

新世纪电脑技术培训教材

最佳

五笔字型

庄 晖 李 陆 编 著

学习捷径



*Zuijia
Wubi Zixing
Xuexi Jiejing*

91.14-43

南开大学出版社

新世纪电脑技术培训教材

TP311.14-43
Z87

最佳五笔字型学习捷径

庄 晖 李 陆 编著



南开大学出版社

天津

内容简介

本书介绍了 98 版五笔字型的应用及使用环境。其重要内容包括：计算机基础知识；Windows98 操作系统的基本使用方法；键盘操作和指法训练；98 版五笔字型的应用及各种编码；汉字的 98 版五笔字型码元表及词汇编码对照表。

本书按特定的目标配有大量的习题并在书后给出其答案，有效的引导读者完成五笔字型的学习操作。

本书适用于短期电脑打字培训班的教材，也可作为一般用户的自学读本。

图书在版编目 (C I P) 数据

最佳五笔字型学习捷径/庄晖, 李陆编著. —天津:
南开大学出版社, 2002. 1 (2002. 10重印)
新世纪电脑技术培训教材
ISBN 7-310-01686-6

I. 最... II. ①庄... ②李... III. 汉字编码, 五笔
字型—输入—技术培训—教材 IV. TP391.14

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 085585 号

出版发行 南开大学出版社
地址：天津市南开区卫津路 94 号 邮编：300071
营销部电话：(022)23508339 23500755
营销部传真：(022)23508542
邮购部电话：(022)23502200

出版人 肖占鹏
承 印 天津宝坻第二印刷厂印刷
经 销 全国各地新华书店
版 次 2002 年 1 月第 1 版
印 次 2002 年 10 月第 2 次印刷
开 本 787mm × 1092mm 1/16
印 张 11.75
字 数 296 千字
印 数 10001—15000
定 价 15.00 元

前 言

五笔字型输入法是王永民教授发明的一种完全依照汉字字形进行编码的汉字输入方法，由于它重码率低，录入速度快，所以受到了专业录排人员的喜爱。最初的 86 版五笔字型是发明于 1986 年，后又经过 10 年的艰苦努力，王永民教授研究出了一种新的汉字形码输入方法，即“98 规范王码”。98 版五笔字型是 98 王码中的核心部分，这是我国第一个符合国家规范的汉字输入方案。这一方案在 86 版五笔字型科学体系的基础上，从理论到实践，实现了多方面的重大创新。其编码体系科学合理、部件选取规范、编码规则简单明了、好学易用、输入效率高、与 86 版五笔字型有良好的兼容性，是完全符合部件规范的形码汉字输入技术。

