

网络制作、网络编程系列丛书

Web 网站构造技术

(下册)

阮文江 编著

中国人民大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Web 网站构造技术. 下册/阮文江编著.
北京: 中国人民大学出版社, 2002
(网络管理技术丛书·网络制作、网络编程系列)

ISBN 7-300-03806-9/ G·801

I. W…

II. 阮…

III. 因特网—网络服务器

IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 002465 号

网络制作、网络编程系列丛书

Web 网站构造技术

(下册)

阮文江 编著

出版发行: 中国人民大学出版社
(北京中关村大街 31 号 邮编 100080)
邮购部: 62515351 门市部: 62514148
总编室: 62511242 出版部: 62511239
E-mail: rendafx@public3.bta.net.cn

经 销: 新华书店

印 刷: 北京密兴印刷厂

开本: 787×960 毫米 1/16 印张: 27.25
2002 年 3 月第 1 版 2002 年 3 月第 1 次印刷
字数: 575 000

定价: 36.00 元

(图书出现印装问题, 本社负责调换)

内 容 提 要

随着 Internet 技术的发展和普及, Web 已渐渐融入人们的工作、学习和生活中, 越来越多的公司和个人需要建立自己的 Web 网站或主页。受益于 Web 技术的高速发展, 现在要构造一个网站或主页已经不是一件困难的事情。

本书(下册)着眼于构造 Web 网站的编程技术, 介绍 Web 服务器、ASP 编程、ADO 编程和 ActiveX 部件开发这四个方面的内容。

本书内容丰富, 系统性强, 具有新的知识体系结构, 理论与实践结合, 可作为高等院校计算机专业本、专科生的 Web 教材, 也可作为非计算机专业本、专科生的 Web 教材。另外, 本书也可作为 Web 网站开发人员的参考用书。

目 录

第一部分 Web 服务器	1
第 1 章 个人 Web 服务器 (PWS)	1
1.1 什么是 PWS	1
1.2 安装 PWS	1
1.3 PWS 的目录机制	3
1.3.1 主目录	4
1.3.2 虚拟目录	5
1.4 PWS 网站配置和维护	6
1.4.1 设置默认文档	6
1.4.2 启用目录浏览	7
1.4.3 记录站点活动	7
1.4.4 查看站点性能	8
第 2 章 Internet 信息服务器 (IIS)	9
2.1 什么是 IIS	9
2.2 安装 IIS	10
2.3 IIS 管理工具	11
2.3.1 Microsoft 管理控制台——MMC	11
2.3.2 基于 Web 的管理工具——HTMLA	13
2.3.3 Windows 脚本主机——WSH	14
2.4 标识 Internet 上的网站	15
2.4.1 网站标识	15
2.4.2 获取 Internet 名称和地址	15
2.4.3 为 Web 站点指定主机标题名、地址和端口	15
2.5 管理 Web 和 FTP 站点	16
2.5.1 Web 和 FTP 站点	16
2.5.2 添加站点	16
2.5.3 命名 Web 站点	17
2.5.4 启动和停止站点	17
2.5.5 目录管理	18
2.6 配置 Web 应用程序	19
2.6.1 关于 Web 应用程序	19
2.6.2 创建应用程序	20
2.6.3 设置应用程序映射	20

2.6.4	孤立应用程序	21
2.6.5	缓存应用程序	21
2.6.6	配置 ASP 应用程序	21
2.6.7	配置 CGI 应用程序	22
2.7	IIS 网站安全	23
2.7.1	身份验证	23
2.7.2	访问控制	24
2.7.3	信息加密	27
2.7.4	访问审核	28
2.8	记录 IIS 网站活动	29
2.8.1	启用 IIS 网站活动日志	29
2.8.2	指定保存日志文件的方式	29
2.8.3	解释日志文件	30
第 3 章	FrontPage 服务器扩展	31
3.1	什么是 FrontPage 服务器扩展	31
3.2	使用 FrontPage 服务器扩展 3.0 版本	31
3.3	使用 FrontPage 服务器扩展 4.0 版本	33
3.3.1	安装 FrontPage 服务器扩展 4.0 版本	33
3.3.2	使用 FrontPage 管理控制台 (FPMMC)	36
3.3.3	对 Web 站点配置 FrontPage 服务器扩展	37
3.3.4	管理子站点	38
3.3.5	重新计算站点中的所有超链接	38
3.3.6	添加管理员	39
3.3.7	启用或禁止网页创作	39
第二部分	ASP 编程技术	40
第 4 章	ASP 编程基础	40
4.1	ASP 简介	40
4.1.1	什么是 ASP	40
4.1.2	三层式 Web 编程模型	41
4.1.3	ASP 的使用环境和运行模式	42
4.1.4	ASP 的 Web 页面结构	42
4.1.5	编写和浏览第一个 ASP 页面	43
4.2	创建 ASP 页面的基本方法	45
4.2.1	ASP 页面文件	45
4.2.2	加入脚本	45
4.2.3	合成 HTML 和脚本指令	46

