



中美顾问 大华工作室

中文版

# Visual FoxPro 5.0 完全进阶手册



陈宗兴 编著  
希望图书创作室 改编

科学出版社  
龙门书局

# 中文版 Visual FoxPro 5.0

## 完全进阶手册

陈宗兴 编著  
希望图书创作室 改编  
燕卫华 审订

科学出版社  
龙门书局

1998

## 内 容 提 要

为满足国内希望学习和掌握 Visual FoxPro 5.0 这一最新数据库技术的广大用户的迫切需求,我们特组织长期从事 Visual FoxPro 数据库应用和开发的技术人员编写和翻译一批实用性強、图文并茂、内容由浅入深、循序渐进,并配有大量应用范例的系列书。

本书是“中文版 Visual FoxPro 5.0 完全学习系列书”中的第二本。书中介绍 VFP 5.0 的更多特性,如 View 加强的特性等,还介绍如何使用群组管制工具开发 VFP 应用系统,以实现应用系统开发过程中的最佳管理。

本书给出了大量图例和程序范例,步骤详细、清晰,适合自学和培训班使用。

**欲购本书或需技术支持的读者,请与北京 8721 信箱书刊部联系,电话:  
010-62562329,010-62541992,或传真至 010-62561057。**

## 版 权 声 明

本书中文简体字版由杨乾中先生授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或手段复制或传播。

## 中文版 Visual FoxPro 5.0 完全进阶手册

陈宗兴 编著

希望图书创作室 改编

燕卫华 审订

责任编辑 建 华

科学出版社 出版  
北京 电子工业出版社

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

北京兰空印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

\*

1997 年 9 月第 一 版 开本:787×1092 1/16

1998 年 6 月第二次印刷 印张:31 5/8

印数:5001~10000 字数:740000

ISBN7-03-005715-5/TP·706

**定价:47.00 元**

## 前　言

本书问世与《Visual FoxPro 5.0 完全学习手册》一书的出版时间相差四个月。在系列书的出版过程中,第二本书与第一本书的出版时间总是会拖得较长一点,因为在系列书的第一本之后,总是花较多的时间思考如何将进阶的书籍写好,特别是要煞费苦心地介绍其中的特性与应用,所以第二本书的构思总是变成自己著作过程中最难产的阶段!

总算又熬过一段“难产期”了。不过,这段时间又疲于上课、辅导、研究、著述,时间上总是片片断断的,再加上面对信息的调整,如 Internet 与 Intranet 的环境盛行,似乎让人在工作之余,总觉得力不从心似的。一方面要调整工作室设备环境,另一方面得思考如何将 VFP 5.0 的特性结合在这一个信息浪潮中(我预计明年推出 VFP 与 Internet/Intranet 整合的解决方案)。如何适应这一变化的形势?我想这是从事著述过程中的“心有旁惊”的“著作综合症”吧!因为总是想如何将最新技术与实际应用介绍给读者,故常常“一心两用”!

本书更多地介绍 VFP 5.0 的特性,如 View 加强的特性,还介绍如何将 VFP 应用系统结合群组管理工具进行开发,达到应用系统开发过程中最佳的管理。另外,进一步介绍 VFP 符合 ANSI 92 的 SQL 语法,但是又限于篇幅,所以将原有设想的 Help 与报表应用取消,留待下一本详细介绍,这里先予以说明并致歉!

最后,感谢您的支持与爱护!并希望不吝指教!

陈宗兴

96 年 12 月 22 日

# 序

为进一步推动我国计算机事业的普及和发展,满足从事计算机开发和应用的广大科技人员的学习和工作需求,并配合各行各业开办计算机培训班以及大专院校的计算机课程的需求,我创作室于1996年创作了大批各类培训系列教材和专业学习用书,比如《劳动部全国计算机及信息高新技术培训考核指定教材》、《微软高级技术培训中心(ATEC)系列教材》、《微软技术培训统编教材》和公务人员培训教材《电脑速成班培训教程·DOS篇》、《电脑速成班培训教程·Windows篇》等。这些系列教材的内容特点是:写作人员均是长期从事计算机开发和应用的行家里手,书的技术内容新,图文并茂,由浅入深,循序渐进,实用性强,可操作性强,可作为各种培训班和大专院校有关课程的教材,同时也是很好的自学教材。

