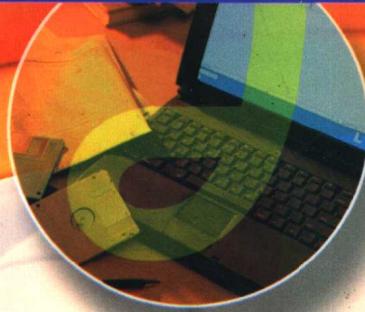


“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及和软件开发系列

计算机软件技能入门与进阶培训丛书(1)



中文版

Dreamweaver MX

网页制作 入门与进阶教程

北京希望电子出版社 总策划
王克杰 刘敏 编著



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及和软件开发系列

计算机软件技能入门与进阶培训丛书(1)



中文版

Dreamweaver MX

网页制作 入门与进阶教程

北京希望电子出版社 总策划
王克杰 刘敏 编著



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书是计算机软件技能入门与进阶培训丛书之一。Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司最近推出的新一代网页设计工具。Dreamweaver 具有强大的网页编辑功能和站点管理功能，操作界面友好，可扩展性能强，逐渐成为网页设计领域的主流工具。

全书由 14 章组成，对 Dreamweaver MX 中文版做了详尽地剖析，主要内容包括 Dreamweaver MX 的特性及基本操作、站点规划和创建、页面布局规划、使用各种页面元素排版、站点资源管理、以及如何使用 Dreamweaver MX 开发 Web 应用程序，同时还包括扩展 Dreamweaver MX 的方法以及站点运行和维护。

Dreamweaver MX 新增了动态页面的开发等诸多新功能，本书将以丰富的实例讲解这些新功能。本书形式新颖、结构严谨、语言生动，能够使读者在轻松愉悦的环境下迅速掌握利用 Dreamweaver MX 设计网页和管理站点的技能。

本书内容丰富、实例穿插其中，既可作为广大网络爱好者的学习指导用书，也可以作为各院校师生的教学、自学从书以及社会相关领域培训班的首选教材。

本版 CD 内容：书中的所有网页素材。

盘 书 系 列 名：“十五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及和软件开发系列
计算机软件技能入门与进阶培训丛书(1)

盘 书 名：中文版 Dreamweaver MX 网页制作入门与进阶教程

总 策 划：北京希望电子出版社

文 本 著 作 者：王克杰 刘 敏

C D 制 作 者：希望多媒体开发中心

C D 测 试 者：希望多媒体测试部

责 任 编 辑：柴 东

出 版、发 行 者：北京希望电子出版社

地 址：北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层 100080

网 址：www.bhp.com.cn

E-mail：lwm@hope.com.cn

电 话：010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921, 82610344

(发 行)：010-82675588-202 (门市) 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心 董淑红

文 本 印 刷 者：北京媛明印刷厂

开 本 / 规 格：787 毫米×1092 毫米 1/16 21.75 印张 501 千字

版 次 / 印 次：2003 年 2 月第 1 版 2003 年 2 月第 1 次印刷

印 数：0001~3000 册

本 版 号：ISBN 7-89498-034-X

定 价：30.00 元 (本版 CD)

说 明：凡我社产品如有残缺，可持相关凭证与本社调换。

出版说明

每一位现代人都急切地祈盼成为电脑高手，可以应付自如地面对公务员的电脑办公、广告影视的平面和三维设计、动画制作、程序设计和开发、网络浩瀚的处理，以及欣然地接受电脑世界给予我们生活的惊异、兴奋和刺激……。

使用电脑的基础是学用软件。软件应用分类的繁多、软件功能的满目，以及它们日新月异的更新，使初学者乃至老手们在不同层面感觉到学习方法的重要。学习软件的使用，重要和惟一的方法就是自己动手用、试和做功课。准备好要学习的软件，选好一本相应的书，打开机器照着书中教给你的去做，相信你的电脑高手之梦就成为现实了。

《计算机软件技能入门与进阶培训丛书》就是一套包括最流行软件使用指导的书，它可以帮助读者快速入门，提高操作和开发能力，全面进阶到得心应手解决问题的程度。

本丛书涉及软件的范围

本丛书主要涉及办公软件、操作平台、图形和图像处理软件、多媒体软件、网络和 Internet 软件、编程及数据库工具等领域，特别针对国内流行和应用广泛的软件和工具。

