

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

二级 Visual Basic

考试辅导与试题分析

龚沛曾 陆慰民 杨志强 编



高等教育出版社

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试辅导与试题分析

龚沛曾 陆慰民 杨志强 编

高等教育出版社

内 容 提 要

本书是《Visual Basic 程序设计教程(修订版)》教学与考试的辅助参考书。本书分为上、下两篇,上篇为学习指导与测试,下篇为习题解答。全书主要内容有:VB 基本知识、VB 语言基础、基本控制结构、数组、过程、常用控件和高级事件、文件系统、可视界面设计、图形和常用算法。每一章列出知识要点、常见错误和难点分析,并有习题和参考答案。

本书可作为参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试的读者的复习用书,也可供相关人员学习使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试辅导与试题分析/龚沛曾,陆慰民,杨志强编. —北京:高等教育出版社,2002.6

ISBN 7-04-011128-4

I. 全... II. ①龚...②陆...③杨... III. BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 030787 号

责任编辑 康兆华 封面设计 王凌波 责任印制 宋克学

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考试辅导与试题分析

龚沛曾 陆慰民 杨志强 编

出版发行 高等教育出版社

社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号

邮政编码 100009

传 真 010-64014048

购书热线 010-64054588

免费咨询 800-810-0598

网 址 <http://www.hep.edu.cn>

<http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 中国科学院印刷厂

开 本 787×1092 1/16

印 张 19.25

字 数 470 000

版 次 2002 年 6 月第 1 版

印 次 2002 年 6 月第 1 次印刷

定 价 26.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

前 言

由于 Visual Basic 在实际当中的广泛应用,引起了广大学生、计算机应用开发者和爱好者的学习兴趣,兴起了学习、掌握和使用 Visual Basic 的热潮。因此,近年来不少学校已把 Visual Basic 作为大学生学习计算机程序设计的入门语言,许多部门也把 Visual Basic 程序设计纳入大学生计算机等级考试的科目,Visual Basic 在高校和许多部门得到了快速的推广和应用。

为了帮助读者更好地掌握 Visual Basic 程序设计和参加全国或各省市计算机等级考试,我们编写了这本《Visual Basic 程序设计教程(修订版)》教学与考试的辅助参考书。本书分为上、下两篇,上篇为学习指导与测试,下篇为习题解答。

上篇按照考试大纲的要求,从 Visual Basic 程序设计语言应掌握的知识要点出发,将全部内容分为十章。分别为:VB 基本知识、VB 语言基础、基本控制结构、数组、过程、常用控件和高级事件、文件系统、可视界面设计、图形和常用算法。每一章列出该章的知识要点、常见错误和难点分析,并有大量的习题和参考答案。以帮助读者提高程序设计能力,掌握算法的特点和应用。

下篇严格按照《Visual Basic 程序设计教程(修订版)》中的章节次序,对所配备的习题做了参考解答。要说明的是,对编程题的解答,本书给出的算法、程序不是惟一的,只是一种参考解答。由于时间紧迫,若有疏漏或不妥之处,恳请专家们和广大读者批评指正。