本书是一本介绍 98 版五笔字型打字的普及读物。它可以作为短期电脑打字培训班的教材，也可以作为一般用户的自学读本。

本书共分为 10 章

第 1 章介绍了计算机的基础知识。

第 2 章介绍了 Windows98 操作的基本方法。

第 3 章是键盘操作和指法训练的内容。

第 4---9 章介绍了 98 版五笔字型的应用、各种编码及码元的设定。

第 10 章介绍了 86 版五笔字型与 98 版五笔字型的区别。

附录一提供了部分汉字五笔字型编码表。

附录二提供了 98 版五笔字型词汇集。

附录三是 98 版五笔字型码元表。

由于作者水平和实践经验有限，遗漏、谬误之处在所难免，希望广大读者与同行提出意见与批评，以期改进。

作者

2001 年 10 月

目 录

第一章 计算机基础知识 1

1.1 计算机简史及分类.....1

1.1.1 计算机简史.....1

1.1.2 计算机分类.....1

1.2 计算机的发展及应用.....2

1.2.1 计算机的应用领域.....2

1.2.2 计算机的发展.....3

1.3 计算机的构成4

1.3.1 计算机硬件系统.....4

1.3.2 计算机软件系统.....4

1.4 计算机安全基础知识.....5

第二章 Windows98 操作系统简介 6

2.1 操作系统概述6

2.1.1 操作系统定义.....6

2.1.2 操作系统功能.....6

2.2 Windows 98 运行环境.....7

2.3 Windows 98 的安装启动与退出.....7

2.3.1 Windows 98 的安装.....7

2.3.2 Windows 98 的启动.....7

2.3.3 Windows 98 的退出.....8

2.4 Windows 98 的基本操作.....8

2.4.1 鼠标和键盘的基本操作.....8

2.4.2 桌面操作.....9

2.4.3 窗口操作10

2.4.4 菜单操作11

2.4.5 启动程序11

2.5 中文输入法.....11

2.5.1 安装输入法12

2.5.2 选择输入法12

2.5.3 修改输入法设置12

2.6 文件管理操作13

2.6.1 文件和文件夹的结构.....13

2.6.2 文件类型.....13

2.6.3 文件命名规则.....14

2.6.4 创建文件及文件夹.....14

2.6.5 查找文件或文件名.....14

2.6.6 获取文件信息.....15

2.6.7 打开文件或文件夹.....15

2.6.8 移动、复制文件或文件夹.....15

2.6.9 删除、恢复文件或文件夹.....16

2.6.10 文件或文件夹重命名.....16

2.7 控制面板16

2.8 附件17

2.9 综合练习18

第三章 键盘操作及指法训练 20

3.1 键盘介绍20

3.1.1 键盘分区20

3.1.2 常用键及其功能20

3.2 键盘操作21

3.2.1 操作键盘的姿势21

3.2.2 操作键盘的指法21

3.3 指法训练22

3.3.1 A、S、D、F、G 键练习 22

3.3.2 H、J、K、L、； 键练习23

3.3.3 E、R、T、Y、U 键练习 23

3.3.4 Q、W、I、O、P 键练习 24

3.3.5 Z、X、C、V 键练习24

3.3.6 B、N、M、， 键练习.....25

3.3.7 数字键练习26

3.4 综合练习.....26

第四章 认识 98 版五笔字型32

4.1 汉字输入法介绍32

4.1.1 键盘输入法32

4.1.2 非键盘输入法33

4.1.3 98 版五笔字型输入法简单介绍34

4.2 汉字的基本结构35

4.2.1 五种笔画35

4.2.2 笔画的书写顺序35

4.2.3 汉字的码元35

4.2.4 汉字的字型结构36

4.2.5 码元顺序与笔画顺序规范36

4.2.6 码元间的结构分析37

第五章 五笔字型码元键盘39

5.1 码元键盘分布39

5.2 一区码元—横起笔41

5.3 二区码元—竖起笔42

5.4 三区码元—撇起笔43

5.5 四区码元—捺起笔44

5.6 五区码元—折起笔44

5.7 综合练习45

第六章 汉字的编码规则48

6.1 键名汉字的编码规则49

6.2 成字码元汉字的编码规则49

6.3 一般汉字的编码规则50

6.4 综合练习52

第七章 简码、重码、容错码

和万能键53

7.1 简码53

7.1.1 一级简码53

7.1.2 二级简码53

7.1.3 三级简码56

7.2 重码56

7.3 容错码56

7.4 万能键57

7.5 综合练习57

第八章 汉字拆分59

8.1 汉字拆分原则59

8.2 常用汉字和易错汉字拆分示例59

8.3 综合练习62

第九章 词汇编码68

9.1 双字词68

9.2 三字词69

9.3 四字词69

9.4 多字词70

9.5 综合练习70

第十章 五笔字型的两种版本85

10.1 86 版与 98 版五笔字型85

10.1.1 两种版本的区别85

10.1.2 98 版五笔字型码元的调整85

10.2 码元表助记歌对比86

附录一 汉字五笔字型编码表88

附录二 98 版五笔字型词汇集117

附录三 98 版五笔字型码元表176

练习答案177

第一章 计算机基础知识

本章要点：了解计算机的发展史及其分类；了解计算机的发展及应用；了解计算机的系统组成(包括硬件系统和软件系统)；树立计算机病毒防御概念。

1.1 计算机简史和分类

1.1.1 计算机简史

在第二次世界大战期间，美国为了解决弹道的计算问题，在美国陆军部的主持下，由美国宾西法尼亚大学的艾克特(Eckert)和莫奇莱(Mzuchley)设计的 ENIAC(Electronic Numerical Integrator and Calculator)于 1946 年 4 月宣布研制成功。这是一台庞然大物，它重 30 吨，使用了 18800 个电子管，5000 个继电器，占地 170 平方米，使用电力 150 千瓦，运算速度为 5000 次/秒，耗资 100 万美元以上。

尽管 ENIAC 有许多不足之处，但毕竟是计算机的始祖，揭开了计算机时代的序幕。第一台计算机问世以后，计算机技术飞速发展，速度之快令人震惊，今天具有 ENIAC 功能的计算机可集成到面积只有几平方毫米的硅片上，售价不到 10 美元。至今，计算机经历了四个时代的变迁。第一代：电子管计算机(基本电子元件：电子管)；第二代：晶体管计算机(基本电子元件：晶体管)；第三代：集成电路计算机(基本电子元件：中小规模集成电路)；第四代：大规模集成电路计算机(大规模集成电路)。

