

中国象棋規則

中华人民共和国体育运动委员会審定



中國經濟規則

中國經濟規則



中国象棋规则

中华人民共和国体育运动委员会审定

*

人民体育出版社出版 · 北京体育馆路
北京市书刊出版业营业许可证出字第049号
冶金工业出版社印刷厂印刷
新华书店发行

*

850×1168 1/64 12千字 印张 $\frac{32}{64}$

1956年8月第1版

1959年2月第3版

1959年2月第5次印刷

印数：70,701—85,700

统一书号：7015 · 929

定 价 [7] 0.07 元

7062

70322

234440

第一章 裁判及其职责

第一節 比賽的組織

为进行正式比赛，須建立組織委员会（或組織处），其成員名額視該次比賽的性質和規模而定。

組織委员会或組織处的职权如下：

- 一、拟制比赛章程；
- 二、进行組織比賽的~~一切~~筹备工作；
- 三、处理比賽过程中及比賽结束后不属裁判員职权范围内的一切問題。

第二節 裁判員

組織委员会（組織处）根据比賽的規模和举行比賽的条件，聘定一个或几个裁判員来领导比賽的进行。如有几个裁判員时，应指定其中一人为总裁判或裁判长。

裁判員人数的比例：

全国性比赛中，一般一人管1—3台；

省級比賽中，一般一人兼管 2—5 台；
其它比賽，一般一人兼管 4—7 台。

上述人數不包括總裁判（裁判長）或副總
裁判（副裁判長）。

裁判員的職權如次：

一、在組織委員會（組織處）領導下，負
責進行裁判工作；

二、根據組織委員會（組織處）的意圖草
擬比賽章程的具體條款，如比賽日程、控制時
間等；

三、在開幕大會上向運動員宣布比賽章
程，並主持抽籤事宜；

四、在比賽開始之前，檢查設備及必要用
具等的準備情況；

五、監局，確定運動員超過時限，排定未
了局續賽的次序，編制錦標賽的成績表等；

六、解決運動員退出或除名的問題；

七、指定人員審議退出的運動員的未了局
的結果（參閱第十三節）；

八、解決比賽過程中一切糾紛；

九、監督運動員在整個比賽過程中遵守規則；運動員違反紀律者，給予處分（警告、申斥等，直至除名）；

十、對於比賽所用設備（如擴音器、大棋盤、大棋子等）的使用，進行指導；

十一、在閉幕大會上宣告比賽結果；編制比賽總結，並將其呈交主辦該次比賽的組織。

第二章 行 棋

第三節 棋盤和棋子

一、象棋盤由九根直綫和十根橫綫交叉組成。中間沒有划通直綫的地方叫做“河界”。上方和下方划有交叉綫的地方叫做“九宮”。棋盤上面共有九十個交叉點，棋子就擺在交叉點上。