编者

2002 年 2 月

目 录

上篇 学习指导与测试

第一章 VB 基本知识	(3)	3.4.3 编程题	(45)
1.1 知识要点	(3)	3.4.4 参考答案	(46)
1.2 例题分析	(6)	第四章 数组	(49)
1.3 常见错误和难点分析	(7)	4.1 知识要点	(49)
1.4 测试题与解答	(8)	4.2 例题分析	(50)
1.4.1 选择题	(8)	4.3 常见错误和难点分析	(52)
1.4.2 填空题	(9)	4.4 测试题与解答	(55)
1.4.3 编程题	(10)	4.4.1 选择题	(55)
1.4.4 参考答案	(10)	4.4.2 填空题	(57)
第二章 VB 语言基础	(12)	4.4.3 编程题	(61)
2.1 知识要点	(12)	4.4.4 参考答案	(62)
2.1.1 数据类型	(12)	第五章 过程	(64)
2.1.2 变量和常量	(13)	5.1 知识要点	(64)
2.1.3 运算符与表达式	(14)	5.2 例题分析	(66)
2.1.4 常用函数	(16)	5.3 常见错误和难点分析	(69)
2.2 例题分析	(16)	5.4 测试题与解答	(72)
2.3 常见错误和难点分析	(19)	5.4.1 选择题	(72)
2.4 测试题与解答	(21)	5.4.2 填空题	(74)
2.4.1 选择题	(21)	5.4.3 编程题	(78)
2.4.2 填空题	(22)	5.4.4 参考答案	(80)
2.4.3 编程题	(23)	第六章 常用控件和高级事件	(82)
2.4.4 参考答案	(23)	6.1 知识要点	(82)
第三章 基本控制结构	(26)	6.2 例题分析	(85)
3.1 知识要点	(26)	6.3 常见错误和难点分析	(88)
3.1.1 顺序结构	(26)	6.4 测试题与解答	(93)
3.1.2 选择结构	(26)	6.4.1 选择题	(93)
3.1.3 循环控制结构	(28)	6.4.2 填空题	(97)
3.1.4 其他辅助控制语句	(29)	6.4.3 编程题	(101)
3.2 例题分析	(29)	6.4.4 参考答案	(102)
3.3 常见错误和难点分析	(33)	第七章 文件系统	(106)
3.4 测试题与解答	(37)	7.1 知识要点	(106)
3.4.1 选择题	(37)	7.2 例题分析	(110)
3.4.2 填空题	(40)	7.3 常见错误和难点分析	(119)

7.4 测试题与解答	(122)	9.4.1 选择题	(165)
7.4.1 选择题	(122)	9.4.2 填空题	(166)
7.4.2 填空题	(124)	9.4.3 编程题	(168)
7.4.3 编程题	(128)	9.4.4 参考答案	(170)
7.4.4 参考答案	(129)	第十章 常用算法	(172)
第八章 可视界面设计	(132)	10.1 累加和连乘	(172)
8.1 知识要点	(132)	10.2 最大值、最小值、平均值	(173)
8.2 例题分析	(137)	10.3 递推法	(174)
8.3 常见错误和难点分析	(147)	10.4 穷举法	(174)
8.4 测试题与解答	(150)	10.5 素数	(175)
8.4.1 选择题	(150)	10.6 最大公约数和最小公倍数	(176)
8.4.2 填空题	(151)	10.7 数组排序	(177)
8.4.3 编程题	(153)	10.8 数组中元素的插入和删除操作	(178)
8.4.4 参考答案	(154)	10.9 查找	(179)
第九章 图形	(156)	10.10 高次方程求根	(182)
9.1 知识要点	(156)	10.11 积分	(184)
9.2 例题分析	(158)	10.12 数制转换	(185)
9.3 常见错误和难点分析	(164)	10.13 加密和解密	(186)
9.4 测试题与解答	(165)	10.14 字符处理应用	(188)

下篇 习题解答

第一章	(191)	6.1 选择题	(208)
1.1 选择题	(191)	6.2 填空题	(210)
1.2 填空题	(191)	6.3 编程题	(212)
第二章	(193)	第七章	(215)
2.1 选择题	(193)	7.1 选择题	(215)
2.2 填空题	(194)	7.2 填空题	(218)
第三章	(195)	7.3 编程题	(220)
3.1 选择题	(195)	第八章	(228)
3.2 填空题	(196)	8.1 选择题	(228)
3.3 编程题	(196)	8.2 填空题	(230)
第四章	(198)	8.3 编程题	(231)
4.1 选择题	(198)	第九章	(240)
4.2 填空题	(199)	9.1 选择题	(240)
第五章	(202)	9.2 填空题	(243)
5.1 选择题	(202)	9.3 编程题	(244)
5.2 填空题	(204)	第十章	(250)
5.3 编程题	(205)	10.1 选择题	(250)
第六章	(208)	10.2 填空题	(252)

10.3 编程题	(253)	13.1 选择题	(269)
第十一章	(257)	13.2 填空题	(269)
11.1 选择题	(257)	13.3 编程题	(270)
11.2 填空题	(257)	第十四章	(272)
11.3 编程题	(257)	14.1 选择题	(272)
第十二章	(263)	14.2 填空题	(272)
12.1 选择题	(263)	14.3 编程题	(273)
12.2 填空题	(263)	附录一 二级考试大纲	(280)
12.3 编程题	(265)	附录二 二级笔试样卷	(285)
第十三章	(269)	附录三 2001 年上海市二级试卷	(296)