为配合各类培训班、大专院校教学和自学的手段现代化、形象化,希望多媒体创作中心新近推出一大批配套的计算机教育系列光盘,这批盘的内容涉及到计算机技术领域的方方面面,比如《跟我学用 Windows 3.2 中文版》、《跟我学用 Word 6.0 中文版》、《跟我学用 Excel 5.0 中文版》、《跟我学用 Windows 95 中文版》、《跟我学用 Office 中文版》、《跟我学用 Office 95 中文版》、《3D Studio 全面速成》(普通版、专业版)、《跟我学用 PHOTOSHOP》、《Windows NT 实战演练》、《全国计算机等级考试指导》系列光盘等等。这些光盘内容丰富,交互功能强,画面生动,配有优美的音乐和标准的解说词,是自学、课堂演示和培训班的极好工具。

在新的一年里,我创作室计划继续创作一大批计算机系列书,范围包括 Office 97, Windows NT 4.0, Visual FoxPro 5.0, DELPHI 2.0, 图形和图像以及大批适合不同层次用户,满足不同需求的培训教材和专业用书;同时,也将会有更多的配套学习光盘投放市场,欢迎广大新老朋友选购。

本书详细介绍了 VFP 5.0 的更多特性,如 View 加强的特性等,还介绍如何使用群组管制工具开发 VFP 应用系统,以实现应用系统开发过程中的最佳管理。本书给出了大量图例和程序范例,步骤详细、清晰,适合自学和培训班使用。

本书的改编工作由陆卫民、汪亚文、王素莲、朱培华、周凤明、战晓雷、陈河南担任,杜海燕、全卫、李毅、董淑红、刘彬、刘桂英等在本书排版过程中付出了辛勤的劳动,在此一并致谢!

希望图书创作室  
1997 年 5 月

# 目 录

<b>第一章 如何开发单个记录更新的子类</b> .....	(1)
1.1 单个记录的应用系统所需的类型 .....	(1)
1.2 单个记录更新的子类设计 .....	(8)
1.2.1 应用系统表单设计子类 .....	(8)
1.2.2 表格模板设置.....	(15)
1.2.3 AppForm 应用技巧 .....	(17)
1.2.4 应用系统标签对象设计子类.....	(20)
1.2.5 AppLabel 应用技巧 .....	(22)
1.2.6 应用系统文本框子类.....	(26)
1.2.7 AppTextBox 子类应用技巧 .....	(33)
1.2.8 应用系统 CheckBox 子类规划 .....	(35)
1.2.9 “性别 Check”子类设计 .....	(38)
1.2.10 “性别 Check”子类应用技巧 .....	(41)
1.2.11 AppGrid 子类设计 .....	(44)
1.2.12 AppGrid 子类应用技巧 .....	(50)
1.2.13 AppOLEB 子类设计 .....	(54)
1.2.14 AppOLEB 子类应用技巧 .....	(56)
1.2.15 AppSpinner 子类设计 .....	(57)
1.2.16 AppSpinner 子类应用技巧 .....	(59)
1.2.17 DHC 看板子类设计 .....	(61)
1.2.18 DHC 看板子类应用技巧 .....	(65)
1.2.19 记录移动子类设计 .....	(66)
1.2.20 记录移动子类应用技巧 .....	(73)
1.2.21 记录更新子类设计 .....	(74)
1.2.22 记录更新子类应用 .....	(85)
1.3 Class Browser 工具 .....	(88)
1.3.1 Class Browser 菜单 .....	(89)
1.3.2 Class 鼠标右键菜单 .....	(101)
1.3.3 Class Browser 按钮功能 .....	(109)
1.3.4 Type Box 应用方式 .....	(115)
1.3.5 Class Icon 应用方式 .....	(116)
1.3.6 Class Browser 中的 Class 修改操作 .....	(117)
1.4 程序化设计的子类 .....	(120)
1.4.1 Define Class 的应用 .....	(120)
1.4.2 如何在运行时调用类 .....	(132)

