

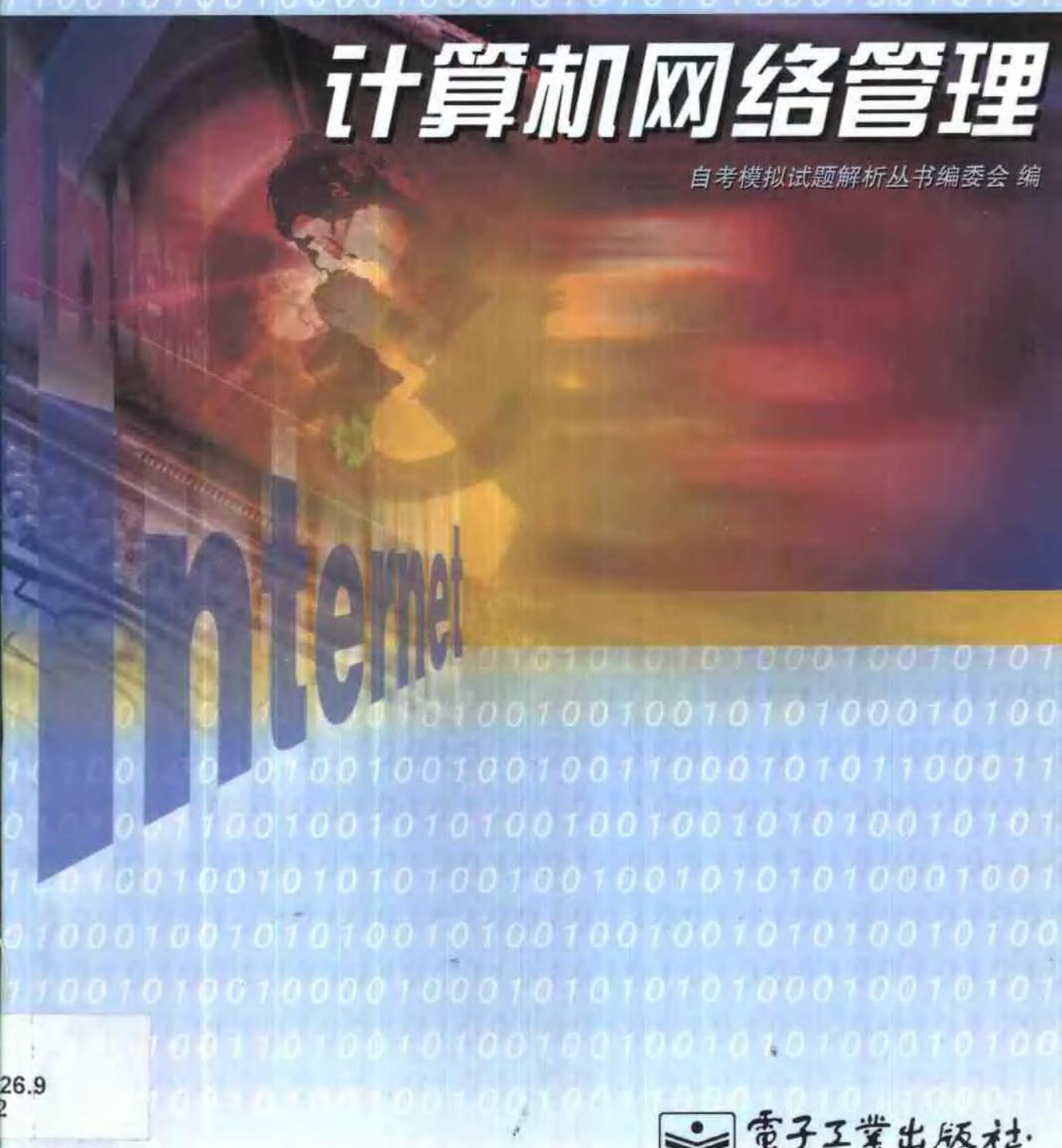
2001-2002年

全国高教自学考试

模拟试题解析丛书

计算机网络管理

自考模拟试题解析丛书编委会 编



26.9

2



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

575

6726.9
292

2001 - 2002 年全国高教自学考试模拟试题解析丛书

计算机网络管理

自考模拟试题解析丛书编委会 编



A1015736

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书针对“计算机网络管理”专业课程，结合考试大纲和指定教材编写而成。书中采取模拟试题仿真结构，内容全面，重点突出，符合考试的结构、题型、广度和难度要求，并附有参考答案，对广大自考学生复习自测、适应考试环境大有帮助。