随着超大规模集成电路和微处理器技术的进步，计算机进入寻常百姓家的技术障碍已层层突破。特别是从 INTEL 发布其面向个人机的微处理器 8080 之后，这一浪潮便汹涌澎湃起来，同时也涌现一大批信息时代的弄潮儿，如乔布斯、比尔·盖茨等。在此时段，互联网技术、多媒体技术也得到了空前的发展，计算机真正开始改变了人们的生活。

1.1.2 计算机分类

计算机按照工作用途分类一般可分为通用计算机和专用计算机；按照工作原理分类一般可分为：数字计算机、模拟计算机和混合计算机；按照规模分类一般可分为：巨型机、小巨型机、大型机、小型机、工作站和微机。

1. 巨型机(Supercomputer)

每秒中的运算速度能够达到上百亿次，且容量大，主要用于核武器、空间技术、天气预报和石油勘探等。

2. 小巨型机(Minisupers)

小巨型机是指力求保持或略为降低巨型机性能的前提下，较大幅度降低其价格后生产

的计算机。

3. 大型机(Mainframe Computer)

大型机可用作大型客户和服务端，主要用于科研、金融公司、政府部门和制造厂家等。

4. 小型机(Minicomputer 或 Minis)

小型机结构简单、成本较低、不需要长期培训就可以维护和使用，主要用于商业和科研机构。

5. 微机(Microcomputer)

现在使用的计算机通常都是微型机，又称个人计算机(Personal Computer)，简称 PC 机。微机具有体积小、价格低、易学易用等特点。

1.2 计算机的发展及应用

1.2.1 计算机的应用领域

1. 科学计算

科学计算，即数值处理，是计算机最早、最重要的应用领域。该领域对计算机的要求是速度快、精度高、存储容量大。

在科学研究和工程设计中，对于复杂的数学计算，使用计算机可以快速、准确地获得计算结果。例如，数学家祖冲之计算圆周率值，计算到小数点后 7 位用了 15 年的时间，而现在利用计算机计算只用 20 个小时就可以计算到小数点后 200 位。

2. 自动控制

自动控制也称过程控制或实时控制。计算机除了能高速运算外，还具有一定的逻辑判断能力。利用计算机控制后可以减轻人类的劳动强度，提高生产效率并提高了产品的质量，降低了成本，从而缩短了生产周期。

3. 数据处理与信息管理

指非科技工程方面的所有计算、管理和任何形式数据资料的处理。例如，企业管理、图书资料管理、报表统计、车票飞机票订购系统等。

4. 计算机辅助系统

计算机辅助系统包括辅助设计(Computer-Aided Design, CAD)、辅助教学(Computer-Aided Instruction, CAI)、辅助制造(Computer-Aided Manufacturing, CAM)、辅助测试(Computer-Aided Test, CAT)。

计算机辅助设计：工程师、建筑师利用计算机进行设计工作，如机械设计、工程设计、电路设计等，利用 CAD 技术可以提高设计质量，缩短设计周期。

计算机辅助教学：利用计算机可以实施多媒体教学、网络教学等，可以创造轻松自如

的环境,使学生轻松地完成课程的学习。

计算机辅助制造:利用计算机进行生产设备的管理、控制和操作,可以提高管理效益,节约成本。

计算机辅助测试:利用计算机来进行复杂、大量的测试工作。

5. 人工智能

人工智能 AI (Artificial Intelligence)的主要目的是用计算机来模拟人的高级思维活动。目前的主要应用方面包括:机器人(Robots)、专家系统(Expert System, ES)、模式识别(Pattern Recognition)及智能检索(Intelligent Retrieval)等。

6. 电子商务

电子商务是指整个贸易活动实现电子化。从涵盖范围方面可以定义为:交易各方以电子交易方式而不是通过当面交换或直接面谈方式进行的任何形式的商业交易;而从技术方面可以定义为:电子商务是一种多技术的集合体,包括交换数据(如电子数据交换、电子邮件)、获得数据(共享数据库、电子公告牌)及自动获取数据(条码)等。

电子商务涵盖的业务包括:商务信息交换、售前售后服务(提供产品和服务的细节、产品使用技术指南、回答顾客意见)、广告、销售、电子支付(电子资金转帐、信用卡、电子支票、电子现金)、运输(包括有形商品的发送管理和运输跟踪,以及可以电子化传送产品的实际发送)、组建虚拟企业等。