1. 5 小结 .....	(138)
1. 6 练习 .....	(138)
<b>第二章 视图的应用技术.....</b>	<b>(140)</b>
2. 1 VFP 的数据集类 .....	(140)
2. 2 VFP 如何通过可视化工具设计一个本地视图 .....	(142)
2. 2. 1 设计一个基准的本地视图 .....	(142)
2. 2. 2 设计一个可以更新的本地视图 .....	(154)
2. 2. 3 设置一个动态查询与下载记录的本地视图 .....	(165)
2. 2. 4 如何设计本地视图的数据字典 .....	(177)
2. 2. 5 如何设计一个运算集合的视窗 .....	(184)
2. 2. 6 多个数据来源可更新的本地视图 .....	(196)
2. 2. 7 一对多关联下载记录本地视图 .....	(203)
2. 2. 8 本地视图 Join 类型 .....	(207)
2. 2. 9 如何设计本地视图的数据排序 .....	(216)
2. 3 如何通过可视化工具建立远程视图 .....	(219)
2. 3. 1 建立 ODBC 数据来源名称 .....	(219)
2. 3. 2 建立一个基准的远程视图 .....	(223)
2. 3. 3 按照需求下载记录的远程视图 .....	(230)
2. 3. 4 结合 Connections 的远程视图 .....	(233)
2. 3. 5 具有 Memo 与 General 字段的远程视图 .....	(237)
2. 3. 6 如何设置分享 Connection 的视图 .....	(241)
2. 3. 7 远程视图 Timestamp 更新记录方式 .....	(251)
2. 4 VFP 支持视图的命令与函数 .....	(255)
2. 4. 1 如何通过程序设计视图 .....	(255)
2. 4. 2 DBSetProp 与 DBGetProp 函数的应用 .....	(264)
2. 4. 3 CursorSetProp()应用 .....	(268)
2. 5 设计主从结构下脱机的远程视图 .....	(273)
2. 6 小结 .....	(290)
2. 7 练习 .....	(290)
<b>第三章 群组开发技术.....</b>	<b>(291)</b>
3. 1 为何必须进行群组开发管理 .....	(292)
3. 2 如何将 Visual FoxPro 与 SourceSafe 结合 .....	(293)
3. 3 使用 Visual Source Safe Admin 设置用户 .....	(295)
3. 4 设置 VSS 项目文件与 VFP 项目文件 .....	(301)
3. 5 如何显示文件的版本历史 .....	(308)
3. 5. 1 查看项目文件历史记录 .....	(309)
3. 5. 2 查看文件历史版本 .....	(310)
3. 6 如何将文件恢复到上一个版本 .....	(312)
3. 6. 1 使用放弃 Check Out 方式 .....	(312)

3.6.2 使用取得上一个版本方式 .....	(314)
3.7 如何比较最后版本与 Check Out 修改的内容 .....	(317)
3.8 多人网络开发环境 VFP 结合 VSS .....	(321)
3.8.1 建立 Server 公用的项目文件 .....	(321)
3.8.2 如何设置开发者工作目录 .....	(324)
3.8.3 如何修改 VFP 的项目文件 .....	(327)
3.8.4 几个人修改同一个文件 .....	(328)
3.9 小结 .....	(331)
3.10 练习 .....	(332)
<b>第四章 自定义菜单 .....</b>	<b>(333)</b>
4.1 VFP 菜单内容 .....	(333)
4.2 快速设计一个菜单 .....	(337)
4.3 设计一个结合在 SDI Form 中的菜单 .....	(342)
4.4 设计一个快捷式菜单 .....	(351)
4.5 鼠标右键快捷键菜单与工具条应用 .....	(367)
4.6 设一个具有复选项的菜单 .....	(374)
4.7 附加记录更新主菜单选项名 .....	(381)
4.8 如何在菜单项中设置快捷键 .....	(390)
4.9 动态快捷键菜单应用 .....	(393)
4.10 小结 .....	(398)
4.11 练习 .....	(398)
<b>第五章 Query Designer 与 SQL 语法 .....</b>	<b>(399)</b>
5.1 查询设计工具——Query Designer .....	(399)
5.1.1 设计一个查询文件 .....	(399)
5.1.2 如何连接多个表格进行查询 .....	(420)
5.1.3 设计一个动态查询的查询文件 .....	(427)
5.1.4 查询文件结合 ListBox 与 ComboBox .....	(435)
5.2 VFP SQL 语言 .....	(441)
5.2.1 Select-SQL 查询语言 .....	(442)
5.2.2 Create-Cursor-SQL .....	(477)
5.2.3 Insert-SQL 语法 .....	(484)
5.2.4 Delete-SQL 语法 .....	(489)
5.2.5 Update-SQL 语法 .....	(493)
5.3 小结 .....	(495)
5.4 练习 .....	(495)
<b>附录 范例软盘安装说明 .....</b>	<b>(497)</b>

