

2002版  
最新大纲

全国计算机等级考试  
典型考题解析与实战

三级  
网络技术

主编 刘长征 徐军



全国计算机等级考试典型考题解析与实战

# 三级网络技术

主编 刘长征 徐 军

编著 刘长征 徐 军  
吴子勤 杜庆昌



机械工业出版社

本书以教育部考试中心最新公布的全国计算机等级考试大纲（2002版）为依据，并在深入剖析历年考题的基础上精心编著而成。本书重点定位在等级考试真题分析、应试技巧及全真训练上，目的是让读者在较短时间内能突破提高，顺利过关。

全书分上、中、下三篇，共计7章。上篇为典型考题分析及对策，该篇将近几年考题及样题进行深度剖析，然后按考试大纲的章节进行分类编排，利于考生分类复习，专项攻克，同时也便于考生更好地理解和掌握等級考试的内容、范围及难度。中篇为上机考试分析及对策，该篇包括考试环境及规则简介、典型上机题分类解析、上机训练题及解析等内容。下篇为实战冲刺全真预测试题，并附有答案与解析。

本书适合准备参加全国计算机等级考试的人员选作复习参考书，亦可作为各类全国计算机等级考试培训班的教材和自学考试参考书。

#### 图书在版编目（CIP）数据

三级网络技术/刘长征，徐军主编. —北京：机械工业出版社，2003.3

（全国计算机等级考试典型考题解析与实战）

ISBN 7-111-11669-0

I. 三… II. ①刘…②徐… III. 计算机网络—水平考试—自学参考资料

IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2003）第 009525 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037）

策 划：胡毓坚

责任编辑：田 梅

责任印制：路 琳

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2003 年 3 月第 1 版 · 第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 16.5 印张 · 406 千字

0001—5000 册

定价：23.00 元

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话（010）68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

## 前　　言

知识经济和信息技术的飞速发展呼唤着大量掌握计算机硬件和软件技术的各行各业的人才。为了适应信息社会对人才的客观需求，国家教育部考试中心推出了计算机等级考试，这是一个考查应试者掌握计算机综合能力的测试，为培养各行各业计算机的应用人才开辟了一条新的道路，因此备受社会的欢迎，已有百万人获得各级计算机等级证书。

为了适应信息技术发展的需要，教育部考试中心于 2002 年 3 月制定了新的等级考试大纲（2002 年版）。为了使更多的应试者顺利地通过全国计算机等级考试，帮助其快速、深入地理解相关等级考试内容，我们在对近几年全国计算机等级考试真题深入研究的基础上，将考试内容有机地划块组合，针对笔试和上机考试的题型进行深度解析，试图给广大应试者提供一个等级考试的导向，使应试者能熟悉各种题型的命题方式，掌握解题技巧，能在短时间内进行有效的突破过关，以更好地迎接未来的挑战！

本书具有如下特点：

- **考点分析：**通过对考试真题分析统计，给出每一章在考试中所占的大致比分；同时，将每一章大纲要求的考点列出，便于考生复习使用。
- **典型考题解析：**对历年真题及样题进行详尽分析，深度总结考试命题规律与解题技巧，能让考生举一反三、茅塞顿开。
- **以练代考训练题：**针对本章内容精选习题，便于读者分类复习，专项攻克，以达到即学即练，即练即会的效果。所有习题附有答案，便于读者参考。
- **上机考试全程辅导：**针对上机考试的特点，丛书特别提供了从上机考试环境的使用，到典型上机题分类解析，以及上机模拟训练等全方位综合辅导。
- **全真模拟实战：**在对历年真实考题研究的基础上精心设计了八套试题，供考前实战，感受全真训练。试题附有解析，便于读者自学使用。

本书的作者是长期在等级考试第一线从事教学、培训工作的老师。他们长期从事这方面的工作，对等级考试颇有研究，积累了大量的宝贵经验。本书就是他们经验的结晶。全书由刘长征、徐军、吴子勤、杜庆昌编写，何光明审校了全书内容。此外，林学华、樊芳芳、钱贵平、李康、周芸、杨治辉、徐才云、陆克斌、孔俊、陈于全、马强参与了资料收集、整理等工作。

