

逻辑哲学初步

中山大学逻辑与认知研究所

梁彪◆著



A1023329

广东人民出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

逻辑哲学初步/梁彪著. —广州: 广东人民出版社, 2002.05

ISBN 7-218-03982-0

I. 逻… II. 梁… III. 逻辑哲学 IV. B81-05

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 037906 号

| | |
|------|-----------------------------------|
| 责任编辑 | 余小华 |
| 责任技编 | 黎碧霞 |
| 封面设计 | 李松樟 |
| 出版发行 | 广东人民出版社 |
| 经 销 | 广东新华发行集团股份有限公司 |
| 印 刷 | 佛山日报社书刊印刷厂印刷 |
| 开 本 | 850 毫米×1168 毫米 1/32 |
| 印 张 | 11.25 |
| 插 页 | 1 |
| 字 数 | 250 千字 |
| 版 次 | 2002 年 5 月第 1 版 2002 年 5 月第 1 次印刷 |
| 书 号 | ISBN 7-218-03982-0/B·127 |
| 定 价 | 21.60 元 |

如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与承印厂联系调换。

目 录

第一篇 预备知识

| | | |
|-------|--------------|------|
| 0 | 命题演算 | (3) |
| 0.1 | 命题演算基础知识 | (3) |
| 0.1.1 | 命题 命题公式 真值函项 | (3) |
| 0.1.2 | 重言式和重言式的判定 | (6) |
| 0.1.3 | 范式和优范式 | (13) |
| 0.2 | 命题逻辑自然推理系统 | (19) |
| 0.2.1 | 形式语言 | (20) |
| 0.2.2 | 推理规则 | (21) |
| 0.2.3 | 定理的证明 | (25) |
| 0.3 | 命题逻辑公理系统 P | (26) |
| 0.4 | 命题演算的一致性和完全性 | (32) |
| 0.4.1 | 命题演算的一致性 | (33) |
| 0.4.2 | 命题演算的完全性 | (34) |
| 0.5 | 命题逻辑的形式证明 | (35) |
| 1 | 谓词演算 | (38) |
| 1.1 | 个体词、谓词和量词 | (39) |

| | | |
|-------|--------------|------|
| 1.1.1 | 个体词 | (40) |
| 1.1.2 | 谓词 | (40) |
| 1.1.3 | 量词 | (42) |
| 1.2 | 谓词公式的语义解释 | (46) |
| 1.3 | 谓词逻辑的自然推理系统 | (49) |
| 1.4 | 谓词逻辑的公理系统 | (53) |
| 2 | 模态逻辑 | (57) |
| 2.1 | 模态和模态命题形式 | (58) |
| 2.1.1 | 模态 | (58) |
| 2.1.2 | 模态命题形式 | (60) |
| 2.2 | 模态命题逻辑系统 | (63) |
| 2.2.1 | 模态逻辑系统 K | (64) |
| 2.2.2 | 模态逻辑系统 T | (68) |
| 2.2.3 | 模态逻辑系统 S4 | (69) |
| 2.2.4 | 模态逻辑系统 S5 | (71) |
| 2.2.5 | 可能世界语义理论 | (72) |
| 2.3 | 模态狭谓词逻辑 QTB | (75) |
| 3 | 多值逻辑 | (79) |
| 3.1 | 卢卡西维茨的多值逻辑系统 | (79) |
| 3.2 | 其他一些多值逻辑系统 | (85) |

第二篇 逻辑哲学问题

| | | |
|---|------------|-------|
| 0 | 逻辑哲学的定义与范围 | (91) |
| 1 | 什么是逻辑 | (98) |
| 2 | 有效性问题 | (103) |
| 3 | 逻辑联结词 | (118) |

| | | |
|-----|-----------------------|-------|
| 3.1 | 形式的特征 | (118) |
| 3.2 | 某些逻辑联结词的含义 | (120) |
| 3.3 | 形式化的目的 | (121) |
| 4 | 量词 | (129) |
| 4.1 | 量词和它的解释 | (129) |
| 4.2 | 奎因有关量词和本体论的论述 | (132) |
| 4.3 | 替换量词与本体论 | (136) |
| 4.4 | 两种解释 | (138) |
| 5 | 个体词 | (141) |
| 5.1 | 个体词与它们的解释 | (141) |
| 5.2 | 名 词 | (142) |
| 5.3 | 作为纯粹符号的名词 | (143) |
| 5.4 | 类似于描述的名词 | (145) |
| 5.5 | 非指称名词 | (157) |
| 6 | 句子、陈述、命题 | (160) |
| 6.1 | 如何理解命题逻辑中的“p”,“q”……等等 | (162) |
| 6.2 | 真值承担者 | (163) |
| 7 | “矛盾律”和“排中律” | (168) |
| 8 | 真理理论 | (180) |
| 8.1 | 真理的定义与真理的标准 | (181) |
| 8.2 | 符合论 | (183) |
| 8.3 | 融贯论 | (191) |
| 8.4 | 真理实用论 | (199) |
| 8.5 | 语义论 | (202) |
| 8.6 | 塔尔斯基的真理定义 | (206) |
| 8.7 | 形式的解释 | (210) |
| 8.8 | “满足”的定义 | (211) |

| | | |
|----|-----------------------------|-------|
| | 8.9 冗余论 | (217) |
| 9 | 悖论 | (222) |
| | 9.1 悖论的种类 | (222) |
| | 9.1.1 说慌者和有关的悖论 | (222) |
| | 9.1.2 “集合悖论”与“语义悖论” | (223) |
| | 9.2 悖论的“解决” | (224) |
| | 9.3 罗素的解决方法：类型论，恶性循环原则 .. | (225) |
| | 9.4 塔尔斯基的解决方法：语言层次 | (227) |
| | 9.5 克里普克的解决方法 | (229) |
| 4 | 10 有关逻辑分支的问题 | (233) |
| | 10.1 关于古典逻辑的局限性问题 | (233) |
| | 10.2 对时态逻辑的两种不同的处理方式 | (236) |
| | 10.3 关于模态逻辑的问题 | (243) |
| | 10.3.1 模态逻辑是古典逻辑的扩展 | (243) |
| | 10.3.2 奎因对模态逻辑的批评 | (243) |
| | 10.3.3 模态逻辑的语义存在的问题 | (251) |
| | 10.3.4 模态逻辑也存在着悖论 | (254) |
| | 10.3.5 相关逻辑 | (255) |
| | 10.4 多值逻辑 | (259) |
| | 10.4.1 第三个值的解释 | (259) |
| | 10.4.2 多值逻辑和真值 | (261) |
| | 10.5 直觉主义逻辑 | (262) |
| | 10.6 有关一元论、多元论和工具论的问题 | (266) |
| | 10.7 关于逻辑是否可修正问题 | (273) |
| 11 | 意义理论 | (279) |
| | 11.1 指称论 | (280) |
| | 11.2 意义观念论 | (287) |
| | 11.3 意义行为论 | (293) |

| | | |
|--------|------------------------------------|-------|
| 11.4 | 意义证实论····· | (299) |
| 11.5 | 语义运用论····· | (303) |
| 11.6 | 真值条件语义学····· | (309) |
| 11.6.1 | 戴维森的理论····· | (310) |
| 11.6.2 | 达米特对真值条件论的批评····· | (314) |
| 12. | 有关分析性和必然性问题的讨论 ····· | (324) |
| 12.1 | 历史上有关真理、分析、综合、先验、 后验等问题的讨论····· | (324) |
| 12.2 | 奎因认为分析性这个概念是模糊的····· | (327) |
| 12.3 | 格赖斯和斯特劳森对奎因的反驳····· | (331) |
| 12.4 | 奎因认为必然性概念是一个不清晰的概念 ····· | (335) |
| 12.5 | 有关两种不同的模态、跨界同一性 等问题的争论····· | (337) |
| 12.6 | 关于本质论问题····· | (343) |
| 12.7 | 再论必然性和分析性等问题····· | (345) |
| | 参考书目 ····· | (349) |

第一篇

预 备 知 识

0 命题演算

命题演算是命题逻辑的形式系统。所谓命题逻辑，指的是以复合命题及其推理关系为研究对象的逻辑。这里讲的是现代形式逻辑的命题逻辑。

0.1 命题演算基础知识

0.1.1 命题 命题公式 真值函项

复合命题是由命题和命题联结词构成的。最基本的命题联结词有五个：否定（ \neg ）、析取（ \vee ）、合取（ \wedge ）、蕴涵（ \rightarrow ）、等值（ \leftrightarrow ）。按照习惯用法，命题联结词的结合力依下面顺序递弱：

\neg 、 \vee 、 \wedge 、 \rightarrow 、 \leftrightarrow

因此，在具有 $p \rightarrow q \wedge r$ 形式的命题中，应先计算 q 合取 r 的值，再计算 p 蕴涵 q 合取 r 的结果，这样可以省略某些命题形式中的括号。

在命题逻辑中，通常用 p 、 q 、 r 、 s ……等符号表示命题。由于这些符号可以表示任何具体的命题，因此，它们被称为“命题变项”（或“命题变元”）。

运用命题联结词将命题变项结合起来，可以构成各种各样的符号式。但并非任意组合的符号式都是有意义的。在命题逻辑

辑中，规定只有符合下面要求的符号式才是有意义的，有意义的符号式又称为命题公式或合式公式，简称为公式。

1. 命题变项是公式。

2. 如果 A 和 B 是公式，那么 $\neg A$, $A \vee B$, $A \wedge B$, $A \rightarrow B$ 以及 $A \leftrightarrow B$ 都是公式。

3. 只有按照以上两点组成的符号式才是公式。

根据以上规定， $p \rightarrow q \wedge r$, $s \wedge t \neg v$ 是公式，而 $\leftrightarrow p \wedge r$, $p \neg \rightarrow q \wedge$ ，等等由于不符合上面的规定，因此不是公式。由于命题所取的值是真值，所以，命题公式又称为真值形式。

4 真值形式的一个重要特征就是函项性。换句话说，真值形式中的命题变项的真值决定着该真值形式的真假，两者构成一种函数关系。这种函数被称为真值函项。每一个真值形式都是一个真值函项。

真值函项的数目是由公式中的变项的真假组合决定的。在二值逻辑中，当公式只有一个变项时，其取值只有真假两种可能。当有两个变项时，由于每个变项都可以取真假两值，因此，它们的真假组合便有 4 种。如：

| P | q |
|---|---|
| 真 | 真 |
| 真 | 假 |
| 假 | 真 |
| 假 | 假 |

其中 T 表示真，F 表示假。当公式有三个变项时，其真假组合就变成了 8 种。

如：

| p | q | r |
|---|---|---|
| 真 | 真 | 真 |
| 真 | 真 | 假 |

真假真真真真假假假假真真真真假假假假假
假真真真假假真真假假真真假假真真假假假
假假真假真假真假真假真假真假真假真假假

$f(1)$ 表明, 在这一函项的真值形式中无论其中 p 和 q 取何真值, 公式的值都为真。因此, 它是一个常真的真值函项, 可以表示为 $p \rightarrow q \vee \neg q$, $(p \rightarrow q) \wedge p \rightarrow q$ 等等。

$f(16)$ 表明, 在这一函项的真值形式中无论其中 p 和 q 取何真值, 公式的值都为假。因此, 它是一个常假的真值函项, 可以表示为 $\neg (\neg p \vee p) \wedge q$, $q \wedge p \wedge \neg q$ 等等。

$f(2)$ —— $f(15)$ 是时真时假的, 它们都可以用相应的公式表示, 例如:

$f(2)$ 是 p 和 q 都取假值时才假的函项, 相应的公式有 $\neg p \rightarrow q$, $p \vee q$ 等;

$f(8)$ 是 p 和 q 都取真值时才真的函项, 相应的公式如, $\neg (p \rightarrow \neg q)$, $p \wedge q$ 等。

在这里可以看出, 真值函项可以分为三类: 永真的, 时真时假的和永假的。其中永真的真值函项最重要, 因为在命题逻辑中所有的规律都表示永真的真值函项。永真的真值函项又称为重言的真值函项。

0.1.2 重言式和重言式的判定

真值函项分为永真的、时真时假的和永假的。与此相对应, 表示真值函项的命题形式也可以分为三类。

第一类称为永真公式, 也称为重言式。重言式表示着永真的真值函项。就是说, 无论公式中的变项取何真值, 该公式的值总是为真的。例如:

$$\neg p \vee p$$

当 p 取值为真时公式为真, p 取值为假时公式也为真。

第二类称为可满足公式。这类公式表示着时真时假的真值函项。就是说，公式的真值依公式中的变项取何真值而时真时假，例如：

$$p \rightarrow q$$

当 q 真 q 真时，公式为真；当 p 真 q 假时，公式为假；当 p 假 q 真时，公式为真；当 p 假 q 假时，公式为真。

第三类称为矛盾公式。矛盾公式表示着永假的真值函项。就是说，无论公式中的变项取何真值，该公式总是为假。例如：

$$p \wedge \neg p$$

当 p 取值为真公式为假，当 p 取值为假时公式的值也为假。

在这三类公式中，永真公式也就是重言式具有特别重要的意义，因为命题逻辑主要的任务是考察重言式，研究重言式判定的方法，构造能包罗所有重言式的形式推理系统。

所谓“重言式判定的方法”，实际上是指利用某种机械的程序，可以在有穷步骤内鉴别任一命题公式是否为重言式的方法。在命题逻辑中，常用的判定方法包括真值表法、简化真值表法和真值树法。下面我们对这些方法作简单的介绍。

(一) 真值表法。

在第 1 章中我们已经使用真值表刻画各种复合命题的逻辑性质，其中关于 \neg 、 \vee 、 \wedge 、 \rightarrow 、 \leftrightarrow 的真值表是最基本的五个。现在具体讲述真值表法。

构造真值表和判定的方法如下：

1. 列出命题变项各种可能的真假组合情况。例如 $(p \wedge q) \rightarrow (p \vee q)$ 有 p 和 q 两个变项，在真值表中，这两个变项的真假组合有 4 种。又如 $(p \rightarrow r) \wedge (q \rightarrow r) \wedge (p \vee q) \rightarrow r$ 有三个变项，这三个变项在真值表中的真假组合有 8 种。照此类推。

2. 将被判定的公式分解为各个组成部分，按照从左至右、由简到繁的顺序排列出来，而被判定的公式列在最后。例如，要判定公式 $(p \rightarrow q) \wedge \neg q \rightarrow p$ 是否为重言式，根据上述两个步骤就可列表如下（表 0—1）：

表 0—1

| p | q | $\neg p$ | $\neg q$ | $p \rightarrow q$ | $(p \rightarrow q) \wedge \neg q$ | $(p \rightarrow q) \wedge \neg q \rightarrow p$ |
|---|---|----------|----------|-------------------|-----------------------------------|---|
| 真 | 真 | | | | | |
| 真 | 假 | | | | | |
| 假 | 真 | | | | | |
| 假 | 假 | | | | | |

3. 根据五个基本真值表，依次给出表中（表一）所有公式的真值。

表一

| p | q | $\neg p$ | $\neg q$ | $p \rightarrow q$ | $(p \rightarrow q) \wedge \neg q$ | $(p \rightarrow q) \wedge \neg q \rightarrow p$ |
|---|---|----------|----------|-------------------|-----------------------------------|---|
| 真 | 真 | 假 | 假 | 真 | 假 | 真 |
| 真 | 假 | 假 | 真 | 假 | 假 | 真 |
| 假 | 真 | 真 | 假 | 真 | 假 | 真 |
| 假 | 假 | 真 | 真 | 真 | 真 | 真 |

4. 根据表一中最右边一列的值来判定。如果这一列的值均为真，则该公式是重言式，否则就不是重言式。上例公式是一重言式。

虽然真值表是一种行之有效的判定方法，但是，当一个公式的变项较多时，用它来判定是非常繁琐的。例如，当有4个变项时，其真假组合数目达到16个，当有5个变项时，其真假组合数目增至32个之多。为克服这一弱点，人们对真值表方法作了改进，提出了另外两种判定方法，一是简化真值表法，一是真值树法。

(二) 简化真值表法。

简化真值表法又称归谬赋值法，其主要的思想是使用反证法。先假定被判定的公式为假，假如能够从这一假定推导出形如 $p \wedge \neg p$ 的逻辑矛盾，即说明假定不成立，该公式不可能为假，由此可以断定该公式为重言式。假如从假定该公式假推不出矛盾，则表明该公式在某些赋值（真假组合情况）下为假，因此可以断定该公式不是重言式。

具体方法如下：

1. 列出被判定的公式。
2. 假定该公式为假，在公式的主联结词下面标上表示假值的符号，如假、F、0等。

3. 根据五个基本真值联结词的真值表，从后到前，从支命题到命题变项，依次对公式中的各部分公式赋值。

4. 检查赋值中是否出现矛盾。如果其中有一个变项既取真值又取假值，即出现 $p \wedge \neg p$ 这种形式的逻辑矛盾，证明被判定的公式不可能为假，只能为真，即该公式为重言式；反之，如果没有出现矛盾，证明被判定的公式在某种赋值情况下为假，因此，该公式不是重言式。例如：