

赛奎春 高春艳 等编著

Visual Basic 精彩编程

200 例



Visual Basic 精彩编程 200 例

赛奎春 高春艳 等编著



机 械 工 业 出 版 社

本书以实用案例为基础，通过大量实例，分门别类地对 Visual Basic 编程进行了全面深入的介绍。全书分为窗体、界面与控件、多媒体与图形、数据库技术、文件与系统、网络与 Internet 五个部分共 200 个实例。每个实例都突出实用性。本书附有配套光盘。光盘提供了书中 200 个案例的全部源代码，全部源代码都经过精心调试，在 Windows 98 下全部通过，保证能够正常运行。

本书适用于广大计算机爱好者和编程人员学习开发使用，也可供大中专院校师生学习参考，可以满足不同消费者的需要，是编程者不可多得的一本好书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 精彩编程 200 例 / 赛奎春等编著 . —北京 : 机械工业出版社 , 2003.1
ISBN 7-111-11463-9

I . V... II . 赛... III . Basic 语言—程序设计 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 110758 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划：胡毓坚

责任编辑：蔡 岩

责任印制：路 琳

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2003 年 1 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 23 印张 · 569 千字

0 001—5 000 册

定价：39.00 元(含 1CD)

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话：(010)68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

Visual Basic 是 Microsoft 公司推出的一个可视化开发环境，是 Windows 环境下最优秀的程序设计工具之一。它采用面向对象的程序设计技术，提供了开发 Windows 应用程序的最简捷、最有效的方法。Visual Basic 功能强大、使用人数众多，目前全世界有几百万的程序设计人员正在使用 Visual Basic 开发各种类型的软件。

在实用程序的开发过程中，编程者经常面临这样一些问题：虽然熟练掌握了编程工具的语法概念和开发环境，但还是无法解决一些难题，而这些难题直接影响着程序的开发进度。

编程水平的提高需要依靠实际开发中经验的积累和借鉴其他开发者的编程经验，为此，本书精选了 200 个有独特设计思想和编程技巧的案例。通过这些案例进行详细分析和讲解，让读者迅速掌握程序设计的开发经验技巧，迅速提高程序设计的综合水平。全书分为五章，分别是窗体、界面与控件、多媒体与图像、数据库技术、文件与系统、网络与 Internet，共 200 个实例。每个实例都突出实用性，其中大部分是程序开发者梦寐以求的问题的解决方案。

在案例讲解上，全书采用了相同的编排方式，每个案例都包括案例说明、编程思路、设计步骤等三个部分。在案例说明中，我们以图文结合的方式给出了案例的功能说明及运行效果。编程思路给出了案例的设计思想和编程技巧。设计步骤介绍了该案例的设计过程和程序代码。在程序代码中，对各部分程序都作了详尽的注释。

为便于查找案例中使用的函数、控件、方法、属性等，本书附录提供了程序快速索引功能，该索引按字母顺序列出了本书中使用的函数、控件、方法、属性和与其对应的案例号。本书光盘还提供了书中 200 个案例的全部源代码和 9 个实用程序。

本书主要由赛奎春、高春艳、笪淑娥编写，参加编写的人员还有：王国辉、郑齐心、吴晓英、高飞、李严、陈紫红、思扬、李平洲、李浩然。

由于作者的水平有限，加之时间仓促，书中难免有一些错误或不足之处，敬请广大读者批评指正。

目 录

前言

第1章 窗体、界面与控件

| | |
|---------------------------------|----|
| 实例 1 仿瑞星小狮子界面 | 2 |
| 实例 2 控制其他程序成为自己的子窗体 | 5 |
| 实例 3 在任务栏上加上程序图标 | 7 |
| 实例 4 获取运行程序(控件)名称和内容 | 10 |
| 实例 5 锁住 Windows 直到输入正确的口令 | 12 |
| 实例 6 禁止创建快捷方式出现“快捷方式”四个字 | 13 |
| 实例 7 更改墙纸显示方式 | 14 |
| 实例 8 在任务栏中禁用右键快捷菜单 | 15 |
| 实例 9 判断桌面大小 | 17 |
| 实例 10 改变 Windows 图标大小 | 18 |
| 实例 11 修改桌面图标背景 | 19 |
| 实例 12 动态卷帘式窗体演示 | 21 |
| 实例 13 自动更换壁纸 | 22 |
| 实例 14 设置窗口在屏幕中的位置 | 23 |
| 实例 15 设置窗口置前、置后 | 24 |
| 实例 16 闪烁的窗体标题栏 | 25 |
| 实例 17 智能窗体放大器 | 26 |
| 实例 18 图片铺满窗体 | 29 |
| 实例 19 椭圆形窗体 | 30 |
| 实例 20 透明窗体 | 32 |
| 实例 21 透明窗体动画 | 33 |
| 实例 22 动态半透明窗体 | 35 |
| 实例 23 关于窗体 | 38 |
| 实例 24 MDI 窗体 | 39 |
| 实例 25 背景渐变的窗体 | 40 |
| 实例 26 窗体动态形状转换 | 43 |
| 实例 27 关闭窗口前提示 | 45 |
| 实例 28 窗体文字效果 | 46 |
| 实例 29 鼠标右键弹出菜单 | 48 |
| 实例 30 带图标的菜单 | 49 |
| 实例 31 带历史信息的菜单 | 50 |

| | | |
|-------|-----------------------------|----|
| 实例 32 | 屏蔽关闭、最大化、最小化按钮 | 53 |
| 实例 33 | 显示多列菜单 | 54 |
| 实例 34 | List 列表拒绝添加重复信息 | 58 |
| 实例 35 | 控件大小随窗体的改变而改变 | 59 |
| 实例 36 | 在 TextBox 中设置新的系统功能菜单 | 59 |
| 实例 37 | 动态改变控件尺寸 | 60 |
| 实例 38 | 程序运行时智能增减控件 | 62 |

第 2 章 多媒体与图形

| | | |
|-------|--------------------------------|-----|
| 实例 39 | 播放 Gif 动画 | 66 |
| 实例 40 | 播放 Flash 动画 | 67 |
| 实例 41 | 播放 AVI 文件 | 68 |
| 实例 42 | 可连续播放的 MP3 播放器 | 69 |
| 实例 43 | 带记忆的 MP3 播放器 | 70 |
| 实例 44 | 测试声卡 | 74 |
| 实例 45 | 播放指定的 AVI – MID – WAV 文件 | 77 |
| 实例 46 | CD 播放器 | 79 |
| 实例 47 | 播放光驱内所有 VCD 节目 | 80 |
| 实例 48 | 播放 WAV | 84 |
| 实例 49 | 公交线路随点随改 | 85 |
| 实例 50 | 位图动画 | 87 |
| 实例 51 | 图片扫描 | 89 |
| 实例 52 | 随鼠标移动的图形 | 90 |
| 实例 53 | 屏幕抓图 | 92 |
| 实例 54 | 图形魔术变换 | 94 |
| 实例 55 | 漂亮的数字钟 | 96 |
| 实例 56 | 利用 Image 制作小动画 | 97 |
| 实例 57 | 滚动字幕 | 98 |
| 实例 58 | 滚动图片 | 99 |
| 实例 59 | 图像的旋转 | 100 |
| 实例 60 | 获取图像的像素值 | 102 |
| 实例 61 | 图标显示状态的设置 | 104 |
| 实例 62 | 雨滴图片 | 107 |
| 实例 63 | 浏览大幅 BMP 图片 | 109 |
| 实例 64 | 图片剪切 | 114 |
| 实例 65 | 动画光标 | 116 |
| 实例 66 | 图像大小、图像格式的批量转换 | 117 |
| 实例 67 | 一个简易的画图程序 | 118 |
| 实例 68 | 判断闰年 | 121 |

JS / 21 / 02

| | |
|-------------------------------|-----|
| 实例 69 将图像另存为 Windows 墙纸 | 122 |
| 实例 70 浮动工具栏 | 123 |
| 实例 71 利用随机函数抽取幸运数字 | 125 |
| 实例 72 生肖查询 | 126 |
| 实例 73 渐变百叶窗 | 127 |
| 实例 74 鼠标拖拽图像 | 130 |
| 实例 75 图片移动方式 | 131 |
| 实例 76 在图片上放置文字 | 132 |

第3章 数据库技术

| | |
|---------------------------------------|-----|
| 实例 77 系统登录 | 135 |
| 实例 78 操作员权限设置 | 137 |
| 实例 79 连接加密的 Access 数据库(方法一) | 141 |
| 实例 80 连接加密的 Access 数据库(方法二) | 142 |
| 实例 81 连接加密的 Access 数据库(方法三) | 144 |
| 实例 82 连接加密的 Access 数据库(方法四) | 146 |
| 实例 83 获取 Access97 数据库的密码 | 147 |
| 实例 84 获取 Access2000 数据库的密码 | 149 |
| 实例 85 将用户设置保存为数据库 | 151 |
| 实例 86 将图片存入数据库(方法一) | 153 |
| 实例 87 将图片存入数据库(方法二) | 154 |
| 实例 88 城市公交线路动态地理定位 | 157 |
| 实例 89 连接 dbf 数据库 | 161 |
| 实例 90 房态状态管理 | 163 |
| 实例 91 定单数据录入 | 164 |
| 实例 92 动态创建数据库 | 170 |
| 实例 93 部分或全部清除数据库数据 | 174 |
| 实例 94 SQL 使用技巧 - 模糊查询 | 175 |
| 实例 95 SQL 使用技巧 - 期刊汇总 | 177 |
| 实例 96 SQL 使用技巧 - 日期数据查询 | 178 |
| 实例 97 SQL 使用技巧 - 数据查询、排序 | 180 |
| 实例 98 修复数据库文件 | 181 |
| 实例 99 某一时间段内数据汇总 | 182 |
| 实例 100 数据库数据备份 | 184 |
| 实例 101 锁住和解锁数据库 | 185 |
| 实例 102 利用拼音简码进行数据查询 | 187 |
| 实例 103 压缩数据库文件 | 189 |
| 实例 104 在 MSFlexGrid 控件的网格中加背景图片 | 191 |
| 实例 105 在 DBGrid 中实现下拉列表输入和单元格计算 | 192 |

| | | |
|--------|-------------------------------|-----|
| 实例 106 | 如何在 MSFlexGrid 中输入资料 | 194 |
| 实例 107 | 发行站点树状显示 | 196 |
| 实例 108 | 动态增加 MSFlexGrid 行数 | 198 |
| 实例 109 | 合并 MSFlexGrid 单元格 | 200 |
| 实例 110 | 运用 Mschart 图表显示数据(方法一) | 201 |
| 实例 111 | 运用 Mschart 图表显示数据(方法二) | 203 |
| 实例 112 | 打印 DBGrid 表格里的数据 | 205 |
| 实例 113 | 自动分页的打印程序 | 206 |
| 实例 114 | 邮政汇款打印程序 | 207 |
| 实例 115 | 打印定单汇总 | 213 |
| 实例 116 | 将数据库数据传给 Excel | 216 |
| 实例 117 | 将 Excel 数据传给 Access 数据库 | 217 |
| 实例 118 | 将数据库数据传给 Word | 218 |
| 实例 119 | 利用 Word 统计字数和检查拼写错误 | 221 |
| 实例 120 | 将数据库文件转成 HTML 并设置超级链接 | 222 |
| 实例 121 | 将 Access 导出成多种数据格式 | 225 |
| 实例 122 | 将数据库文件转换为文本文件 | 226 |
| 实例 123 | 将硬盘文件目录转为数据库数据 | 228 |

第 4 章 文件与系统

| | | |
|--------|------------------------------|-----|
| 实例 124 | 进入 Win98 前发出警告 | 232 |
| 实例 125 | 实现 Windows 的重新启动 | 233 |
| 实例 126 | 禁止一个程序多次运行 | 234 |
| 实例 127 | 去掉开始菜单中的关闭系统项 | 235 |
| 实例 128 | 清空回收站 | 237 |
| 实例 129 | 隐藏、显示开始按钮 | 238 |
| 实例 130 | 获得 Windows 和 System 路径 | 239 |
| 实例 131 | 隐藏、显示 Windows 任务栏 | 241 |
| 实例 132 | 用列表显示系统正在运行的程序 | 242 |
| 实例 133 | 将程序设置成自动执行的程序 | 244 |
| 实例 134 | 在不同的模式下实现定时关闭计算机 | 246 |
| 实例 135 | 启动控制面板 | 248 |
| 实例 136 | 获得 Win98 的注册码 | 250 |
| 实例 137 | 获取磁盘序列号 | 251 |
| 实例 138 | 判断键盘按下的键值 | 253 |
| 实例 139 | 限制鼠标移动区域 | 253 |
| 实例 140 | 为程序添加快捷键 | 255 |
| 实例 141 | 隐藏、显示桌面 | 255 |
| 实例 142 | 获取鼠标任意位置的颜色值 | 257 |

| | | |
|--------|--------------------|-----|
| 实例 143 | 获取鼠标在任意点上的位置 | 258 |
| 实例 144 | 创建、删除桌面快捷方式 | 259 |
| 实例 145 | 用键盘控制动画 | 260 |
| 实例 146 | 为屏幕保护设置密码 | 261 |
| 实例 147 | 打印大字体 | 262 |
| 实例 148 | 用软盘给程序加密 | 263 |
| 实例 149 | 如何调用 EXE 文件并使其获得焦点 | 265 |
| 实例 150 | 获得汉字的拼音简码 | 266 |
| 实例 151 | 根据计算机信息生成序列号 | 269 |
| 实例 152 | 利用 WinRAR 压缩和解压缩文件 | 270 |
| 实例 153 | 提取并保存 EXE 文件的图标 | 271 |
| 实例 154 | 可视化信封打印 | 273 |
| 实例 155 | 可记忆运算过程的计算器 | 275 |
| 实例 156 | 批量改变多层文件夹中文件的属性 | 278 |
| 实例 157 | 批量删除某类文件 | 280 |
| 实例 158 | 撤消上次操作 | 281 |
| 实例 159 | 判断文件是否被改动 | 282 |
| 实例 160 | 快速全盘文件查找 | 283 |
| 实例 161 | 批量重命名文件 | 287 |
| 实例 162 | 判断驱动器属性 | 288 |
| 实例 163 | 获取系统字体 | 289 |
| 实例 164 | 控制光驱的弹开与关闭 | 291 |
| 实例 165 | 小写金额转换为大写金额 | 292 |

第 5 章 网络与 Internet

| | | |
|--------|----------------------|-----|
| 实例 166 | 获取、修改计算机的 IP 地址及子网掩码 | 296 |
| 实例 167 | 网络拷贝文件方法一(服务器) | 298 |
| 实例 168 | 利用 MSComm 控件拨电话 | 299 |
| 实例 169 | 禁止使用网上邻居 | 300 |
| 实例 170 | 检测 MODEM 的状态 | 302 |
| 实例 171 | 监控上网过程 | 303 |
| 实例 172 | 获取网卡的物理地址 | 306 |
| 实例 173 | 网络计时器 | 308 |
| 实例 174 | 获取、修改网关 | 310 |
| 实例 175 | 获得拨号网络的列表并拨号 | 312 |
| 实例 176 | 网络拷贝文件夹(客户机) | 314 |
| 实例 177 | 检测有无映射驱动器 | 315 |
| 实例 178 | 获得计算机上串口的数量 | 316 |
| 实例 179 | 创建网络映射驱动器 | 317 |

| | | |
|--------|-------------------------------|-----|
| 实例 180 | 电话拨号程序 | 319 |
| 实例 181 | 获取计算机名称 | 321 |
| 实例 182 | 修改计算机名称 | 322 |
| 实例 183 | Web 文件检索 | 322 |
| 实例 184 | 隐藏 IE 浏览器的右键关联菜单 | 324 |
| 实例 185 | 修改 IE 标题栏的内容 | 326 |
| 实例 186 | 下载软件 | 327 |
| 实例 187 | 禁用 IE[查看]菜单下的[工具栏]中的子菜单 | 328 |
| 实例 188 | 设置 IE 的主页 | 329 |
| 实例 189 | 去掉 IE 工具菜单下的 Internet 选项 | 330 |
| 实例 190 | 禁用 IE 属性中程序下的[重置 Web 设置] | 332 |
| 实例 191 | 根据 Internet 的连接状态,自动启动 IE 浏览器 | 333 |
| 实例 192 | 获得 Web 网页中所有的超级链接 | 335 |
| 实例 193 | 获得 Internet 上网页的源代码 | 336 |
| 实例 194 | 网页和邮箱的超级链接 | 337 |
| 实例 195 | 收取未读和已读邮件 | 339 |
| 实例 196 | 可保存收件人地址的邮件发送程序 | 340 |
| 实例 197 | 检查信箱中是否有未读邮件 | 342 |
| 实例 198 | 邮件数据管理程序 | 343 |
| 实例 199 | 远程关闭网络计算机 | 347 |
| 实例 200 | Ping 对方计算机 | 349 |
| 附录 | | 352 |

第1章 窗体、界面与控件

本章主要介绍有关窗体、界面与控件等知识的应用。其中包括：仿瑞星小狮子界面；控制其他程序成为自己的子窗体；在任务栏上加上程序图标；获取运行程序（控件）名称和内容；锁住 Windows 直到输入正确的口令；禁止创建快捷方式出现“快捷方式”四个字；更改墙纸显示方式；在任务栏中禁用右键快捷菜单；判断桌面大小；改变 Windows 图标大小；修改桌面图标背景；动态卷帘窗体演示；自动更换墙纸；设置窗口在屏幕中的位置；设置窗体置前、置后；闪烁的窗体标题栏；智能窗体放大器；图片铺满窗体；椭圆形窗体；透明窗体；透明窗体动画；动态半透明窗体；关于窗体；MDI 窗体；背景渐变的窗体；窗体动态形状转换；关闭窗口前提示；窗体文字效果；鼠标右键弹出菜单；带图标的菜单；带历史信息的菜单；屏蔽关闭、最大化、最小化按钮；显示多列菜单；List 列表拒绝添加重复信息；控件大小随窗体的改变而改变；在 TextBox 中设置新的系统功能菜单；动态改变控件尺寸；程序运行时智能增减控件。



实例 1 仿瑞星小狮子界面

实例说明

安装了瑞星杀毒软件的用户都会为浮动在桌面上的瑞星助手小狮子而称奇,它是如何做出来的呢?本例将利用 API 函数制作仿瑞星小狮子的窗体界面。运行程序,窗体上出现类似瑞星小狮子的界面的动画,把鼠标移到图像上,按住鼠标左键拖动鼠标,图像将随鼠标移动。效果如图 1-1 所示。

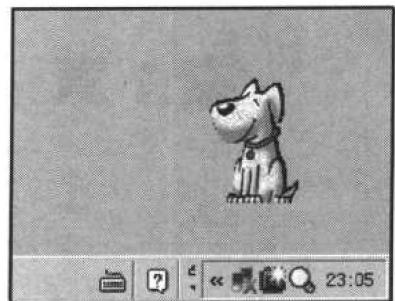


图 1-1

编程思路

本程序其实是一个透明窗体动画,要想实现透明窗体动画,首先使用 time 控件循环调用图片,然后对窗体上的所有像素进行透明判断,如果该点像素透明,删除透明像素,保留非透明像素。

使用 API 区域函数可以建立各种区域,并可对区域进行填充。主要区域函数:

| | |
|--------------------------|----------------|
| CombineRgn | 合并两个区域 |
| CreatepolypolygonRgn | 建立多边形区域 |
| CreateRectRgn | 建立矩形区域 |
| CreateRectRgnRgnIndirect | 建立矩形区域 |
| CreateRoundRectRgn | 建立圆角矩形区域 |
| EqualRgn | 确定两个区域是否相等 |
| ExtCreateRegion | 允许把一个转换应用于区域 |
| GetRgnbox | 获取所选区域的矩形边界 |
| GetRegionData | 获取所描述区域的数据 |
| OffsetRgn | 平移所选区域 |
| PtInRegion | 判断某点是否在区域内 |
| RectInRegion | 确定矩形的一部分是否在区域内 |
| SetRectRgn | 修改选择区域以描述一个矩形区 |

CreateRectRgn 函数的功能:建立矩形区域。

函数原型:

```
HRGN CreateRectRgn(  
    int nLeftRect,      // x-coordinate of region's upper-left corner  
    int nTopRect,       // y-coordinate of region's upper-left corner  
    int nRightRect,     // x-coordinate of region's lower-right corner  
    int nBottomRect)   // y-coordinate of region's lower-right corner  
)
```

函数声明:

```
Private Declare Function CreateRectRgn Lib "gdi32" (ByVal X1 As Long,  
    ByVal Y1 As Long, ByVal X2 As Long, ByVal Y2 As Long) As Long
```

参数:X1 参数,定义区域左上角的 X 坐标;Y1 参数,定义区域左上角的 Y 坐标;X2 参数,定义区域右下角的 X 坐标;Y2 参数,定义区域右下角的 Y 坐标。



返回值：如果函数调用成功，则返回所建立的区域的句柄；否则返回 0。

设计步骤

1. 新建一个标准工程，创建一个新窗体，默认名为 Form1。
 2. 在 Form1 窗体中放置一个 Picture 控件、一个 Text 控件、一个 Timer 控件。
 3. 程序代码：
- ```

Option Explicit '函数声明
Private Declare Function GetPixel Lib "gdi32" (ByVal hDC As Long, ByVal X As Long,
ByVal Y As Long) As Long
Private Declare Function SetWindowRgn Lib "user32" (ByVal hWnd As Long,
ByVal hRgn As Long, ByVal bRedraw As Boolean) As Long
Private Declare Function CreateRectRgn Lib "gdi32" (ByVal X1 As Long,
ByVal Y1 As Long, ByVal X2 As Long, ByVal Y2 As Long) As Long
Private Declare Function CombineRgn Lib "gdi32" (ByVal hDestRgn As Long, ByVal hSrcRgn1 As Long,
ByVal hSrcRgn2 As Long, ByVal nCombineMode As Long) As Long
Private Declare Function DeleteObject Lib "gdi32" (ByVal hObject As Long) As Long
Const RGN_OR = 2
Dim I As Integer, j, myint, linex As Integer
Dim Fullr, myColor, crn As Long
Dim Region, PicWidth, PicHeight As Long
Dim mystart, mybool As Boolean
Private Sub Form_Load()
 Dim hDC As Long
 Me.Width = Picture1.Width '设置窗体宽度等于图形宽度
 Me.Height = Picture1.Height '设置窗体高度等于图形高度
 Picture1.ScaleMode = vbPixels '设置 Picture1 度量单位为像素
 Picture1.AutoRedraw = True '设置 Picture1 自动重绘有效
 Picture1.AutoSize = True '设置 Picture1 自动调整大小
 Picture1.BorderStyle = vbBSNone '设置 Picture1 的边框样式
 Me.BorderStyle = vbBSNone '设置窗体的边框样式
 hDC = Picture1.hDC
 mystart = True
 mybool = False
 I = 0
 j = 0
 PicWidth = Picture1.ScaleWidth
 PicHeight = Picture1.ScaleHeight
 linex = 0
 myColor = GetPixel(hDC, 0, 0) '获取 picture1 指定像素的 rgb 值
 For j = 0 To PicHeight - 1
 For I = 0 To PicWidth - 1
 If GetPixel(hDC, I, j) = myColor Or I = PicWidth Then '透明像素
 If mybool Then

```



```
mybool = False
crn = CreateRectRgn(linex, j, I, j - 1) '创建矩形区域
If mystart Then
 Fullr = crn
 mystart = False
Else
 CombineRgn Fullr, Fullr, crn, RGN_OR '合并区域
 DeleteObject CreateRectRgn(linex, j, I, j - 1) '删除透明区域
End If
End If
Else '非透明像素
 If Not mybool Then
 mybool = True
 linex = I
 End If
End If
Next
Next
Region = Fullr
SetWindowRgn Me.hWnd, Region, True '设置窗体区域
myint = 0
End Sub
Private Sub Timer1_Timer() '形成动画
 Dim hDC As Long
 myint = myint + 1
 If myint = 1 Then Set Picture1.Picture = LoadPicture(App.Path & "\sz3.bmp")
 If myint = 2 Then Set Picture1.Picture = LoadPicture(App.Path & "\sz4.bmp")
 If myint = 3 Then Set Picture1.Picture = LoadPicture(App.Path & "\sz5.bmp")
 If myint = 4 Then Set Picture1.Picture = LoadPicture(App.Path & "\sz6.bmp")
 If myint = 5 Then myint = 0
 hDC = Picture1.hDC
 mystart = True
 mybool = False
 I = 0
 j = 0
 Me.Width = Picture1.Width
 Me.Height = Picture1.Height
 PicWidth = Picture1.ScaleWidth
 PicHeight = Picture1.ScaleHeight
 linex = 0
 myColor = GetPixel(hDC, 0, 0) '获取 picture1 指定像素的 rgb 值
 For j = 0 To PicHeight - 1
 For I = 0 To PicWidth - 1
 If GetPixel(hDC, I, j) = myColor Or I = PicWidth Then '透明像素
 If mybool Then
```



```

mybool = False
crn = CreateRectRgn(linex, j, I, j - 1) '创建矩形区域
If mystart Then
 Fullr = crn
 mystart = False
Else
 CombineRgn Fullr, Fullr, crn, RGN_OR '合并区域
 DeleteObject CreateRectRgn(linex, j, I, j - 1) '删除透明区域
End If
End If
Else '非透明像素
 If Not mybool Then
 mybool = True
 linex = I
 End If
End If
Next
Next
Region = Fullr
SetWindowRgn Me.hWnd, Region, True '设置窗体区域
End Sub
Private Sub Picture1_Click()
End
End Sub

```

## 实例 2 控制其他程序成为自己的子窗体

### 实例说明

如果能调用其他程序成为自己程序的子窗体,可以为自己的程序增色不少。运行程序,在文件列表中选择文件列表,单击“调用程序”按钮即可调用该程序为本程序的子窗体,拖动窗体,看是否可以将该程序移出本窗体。点击“释放程序”可以取消其父子关系。在未点击“释放程序”按钮前点击“退出”按钮可以将该程序与其子窗体同时关闭。效果如图 2-1 所示。

### 编程思路

用 GetWindowThreadProcessId 来获取窗口的关联进程,用 GetParent 函数判断指定窗口的父窗口,用 SetParent 函数来指定窗口的新父窗口,再结合其他函数,这样即可将其他程序成为自己程序的子窗体。下面是 API 函数声明和参数:

- (1) GetWindowThreadProcessId 函数功能:用于获取与指定窗口关联的进程。

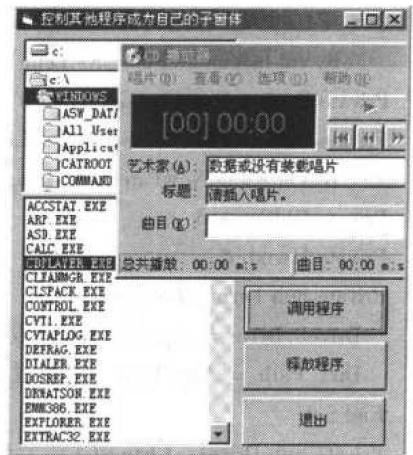


图 2-1



函数声明：

```
Private Declare Function GetWindowThreadProcessId Lib "user32"_
 (ByVal Hwnd As Long, lpdwProcessId As Long) As Long
```

参数：hwang 参数为 Windows 窗口句柄；lpdwProcessId 参数指定窗口进程的地址。

返回值：返回指定窗口的进程。

(2) GetParent 函数功能：用于判断指定窗口的父窗口。

函数声明：

```
Private Declare Function GetParent Lib "user32" (ByVal Hwnd As Long) As Long
```

参数：hwang 参数，子窗口句柄。

返回值：返回窗口的父窗口。

(3) SetParent 函数功能：用于指定窗口的新父窗口。

函数声明：

```
Private Declare Function SetParent Lib "user32" (ByVal HwndChild As Long, _
 ByVal HwndNewParent As Long) As Long
```