由于时间仓促，书中不妥之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编　　者

# 目 录

## 前言

## 上篇 典型考题分析及对策

<b>第1章 计算机基础知识</b>	1
1.1 考点分析	1
1.2 典型考题解析	1
1.2.1 选择题解析	1
1.2.2 填空题解析	6
1.3 以练代考训练题	7
1.4 以练代考训练题参考答案	13
<b>第2章 操作系统</b>	14
2.1 考点分析	14
2.2 典型考题解析	14
2.2.1 选择题解析	14
2.2.2 填空题解析	20
2.3 以练代考训练题	22
2.4 以练代考训练题参考答案	27
<b>第3章 计算机网络基本概念</b>	29
3.1 考点分析	29
3.2 典型考题解析	29
3.2.1 选择题解析	29
3.2.2 填空题解析	35
3.3 以练代考训练题	36
3.4 以练代考训练题参考答案	42
<b>第4章 局域网应用技术</b>	44
4.1 考点分析	44
4.2 典型考题解析	44
4.2.1 选择题解析	44
4.2.2 填空题解析	50
4.3 以练代考训练题	52
4.4 以练代考训练题参考答案	57
<b>第5章 Internet 基础</b>	59
5.1 考点分析	59
5.2 典型考题解析	59
5.2.1 选择题解析	59
5.2.2 填空题解析	65

5.3 以练代考训练题 .....	67
5.4 以练代考训练题参考答案 .....	72
<b>第6章 网络安全技术 .....</b>	<b>74</b>
6.1 考点分析 .....	74
6.2 典型考题解析 .....	74
6.2.1 选择题解析 .....	74
6.2.2 填空题解析 .....	80
6.3 以练代考训练题 .....	82
6.4 以练代考训练题参考答案 .....	87
<b>第7章 网络应用：电子商务 .....</b>	<b>89</b>
7.1 考点分析 .....	89
7.2 典型考题解析 .....	89
7.2.1 选择题解析 .....	89
7.2.2 填空题解析 .....	93
7.3 以练代考训练题 .....	95
7.4 以练代考训练题参考答案 .....	101
<b>第8章 网络技术展望 .....</b>	<b>102</b>
8.1 考点分析 .....	102
8.2 典型考题解析 .....	102
8.2.1 选择题解析 .....	102
8.2.2 填空题解析 .....	105
8.3 以练代考训练题 .....	106
8.4 以练代考训练题参考答案 .....	110

## 中篇 上机考试分析及对策

<b>第9章 上机应试导航 .....</b>	<b>112</b>
9.1 考点分析 .....	112
9.2 考试环境及规则简介 .....	112
9.2.1 运行环境 .....	112
9.2.2 考试步骤 .....	112
9.2.3 查询工具 .....	114
9.3 典型考题解析 .....	116
9.3.1 数的转换与计算 .....	116
9.3.2 字符串操作 .....	121
9.3.3 方程求根 .....	128
9.3.4 数列 .....	130
9.3.5 排序 .....	136
9.3.6 矩阵运算 .....	143
9.3.7 指针处理 .....	147

9.3.8 综合 .....	150
9.4 以练代考训练题 .....	154
9.5 以练代考训练题参考答案 .....	159

## 下篇 实战冲刺全真预测试题

<b>第 10 章 全真预测试题一.....</b>	<b>163</b>
10.1 全真试题 .....	163
10.2 答案与解析 .....	169
<b>第 11 章 全真预测试题二.....</b>	<b>177</b>
11.1 全真试题 .....	177
11.2 答案与解析 .....	183
<b>第 12 章 全真预测试题三.....</b>	<b>189</b>
12.1 全真试题 .....	189
12.2 答案与解析 .....	195
<b>第 13 章 全真预测试题四.....</b>	<b>200</b>
13.1 全真试题 .....	200
13.2 答案与解析 .....	207
<b>第 14 章 全真预测试题五.....</b>	<b>212</b>
14.1 全真试题 .....	212
14.2 答案与解析 .....	218
<b>第 15 章 全真预测试题六.....</b>	<b>223</b>
15.1 全真试题 .....	223
15.2 答案与解析 .....	229
<b>第 16 章 全真预测试题七.....</b>	<b>234</b>
16.1 全真试题 .....	234
16.2 答案与解析 .....	240
<b>第 17 章 全真预测试题八.....</b>	<b>246</b>
17.1 全真试题 .....	246
17.2 答案与解析 .....	252

