战略就是其中的经典之作。

在经历这场浪潮的洗涤和考验过程中，全球的软件开发人员都迫切需要了解新的软件技术和开发思路。为了满足国内 IT 从业人员的需要，清华大学出版社从 Wrox 出版公司引进了若干套编程系列丛书，“入门经典”系列是其中不可或缺的入门之作。作为世界著名的编程技术图书的出版公司，Wrox 推出的这套“入门经典”系列丛书主要面向编程的初学者、需要了解.NET 策略的程序员，以及需要迅速掌握多门编程工具的程序员。该丛书依旧秉承了 Wrox 公司“由程序员为程序员而著（Programmer to Programmer）”的创作理念，每本书均由世界顶级的编程高手执笔。他们站在资深程序员的高度，循序渐进地为初学者讲述了.NET 的理念和构架、编程基本思想、编程语言基础、程序的控制和调试、Windows 应用程序的开发、对象编程技术、数据库访问技术、Web 程序开发和.NET 构架应用等最新的软件开发知识，同时辅以大量操作性强的程序为示例，为读者提供了清晰的编程思路和宝贵的编程经验。

为了保证该系列丛书的质量，清华大学出版社迅速组织了一批位于 IT 开发领域前沿的专家学者进行翻译，经过编辑人员的进一步加工整理后，现陆续奉献给广大读者。

读者可以从 www.wrox.com 网站下载所需的源代码和获取相关的技术支持。同时，也欢迎广大读者参与 p2p.wrox.com 网站上的在线讨论，与世界各地的编程人员交流读书感受和编程体验。

前 言

ASP.NET 是 Microsoft 的 Active Server Pages (ASP) 的最新版本——这是一项基于服务器的强大技术, 利用这项技术, 可以为 World Wide Web 站点或为企业内部互联网创建动态的可进行交互的 HTML 页面。在 Microsoft 的 .NET 战略中, ASP.NET 是 .NET 战略中的一项核心技术, 可以在这个极为强大的新开发环境 .NET 中提供基于 Web 的访问, 单从这方面来讲, 与以前所有的 ASP 版本相比, 这是个巨大的飞跃。

本书就是教您如何利用 ASP.NET 来编写 Web 页面, 无论在何时浏览网页时其内容都可以通过编程方式生成。这样不仅可以轻松地显示或更新 Web 页面, 还能通过多种方式给站点提供许多完善的功能。本书将讨论下面几个基本问题:

- 什么是 ASP.NET?
- 如何安装并运行 ASP.NET?
- ASP.NET 如何进行工作?
- 如何用 ASP.NET 生成动态的可进行交互的 Web 应用程序?

我们将运用许多行之有效的例子透彻并详尽地回答这些问题。即使您是这项技术的新手, 您也将对 ASP.NET 有一个深刻的理解, 并知道如何利用它来构建强大的 Web 应用程序。

0.1 本书面向的对象

本书主要是针对那些相对缺乏经验的 Web 构建者, 他们渴望用一些动态生成的内容来丰富站点, 并且想知道如何使用 ASP.NET 来构建 Web 应用程序。对前面的 ASP 版本(并希望升级到 ASP.NET)稍有点经验的开发人员也可以发现本书将帮助您对 ASP.NET 的概念、用途及使用方式有一个简单的理解。

说明:

本书属于 Wrox 入门系列, 所以注重的是从头开始教您需要学习的一切内容。如果您有了一些 ASP.NET 的编程经验, 就可以尽早学习《ASP.NET 高级编程》(清华大学出版社出版)。要学习更详细的有关用 C# 进行编程的知识, 则可以参阅《C# 入门精典》(清华大学出版社出版)或《C# 高级编程》(清华大学出版社出版)。

我们感谢大部分从事 ASP.NET 工作的 Web 作者和开发人员, 他们相当熟悉简单的 HTML, 所以我们无需花很多时间来讲解它。然而, 如果您不了解 HTML, 我们建议您在学习 ASP.NET 之前首先学习它。在本书中和 Web 上可获得许多很好的 HTML 教材。

对于下列两类初学者来说, 本书是个理想的选择。

- 一类初学者是编程新手, 并且选择了 ASP.NET 技术作为第一个学习对象的人。这是个不错的选择! ASP.NET 不仅易学有趣, 它还非常有用且功能强大。

● 另一类初学者能用另一种语言编程，但却是 Web 编程的新手。本书同样是很好的选择！您可能学习了少量的用 .NET 编程的知识，但本书将让您清楚地知道如何用 .NET 编程。