参数：HwndChild 参数，子窗口句柄；HwndNewParent 参数指定窗口的新父窗口句柄。

返回值：如果函数调用成功，则返回窗口句柄；否则返回 0。

## 设计步骤

1. 新建一个标准工程，创建一个新窗体，默认名为 Form1。
2. 在 Form1 窗体中放置一个 DriveListBox 控件、一个 DirListBox 控件、一个 FileListBox 控件、三个 Command 控件。
3. 程序代码：

```
Private Const GW_HWNDNEXT = 2

Private Declare Function GetWindowThreadProcessId Lib "user32" (ByVal Hwnd As Long,
 lpdwProcessId As Long) As Long

Private Declare Function GetParent Lib "user32" (ByVal Hwnd As Long) As Long

Private Declare Function FindWindow Lib "user32" Alias "FindWindowA" (ByVal lpClassName As Long,
 ByVal lpWindowName As Long) As Long

Private Declare Function GetWindow Lib "user32" (ByVal Hwnd As Long, ByVal wCmd As Long) As Long

Private Declare Function SetParent Lib "user32" (ByVal hWndChild As Long,
 ByVal hWndNewParent As Long) As Long

Private OldParent &

Private Hwnd1 &

Private Sub Form_Load()
 Drive1.Drive = App.Path '设置驱动器
 Dir1.Path = App.Path '设置文件夹路径
End Sub

Private Sub Drive1_Change() '选择驱动器
 Dir1.Path = Drive1.Drive
End Sub

Private Sub Dir1_Change() '选择文件夹
 File1.Path = Dir1.Path
End Sub
```



```

Private Sub Command1_Click() '调用程序为本程序子窗口
 Dim myexe As Long
 Dim newhwnd As Long
 Dim newexe As Long
 Dim myvalue As Long
 myexe = Shell(File1.Path & "\& File1.FileName, vbNormalFocus) '调用程序
 If myexe = 0 Then '调用不成功
 MsgBox "调用程序错误"
 Exit Sub
 End If
 newhwnd = FindWindow(ByVal 0&, ByVal 0&) '获取 windows 句柄
 Do While newhwnd <> 0
 If GetParent(newhwnd) = 0 Then
 myvalue = GetWindowThreadProcessId(newhwnd, newexe) '获取窗口的进程
 If newexe = myexe Then
 Hwnd1& = newhwnd
 Exit Do '直接退出 Do 循环
 End If
 End If
 newhwnd = GetWindow(newhwnd, GW_HWNDNEXT) '获取窗口值
 Loop
 OldParent& = SetParent(Hwnd1&, Me.Hwnd) '指定本程序为打开程序的父窗口
End Sub
Private Sub Command2_Click() '释放程序
 SetParent Hwnd1&, OldParent&
End Sub
Private Sub Command3_Click() '退出
 End
End Sub

```

### 实例3 在任务栏上加上程序图标

#### 实例说明

安装某些程序后,任务栏上会自动加上该程序的图标。本例将介绍在程序运行时,如何将程序的图标加在 Windows 任务栏上、如何从任务栏中去掉程序图标、隐藏程序图标。运行程序,单击“添加图标”按钮,程序图标加在 Windows 任务栏上,单击“移出图标”将从任务栏中去掉程序图标;单击“隐藏图标”,将隐藏任务栏上的程序图标。单击 Windows 任务栏上的程序图标,将弹出程序菜单,单击菜单选项,可以进行相应操作。效果如图 3-1 所示。

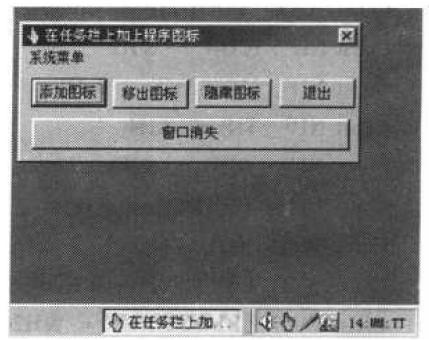


图 3-1