在软件版本的选择方面，本丛书紧跟软件版本的更新而随时推出最新软件应用技术，同时对本地化软件的中文版给予特别的关注，以满足社会各界人员在较短的时间内学习并掌握某项软件操作和应用的能力。

本丛书结构安排

根据软件的特性和现阶段对人员软件应用能力的需求，本丛书的宗旨是帮助社会各阶层人员学习、掌握某一种或多种软件使用或综合使用的能力。为此，在图书内容组织方面，十分强调通过多个相关软件的组合教学和综合应用示例引导，上机实际操作，以图文并貌，详细具体的描述，使读者按照书中指引去做即可轻松入门直至熟练。设计安排的“练习与指导”可以帮助读者边学边练，增强实际应用能力，巩固学习的成果。本丛书教材内容和组织结构都是经实践证明，倍受自学和培训教学欢迎的。

本丛书读者定位

本丛书明确定位在初、中级用户。针对使用本丛书所述软件的读者，通过从平地开始，踏上更高台阶地逐级学习，轻松进阶到掌握软件的应用和开发，学习到新软件新特性的使用。因此，对无论是否使用过这些软件的新老用户，本丛书都适用。

本丛书特色

- 新手入门，高手进阶

- 范例典型、图文并茂
- 通俗易懂、简洁实用
- 练学相宜、即学即用

藉本丛书出版之际，特别感谢本丛书编委会和全体作者，是他们的贡献和全力配合使本丛书臻于完善。

北京希望电子出版社

前　　言

网络新技术层出不穷，对相关的各个领域方面提出了强劲的挑战。Macromedia 公司勇于迎接挑战，在网络多媒体领域颇有建树。

位于美国旧金山的 Macromedia 公司是闻名遐迩的多媒体设计软件开发商，我们所熟悉的“网页三剑客” — Dreamweaver，Flash，Fireworks 均出自它的门下。在众多的多媒体设计软件中能够崭露头角，赢得广大用户的青睐，其设计能力的确非凡响。2002 年，Macromedia 公司推出新系列 MX 软件，操作界面更加友好，功能趋近完善。其中，Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司的力作之一，在广大网页爱好者的眼中，它是个耀眼的新星。

Dreamweaver 无疑是时下最为流行的网页设计工具。在可视化的环境中，设计者可以挥洒自如的施展自己的构思；完善的代码支持功能，为代码工程师提供编辑代码的良好环境。不仅如此，Dreamweaver 的站点管理功能也不可小觑。可以说，使用 Dreamweaver 开发就像网页生产线一样，从页面的设计制作，到文档的管理、调试以至站点的发布，整个过程是一个高效的流程。

Dreamweaver MX 的功能在 Dreamweaver 4 的基础上有较大的扩展。Dreamweaver MX 具有出色的可视化开发环境，融合了 Dreamweaver UltraDev 的动态页面开发功能，具备 HomeSite 强大的代码支持，形成一个简单易用而功能强大的开发环境。Dreamweaver MX 支持 ASP VBScript，ASP.NET VB，ASP.NET C#，JSP，ColdFusion，PHP MySQL 等多种服务器技术，与数据库建立连接，创建 ASP，JSP，PHP，XML，CFML 等动态页面。Dreamweaver MX 拥有全方位的设计开发环境，为网页设计技术提供了完善的解决方案，当之无愧为网页设计师的利器。

本书内容由 14 章组成，内容涵盖了 Dreamweaver MX 开发的方方面面。第 1 章对 Dreamweaver MX 做了简要介绍，Dreamweaver MX 新特性、设计环境、设置及基本操作等，并且对 Dreamweaver MX 的开发流程作以概括性的介绍。第 2 章到第 13 章，从设计的各个方面，展开使用 Dreamweaver MX 开发的讲述，建立站点，运用各种网页元素排版，使用模板和库提高设计和更新的效率。第 14 章，为广大读者提供了站点设计实务的相关知识，如免费主页空间的申请，免费域名注册，站点管理、站点推广宣传等，这对于已经设计了站点，急于将站点发布出去的读者，必将是及时雨。

本书语言通俗易懂，内容翔实，对每个知识点，均有详细的操作步骤，并佐以生动翔实的例子，对知识点的讲述表现得淋漓尽致，有别于以往教程的枯燥的文字性说明。该书将是学习 Dreamweaver MX 读者们的良师诤友，帮助读者在一个轻松愉悦的环境中迅速掌握 Dreamweaver MX 开发的技能。