本书适合于“计算机网络管理”专业自考学生参加“计算机网络管理”专业课程考试使用，也可作为自考助学点考试辅导用书，对其他相关专业的师生也有一定的帮助。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

计算机网络管理/自考模拟试题解析丛书编委会编. - 北京:电子工业出版社,2001.8

(2001-2002年全国高教自学考试模拟试题解析丛书)

ISBN 7-5053-6948-2

I. 计… II. 自… III. 计算机网络 - 管理 - 高等教育 - 自学考试 - 试题 IV. TP393.07 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 056003 号

从 书 名：2001-2002 年全国高教自学考试模拟试题解析丛书

书 名：计算机网络管理

编 者：自考模拟试题解析丛书编委会

责任编辑：张燕虹

排版制作：电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者：北京李史山胶印厂

装 订 者：三河市路通装订厂

出版发行：电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787×1092 1/16 印张：5.75 字数：145 千字

版 次：2001 年 8 月第 1 版 2001 年 9 月第 2 次印刷

书 号：ISBN 7-5053-6948-2
TP·3964

印 数：5 000 册 定价：10.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者，请向购买书店调换；若书店售缺，请与本社发行部联系调换。电话 68279077

出版前言

高等教育自学考试是我国规模庞大,受到世界各国普遍赞赏的一种学力考试。众多考生克服重重困难,刻苦学习,以坚忍不拔的毅力自学攻关。参加自考的学生渴求在考前能通过模拟试题的演练,全面检查自己所学的知识是否扎实,考试大纲所要求的内容是否掌握,已经理解的知识能否完整、确切、简明地进行书面表述,并借此增强考生分析和解决实际问题的能力,帮助考生顺利通过考试。

电子工业出版社根据广大考生的愿望,特邀请一批教学经验丰富,精通专业知识,对自学考试历届试题有深入研究的资深专家、教授,组成“自考模拟试题解析丛书编委会”,有针对性地对所选的各门课程编写了8~10套模拟试题,并给出详细解答。

本丛书所涉及的模拟试题,紧扣考试大纲和指定教材,既全面又突出重点,完全符合自学考试的题型、广度和难度要求,是考前热身训练的理想参考书。本丛书对其他相关专业的广大师生也具有启发性,值得参考。

首批编辑出版的书籍和所适用的专业分列如下:

书 名	适 用 专 业
《信息系统开发》	计算机信息管理 (本科)
《管理系统中计算机应用》	财经类所有专业 (本科)
《数据结构》	计算机及应用 (本科)
	计算机信息管理 (本科)
《网络操作系统》	计算机网络 (本科)
《局域网技术与组网工程》	计算机网络 (本科)
《计算机网络管理》	计算机网络 (本科)
《数据库原理》	计算机及应用 (本科)
	计算机信息管理 (本科)
《数据库及其应用》	计算机及应用 (专科)
	计算机信息管理 (专科)
《软件开发工具》	计算机信息管理 (本科)
《高级语言程序设计》	计算机及应用 (专科)
	计算机信息管理 (专科)
《组织与管理概论》	计算机信息管理 (专科)

欢迎广大读者对本丛书提出宝贵意见,以便我们在本丛书后续的编辑出版工作中得以改进,为广大自考学生提供最急需、最满意的信息服务。

电子工业出版社

目 录

计算机网络管理模拟试题（一）	1
计算机网络管理模拟试题（一）参考答案	9
计算机网络管理模拟试题（二）	13
计算机网络管理模拟试题（二）参考答案	19
计算机网络管理模拟试题（三）	23
计算机网络管理模拟试题（三）参考答案	30
计算机网络管理模拟试题（四）	33
计算机网络管理模拟试题（四）参考答案	39
计算机网络管理模拟试题（五）	43
计算机网络管理模拟试题（五）参考答案	51
计算机网络管理模拟试题（六）	55
计算机网络管理模拟试题（六）参考答案	62
计算机网络管理模拟试题（七）	67
计算机网络管理模拟试题（七）参考答案	73
计算机网络管理模拟试题（八）	75
计算机网络管理模拟试题（八）参考答案	81