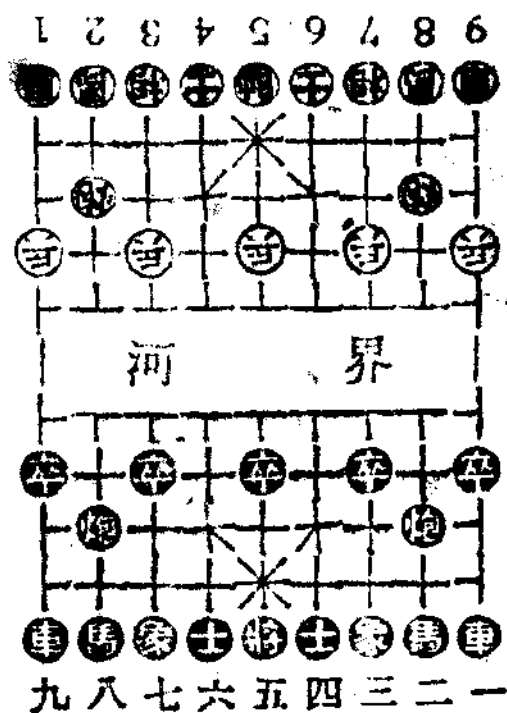
二、棋子（扁圓形）共有32個，分成黑紅兩組（陰字代表黑色，陽字代表紅色），每組

十六个，分成七种，名称和数目如下：

紅棋子：帅一个；車、馬、炮、相、士各两个；兵五个。

黑棋子：将一个；車、馬、炮、象、士各两个；卒五个。

注：黑色和紅色是指棋子字上染的色說的。



三、开局时，棋子的摆法见图一。

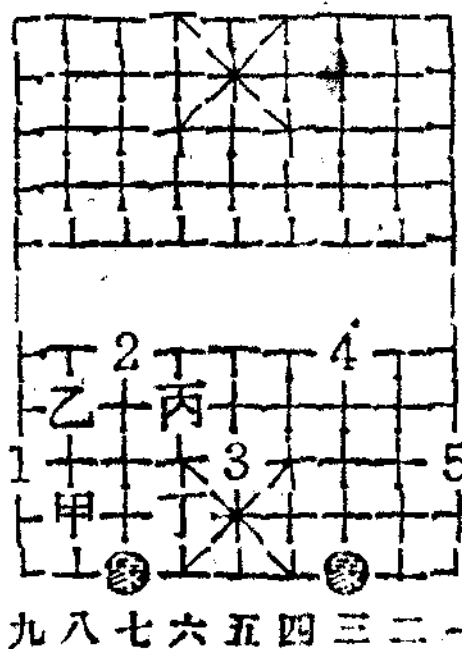
图一

第四節 棋子的走法和吃子

一、将、帅、士的活动范围只限在九宮

里。将、帅每一着只准走一步，前进、后退或左、右平行都可以。士每一着只准沿斜线斜走一步，可进可退。

1 2 3 4 5 6 7 8 9



图二

象(相)限在‘河界’内活动，每一着斜走两步，俗说“象走田字”；不能跳过别的棋子，俗说“塞象眼”，如图二。

说明：图中虚线是象走的路线，1、2、3、4、5、是象每着停留的地方。在中途无子阻拦时，可以自由行走，如“象三”可以到3和5。如果中途有子，

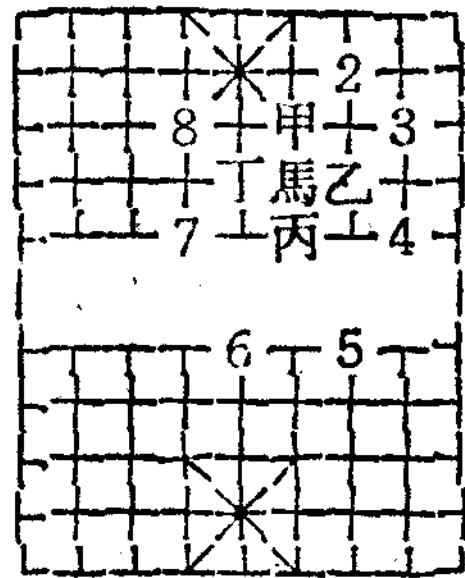
即不能通过，如“象七”因甲、丁两点有子，它就不能到1和3处去了。余类推。

車可以直走或横走，不限步数。

馬每一着走一直（或一横）一斜，俗说“馬走日”；如果在一直（或一横）的地方有别的棋子，它就不能走这个线了，俗说“别馬

腿”。如图三：照规矩，馬可以走一直（或一横）加一斜，图上的甲、乙、丙、丁，是馬的第一个动作到的地方，从这里再到1……8等处去。要是甲点有别的棋子，馬就不能到1或2两点去；乙点有别的棋子，馬就不能到3或4两点去。余类推。

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

图 三

炮在不吃子的时候，走法和車一样。

兵（卒）沒过河时，每着只准向前走一步；过河后，可以向前走一步也可以横走一步；但不能后退。

二、如果对方棋子恰好在我方棋子要去或要經過的地方，我方就可以把它吃掉。只有炮吃子必須隔一个棋子（不拘那一方的）。

三、除将（帅）外，任何棋子都可以听凭对方吃，或主动送吃。但将（帅）不可听任对方吃，也不准送吃；此外还有一个特点：将（帅）

本身不准直接对面。

第五節 將軍、應將、將死、困斃、自杀

一方发动进攻，要在下一着把对方的将、帅吃掉，称为“將軍”，或简称“將”。被“將軍”的一方必須采取保卫的着法，叫做“应將”。被“將軍”而不“应將”，是不可以的。

如果被“將軍”而无法“应將”，就算“將死”；将帅沒有被“將軍”但上下左右均不能到（一到那儿，便被对方棋子吃掉），此外又別无棋子可动，叫做“困斃”。

将帅自杀，或走动一个棋子使将帅被吃掉，都是不許可的。

第六節 胜 敗

一、对局时一方遇到下列情况之一，就算輸棋，对方就获得胜利：

- （一）将帅被对方“將死”；
- （二）困斃；
- （三）自己宣告“認輸”；
- （四）沒有正当的理由而晚到；
- （五）超过时限；

(六) “封棋”时所記着法有誤而又解釋不通者。

此外，也可以由于運動員的嚴重犯規，而被裁判員判為輸棋。

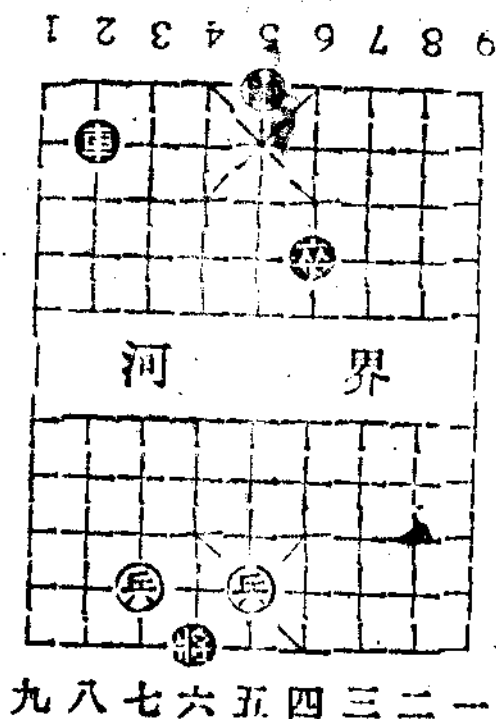


图 四

着法：車八进一 帅5进1
車八退一 帅5退1

(二)長要杀：“要杀”就是在下一步要“将死”对方的意思。下图的第一步黑方馬虽沒有“将”，但是下一步就要“将死”。紅帅躲避后，黑方第三着仍旧“要杀”，黑方不变

二、在对局进行中，下述各項情形是不許可的，叫做禁止着法。如果违犯了这些禁止着法，就按敗棋論。

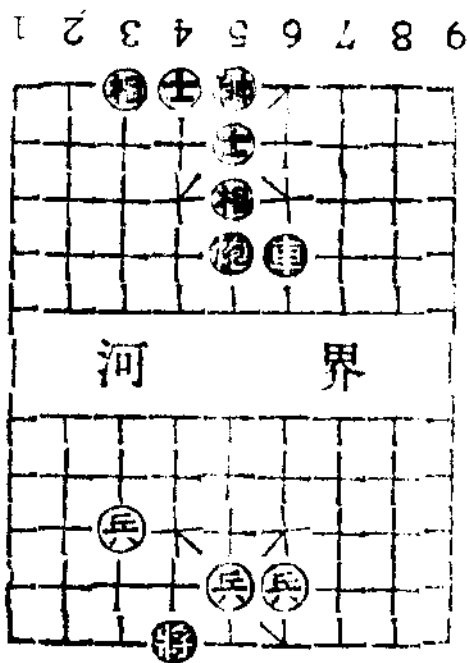
(一)長將：不論在什么情况下，长将不停都是不可以的。图四的黑方如果不肯变着，作敗棋論。

作敗論。如图五。

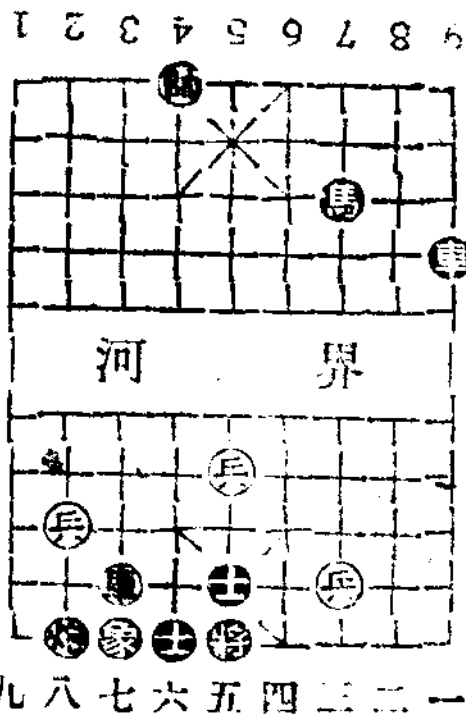
着法：馬三退五
 帥4平5
 馬五進三
 帥5平4
 馬三退五
 帥4平5

(三) 一將一要

杀：第一步“將”，
 对方避开以后，下



九八七六五四三二一
 图六

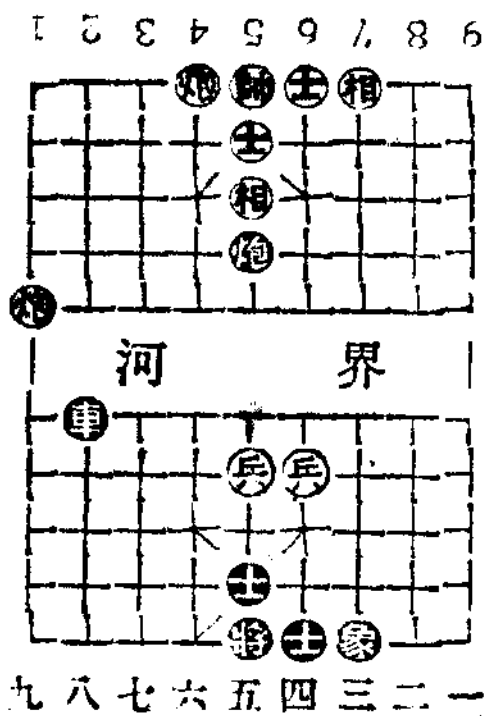


图五

步“要杀”，循环不变者作为敗棋。例如图六的黑方如不变着，算敗。

着法：車四平二
 帥5平6
 車二平四
 帥6平5
 車四平二

(四) 長捉無根子：图七
 紅炮沒有其他棋子



图七

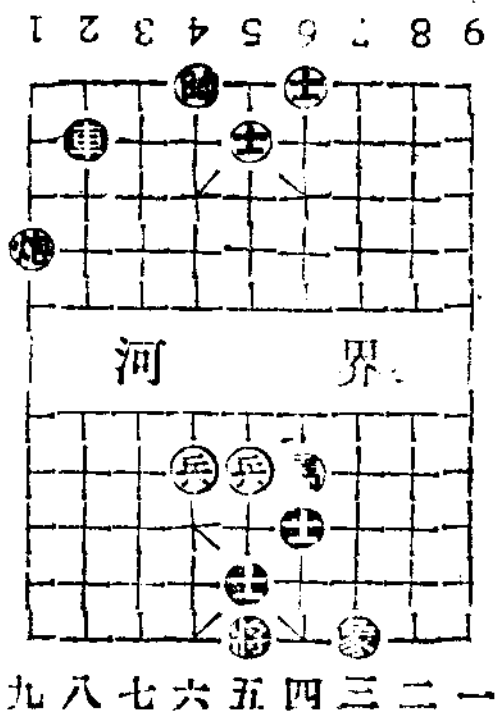
車八退三
 帥5平6
 車二平四
 帥6平5

(五) 一將一

捉：一步“將”，
 一步捉无根子等于
 长捉，不变者算
 敗。例如图八的黑
 車“將”一步后，

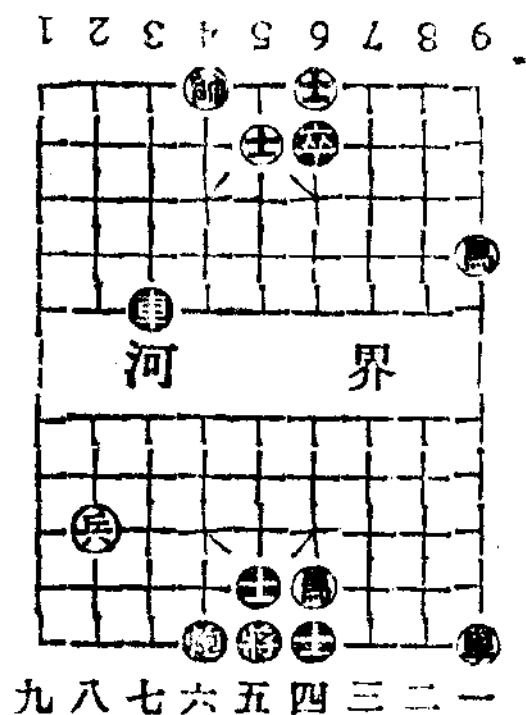
保护，黑車就来长
 捉，是不可以的。
 这样，黑方不肯变
 着时算黑敗。

着法：車八进一
 炮1进1
 車八退一
 炮1退1
 車八进一
 炮1进3



图八

吃一步炮，黑方如不变着，算败。



图九

着法：車八进一
 帥4进1
 車八退三
 炮1进1
 車八进二
 帥4退1
 車八退三

(六) 一將一要抽

吃，如图九：黑棋走：

車七进四 帥4

进1 車七退四

黑方意图下着走車七平六，士5进4，再車六平一，借炮将军而抽吃紅車。这时候，如紅方識破黑方意图而走帥4退1，黑又走