本书由王克杰、刘敏执笔编写。此外，李龙、刘华、李精武、周宇、邵冰、李雪萍、魏云、戴丽华、赵小燕、朱峰等同志在整理材料方面给予了作者很大的帮助。在此，作者向他们表示深深的谢意。

由于时间仓促，加之编者的水平有限，缺点和错误在所难免，恳请专家和广大读者不吝赐教，批评指正。

编 者

2003年1月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 初体验	1
1.1 Dreamweaver MX 简介	1
1.2 Dreamweaver MX 特性	1
1.2.1 新颖的操作界面	1
1.2.2 支持更多的文件类型	6
1.2.3 预定义的样式	6
1.2.4 改进的 CSS 样式表	7
1.2.5 增强模板功能	7
1.2.6 强大的代码编辑功能	8
1.2.7 动态数据库开发功能	13
1.3 Dreamweaver MX 设计环境	14
1.3.1 功能菜单	15
1.3.2 文档工具栏	15
1.3.3 状态栏	16
1.3.4 功能面板	17
1.3.5 排列组合面板	20
1.4 Dreamweaver MX 设置及基本操作	21
1.4.1 预览设置	21
1.4.2 设置外部编辑器	22
1.4.3 编辑快捷键	23
1.4.4 新建文档	24
1.4.5 保存文档	26
1.4.6 打开现有文档	27
1.4.7 设置页面属性	27
1.5 站点设计的一般流程	28
1.5.1 站点规划	28
1.5.2 设计页面布局	28
1.5.3 页面排版	28
1.5.4 测试和发布站点	29
1.5.5 用户反馈	29
1.6 思考与练习	29
第2章 规划与创建站点	30
2.1 规划站点	30
2.1.1 确定站点目标	30
2.1.2 规划站点结构	30
2.1.3 规划站点内容	31
2.1.4 规划站点的导航机制	31
2.1.5 规划站点的风格	32
2.2 建立站点	32
2.2.1 站点面板简介	32
2.2.2 使用站点定义向导	33
2.3 定义本地站点	33
2.4 定义远程站点	34
2.4.1 FTP 方式	35
2.4.2 本地/网络	37
2.4.3 RDS 方式	38
2.4.4 SourceSafe 数据库	39
2.4.5 WebDAV 方式	39
2.5 设置测试服务器	40
2.6 设置其他属性	41
2.6.1 启用遮盖功能	41
2.6.2 设计备注	42
2.6.3 设置站点地图布局	43
2.6.4 设置文件视图列	44
2.7 编辑站点	44
2.8 思考与练习	46
第3章 页面布局规划	47
3.1 用表格显示内容	47
3.1.1 插入表格	47
3.1.2 添加内容	48
3.1.3 选择表格	48
3.1.4 调整表格大小	50
3.1.5 设置表格属性	50
3.1.6 增加/删除行或列	51
3.1.7 复制/粘贴单元格	53
3.1.8 拆分/合并单元格	53
3.1.9 格式化表格	54
3.1.10 导入/导出数据	55
3.1.11 数据排序	58
3.1.12 经典技巧	59

3.2 使用布局视图	63	4.6 使用 CSS 样式	94
3.2.1 创建布局表格和布局单元格	63	4.6.1 定义 CSS 样式表	94
3.2.2 在布局单元格中添加内容	64	4.6.2 CSS 样式面板	95
3.2.3 设置列宽	65	4.6.3 创建 CSS 样式	96
3.2.4 设置布局表格和单元格属性	67	4.6.4 附加外部 CSS 样式表	97
3.2.5 设置布局视图参数	68	4.7 设置 CSS 样式参数	98
3.3 使用框架	69	4.7.1 设置类型参数	98
3.3.1 创建框架和框架集	69	4.7.2 设置背景参数	99
3.3.2 选择框架和框架集	71	4.7.3 设置区块参数	100
3.3.3 设置框架和框架集属性	72	4.7.4 设置盒子参数	101
3.3.4 保存框架和框架集文件	73	4.7.5 设置边框参数	102
3.3.5 框架中的链接	74	4.7.6 设置列表参数	103
3.3.6 编辑无框架内容	75	4.7.7 设置定位参数	104
3.3.7 框架应用	75	4.7.8 设置扩展参数	105
3.4 思考与练习	78	4.8 经典实例	106
第 4 章 文本及其格式化	79	4.8.1 改变鼠标形状	106
4.1 插入文本	79	4.8.2 应用滤镜	108
4.1.1 插入普通文本	79	4.8.3 导入 Word 文件	112
4.1.2 插入特殊字符	79	4.8.4 美化表格	114
4.1.3 插入水平线	81	4.9 思考与练习	116
4.1.4 插入时间	82	第 5 章 图像操作	117
4.2 设置文本属性	83	5.1 插入图像	117
4.2.1 文字样式	83	5.1.1 主要的图像格式	117
4.2.2 文字字体和大小	83	5.1.2 在页面中插入图像	118
4.2.3 文字颜色	84	5.2 设置图像属性	120
4.2.4 其他属性设置	85	5.2.1 改变图像大小	120
4.2.5 文本段落编辑	85	5.2.2 改变图像位置关系	120
4.3 拼写检查	87	5.2.3 设置其他属性	121
4.3.1 选择词典	87	5.3 在 Dreamweaver 中使用 Fireworks	124
4.3.2 拼写检查	88	5.3.1 编辑图像	124
4.4 编号与项目列表	88	5.3.2 优化图像	125
4.4.1 添加编号与项目列表	89	5.3.3 插入 Fireworks HTML	126
4.4.2 更改编号与项目列表	89	5.3.4 导出 Fireworks 文件	127
4.4.3 创建多级列表	90	5.4 经典实例	128
4.5 使用 HTML 样式	91	5.4.1 翻转图像	128
4.5.1 HTML 样式面板	91	5.4.2 Web 相册	129
4.5.2 创建 HTML 样式	92	5.4.3 图像映射	131
4.5.3 应用 HTML 样式	93	5.4.4 图像滤镜效果	132
4.5.4 删 除 HTML 样式	94	5.5 思考与练习	135

第6章 插入媒体元素	137		
6.1 插入 Flash 对象	137	7.4.3 添加关键帧	165
6.1.1 插入 Flash 影片	137	7.4.4 通过拖动路径创建时间轴	166
6.1.2 设置 Flash 影片属性	138	7.4.5 时间轴的其他操作	166
6.1.3 编辑 Flash 影片	139	7.5 控制层和时间轴的行为	167
6.1.4 插入 Flash 按钮	140	7.6 使用层和时间轴创建动画	167
6.1.5 设置 Flash 按钮属性	141	7.7 思考与练习	170
6.1.6 插入 Flash 文本	142		
6.1.7 设置 Flash 文本属性	143		
6.2 插入 Shockwave 对象	143		
6.2.1 插入 Shockwave 对象	144		
6.2.2 设置 Shockwave 属性	144		
6.3 插入 Java Applet 对象	145		
6.3.1 插入 Java Applet 对象	145		
6.3.2 设置 Java Applet 属性	146		
6.4 插入其他媒体对象	147		
6.5 思考与练习	147		
第7章 层和时间轴的应用	148		
7.1 使用层	148		
7.1.1 认识 Dreamweaver 层	148		
7.1.2 层的分类	148		
7.1.3 层参数设置	149		
7.1.4 在页面中插入层	150		
7.1.5 创建嵌套层	151		
7.2 层的属性设置	151		
7.2.1 选择层	151		
7.2.2 使用层属性面板	152		
7.3 层操作	153		
7.3.1 在层中插入内容	154		
7.3.2 改变层的大小	155		
7.3.3 改变层的可见性	156		
7.3.4 改变层的重叠顺序	156		
7.3.5 移动与对齐层	157		
7.3.6 用标尺和网格辅助定位层	159		
7.3.7 层与表格的相互转化	161		
7.3.8 层的其他操作	162		
7.4 使用时间轴	163		
7.4.1 时间轴面板	163		
7.4.2 使层动起来	164		
第8章 表单应用	171		
8.1 表单概述	171		
8.2 表单对象	172		
8.3 创建表单	173		
8.3.1 插入表单	173		
8.3.2 设置表单属性	174		
8.4 创建表单对象	174		
8.4.1 创建文本域	175		
8.4.2 创建隐藏域	177		
8.4.3 创建复选框	177		
8.4.4 创建单选按钮	178		
8.4.5 创建列表和菜单	180		
8.4.6 创建跳转菜单	182		
8.4.7 创建图像域	184		
8.4.8 创建文件域	185		
8.4.9 创建按钮	186		
8.5 使用行为检查表单	187		
8.6 表单综合实例	187		
8.7 思考与练习	193		
第9章 使用行为	194		
9.1 认识行为	194		
9.2 描述事件	194		
9.3 使用行为面板	195		
9.3.1 行为面板简介	195		
9.3.2 附加行为	197		
9.3.3 更新行为	197		
9.4 使用 Dreamweaver MX 内置的行为	197		
9.4.1 播放声音	198		
9.4.2 打开浏览器窗口	199		
9.4.3 弹出消息	201		
9.4.4 调用 JavaScript	203		
9.4.5 改变属性	204		
9.4.6 检查表单	205		

9.4.7 检查插件	208	11.2 创建模板	255
9.4.8 检查浏览器	209	11.2.1 从现有文档创建	255
9.4.9 预先载入图像	210	11.2.2 新建空白模板	256
9.4.10 交换图像	210	11.2.3 创建嵌套模板	256
9.4.11 恢复交换图像	212	11.3 定义模板	257
9.4.12 控制 Shockwave 或 Flash	212	11.3.1 定义可编辑区域	257
9.4.13 设置导航条图像	215	11.3.2 定义重复区域	258
9.4.14 设置文本	216	11.3.3 定义可选区域	259
9.4.15 时间轴	219	11.4 应用模板	260
9.4.16 跳转菜单	224	11.4.1 在当前文档中应用模板	260
9.4.17 跳转菜单开始	225	11.4.2 新建基于模板的文档	260
9.4.18 拖动层	225	11.4.3 将文档和模板分离	262
9.4.19 显示-隐藏层	230	11.4.4 更新模板相关的页面	262
9.4.20 显示弹出式菜单	234	11.5 创建和管理库项目	263
9.4.21 转到 URL	235	11.5.1 创建库项目	263
9.5 下载和安装扩展行为	235	11.5.2 应用库项目	264
9.6 思考与练习	236	11.5.3 修改库项目	264
第 10 章 超链接	237	11.5.4 更新库项目相关的页面	265
10.1 认识超链接	237	11.6 设置模板和库参数	266
10.2 创建超链接	237	11.7 思考与练习	266
10.2.1 创建文本链接	238	第 12 章 开发应用程序	267
10.2.2 创建图像链接	239	12.1 安装 Web 服务器	267
10.2.3 创建邮件链接	240	12.2 定义站点	270
10.2.4 创建锚点链接	241	12.3 创建数据库	273
10.2.5 创建图像映射	243	12.4 创建数据源	275
10.2.6 创建其他链接	245	12.5 连接数据库	277
10.3 管理超链接	246	12.6 创建记录集	278
10.3.1 添加链接	247	12.7 应用实例	280
10.3.2 删除链接	248	12.7.1 登录窗口	281
10.3.3 修改链接	248	12.7.2 显示记录	283
10.3.4 更新链接	249	12.7.3 显示实时数据	284
10.4 测试超链接	249	12.7.4 显示多个记录	285
10.5 修改链接样式	250	12.7.5 记录集导航条	286
10.6 思考与练习	252	12.7.6 记录集计数器	287
第 11 章 站点资源管理	253	12.7.7 编辑记录	288
11.1 资源面板	253	12.7.8 删除记录	292
11.1.1 两个列表	254	12.7.9 添加记录	296
11.1.2 显示文件	254	12.7.10 查询记录	299
11.1.3 工具栏	254	12.7.11 限制访问	301

12.8 经典技巧	302
12.9 思考与练习	304
第13章 扩展 Dreamweaver MX	305
13.1 认识 Macromedia 扩展管理器.....	305
13.2 获取和安装插件	306
13.2.1 获取插件.....	306
13.2.2 安装插件.....	307
13.3 插件应用示例	308
13.3.1 给页面添加过渡效果	308
13.3.2 创建滚动文字	309
13.3.3 创建渐变文字	310
13.3.4 创建滚动布告栏.....	312
13.3.5 别具一格的弹出式窗口	313
13.3.6 创建月历.....	315
13.3.7 添加页面打印效果	316
13.3.8 打造 HTML 编辑器.....	318
13.4 思考与练习	319
第14章 站点运行和维护	320
14.1 申请空间和域名	320
14.1.1 申请免费空间	320
14.1.2 申请免费域名	321
14.1.3 免费空间和域名推荐	321
14.2 站点窗口简介	322
14.3 站点发布	323
14.3.1 定义站点	323
14.3.2 上传站点	324
14.4 站点管理	327
14.4.1 使用站点地图	327
14.4.2 站点文件同步	328
14.4.3 使用设计备注	328
14.4.4 取出/存回文件	331
14.4.5 管理链接	333
14.4.6 测试目标浏览器	334
14.4.7 使用站点报告	335
14.5 站点推广	336
14.5.1 媒体宣传	336
14.5.2 登录搜索引擎	336
14.5.3 使用交换链接	337
14.5.4 设置 meta 信息	338
14.6 思考与练习	338

第1章 Dreamweaver MX 初体验

- Dreamweaver MX 简介
- Dreamweaver MX 特性
- Dreamweaver MX 设计环境
- Dreamweaver MX 设置
- Dreamweaver MX 基本操作
- 站点设计的一般流程

1.1 Dreamweaver MX 简介

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司 Dreamweaver 家族的最新一代产品，代表了这个领域最先进的设计理念与技术。Dreamweaver MX 融合了 Dreamweaver 的可视化版面设计功能，融合了 Dreamweaver UltraDev 的动态数据库处理功能，以及 HomeSite 强大的代码编辑支持。

难能可贵的是使用 Dreamweaver MX，不需要掌握复杂的源代码语言，就可以开发出专业的网络应用程序。Dreamweaver MX 提供了对 ASP, JSP, CFML 等不同标准代码进行编辑的完美解决方案。

Macromedia Dreamweaver MX 新增功能如下所示。

- 加强的用户界面。
- 多重用户配置。
- 增强的源代码编辑功能。
- 扩展的文档格式支持。
- 加强的服务器模式扩展。
- 改进的数据库链接操作。
- 提升了与外部应用程序的协作功能。

1.2 Dreamweaver MX 特性

Dreamweaver MX 较之以前的版本，在功能和操作界面上都有较大的改善。

1.2.1 新颖的操作界面

Dreamweaver MX 具有新颖的操作环境，紧凑明快，大大提高了设计效率。

1. 3 种不同风格的界面

Dreamweaver MX 的操作界面着实新颖，淡雅的格调，紧凑的布局，相信在此如此环境

中的开发工作，将是愉悦和轻松的。

安装 Dreamweaver MX 后，第一次启动该软件，将打开如图 1-1 所示的“工作区设置”对话框，在其中选择操作界面的风格，选择“Dreamweaver MX 工作区”单选按钮，设置其为 MX 风格。

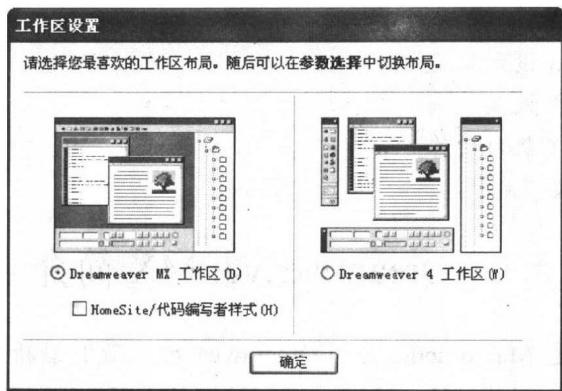


图 1-1 选择操作界面风格

单击“确定”按钮后将打开 Dreamweaver MX，如图 1-2 所示。

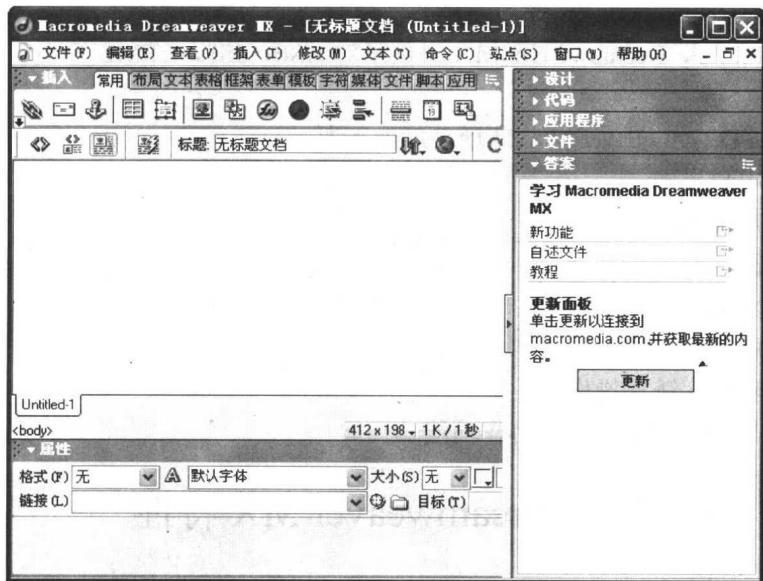


图 1-2 MX 风格的操作界面

除此之外，Dreamweaver MX 还有其他两种界面供选择，即传统的 Dreamweaver 4 风格以及 HomeSite 代码风格。习惯使用 Dreamweaver 4 以及 HomeSite 开发环境的设计者，均可以切换到自己熟悉的环境中进行开发。选择“编辑”|“参数选择”命令，打开“参数选择”对话框，如图 1-3 所示。

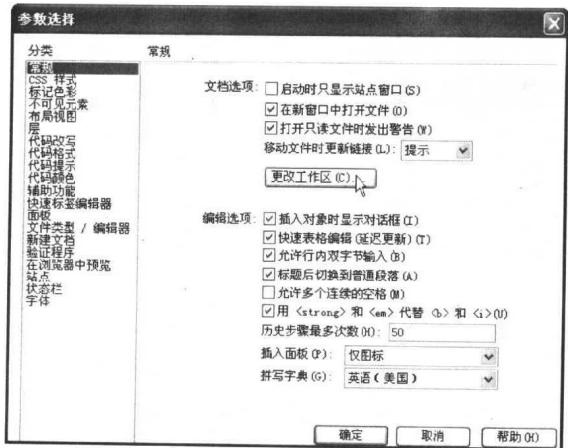


图 1-3 “参数选择”对话框

单击“参数选择”对话框中的“更改工作区”按钮，打开“工作区设置”对话框，在其中选择“HomeSite”|“代码编写者样式”或“Dreamweaver 4 工作区”单选按钮，确定 Dreamweaver MX 的操作界面为 HomeSite 风格或 Dreamweaver 4 风格。

单击“确定”按钮，退出“工作区设置”对话框，将弹出如图 1-4 所示的警告框，提示重新启动软件，方可切换到选择的操作界面。

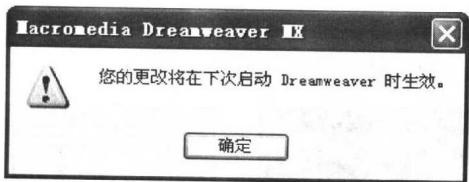


图 1-4 警告框

如图 1-5 所示为 HomeSite 风格的操作界面，图 1-6 所示为 Dreamweaver 4 风格的操作界面。

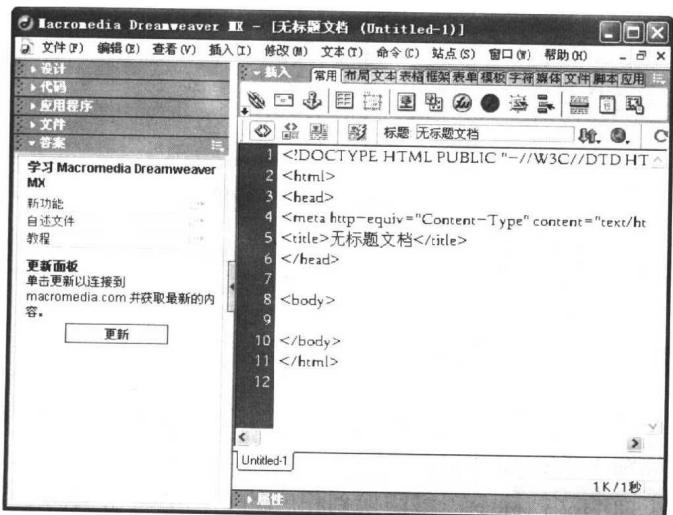


图 1-5 HomeSite 风格的操作界面



图 1-6 Dreamweaver 4 风格的操作界面

2. 伸缩自如的功能面板

在 Dreamweaver MX 中，功能面板紧凑地排列在设计窗口的边缘，设计过程中很方便地调用。并且这些面板可以动态地启动与关闭，十分方便。如果要打开或隐藏功能面板，只需要单击面板上的小三角形即可，如图 1-7 所示。