# 第一章 如何开发单个记录更新的子类

本书为学习 Visual FoxPro 5.0 的进阶应用手册。假设读者已经熟悉 Visual FoxPro 5.0 的数据库设计、表单设计 (Form Designer)，以及类应用概念及设计技巧，或者您已经阅读过我的另一本著作《Visual FoxPro 5.0 完全学习手册》，接下来进入 VFP 进阶技术应用。本书着重于 VFP 5.0 较深一层的技术探讨与应用，并非着重于命令与函数的应用介绍。若您还不熟悉 VFP 5.0 可视化工具的基本使用技巧，请先阅读《Visual FoxPro 5.0 完全学习手册》，再来阅读此书，您会更觉得事半功倍！

首先介绍如何在熟悉类设计工具 (Class Designer) 与 VFP 记录更新概念之后，把单个记录更新的技巧应用到我们自己设计的子类中。作为一个单个记录更新屏幕显示可重复使用的对象设计来源，如图 1.1 所示，学生基本数据更新画面中的所有对象，包括文字标签 (Label)、文本框 (TextBox)，以及对记录移动或更新的命令按钮组 (CommandGroup) 或容器按钮对象 (Container)，均来自设置好的子类 (Subclass)，采用堆积的方法快速堆积完应用系统。

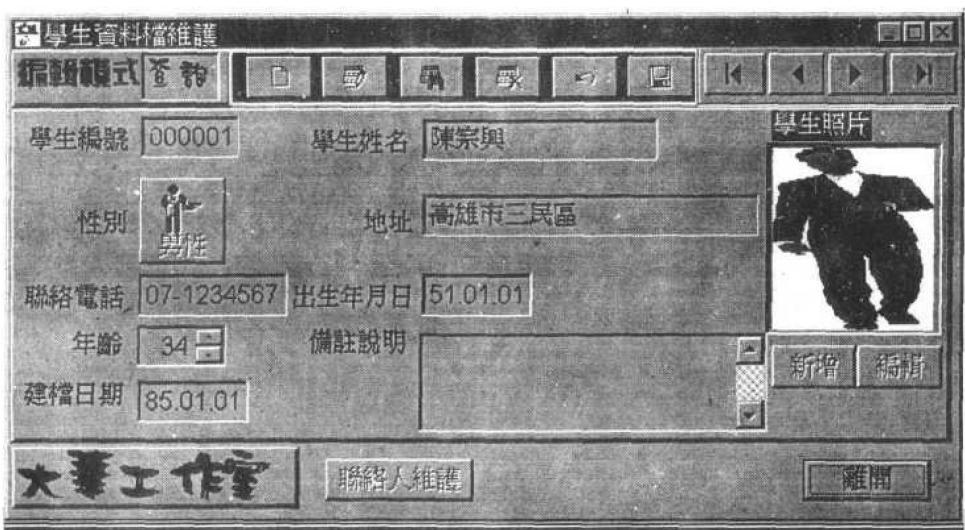


图 1.1 学生基本数据更新画面

下面介绍单个记录更新应用系统所需要的子类及其设计。

## 1.1 单个记录的应用系统所需的类型

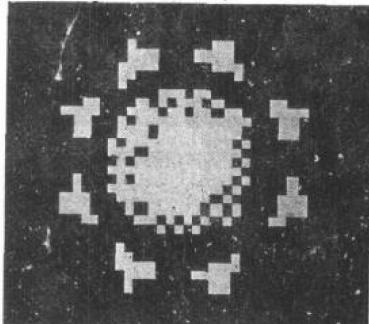
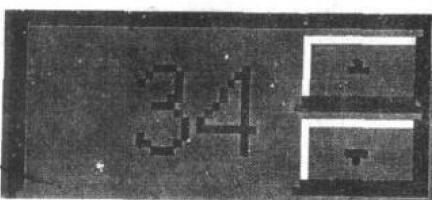
对于图 1.1 所示的应用范例，将其分解说明。我们需要下表所列的应用系统子类，作为应用系统开发过程中产生单个记录更新画面中所需对象的来源。