# 上篇 典型考题分析及对策

## 第1章 计算机基础知识

### 1.1 考点分析

经过分析 2002 年 9 月三级网络技术考试试题得知，本章内容约占 10 分。

本章大纲要求如下：

#### 一、基础知识

1. 计算机的基本概念、类型、发展史。
2. 计算机系统的配置及主要的技术指标。

#### 二、计算机系统的组成

1. 计算机硬件系统的组成：CPU、存储器以及常用的输入/输出设备的特性和功能，微处理器芯片发展简史，奔腾芯片的技术特点，安腾芯片的技术特点，主板与插卡的组成。

2. 计算机的软件组成：软件的基本概念，系统软件和应用软件，计算机语言（机器语言、汇编语言、高级语言）的概念。应用软件的种类，程序、文档与软件开发的基本概念。

#### 三、计算机应用领域

#### 四、多媒体的基本概念

1. 多媒体计算机的组成。
2. 多媒体的关键技术。
3. 超文本与超媒体的概念。

### 1.2 典型考题解析

#### 1.2.1 选择题解析

【例 1】下列说法中，正确的是\_\_\_\_\_。（2002 年 9 月考题）

- A) 服务器只能由大型主机、小型机构成
- B) 服务器只能由装配有安腾处理器的计算机构成
- C) 服务器不能由个人计算机构成
- D) 服务器可以由装配有奔腾、安腾处理器的计算机构成

解析：本题考查的是计算机分类中服务器的知识。服务器（Server）有功能强大的处理能力、容量很大的存储器以及快速的输入/输出通道和联网能力。通常它的处理器由高端微

处理器芯片组成，例如由 64 位的 Alpha 芯片组成的 UNIX 服务器；由 1 个或 2 个奔腾芯片、4 个或者更多奔腾芯片组成的 NT 服务器；以及由 64 位的安腾组成的服务器。原则上，过去的小型机、大型机甚至巨型机都可以当服务器使用。

答案：D。

【例 2】下列设备中，不属于手持设备的是\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

- A) 笔记本电脑
- B) 掌上电脑
- C) PDA
- D) 第三代手机

解析：本题考查的是手持设备的基本概念。手持设备又称掌上电脑（Handheld PC）或称亚笔记本（Sub-notebook），亚笔记本比笔记本更小、更轻。其他手持设备还有 PDA（个人数字助理）、商务通、快译通以及第二代半、第三代手机等。

答案：A。

【例 3】主机板又称为母板，它有许多分类方法。按它本身的规格可分为\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

- A) Socket 7 主板、Slot 1 主板
- B) AT 主板、Baby-AT 主板、ATX 主板
- C) TX 主板、LX 主板、BX 主板
- D) SCSI 主板、EDO 主板、AGP 主板

解析：本题考查的是计算机主板的分类方法。主板分类方法主要有以下 10 种：

- (1) 按 CPU 芯片分类，如 486 主板、奔腾主板、奔腾 IV 主板等。
- (2) 按 CPU 插座分类，如 Socket 7 主板、Slot 1 主板等。
- (3) 按主板的规格分类，如 AT 主板、Baby-AT 主板、ATX 主板等。
- (4) 按存储器容量分类，如 16MB 主板、32MB 主板、64MB 主板等。
- (5) 按芯片集分类，如 TX 主板、LX 主板、BX 主板等。
- (6) 按是否即插即用分类，如 PnP 主板、非 PnP 主板等。
- (7) 按系统总线的带宽分类，如 66MHz 主板、100MHz 主板等。
- (8) 按数据端口分类，如 SCSI 主板、EDO 主板、AGP 主板等。
- (9) 按扩展槽分类，如 EISA 主板、PCI 主板、USB 主板等。
- (10) 按生产厂家分类，如联想主板、华硕主板、海洋主板等。