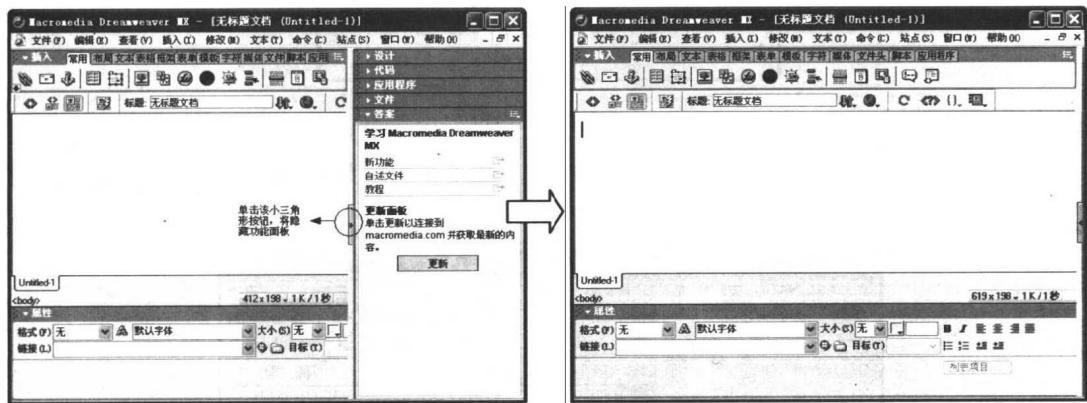


图 1-7 打开或隐藏功能面板

使用同样的方法可以隐藏或打开“插入”面板、“属性”面板以及功能面板上的子面板等，如图 1-8 所示。

3. 多文档操作界面

Dreamweaver MX 采用多文档操作界面，将多个文档编辑窗口整合在一起，方便各个设计窗口的切换，如图 1-9 所示。

单击文档窗口下面的文档标签，将切换到相应的文档编辑窗口。

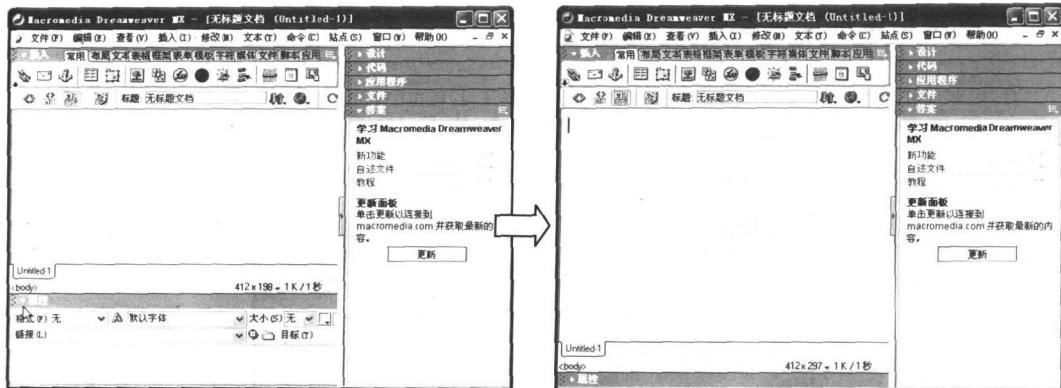


图 1-8 隐藏“属性”面板



图 1-9 多文档操作界面

4. 推陈出新的“插入”面板

改头换面出新意，以往的“对象”面板不见了，取而代之的是包含更多对象的“插入”面板，如图 1-10 所示。

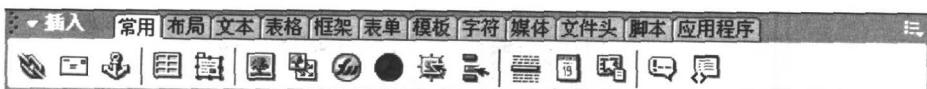


图 1-10 “插入”面板

很明显，可以看出在“插入”面板中新增了“应用程序”分类，这将有助于开发网络应用程序，如图 1-11 所示为应用程序分类。

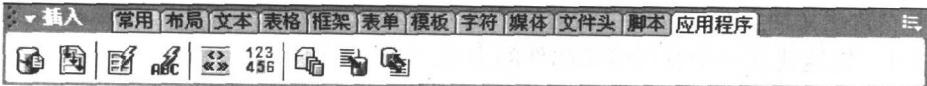


图 1-11 “应用程序”分类