更重要的是，您只需要知道创建 Web 页的一些基本知识。如果您从未用任何语言编写过代码，也不必害怕——这本书还是很适合您。总而言之，本书就是教您如何编写 ASP.NET 应用程序。

0.2 本书主要内容

编写本书的基础是 Microsoft 所发布的 ASP.NET 版本。此版本功能齐全、性能稳定，能满足开发人员学习并使用新技术及部署活动站点的需要。Microsoft 的测试版本中有几个活动的站点，它们的速度比那些老站点加快了许多。

ASP.NET 简介

第 1 章到第 3 章，我们将介绍 Web 的一些核心概念，并介绍 ASP.NET 如何扩展了 Web 编程技术的功能。我们将介绍安装 Microsoft 的 .NET Framework 的安装过程(ASP.NET 所依赖的)，并演示一些简单的应用程序。还将介绍后台的 ASP.NET 是如何工作的，以及一些用 ASP.NET 生成 Web 页的简单技巧。

ASP.NET 的程序设计

第 4 章到第 7 章，我们介绍存储和处理程序中的数据的各种方法，并讨论如何控制命令的执行顺序，以及一些关于代码结构的简单问题。在这一部分我们将用本书所选的语言 C# 进行一些基本的程序设计。这一部分还引入了 XML 的概念，这是一种在 .NET 后台运行中用得比较多的重要语言。

ASP.NET 中的对象

对象以及面向对象编程技术(OOP)的原理是 .NET 中重要的组成部分，因此从第 8 章到第 11 章我们将了解 OOP 的概念、基本原理，以及用对象编写更有效代码的方法。在这部分内容中，我们还解释并应用了 C# 语言中更为高级的功能。

ASP.NET 的实用技术

本书的最后几章讨论并论证了各种使用 Web 应用程序的技术。从第 12 章到第 19 章，主要讲述错误处理、数据访问、配置、构建代码组件和 Web 服务。

说明：

本书是《ASP.NET 入门经典》的两种版本之一。这个版本中的所有代码是用 C# 编写的。而它的 Visual Basic .NET 版本的书名是《ASP.NET 入门经典——VB.NET 编程篇》(清华大学出版社出版)。

0.3 运行 ASP.NET 的准备工作

要运行 ASP.NET，首先要明白在本书中我们究竟扮演了一个什么样的角色——也就是 Web 开发人员或是 Web 站点管理员。对于这样一个角色，我们将编写 Web 页面、将它发布在 Web

服务器上并进行测试，看一看它们是否运行以及运行的结果又是什么样的。这只是您必需知道的一些内容。如果这时候还不清楚所有的细节问题，别担心，在开头的章节中就可以了解到我们需要具备：

- 文本编辑器（例如 Windows Notepad）。
- Web 浏览器（任何人都该具备，因为所有困难的工作都是在服务器上进行的）。
- 可以运行 ASP.NET 的 Web 服务器（ASP.NET 需要 IIS 5.0 或更高级的版本——也就是说我们必须在 Windows 2000 或 Windows XP 上运行）。
- .NET Framework（目前可以有多种版本——如果您没有访问完整的“.NET Framework SDK”的话(其中包括文档、自学材料，下载的大小约需 100MB)，我们建议您从 www.aspnet.com 的“ASP.NET Premium Edition”中下载一些比较合适的内容，但不要少于 18MB）。

说明：

本书的代码不适用于 ASP.NET 的 β -1 版本。

为了能够完全使用 .NET 的数据访问功能（在本书后面的章节中将提到这一点），必须确保在具备 Web 服务器的同一台机器上，安装了 Microsoft Data Access Component 2.7 版本（MDAC2.7）或者比之更新的版本。我们还假定安装了 Microsoft Access 的副本，从中可以访问示例数据。其他的数据库例如 MSDE 和 SQL Server 也比较好，但为了访问这些数据库，我们所列出的大部分例子需要作些调整。

注意：

在本书中，我们明确地不提倡使用像 FrontPage 这样的页面编辑器，或者像 Visual Studio 这样完整的开发工具。虽然它们在开发环境中非常有用而且功能非常强大，但它们会自动地将它们自己的代码添加到您的 Web 页面中。这样就很难理解代码的作用，影响我们的演示目的。

当我们在 Web 上或者甚至在本地内部网中浏览页面时，浏览器和 Web 服务器软件通常位于两台不同的物理机器上。不过要注意，在同一台机器上同时运行文本编辑器、浏览器和 Web 服务器是完全可能的。事实上，Web 开发人员在编写、测试、重新编写和调整 ASP.NET 页面时，经常会用到这项技术。