答案：B。

【例 4】网卡实现的主要功能是\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

- A) 物理层与网络层的功能
- B) 网络层与应用层的功能
- C) 物理层与数据链路层的功能
- D) 网络层与表示层的功能

解析：本题考查的是对网卡功能的了解。网卡是最常用的插卡之一，它是组网的关键部件，也称为适配器卡（Adapter Card）。其主要功能是：

- (1) 实现与主机总线的通信连接，解释并执行主机的控制命令。
- (2) 实现数据链路层的功能，如形成数据帧、差错校验、发送接收等。
- (3) 实现物理层的功能，如对发送信号的传输驱动、对进来信号的侦听与接收、对数据的缓存以及串行并行转换等。

答案：C。

**【例 5】**著名的国产办公套件是\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

- A) MS Office
- B) WPS Office
- C) Lotus 2000
- D) Corel 2000

**解析:** 本题考查的是软件的基本知识。本题中除 WPS Office 是我国自主开发的办公套件外，其余 3 项都是国外的字处理软件。

**答案:** B。

**【例 6】**有许多国际标准可实现视频信息的压缩。其中适合于连续色调、多级灰度静止图像的压缩标准是\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

- A) JPEG
- B) MPEG
- C) P×32
- D) P×64

**解析:** JPEG (Joint Photographic Experts Group)，是由国际标准化组织 (ISO) 和国际电报电话咨询委员会 (CCITT) 联合制定的，适合于连续色调、多级灰度、彩色或单色静止图像的国际标准。

**答案:** A。

**【例 7】**作为计算机的核心部件，运算器对信息进行加工、运算。运算器的速度决定了计算机的计算速度，它一般包括\_\_\_\_\_。(2002 年 4 月考题)

- I. 算术逻辑运算单元
  - II. 一些控制门
  - III. 专用寄存器
  - IV. 通用寄存器
- A) I 和 II
  - B) III 和 IV
  - C) I、III 和 IV
  - D) 全部

**解析:** 本题考查的是计算机硬件的组成。CPU 是计算机的核心，由运算器、控制器和一些寄存器组成。其中运算器由暂时存放数据的寄存器（包括专用寄存器和通用寄存器）、一些控制门、逻辑电路以及算术逻辑运算单元组成。

**答案:** D。

**【例 8】**计算机内存编址的基本单位是\_\_\_\_\_。(2002 年 4 月考题)

- A) 位
- B) 字
- C) 字节
- D) 兆

**解析:** 本题考查的是有关计算机内存编址的知识。计算机内存编址通常以字节 (Byte) 为基本单位。再大些的是 KB、MB、GB 等。

**答案:** C。

**【例 9】**将二进制机器语言程序转换为汇编语言程序的语言转换程序称为\_\_\_\_\_。(2002 年 4 月考题)

- A) 解释程序
- B) 编译程序
- C) 反汇编程序
- D) 实用程序

**解析:** 在编程中，由汇编语言编写的源程序必须经过转换，翻译成机器语言，计算机才能识别与执行。这种把汇编语言源程序翻译成机器语言目标程序的工具，就称为汇编程序。把二进制机器语言程序转换（破译）为汇编语言程序的工具，就称为反汇编程序。

**答案:** C。

**【例 10】**视频信息的最小单位是\_\_\_\_\_。(2002 年 4 月考题)

- A) 帧
- B) 块
- C) 像素
- D) 字

**解析：**视频图像是由一幅幅单独的画面（称为帧 Frame）序列组成，按一定速率（每秒钟显示的帧数 Fps）连续地投射在屏幕上，以产生具有连续运动感觉的动态图像。视频信息的最小单位是帧。

**答案：A。**

**【例 11】**电子政务属于下列哪一类计算机应用\_\_\_\_\_？（2002 年 4 月考题）

- A) 科学计算
- B) 数据处理
- C) 实时控制
- D) 计算机辅助设计

**解析：**计算机的应用可以归纳为以下 4 个方面：

(1) 科学计算。

(2) 数据处理：在生产组织、企业管理、市场营销、金融贸易、情报检索、电子政务、办公自动化等方面，存在着大量的数据需要及时进行搜集、归纳、分类、整理、存储、检索、统计、分析、列表、绘图等。

(3) 实时控制。

(4) 计算机辅助设计。

**答案：B。**

**【例 12】**计算机是一种通用的信息处理工具，下面是关于计算机信息处理能力的叙述：

- I. 它不但能处理数据，而且还能处理图像和声音
- II. 它不仅能进行计算，而且还能进行推理决策
- III. 它具有几乎无限的存储能力
- IV. 它能方便而迅速与其他计算机交换信息