1.2.2 计算机的发展

1. 微型化

现在我们普遍使用的 PC 机最初是由美国 IBM 公司在 1975 年推出的。20 多年来,微型机已经有了非常巨大的进步。目前,微型计算机的体积很小,可以放到桌面上,或像小公文包一样提在手上,甚至还有笔记本大小的笔记本型计算机。此外,微型计算机已进入电视、电冰箱、空调器等家用电器、仪器仪表等小型设备中,同时也进入工业生产中作为主要部件控制着工业生产的整个过程,使生产过程自动化。

2. 巨型化

巨型化并不是指计算机的体积大,而是指计算机的存储容量大、运算速度高、功能更强。巨型计算机其运算速度一般在每秒几亿次以上,如我国 1983 年 12 月研制成功的“银河 II”巨型计算机其每秒运算 10 亿次。这些巨型计算机能用于科学计算、宇航、天文、气象等方面。

3. 网络化

今天的计算机,已经不是那种单一机型的系统结构,计算机系统的效率也不只是单由主机的运算速度等参数来决定的。网络技术的发展,已经突破了只是帮助“计算机主机完成与终端通讯”这一概念,人们开始意识到:“电脑”必须联网。

不仅主机与主机要联网,而且那些原来以“个人计算机”取名的 PC 机也要联网。在计算机网络中,通过网络服务器,把分散在不同地方的计算机用通信线路(如光纤、电话线,

或卫星发射等)互相联结成一个规模大、功能强的网络系统,使得众多的计算机可以互相传递信息,共享硬件、软件、数据信息等资源。网络技术已经从计算机技术的配角地位上升到与计算机技术紧密结合在一起、不可分割的地位。

在今天,已经有人提出了“网络电脑”的概念,它与“电脑联网”不仅仅是前后次序的颠倒,而是反映了计算机技术与网络技术真正的有机结合。新一代的 PC 电脑已经将网络接口集成到主机的母板上,电脑进网络已经如同电话机进市内电话交换网一样方便。有一种称为智能化大厦正在兴起,这种大厦,其电脑网络布线与电话网络布线在大楼兴建装修过程中同时施工。当今世界上的一些先进国家和地区,传送信息的“光纤”差不多铺到“家门口”。这从一个侧面反映了计算机技术的发展已经离不开网络技术的发展了。

4. 智能化

目前人们正在研制第五代计算机,它具有类似人学习和推理的思维能力,能“说”、能“看”、能“听”、能“想”、能“做”,具有人类思维的部分功能,能代替人的一些体力劳动和脑力劳动,是一种智能型的电子计算机。

1.3 计算机的构成

电脑由硬件和软件组成,二者缺一不可。理解这两个词是非常重要的,因为它们始终贯穿在电脑的应用中。

1.3.1 计算机硬件系统

计算机硬件是指电脑系统的躯体,是一些看得见、摸得着的东西,比如用来显示输入和输出信息的显示器、用来输入信息的键盘、用来处理信息的主机等。

计算机硬件系统包括主机、存储器、输入设备(键盘、鼠标等)和输出设备(显示器、打印机)。主机主要由中央处理器(Central Processing Unit 即 CPU,包括运算器、控制器)和主存(内存储器)组成,此外还包括时钟电路、中断控制电路、外存储器、DMA(直接存储器访问)电路、总线和附属电路等。CPU 用于执行运算和控制整个计算机的工作。内存储器用于暂时存储运行中的程序和数据。时钟电路用于计算机工作时所必须的时间控制信号。中断控制电路用于中断过程的硬件控制。外存储器用于永久存放程序和数据。DMA 电路提供 DMA 过程的硬件控制。总线用于计算机中各部件之间的信息传递。

主机是计算机硬件系统中最基本的部分。存储器分内存储器和外存储器两类,内存储器包括只读存储器(ROM)、高速缓冲存储器(Cache)和随机存储器(RAM);外存储器包括软盘存储器、硬盘存储器、磁带存储器和光盘存储器等。输入设备是用来把程序和数据输入计算机的,包括像键盘、手写笔等。输出设备用来把计算机的计算结果或其他信息,以让人容易阅读或使用的方式输出出来。常用的输出设备有显示器、打印机、绘图仪等。

1.3.2 计算机软件系统

计算机软件按照功能分为系统软件和应用软件两大类,它通常包括操作系统、汇编程序、编译程序和服务性程序等,它的主要功能是对整个计算机系统进行调度、管理、监视和服务,它通常由计算机厂家提供给用户。

计算机操作系统主要包括早期的 DOS 系统、UNIX 系统、IBM 的 OS/2、Microsoft 的 Windows 系统、Apple 的 Macintosh 等等。现在最流行的微机操作系统是 Windows 和 Linux 系统，Linux 是从 Unix 演变而来的，是一个开放的操作系统，它沿袭了传统的 Unix 系统的主要特点，并受到现代 Windows 系统的一些影响，逐步深入到个人使用。

应用软件是根据使用计算机人员自己的需要，专门用于解决某个特定问题而编写的软件，具有很强的针对性和实用性。随着计算机的不断推广和发展，各种应用软件也在各自的应用领域中发挥着越来越重要的作用。例如财务管理软件、办公自动化系统、文字处理软件、网络浏览、通信软件、多媒体视频及音频处理软件等。

1.4 计算机安全基础知识

在计算机中，不仅数值数据是用二进制来表示的，其他一些数据，比如汉字和符号等非数值数据也是以二进制编码的形式存放在机器的内部。为了便于信息的表示、存储和处理，人们规定了多种标准的编码方式，目前在微型机上广泛使用的一种字符编码 ASCII 码是其中最典型的一种编码形式。

计算机病毒是一种进入到计算机系统中，以影响计算机系统的正常运行及通过系统数据共享进行传染的指令系列，它是人为的针对计算机系统的某些弱点设计的一种破坏性的程序。计算机病毒具有隐蔽性、传染性、破坏性、依附性、潜伏性、欺骗性等特点。

在使用计算机的同时，一定要加强计算机的管理，提高计算机使用的安全意识，做到防范计算机病毒于未然。防毒可以通过以下措施进行：

- 安装病毒监控程序、防火墙等，防止病毒的侵入；
- 使用杀毒软件检查和消除病毒：常用的杀毒软件有：瑞星、KV300、CPAV、KILL 等；
- 对外来的软盘进行消毒处理后再使用。

计算机软件的知识产权是受到国家保护的，我国制定了一系列法律法规以保护计算机软件知识产权不受到侵害。其中包括《中华人民共和国著作权法》、《计算机软件保护条例》等。

第二章 Windows 98 操作系统简介

本章要点：了解操作系统的基本概念及功能；了解并掌握 Windows 操作系统基础知识(包括 Windows 操作系统基本组成、基本操作、文件和文件夹的使用、应用程序操作和中文输入法等)。

2.1 操作系统概述

无论是个人计算机还是巨型计算机都毫无例外地装有一种或多种操作系统。操作系统是计算机系统中最重要的系统软件，是对硬件系统的第一级扩充。其他所有的软件都是建立在操作系统基础之上并在操作系统的统一管理和支持下运行的。任何用户都是通过操作系统使用计算机的。因此，操作系统在计算机系统中占有非常重要的地位。

2.1.1 操作系统定义

操作系统(Operating System)是计算机系统中的一个系统软件，它们管理和控制计算机系统中硬件和软件资源，合理地组织计算机工作流程，以便有效地利用这些资源为用户提供一个功能强大、使用方便的工作环境，从而在计算机与用户之间起到接口的作用。操作系统的主要任务是使硬件的功能得到充分的利用，支持应用程序的运行。由于操作系统在计算机系统中占据的重要地位，它已成为现代计算机系统中一个必不可少的组成部分。

2.1.2 操作系统功能

操作系统的职能是管理和控制计算机系统中所有硬件和软件资源，合理地组织计算机工作流程，并为用户提供一个良好的工作环境和友好的接口。主要功能是：

1. 处理器管理

负责解决如何把 CPU 时间合理地、动态地分配给程序运行，使处理器得到充分的利用。

2. 存储管理

存储管理主要是指对内存的管理，负责对内存的分配和回收、内存的保护和内存的扩充。存储管理的目的是尽量提高内存的使用效率。

3. 设备管理

设备管理的主要功能是分配、回收外部设备和控制外部设备的运行。

4. 文件管理

建立、修改和删除文件；按文件名进行访问；决定文件信息的存放位置、存放形式及

存取权限；管理文件间的联系以及提供对文件的共享、保护和保密等。

5. 作业管理

作业管理的主要任务是作业调度和作业控制。

2.2 Windows 98 运行环境

在个人计算机上安装 Windows 98 之前，必须确认计算机是否满足安装 Windows 98 的最小系统要求：

- (1) CPU: Intel 486DX, 66 MHz 或更高的处理器，推荐使用 Pentium 及其以上。
- (2) 内存: 16MB 内存，推荐使用 32MB 以上(内存越大性能越好)。
- (3) 硬盘存储空间: 如果从 Windows 95 升级，则需 170~290 MB(通常为 225 MB)。全新安装，FAT16 文件系统需 225~310 MB(通常为 250 MB)。全新安装，FAT32 文件系统需 200~270 MB(通常为 245 MB)。
- (4) 驱动器: 一个 3.5 英寸高密软盘驱动器和一个 CD-ROM 光盘驱动器。