计算机网络管理模拟试题（一）

本试卷分两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题：选择题 40 分，非选择题 60 分，满分 100 分。考试时间 150 分钟。

总分	题号	一	二	三	四
核分人	题分	40	10	30	20
复查人	得分				

第一部分 选 择 题

得分	评卷人	复查人

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分）

在每小题列出的四个选项中只有一个选项是符合题目要求的，请将正确选项前的字母填在题后的括号内。

1. 网络管理系统的每个节点都包含一组与管理有关的软件，称为 【 】
A. 网络接口 B. 网络视图
C. 网络管理实体 D. 网络管理应用
2. 系统管理包含所有 7 层管理对象，管理信息的交换采用_____的可靠传输，【 】
A. 端到层 B. 层到端
C. 层到层 D. 端到端
3. 子类继承超类的操作，同时又对继承的操作进行了特别的修改，这样不同的对象类对同一操作会做出不同的响应，这种特性称为 【 】
A. 继承性 B. 多继承性
C. 多态性 D. 同质异晶性
4. 当前最流行的网络管理协议是 【 】
A. TCP/IP B. SNMP
C. SMTP D. UDP
5. ARP 表通过广播发送_____请求实现。【 】
A. 链路状态更新 B. 链路状态请求
C. RARP 分组 D. ARP 请求分组
6. SNMP 协议支持的服务原语中，提供扫描 MIB 树和连续检索数据方法的是 【 】

- A. Get B. Set
C. GetNext D. TrAp
7. SNMP 的对象是用_____方法定义的，这种定义说明管理对象的类型、组成、值的范围以及与其他对象的关系 【 】
A. 具体化 B. 抽象化
C. 形式化 D. 具体语言
8. 代理的应答报文格式是 【 】
A. GetRequest B. GetNextRequest
C. SetRequest D. GetResponsePDU
9. SNMP 网络管理中，一个代理可以由_____管理站管理。 【 】
A. 0 个 B. 1 个
C. 2 个 D. 多个
10. 在某些情况下，支持 TCP/IP 和 SNMP 的设备也使用委托代理，其目的是减少_____之间的交互过程。 【 】
A. 委托代理与管理站 B. 被代理与被代理
C. 被代理与管理站 D. 管理站与管理站
11. 当代理收到一个 Get 请求时，如果有一个值不可或不能提供，则返回 【 】
A. 该实例的下个值 B. 该实例的上个值
C. 空值 D. 错误
12. RMON 是对_____标准的重要补充。 【 】
A. SNMP B. SMTP
C. UDP D. ICMP
13. 用到 RMON MIB 有关以太网统计组中的变量 etherStAts DropEventsetetherStAts CRC AlignErrors 和 etherstAtus UndersizePkts 的是 【 】
A. 视图管理 B. 故障管理
C. 记账管理 D. 安全管理
14. 在网络管理标准中，通常把_____层以上的协议都称为应用层协议。 【 】
A. 应用 B. 传输
C. 网络 D. 数据链路
15. RMON2 监视器配置组中，定义监视器的网络接口的是 【 】
A. 串行配置表 B. 网络配置表

- C. 陷入定义表 D. 串行连接表
16. 计算机中的信息只能由授权访问权限的用户读取，这是网络安全的【】
 A. 保密性 B. 数据完整性
 C. 可利用性 D. 可靠性
17. 验证消息完整性的方法是【】
 A. 大嘴青蛙认证协议 B. 数字签名
 C. 基于公钥的认证 D. 消息摘要
18. SNMPv2 增加的管理站之间的通信机制是_____网络管理所需要的功能特征。【】
 A. 集中式 B. 分散式
 C. 分布式 D. 独立式
19. Windows NT 支持_____管理站和代理功能。【】
 A. SNMPv1 B. SNMPv2
 C. ICMP D. UDP
20. Microsoft SNMP 管理 API 使用的常数和数据类型包含在【】
 A. SNMP.H B. MGMTAPI.DLL
 C. WINSOCK.H D. MGMTAPI.H