上面叙述哪些是正确的？\_\_\_\_\_。（2002 年 4 月考题）

- A) I、III、IV
- B) I、II、III
- C) I、II、III 和 IV
- D) II、III、IV

**解析：**本题考查的是计算机信息处理能力的知识。本题中所述的 I、II、III、IV 点均属于计算机信息处理能力的范畴。

**答案：C。**

**【例 13】**Windows 98 操作系统属于\_\_\_\_\_。（2002 年 4 月考题）

- A) 单用户单任务操作系统
- B) 单用户多任务系统
- C) 多用户多任务操作系统
- D) 多用户单任务系统

**解析：**Windows 98 操作系统属于单用户多任务系统。

**答案：B。**

**【例 14】**计算机软件分系统软件和应用软件两大类，其中处于系统软件核心地位的是\_\_\_\_\_。（2001 年 4 月考题）

- A) 数据库管理系统
- B) 操作系统
- C) 程序语言系统
- D) 网络通信软件

**解析：**计算机软件分系统软件和应用软件两大类，操作系统处于系统软件核心地位。因为操作系统能有效地组织和管理计算机系统中的硬件及软件资源，合理地组织计算机工作流程，控制程序的执行，并向用户提供各种服务功能，使得用户能够灵活、方便、有效地使用计算机，使整个计算机系统能高效地运行。

**答案：B。**

**【例 15】**计算机的技术性能指标主要是指\_\_\_\_\_。(2001 年 4 月考题)

- A) 所配备语言、操作系统、外部设备
- B) 字长、运算速度、内存容量和 CPU 的主频
- C) 显示器的分辨率、打印机的配置
- D) 磁盘容量、内存容量

解析：计算机的技术性能指标主要包括字长、CPU 运算速度、内存容量和 CPU 的主频以及综合性能等。

答案：B。

**【例 16】**计算机的硬件主要包括：中央处理器（CPU）、存储器和\_\_\_\_\_。(2001 年 4 月考题)

- A) 输入/输出设备
- B) 显示器和打印机
- C) 显示器和鼠标
- D) 打印机和键盘

解析：一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统这两大部分组成。计算机硬件指的是组成一台计算机的各种物理装置，它是由控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备组成。其中，运算器和控制器组成中央处理器，也称为中央处理单元，在微机中则称为 CPU。

答案：A。

**【例 17】**如果按字长来划分，微机可以分为 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机。所谓 32 位机是指该计算机所用的 CPU\_\_\_\_\_。(2001 年 4 月考题)

- A) 同时能处理 32 位二进制数
- B) 具有 32 位的寄存器
- C) 只能处理 32 位二进制定点数
- D) 有 32 个寄存器

解析：按字长来划分，计算机有 8 位、16 位、32 位以及 64 位之分。例如，奔腾是 32 位的，这是指该处理器，特别是其中的寄存器能够保存 32 位的数据。CPU 同时能处理 32 位二进制数。一般来说，字长越大，运算精度越高。

答案：A。

**【例 18】**在计算机硬件系统中，Cache 是\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月考题)

- A) 只读存储器
- B) 可编程只读存储器
- C) 可擦除可再编程只读存储器
- D) 高速缓冲存储器

解析：在计算机硬件系统中，Cache 是高速缓冲存储器，用于缓存指令和数据。

答案：D。

**【例 19】**为减少多媒体数据所占存储空间而采用了\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月考题)

- A) 存储缓冲技术
- B) 压缩/解压技术
- C) 多通道技术
- D) 流水线技术

解析：多媒体计算机处理图形、图像、音频和视频，其数字化后的数据量十分庞大。例如，以 NTSC 制播放  $640 \times 480$  的全彩色视频，其数据的传输速率为 220Mbps，使用 600MB 的光盘也只能存储 20s 的视频信息。由于计算机总线还达不到这么高的传输速率，因此必须对数据进行压缩/解压以达到实用要求。