4.2.4	ASP 的特殊指令	47
4.2.5	在脚本中的空白字符	48
4.3	使用脚本语言	49
4.3.1	什么是脚本语言	49
4.3.2	设置主脚本语言	49
4.3.3	在服务器上使用 VBScript 和 JScript	50
4.4	使用常量和变量	51
4.4.1	使用常量	51
4.4.2	使用变量	52
4.4.3	变量作用域	52
4.4.4	为变量赋予会话或应用程序作用域	53
4.5	使用过程	54
4.5.1	定义过程	54
4.5.2	调用过程	55
4.5.3	将数组传递给过程	56
4.6	使用集合	56
4.6.1	通过名称和索引访问项目	56
4.6.2	遍历集合	57
4.6.3	遍历带子关键字 (Subkeys) 的集合	58
4.6.4	遍历对象集合	59
4.6.5	ASP 集合的特殊之处	60
4.7	使用组件和对象	60
4.7.1	什么是组件	60
4.7.2	生成组件对象的实例	60
4.7.3	从 Java 类中创建一个对象	61
4.7.4	调用对象的方法	62
4.7.5	设置对象属性	62
4.7.6	ASP 内建对象简介	62
4.7.7	ASP 的 ActiveX 服务器组件简介	63
4.8	对象作用域	65
4.8.1	使用页作用域对象	65
4.8.2	为对象赋予会话作用域	66
4.8.3	为对象赋予应用程序作用域	67
4.8.4	会话和应用程序作用域的替代方案	67
4.8.5	对象作用域和组件线程的关系	67
第 5 章	编制 ASP 页面	69

5.1	向浏览器发送内容	69
5.1.1	发送内容	69
5.1.2	设置内容的类型	70
5.1.3	重定向浏览器	70
5.1.4	缓冲内容	70
5.1.5	允许代理服务器缓存页	72
5.1.6	避免浏览器缓存页	72
5.1.7	创建动态通道	72
5.2	向浏览器传送脚本	73
5.3	包含文件	75
5.3.1	使用 Virtual 关键字	75
5.3.2	使用 File 关键字	75
5.3.3	被包含文件的位置	75
5.3.4	包含文件的约束	76
5.4	处理 HTML 表单	77
5.4.1	关于 HTML 表单	77
5.4.2	获得表单输入	78
5.4.3	验证表单输入	79
5.5	调试 ASP 页	80
5.5.1	Microsoft 脚本调试工具	80
5.5.2	启用调试	81
5.5.3	脚本错误	82
5.5.4	错误调试技术	83
5.5.5	脚本调试技巧	84
第 6 章	开发 ASP 应用程序	86
6.1	什么是 ASP 应用程序	86
6.2	管理应用程序	86
6.2.1	启动和结束应用程序	87
6.2.2	隔离应用程序	87
6.2.3	使用应用程序状态	88
6.3	管理会话	88
6.3.1	启动和结束会话	88
6.3.2	关于 SessionID 和 Cookie	89
6.3.3	在 Session 对象中存储数据	90
6.3.4	管理 Web Farm 的会话	90
6.3.5	使用 Cookie	91