0.4 用户支持

虽然我们尽力确保本书中所有内容的准确性和可读性，但对读者来说，最后得到的使用效果才最重要。如果您有什么意见和建议，请通过电子邮件与我们联系，我们的信箱是 feedback@wrox.com。

0.4.1 源代码和升级版

对于本书中所有的范例来说，您可能更愿意亲自将所有代码输入到计算机中。许多读者更喜欢采用这种方式，因为这可以更加有效地掌握那些正使用的技术。

不论您是否愿意亲自输入代码，我们还是将本书中的所有源代码都放在了下面的网站中。

<http://www.wrox.com/>

如果您想手工输入代码，您就可以利用我们提供的文件来检验所得到的结果——特别是当您觉得输入有误时。如果您不愿意亲手输入代码，就应该从上面的网站中下载源代码。

另外，我们提供的源代码还可以帮助您进行更新和调试。

0.4.2 练习和答案

本书中的大多数章节都有一组练习，可让您对相应章节的内容得到及时的复习。不过本书并没有给出这些练习的答案，如果您需要这些答案，可从 <http://p2p.wrox.com/> 中获得。

0.4.3 勘误表

尽管我们已经尽了各种努力来保证文章或代码中不出现错误，但是错误总是难免的，因此我们通过勘误表来告之读者各种错误的位置及其更正。本书的勘误表可以在<http://www.wrox.com> 上找到。如果您发现了我们还未更正的错误，请告诉我们。有关这方面的详细信息请参阅本书结尾部分的附录 C。

我们的网站<http://www.wrox.com>中还包含了其他信息和技术支持，其中包括所有 Wrox 公司所出版书籍的代码、章节样本、书目预览，以及相关主题的文章和观点等等。

目 录

第 1 章 初识 ASP.NET	1
1.1 什么是静态 Web 页	2
1.2 静态 Web 页的工作原理	2
1.2.1 静态 Web 页的局限性	3
1.2.2 什么是 Web 服务器	4
1.3 动态 Web 页的工作原理	4
1.3.1 提供动态 Web 页内容的两种方法	4
1.3.2 技术概述	7
1.4 什么是 ASP.NET	11
1.5 ASP.NET 和 ASP 的区别	11
1.6 安装过程	12
1.6.1 安装 IIS 5.x Web 服务器	12
1.6.2 测试安装	16
1.6.3 管理 Web 服务器上的目录	19
1.6.4 安装 ASP.NET 的必备条件	26
1.6.5 安装 ASP.NET 和 .NET Framework SDK	27
1.7 测试 ASP.NET 的例子	30
1.8 ASP.NET 的故障诊断	33
1.9 本章小结	39
第 2 章 剖析 ASP.NET 页	40
2.1 什么是 .NET	40
2.1.1 .NET 基类	43
2.1.2 ASP.NET 如何工作	45
2.2 运用 .NET Framework 和 ASP.NET	55
2.3 本章小结	60
第 3 章 表单和 HTML 服务器控件	61
3.1 现实世界的表单	61
3.2 Web 页、HTML 表单和 Web 表单	62
3.3 简单的 Web 原理	63
3.3.1 客户机/服务器	63



3.3.2	HTTP 协议	64
3.3.3	ASP.NET 如何适应.NET Framework	68
3.4	HTML 表单	69
3.4.1	<form>标记符	69
3.4.2	嵌入 HTML 表单控件	75
3.5	服务器控件入门	80
3.6	本章小结	108
第 4 章	使用 C#存储变量数据	109
4.1	什么是变量	109
4.2	数据类型	113
4.2.1	数字类型	114
4.2.2	字符数据类型	115
4.2.3	布尔类型	119
4.2.4	对象类型	119
4.2.5	处理日期数据	119
4.2.6	命名变量	120
4.3	运算符	122
4.3.1	赋值运算符	122
4.3.2	算术运算	123
4.3.3	运算符优先级	124
4.3.4	连接字符串	125
4.4	数据类型之间的转换	126
4.4.1	隐式转换	127
4.4.2	显式转换	128
4.4.3	无效的类型转换	129
4.4.4	数据转换	130
4.4.5	转换失败的处理	133
4.5	常量	136
4.6	结构化的数据类型	137
4.6.1	数组	137
4.6.2	结构	143
4.6.3	枚举	145
4.7	本章小结	147
4.8	练习题	147