答案：B。

**【例 20】**存储量 1GB (Giga Byte) 大约等于\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月考题)

- A) 1000KB                      B) 100KB  
C) 1000000KB                D) 100000KB

解析：存储容量的单位除了字节外，经常使用的还有KB（千字节）、MB（兆字节）和GB（千兆字节），它们之间的转换关系如下：

$$1B=8bit \quad 1KB=2^{10}B=1024B \quad 1MB=2^{20}B=1024KB \quad 1GB=2^{30}B=1024MB$$

所以  $1GB=1024 \times 1024 \approx 1000000KB$

答案：C。

【例 21】下列哪种多媒体文件的扩展名是.WAV?\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月考题)

- A) 音频                      B) 乐器数字  
C) 动画                      D) 数字视频

解析：音频主要格式有：MIDI 音乐、MP3 格式、RAM 格式、WAV 格式等。

答案：A。

【例 22】Outlook Express 软件是用于\_\_\_\_\_。(2000 年 4 月考题)

- A) 字处理                      B) 图像处理  
C) 交换电子邮件              D) 统计报表应用

解析：微软公司的 Outlook Express 是电子邮件软件，可用于收发电子邮件。

答案：C。

## 1.2.2 填空题解析

【例 1】测量 CPU 处理速度有两种常用单位，其中表示执行浮点指令的平均速度是用\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

解析：本题考查的是 CPU 处理速度的常用单位的表示方法。第一种用每秒钟执行的指令条数来表示。例如每秒执行定点指令的平均数目，单位是 MIPS (Million Instruction Per Second)，即每秒百万条指令。第二种用每秒执行浮点指令的平均数目来表示的，单位是 MFLOPS (Million FLoating instruction Per Second)，即每秒百万条浮点指令，常用的还有 FLOPS、GFLOPS 等。

答案：MFLOPS 或 FLOPS 或 GFLOPS。

【例 2】多媒体硬件系统的标志性组成有光盘驱动器、A/D 与 D/A 转换、高清晰彩显以及\_\_\_\_\_。(2002 年 9 月考题)

解析：MPC 标准规定多媒体硬件系统的基本组成有以下 4 部分：

- (1) 具有 CD-ROM，即除了必需的硬盘驱动器外，还必须有 CD-ROM 驱动器。
- (2) 具有 A/D 和 D/A 转换功能，让语音的模拟信号和数字信号之间能相互转换，从而使多媒体硬件系统有高质量的数字音响功能。
- (3) 具有高清晰的彩色显示器。
- (4) 具有数据压缩与解压缩的硬件支持，这是解决图像和声音等大数据量信息所必需的条件。

答案：数据压缩与解压缩。

【例 3】将温度、压力、流量、位移、转速及连续变化的电压、电流等变为供计算机处理的数据的转换称为\_\_\_\_\_。(2002 年 4 月考题)

**解析：**本题考查的是数模转换的定义。将温度、压力、流量、位移、转速及连续变化的电压、电流等变为供计算机处理的数据的转换称为数模转换或 A/D 转换。

**答案：**数模转换或 A/D 转换。

**【例 4】**在计算机中，用于表示电影、电视影像的信息称为\_\_\_\_\_。(2001 年 4 月考题)

**解析：**本题考查的是视频信息的基本概念。在计算机中用于表示电影、电视影像的信息称为视频信息，多媒体计算机主要用来处理图形、图像、音频和视频。

**答案：**视频信息。

**【例 5】**在超媒体系统的体系结构中，将超媒体系统划分为三层，它们是物理层、逻辑层和\_\_\_\_\_层。(2000 年 4 月考题)

**解析：**本题考查的是超媒体系统层次划分的基本概念。在超媒体系统的体系结构中，将超媒体系统划分为三层，它们是物理层、逻辑层和演示（界面）层。

**答案：**演示或界面。

**【例 6】**微型计算机系统可靠性可以用平均\_\_\_\_\_工作时间来衡量。(2000 年 4 月考题)

**解析：**计算机系统可靠性一般用平均无故障工作时间来衡量。

**答案：**无故障。

**【例 7】**多媒体技术与超文本技术的结合形成了\_\_\_\_\_技术。(1999 年 4 月考题)

**解析：**超媒体技术是一种数据管理技术，是在多媒体技术与超文本技术的结合的基础上形成的技术。在多媒体数据库管理系统发展不成熟的情况下，超媒体系统尤其受人们青睐。

**答案：**超媒体。

**【例 8】**PC 机硬件在逻辑上主要由 CPU、主存储器、辅助存储器、输入/输出设备与\_\_\_\_\_五类主要部件组成。(1999 年 4 月考题)

**解析：**PC 机硬件在逻辑上主要由 CPU、主存储器、辅助存储器、输入/输出设备与系统总线五类主要部件组成。

**答案：**系统总线或总线。

### 1.3 以练代考训练题

#### 一、选择题

1. 在计算机的专业用语中，ROM 表示\_\_\_\_\_。

- A) 外存储器
- B) 内存储器
- C) 只读存储器
- D) 随机存取存储器

2. 微型计算机产品至今已历经了多次演变，其主要标志是\_\_\_\_\_。

- A) 体积与重量
- B) 用途
- C) 价格
- D) 微处理器的字长和功能

3. 计算机经历了从器件划分的四代发展历程，但从系统结构来看，至今为止绝大多数计算机仍是\_\_\_\_\_式计算机。

- A) 实时处理                      B) 智能化  
C) 并行                           D) 冯·诺依曼
4. 完整的计算机系统应该包括\_\_\_\_\_。  
A) 运算器、存储器和控制器      B) 外部设备和主机  
C) 主机和实用程序                D) 配套的硬件系统和软件系统
5. 计算机硬件能直接执行的只有\_\_\_\_\_。  
A) 符号语言                      B) 机器语言  
C) 算法语言                      D) 汇编语言
6. 计算机字长取决于\_\_\_\_\_总线的宽度。  
A) 控制总线                      B) 地址总线  
C) 数据总线                      D) 通信总线
7. 在微机系统中，所谓接口是指介于\_\_\_\_\_之间的一种缓冲电路。  
A) 存储器和外设                B) 主机和外设  
C) 主机和总线                   D) 两个外设
8. 16 根地址线的寻址范围是\_\_\_\_\_。  
A) 512KB                        B) 64KB  
C) 640KB                        D) 1MB
9. 第三代计算机使用\_\_\_\_\_为主要零件。  
A) 晶体管                        B) 电子管  
C) 集成电路                      D) 超大规模集成电路
10. 电子计算机的发展特点是\_\_\_\_\_。  
A) 体积越来越小                B) 容量越来越大  
C) 精度越来越高                D) 以上都对
11. 把电路中的所有元件如晶体管、电阻、二极管等都集成在一个芯片上的元件称\_\_\_\_\_  
—。  
A) Transistor                    B) Integrated Circuit  
C) Computer                      D) Vacuum Tube
12. 所谓超大规模集成电路 (VLSI) 是指一片 IC 芯片上能容纳\_\_\_\_\_个元件。  
A) 数十个                        B) 数百个  
C) 数千个                        D) 数万个以上
13. 用高级语言编写的程序称之为\_\_\_\_\_。  
A) 源程序                        B) 目标程序  
C) 汇编程序                      D) 命令程序
14. 断电会使存储信息丢失的存储器是\_\_\_\_\_。  
A) RAM                          B) 软磁盘  
C) 硬磁盘                        D) ROM
15. 下列描述中\_\_\_\_\_是正确的。  
A) 控制器能理解、解释并执行报文的指令及存储结果  
B) 一台计算机包括输入、输出、控制、存储及算术逻辑运算 5 个单元