上 篇

学习指导与测试

第一章 VB 基本知识

1.1 知识要点

1. VB 的特点

Visual Basic(简称 VB)是 Microsoft 公司于 1991 年推出的基于 Windows 环境的 BASIC 语言。在语言功能方面,它与以前的 BASIC 语言基本兼容,但功能更强大,使用更方便。其主要特点如下:

- (1) 方便、直观的可视化设计工具;
- (2) 面向对象的程序设计方法;
- (3) 事件驱动的编程机制;
- (4) 易学易用的应用程序集成开发环境;
- (5) 结构化的程序设计语言;
- (6) 充分利用 Windows 资源;
- (7) 强大的数据库功能和网络功能;

2. VB 集成开发环境

VB 6.0 的集成环境与 Microsoft Office 家族中的软件类似;其工具按钮具有提示功能;单击右键可显示快捷菜单;用户可自定义菜单;在对象浏览窗中可查看对象及相关属性。读者主要应掌握主窗口、窗体窗口、工具箱窗口、属性窗口、代码窗口、工程资源管理器窗口和立即窗口的使用。各窗口的作用如下:

- (1) 主窗口:显示菜单栏、工具栏;
- (2) 窗体窗口:是应用程序最终面向用户的窗口;
- (3) 工具箱窗口:由工具图标组成,可在窗体上生成各种控件;
- (4) 属性窗口:设置窗体或控件的属性;
- (5) 代码窗口:显示和编辑程序代码;
- (6) 工程资源管理器窗口:它保存组成某个应用程序所需要的文件的清单;
- (7) 立即窗口:为调试应用程序,程序中用 Debug.Print 显示所关心的表达式的值。

3. VB 中类和对象的概念

类是同类对象集合的抽象,规定了这些对象的公共属性和方法;对象是类的一个实例。对象和类相当于程序设计语言中变量和变量类型的关系。在一般面向对象的程序设计(如 C++)中,类由程序员自己定义。在 VB 中,除了由程序员定义自己所需的类之外,系统已设计好大量的类,如工具箱上的控件、窗体和菜单等,通过实例化后可直接使用。

对象有三要素:属性、方法和事件。

(1) 属性用于描述对象的某些外部特征。不同的对象有不同的属性,也有一些属性是共有的。利用属性窗口或代码窗口可对对象的属性进行设置。

(2) 方法是对对象实施的一些动作。它实际上是对象本身所内含的一些特殊的函数或过程,调用这些函数或过程来实现对应的动作。不同的对象具有不同的方法。

(3) 事件是由 VB 预先设置好的、能被对象识别的动作。一个对象可以识别和响应多个不同的事件。VB 程序的执行是通过事件驱动的,当在该对象上触发了某个事件后,就执行一个与事件相关的事件过程;当没有事件发生时,整个程序就处于等待状态。

4. 控件

在 VB 中,窗体、控件和菜单等都是 VB 中的对象,它们是应用程序的“积木块”,共同构成用户界面。控件以图标形式放在工具箱中。VB 中的控件分为三类:

(1) 内部控件(或称标准控件):出现在工具箱上的 20 个控件。

(2) ActiveX 控件:扩展名为 .OCX 或 .DLL 的独立文件,通过“工程/部件”命令添加到工具箱。

(3) 可插入对象:将其他应用程序通过“工程/部件”命令的“可插入对象”选项卡将所需的应用程序添加到工具箱窗口作为控件使用。

5. 创建 VB 应用程序的过程

(1) 建立用户界面的对象;

(2) 对象属性的设置;

(3) 对象事件过程及编程;

(4) 保存程序;

(5) 程序调试和运行。

6. VB 的 3 种模式

作为一个集编辑、编译、运行于一体的集成环境,VB 的工作状态可分为 3 种模式。

(1) 设计模式 可以进行程序的界面设计、属性设置和代码编写等。按“”按钮进入运行模式;

(2) 运行模式 可以查看程序代码,但不能对其进行修改。当程序运行时出错或按“”按钮可暂停程序的运行,进入中断模式;

(3) 中断模式 此时可查看代码、修改代码或检查数据。按“”按钮停止程序的运行;按“”按钮继续程序运行,进入运行模式。

7. VB 程序的错误类型和调试

在 VB 中,常见错误可分为 3 种:

(1) 语法错误 程序编辑时输入错误或编译时语言成分错,系统会检查出,显示“编译错误”并提示用户纠正;

(2) 运行时错误 程序没有语法错,但运行时出错,当单击“调试”按钮时,程序停留在引起错误的那一句上,要求用户修改;

(3) 逻辑错误 程序正常运行后得不到期望的结果。这类错误最难检测,可通过设置断点进行调试。

程序调试一般采用:

(1) 设置断点 程序运行到有断点的地方处于中断模式,然后逐句跟踪相关变量、属性和表达式的值,以判断是否在预期的范围内;

(2) 利用 Debug.Print 方法在“立即”窗口显示相关变量的值。

当发生运行时错误时,通过 VB 提供的以下语句进行相应的处理:

On Error Goto 标号	当发生错误时,控制程序转移到标号所指示的程序块
On Error Resume Next	当发生错误时,忽略错误行,继续执行下一条语句
On Error Goto 0	当发生错误时,不使用错误处理程序块

8. VB 程序的构成与管理

(1) VB 程序的组成

一个 VB 程序通常包括一个 .vbp 工程文件、一个(或多个).frm 窗体文件、自动产生的 .frx 二进制文件,还可有 .bas 文件及 .cls 文件(见图 1.1.1)。

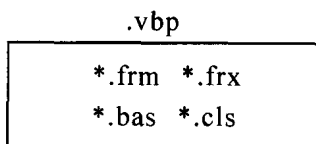


图 1.1.1

(2) 程序的保存

在完成一个应用程序的创建、编辑、调试后,如还要在软盘上保存该程序,不要遗漏了某个文件。一般先保存 .frm 文件(若有多个 .frm 或有 .bas、.cls,应分别保存),最后保存工程文件。请读者区分窗体名称和窗体文件名。前者是在程序中使用的窗体对象名,后者是存放在磁盘上的文件名。

(3) 程序装入

将一个工程装入时,系统会自动装入该工程的所有文件。

(4) 程序运行和生成可执行文件

在 VB 中,可通过“运行/启动”命令以解释运行模式运行程序,但速度较慢;也可通过“文件/生成 .exe”命令将 VB 源程序生成可执行程序,然后在 Windows 环境下执行(但这时必须在 Windows 环境下有 VB 程序所需的动态连接库)。

9. VB 帮助系统的安装和使用

与以前 VB 版本不同的是,VB 6.0 联机帮助文件都使用 MSDN 文档的帮助方式,与 VB 6.0 系统不在同一 CD 盘上,而与“Visual Studio”产品的帮助文件集合在两张 CD 盘上,在安装过程中,系统会提示插入 MSDN 盘。

使用 VB 帮助最方便的方法是选中欲帮助的对象,按 F1 键,即可显示该对象的帮助信息。

1.2 例题分析

例 1.1 在有背景图案的窗体上显示具有浮雕效果的文字,单击有图片的按钮,使文字在水平方向移动。

【分析】本题目的是:

- (1) 熟悉 VB 集成开发环境,了解各窗口的作用;
 - (2) 掌握一个应用程序建立的过程;
 - (3) 了解控件及其属性、方法和事件的使用,了解事件驱动的运行机制。
- 各控件的属性设置见表 1.1.1 所示。

表 1.1.1 属性设置

控 件 名	属 性
Form1	Caption = "移动", Picture = " Meeting.wmf "
Command1	Caption = "", Style = 1, Picture = "Point02.ico"
Command2	Caption = "", Style = 1, Picture = "Point04.ico"
Label1	Caption = "请注意安静"
Label2	Caption = "请注意安静"

【程序】

程序运行界面如图 1.1.2 所示。



图 1.1.2 运行界面

' Label 控件通过位置和颜色结合产生浮雕效果

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Label2.Top = Label1.Top + 50
```

```
    Label2.Left = Label1.Left + 50 ' Label1 和 Label2 错位
```

```
    Label2.ForeColor = QBColor(7) ' Label1 字为默认黑色, Label2 字颜色白色
```

```
End Sub ' 位置和颜色结合产生浮雕效果
```

' 控件移动可通过 Move 方法实现,向左移

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Label1.Move Label1.Left - 50      ' 单击一次同时左移 50Twip 单位
Label2.Move Label2.Left - 50
End Sub
' 也可通过控件的位置属性改变移动,向右移
Private Sub Command2_Click()
    Label1.Left = Label1.Left + 50  ' 单击一次同时右移 50Twip 单位
    Label2.Left = Label1.Left + 50
End Sub
```