类名称	可视化样式	功能说明
AppForm		<p>1. 作为应用系统开发过程中表单对象 (Form Object) 产生的来源类</p> <p>2. 设置公用属性, 可控制其中记录编辑状态以及用户操作模式</p> <p>3. 内含一个成员, 为命令按钮对象 (CommandButton), 可以在触发过程中释放表单对象或结束系统执行</p>
成员与属性图解		说明
		<p>1. IsAdd 设置是否可新增操作。.T. 为可新增,.F. 为不可新增</p> <p>2. IsDel 为设置是否可删除操作,.T. 为可删除,.F. 为不可删除</p> <p>3. IsMod 设置是否可修改,.T. 为可修改,.F. 不可修改</p> <p>4. Opcode 是操作码控制, 1 —— 新增/2 —— 修改/3 —— 查询/4 —— 删除。内置为查询状态</p> <p>5. 内含一个“离开 1”的命令按钮对象成员</p>
类名称	可视化样式	功能说明
AppLabel		<p>1. 作为应用系统文字标签对象 (Label) 的来源类</p> <p>2. 可建立应用系统的文字标签对象显示标准属性</p>
AppTextBox		<p>1. 作为应用系统中文本框 (TextBox) 对象产生的来源类</p> <p>2. 可建立应用系统中文本框对象的标准, 如显示前/背景颜色、字型大小等属性</p> <p>3. 包含有可随表单 (Form) Opcode 属性的操作控制码, 适当调整本身的读写状态</p>

(续表)

	成员与属性图解	说明
		1. 新增一个“是否中文”属性，用来控制文本框对象在形成焦点(Focus)时，是否启动中文输入法
类名称	可视化样式	功能说明
AppCheckBox		1. 设置应用系统中复选框(CheckBox)对象的来源类 2. 可建立复选框对象的标准，如字形、背景类型等属性
类名称	可视化样式	功能说明
AppGCheckBox		1. 由 AppCheckBox 产生的子类，主要用来设置图形显示的复选框 2. 可区分为选择(. T.)或不选择(. F.)情况下的图形显示
类名称	可视化样式	功能说明
性别 Check		1. 由 AppGCheckBox 子类所延伸的类 2. 作为性别字段更新的数据连接对象来源 3. 以图形显示性别数据内容
类名称	可视化样式	功能说明
AppCommandButton		1. 作为应用系统中命令按钮对象(CommandButton)的类来源 2. 可建立按钮对象的标准显示属性
类名称	可视化样式	功能说明
AppEditBox		1. 作为应用系统文本编辑框对象(EditBox)的来源类 2. 可建立结合备注字段编辑对象的标准属性 3. 可随 Form 对象的操作模式自动调整其读写状态

(续表)

类名称	可视化样式	功能说明
AppGrid		<p>1. 作为多个编辑控制对象(Grid)的来源类      2. 可建立随 Form 对象操作模式自动设置读写状态的多个编辑对象</p>
AppOleb		<p>1. 作为应用系统中结合通用字段(General)显示图形文件的OLE数据连接对象来源类      2. 可建立 OLE 连接对象的标准属性</p>
AppImage		<p>1. 作为应用系统中图形对象(Image)的类来源      2. 可建立图形对象显示时的标准属性</p>
AppSpinner		<p>1. 作为应用系统中针对数值设置的数值微调器(Spinner)对象的来源      2. 可统一 Spinner 对象标准属性      3. 可随表单中的操作模式自动设置读写状态</p>
DHC		<p>1. 应用系统 Log 设置的容器对象来源的类      2. 可简单设计出应用系统的 Log</p>