- C) 所有的数据运算都在 CPU 的控制器中完成  
D) 以上答案都正确
16. 现在使用的计算机，其工作原理是\_\_\_\_\_。  
A) 存储程序                           B) 程序控制  
C) 程序设计                           D) 存储程序和控制程序
17. 计算机系统中的存储系统是指\_\_\_\_\_。  
A) RAM 存储器                      B) ROM 存储器  
C) 主存                                D) 主存和辅存
18. 超流水线技术是\_\_\_\_\_型号微机的特点。  
A) 486     B) 586     C) Pentium     D) 386
19. 应用在飞机的导航系统上的计算机是\_\_\_\_\_。  
A) 特殊用途计算机                  B) 一般用途计算机  
C) 超级计算机                        D) 并行计算机
20. 用户与计算机通信的界面是\_\_\_\_\_。  
A) CPU                                B) 外围设备  
C) 应用程序                           D) 系统程序
21. 分辨率是 A/D 转换器的主要性能指标之一，其含义为\_\_\_\_\_。  
A) 绝对精度                           B) 满刻度范围  
C) 总转换误差                        D) 被测量的最小值
22. 在模拟量到数字量转换系统中，采样—保持电路的作用是\_\_\_\_\_。  
A) 将传感器的信号放大  
B) 提高转换精度，消除转换时间的不确定性  
C) 对若干个输入信号进行切换  
D) 检测生产过程中的现场参数
23. 计算机性能指标中 MTTR 指的是\_\_\_\_\_。  
A) 平均无故障时间                  B) 兼容性  
C) 平均修复时间                    D) 主频的单位
24. 显示器的主要参数之一是分辨率，其含义是为\_\_\_\_\_。  
A) 显示屏幕的水平和垂直扫描频率  
B) 显示屏幕上光栅的列数和行数  
C) 可显示不同颜色的总数  
D) 同一幅画面允许显示不同颜色的最大数目
25. 计算机数据总线的宽度将影响计算机的\_\_\_\_\_。  
A) 运算速度                           B) 指令数量  
C) 存储容量                           D) 字长度
26. PC 系列机中的键盘为非编码键盘，当键盘扫描电路检测到有键按下时，键盘中单片机便产生一个扫描码，这一扫描码通过键盘连接器以\_\_\_\_\_形式传送给主机的键盘接口电路。  
A) 串行数据                           B) 并行数据  
C) 二进制数据                        D) ASCII 数据

27. 电子计算机中运算器和控制器合称为\_\_\_\_\_。  
 A) CPU      B) ALU      C) 主机      D) ENIAC
28. 在现行 PC 机中采用 DMA 方式高速传输数据时，数据传送是\_\_\_\_\_。  
 A) 在 DMA 控制器本身发出的控制信号控制下完成的  
 B) 在总线控制器发出的控制信号控制下完成的  
 C) 由 CPU 执行的程序完成的  
 D) 由 CPU 响应硬中断处理完成的
29. 主频是计算机的重要指标，运行速度也是计算机的重要指标，它们的单位分别是\_\_\_\_\_。  
 A) MHz, MIPS      B) MB, MHz  
 C) MTTR, MHz      D) MIPS, MHz
30. 用符号编程的叫\_\_\_\_\_，它和具体机器的指令有关。  
 A) 机器语言      B) 汇编语言  
 C) 高级语言      D) 模块化语言
31. 下列不能做输入设备的是\_\_\_\_\_。  
 A) 磁盘机      B) 键盘  
 C) 鼠标器      D) 打印机
32. 下列数据中\_\_\_\_\_最大。  
 A) 227 (八进制数)      B) 1FF (十六进制数)  
 C) 10100001 (二进制数)      D) 1789 (十进制数)
33. 下列哪一个不属于激光打印机的部件？\_\_\_\_\_。  
 A) 电子线路系统      B) 色带  
 C) 光学系统      D) 机芯
34. 显示卡即视频显示接口，其中下列哪一项不属于显示卡的部件？\_\_\_\_\_。  
 A) 寄存器组      B) 存储器 (显示 RAM)  
 C) 控制电路      D) 运算器
35. 下列不属于显示器的主要参数的是？\_\_\_\_\_。  
 A) 颜色和灰度      B) 扫描频率  
 C) 稳定时间      D) 屏幕尺寸
36. 下面不是软件的标准化主要特征的是？\_\_\_\_\_。  
 A) 接口的标准化      B) 产品内容的标准化  
 C) 符号的标准化      D) 质量检测的标准化
37. 会产生直传总线请求的总线部件是？\_\_\_\_\_。  
 A) 任何外部设备      B) 具有 DMA 接口的外设  
 C) 高速外部设备      D) 需要与主机批量交换数据的外设
38. 汇编语言源程序须经汇编程序翻译成目标程序；解释性语言源程序须经解释程序解释执行；编译性源程序须经编译程序翻译成目标程序，而汇编程序和编译程序还须经\_\_\_\_\_连接成可执行的目标程序。  
 A) 测试程序      B) 诊断程序      C) 纠错程序      D) 装配程序