

20863
藏館基本



民兵讀物

子彈是怎样
射出和飛行的

國防工業出版社編

92
0132



国防工业出版社

北京市書刊出版業營業許可證出字第 074 号
機械工業出版社印刷廠印刷 新華書店發行

*

787×1092 1/32 印張 9/16 12 千字

1958 年十一月第一版

1958 年十一月第一次印刷

印數：0,001—30,500 冊 定價：1.00 元
No 2576 統一書號 15034·250

出 版 者 的 話

目前，随着人民公社化运动的蓬勃發展，随着反对美帝国主义侵略的斗争日益深入，全国各地人民，从农村到城市，从厂矿、学校到国家机关，都如火如荼地組織起来，武装起来，掀起了全民皆兵的热潮。

实行全民皆兵，是巩固我国国防、保衛我国社会主义建設的一項重大措施。我們的國家和人民热爱和平，坚决反对侵略战争，我們不侵略別人，也坚决反对別人侵略我們。

毛主席对民兵的組織很重視，他說：“民兵师的組織很好，应当推广。这是軍事組織，又是劳动組織，又是教育組織，又是体育組織。帝国主义者如此欺負我們，这是需要認真对付的。我們不但要有强大的正規軍，我們还要大办民兵师。这样，在帝国主义侵略我国的时候，就会使他們寸步难行。”

我社为了配合这个有历史意义的全民皆兵的偉大运动，預备陸續出版一套有关武器和彈藥在使用、性能和保管知識方面的以及軍事知識方面的書籍，供民兵閱讀，定名叫做“民兵讀物”。

为了使广大农民都能看懂這套書，我們尽量将道理和句子說得簡單和明了些，但由於我們在這方面缺少經驗，因此必然存在着很多缺点，希望讀者提出批評和建議，使我們工作得到改进，以更好地为大家服务。

目 录

第一部分 射击时在槍身內發生的一些現象	3
什么力量把彈丸射出槍口	3
發射藥	4
火藥的燃燒	5
火藥气体的压力	7
初速	8
武器的后座	9
第二部分 彈丸在空气中是怎样飞行的	12
作用在彈丸上的两种力	12
什么叫彈道	15
空气中彈道的特点	16

第一部分 射击时在槍身內發生的一些現象

什么力量把彈丸射出槍口

我們拿着一枝裝好子彈的槍，一扣扳機，彈頭（彈丸）就會以很快的速度離開槍口飛到几百米甚至于几千米的地方去。這是什麼力量把彈丸射出了槍口呢？

現代的槍是利用火藥氣體把彈丸從槍身中射出去的。現代子彈中的火藥，燃燒後能產生大量的氣體，這種火藥氣體能夠給彈丸很大的力量，將它由槍身中射出。

在古代，射箭時，需要用力把弓弦向後拉緊，而現在槍的發射就不要求我們使出很大的氣力了。發射前，把槍彈裝入槍膛。發射時，發射藥燃燒起來形成大量的氣體，由於槍身中地方很小，這些氣體膨脹起來的力量就很大，它向四周膨脹，因而也就壓向彈丸底部。在槍膛中的火藥氣體被槍膛限制着從後面、左右都衝不出去，就只好向壓力小的一面，也就是向彈丸所在的一面衝了出去。因此彈丸在氣體作用下不得不沿着槍膛前進，並以很大的速度從槍膛中飛出去。

火藥是很奇怪的東西。平常，我們看不出它有什么本領（“能”），它的本領是藏在內部的；可是，當我們一旦把火藥點着，它的本領就顯出來了。火藥氣體會把彈丸射到老遠的地方去（用技術上的話來說，就是它的“能”做出了“功”）。

具有潛在能的不僅有火藥，其他如木柴、煤炭、煤油都蘊藏着能，但是為什麼不能用其他燃料（譬如說用汽油）來代替火藥

猛烈吗？这是因为汽油不能在密闭的空间里燃烧，它燃烧时需要有氧气，而枪膛是密闭的，在枪膛里燃烧就得不夠充分的氧气可是火藥在密閉空間里非但能燃燒，而且燃燒得非常迅速，这是因为在火藥本身中含有氧气。

現在我們來談談發射和發射過程。

擊發時撞針撞击子彈底火，使底火內的起爆藥起爆；它的火焰經過底火內的導火孔，點着火藥，產生大量氣體，將彈丸從腔內拋射出去，這種現象叫做發射，因此彈殼內的火藥又叫做發射藥。

發射藥

我們各種槍彈所用的發射藥都是硝化棉無烟火藥。硝化棉無烟火藥是讓棉花、木質纖維和硝酸、硫酸的混合物起化學作用後而制得的。

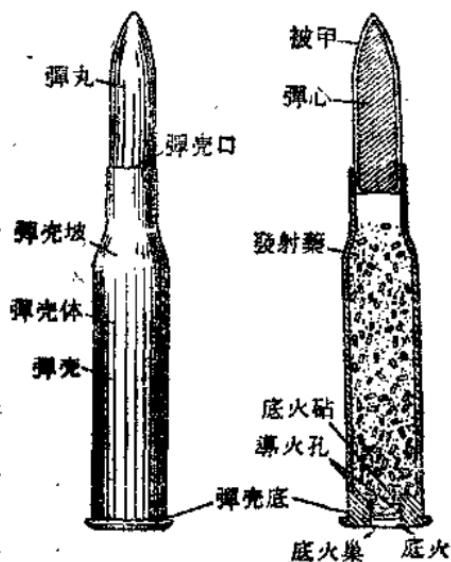
用在步、機槍里子彈的火藥是暗紅色的小片狀物体。

發射藥有以下性能：

1. 性質比較穩定，不太容易發生變化，在良好的保管條件下，能存放三、四十年。

2. 燃燒速度均勻，能產生高壓（一公升火藥能產生1440公升氣體）。

3. 吸濕性小，在潮濕的空气中只能吸收1.5%的水



圖一 子彈

份（就是說，100公斤發射藥只能吸收1.5公斤水），雖然吸濕性不大，在保管時還是應採取一切辦法不使它受潮，但也不應讓它太干燥；因為火藥中的水份如有變化，對發射就有很大影響。

發射藥是裝在子彈的彈殼內的。

火藥的燃燒

我們知道，在生火時必須首先點着燃料表面的一點，然後火苗再從這點沿着表面傳播，以後就一層一層的向內部侵入，這種燃燒過程就是由點到面、由表面到裏面的。

發射藥燃燒過程與此相似，也分為點火、發燒和自身燃燒三個階段：

1. 点火 击發時撞針撞擊子彈底火，底火起爆藥燃燒起來，它的火焰噴射到發射藥粒的表面，使發射藥開始着火，這就叫做點火。點火是難、還是容易就要看火藥是干的還是濕的和溫度是高的、還是低的了。發射藥在攝氏零上170度～200度才能點燃。如果彈藥保管得不好，使火藥受潮，點火就不容易，射击時就有遲發火或不發火的現象；遇到這種情況，如立即打開槍機，就可能發生爆炸，損害武器和射手，為了防止危險，在射击時如遇到不發火的子彈，那就應該在击發後10～15秒鐘再打開槍機，以保證安全。

2. 發燒 發射藥着火後，火焰沿火藥粒表面蔓延的現象叫做發燒，火焰的蔓延速度叫做發燒速度。火藥發燒的快慢決定於當時的溫度和壓力。溫度越高，壓力越大，發燒的速度就越快。如將火藥放在空氣中燃燒，其發燒速度就比較緩慢，但如放在密閉的容器內燃燒，由於點火後所產生的氣體壓力不容易擴散出去，因此火焰就會很快的蔓延於整個藥粒表面。

火藥發燒有重要的作用，因为只有發燒正確，火藥才能從各方面燃燒起來，氣體才能迅速地形成。

3. 自身燃燒 当火焰蔓延到整個藥粒表面之後，就開始向內部侵入，這種現象叫做自身燃燒，向內部侵入的速度叫燃燒速度。

現在我們簡單地研究一下燃燒速度的實際意義。

如果火藥燃燒得非常迅速，例如在彈丸移動前就燃燒完畢了，那麼在這種情形下，火藥氣體的作用就不會均勻。在藥室里形成的全部氣體，開始時的壓力很大，但是隨著彈丸沿槍膛的向前運動，彈丸後面的空間加大，因而壓力就迅速下降。

如果火藥燃燒得比較緩慢，由於燃燒過程是繼續不斷的，所以不斷產生新的氣體，保持著壓力不至於馬上下降，火藥的作用便較均勻。但是，火藥燃燒得太慢了也是不行的，因為那樣一來，壓力就太小，彈丸會衝不出去。

我們知道，隨著彈丸的向前運動，彈丸後面的空間就不斷增大，所以氣體的形成應當是這樣：不論容積增大多少，壓力總是尽量保持不變。

從上述可知，火藥燃燒不應太慢也不應太快。由於火藥應在彈丸飛出前全部燃燒完畢，因此，它的燃燒速度應該和彈丸通過槍膛長度的速度相符合。

發射藥燃燒的快慢與它的溫度和所含水份有很大關係，因此保管時不應放在潮濕的地方，但也不能直接放在太陽下去晒，特別在炎熱的夏天，當空氣溫度到攝氏零上 50 度時，高溫就會傳入彈殼或裝火藥的金屬箱內，如內部溫度達到了火藥的燃點時可能會引起自燃或爆炸，另外在重機槍射击時，當連續發射了 250 發子彈後，由於槍管



圖二 發射藥燃燒過程

很热，子弹在枪膛里，虽不用撞针撞击子弹上的底火，过10~15秒子弹自己就发火了。如连续发射500发，在枪膛里经7~10秒子弹自己就发火了。此时射手应迅速退弹以避免危险。因此当重机枪在连续发射500发子弹后就应当更换枪管，或等待冷却后再射击。

火药气体的压力

火药开始燃烧时，燃烧时所形成的气体便对弹膛壁、弹丸底部、枪膛底和发射药颗粒表面施加压力。当压力超过了弹丸运动的阻力（惯性、膛线的阻力）时，弹丸便开始运动。起初弹丸运动缓慢，弹丸后面的空隙增大得也不快，由于新的气体不断产生，弹室内的压力迅速增大。这样一来，弹丸的加速度愈来愈大，弹丸后的空隙也在加大，直到弹丸后空间的增长快于气体的形成时，压力才开始下降，最后弹丸离开了枪膛。

发射时枪膛壁受气体的作用而向四周扩张，如果压力未超过钢的抵抗力，那么发射后枪膛仍能恢复原状；如果压力因某种原因超过了钢的抵抗力，那么便会发生枪膛膨胀或炸裂的现象。

枪膛膨胀或炸裂的原因如下：

1. 枪膛太脏或膛内有其他东西，例如布条、破碎的弹丸被甲（弹丸外面包的钢或铜）等。

在这种情况下，由于阻力使弹丸运动速度降低，因此紧跟在弹丸后面的气体便向后运动，而与后面的气体相撞击，使压力猛然增加。这样枪膛壁所受的压力也就剧烈增加，这个压力可能超过枪管的抵抗力，而使枪管膨胀或炸裂。

2. 枪膛被弹丸阻塞；这是由于发射药过少或火药失效而使弹丸留在枪膛内。在这种情况下继续射击时，就必然会发生枪膛

膨脹甚至炸裂。

3. 由于火藥保管不良，使火藥性能改變，這也會引起壓力加大。

初速

初速是彈丸脫離火身口（槍口、炮口）瞬間的速度。初速和任何其他速度一樣，是以長度單位（公尺，每公尺等於3市尺）計算的。通常我們把彈丸脫離槍膛後在一秒鐘內所飛行的距離（公尺）當作初速。（100公分等於1公尺；1公分等於市尺3分。）

物体的運動速度可以用下面的公式求出來：

$$\text{速度} = \frac{\text{距離}}{\text{時間}}$$

初速是以每秒所經過的公尺來表示的，寫作公尺/秒，就是彈丸飛過規定的距離所用的時間。計算這個時間時，可用一種特殊儀器——精密時間測定儀，用它算出的彈丸飛行時間，準確性達到千分之一秒。

初速大小對命中和殺傷目標的影響是很大的。任何國家的武器（槍、炮），都希望有較大的初速，初速的意義有下列幾點：

1. 彈丸的初速大，彈道便低伸，因而危險界增大，殺傷敵人的可能性也增大了。彈道低伸的問題，在後面我們要講到。

例如：步槍因初速大，在300公尺內，最大彈道高只有20公分；衝鋒槍因初速小，在同一距離內，最大的彈道高為98公分，這就很明顯的可以看出步槍的彈道比較低伸。假使目標高為50公分，以步槍來射擊，在300公尺的距離內任何一點都可以殺傷目標；用自動槍就會產生一段不能殺傷目標的安全地段。

2. 初速太命中精度好。因初速大在空中飛行時間短，受到氣象影響小，就會增大命中精度；初速小在空中飛行時間長受到氣



圖三 步槍、蘭槍和自動槍的彈道高比較圖

象影响大，命中精度就差。

例如，同样都是 300 公尺的距离，在横方向的和風影响下，步槍偏差 20 公分，自動槍偏差为 150 公分。

3. 初速大杀伤力也大。初速大弹丸的动能（活力）就大；遇到目标时的侵徹力（貫穿力）或杀伤力也大。反之，杀伤力就小。

杀伤力的大小是以活力的大小为标准的，活力就是弹丸运动的能力，这个能力的大小是用公斤·公尺为單位来計算的。杀伤一个人需要 8 公斤·公尺的活力；杀伤一匹馬需用 20 公斤·公尺的活力。

步槍在 2000 公尺距离射击时，还有 17 公斤·公尺的活力，而冲锋槍在 300 公尺的距离上，弹丸的活力只有 19 公斤·公尺，这就說明步、机槍因为初速大，在較远的距离上，还是具有杀伤生动力量的能力，而冲锋槍因初速較小，只有在較近的距离上射击才有杀伤效力。

从上面可以看出初速的大小，是判别武器性能的主要根据之一。

武器的后座

火藥燃燒时所产生的气体，向膛壁、弹丸和弹壳的底部施加同样的压力。这种压力作用在弹丸底部，就使弹丸沿着枪膛（炮

膛) 向前运动，飞向远方；作用在弹壳底部及机头上，就使武器向后运动，这样向后的运动叫做后座。

弹丸在膛内前进和武器的后座，是同时发生的。弹丸在膛内是越走越快，武器的后座速度也是越来越大。在弹丸脱离火身口(枪口或炮口)的瞬间，弹丸运动速度最大，而武器的后座速度也最大。当我们用步枪射击时，肩上所感到的压力，就是这一瞬间的后座。

现在我们来谈谈后座对命中影响：

1. 单发武器后座对命中影响。

当弹丸脱离火身口前：

弹丸在膛内运动时，因枪和弹丸的重量相差很大(约为400比1)，武器后座的距离很小，步(骑)枪的后座距离仅为1.5公厘左右。这一点后座距离，在射击时因衣服和肌肉的缓冲，枪身的跳动不大，所以如能正确握枪、瞄准、击发，那么在实际上对命中精度没有什么影响。

当弹丸脱离火身口瞬间：

弹丸骤然脱离枪口，产生最大后座，使武器剧烈跳动，但此时弹丸已经脱离火身口，因此单发射击时，武器的后座是不影响命中精度的。

· 追击炮和迫击炮弹的重量比例约为17:1，因炮弹的前进速度只比炮的后座大十多倍，后座距离和后座力都比较大，因此选择追击炮发射阵地时，土质软硬要适当，座钣要坐实，否则，炮弹还没有飞出炮口，炮身就会因后座关系变动了原来的角度和方向，而影响命中。

2. 连发武器后座对命中影响。

连发武器如冲锋枪、轻重机枪的情况就不同了。连发射击时，

当發射第一發彈丸后，槍身因后座而跳动，这样就使原来的瞄准綫發生改变，影响了第二發的命中。所以用冲鋒槍和輕機槍射击时，两手握槍要緊，抵肩要确实，使槍和身体联成一个整体，以减少槍的跳动。

3. 后座的減少和利用。

后座对射击來講是有害的，因为它使射手增加疲劳，减小射击效果，因此我們必須使射手熟練而正确的掌握射击动作，这样就可以減輕后座的害处，并可利用武器各种裝置来承受后座，如重机槍的輪架、迫击炮的座盤等。除此以外，还可以利用其他方法来減少和利用后座，这些方法是：

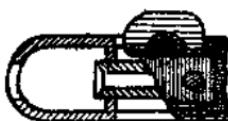
一) 利用分力作用來減少射手所承受的后座力，如步(騎)槍槍托和槍身之間都有一定的角度，就是这个道理。另外为了減少后座，可在槍(炮)口上裝上一个制退器(減震器，圖四)，如冲鋒槍和高射机槍都有这种裝置；它利用火藥气体噴出火身口的瞬间，冲击制退器的內壁，使制退器带动火身向前，而减少武器的后座。

制退器可以减少后座力 40~60% 左右，这种方法对彈丸的初速是沒有什么影响的。除此以外，各种槍的复进簧、緩冲簧(緩冲机)也都可以减少后座。

要想完全消除后座，就必须在火身后面开孔，使火藥气体一面推送炮彈前进，一面向后噴出以抵消后座。无座力炮就是利用这一原理。使用这种方法时，由于火藥气体的力量不能完全作用在炮彈上，所以对初速和射击都会产生一定影响。

二) 后座力的用途。

后座并不是完全有害处的，它还可以用来使武器自动，例如冲鋒槍就是利用槍机后座完成自动的。



圖四 自動槍的制退器

第二部分 彈丸在空气中是怎样飛行的

作用在彈丸上的两种力

上面我們已經談過了發射時在膛內發生的一些現象，現在來談談彈丸在空氣中的運動情況。

彈丸在膛內受到了推動的力量而開始飛行後，就只靠着它本身的力量繼續衝向前去，再也沒有別的力量來推動它了。從力學的觀點看來，飛行的彈丸是一個依靠慣性運動的物体；這種物体應該服从一個很簡單的定律，那就是：如果沒有其他力量作用於其上時，物体必然要作直線和等速運動。

彈丸運動是否服从這一定律呢？它是否作直線運動呢？

假設離開你 300 米的地方有一個目標，如果你用槍身直接對準它射擊，那麼，不論發射多少發子彈，你永遠也命中不了目標。如果你繼續試驗，那麼很快就會得出這樣一個結論：為了命中目標，不要使槍身對準目標；而要使它對準比目標稍高一些的地方。

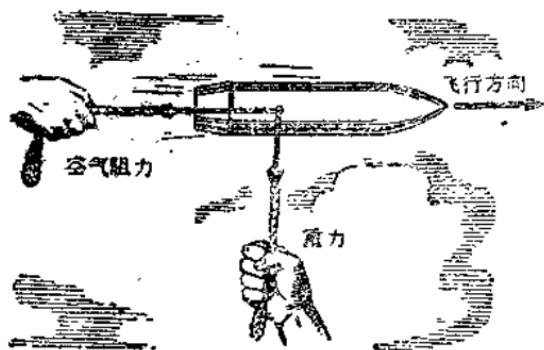
由此可知，彈丸並不是沿一條直線向前飛行的，它在飛行中是逐漸下降的。這是怎麼回事呢？為什麼彈丸不能作直線飛行呢？什麼力量把它往下拉呢？

假如你知道伽利略和牛頓定律，就能正確地回答說：地心吸力對彈丸會產生作用。

地面上的任何物体，如果沒有別的東西托住，就不能停留在空中，一定要向下掉，這個使物体向下掉的力量，叫做地心吸力。

彈丸脱离火身口后，同样也受到地心吸力的作用，不断的从發射線向下降落。它降落的速度是随着彈丸飞行時間的增長而逐漸加快的，这种加快的降落叫做加速度。

但是作用在彈丸上的不仅有地心吸力，而且还有另外二个力，那就是空气阻力（圖五）。



圖五 作用于飞行中的彈丸上的各个力

平常走路的时候，你一点也不会感覺到空气有什么阻力；但是如果坐上无篷汽車，以每小时60公里的速度（即一秒鐘17公尺的速度）前进时，那么即使在沒有一点風的日子里，你也会觉得有强烈的“風”在吹打着你的头髮，把你的帽子从头上吹掉。如果你再換坐上一架一秒鐘飞行 70 公尺的飞机，只要你把头伸出窗外，那就会有一陣可怕的“狂風”向你臉上刮来，把你吹得出不了气。

对于彈丸來說，情形也是如此。要是彈丸飞行的速度不大，空气对它飞行的阻力也就微不足道。如果彈丸每秒鐘的飞行速度为 680 公尺（即比飞机的速度大 9 倍）的話，那么情况就大不相同了。你可以想像到，空气对这种彈丸的阻力該多大啊！

空气为什么会阻碍彈丸飞行呢？这是因为空气像其他一切物

質一样是具有一定密度的，它是由无数分子组成的。炮弹为了排开阻碍它飞行的空气中的分子，就必须消耗一部分力量（在力学上叫作“能”）。

弹丸在空气中飞行时，弹丸前面的空气由于受弹丸的冲压而密度增大，因此就产生了弹头波。在飞行中的弹丸后面则形成空气稀薄区——弹丸刚飞过空气还来不及补充的空域，空气的分子从各方面奔向这个区域，迅速地把它补充起来，就形成了涡流。就在弹尾后面拖出一条尾巴，这条尾巴叫做弹尾波。

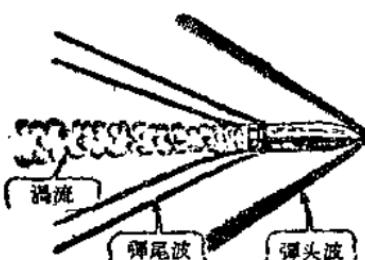
弹丸前面的空气变浓，阻碍着弹丸的飞行，弹丸后面的空气稀薄区又倒拉着弹丸，阻碍着它的前进。此外，弹丸表面还要受到空气分子的摩擦。

当弹丸飞行速度等于或大于声速时，那就会产生大大阻滞弹丸飞行的弹头波。大家都知道，声速一秒鐘約等于340公尺，而很多弹丸的飞行速度竟达到声速的2倍多。

空气阻力的大小，决定于空气密度和弹丸飞行速度。空气密度越大或弹丸飞行速度越快，阻力也越大；反之就越小。阻力也与弹丸的形状有关，如圆弹丸阻力就大，尖弹丸的阻力就小，因此現在武器的弹丸多采用尖头就是这个道理。

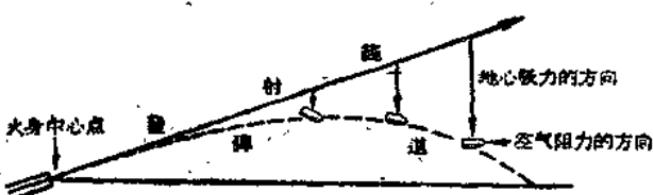
根据上面所說的，我們可簡單地总结一下，那就是：

由于地心吸力使弹丸下降，空气阻力使弹丸减速。因此弹丸在空中飞行时，不能沿着發射綫作等速度的直綫飞行，而是逐渐减低飞行速度，并逐渐脱离發射綫，在發射綫的下面形成一个不



圖六 弹丸迅速飞行时空气对它所产生的阻力在空中形成了弹头波、弹尾波和涡流。

均等的弧形（圖七）。



圖七 彈道的形状

什么叫彈道

什么叫彈道呢？彈道就是彈丸（炮彈）在空气中飞行的路綫。發射时，彈丸（炮彈）受到火藥气体压力的作用后，就从火身口抛射出去，开始在空气中飞行，它所經過的路綫，就是彈道。

了解彈道对射击是很重要的，只有當我們知道彈丸在空气中是怎样飞行后，才能准确地瞄准。

現在先談談彈道各部分的名称。



圖八 彈道各部名称

起点 火身口的中心点。

火身口水平面 通过火身口的水平面。

射綫 發射前火身軸綫的延長綫。

發射綫 發射瞬間火身軸綫的延長綫。