第 5 章 XML 语言介绍	148
5.1 XML 简介	148
5.1.1 标记符和元素	149
5.1.2 属性	150
5.2 标记语言示例	150
5.2.1 SGML 语言	150
5.2.2 HTML 语言	151
5.3 XML 是如何产生的	152
5.4 什么是 XML	152
5.4.1 数据革命	157
5.4.2 数据显示之外的其他用处	158
5.5 形式完备的和合法有效的文档	158
5.5.1 形式完备的文档	158
5.5.2 合法有效的文档	163
5.6 XML 的样式	165
5.6.1 为什么使用样式表	165
5.6.2 级联样式表	166
5.6.3 在 ASP.NET 平台上使用 XML	170
5.7 本章小结	170
5.8 练习题	170
第 6 章 控制结构和过程式编程	173
6.1 控制结构概述	173
6.1.1 分支结构概述	173
6.1.2 循环结构的概述	174
6.1.3 函数概述	174
6.1.4 控制结构的例子	174
6.2 分支结构详述	175
6.2.1 比较运算符	176
6.2.2 使用 if 的逻辑比较	176
6.2.3 逻辑运算符	177
6.2.4 条件或三元运算符	181
6.2.5 比较字符串	182
6.2.6 使用 switch...case 的条件语句	186
6.3 循环结构详述	193
6.3.1 for 循环	193
6.3.2 while 循环	197
6.3.3 do...while 循环	199



6.3.4	foreach 循环	200
6.3.5	Break 和 Continue	200
6.4	函数详述	201
6.4.1	定义函数	202
6.4.2	变量的作用域	207
6.5	本章小结	213
6.6	练习题	213
第 7 章	事件驱动编程技术和回送	214
7.1	什么是事件	214
7.2	什么是事件驱动编程技术	215
7.3	ASP.NET 事件	216
7.4	HTML 中的事件	221
7.5	ASP.NET 中的服务器控件事件	223
7.6	事件驱动的编程和回送	227
7.7	改变在 Web 上编程的方式	231
7.8	本章小结	238
7.9	练习题	238
第 8 章	对象概述	240
8.1	组织代码	240
8.2	什么是对象	241
8.2.1	抽象——模拟现实世界	243
8.2.2	封装——黑盒子	244
8.3	使用对象	245
8.4	定义类	246
8.4.1	创建对象	249
8.4.2	使用方法和属性	250
8.4.3	用构造函数初始化对象	259
8.4.4	已重载的函数	263
8.4.5	运算符重载	271
8.5	本章小结	274
8.6	练习题	275
第 9 章	静态类成员和类关系	277
9.1	静态成员	277
9.1.1	静态属性	278
9.1.2	静态方法	281

9.2 类的关系	284
9.2.1 相关关系 —— “使用 a”	285
9.2.2 包含关系 —— “包含 a”	291
9.2.3 继承关系	296
9.3 高级的继承概念	304
9.3.1 虚拟函数	305
9.3.2 抽象类和接口	307
9.3.3 在对象类型之间转换	310
9.3.4 隐式转换	310
9.3.5 显式转换	311
9.3.6 装箱和拆箱	312
9.3.7 用户定义的转换	313
9.4 本章小结	316
9.5 练习题	316
第 10 章 ASP.NET 中的对象	318
10.1 名称空间	318
10.1.1 ASP.NET 的名称空间	320
10.1.2 Page 类	320
10.1.3 把用户重新定向到另一个页面	322
10.2 ASP.NET 核心对象	327
10.2.1 Request 对象	328
10.2.2 Response 对象	332
10.2.3 Server 对象	336
10.3 状态处理	343
10.3.1 Application 状态	343
10.3.2 Session 状态	347
10.3.3 Cookies	352
10.4 本章小结	357
10.5 练习题	357
第 11 章 对象和结构化数据	359
11.1 什么是集合	359
11.1.1 不同类型的集合	359
11.1.2 把数组当作集合	361
11.2 集合的更多功能	369
11.2.1 ArrayList	369
11.2.2 Hashtable	374



11.2.3	SortedList	378
11.3	本章小结	381
11.4	练习题	381
第 12 章	从数据源中读取	383
12.1	理解现代的数据库	383
12.1.1	数据模型	384
12.1.2	规范化和关系数据库	384
12.2	ADO.NET	386
12.2.1	托管的供应程序(Managed Provider)	387
12.2.2	ADO.NET 对象	388
12.2.3	Connection 对象	389
12.2.4	Command 对象和 DataReader	396
12.2.5	DataSet 和 DataTable 对象	403
12.2.6	Microsoft SQL Server 和 ADO.NET	406
12.3	处理运行时错误	409
12.4	本章小结	413
12.5	练习题	414
第 13 章	操纵数据源	415
13.1	更新数据	415
13.1.1	断开连接的数据	415
13.1.2	更新数据的方法	416
13.1.3	DataSet 和 DataTable	416
13.1.4	DataRow 对象	418
13.1.5	更新初始数据源	424
13.1.6	更新数据——小结	435
13.2	使用 SQL	435
13.2.1	DataAdapter 命令	435
13.2.2	使用存储过程	436
13.2.3	直接的 SQL 命令	438
13.2.4	使用 SQL——小结	439
13.3	使用 XML	439
13.3.1	把 XML 转换为字符串	443
13.3.2	DataSet 中的 XML	443
13.3.3	下一步要学习的内容	445
13.4	本章小结	446
13.5	练习题	446