第二部分 非选择题

得 分	评卷人	复查人

二、填空题（本大题共 10 个空，每空 1 分，共 10 分）
 不写解答过程，将正确的答案写在每小题的空格内。
 错填或未填均无分。

1. 网络中各节点的网络管理实体（NME）模块称为_____模块。
2. 广泛应用在 Internet 中的 TCP/IP 的网络管理主要使用的是_____协议。
3. 通过连接传送的协议数据单元称为_____。
4. 在 SNMP 管理中，管理站和代理之间交换的管理信息构成了_____。
5. 在选择站管理产品时首先要关心它与标准的一致程度、与_____的互操作性、用户界面既要功能齐全，又要使用方便。
6. 通常的配置是每个子网一个监视器，并且与中央管理站通信，因此这样的监视器称为_____。
7. 以太网的帧间距为_____比特。

8. 在计算机和网络安全中，计算机中的信息只能由授予访问权的用户读取，这是指_____。
9. 防止否认可采取的方法是_____。
10. Windows 95 只支持 SNMP 代理功能，不支持_____。

得 分	评卷人	复查人

三、简述题（本大题共 6 个小题，每小题 5 分，共 30 分）

1. 画出网络管理系统的层次结构图。

2. BGP 的主要功能是什么？它的报文有几种？BGP 用这几种报文实现的功能过程有哪些？

3. 简述报文应答序列。

4. 远程网络监视的目标是什么？

5. SNMPv2 对 SNMP 的增强主要体现在哪几个方面？

6. 设计网络管理应用程序时所做的准备工作有哪些？

得分	评卷人	复查人

四、综合题（本大题共 2 个小题，每小题 10 分，共 20 分）

1. (1) 图 1.1 是 TCP 连接表的定义，根据图 1.1 画出其树结构。

(2) 图 1.2 是表中数据为其实例标识符，根据图 1.2，在图 1.3 的 TCP 连接表的实例中，填入相应数值。在~~~~处填入相应单词。

```
tCpConnTABLe OBJECT-TYPE
SYNTAX SEQUENNCE OF TCpConnEntry
ACCESS not-ACCeSSiBle
STATUS mAnDAtory
DESCRIPTION
"A tABLe ContAining TCP ConneCtion - speCifiC informAtion"
::={tCp 13}

tCpConnEntry OBJECT-TYPE
SYNTAX TCpConnEntry
ACCESS not-ACCeSSiBle
STATUS mAnDAtory
DESCRIPTION
"informAtion ABout A pArtiCuLAr Current TCP ConneCtion. An oBjeCt of this trAnsient, in thAt it
CeAse to exist when (or soon After) the ConneCtion mAkes the trAnsition to the CLOSE stAtE."
INDEX{tCpConnLoCAIADDress
      tCpConnLoCAIPort
      tCpConnRemADDress
      tCpConnRemPort}
::={ tCpConnTABLe }

TCpConnEntry ::=SEQUENCE{tCpConnStAte    INTEGER,
TCpConnLoCAIADDress  IpADDress,
                           TCpConnLoCAIPort   INTEGER(0..65535),
                           tCpConnRemADDress IpADDress,
                           tCpConnRemPort   INTEGER(0..65535) }

tCpConnStAte OBJECT-TYPE
SYNTAX    INTEGER {Close(1), listen(2), synSent(3), stnReCiveD(4), estABLishD(5), finWAit1(6),
finWAit2(7), CloseWAit(8), lAstACK(9), Closing(10), timeWAit(11), DeleteTCB(12)}
ACCESS    reAD-write
STATUS    mAnDAtory
DESCRIPTION
"The stAte of TCP ConneCtion"
::={ tCpConnEntry  1}
```

图 1.1

tCpConnStAte tCpConnLoCAIADDress tCpConnLoCAIPort tCpConnRemADDress tCpConnRemPort
 (1.3.6.1.2.1.13.1.1) (1.3.6.1.2.1.13.1.2) (1.3.6.1.2.1.13.1.3) (1.3.6.1.2.1.13.1.4) (1.3.6.1.2.1.13.1.5)

