

专家讲解 · 轻松学习

4

电脑网页设计标准教程

DIANNAO WANGYE SHEJI BIAOZHUN JIAOCHENG



新世纪电脑学校

- Flash 5 全新讲解, 实例练习与提高
- Dreamweaver 4 全新讲解, 实例练习与提高
- Fireworks 4 全新讲解, 实例练习与提高
- FrontPage 2000 全新讲解, 实例练习与提高
- 三剑客综合应用
- 网页发布案例分析

李 飞 © 主编

电子科技大学出版社

*New
Century*

03.092-43



12/

TP313.0/2-43
L316

*New
Century*

新世纪电脑学校

电脑网页设计标准教程

DIANNAO WANGYE SHEJI BIAOZHUN JIAOCHENG

主 编：李 飞

副主编：陈 旗 李立勇

编 委：赵 勤 陈晓林 刘 英

电子科技大学出版社

内 容 提 要

本书内容包括 Dreamweaver 4 操作基础及网页制作, Flash 5 操作基础及网页动画制作, Fireworks 4 操作基础及网页图像处理, 以及 FrontPage 2000 的网页制作, 并且通过 Dreamweaver 4 讲解了主页制作实战技巧。

本书从实用性、易掌握性出发, 力求简明易懂、重点突出、操作简练、内容丰富而实用、可操作性强, 帮助用户在最短的时间内达到最高的学习效率。本书可作为电脑爱好者自学及培训班的教材, 也可作为大专院校师生的参考教材。

图书在版编目(CIP)数据

电脑网页设计标准教程/李飞主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2001.10

(新世纪电脑学校)

ISBN 7-81065-786-0

I. 电... II. 李... III. 主页制作—应用软件—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 066846 号

新世纪电脑学校

电脑网页设计标准教程

主 编 李 飞

副主编 陈 旗 李立勇

编 委 赵 勤 陈晓林 刘 英

出 版: 电子科技大学出版社(成都市建设北路2段4号 邮编: 610054)

责任编辑: 吴艳玲 李兰

发 行: 新华书店

印 刷: 成都市青羊区火炬印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张 15 字数 365 千字

版 次: 2001 年 10 月第一版

印 次: 2001 年 10 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81065-786-0/TP·522

印 数: 1—5000 册

定 价: 16.00 元

前 言

《新世纪电脑学校》是由多名具有丰富教学经验的高职称、高学历的教师，结合多年教学经验编写的，涵盖当前大多数电脑培训和非计算机专业计算机课程的教学内容。这套教程在编写过程中，吸取国内外最流行、最实用的软硬件技术精华，深入浅出，图文并茂，学用结合，抛弃晦涩的专业术语，用形象生动的语言，展现电脑应用的魅力，同时具有较强的针对性，既方便教师教学，又方便读者自学。

《电脑网页设计标准教程》是新世纪电脑学校中关于网页制作方面的教程，全书内容丰富，讲解翔实，操作步骤一目了然，实例讲解清楚易懂。大量的案例分析说明，让读者从入门快速掌握专业级的网页制作技巧。

全书共分5章，介绍了当今最流行的网页设计工具软件，推荐学时为108，简述如下：

章 标 题	内 容 摘 要	授课学时	上机学时
第1章 “Dreamweaver 4 使用指南”	介绍了如何利用 Dreamweaver 4 制作网页	12	12
第2章 “Fireworks 4 使用指南”	说明了用 Fireworks 4 处理 Web 图像的方法和技巧	14	14
第3章 “Flash 5 使用指南”	详细介绍了用 Flash 5 制作网页动画的操作步骤和要诀	14	14
第4章 “FrontPage 2000 使用详解”	介绍了简单易用的 FrontPage 2000 的网页制作方法	10	10
第5章 “主页制作演示”	通过实例从头讲解如何用 Dreamweaver 完成网页制作的全过程	4	4

