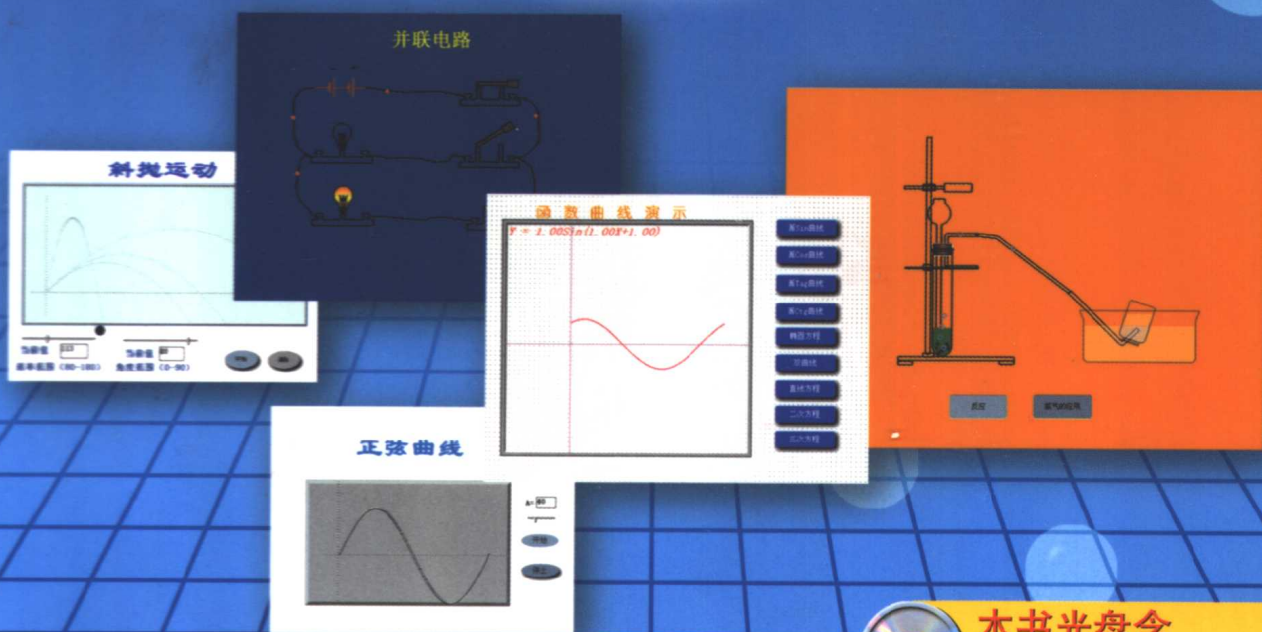


方正奥思6.0

多媒体制作与教学应用

◎周恕义 王丽波 乔虹 白立成 编著



本书光盘含
方正奥思6.0学习版

人民邮电出版社
POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS

方正奥思 6.0

多媒体制作与教学应用

周恕义 王丽波 编著
乔虹 白立成

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

方正奥思 6.0 多媒体制作与教学应用/周恕义等编著. —北京: 人民邮电出版社, 2002.10
ISBN 7-115-10586-3

I. 方... II. 周... III. 多媒体—计算机辅助教学—软件工具, 方正奥思 6.0 IV. G434
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 067302 号

内 容 提 要

方正奥思多媒体创作工具是北大方正技术研究院开发的可视化多媒体创作软件。由于它功能强大、使用方便等特点, 在国内应用非常广泛。本书共分为 4 章, 第 1 章初识方正奥思 6.0; 第 2 章方正奥思 6.0 的基本操作; 第 3 章媒体对象制作实例; 第 4 章综合与教学应用实例。本书的配套光盘中还包括了方正奥思 6.0 学习版以及本书中涉及的全部样例。由于这些样例均为读者可以修改的源文件, 因此更方便了读者的学习与工作。