x.1.11.11.11.11.15. 12.12.12.12.13	x.2.11.11.11.11.15. 12.12.12.12.13	x.3.11.11.11.11.15. 12.12.12.12.13	x.4.11.11.11.11.15. 12.12.12.12.13	x.5.11.11.11.11.15. 12.12.12.12.13
x.1.22.22.22.22. 88.22.22.22.22.0	x.2.22.22.22.22. 88.22.22.22.22.0	x.3.22.22.22.22. 88.22.22.22.22.0	x.4.22.22.22.22. 88.22.22.22.22.0	x.5.22.22.22.22. 88.22.22.22.22.0
x.1.11.11.11.11. 86.33.33.33.33.16	x.2.11.11.11.11. 86.33.33.33.33.16	x.3.11.11.11.11. 86.33.33.33.33.16	x.4.11.11.11.11. 86.33.33.33.33.16	x.5.11.11.11.11. 86.33.33.33.33.16

x=1.3.6.1.2.1.6.13.1=tCpConnEntry 的对象标识符

图 1.2

tCpConnTABLE(1.3.6.1.2.1.13)

tCpConnTABLE(1.3.6.1.2.1.13)				
tCpConnStAte	tCpConnLoCAIADDress	tCpConnLoCAIPort	tCpConnRemADDress	tCpConnRemPort
(1.3.6.1.2.1.13.1.1)	(1.3.6.1.2.1.13.1.2)	(1.3.6.1.2.1.13.1.3)	(1.3.6.1.2.1.13.1.4)	(1.3.6.1.2.1.13.1.5)
4				
3				
5				

图 1.3

2. 在图 1.4 中适当位置填入如下标识符，组成 SNMPv2 的安全报文。

privDst、AuthDstTimestAmp、AuthInfo、AuthDAtA、srCPArty、AuthSrCTimestAmp、DstPArty、privDAtA、Context、AuthDigest、pDu

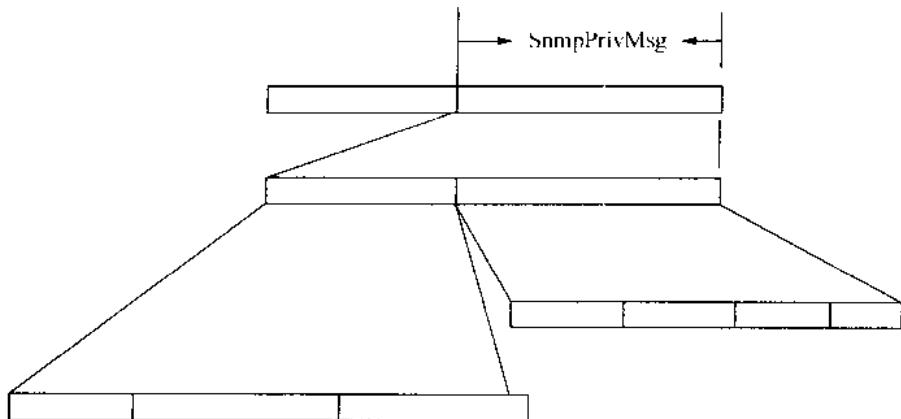


图 1.4

计算机网络管理模拟试题（一）参考答案

一、单选题

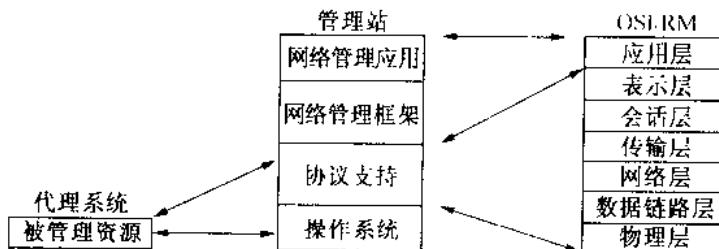
- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. C | 2. D | 3. C | 4. B | 5. D |
| 6. C | 7. C | 8. D | 9. D | 10. C |
| 11. A | 12. A | 13. B | 14. C | 15. B |
| 16. A | 17. D | 18. C | 19. A | 20. D |

二、填空题答案

- | | | | | |
|----------|---------|----------|------------|-----------|
| 1. 代理 | 2. SNMP | 3. TCP 段 | 4. SNMP 报文 | 5. 代理 |
| 6. 远程监视器 | 7. 96 | 8. 保密性 | 9. 数字签名 | 10. 管理站功能 |

三、简述题答案

1.