建议：有条件的学校或培训班使用本教程时，最好在大屏幕教室授课。

本书适用范围广，既适合作为计算机爱好者的学习教材，也可作为各类计算机培训班的培训教材，以及大中专院校学生的教材或参考书。

由于编者水平有限，书中难免存在不妥之处，敬请广大读者批评指正，读者可通过电子邮件 tianren_c@elong.com 与作者交流。

编 者
2001 年 10 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver 4 使用指南



1.1 Dreamweaver 4 概述.....	1
1.2 Dreamweaver 4 先睹为快.....	2
2.1.1 加强代码的编辑性能	2
2.1.2 更容易的页面设计	3
2.1.3 改进的整合性	3
2.1.4 优化工作流程	4
2.1.5 普通的用户接口	5
1.3 Dreamweaver 4 的操作界面.....	5
1.3.1 网页编辑器界面	6
1.3.2 站点管理器	8
1.4 页面的基本设置	10
1.4.1 标尺与网格	10
1.4.2 系统的默认设置	11
1.4.3 设置页面属性	11
1.4.4 颜色与背景设置	12
1.5 编辑文字	12
1.5.1 设置文本格式	12
1.5.2 创建列表	14
1.5.3 建立文字超链接	16
1.6 在页面中插入图像	19
1.6.1 插入图片	19
1.6.2 设置图像的属性	20
1.6.3 图像的超链接	22
1.7 表格的使用	24
1.7.1 创建表格	24
1.7.2 表格的选取	24
1.7.3 设置表格的属性	26
1.7.4 在表格加入文本和图像	28
1.7.5 表格的格式化	28

1.8 层与时间轴的使用	29
1.8.1 层的一般应用	29
1.8.2 层的管理与控制	31
1.8.3 层的动态效果	32
1.9 使用框架	35
1.9.1 创建框架	35
1.9.2 框架的选择与设置	36
1.9.3 利用链接控制框架的内容	37
1.10 行为事件	40
1.10.1 使用行为面板	40
1.10.2 行为面板使用实例	41
1.11 在网页中插入多媒体元素	43
1.11.1 插入 Shockwave 影片	43
1.11.2 插入 Flash 对象	44
1.11.3 插入 Fireworks HTML 文件	47
1.11.4 插入 JavaApplet	48
1.11.5 插入其他媒体对象	48
1.12 表单	49
1.12.1 表单的构成	49
1.12.2 创建表单域	49
1.12.3 添加表单元素	50
习题 1	54

第 2 章 Fireworks 4 使用指南



2.1 Fireworks 4 窗口组成	57
2.2 Fireworks 4 的基本操作	59
2.2.1 图像文件的操作	59
2.2.2 图像的显示控制	61
2.2.3 图像的辅助设置	63
2.2.4 画布和图像的操作	64
2.3 绘图工具的使用	65
2.3.1 线条工具	66
2.3.2 封闭图形工具	66
2.3.3 文字工具	68
2.3.4 擦除工具	68

2.3.5 橡皮图章工具	69
2.4 图形对象的基本操作	69
2.4.1 图形对象的选取	69
2.4.2 选取区域的操作	72
2.5 Fireworks 4 文本的使用	74
2.5.1 文本的格式化	74
2.5.2 文本附加至路径	77
2.5.3 文本的笔画和样式效果	80
2.5.4 将文字转化为路径	81
2.6 使用滤镜处理图像	82
2.6.1 使用 Fireworks 4 内置滤镜	82
2.6.2 使用 Eye Candy 4000 滤镜	86
2.6.3 安装 Photoshop 外挂滤镜	88
2.7 使用特效面板	89
2.7.1 文字的浮雕效果	89
2.7.2 文字的斜角效果	91
2.7.3 文字的阴影效果	91
2.7.4 文字的光晕效果	93
2.8 创建图像切片与图像映射	94
2.8.1 创建切片	94
2.8.2 创建图像映射	98
2.9 创建下拉菜单	99
2.10 创建按钮和导航条	102
2.10.1 按钮概述	102
2.10.2 创建按钮	103
2.10.3 创建导航条	107
2.11 动画制作与输出	110
2.11.1 创建动画	110
2.11.2 动画的优化与输出	113
习题 2	115