第 14 章 ASP.NET 服务器控件	448
14.1 其他类型的控件	449
14.1.1 HTML 服务器控件	449
14.1.2 用户控件	451
14.2 ASP.NET 服务器控件	452
14.2.1 多功能对象模型(Rich Object Model)	452
14.2.2 自动检测浏览器	452
14.2.3 属性	452
14.2.4 事件	454
14.3 页面的生命周期	456
14.3.1 Page_Load	456
14.3.2 事件处理	457
14.3.3 Page_Unload	457
14.3.4 控件系列	465
14.4 本章小结	500
第 15 章 ASP.NET 的可重用代码	501
15.1 从对象到组件	501
15.2 组件	502
15.2.1 使用组件的原因	503
15.2.2 将组件理论应用于应用程序	504
15.3 用户控件	504
15.4 后台编码	515
15.5 对继承的新理解	522
15.6 本章小结	523
15.7 练习题	523
第 16 章 .NET 装配件和定制控件	525
16.1 3 层应用程序设计	525
16.2 ASP.NET 应用程序设计	526
16.3 .NET 装配件	527
16.3.1 什么是编译	528
16.3.2 命令行编译的其他内容	534
16.3.3 访问 ASP.NET 页面中的组件	534
16.3.4 利用 web.config 配置 ASP.NET 应用程序	535
16.3.5 XCopy 部署	538
16.3.6 用其他语言编写代码	539
16.3.7 引入业务对象	541



16.4	定制服务器控件	549
16.5	如何结合这些概念	553
16.6	本章小结	559
16.7	练习题	559
第 17 章	调试和错误处理	561
17.1	某些好习惯	561
17.1.1	语法错误	562
17.1.2	逻辑错误	564
17.1.3	系统错误	564
17.2	良好的编码习惯	564
17.3	代码测试	565
17.4	查找错误	570
17.4.1	调试模式	577
17.4.2	跟踪	578
17.5	利用代码处理错误	585
17.5.1	On Error Goto...	585
17.5.2	结构化异常处理	585
17.5.3	使用 try...catch...finally	586
17.5.4	多个 catch 块	587
17.5.5	利用抛出(throw)生成异常	590
17.5.6	嵌套的 try 块	593
17.5.7	用编程方式处理错误	596
17.6	通知和记录	598
17.6.1	编写至事件日志	598
17.6.2	通知站点管理员	602
17.7	本章小结	604
第 18 章	Web 服务	605
18.1	什么是 Web 服务	605
18.2	HTTP、XML 和 Web 服务	609
18.3	构建 ASP.NET Web 服务	613
18.3.1	处理指令	613
18.3.2	名称空间	614
18.3.3	公共类	614
18.3.4	Web 方法	614
18.3.5	测试 Web 服务	616
18.3.6	使用 Web 服务	618

18.4	Web 服务的用法	623
18.5	Web 服务发现	627
18.6	Web 服务的安全性	628
18.6.1	用户名/密码组合或注册键	628
18.6.2	安全套接层	630
18.6.3	IP 地址限定	630
18.7	其他考虑	630
18.7.1	网络连接	630
18.7.2	异步方法调用	631
18.7.3	Hijacking 服务(或借道法)	631
18.7.4	供应商的偿付能力	632
18.7.5	相互的依赖性	632
18.8	本章小结	632
18.9	练习题	633
第 19 章	配置和优化	634
19.1	配置概述	634
19.2	配置文件的结构	638
19.2.1	普通配置	638
19.2.2	页面配置	639
19.2.3	应用程序设置	639
19.2.4	定制错误	640
19.3	优化性能	641
19.3.1	高速缓存	641
19.3.2	分段的高速缓存	644
19.3.3	跟踪	644
19.4	监控 ASP.NET 过程	648
19.5	提示和技巧	650
19.6	本章小结	651
附录 A	公用的系统名称空间	652
附录 B	参考及其他信息	656
附录 C	技术支持、勘误表和 p2p.wrox.com	659
C.1	在线论坛 p2p.wrox.com	659
C.2	在线(www.wrox.com)查询勘误表	661
C.3	添加勘误表: 电子邮件支持	662
C.4	联系方式	662