1.3 常见错误和难点分析

1. 在 VB 集成环境中没有显示“工具箱”等窗口

只要选择“视图/工具箱”命令就可;同样,选择“视图”菜单的有关命令可显示对应的窗口。

2. 标点符号错误

在 VB 中只允许使用西文标点,任何中文标点符号在程序编译时产生“无效字符”错误,系统在该行以红色字显示。用户在进入 VB 后不要使用中文标点符号。中、西文状态下标点符号对照如表 1.1.2 所示。

表 1.1.2 中、西文状态下标点符号对照

西文状态	,	.	'	"	:	-	<
中文状态	,	。	'	“	:	—	《

3. 字母和数字形状相似

“L”的小写字母“l”和数字“1”形式几乎相同;“O”的小写字母“o”与数字“0”也难以区别,这在输入代码时要十分注意。

4. 对象名称(Name)属性写错

在窗体上创建的每个控件都有默认的名称,用于在程序中惟一地标识该控件对象。系统为每个创建的对象提供了默认的对象名,例如,Text1、Text2、Command1 和 Label1 等。用户也可以将属性窗口的(名称)属性改为你所指定的可读性好的名称,如 txtInput、txtOutput 或 cmdOk 等。初学时,由于程序较简单,控件对象使用较少,还是用默认的控件名较方便。

当程序中的对象名写错时,系统显示“要求对象”的信息,并对出错的语句以黄色背景显示。用户可以在代码窗口的“对象列表”框检查该窗体所使用的对象。

5. Name 属性和 Caption 属性混淆

Name 属性的值用于在程序中惟一地标识该控件对象,在窗体上不可见;而 Caption 属性的值是在窗体上显示的内容。Name 属性的值由计算机识别,Caption 属性的值由用户识别。

6. 对象的属性名、方法名写错

当程序中对象的属性名、方法名写错时,VB 系统会显示“方法或数据成员未找到”的信息。

在编写程序代码时,尽量使用自动列出成员功能,即当用户在输入控件对象名和句点后,系统自动列出该控件对象在运行模式下可用的属性和方法,用户按空格键或双击鼠标即可,这样既可减少输入,也可防止此类错误出现。

7. 无意形成了控件数组

若要在窗体上创建多个命令按钮,有些读者会先创建一个命令按钮控件,然后对该控件进行复制、粘贴,这时系统显示:

已经有一个控件为“Command1”。创建一个控件数组吗?

的信息,若单击“是”按钮,则系统创建了名称为 Command1 的控件数组。若要对该控件的 Click 事件过程编程,系统显示的框架是:

```
Private Sub Command1_Click (Index As Integer)
    :
End Sub
```

Index 表示控件数组的下标。

若非控件数组,Click 事件过程的框架是:

```
Private Sub Command1_Click( )
    :
End Sub
```

请读者注意,在学习第四章数组前,一律不使用控件数组。

8. 打开工程时找不到对应的文件

通常,一个最简单的应用程序也应由一个工程.vbp 文件和一个窗体.frm 文件组成。工程文件记录该工程内的所有文件(窗体.frm 文件、标准模块.bas 文件、类模块.cls 文件等)的名称和存放在磁盘上的路径。

若读者在上机结束后,把文件复制到软盘上保存,但又少复制了某个文件,下次打开工程时就会显示“文件未找到”。也有读者在 VB 环境外,利用 Windows 资源管理器或 DOS 命令将窗体文件等改名,而工程文件内记录的还是原来的文件名,这样也会造成打开工程文件时显示“文件未找到”的情况出现。