(续表)

类名称	可视化样式	功能说明
Threed		<p>1. 作为美化应用系统立体框线效果的对象来源的类          2. 同时可作为产生 Container 对象的来源, 作为设计对象过程中, 包含对象的父对象</p>
类名称	可视化样式	功能说明
DHC 看板		<p>1. 作为应用系统中呈现 Log 的电动看板显示画面对象的类来源</p>
成员与属性图解		说明
<ul style="list-style-type: none"> <li>曰 Objects                     <ul style="list-style-type: none"> <li>image1 (Image)</li> <li>timer1 (Timer)</li> </ul> </li> </ul>		<p>1. 包含有 Image1 图形对象与一个计时器 Timer 对象, 作为看板转动的核心</p>
类名称	可视化样式	功能说明
关于		<p>1. About 表单对象来源的类          2. 是由 AppForm 子类所延伸的表单子类          3. 作为对话框类型的表单对象</p>
成员与属性图解		说明
<ul style="list-style-type: none"> <li>曰 Objects                     <ul style="list-style-type: none"> <li>appimage1 (Image)</li> <li>dhc看板1 (Container)</li> <li>threed1 (Container)</li> <li>threed2 (Container)</li> </ul> </li> </ul>		<p>1. 其中含有四个对象成员, 分别为:          图形对象 (Image)          DHC 看板对象          Threed 立体框对象 (两个)</p>

(续表)

类名称	可视化样式	功能说明
记录移动		1. 作为单个记录移动的按钮组 对象来源的类 2. 作为命令按钮组类 3. 可随指定的工作区记录状态， 进行相应的显示
		说明 1. 新增了两个新属性 (New Properties) 2. Currefresh 为设置当记录移动 后欲更新显示的父对象 3. Mainalias 为设置欲进行记录 移动的工作区
类名称	可视化样式	功能说明
垂直记录移动		1. 是由“记录移动”子类所延伸 的子类(Subclass) 2. 以垂直显示方式表现命令按 钮对象
类名称	可视化样式	功能说明
图形记录移动		1. 由“记录移动”子类所延伸的 图形显示子类(Subclass) 2. 该类功能均继承于“记录移 动”子类 3. 另设置了命令按钮对象的提 示框文字内容
类名称	可视化样式	功能说明
图形垂直记录移动		1. 作为记录移动按钮组对象的 来源 2. 是由“垂直记录移动”子类延 伸的子类 3. 设置垂直显示及图形显示的 命令按钮对象

(续表)

类名称	可视化样式	功能说明
记录更新		<p>1. 作为单个记录更新系统的新增、删除、修改按钮组件来源的类</p> <p>2. 可配合操作模式自动调整按钮的触发性</p>
	<b>成员与属性图解</b>	<b>说明</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ Objects           <ul style="list-style-type: none"> <li>cmdadd (CommandButton)</li> <li>cmdcan (CommandButton)</li> <li>cmddel (CommandButton)</li> <li>cmdmod (CommandButton)</li> <li>cmdqry (CommandButton)</li> <li>cmdsav (CommandButton)</li> </ul> </li> <li>□ Methods           <ul style="list-style-type: none"> <li>onoffbtn</li> </ul> </li> <li>□ Properties           <ul style="list-style-type: none"> <li>mainalias</li> <li>recno</li> <li>更新显示物件</li> <li>游标物件</li> </ul> </li> </ul>	<p>1. 该记录更新类为 Container(容器类), 其中含有六个命令按钮对象, 说明如下:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. CmdAdd —— 新增记录按钮对象</li> <li>. CmdCan —— 放弃编辑命令按钮对象</li> <li>. CmdDel —— 删除记录命令按钮对象</li> <li>. CmdMod —— 修改记录命令按钮对象</li> <li>. CmdQry —— 记录查询命令按钮对象</li> <li>. CmdSave —— 记录保存命令按钮对象</li> </ul> <p>2. 新增了一个方法程序 (Method) OnOffBtn(), 主要用来控制按钮对象之间的开或关</p> <p>3. 新增了四个属性, 说明如下:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. Mainalias —— 欲进行更新的工作区</li> <li>. Recno —— 更新记录时的原记录编号</li> <li>. 更新显示对象 —— 记录更新时欲进行更新显示的父对象</li> <li>. 光标对象 —— 当记录进行新增或修改时, 指定光标要到达的第一个编辑对象</li> </ul>
类名称	可视化样式	功能说明
图形 Nag		<p>1. 为“记录更新”类往下继承的子类</p> <p>2. 作为记录更新操作触发的对象产生来源</p>