6.3.6	无会话的 ASP 页	93
6.4	使用 Global.asa 文件	94
6.4.1	Global.asa 文件	94
6.4.2	Application 和 Session 的事件处理程序	94
6.4.3	示例: 显示在线人数程序	95
6.4.4	< OBJECT > 声明	97
6.4.5	TypeLibrary 声明	97
6.5	维护 ASP 应用程序的安全	98
6.5.1	NTFS 权限	99
6.5.2	Web 服务器权限	99
6.5.3	Cookie 安全性	99
6.5.4	使用身份验证机制保护被限制的 ASP 内容	100
6.5.5	使用 SSL 维护应用程序的安全	100
6.6	Web 程序的事务处理	101
6.6.1	关于事务	102
6.6.2	声明事务性脚本	102
6.6.3	提交或终止脚本	103
6.6.4	编写事务事件	103
6.6.5	在 MTS 资源管理器中登记一个组件	104
6.6.6	对象作用域	105
6.6.7	事务排队	105
6.7	创建国际化网站	105
6.7.1	设置字符串转换代码页	106
6.7.2	设置现场标识	107
第 7 章	ASP 的内建对象	108
7.1	Request 对象	108
7.1.1	ClientCertificate 数据集合	109
7.1.2	Cookies 数据集合	112
7.1.3	Form 数据集合	113
7.1.4	QueryString 数据集合	115
7.1.5	ServerVariables 数据集合	117
7.1.6	TotalBytes 属性	120
7.1.7	BinaryRead 方法	120
7.2	Response 对象	121
7.2.1	Cookies 数据集合	122
7.2.2	Buffer 属性	124

7.2.3	CacheControl 属性	125
7.2.4	Charset 属性	125
7.2.5	ContentType 属性	126
7.2.6	Expires 属性	126
7.2.7	ExpiresAbsolute 属性	127
7.2.8	IsClientConnected 属性	127
7.2.9	Pics 属性	128
7.2.10	Status 属性	129
7.2.11	AddHeader 方法	129
7.2.12	AppendToLog 方法	131
7.2.13	BinaryWrite 方法	131
7.2.14	Clear 方法	132
7.2.15	End 方法	132
7.2.16	Flush 方法	133
7.2.17	Redirect 方法	133
7.2.18	Write 方法	133
7.3	Session 对象	134
7.3.1	Session Contents 数据集合	137
7.3.2	Session StaticObjects 数据集合	137
7.3.3	CodePage 属性	138
7.3.4	LCID 属性	139
7.3.5	SessionID 属性	139
7.3.6	Timeout 属性	139
7.3.7	Abandon 方法	140
7.4	Application 对象	140
7.4.1	Application Contents 数据集合	142
7.4.2	Application StaticObjects 数据集合	143
7.4.3	Lock 方法	143
7.4.4	Unlock 方法	144
7.5	Server 对象	144
7.5.1	ScriptTimeout 属性	145
7.5.2	CreateObject 方法	146
7.5.3	HTMLEncode 方法	146
7.5.4	MapPath 方法	147
7.5.5	URLEncode 方法	148
7.6	ObjectContext 对象	149

7.6.1	@TRANSACTION	151
7.6.2	SetComplete 方法	151
7.6.3	SetAbort 方法	152
7.6.4	OnTransactionCommit 事件	152
7.6.5	OnTransactionAbort 事件	152
第 8 章	ASP 的自带组件	153
8.1	浏览器兼容组件	153
8.1.1	Browscap.ini 文件	154
8.2	广告轮显组件	157
8.2.1	Rotator Schedule 文件	158
8.2.2	Border 属性	160
8.2.3	Clickable 属性	160
8.2.4	TargetFrame 属性	161
8.2.5	GetAdvertisement 方法	161
8.3	内容轮显组件	162
8.3.1	Content Schedule 文件	163
8.3.2	ChooseContent 方法	164
8.3.3	GetAllContent 方法	165
8.4	超链接目录组件	166
8.4.1	Content Linking List 文件	167
8.4.2	GetListCount 方法	168
8.4.3	GetPreviousURL 和 GetNextURL 方法	168
8.4.4	GetPreviousDescription 和 GetNextDescription 方法	169
8.4.5	GetListIndex 方法	169
8.4.6	GetNthURL 方法	170
8.4.7	GetNthDescription 方法	170
8.5	页计数器组件	171
8.5.1	Hits 方法	172
8.5.2	PageHit 方法	172
8.5.3	Reset 方法	173
8.6	计数器组件	173
8.6.1	Get 方法	174
8.6.2	Increment 方法	175
8.6.3	Remove 方法	176
8.6.4	Set 方法	176
8.7	文件存取组件	177