2. 自治系统之间用的外部路由协议是 EGP，最新的 EGP 是 BGP，其主要功能是控制路由策略。它的报文有 4 种类型，分别是建立、更新、保持活动状态、通告。BGP 用这 4 种报文实现的功能过程是：建立邻居关系、邻居可达性、网络可达性。

3. SNMP 报文在管理站和代理之间传送，包含 GetRequest, GetNextRequest 和 SetRequest 的报文由管理站发出，代理以 GetResponse 响应。Trap 报文由代理发给管理站，不需要应答。一般来说，管理站可连续发出多个请求报文，然后等待代理返回的应答报文，如果在规定的时间内收到应答，则按照请求标识进行配对，亦即应答报文必须与请求报文有相同的需求标识。

4. RMON 定义了远程网络监视的管理信息库、SNMP 管理站与远程监视器之间的接口。一般地说，RMON 的目标就是监视子网范围内的通信，从而减少管理站和被管理系统之间的通信负担。更具体地说，RMON 有下列目标：

- (1) 离线操作。
- (2) 主动监视。

(3) 问题检测和报告

(4) 提供增值数据

(5) 多管理站操作

5. 具体地说, SNMPv2 对 SNMP 的增强主要体现在以下 3 方面:

(1) 管理信息结构的扩充。

(2) 管理站和管理站之间的通信能力

(3) 新的协议操作

6. 无论用什么管理平台, 设计自己的网络管理应用程序时都要做好下列准备工作:

(1) 确定被管理节点的网络地址 (IP 地址, IPX 地址, DNS 主机名)。

(2) 确定远程目标的端口号 (UDP 161, 专用端口号大于 1024)。

(3) 确定接收陷入的端口号 (UDP 162, 专用端口号大于 1024)。

(4) 确定团体名 (通常为 Public, 如果用两个团体名, 则 Read-only 团体名为 Public,

Read-write 团体名为 Private)

(5) 确定响应定时器的等待时间间隔

(6) 确定重复请求次数

(7) 确定轮询时间间隔

四、综合题

1. 答案: (1)

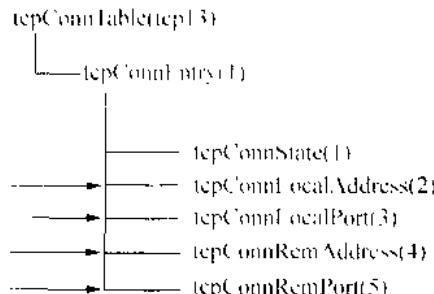


图 1.1

(2)

tCpConnTABLE(1.3.6.1.2.1.13)				
tCpConnStAtc	tCpConnLoCAIADDress	tCpConnLoCAIPort	tCpConnRemADDress	tCpConnRemPort
(1.3.6.1.2.1.13.1.1)	(1.3.6.1.2.1.13.1.2)	(1.3.6.1.2.1.13.1.3)	(1.3.6.1.2.1.13.1.4)	(1.3.6.1.2.1.13.1.5)
4	11.11.11.11	15	12.12.12.12	13
3	22.22.22.22	88	22.22.22.22	0
5	11.11.11.11	86	33.33.33.33	16

图 1.3

2.

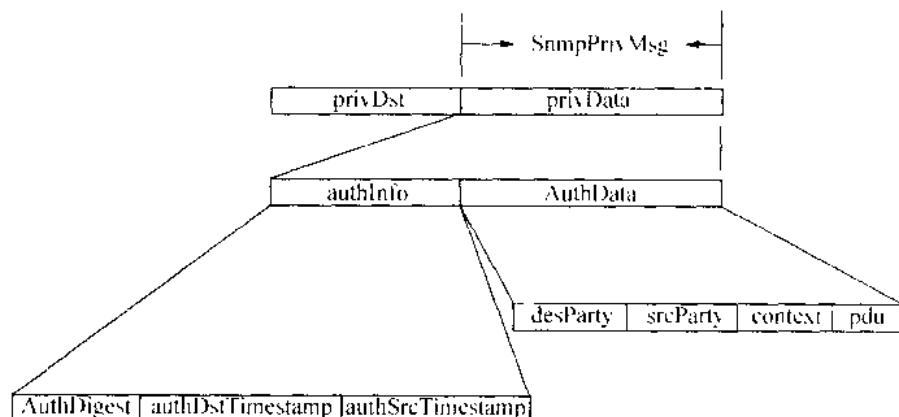


图 1.4

