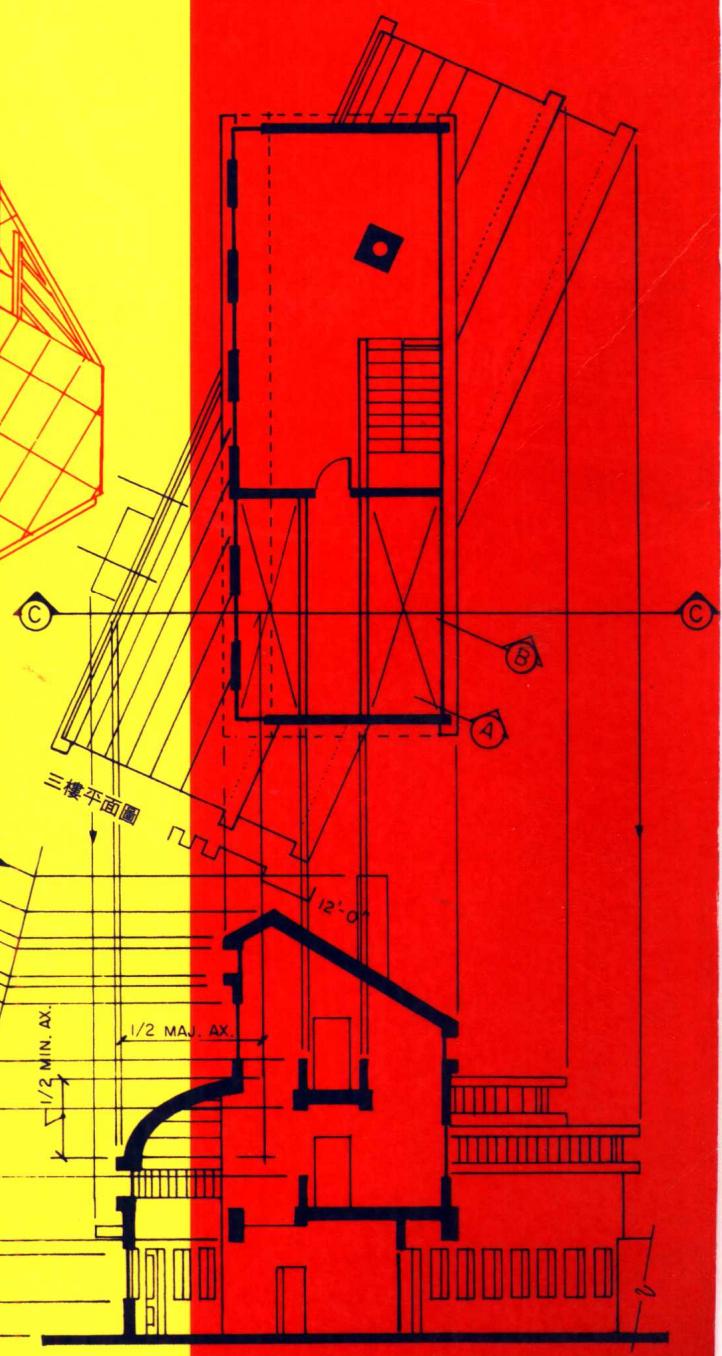
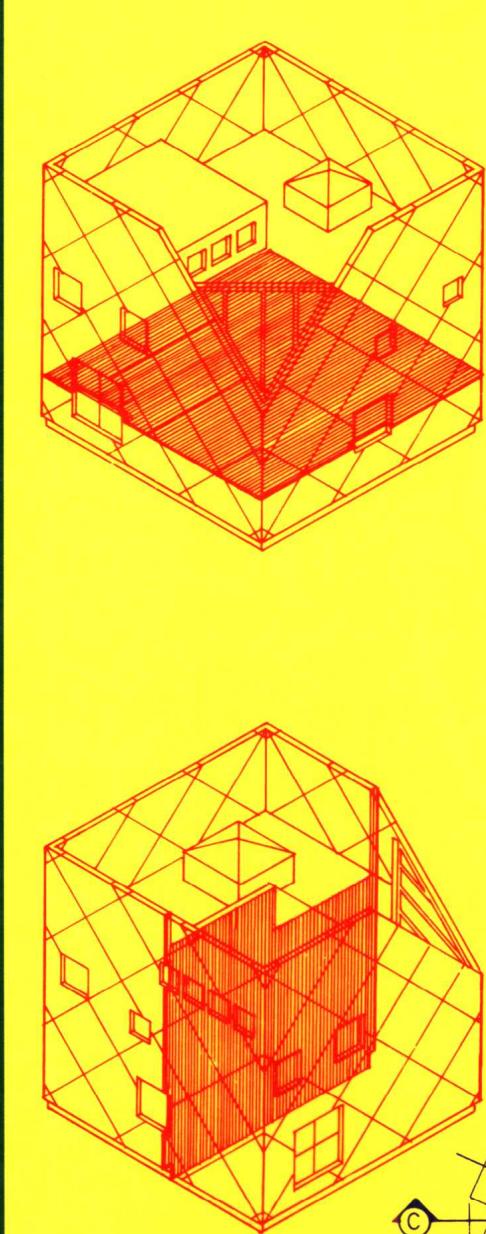
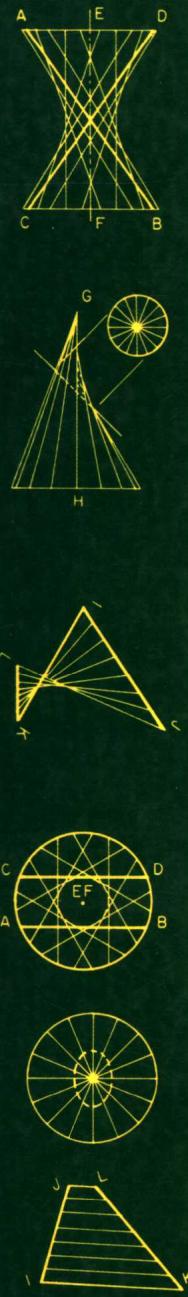


技巧與繪畫規範

建築製圖原理



建築製圖原理 技巧與繪圖規範

休格·白朗寧

總經銷：北星圖書公司
地址：永和市中正路462號5F
TEL:(02)922-9000
FAX:(02)922-9041
郵撥：0544500-7 北星帳戶
門市部：永和市中正路498號

[] [] []

**龍溪 建築製圖原理
設計 技巧與繪畫規範
叢書**

原出版者.....美國WATSON-GUPTIL
審訂.....董大宇
中文版權.....龍溪國際圖書有限公司
及發行 台北市和平東路3段98巷2弄1號
TEL:(02)738-1988
FAX:(02)737-3292
郵撥：1294942-3
電腦排版.....普辰電腦排版公司
印刷所.....沈氏藝術印刷股份有限公司
出版日期.....1997年11月
定 價.....450元
行政院新聞局局版台業字第6467號

本書文字、圖片均已取得美國WATSON-GUPTILL中文版，合法著作權及發行，凡涉及私人運用以外之營利行為，須先取得本公司及作者同意、未經同意翻印，剽竊或盜版之行為者，必定依法追究。

【版權所有・翻印必究】
■本書如有裝訂破損缺頁請寄回退換■
ISBN-957-98596-6-3

建築製圖原理 技巧與繪圖規範

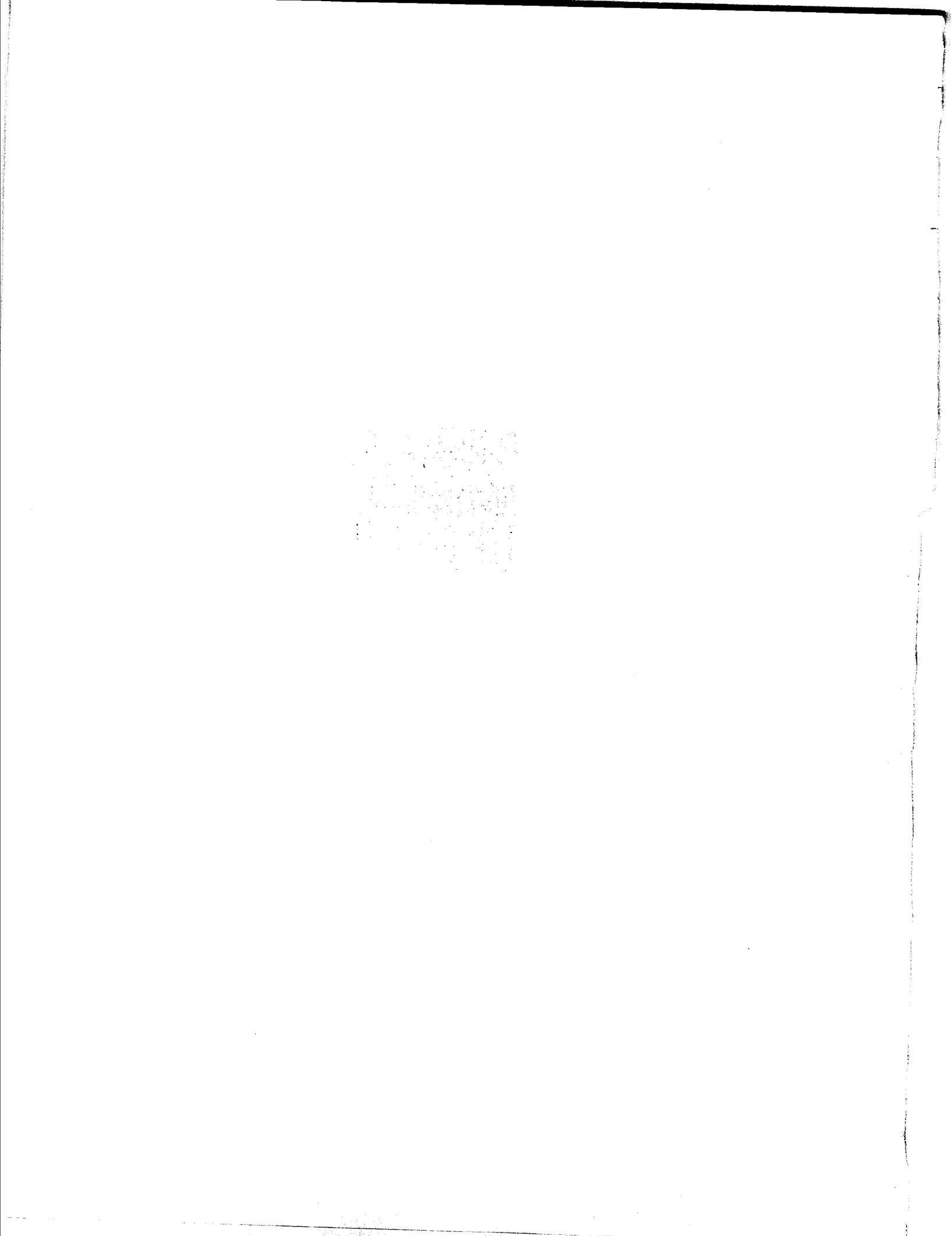
休格·白朗寧

copyright©1996 by Hugh C. Browning

First published in 1996 by Whitney Library of Design, an imprint of Watson-Guptil Publications,
New York, NY 10036

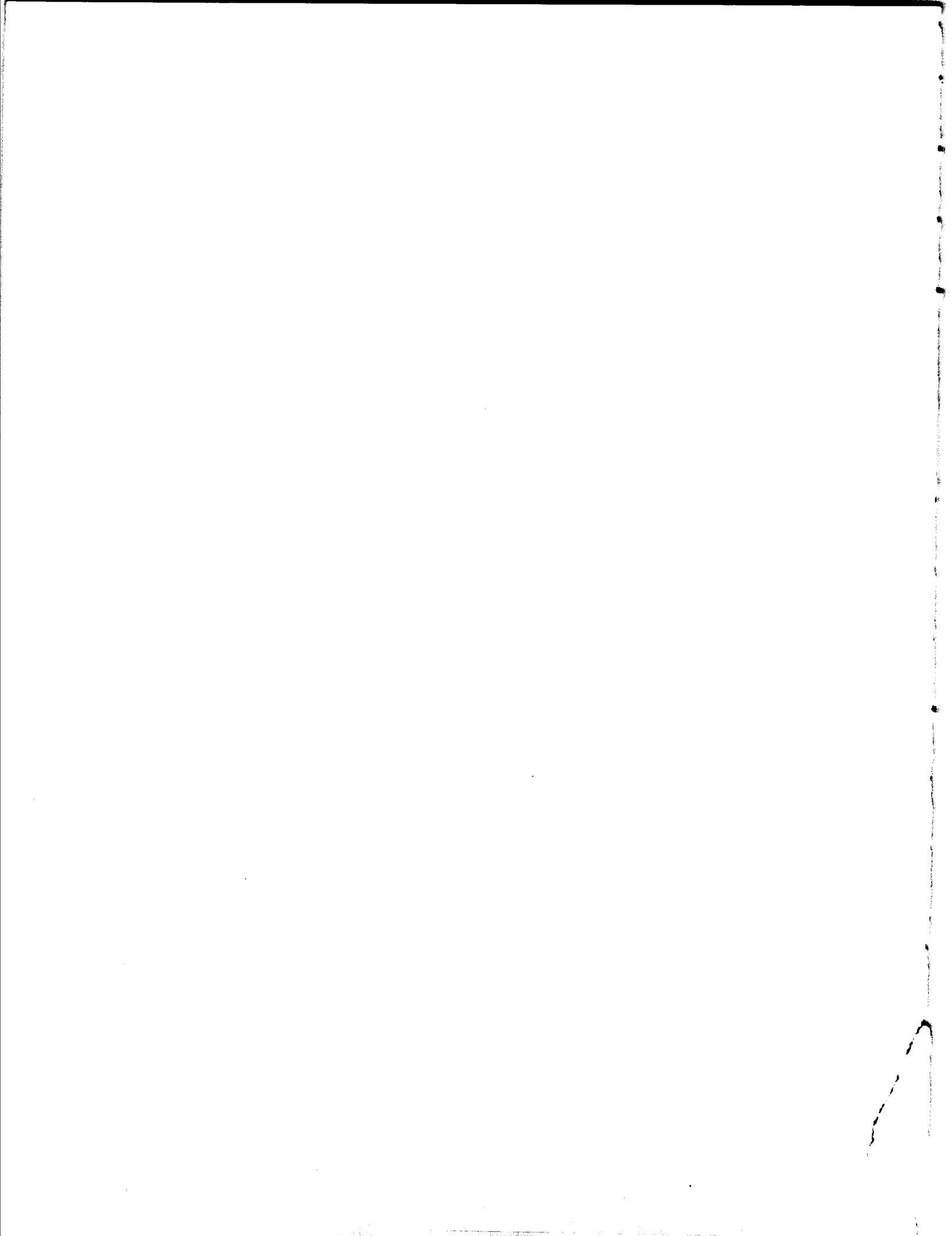
This Chinese edition was published in Taiwan in 1997
by Long Sea International Book Co., Ltd.

建築製圖原理
技巧與繪圖規範



目錄：

導言	7
第一章 工具・材料及其使用	9
第二章 點・線・面・立體	37
第三章 應用幾何學	81
第四章 建築的平面圖・剖面圖・立面圖	99
第五章 鳥瞰圖	147
第六章 明暗度(色調)與陰影	171
第七章 圖畫的展示與複製	199
附 錄 應解決的問題	226



導言：

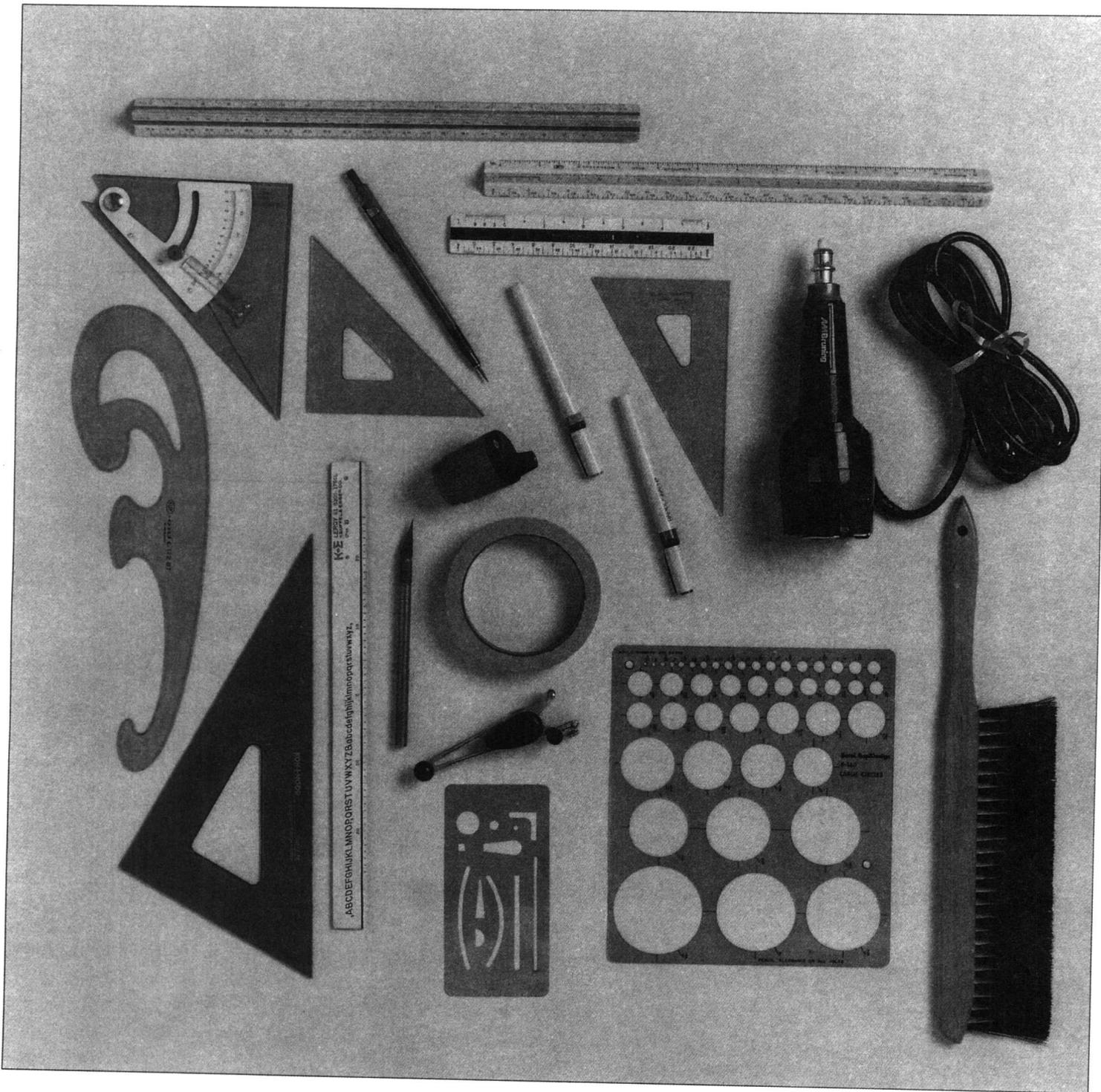
建築製圖是一種溝通的形式。就如同其他任何的語言一般，簡單與複雜的概念都經過某種標準化、結構化及可辨認的方式來進行傳達。你的繪圖能達到何種境界，端視早期的教導與練習：在初期所接受的教育越臻完善，則你駕馭此種工具的能力也越高。本書將重點置於建築製圖的基礎與技巧，以及將建築製圖提昇至美術的境界時所不可或缺的各項要素。

做為解決所有形式上及其相互關係之問題的圖形幾何學 (Descriptive Geometry)，乃是此種溝通方式的根源。第二章中所述的“點・線・面與立體”，便提到了圖形幾何學的概念，和與其搭檔的技能——空間具象化 (spatial visualization)。在此，你將能開展以三度空間來做思考的重要技能；對於如何將立體的形狀及空間以平面的方式來表現，這乃是一項重要的能力。

第三章中的“應用幾何學 (Applied Geometry)”，則提供了在構建及計算標準化之形式與形狀的面積時，所不可或缺的資訊。至於第四章中“建築的平面圖・剖面圖與立面圖”，則涵蓋了建築設計師一般所使用的繪圖種類，以及某些結構方面的項目，例如：象徵性的牆壁厚度與門的高度等。而第五章中所討論的“鳥瞰圖”，則提及此種製圖類型在理論上、實務上與繪圖上的各相關方面。

有關製圖方面的圖解處理，則在第六章的“明暗度（色調）與陰影”及第七章之“圖畫的展示與複製”中分別加以探討。前者的重點是說明各種專門產生陰影的方法為主，而後者則以如何在平面式的紙張上設計出深度效果，以及透過標準化的複製方式來製作副本與進行處理為主。

綜觀全書，作者極力嘗試著去表達出如何將某件單一的繪圖，以各種不同的方式來做處理；例如以保守的、嚴肅的、試驗性的、完美的、專業的以及趣味的方式來描述。當許多此類的圖形受到作者個人特定的製圖風格影響時，其他的一些圖形仍可敍述出美術上的傳統技術，以及個別建築設計師與藝術家們的敏感性。因此，作者深切地盼望讀者們在《建築製圖原理》這本書中，不但能學到建築製圖在實際上與力學上的穩固基礎，並且能找到使諸位的作品提昇至美術境界中所不可或缺的靈感與啓示。



第一章

工具 • 材料 及其使用

(TOOLS, MATERIALS, AND THEIR USES)

本章中所討論的工具、材料及其使用，是將重點置於學生的課業上，而非在辦公室中所進行的製圖。由於本書所敘述的是以製圖的基礎為主，也就是在開始學習電腦製圖之前所必須要認識的基本資訊，因此並未涉及任何的電腦硬體、軟體及其供應品。

每一個建築設計師、學生及繪圖者，都會到當地的製圖或美術用品店中購買各種工具及材料。除非你住在大都市中，否則可供選擇的用品將相當有限。即使你是在大城市中求學或工作，許多商店也不一定能提供完整的工具及材料。為了要取得更完整的選擇性，每個人都應該要在手邊保有一份大型供應商或商店提供的目錄。

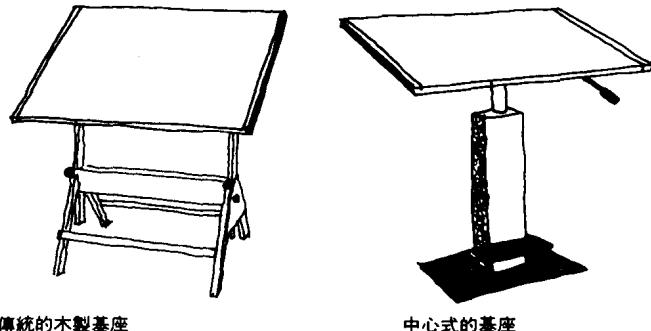
常言道：購買你所能負擔的最佳工具。舉例來說，製圖板及各種儀器之類的用品，應該要選擇能夠長時期使用。至於其他的用品，例如比例尺及製圖筆等，就不需要太過昂貴，因為我們常會忘了放在何處，或將其遺失。

製圖板 (DRAFTING BOARDS)

製圖板及椅子，通常都是以前後縱排的方式來使用。有心從事製圖的人，所購買的製圖板規格絕對不會小於 $106\text{cm} \times 78\text{cm}$ ，並會選擇與其搭配的座椅。在種類繁多的製圖板中，選擇時的首要原則便是穩定性。你可以藉由靠在製圖板的某一角，來測試其穩定性。不論其價格如何低廉或式樣如何新潮，如果它會搖晃，則千萬不可購買。不考慮此種製圖桌的首要原因，是因為我們時常會將咖啡或茶置於製圖板上，雖然這是一種不好的習慣；如果它會搖晃，則杯中的飲料就很容易潑灑出來。其次，繪圖者偶爾也必須在製圖板的側邊或上緣工作，在這種情況下，人的體重極易將整個板子給壓翻。

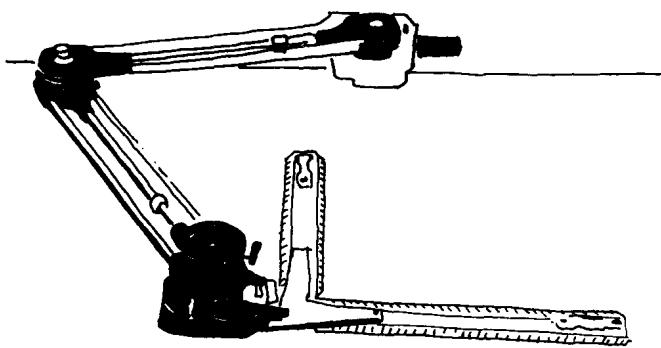
我們可使用的製圖板有三種基本類型：板面固定於基座的製圖桌，不具基座的製圖板，以及固定於牆壁並可折疊的製圖板。製圖桌通常都可以調整其傾斜度及高度。也有一種配備製圖機器、專為近乎垂直式製圖所使用的高腳製圖桌，但建築設計師們很少會使用到這種設備。他們通常都將板面的傾斜度設定於 10° 至 20° ，而高度則接近一般的桌面高度 (70cm)。此種角度還不至於讓桌面的鉛筆或其他筆類滾落地面，而這個高度也可以讓繪圖者坐在椅子上就能輕易地使用到電腦、電話或其他的輔助桌子。

與具有基座的製圖板相較之下，不具基座的製圖板在價格上要便宜許多，但它們仍必須被安置在另外的桌面上。此種製圖板或許會有、也可能不具傾斜度的調整裝置。就像所有的製圖板一樣，它們也是以針葉樹材（軟木材）或塑膠為材料，在周邊的角落則以落葉樹材（硬木材）或金屬為材料，經過機器所製造而成。



傳統的木製基座

圖例1.1：



製圖機器

圖例1.2：

我們也可以使用固定於牆壁並可折疊的製圖板，但應該只在空間相當有限的情況下才購買。這種製圖板是鑲嵌於牆壁上的軌道中，而在板面下裝有鎖定於軌道上的桁架。本質上來說，鑲嵌於牆壁上的製圖板在穩定性上要比其他任何種類的製圖板為差。

某些價格低廉的製圖板，其板面是由薄片狀的乙烯基材質所製成。大部份的建築設計師，都傾向於在木製的板面上再加鋪一層保護用的薄板。有兩種可供選擇：由醋酸纖維素與紙板相黏合而成（賽璐珞板），以及由兩種顏色組合而成的乙烯基薄板。雖然後者的成本較高，但仍被廣為採用；因為由圓規的針尖或刀片的割劃所造成之傷害，能夠很快地便自行復原。此外，當其表面損傷較嚴重時，也可以重新替換。

製圖板的附件 (DRAFTING BOARD ACCESSORIES)

最經濟的方式，便是使用夾板及數片以 10° 至 20° 之角度所切割而成的木塊，來自行製作製圖板。此種類型的製圖板，可將其置於一片平滑及實心的門板上，並以木工用的鋸木架或支架來支撐。因為這片門板的長度遠超過製圖板的需要，所以還可將其剩餘空間做為擺放其他製圖工具之所需。如果這片門板被放置在適當的高度，在將製圖板移開之後，還可被做為餐桌來使用。

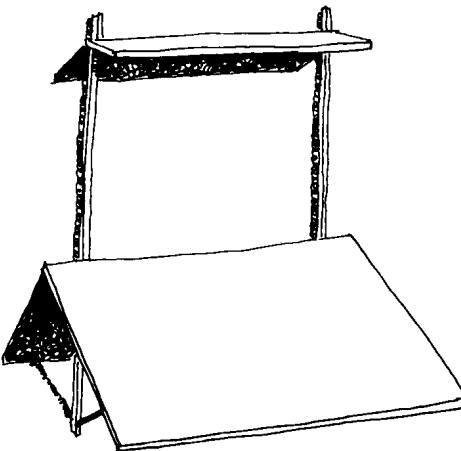
由於學生們的繪圖規格通常都相當大，最高可達 $102\text{cm} \times 76\text{cm}$ ，因此繪圖者通常都會倚靠在板面上，以便在紙張的頂端進行繪圖。為了避免此種極易疲勞的姿勢，一個螺旋狀的捲筒裝置 (Spiroll) 就成了不可或缺的必需品。這是一種固定在製圖板底部的細長溝狀圓筒，它可以讓紙張捲曲在裡面：此時，紙張的頂端就可以往下移動到更易繪圖的位置。

當使用到捲筒裝置的時候，你必須在紙張的四角畫上短而輕的線條做為對齊記號 (register marks)。當紙張被移動時，這些記號可以確保其不至於有誤差產生。

我們有時也會在製圖板上製作模型。此時，別忘了在板面上加鋪雙層的廉價硬紙板，以便保護板面不會受到刀割的傷害或膠水的污染。

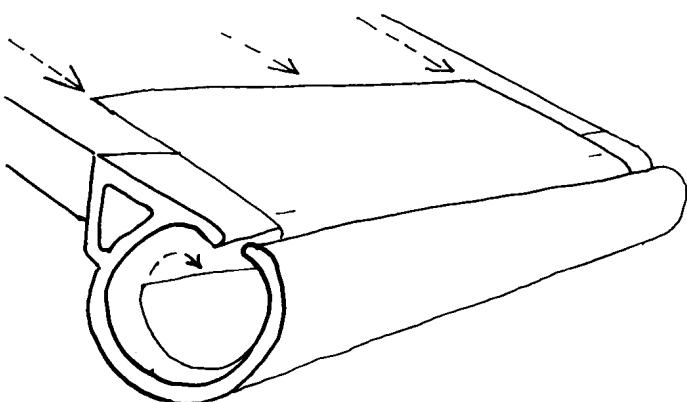
如果你居住的地方經常飛灰走沙，那就必須在沒有使用製圖板的時候，在板面上放置一片分離的薄塑膠片（可在製圖或設計用品店買到）來加以保護。

在木製的製圖板側邊，也可以鎖上“8”字形的掛鉤，它可做為懸掛電動橡皮擦的極佳處所。



鑲嵌於牆壁上

圖例1.3：



捲筒裝置

圖例1.4：

製圖椅《DRAFTING CHAIRS》

標準式的座椅



有扶手的座椅

圖例1.5：



標準的製圖燈



具有放大鏡的製圖燈

圖例1.6：



不正確

正確

圖例1.7：

製圖椅必須以舒適為原則。而扶手椅、睡椅、沙發等，在設計上通常都與這項原則相抵觸。有許多看起來相當吸引人的椅子，事實上坐起來卻不見得舒適。相反的，大部份的製圖椅卻能讓你坐得相當舒服；如果能符合這項要求，那自然沒有不採用它的理由。因為你坐在製圖椅上的時間，可能會連續達數小時之久，因此千萬別買沒有座墊的椅子。此外，你最好是買具有腳輪，而且可調整高度（至少要在41cm至53cm之間）的椅子。具有扶手的椅子並非必要，因為在繪圖的時候，你的手大部份都是放在製圖板上。不考慮使用具有歇腳墊及扶手的椅子，或許能讓你有更多的預算來選擇品質較佳的製圖椅。

價格最高的椅子，通常都是由不鏽鋼或鑄鋁所製造。而塗以油漆或鍍鉻的椅子，價格則較便宜。如果使用後述兩種廉價材質所製成的座椅時，在經過一段時間之後，或許就會出現生銹的狀況。

製圖燈《DRAFTING LIGHTS》

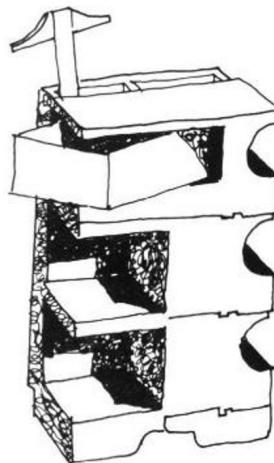
對繪圖而言，製圖燈是第三種不可或缺的必需品。與製圖板及製圖椅一樣，製圖燈也有數十種可供選擇。除非你所使用的是沒有基座或鑲嵌於牆壁上的折疊式製圖板，否則，你最佳的選擇便是具有螺絲束緊器、能固定於製圖板上的燈具。所有具備束緊器的燈具，都有可調整的彈簧式燈臂。這種束緊器的裝置，讓燈具能夠在製圖板的任何位置移動並被固定，直到再將它轉換到新的位置為止。每一個具有燈臂的製圖燈，視其燈臂之長短，都有最大照射範圍的限制。購買前應先確定其照射範圍與你的製圖板相較之下，是否適得其所。

燈光的來源可分為白熱性的、螢光性的，以及這兩種的混合，某些燈則具有接近於日間自然光的燈源。繪圖者需要有足夠的照明，因此應選擇至少能夠使用100瓦之白熱燈泡的製圖燈。若選擇僅能夠提供螢光性燈光的製圖燈則應特別謹慎，因為它們通常都無法提供足夠的明亮度。

白熱式的燈泡比螢光性的燈泡要耗電，因此所產生的熱度也較高，這在炎熱的夏季時，是不受繪圖者青睞的。但是，這種熱度可被用來做為另一項用途。在圖畫上的墨水，都得花上一段時間才能完全風乾。而與圖畫僅有數英吋距離的白熱式燈泡，可將這段風乾時間縮短一半。你必須謹記：所有的燈光都會因投射而造成陰影。你必須避免讓陰影落於將要繪製的線條、或是測量用的比例尺上，因為這可能會造成誤差。

可移動的儲存器具 (MOVABLE STORAGE)

小桌或矮櫃是一種方便而又可以移動的儲存器具，它們通常都有格架及抽屜。最理想的作法便是在工作場所中，將各種材料、儀器與工具等都擺放在垂手可得的位置。而小桌或矮櫃正是達成此要求的不二之選。



小桌或矮櫃



TABORET

圖例1.8：

製圖儀器 (DRAWING INSTRUMENTS)

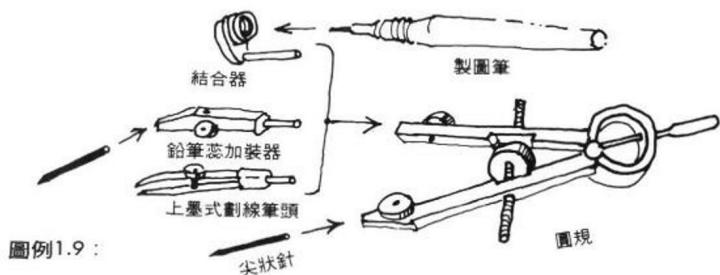
購買價格低廉的製圖儀器可能會得不償失，因為它不像優良的產品一樣，可以長期使用而不故障或損壞。如果可能的話，你最好能購買一整套，或至少幾件不可或缺的高品質用具。所有的儀器都是由金屬所製成，其品質之優劣決定於各部份組件在經由機器定型時的精密程度。某些具有螺紋裝置的儀器，在運用時必須具有絕對的順暢感才行。同時，在各組件之間也絕不可有鬆弛或“搖晃”的現象存在。

成套的儀器中，至少要有兩個弓形的圓規，一個短的弓型伸展器，一個傳統的割線用墨水筆頭，一個筆筒，以及一個兩腳規。

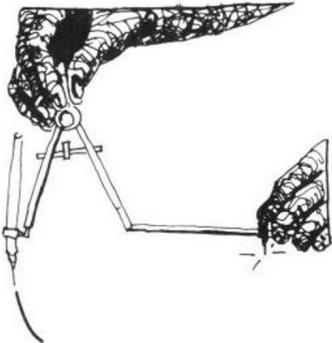
圓規 (COMPASSES)

與既定規格的圓形模板 (templates) 相較之下，圓規可讓繪圖者畫出更為精確而不受限制的半徑。大型的弓形圓規，通常都被使用來繪製半徑高達15cm的圓形；而小型的弓形圓規則較常用於半徑在7.5cm以內的圓形。這兩種不同尺寸的圓規，可讓使用者便於繪製較大或較小的圓形。如果預算有限的話，則應該先購買大型的圓規：因為它可以讓你製作出模板所無法繪製的半徑範圍，而且除了最小的圓形之外，幾乎可以符合一般的圓形繪圖需求。附隨的模板在繪製較小的圓形時，其結果雖然不甚精確，但仍是可以讓人滿意的。

圓規有兩支可分開的桁架，它們是由一個具有螺紋的小型棒狀物所支撑，並可藉由一個翼形螺釘 (thumb screw) 加以調整。其中一支桁架配有一個可替換的尖狀針，可作為繪製圓形時的圓心。而另一支桁架則可裝上不同的繪圖附屬品：它可提供加裝鉛筆蕊、加裝上墨式割線筆頭，以及加裝專業製圖筆的結合器 (adapter) 之用。一般的結合器可適用於製圖筆、纖維筆尖的筆、圓形筆尖的筆，或是直徑不超過1.25cm的鉛筆蕊套桿。

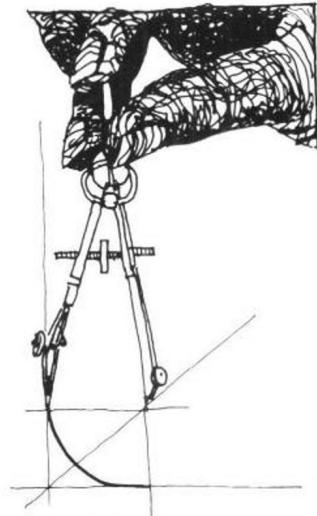


圖例1.9：



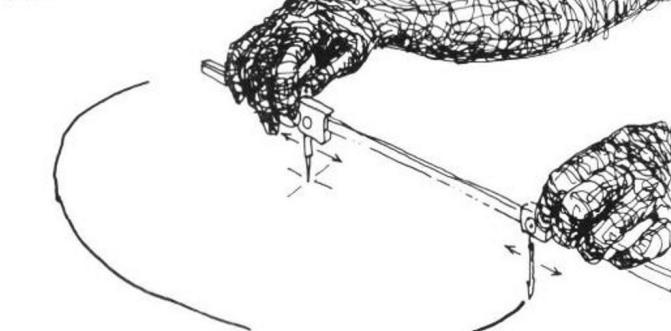
伸展器

圖例1.10：



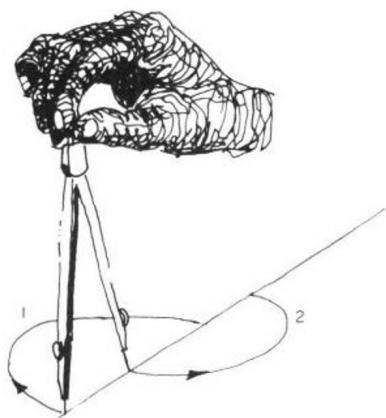
先劃出弧狀線

圖例1.11：



長腳圓規

圖例1.12：



兩腳規的使用

圖例1.13：



我們可將一個短的弓型伸展器 (extension) 加裝於圓規上，而使其圓形半徑擴大至25cm左右。一般的圓規無法繪製相當小的圓形；如果要繪製此類小圓形時，就非得購買一個小形的點狀圓規 (drop compass) 了。

不論是使用圓規或圓形模板，如果你要在兩條直線間割上連接的弧形時，切記要先將弧形割出來，然後再割出與兩端相連接的直線。否則，在轉接點之處便極易出現連接不平整的現象。

長腳圓規 (beam compasses)，不論其是否加裝伸展器，都可以讓繪圖者畫出半徑高達61cm的巨大圓形。

兩腳規 (DIVIDERS)

兩腳規可將各種的規格由某一個繪圖點轉移至另一個繪圖點上，或是順利地將一系列相同的尺寸加以區分。一般來說，它與普通圓規的差異處，是在於不具螺紋的棒狀物及翼形螺絲來支撐並分開兩支桁架；而相似處則是在其桁架的底端，也可以加裝不同的筆頭及附屬品。比例式 (proportional) 的兩腳規可將各種的規格加以擴展或縮小。

在對一系列的尺寸進行區分時，必須特別謹慎。如果最初的尺寸產生極小的誤差，那將會使所有的相似尺寸都出現錯誤。