8.8	MyInfo 组件	177
8.9	许可验证组件	179
8.9.1	HasAccess 方法	180
8.10	数据存取组件	182
第三部分	ADO 编程技术	183
第 9 章	ADO 编程模型	183
9.1	ADO 概述	183
9.2	基本的 ADO 编程模型	183
9.3	ADO 中的基本概念	184
9.4	使用对象的 ADO 编程模型	187
9.5	ADO 对象模型	187
第 10 章	在 ASP 中使用 ADO	190
10.1	创建 ODBC DSN 文件	190
10.1.1	配置 Microsoft Access 数据库的文件 DSN	191
10.1.2	配置 SQL Server 数据库的文件 DSN	191
10.1.3	配置 Oracle 数据库文件 DSN	191
10.2	连接数据库	192
10.3	用 Connection 对象执行查询	192
10.4	使用 Recordset 对象处理结果	193
10.4.1	配合使用 Connection 对象和 Recordset 对象检索记录	194
10.4.2	只使用 Recordset 对象检索记录	194
10.5	使用 Command 对象改善查询	195
10.6	结合 HTML 表单和数据库访问	196
10.7	管理数据库连接	197
10.7.1	使连接超时	197
10.7.2	共享连接	198
10.7.3	使用跨页连接	198
10.7.4	关闭连接	199
第 11 章	SQL 语法	200
11.1	SQL 概念	200
11.2	数据定义语句	200
11.2.1	CREATE TABLE 语句	200
11.2.2	CREATE INDEX 语句	201
11.2.3	CREATE USER 或 GROUP 语句	202
11.2.4	ADD USER 语句	202
11.2.5	DROP USER 或 GROUP 语句	203

11.2.6	ALTER TABLE 语句	203
11.2.7	ALTER USER 或 DATABASE 语句	205
11.2.8	DROP 语句	205
11.2.9	GRANT 语句	206
11.2.10	REVOKE 语句	206
11.3	数据处理语句	206
11.3.1	SELECT 语句	206
11.3.2	INSERT INTO 语句	208
11.3.3	UPDATE 语句	209
11.3.4	DELETE 语句	210
11.3.5	INNER JOIN 运算	210
11.3.6	LEFT JOIN 和 RIGHT JOIN 运算	212
11.3.7	UNION 运算	213
11.3.8	WHERE 子句	213
11.3.9	GROUP BY 子句	214
11.3.10	SQL 合计函数	215
11.3.11	HAVING 子句	215
11.3.12	ORDER BY 子句	216
11.3.13	SQL 子查询	216
第 12 章	ADO 对象详解	219
12.1	Connection 对象	219
12.1.1	Attributes 属性	220
12.1.2	CommandTimeout 属性	222
12.1.3	ConnectionString 属性	223
12.1.4	ConnectionTimeout 属性	225
12.1.5	CursorLocation 属性	225
12.1.6	DefaultDatabase 属性	226
12.1.7	IsolationLevel 属性	227
12.1.8	Mode 属性	228
12.1.9	Provider 属性	230
12.1.10	State 属性	231
12.1.11	Version 属性	231
12.1.12	BeginTrans、CommitTrans 和 RollbackTrans 方法	232
12.1.13	Cancel 方法	235
12.1.14	Close 方法	236
12.1.15	Execute 方法	238

12.1.16	Open 方法	239
12.1.17	OpenSchema 方法	241
12.2	Recordset 对象	243
12.2.1	AbsolutePage 属性	245
12.2.2	AbsolutePosition 属性	246
12.2.3	ActiveConnection 属性	248
12.2.4	BOF、EOF 属性	250
12.2.5	Bookmark 属性	252
12.2.6	CacheSize 属性	254
12.2.7	CursorLocation 属性	255
12.2.8	CursorType 属性	256
12.2.9	EditMode 属性	258
12.2.10	Filter 属性	259
12.2.11	LockType 属性	262
12.2.12	MarshalOptions 属性	263
12.2.13	MaxRecords 属性	265
12.2.14	PageCount 属性	266
12.2.15	PageSize 属性	266
12.2.16	RecordCount 属性	266
12.2.17	Sort 属性	267
12.2.18	Source 属性	267
12.2.19	State 属性	269
12.2.20	Status 属性	270
12.2.21	AddNew 方法	272
12.2.22	Cancel 方法	274
12.2.23	CancelBatch 方法	274
12.2.24	CancelUpdate 方法	275
12.2.25	Clone 方法	275
12.2.26	Delete 方法	277
12.2.27	Move 方法	280
12.2.28	MoveFirst、MoveLast、MoveNext 和 MovePrevious 方法	282
12.2.29	NextRecordset 方法	284
12.2.30	Open 方法	285
12.2.31	Requery 方法	288
12.2.32	Resync 方法	288
12.2.33	Save 方法	290