第 3 章 Flash 5 使用指南



3.1 Flash 5 的新功能	117
3.2 认识 Flash 5 界面	119
3.3 Flash 5 的基本操作	121

3.3.1 文件的基本操作	121
3.3.2 辅助工具的基本操作	123
3.3.3 多窗口的显示	124
3.3.4 设置系统参数	125
3.4 编辑图形对象	126
3.4.1 绘图工具的使用	126
3.4.2 编辑外部图像	133
3.5 动画场景的管理	135
3.5.1 设置场景属性	135
3.5.2 场景的管理	136
3.6 层的编辑	137
3.6.1 层的基本操作	137
3.6.2 使用引导层	139
3.6.3 使用蒙版层	140
3.7 帧的操作	141
3.7.1 帧的类型和状态	141
3.7.2 帧的插入	141
3.7.3 编辑帧	142
3.7.4 创建帧标签和动画注释	143
3.7.5 查看帧	144
3.8 符号与实体	145
3.8.1 符号的种类	146
3.8.2 创建符号	147
3.8.3 符号的实体	149
3.9 制作 Flash 动画和按钮	152
3.9.1 制作逐帧动画	152
3.9.2 创建渐变动画	153
3.9.3 按钮的制作	157
3.10 动画的交互性	162
3.10.1 Flash 5 的动作对象	162
3.10.2 常用的动作	165
3.11 给动画添加声音	168
3.11.1 加入声音	168
3.11.2 声音的调节	170
3.12 动画的输出与发布	171
3.12.1 动画文件的优化	171
3.12.2 动画的输出	172
3.12.3 Flash 动画的发布	173
习题 3	174

第 4 章 FrontPage 2000 使用详解



4.1 FrontPage 2000 简介.....	176
4.1.1 FrontPage 2000 的主要功能.....	176
4.1.2 FrontPage 2000 的操作界面.....	177
4.2 FrontPage 2000 的基本操作.....	179
4.2.1 创建新网页.....	179
4.2.2 打开一个网页.....	179
4.2.3 保存网页.....	180
4.2.4 设置网页属性.....	180
4.3 编辑与操作文本.....	182
4.3.1 设置文字格式.....	182
4.3.2 设置段落格式.....	182
4.4 图像的应用.....	183
4.4.1 插入图像.....	183
4.4.2 设置图片属性.....	185
4.5 列表与表格.....	188
4.5.1 列表的种类.....	188
4.5.2 创建项目符号列表.....	189
4.5.3 创建编号列表.....	190
4.5.4 创建定义列表.....	190
4.5.5 创建嵌套列表.....	191
4.5.6 创建表格.....	192
4.5.7 单元格的基本操作.....	193
4.5.8 表格的格式化.....	194
4.6 使用超链接.....	196
4.6.1 超链接的绝对路径与相对路径.....	196
4.6.2 创建文字链接.....	196
4.6.3 图像的超链接.....	198
4.6.4 创建邮件链接.....	199
4.6.5 设置超链接颜色.....	200
4.7 框架的使用.....	201
4.7.1 框架的结构.....	201
4.7.2 创建框架.....	201
4.7.3 在框架中新建或设定初始页.....	202

4.7.4 保存框架	203
4.7.5 框架的设置与操作	203
4.7.6 框架中的超链接	206
4.8 认识表单	207
4.8.1 表单的组成元素	208
4.8.2 创建表单方法	208
4.8.3 创建表单元素	209
4.8.4 表单向导的使用	213
4.8.5 表单处理程序	214
4.8.6 用电子邮件传送表单结果	214
习题 4	215

第 5 章 主页制作演示



5.1 用 Dreamweaver 4 做主页	217
5.1.1 定义站点	217
5.1.2 页面的规划	218
5.1.3 制作页面中的图片及动画	221
5.1.4 添加主页面元素	224
5.1.5 创建其他链接网页	227
5.2 申请主页空间	228
5.3 上传网页	229
习题 5	230

第1章

Dreamweaver 4 使用指南

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具,它是一个所见即所得的网页编辑器,支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。由于采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,所以使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是,最新的 Dreamweaver 4 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制,可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

1.1 Dreamweaver 4 概述



如果你是一个网页制作的初学者,那么微软的 FrontPage 2000 会让你快速入门,轻松掌握网页编辑的常用操作。如果要进一步深入学习网页的制作技巧,成为专业的网页制作人员,那么 Dreamweaver 将是你最好的选择。由于 FrontPage 2000 在页面的控制方面差强人意,同时还会生成多如牛毛的垃圾代码,其庞大的体积和单调的功能特性远远不成比例。一个专业的网页创作者,不仅希望能够创建出美观的页面,而且希望生产最精简和高效的 HTML 源代码,在对网页源代码进行精确地控制方面,FrontPage 几乎无能为力。因此,对于网页创作者来说,使用“记事本”程序直接撰写网页代码,似乎显得更为方便。

Macromedia 公司的 Dreamweaver 的出现,使用户发现,创作网页原来可以这样轻松。最新的 Dreamweaver 4 版本不仅提供了强大的页面设计工具,在不用书写一行代码的情况下,就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页,例如动画和分层等,同时利用 Dreamweaver 4 的目标浏览器检查特性,可以创建兼容性极好的网页,以适用于各种平台和各种浏览器;利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术,用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码,例如,在可视编辑器中进行编辑时,可以在一个视窗中同步地看到 Dreamweaver 到底为你生成了什么样的源代码,从而杜绝了盲人摸象的弊病。

在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时, Dreamweaver 会尊重其他工具所生成的源代码,不会任意修改它,当然,如果需要, Dreamweaver 也仍然可以帮助你“净化”其他工具所生成的垃圾代码。Dreamweaver 是完全可定制的,你可以创建自己的对象和命令,修改菜单和快捷键,甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板,以增强 Dreamweaver 本身的能力。

1.2 Dreamweaver 4 先睹为快



与以前的版本相比,新的 Dreamweaver 4 增加了许多全新的功能,如布局视图、参考面板、JavaScript 调试器、Flash 按钮和文字等等。下面就从以下几个方面来具体看一看 Dreamweaver 4 的新特点。

2.1.1 加强代码的编辑性能

1. Dreamweaver 4 工具条

Dreamweaver 4 中新增了工具条,如图 1-1 所示。允许你选择设计视图,代码视图,或代码兼设计的视图来查看页面。工具条提供通常被使用的功能的快捷方式,例如在浏览器预览及设计笔记。



图 1-1 Dreamweaver 4 工具条

2. 代码检测器

代码检测器可以直接在 Dreamweaver 4 的文件窗口中查看 HTML 源代码,同时用户可以直接在 Dreamweaver 4 的代码检测器中编辑非 HTML 文件,例如 JavaScript 文件和 XML 文件,并且可以进行语法着色,如图 1-2 所示。

3. 参考面板

参考面板是 HTML、JavaScript 和 CSS 的一个快速参考工具。它提供了在代码视图模式下使用特定的 HTML、JavaScript 和 CSS 语句的帮助信息,如图 1-3 所示。

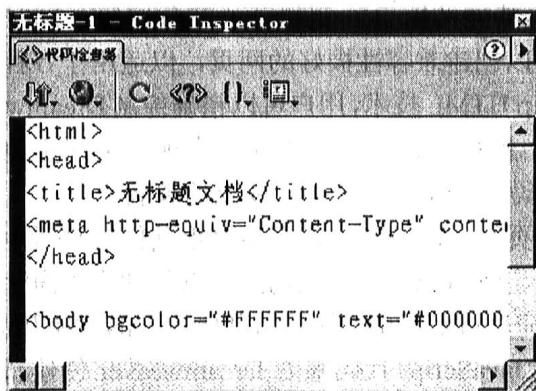


图 1-2 代码检测器

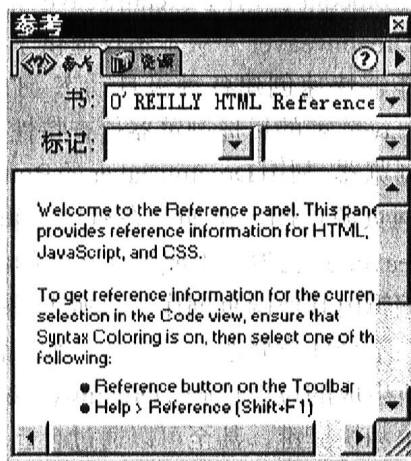


图 1-3 参考面板

4. JavaScript 调试器

Dreamweaver 4 的 JavaScript 调试器可以让你发现用户端 JavaScript 代码的错误。你可以使用代码检视器,然后运行调试器来检查 JavaScript 代码是否有语法错误或者逻辑错误。JavaScript 调试器首先检查代码中的语法错误,并在浏览器中运行来帮助检查逻辑错误。如果有逻辑错误,JavaScript 调试器窗口会通过让你在程序还在运行的同时测试参数和文件属性,你可以在你的代码中设置断点,来停止程序的执行并在一个参数列表中展示 JavaScript 对象的值和属性。你还可以步入到下一个声明或者进入一个调用的函数中看参数值的变化。

1.2.2 更容易的页面设计

1. 创建布局单单元格与布局表

在 Dreamweaver 4 中新增了布局视图模式。在布局视图中,你可以在页面上画布局单单元格和布局表。如果你先创建布局单单元格,布局表也将作为布局单元格的容器自动插入。布局单单元格将总是处于布局表中。

2. 改进的模板显示

可以利用现有的 HTML 文档进行必要的修改制作出符合需要的模板,当然也可以从空白文档开始创建模板。Dreamweaver 会在你的站点的根目录下创建一个称为 templates 的文件夹与文件扩展.dwt 模板。如果模板文件夹不存在时,当你保存一个新模板时,Dreamweaver 会自动创造它。当用模板创建网页时,模板文件中更容易指明可编辑的区域。模板现在的显示包含了可编辑区域的名字的一个标签和包围在四周的一个矩形。

3. CSS 风格

CSS 样式是通过其名字或者 HTML 标签来识别的,它允许你在改变样式属性后即时看到这种改变对应用该样式的文本所产生的影响。在 HTML 文档中我们可以用 CSS 样式控制大多数传统文本格式属性,如字体,字体大小,对齐属性等。我们还可以用 CSS 样式来指定一些独特的 HTML 属性,如定位,特效,鼠标 rollover 等效果。Dreamweaver 中有三种类型的样式表可以应用:自定义样式、HTML 标签样式和 CSS 样式。

1.1.3 改进的整合性

1. Flash 按钮和文字

在 Dreamweaver 4 中,Flash 按钮和 Flash 文字现在可以在 Dreamweaver 中直接生成。通过对象面板中的 Flash 按钮和文字图标,就可以从一套预先定制的 Flash 按钮选择并且把它们插入到你的文件或用你的 Flash 设计软件为你创造特定的按钮模板。如图 1-4 所示。

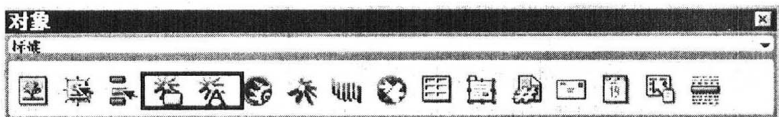


图 1-4 Flash 按钮和文字图标

2. 在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 文件

现在可以在 Dreamweaver 4 中直接调用 Fireworks 编辑 Fireworks 生成的文件。完成编辑后, 自动在 Dreamweaver 中进行更新。Fireworks 能够识别和保护在 Dreamweaver 中已经对 Fireworks 文件做过的改动, 例如链接, 图像映射, 文字切片等等。利用 Dreamweaver 的属性监测器你可以观察哪些内容属于 Fireworks 文件, 例如 Fireworks 生成的表格将在属性监测器中明确显示“Fireworks 表格”。

3. 颜色拾取器

在 Dreamweaver 4 中, 许多对话框, 如属性面板等都有颜色盒, 可以打开颜色拾取器。使用颜色拾取器可以选择页面元素的颜色, 以及屏幕上的任意位置的颜色, 甚至可以选取在 Dreamweaver 窗口以外的颜色。

1.1.4 优化工作流程

1. 资源面板

资源面板用于管理网站的资源。你能并在一个中间的区域看见所有的图像、颜色、外部的 URL, 以及脚本、Flash、Shockwave、QuickTime、模板、图书馆物件。预览资源文件, 然后把它们拖进页面合适的地方。经常使用的资源可以放进最喜爱列表里, 在网站里重复使用。图 1-5 所示的是 Dreamweaver 4 的资源面板。

2. 改进的设计注释

改进的设计注解让你把注释纳入一个文件, 因此你能追踪变化或与你的团队的另外的成员关于开发问题进行交流。你能插入注释并且直接在 Dreamweaver 的站点窗口中看注释。你也可以使用设计注释来跟踪出于安全原因而不能放在文档中的敏感信息。比如, 你可以包含有关文档是如何创建的信息, 或关于怎样选择特定价格或配置的注释, 或何种营销因素影响一个设计决策。你可以在站点窗口中看到哪些文件附有设计注解: 一个设计注解图标出现在站点文件视图的注解栏中。

3. 整合的电子邮件

整合的电子邮件允许你与团队中的成员交流。当一个文件被另外的某人检查时, 你能点击团队成员的名字送一条电子邮件消息。

4. 站点报告

站点报告让你使用预先规定的若干报告测试普通的 HTML 的问题, 例如无标题的文件或失踪的图像标注。同时能制作出特定的报告以适合你的需要, 显示报告结果, 并且用



图 1-5 资源面板

报告文件结果窗口打开有问题的文件。

5. Dreamweaver 的插件管理

插件在 Dreamweaver 4 中可以更容易的增加。在下载插件之前, 用户必须安装插件管理器。插件管理器与 Dreamweaver 结合使用, 使你可以安装和管理插件。在你下载和安装了插件管理器后, 就可以在 Dreamweaver 中从菜单内选择 Manage Extensions 来启动插件管理器。

1.1.5 普通的用户接口

1. 定制快捷键

快捷键对所有的 Macromedia 网络产品采用统一的一个新接口。这个新接口允许你编辑存在的快捷键, 为菜单项目创造新快捷键, 并且删除你不想要的快捷键。你也能切换使用快捷键配置的不同集合。图 1-6 所示的是定制快捷键对话框。

2. 窗口管理

在 Dreamweaver 4 中窗口管理作出了新的改动: 所有的窗口可以吸附在特定位置。当你打开一个新窗户时, Dreamweaver 将自动阻止它重叠可见的其他面板。

3. 统一的面板外观

现在有全新的 Macromedia 外观, 并在网络全线产品中统一。所有的面板均设置有图标和文字两种显示, 以便你能很容易地识别它们。另外, 面板都在 Windows 和 Macintosh 系统上使用系统默认的颜色和字体, 并且具有一致的吸附和拖放功能。

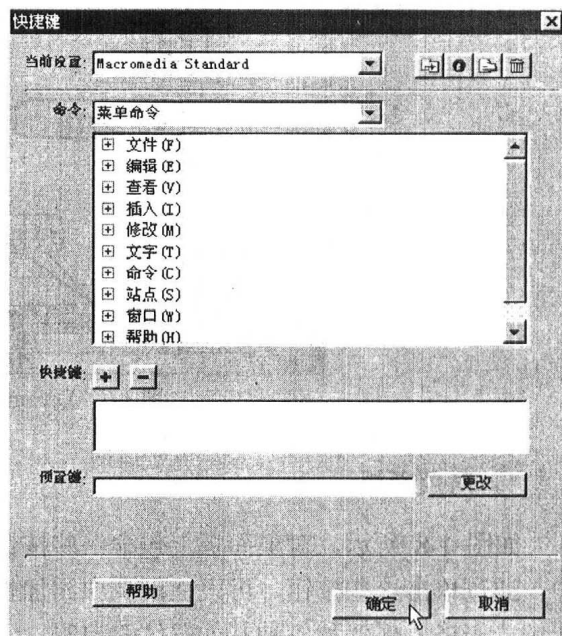


图 1-6 定制快捷键

1.3 Dreamweaver 4 的操作界面



Dreamweaver 4 的操作界面较之以前的版本没有大的改变, 还是由页面编辑器和站点管理器两大部分组成。只是在界面的布局上, 与其他的 Macromedia 的产品, 如 Flash 5、Fireworks 4 等进行了统一设置。Dreamweaver 4 的页面编辑器是一个可视化的网页编辑器, 网页制作都是在页面编辑器中完成的; 站点管理器用于管理网站内的文件和目录, 检验链接情况, 并控制站内文件的上传。一般来说, 在做站点时应先建立好站点, 再开始网页的