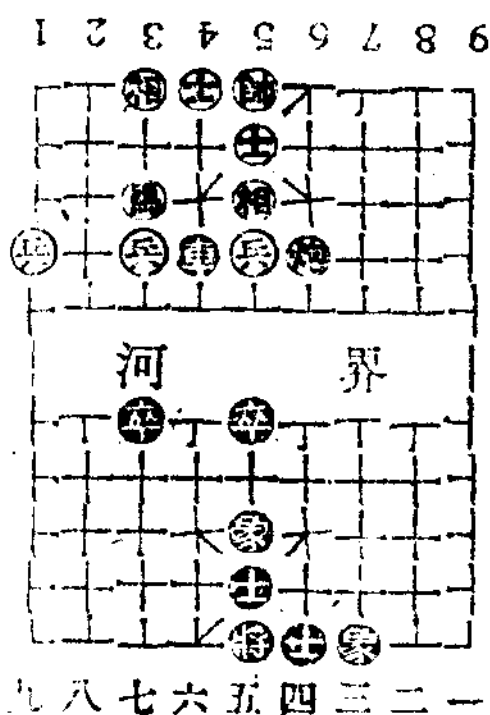
車七进四 帥4进1

車七退四

这就叫做“一將一要抽吃”，是不可以的，应归黑棋变着。黑如不变，算黑败。

(七) 捉一不捉二：在捉对方棋子的时候，

采用捉一不捉二的規則，就是只許在一个地方捉敌子，不許連續在两个或两个以上地方捉它；捉子的一方應該自选一个有利的位置，給对方留另一个位置，否則等于长捉。例如图十两个地方选择一个地方，不能在两处全捉，逼使黑車另走第三处。这就是所說捉一不捉二的規則，违者也作敗論。



着法：車六进二 炮6退2
 車六退二 炮6进2
 車六进二 炮6退2

第七節 和 棋

对局遇到下列情况之一，就算和棋：

一、双方棋子或棋势都沒有取胜的可能时；

二、一方在輪到自己走棋的時候提議作和，對方表示同意；

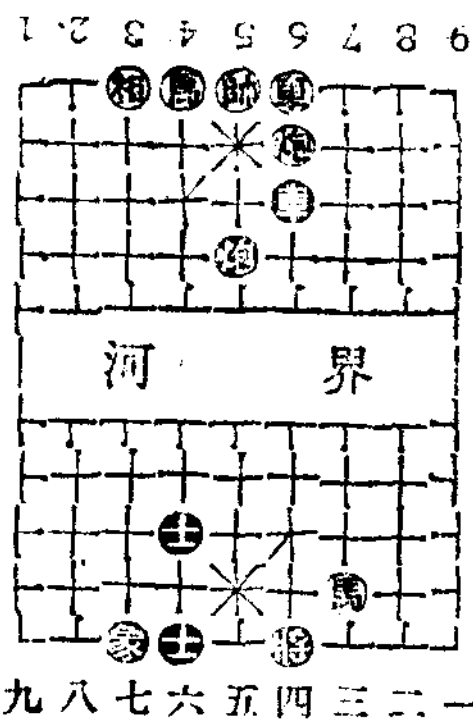
三、長攔：老是攔阻對方某一個子，但並
不長捉，雙方不變作和棋。

四、長兌：兌是一對一的交換；如果一方
求兌，另一方避免而相持不讓作為和棋；

五、長跟：跟定對方有別的棋子保护的棋
子，雙方不變作和；

六、一將一閑：將一步軍后，走一步閑着
而沒有第六節(三)(五)(六)各項情況，對方又
無法阻止這樣反復的
動作，可算和棋；

七、解將還將：
走一步，既解救自己的
的被將，同時又有
反將對方的功效，
叫做解將還將。如果
雙方都不肯或不能變
着，就算和棋。如圖
十一的黑車“將”，



圖十一