12.2.34	Supports 方法	290
12.2.35	Update 方法	293
12.2.36	UpdateBatch 方法	296
12.3	Field 对象	299
12.3.1	ActualSize 属性	300
12.3.2	Attributes 属性	301
12.3.3	DefinedSize 属性	301
12.3.4	Name 属性	301
12.3.5	NumericScale 属性	302
12.3.6	OriginalValue 属性	303
12.3.7	Precision 属性	304
12.3.8	Type 属性	305
12.3.9	UnderlyingValue 属性	307
12.3.10	Value 属性	308
12.3.11	AppendChunk 方法	309
12.3.12	GetChunk 方法	311
12.4	Fields 集合	312
12.4.1	Count 属性	313
12.4.2	Append 方法	314
12.4.3	Delete 方法	315
12.4.4	Item 方法	315
12.4.5	Refresh 方法	316
12.5	Command 对象	316
12.5.1	ActiveConnection 属性	317
12.5.2	CommandText 属性	317
12.5.3	CommandTimeout 属性	318
12.5.4	CommandType 属性	318
12.5.5	Prepared 属性	319
12.5.6	State 属性	320
12.5.7	Cancel 方法	321
12.5.8	CreateParameter 方法	321
12.5.9	Execute 方法	323
12.6	Parameter 对象	326
12.6.1	Attributes 属性	327
12.6.2	Direction 属性	327
12.6.3	Name 属性	328

12.6.4	NumericScale 属性	328
12.6.5	Precision 属性	328
12.6.6	Size 属性	329
12.6.7	Type 属性	329
12.6.8	Value 属性	329
12.6.9	AppendChunk 方法	329
12.7	Parameters 集合	330
12.7.1	Count 属性	330
12.7.2	Append 方法	330
12.7.3	Delete 方法	330
12.7.4	Item 方法	331
12.7.5	Refresh 方法	331
12.8	Error 对象	333
12.8.1	Description 属性	334
12.8.2	NativeError 属性	335
12.8.3	Number 属性	335
12.8.4	Source 属性	336
12.8.5	SQLState 属性	336
12.9	Errors 集合	337
12.9.1	Count 属性	337
12.9.2	Clear 方法	338
12.9.3	Item 方法	338
12.10	Property 对象	338
12.10.1	Attributes 属性	339
12.10.2	Name 属性	339
12.10.3	Type 属性	339
12.10.4	Value 属性	339
12.11	Properties 集合	339
12.11.1	Count 属性	340
12.11.2	Item 方法	340
12.11.3	Refresh 方法	340
第四部分	ActiveX 部件开发技术	341
第 13 章	ActiveX 部件开发方法	341
13.1	什么是 ActiveX 部件	341
13.2	ActiveX 部件种类	341
13.3	部件开发的基本常识	343

13.3.1	进程内和进程外部件	343
13.3.2	命名准则	343
13.3.3	选择工程类型和设置工程属性	344
13.3.4	多态性、接口、类型库和 GUID 部件	346
13.3.5	启动和结束部件	349
13.4	部件开发的一般步骤	350
13.5	给部件添加类	350
13.5.1	创建新的类	350
13.5.2	ActiveX 部件提供的类的实例化	351
13.5.3	标准模块与类模块的比较	354
13.6	给类添加属性和方法	354
13.6.1	部件中属性的实现	355
13.6.2	部件中方法的实现	355
13.6.3	属性和方法中可用的数据类型	355
13.6.4	选择类的缺省属性或方法	356
13.7	给类添加事件	356
13.8	给部件提供命名的常数	357
13.9	通过接口的实现提供多态性	358
13.9.1	多态性	358
13.9.2	使用 Visual Basic 创建标准接口	360
13.9.3	标准接口的实现与使用	360
13.9.4	Implements 与代码重用	362
13.10	组织对象：对象模型	363
13.10.1	是否需要对象模型	363
13.10.2	外部可创建的对象	364
13.10.3	从属对象	364
13.10.4	外部可创建的对象与从属对象的组合	365
13.10.5	使用属性和集合来创建对象模型	366
13.10.6	处理循环引用的问题	369
第 14 章	创建 ActiveX DLL	371
14.1	创建 ThingDemo DLL 工程	372
14.2	为 Thing 类创建属性和方法	373
14.3	为 Initialize 和 Terminate 事件添加代码	375
14.4	测试 Thing 类	375
14.4.1	创建 Tese Thing 测试工程	375
14.4.2	创建和测试 Thing 对象	377