制作，这样可以保证页面内文件链接的正确性。

1.3.1 网页编辑器界面

Dreamweaver 4 延续了以前版本的易用性，其编辑器界面十分简捷。除了通常情况下的网页编辑窗口，各种面板是 Dreamweaver 界面的一大特色，如图 1-7 所示。它揉合了所有的功能，以面板按钮方式呈现在窗口中，用户在进行网页设计时可以很方便地使用。启动 Dreamweaver 后，在窗口中会显示以下常用的浮动面板：

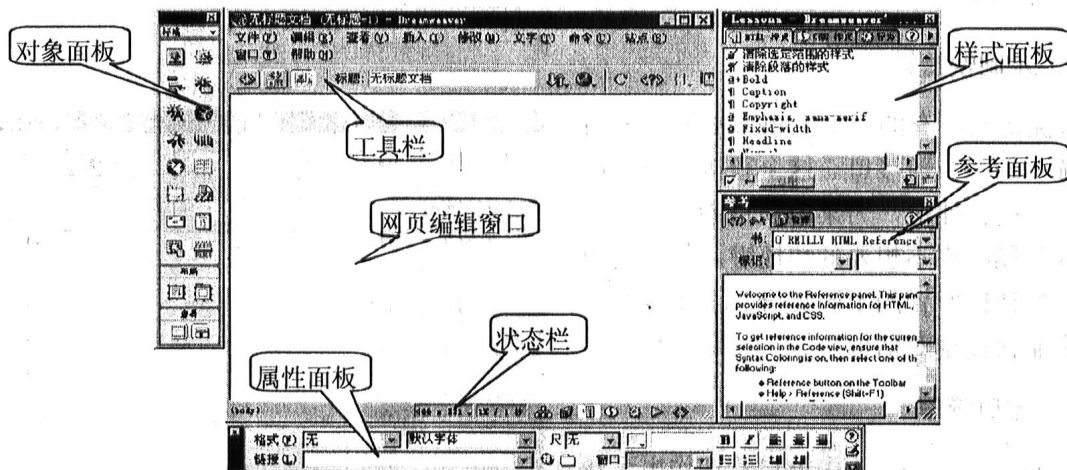


图 1-7 Dreamweaver 4 页面编辑器

1. 对象面板

如图 1-8 所示，对象面板上包含一些按钮，在网页编辑过程中，通过单击这些按钮，可以往网页中添加相应的网页元素，如图像、表格、框架和各种其他媒体对象等。

单击对象面板上的向下箭头，会打开一个下拉菜单，显示对象面板上所包含对象的类型，默认状态下显示的是标准类型，如果从该下拉菜单中选择其他类型，则在对象面板上会显示相应类型的按钮。其他类型还有表单、符号、框架、特殊、文件头以及隐藏，它们分别代表了网页中可用的不同组件。

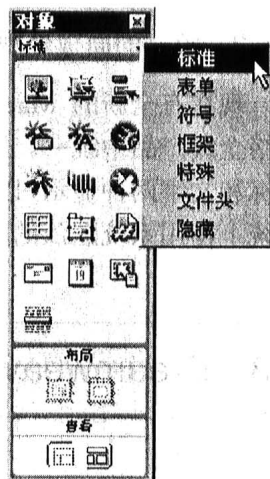


图 1-8 对象面板

2. 快速启动面板

快速启动面板主要用于快速启动相应的任务。启动面板上的按钮都是按下 / 弹起类型的按钮，也被称作切换按钮，如图 1-9 所示。



图 1-9 快速启动面板

单击面板上的按钮，使之被按下，会激活相应的浮动面板窗口，再次单击该按钮，可以使之弹起，就会将相应的浮动面板窗口隐藏。通过快速启动面板可启动站点管理器、资源面板、HTML 样式面板、CSS 样式面板、行为面板、历史记录面板以及代码检查器面板。