(续表)

类名称	可视化样式	功能说明
编辑模式		<p>1. 作为一个容器子类 2. 可配合表单对象(Form)的操作模式,用相应的操作模式显示相应的字符串提示</p>
	成员与属性图解	说明
离开	<p>Objects</p> <p>applabel1 (Label) applabel2 (Label) apptextbox1 (TextE</p>	<p>1. 具有两个标签对象与一个文本框对象 2. 其文本框对象(TextBox)设置了更新显示的附加程序,可配合表单对象的操作码自动调整相应的操作提示</p>
	成员与属性图解	说明
	<p>Properties</p> <p>formset isover</p>	<p>1. 新增两个属性,控制该命令对象所属的环境为表单或表单集(Formset) 2. 是否结束该层程序回到执行上一层或是结束应用系统</p>

上表给出了单个记录的应用系统所需要的子类(Subclass),接下来我们详细探讨在更新单个记录应用模块中子类的设计规范,及其应用方式与结构。

## 1.2 单个记录更新的子类设计

设计这些适用于单个记录更新模式上的子类(Subclass),我采用了可视化的类设计方式(Visual Class),可直接利用 VFP 5.0 所提供的类设计工具(Class Designer)进行子类设计。至于 Class Designer 的应用概念与方式,请参考《Visual FoxPro 5.0 完全学习手册》,在此不再详细叙述工具的功能,我们直接进入欲规划的类设计范畴中。

### 1.2.1 应用系统表单设计子类

设计一个应用系统时,在启动 Form Designer 表单设计工具时,首先面对的是一个表单对象,而所有的表单设计都是从表单(Form)或表单集(Formset)开始,所以我们必须将表单

或表单集设置成一个标准的类型。如图 1.2 所示,当我们启动了 Form Designer 之后,在表单设计工具中的表单对象具有灰色背景,且具有一个“离开”命令按钮,该表单对象是由一个表单模板产生的。

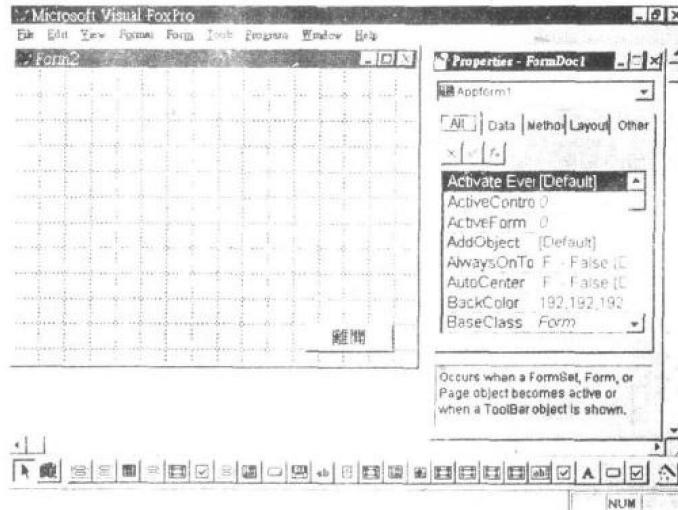


图 1.2 在 Form Designer 中由模板所产生的表单对象

这是由一个我们自定义好的表单子类所产生的表单对象。一般地,在我们启动 Form Designer 工具时,可按图 1.3 所示的方式产生表单对象 (Form Object)。



图 1.3 Form Designer 中表单对象产生方式

如何设计一个表单模板?简单地说:“表单模板是表单对象 (Form Object)通过自定义的 Form 子类而设置的”,所以我们必须先设计好应用系统所需要的 Form 子类。

图 1.2 显示出了我们所需要的 Form 子类的样式,其属性说明如下: