

351233

羽毛球竞赛規則

1 9 6 4

中华人民共和国体育运动委员会审定



目 录

第一章	場地設備·····	1
第二章	裁判員及职责·····	2
第三章	双打規則·····	3
第四章	单打規則·····	12

第一章 場地設備

第一條 球 場

球場是一個長方形的平面，長13.40米。單打場寬5.18米，雙打場寬6.10米。場區劃分參看圖二、三、四、五。球場各綫應寬3.8厘米。場地的丈量都從綫的外邊計算。球場界綫應為白色、黑色或其他容易看清楚的颜色。

第二條 球網及網柱

球網應為黃褐色，長6.10米，寬7.6厘米。網孔應為1.9厘米見方。球網中心離地面高為1.524米，兩端高1.55米。網的上邊須縫有7.6厘米寬的白布（對折），并用蔴繩或鉄絲繩穿起來，張挂在中綫兩邊的網柱上（網柱壓在邊綫上）。柱高應為1.55米。

第三條 球及球拍

球重4.73至5.5克，用14至16根羽毛插在

半球狀的軟木托上。木托的直徑應為2.5至2.8厘米，托外應包上一層薄皮。羽毛從托面至羽尖長6.4至7厘米，羽毛上口圍成圓形，直徑應為5.4至6.4厘米。在托上2.5厘米處用綫將羽毛編結牢固。

球拍為橢圓形木框，長25至25.5厘米，寬20至20.5厘米（包括兩邊木框在內），當中用羊腸綫或化學綫穿織而成。拍的一端裝有木把，把長39.5至40厘米，手握地方的直徑最多不得超過2.8厘米。球拍重141.75至155.92克（4.54至5市兩）。

第二章 裁判員及職責

第一條 正裁判員

比賽時，應有正裁判員1人。比賽前負責檢查場地、設備、用具等，並在記分表上登記隊員姓名及方位。比賽開始後判斷得分、失誤，記錄雙方所得分數，以及執行各項比賽規

則。正裁判員還有權解決規則上一切沒有詳述的問題。

第二條 發球裁判員

比賽時，應有發球裁判員 1 人，專門負責判斷雙方隊員在發球和接發球時是否有違例。

第三條 司綫員

比賽時，至少應有司綫員 2 人或 4 人，負責察看球是否出界。

第三章 雙打規則

第一條 隊 員

雙打比賽時，每隊應有隊員 2 人。比賽開始前，兩隊分別站在網兩邊的場區內。雙方應各自確定第一和第二發球員。第一發球員應先站在右邊。每場比賽中，雙方隊員都不得替補。

第二條 選擇場區與發球權

比賽前，用抽籤法選擇場區或首先發球權。

第三条 击球次序

首先发球的一队，应先由右方队员发球，并发到对方右半场内。接球队应由右方队员接球。此后，双方可由任何一个队员来回还击进行比赛（发球员每次发球均应将球发到对方对角的发球区内，由对角站立的对方队员接球）。

第四条 发球权

每局比赛开始，首先发球的队只有一次发球权。如失误，就换由对方第一发球员发球。第一发球员失误，改由第二发球员发球。如两人发球都失误，则又换由首先发球的队发球。此后，每队都有两次发球权。

注：每局比赛完了、次局开始时，由上局胜队先发球，同时，双方的两个队员的位置可以重新排定。

第五条 得分与发球方位

比赛进行中，只有发球队才能得分（如甲队发球，乙队失误时，算甲队得一分；如甲队两队员发球均失误时，只将发球权让给乙队）。发球队每得一分后，同队两队员互换左右发球区。由原发球员继续发球。但接球队应保持原

站方位，不得互調。發球隊的分数是零或双数时，第一發球員应在右發球区，第二發球員在左發球区；該队分数成单数时，兩人互調方位。遇十三平，再賽五分球时，仍应繼續原發球方位順序，但分数从零比零开始，此后分数为零和双数时，第一發球員和接球員在左發球区，第二發球員和接球員在右發球区，和开始方位相反。

注：發球时，發球隊員和接發球員必須在規定的發球区内發球和接球；双方的另一隊員不規定站立位置，但不得妨碍对方視線。

第六條 合法發球

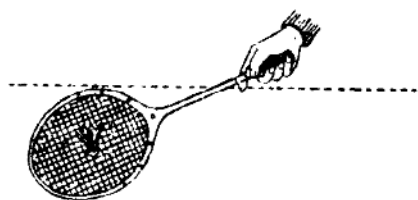
發球員發球时，应合乎下列各項規定：

一、發球时，应站在規定的發球区内（前后發球綫与中綫、边綫的場区范围内），兩脚或任何一脚均不得移动或跳起。

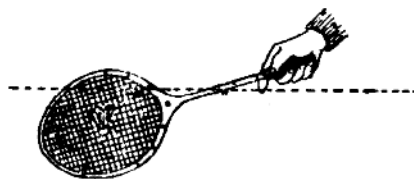
注：發球时，拍向前揮起，即算發球动作开始；若拋球在前，揮拍在后，即以拋球离手为發球动作开始，至球击出时止，为發球時間。踏綫算站在場区外。

二、發球时，球与球拍的接触点不得高于

腰部，所拿的球拍应由斜下方，向前挥动。击球时，木框的上沿亦不得高过握拍的手部下沿。（如图一）



合 法



犯 規
图 一

三、发出的球，应落到对方规定的发球区内。

注：球托压线算界内球。羽毛球压线球托在线外算界外球。

四、发球时，发球队不得有故意遮蔽

对方的动作。

五、发球员如已做发球姿势，但迟迟不发时，裁判员应给予警告。

六、发球员的发球动作应为连续的，不得中断或有假动作。

七、发球擦网而落在对方合法的发球区内

为有效。

第七条 合法还击

下列情况都是合法还击：

一、将对方击来的球在未落地前，經网上还击到对方場区内。

二、球触球网或网柱而落入对方場区以内。

三、球經网柱外高或低于球网而落入对方場区以内。

四、球拍同时击中球托和羽毛，沒有連击或持球动作时。

第八条 失 誤

发球队的队员违犯下列任何一种規定时，就失去发球权。接球队违犯时，算发球队得一分：

一、不合法的发球。

二、不合法的还击。

三、击出的球，穿过网孔或由网下經過。

四、一人連击两次，或同队队员連續各击一次。

五、击球时，有拖带动作。

注：（一）未击中球托，只击中羽毛为不合法击球。

（二）球拍框击中球不算犯规。

六、比赛进行中，队员的身体、衣服、球拍触及球网或网柱。

注：击球时，如在网下踏入对方场区，为犯规行为。如犯规在“死球”之后，不算失误。

七、对方击来的球，在未过网前，用拍过网击球。

注：击球时，球拍随球过网而未触及球网或网柱者为合法击球。

八、有阻扰对方的行动等。

九、发球员将球发出之前，接球员的任何一脚移动位置或离地面。

十、击出的球触及场外人的身体、衣服及场外任何物体（屋顶高度应为10米。如屋顶较低，可在比赛前商定临时规则）。

第九条 重发球

遇下列任何一种情形应重新发球：

一、發球員發球時，球失手落地而沒做揮拍動作，或已做揮拍動作但沒有擊着球。

二、發球或比賽進行中，球過網時，停置網上。

三、發球次序或方位錯誤，在下一次發球前發覺，如果這一球是發球隊獲勝，則應判無效，由原來應輪到的發球員在應站的方位上重發球。如果這一球是接球隊獲勝，應判發球隊失誤，不再重發球，不再糾正方位，直至該局完畢。但如這一錯誤是在下一次發覺，則錯誤期間的分数照算，不重發球，也不再糾正方位（接球隊方位錯誤，處理辦法相同：即接球隊獲勝判為無效，糾正方位重發球），如接球隊失誤，算發球方得分，不再重發球，也不糾正方位。

第十條 計 分

一、男子或女子雙打及男子單打比賽，都以十五分為一局。如雙方各得十三分時，叫“平”，這時首先獲得十三分的隊，有選擇“再賽五分”或按原規定（一隊先得十五分為止）繼續

賽完的權利。如雙方各得十四分時，則首先獲得十四分的隊，有選擇“再賽三分”或按原規定（一隊先得十五分為止）繼續賽完的權利。

二、女子單打比賽，每局應為十一分。如雙方各得九分時，先獲得九分的隊，有選擇“再賽三分”或按原規定（一隊先得十一分為止）繼續賽完的權利。如雙方各得十分時，則先獲得十分的隊，有選擇“再賽二分”或按原規定（一隊先得十一分為止）繼續賽完的權利。

注：（一）選擇再賽五分或三分時，就是在選擇以後有一隊先獲得五分或三分時算勝一局。

（二）每局比賽中，在第一次“平”（雙方各得十三分或九分）時，如獲得選擇決勝權的一方放棄權利，當第二次再“平”（雙方各得十四分或十分）時，首先獲得十四分或十分的隊同樣有選擇決勝的權利。

（三）每場比賽應採用三局兩勝制。

第十一條 暫 停

一、每場比賽局數成一比一平時，休息五

分鐘，再決賽一局。

二、从第一局比賽开始，直至一場比賽終了，隊員未經裁判員許可，不得擅自离开球場。

三、整个比賽过程中，隊員不得为恢复体力，获得休息机会或接受場外指导而請求暫停。

四、遇特殊情况，裁判員認為必要时，可宣布暫停。繼續比賽时，应从原得分繼續算起。

例：比賽中电灯熄灭或隊員受伤，但很快就能恢复比賽等情况。

第十二条 交換場区

每場比賽，每賽完一局，双方应交換場区。决胜局（第三局）中，某方先得八分（十五分一局）或六分（十一分一局）时，双方也应交換場区。

注：如发现双方应交換場区而未交換时，应立即交換，交換前的得分都算有效。

第四章 单打規則

单打規則除下列各条外，其它都和双打規則相同。

第一条 場 地

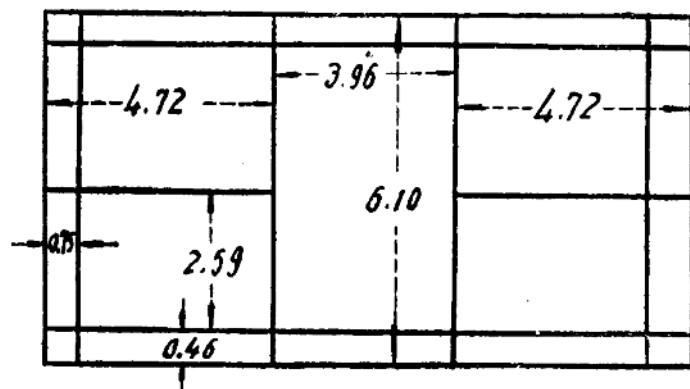
单打場地的寬度比双打窄92厘米（两边各向內移进46厘米），端綫即为后发球綫。

第二条 发球員方位

比賽开始或发球一方得分成双数时，双方都站在右发球区内。发球一方得分成单数时，双方都应站在左发球区内。

图二 羽毛球双打场地图

(单位: 米)



图三 羽毛球单打场地图

(单位: 米)

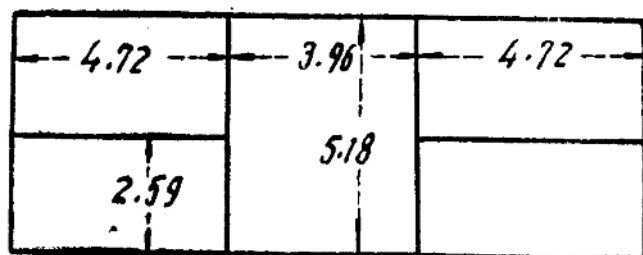


图 四
双 打 球 场

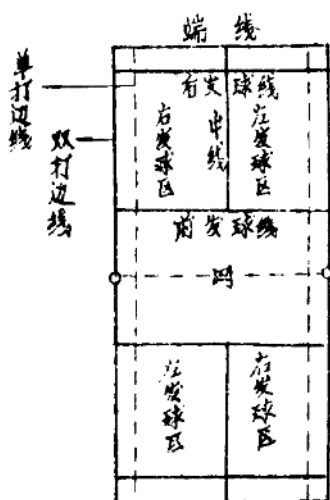
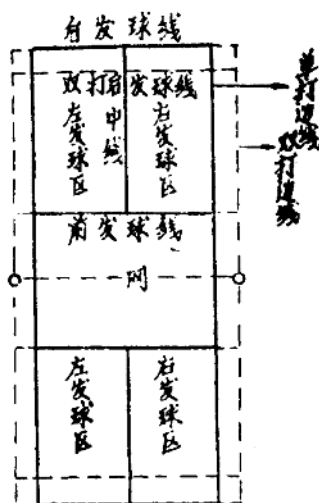


图 五
单 打 球 场



統一書號：7015·1221

定 价：0.05 元