本书以如何使用好方正奥思软件为主线, 从安装、使用到带领读者进行实例操作, 其中使用的方法和技巧都是在实践中积累所得, 使读者在学习过程中感到既具体又容易理解。本书主要针对中、小学教师以及开发多媒体 CAI 课件的广大用户。

方正奥思 6.0 多媒体制作与教学应用

◆ 编 著 周恕义 王丽波 乔 虹 白立成
责任编辑 黄汉兵
执行编辑 王 蕾

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 25
字数: 610 千字 2002 年 10 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2002 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-10586-3/TP·3055

定价: 48.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010)67129223

前言

方正奥思多媒体创作工具是北大方正技术研究院开发的可视化多媒体创作工具软件。从1996年1月发布的1.0版开始到目前,经历了6年的时间、更新了多个版本,方正奥思6.0是目前的最新版本。由于方正奥思多媒体创作工具功能强大、使用方便等特点,在国内的应用非常广泛。特别是工作在教育领域的中、小学教师,已经将其作为开发多媒体CAI课件的首选工具。

方正奥思6.0内嵌的常用图符库和教学图符库、插入ActiveX控件对象的功能、流媒体格式的网络发布方式等新增的功能,对深层次教学课件的开发以及网络课程的开发提供了支持。

方正奥思多媒体创作工具,可以说是国内多媒体软件中的佼佼者。与众多的国外多媒体工具软件相比,由于它完全由国人开发,因而在创作以中文为主的多媒体产品方面有着明显的优势。从性能价格比的应用角度来看,方正奥思也是国外同类产品所不能比的。使用方正奥思可以创作多种类型的交互式多媒体应用系统,例如演示汇报系统、信息查询系统、CAI(计算机辅助教学)系统、电子出版物以及网络主页等。

作者从1996年就开始了方正奥思多媒体创作工具的使用、培训和普及工作,这是作者第5部有关方正奥思多媒体创作的书籍。作者从热心读者的反馈中了解到:从事教学工作的广大教师在自己动手制作多媒体课件时,遇到的最大困难往往不是课件的教学设计和脚本编制,而是在制作过程中出现的这样或那样的问题,有时甚至因孤立无援而使制作中断。本书力图以如何使用好方正奥思软件为主线,从安装到使用,带领读者进行实例操作,特别是最后一章“综合与教学应用实例”中的许多内容,是中、小学教师在教学中使用的实例,其中使用的方法和技巧很多都是在实践中总结出来的,使读者在学习过程中感到既具体又容易理解。希望无论是第一次使用方正奥思多媒体创作工具的初学者,还是方正奥思的老用户都能从本书中获益。

本书共分为4章,第1章初识方正奥思6.0;第2章方正奥思6.0的基本操作;第3章媒体对象制作实例;第4章综合与教学应用实例。附录中包括了奥思6.0版的系统菜单、动作、对象方法、对象属性以及函数。本书的配套光盘中包括了方正奥思6.0学习版以及本书所涉及的全部样例。由于这些样例是读者可以修改的源文件,因此更方便了读者的学习与工作。

参与本书编写工作的还有杨晓华和周励强,北大方正公司提供了软件和资料,北京工业大学教育技术中心和北京教育学院石景山分院信息中心提供了支持和帮助,作者在此表示衷心感谢!

限于作者的水平,对于书中的错误和不当之处欢迎读者批评、指正。作者联系电话010-67391460, E-mail: zsy@bjpu.edu.cn。

编著者

目录

第 1 章 初识方正奥思 6.0 1

1.1 方正奥思 6.0 的安装和启动.....	1
1.1.1 方正奥思 6.0 的安装.....	1
1.1.2 启动方正奥思 6.0.....	7
1.2 先找到感觉.....	8
1.2.1 引入媒体.....	8
1.2.2 设置和创建背景.....	9
1.2.3 设置入口页.....	9
1.2.4 增加和设置前景页.....	10
1.2.5 制作有影像对象的前景页.....	11
1.2.6 设置页的过渡效果及观看运行效果.....	12
1.2.7 打包生成产品.....	13

第 2 章 方正奥思 6.0 的基本操作 15

2.1 方正奥思多媒体创作工具概述.....	15
2.1.1 方正奥思的主要机制.....	15
2.1.2 方正奥思 6.0 的组成.....	16
2.1.3 方正奥思 6.0 的工作状态.....	19
2.1.4 奥思的几个基本概念.....	19
2.1.5 奥思应用工程.....	23
2.1.6 开发多媒体软件产品的流程.....	23
2.2 工具箱与工具栏.....	24
2.2.1 工具箱.....	24
2.2.2 工具栏.....	25
2.3 页面的编辑管理.....	26
2.3.1 前景的编辑.....	26
2.3.2 输入、输出前景页.....	32
2.3.3 输入、输出页结构.....	33
2.3.4 输入、输出前景页和页结构的注意事项.....	35
2.3.5 背景镜框的编辑.....	36

2.3.6	页面的其他操作	38
2.4	媒体管理	40
2.4.1	奥思支持的媒体格式	40
2.4.2	媒体管理器概述	40
2.4.3	加入媒体到媒体管理器的几种方式	41
2.4.4	在素材库中加入素材	44
2.4.5	媒体素材的查看与预览	44
2.4.6	媒体分类	45
2.4.7	媒体的其他操作	46
2.4.8	媒体格式转换	52
2.4.9	输入/输出媒体列表文件	55
2.5	对象的编辑	56
2.5.1	对象的编辑管理	56
2.5.2	对象管理器	67
2.5.3	设置对象的通用属性	69
2.6	对象内容属性的编辑	86
2.6.1	文字对象	86
2.6.2	文本对象	88
2.6.3	图片对象	91
2.6.4	声音(动画/影像/图元)对象	92
2.6.5	画板对象	96
2.6.6	矢量对象	97
2.6.7	表格对象	107
2.6.8	卷滚条对象	111
2.6.9	按钮对象	114
2.6.10	组对象	116
2.6.11	ActiveX 对象	119
2.7	奥思的程序控制	120
2.7.1	工程中的事件	121
2.7.2	页面的事件	123
2.7.3	对象的事件	124
2.7.4	事件设置的说明	126
2.7.5	动作编辑器	127
2.7.6	程序可调用的对象属性	131
2.7.7	变量的概念	132
2.7.8	使用变量	135
2.7.9	奥思的函数	138
2.7.10	自定义过程和函数	139
2.7.11	输出页面的脚本	146

3.4.1	系统声音控制	224
3.4.2	声音控制	226
3.4.3	自由选曲	230
3.5	画板	234
3.5.1	画图形	234
3.5.2	正弦曲线	237
3.5.3	电子画板	241
3.6	矢量	246
3.6.1	矢量动画	247
3.6.2	光的混合效果	248
3.6.3	小球的匀加速运动	250
3.7	路径动画	254
3.7.1	曲线运动	254
3.7.2	沿文字路径的运动	256
3.7.3	升旗	257
3.7.4	小球围绕大球的运动	259
3.8	ActiveX 对象	260
3.8.1	在奥思页面上插入媒体播放器	261
3.8.2	在奥思页面上插入 IE 浏览器	263
3.8.3	在奥思页面上插入 Flash 播放窗口	266

第 4 章 综合与教学应用实例 269

4.1	密码设置与颜色变化	269
4.1.1	设置密码	269
4.1.2	颜色的自动变化	273
4.2	运算器与课程表	275
4.2.1	四则运算器	275
4.2.2	动态变化的课程表	278
4.3	快速记单词	283
4.3.1	“背景”页	284
4.3.2	“快记单词”页	285
4.3.3	“考考你”页	290
4.4	小测验	291
4.4.1	测验题	291
4.4.2	倒计时	292
4.4.3	“测验”页	294
4.4.4	“结果”页	295

4.5	图片填空	297
4.5.1	编辑背景	297
4.5.2	引入各省份图片	298
4.5.3	设置图片的动作	299
4.5.4	创建按钮对象	302
4.6	学籍管理系统	303
4.6.1	创建数据库	303
4.6.2	“标题”页	305
4.6.3	“数据记录”页	306
4.6.4	“姓名查询”页	309
4.6.5	“成绩查询”页	312
4.6.6	所有记录页	314
4.7	物体的运动	315
4.7.1	斜抛运动	315
4.7.2	简谐运动	320
4.8	并联电路	325
4.8.1	创建对象及变量	326
4.8.2	对象的动作设置	329
4.9	制取氢气的化学实验	333
4.9.1	“实验组装”页	333
4.9.2	“正确组装”页	334
4.10	圆的周长	337
4.10.1	“目录”页	338
4.10.2	“圆的定义”页	339
4.10.3	“小球运动”页	342
4.10.4	“周长的变化和谁有关”页	342
4.10.5	“比例关系”页	344
4.10.6	“圆周率的认识”页	345
4.10.7	“练习”页	346
4.10.8	“帮助”页	347
4.11	英语中比较级和最高级	348
4.11.1	“目录”页	348
4.11.2	“STRUCTURE”页	350
4.11.3	“SENTENCE”页	351
4.11.4	“概念”页	352
4.11.5	“PASSAGE”页	353

附录		355
----	-------	-----

附录 1	奥思 6.0 菜单参考	355
------	-------------------	-----

附录 2	3.x/2.x 版转换到 6.0 版后的功能对应关系	361
附录 3	对象动作详解	369
附录 4	对象方法详解	373
附录 5	对象的属性	378
附录 6	函数库	384
附录 7	奥思的数值范围表	388

第 1 章 初识方正奥思 6.0

方正奥思 6.0 是北大方正技术研究院专门针对教育领域研究开发的一种集可视化、交互式为一体的多媒体开发软件。从 1996 年最初的方正奥思多媒体创作工具 1.0 版开始，发展到今天的方正奥思 6.0 版，其功能不断完善、技术日趋成熟，特别是其开发效率高与易于使用的优点已经得到使用者认可，如今已成为国内用户尤其是广大教师乐于选用的多媒体开发工具之一。方正奥思 6.0 是优秀的交互式应用程序制作软件，现已广泛用于教学和商业领域，尤其用于多媒体教学软件的制作与开发。

购买本书后，会得到一张包含有方正奥思 6.0 学习版和本书中介绍的全部样例的光盘。准备好计算机，确认计算机中运行的是中文 Windows 9x、Windows Me、Windows 2000 或 Windows XP 操作系统，建议使用 Internet Explorer 5.0 第二版（Windows Me 自带的 IE 5.5 除外）。确认后即可开始安装和学习方正奥思 6.0 了。

注意：

1. 在 Windows 2000 上安装方正奥思，必须设置为管理员（Administrator）权限。
2. 在 Windows Me 系统上安装奥思时，奥思会提示某些文件较新，是否覆盖，选择“是”，否则在编辑过程中，“提示条”属性中的“持续时间”将不起作用。
3. 若要使用本软件中“输出网页”的功能，或者使用“Convert Audio & Video to Asf”工具，需要使用 Windows 98 第二版以上版本。

1.1 方正奥思 6.0 的安装和启动

1.1.1 方正奥思 6.0 的安装

以下的安装以 Windows 98 环境为例，除了学习版和普及版之外方正奥思 6.0 其他版本（标

准版、专业版及豪华版) 要求安装系统附带的加密狗。

1. 带加密狗版本的安装

奥思的加密狗为带有 USB 接口加密狗, USB 加密狗支持热插拔, 也就是说可以在开机的状态下任意插拔加密狗。USB 设备要求要先安装其驱动程序后再插上 USB 设备。因此, 要先运行奥思的安装程序 setup.exe, 在安装的过程中提示插入加密狗后, 再把加密狗插到计算机的 USB 口上。

注意: 在 Windows XP 系统上使用加密版本不稳定, 有时候会报找不到加密狗。建议使用 Windows 98 或 Windows 2000 系统。

奥思加密版本的安装步骤:

(1) 在光驱中插入方正奥思 6.0 安装光盘, 如果计算机允许自动运行, 安装程序将自动启动, 进入安装界面; 如果计算机不允许自动运行, 请进入 Windows 资源管理器, 双击安装光盘中的 Setup.exe 文件。

(2) 运行安装程序后弹出奥思的安装界面, 并询问“是否阅读 Readme 文件”, 选择“是”将打开 Readme.txt 文件, 此时奥思的安装界面最小化; 选择“否”, 则直接进行安装过程。

(3) 安装程序开始安装, 并提示您在安装之前关闭其他应用程序。选择“确定”, 继续安装; 选择“取消”, 将退出安装, 弹出确认警告框后安装程序提示安装失败。

(4) 若以前曾经安装过奥思的其他版本, 则安装程序询问是否重新安装。选择“是”即可继续安装。

(5) 弹出软件许可协议 (见图 1-1), 选择“接受”继续安装; 若选择“不接受”则退出安装。

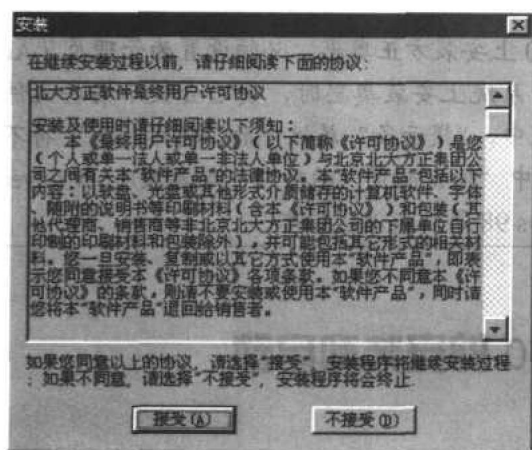


图 1-1 软件许可协议

(6) 安装程序弹出提示 (见图 1-2), 确保加密狗没有插在计算机的 USB 口上, 若已经插在 USB 口上的话也请拔下来。然后点击“确定”。

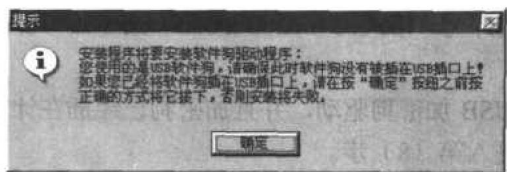


图 1-2 拔下加密狗

(7) 开始安装 USB 的驱动程序。

安装 USB 驱动的过程是自动完成的。等待一会后，奥思的安装界面会弹出提示(见图 1-3)，这时，先不要点按“确定”按钮，首先需要把 USB 加密狗插到计算机的 USB 口上去，再点击确定。

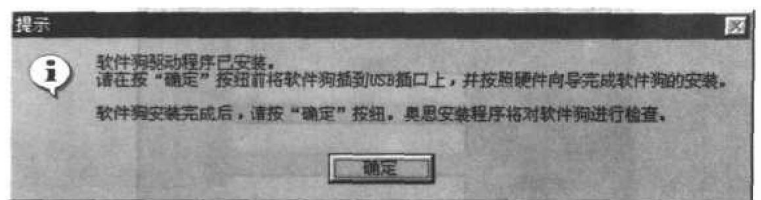


图 1-3 插上加密狗

提示：

① 对于 Windows 98 系统，计算机会提示找到新硬件，然后构造硬件信息库。这些都是自动完成的，不需要干预，用户只需要等待就可以了。

② 对于 Windows 2000 和 Windows XP 系统，在将加密狗插到 USB 插口上时，会出现“硬件向导”，再单击“下一步”进行到某步后，可能会有选项“搜索适于我的设备的驱动程序”和“显示已知设备驱动程序的列表，从中选择特定的驱动程序”，此时请选择后一个选项（选择特定的驱动程序）。再继续安装。

在按“确定”按钮之前，若没有把加密狗插到计算机的 USB 口上，直接点击“确定”按钮的话，安装程序会弹出提示，如图 1-4 所示。

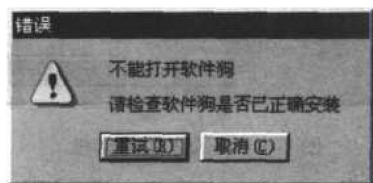


图 1-4 不能打开加密狗

这时，需要把加密狗插到计算机的 USB 口上，点击“重试”继续安装。

(8) 把加密狗插到计算机的 USB 口上后，点击上图的“确定”按钮，安装程序弹出对话框，提示输入用户名、单位名称和序列号(见图 1-5)。填毕后点击“确定”按钮。

用户名称和单位名称都必须输入，不能空白，否则奥思会弹出提示“请填写完软件登记卡”。

序列号就是加密狗上的序号，格式为 fmat60-xxxxxxxxx-x。具体的序号请查看奥思软件的包装。

若以前安装过奥思的 USB 加密狗驱动，并且加密狗已经插在计算机的 USB 口上，则会略过（6）、（7）两步，直接进入第（8）步。

（9）在弹出的安装方式对话框中选择任何一种安装方式，如图 1-6 所示。

全部安装：将安装奥思系统文件、DirectX Media 6.0 驱动程序、Dao 3.5 的驱动程序、Windows Media Encoder 7.0 driver、奥思附加工具、奥思素材库、图符库和奥思实例。

典型安装：将安装奥思系统文件、DirectX Media 6.0 驱动程序、Dao 3.5 的驱动程序、Windows Media Encoder 7.0 driver、奥思附加工具、奥思素材库、图符库。

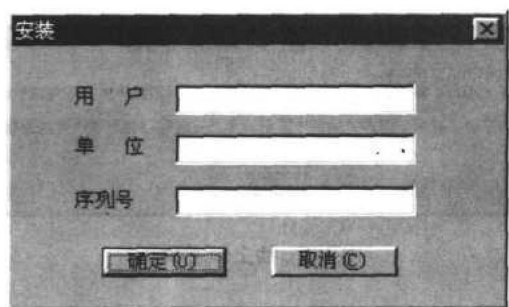


图 1-5 输入用户名、单位名称和序列号

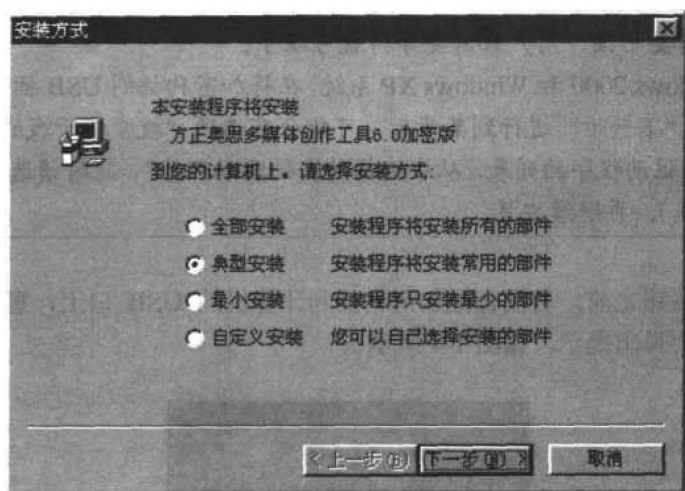


图 1-6 安装方式对话框

最小安装：将安装奥思系统文件、DirectX Media 6.0 驱动程序、Dao 3.5 的驱动程序、Windows Media Encoder 7.0 driver。

自定义安装：由您自己选择需安装的部件。

（10）一般情况下选择“典型安装”，单击“下一步”按钮，弹出“安装选项”对话框，如图 1-7 所示。

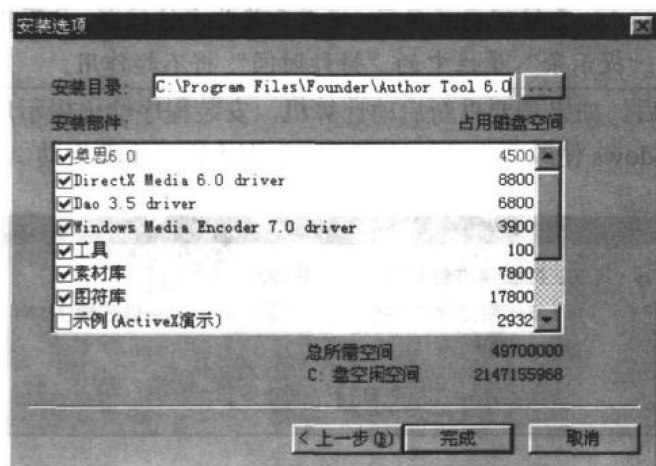


图 1-7 安装选项对话框

安装目录：输入安装的路径。若指定的目录不存在，安装程序将会自动创建。点按  按钮，将弹出“选择安装目录”对话框，您可以选择安装的目录。

若安装目录已存在，安装程序会弹出警告“目录已存在，是否覆盖”，选择“是”，覆盖已有目录，选择“否”，重新指定安装目录。

注意：安装目录名中不能包含中文。若安装在中文目录下会导致无法使用数据库功能。

安装部件：安装奥思所需要安装的项目和驱动程序。

奥思 6.0：奥思的主程序。

DirectX Media 6.0 driver：用来支持播放声音和影像的驱动程序。

Dao 3.5 driver：支持数据库的驱动程序。

Windows Media Encoder 7.0 driver：把声音和影像媒体转换成流式媒体的驱动程序。

工具：奥思附带的图标光标编辑器等工具。

素材库：奥思附带的素材文件，包括按钮库和卷滚条库。

图符库：大量的图片（.jpg 格式）和图元（.emf 格式）素材。安装后放置在“媒体管理器”的“我的收藏夹”中。

示例：列出了奥思的 5 个示例，可分别进行安装。

提示：奥思的安装光盘上提供多个示例，每个示例都放在独立的文件夹下，并且都有源文件（.atx）。奥思的安装程序只提供安装 5 个示例。因此假如您需要打开其他示例，请到奥思安装光盘中的\samples 目录下去找。

(11) 单击“完成”，开始安装过程。

在安装的过程中，若出现提示“注册 l3codec.ax 不成功”，将导致使用奥思时，.mp3 文件无法播放。

注意: 在 Windows Me 系统下安装奥思, 将提示某些文件较新, 是否覆盖, 需要选择“是”, 否则在编辑过程中, “提示条”属性中的“持续时间”将不起作用。

(12) 安装完成后, 如果需要重新启动计算机, 安装程序给出提示后 (见图 1-8), 选择“是”, 重新启动 Windows 使改变生效; 选择“否”则不需要重新启动, 安装过程结束。

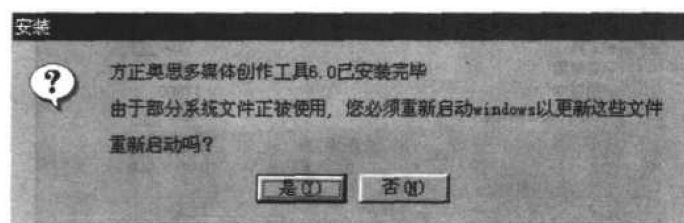


图 1-8 重新启动

2. 不带加密狗版本的安装

(1) 关闭正在运行的其他应用程序。

(2) 插入光盘, 如果计算机允许自动运行, 安装程序将自动启动, 进入安装界面; 如果您的计算机不允许自动运行, 请进入 Windows 资源管理器, 双击安装光盘中的 Setup.exe 文件。

(3) 按软件提示逐步安装。

(4) 安装完毕后, 请按提示重新启动 Windows 以使所有改变生效。

3. 奥思的组成清单

奥思安装成功后, 会自动生成一个程序组, 并在桌面上生成快捷图标。

单击屏幕左下角“开始”(Start)按钮, 可以在“程序”(Program)命令中看到“Founder”程序组下的奥思程序组“Founder Author Tool 6.0”, 将鼠标移到其上, 弹出下级菜单, 包括以下几个程序项。

Founder Author Tool 6.0: 启动方正奥思 6.0。

Founder Author Tool Help: 打开方正奥思 6.0 联机帮助。

Readme: 奥思自述文件。

UnInstall: 删除整个奥思, 删除之前会弹出警告。以前制作的奥思产品文件将被保留。

Icon & Cursor Editor: 启动图标、光标编辑器。

Icon & Cursor Editor Help: 启动图标、光标编辑器帮助。

Convert Video & Audio to ASF: 打开“流媒体转换工具”。

Samples: 奥思的示例文件夹, 下面列出了选装的奥思示例。共可安装 5 个示例, 也可有选择性地安装。

4. 方正奥思 6.0 卸载

在“Founder Author Tool 6.0”奥思程序组中选择 UnInstall, 卸载程序弹出警告。选择“是”开始卸载过程; 选择“否”放弃卸载。

或者运行控制面板 (Control Panel) 中的“添加/删除程序”(Add/Remove Programs), 选择

“添加/删除”(Install/Uninstall), 选择“Founder Author Tool 6.0”后, 单击 Add/Remove 按钮同样可以卸载奥思。

卸载程序可以删除奥思程序, 但是以前制作的奥思产品文件将被保留。随奥思安装的媒体文件都将同时被删除, 如果您的文件中用到这些媒体需要注意。

1.1.2 启动方正奥思 6.0

双击桌面奥思的快捷图标, 弹出“奥思工程向导”对话框(见图 1-9)。如果已有了创建好的奥思工程文件, 可以选择“打开已存在的工程”, 单击右侧的  按钮, 选择已有的工程路径和工程名称, 奥思 6.0 能够打开老版本的文件, 并在格式转换之前自动备份。

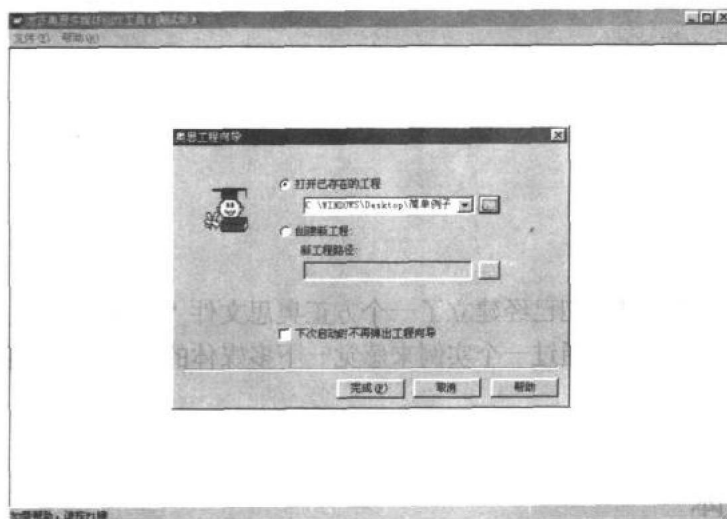


图 1-9 奥思工程向导一

如果是选择“创建新工程”, 则通过下方的  按钮确定新工程的路径位置, 并输入新工程的名称“1”(见图 1-10), 然后点按“下一步”按钮, 在系统弹出的新对话框中选择是否使用“数据库”和是否“输出网页”的兼容格式, 最后点按“完成”按钮即可进入方正奥思的创作界面, 如图 1-11 所示。

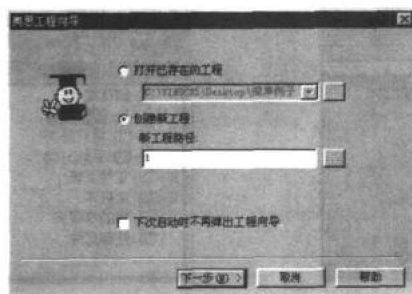


图 1-10 奥思工程向导二