2.3 Windows 98 的安装启动与退出

2.3.1 Windows 98 的安装

当计算机具备上述硬件条件后，就可以进行 Windows 的安装操作了。无论从软盘还是从光盘安装 Windows，都将运行系统安装程序 SETUP.EXE。只要将系统盘插入驱动器中，运行 SETUP 命令，就可开始安装 Windows 98 了。在安装期间，“Windows 安装向导”有许多屏幕提示，依次回答提问，依次操作下去，直到完成安装操作。在安装期间，要自动重新启动计算机多次。

在 Windows 安装过程中，计算机系统会自动提示用户选择安装类型，此时用户应根据实际情况选择下面 4 个安装选项中的一个。

- (1) 典型安装。这是系统默认安装类型，只安装 Windows 的标准组件，多数用户应该选择这个安装选项。
- (2) 便携安装。如果想安装通常便携式计算机所需的选项，选择该选项。
- (3) 最小安装。只安装 Windows 所必需的基本组件。例如，如果硬盘没有足够的可用空间，可选择“最小”安装。若以后要想再安装可选组件，可使用“控制面板”中的“添加/删除程序”。
- (4) 自定义安装。允许用户自己选择需要安装的组件，此类型适用于经验丰富的操作人员。

2.3.2 Windows 98 的启动

要启动 Windows，通常只要开机即可。开机后，计算机屏幕自动出现 Windows 画面，然后进入启动过程，最后出现 Windows 桌面，宣告启动成功。

2.3.3 Windows 98 的退出

单击“开始”菜单，在弹出的菜单选项中单击“关闭系统”命令。这时，弹出“关闭 Windows”的对话框，如图 2-1 所示。

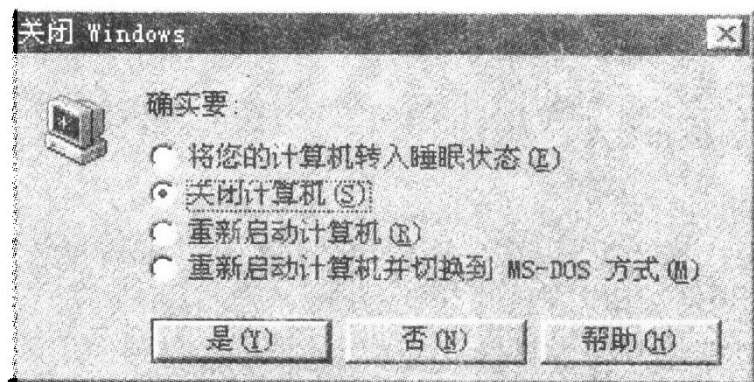


图 2-1

在图 2-1 中，如果要关闭计算机，则单击“关闭计算机”单选框，然后再单击“是”命令按钮就可以了。

“将您的计算机转入睡眠状态”：如果选择此选项，Windows 98 操作系统将不关闭计算机，而把它转入到节能状态。

“重新启动计算机”：如果选择此项，计算机将保存 Windows 98 设置和内存信息，然后重新启动。

“重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式”：如果选择此项，计算机将保存 Windows 98 设置和内存信息，然后重新启动并切换到 MS-DOS 状态下。

2.4 Windows 98 的基本操作

2.4.1 鼠标和键盘的基本操作

1. 鼠标操作

鼠标一般有 2 个或 3 个按键，在 Windows 中只用其中两个：左键和右键。使用最频繁的是左键，使用右键可以使工作大大简化。

鼠标主要操作有以下 3 种方式：

(1) 单击。单击的过程是：当鼠标光标停在某一对象时，按下左键并立即放开。“单击”常用于选择操作。

(2) 双击。当鼠标光标停在某一对象上时，在保持鼠标不移动的情况下快速而连续地单击鼠标左键两次。“双击”常用打开或执行某个操作。

(3) 拖动。又称为拖放。当鼠标光标停在某一对象时，按住鼠标器的左键不放，在操作桌面上拖动鼠标器，直至鼠标光标移到指定位置再松开左键。“拖动”常用于移动、拷贝、调整图形位置和选定区域等操作。

2. 键盘操作

键盘是必不可少的输入和控制部件。它不仅可以输入文字信息，还可以实现菜单和窗

口的各项控制操作。

当编辑窗口或对话框内出现闪烁着的光标符号时，可以敲击键盘输入文字信息；可以使用组合键实现各种控制，例如：用组合键“Alt+某个字母键”的方式来实现程序控制的快捷方式；在菜单操作时，可以通过键盘上的光标移动方向键(箭头键)来改变菜单选项，按回车键选中该菜单栏目。

2.4.2 桌面操作

启动 Windows 后，呈现在我们面前的整个屏幕区域称为桌面。用户可以根据个人需要和喜好来设置桌面上的快捷方式、颜色和背景等。

桌面上主要有图标、任务栏和“开始”菜单 3 种对象，下面主要介绍对这 3 种对象的操作方法。

1. 对桌面上图标的操作

(1) 在桌面上单击鼠标右键，创建新对象；或者用鼠标拖动的方法都可以创建桌面上的新图标。

(2) 左键单击桌面上某图标，按 Del 键可以将其删除。

(3) 在桌面上单击右键，选用快捷菜单中的“排列图标”或“行列对齐”命令可以排列桌面上的图标。

(4) 双击桌面上的图标可以启动桌面上相应的程序或窗口。

2. “开始”菜单基本操作

(1) 用鼠标点击桌面状态栏中的“开始”按钮，弹出“开始”主菜单。也可以用组合键“Ctrl+Esc”或“Alt+S”启动“开始”主菜单。

(2) “开始”主菜单栏目右端有“▶”时，表示此菜单栏目存在下一级菜单。例如，在“开始”主菜单上的选择“程序”，系统自动弹出它所连接的下一级子菜单。按此方法可以逐级查找下一级菜单，直到菜单项右端不再有“▶”。用鼠标单击该程序就可启动。例如，按照“开始”→“程序”→“Microsoft Word”步骤，可以启动 Word 字处理软件。

(3) 给“开始”菜单中添加程序：

当用户在 Windows 下安装应用软件时，计算机系统会自动在“程序”菜单中加入一个相应的子菜单。如果用户希望 Windows 启动时自动加载某一程序，可将这个程序名添加在“程序”菜单下的“启动”子菜单中。直接在“程序”菜单中执行拖放操作也可以方便直观的定制“开始”菜单。

3. 对任务栏操作

任务栏处于屏幕的底部，打开程序、文档或窗口时，任务栏上将出现一个相应的按钮，可以使用该按钮在已经打开的窗口间来回切换。

(1) 鼠标右键单击任务栏，选中“任务栏属性”中的“任务栏选项”，再选中“自动隐蔽”，任务栏就会隐藏起来。任务栏隐藏是在屏幕上边缘保留成一条白线，我们看不见，只要将鼠标移到这条白线上，任务栏就会重现。

(2) 将鼠标移到桌面与任务栏交界边缘上，等鼠标指针变为双向箭头时，通过推或拉鼠标来改变任务栏的尺寸。

(3) 右键单击任务栏, 选择“属性”命令, 可以修改任务栏属性, 从而完成任务栏状态设置, “开始”菜单内容的增、删操作。

2.4.3 窗口操作

在 Windows 下, 窗口的外观基本一致, 包括窗口边框、标题栏、控制菜单图标、操作按钮、滚动条、菜单栏、工具栏和工作区等部分。如图 2-2 所示。

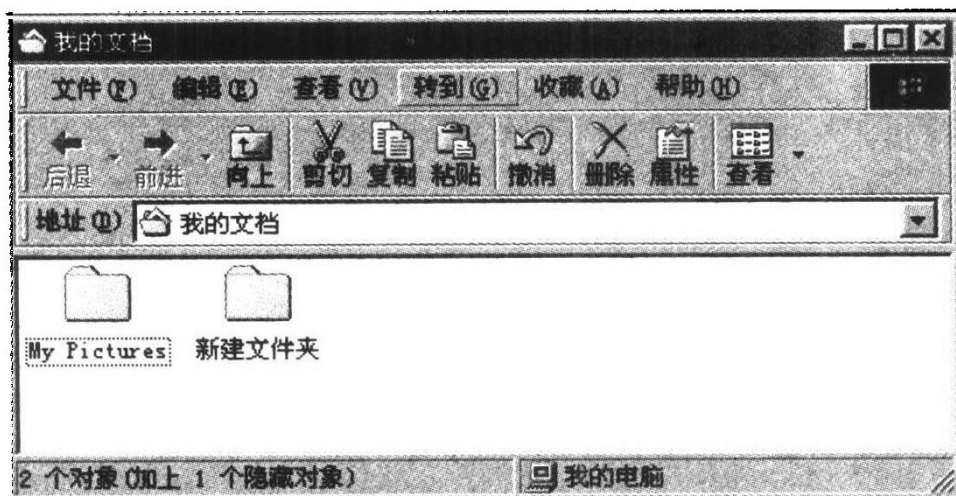


图 2-2

窗口操作主要包括:

1. 打开窗口

首先使用鼠标单击要打开的窗口图标, 再双击鼠标左键, 即可打开窗口。

2. 关闭窗口

单击窗口右上角“关闭”操作按钮或按组合键“Alt+F4”。

3. 移动窗口

单击窗口标题栏, 并按住左键拖动, 屏幕上会有一个虚框指示窗口移动的位置, 到适当的位置松开左键即可。

4. 调整窗口尺寸

用鼠标光标指向窗口角, 鼠标光标变为空心双向箭头形状时, 按住左键, 移动鼠标, 窗口边框变为虚线, 拖动到适当位置, 松开鼠标, 窗口的大小也就随之完成调整。

5. 窗口的最大化、最小化与恢复

使用鼠标器单击窗口右上角的最大化按钮, 或者使用鼠标单击控制菜单中的“最大化”命令, 就会将窗口铺满整个工作桌面上, 此时为最大化; 用鼠标单击窗口右上角的“复原”按钮, 或用鼠标单击控制菜单中的“复原”命令, 可以将已最大化的窗口恢复成原来的尺寸。

6. 窗口层叠或平铺

当桌面上有多个窗口时, 可使用鼠标右键单击桌面底行“任务栏”的空白处, 选择快

捷菜单中相应的命令，实现窗口层叠或平铺。

2.4.4 菜单操作

Windows 下的菜单分为 3 种：窗口控制菜单、菜单栏和快捷菜单。窗口控制菜单来自窗口左上角的控制菜单图标按钮；菜单栏则是位于窗口标题条下的含有菜单项的显示行；快捷菜单是在某时刻单击鼠标右键弹出的菜单，快捷菜单中的命令只与当前操作有关。通过选取菜单内的某个菜单项，完成某项操作。

(1) 用鼠标操作：单击菜单栏中的菜单项，打开下拉菜单，在下拉菜单上选取相应的菜单项，再单击鼠标左键。

(2) 用键盘操作：Alt+菜单项名后下划线字母键，比如 Alt+F，则选择“文件”菜单项。或使用左右方向键选择不同的窗口控制菜单，然后使用上下方向键选择相应的菜单项，最后按下回车键。

菜单由若干命令组成，Windows 系统用横线将命令分为若干小组，每小组中的命令侧重一个大功能。对于选定的菜单项呈醒目显示，而显示为浅灰字或显示暗淡的菜单项，表示当前暂时不能选用该项。菜单中命令前有“✓”的项，表示该菜单项正在起作用。菜单中的命令后有“...”的项表示选用后会弹出对话框，需要用户回答有关信息。菜单中的命令后有“▶”的项，表示选用后会弹出下级子菜单。在选项后面有组合键或功能键提示的，表示按这个组合键或功能键可以执行该项命令，这种键称为快捷键或热键。

2.4.5 启动程序

Windows 中启动程序的方法是多种多样的，下面介绍最常用的几种方法：

(1) 打开“开始”菜单，将鼠标指向“程序”选项，单击子菜单中应用程序名就可以启动一个程序。

(2) 使用“我的电脑”或“资源管理器”浏览文件夹，在其中找出需要启动的应用程序的图标或文件名，然后双击可以启动程序。

(3) 在“开始”菜单中选择“运行”选项，打开“运行”对话框，直接输入该程序的路径和文件名或者通过“浏览”按钮找到要运行的程序，按“确定”按钮后可以启动程序，如图 2-3 所示。

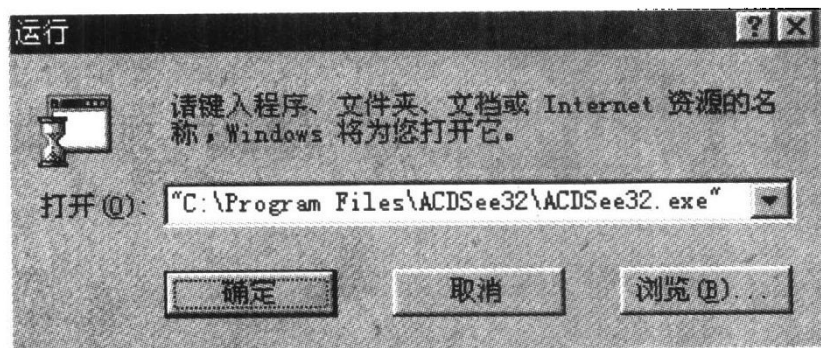


图 2-3

2.5 中文输入法

在 Windows 98 中文版中已经预装了 GB2312 的智能 ABC、全拼、双拼、郑码、区位、