解决此问题的方法:一是修改.vbp 工程文件中的有关文件名;二是通过“工程”菜单的“添加窗体”中的“现存”选项,将改名后的窗体加入工程。

1.4 测试题与解答

1.4.1 选择题

1. 在 VB 集成环境创建 VB 应用程序时,除了工具箱窗口、窗体窗口、属性窗口外,必不可少的窗口是

- (A) 窗体布局窗口 (B) 立即窗口 (C) 代码窗口 (D) 监视窗口

2. 保存新建的工程时,默认的路径是
(A) My Documents (B) VB98 (C) \ (D) Windows
3. 将调试通过的工程经“文件”菜单的“生成.exe 文件”编译成.exe 后,将该可执行文件转到其他机器上不能运行的主要原因是
(A) 运行的机器上无 VB 系统所需的动态连接库
(B) 缺少 .frm 窗体文件
(C) 该可执行文件有病毒
(D) 以上原因都不对
4. 当需要上下文帮助时,选择要帮助的“难题”,希望出现 MSDN 窗口及显示所需“难题”的帮助信息。应按的键是
(A) Help (B) F10 (C) Esc (D) F1
5. 下面关于对象的描述中,错误的是
(A) 对象就是自定义结构变量
(B) 对象代表正在创建的系统中的—个实体
(C) 对象是一个状态和操作(或方法)的封装体
(D) 对象之间的信息传递是通过消息进行的
6. 下面 4 项中不属于面向对象系统三要素的是
(A) 变量 (B) 事件 (C) 属性 (D) 方法
7. 下面各种高级语言中,不是面向对象程序设计语言的是
(A) Visual Basic (B) C++ (C) Pascal (D) Java
8. Visual Basic 中提供的 On Error Resume Next 错误陷阱语句的功能是
(A) 当发生错误时,使程序跳转到语句标号为 0 的程序块
(B) 当发生错误时,不使用错误处理程序块
(C) 当发生错误时,忽略错误行,继续执行下一语句
(D) 当发生错误时,终止本过程程序执行,继续执行下一过程
9. 在 VB 环境中,工程文件的扩展名是
(A) .frm (B) .bas (C) .vbp (D) .frx
10. 将一个 VB 程序保存在磁盘上,至少会产生的文件是
(A) .doc、.txt (B) .com、.exe (C) .vbp、.frm (D) .bat、.sys

1.4.2 填空题

1. VB 6.0 提供了一种新的数据库访问技术,即 _____ (1) _____,通过该技术,能方便地访问多种数据库中的数据。
2. 当进入 VB 集成环境后,发现没有显示“工具箱”窗口,应选择 _____ (2) _____ 菜单的 _____ (3) _____ 选项,使“工具箱”窗口显示。
3. 窗体是一种对象,由 _____ (4) _____ 定义其外观,由 _____ (5) _____ 定义其行为,由

- (6) 定义其与用户的交互。
4. 对象的属性是指 (7) 。
5. 对象的方法是指 (8) 。
6. 在 VB 中,事件过程名由 (9) 和 (10) 构成。
7. 在 VB 中设置或修改一个对象的属性的方法有两种,它们分别是 (11) 和 (12) 。
8. VB 是一种面向 (13) 的程序设计语言,采用了 (14) 编程机制。
9. 在 VB 中,要显示程序代码,必须在 (15) 窗口;要设计程序的运行界面,必须在 (16) 窗口。

1.4.3 编程题

在 Print 方法中,利用 Tab 函数和 String 函数、利用 Form 窗体的 AutoRedraw 属性在 Form _ Load 事件中,显示的图形如图 1.1.3 所示。

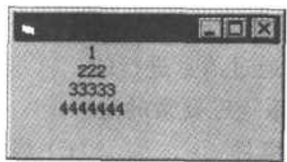


图 1.1.3 运行界面

【提示】

只要利用 String 和一个简单的循环结构就可完成。

【注意】

通常 Print 方法在 Form _ Load 事件过程中不起作用,要使它起作用,只要将 Form 窗体的 AutoRedraw 属性设置为 True。这样设置后 Print、Line、Circle、Pset 等方法在 Form _ Load 事件过程中就可起作用。

1.4.4 参考答案

一、选择题

1. C 用于编辑程序代码。
2. B
3. A 在其他基于 DOS 环境的高级语言中,只要把源程序编译成 .exe 或 .com 文件后,在其他计算机上均可运行。而 VB 是面向对象的可视化程序设计语言,除了本程序编译成 .exe 后,要能到其他计算机上运行,还需要很多例 .dll、.ocx 等文件。因此,要么其他机器装有 VB 系统;要么将工程打包,制作成安装盘。
4. D 因此,对初学者,要寻求帮助,选择要帮助的难题后,按“F1”键是最快的途径。