3. 属性面板

属性面板主要用于显示在网页中被选中元素的属性，并允许用户在属性面板中对元素属性直接进行修改。根据选中元素的不同，属性面板上的内容也不同。例如，当在页面编辑窗口中选择文本时，属性面板会显示如图 1-10 所示的外观；如果在页面编辑窗口中选择图像时，属性面板会显示如图 1-11 所示的外观，

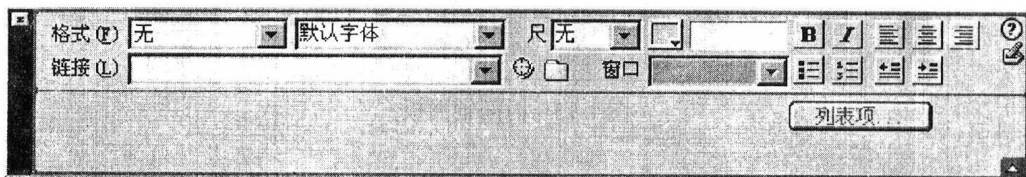


图 1-10 设置文本的属性面板

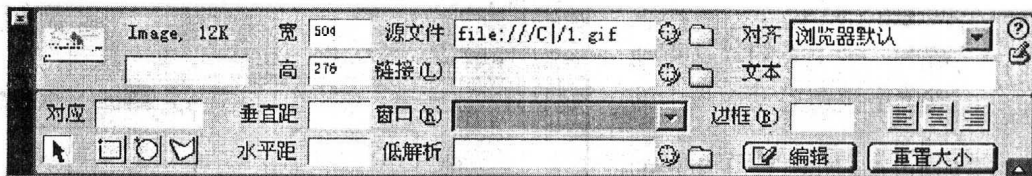


图 1-11 设置图像的属性面板

4. 集成面板

集成面板是一个工具集合的控制框架，它仿佛一个船坞，你可以将各种浮动窗口、面板和检视器放置在其中，组合成为标签的形式，以节省屏幕空间，必要时还可以将这些浮动窗口、面板和检视器从中剥离，成为独立的面板。如图 1-12 所示的是样式面板和参考面板，在样式面板中包括有 HTML 样式、CSS 样式和行为标签，在参考面板中包括有参考和资源标签。选择不同的标签项，在面板中就会出现相应的设置操作。

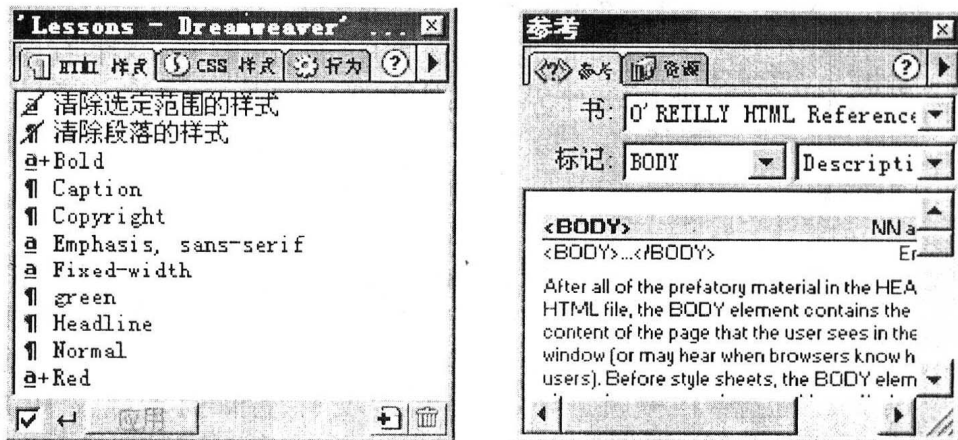


图 1-12 样式面板和参考面板