

微分几何講義

A. B. 波戈列洛夫著

高等教育出版社

微 分 几 何 講 义

A. B. 读戈列洛夫著
梅尚明 章学诚 孙振祖譯

高等 教育 出版 社

本书系根据苏联国立哈尔科夫大学出版的波戈列洛夫 (A. B. Погорелов) 著“微分几何讲义”(Лекции по дифференциальной геометрии) 1956 年增订版译出。

本书内容包括三维欧氏空间中的曲线论和曲面论，可作为高等学校教学参考书。

微分几何讲义

A. B. 波戈列洛夫著

梅向明、章学诚、孙振祖译

高等教育出版社出版 北京宣武门内永康寺7号

(北京市书刊出版营业登记证字第 054 号)

中央民族印刷厂印装 新华书店发行

统一书号 13010·627 开本 850×1108 1/32 印张 5 4/11

字数 120,000 印数 9001—7,500 定价 (6) 元 0.85

1959年8月第1版 1959年8月第1次印刷

第二版序言

現在这一版是不同于第一版(1955年)，几乎在本书的所有章节都有改变。这些改变具有不同的特点。在第一种情形，改善了證明。另一种情形，改变了叙述次序。第三种情形，增加了插图和說明的例子。

对应于物理数学系的大綱，本教程的基本問題在书中叙述得很詳細。大綱范围以外的教材，照例，是叙述性的給出。

作者

序 言

微分几何这数学分枝是以无穷小分析方法研究几何的图形，首先是研究曲綫和曲面，同时也研究曲綫族和曲面族。微分几何的特点，首先是研究曲綫和曲面“小范围”上的性质，即曲綫和曲面上无论多么小的一块的性质。

微分几何的发生和发展是和分析紧密相连的，在相当大的程度上，分析的问题是从几何问题给出。很多的几何概念发生在相应的分析概念之前。例如，切綫的概念发生在微分概念之前，面积和体积的概念发生在积分概念之前。

微分几何发生于十八世纪的前半期，它与 L. 欧拉和 D. 蒙日的名字相连。曲面論的第一篇著作是蒙日写的(《分析在几何上的应用》1795 年)。

在 1827 年高斯发表了著作《关于曲面的一般研究》，奠定了近代形式曲面論的基础。从那时候起，微分几何不再仅仅是在分析上的应用，而且在数学中也占了独立的地位。

H. N. 罗巴契夫斯基发现了非欧几何在整个几何发展中起了巨大的作用，它包括微分几何在内。这样，到 1854 年，B. 黎曼的演讲《论作为几何基础的假设》，奠定了黎曼几何的基础。应用它到高维流形上与 n 维欧氏空间几何上所处的关系，正如同任意曲面内部的几何与平面上的欧氏几何的关系一样。

F. 克莱因在他的《爱尔兰根纲领》(1872 年)提出了群论观点，这观点应用到几何上由 E. 嘉当所发展，他建立了射影联络空间和仿射联络空间的理论。

Φ. 米丁格和 K. M. 彼得松建立俄国微分几何的学派，主要研

究在曲面的扭曲問題上。有很多的俄罗斯和苏联的几何学家繼續在研究這項工作。

現在这本书是以作者在哈尔科夫大学物理数学系的微分几何講义为基础。作者力求对微分几何基础加以严格的叙述，及其研究方法的典型化，尽可能不妨害通常已建立的系統。很多的微分几何教材容納在习題与問題中，解决这些問題是培养学生专攻几何学的必备条件。

目 录

第二版序言.....	4
序言.....	5

第一部分 曲綫論

第一章 曲綫的概念

§ 1. 初等曲綫，簡單曲綫，一般曲綫.....	1
§ 2. 正則曲綫，曲綫的解析表示.....	4
§ 3. 正則平面曲綫的奇點.....	8
§ 4. 平面曲綫的漸近綫.....	14
第一章習題	17
第一章的問題和定理	19

第二章 和密接概念有关的曲綫的概念

§ 1. 數量變量的向量函數.....	20
§ 2. 曲綫的切綫.....	24
§ 3. 曲綫的密切平面.....	28
§ 4. 曲綫的密接.....	30
§ 5. 依賴于參數的曲綫族的包絡.....	33
第二章習題	35
第二章的問題和定理	37

第三章 和曲率撓率的概念有关的曲綫論問題

§ 1. 曲綫的弧長，自然參數.....	40
§ 2. 曲綫的曲率.....	44
§ 3. 曲綫的撓率.....	48
§ 4. 佛銘耐公式，曲綫的自然方程.....	50
§ 5. 平面曲綫.....	54
第三章習題	60
第三章的問題和定理	62

第二部分 曲面論

第四章 曲面的概念

§ 1. 初等曲面，簡單曲面，一般曲面.....	64
--------------------------	----

§ 2. 正則曲面. 曲面的解析表示.....	66
§ 3. 曲面的特殊参数表示.....	69
§ 4. 正則曲面上的奇点.....	72
第四章的习題和問題	76

第五章 曲面上与密接概念有关的基本概念

§ 1. 曲面的切平面.....	78
§ 2. 关于点到曲面的距离的引理. 曲线和曲面的密接.....	81
§ 3. 密切抛物面. 曲面上点的分类.....	85
§ 4. 单参数或双参数曲面族的包絡.....	88
§ 5. 单参数平面族的包絡.....	90
第五章习題	92
第五章的問題和定理	94

第六章 曲面的第一二次形式及其有关的曲面論問題

§ 1. 曲面上曲线的长度.....	96
§ 2. 曲面上曲线間的角.....	98
§ 3. 曲面的面积.....	100
§ 4. 保角映射.....	103
§ 5. 等度量曲面. 曲面的扭曲.....	106
第六章习題	108
第六章的問題和定理	109

第七章 曲面的第二二次形式及其有关的曲面論問題

§ 1. 曲面上曲线的曲率.....	113
§ 2. 渐近方向. 渐近线. 共轭方向. 曲面上的共轭网.....	116
§ 3. 曲面的主方向. 曲率线.....	118
§ 4. 曲面的主曲率和任意方向的法曲率之間的关系. 曲面的平均曲率和高斯曲率.....	121
§ 5. 直纹曲面.....	125
§ 6. 旋转曲面.....	127
第七章习題	130
第七章的問題和定理	132

第八章 曲面論的基本方程

§ 1. 导式.....	135
§ 2. 高斯-彼得松-柯达齐公式.....	137
§ 3. 由第一和第二二次形式给出的曲面的存在性和唯一性.....	139
第八章的問題和定理	142

第九章 曲面的內蘊幾何

§ 1. 曲面上曲線的測地曲率.....	145
§ 2. 曲面上的測地線.....	147
§ 3. 曲面上的半測地參數網.....	149
§ 4. 曲面上的短程線.....	151
§ 5. 高斯-波涅公式.....	153
§ 6. 常高斯曲率的曲面.....	155
第九章的問題和定理	156

第一部分 曲綫論

第一章 曲綫的概念

曲綫，是微分几何討論的基本对象之一。我們在这一章里要弄清楚曲綫的概念，不过只要求到下面所述的那样程度。

§ 1. 初等曲綫、簡單曲綫、一般曲綫

为了定义曲綫的概念，我們需要知道一些关于从任意的点集到空間中的映射的知识。

假設 M 是空間的任意点集。如果对于集合 M 里的每一个点 X ，有空間的某一个点 $f(X)$ 和它对应，则我們說給定了集合 M 到空間中的一个映射 f 。空間的点 $f(X)$ 就称为点 X 的象，由集合 M 里所有的点的象組成的点集 $f(M)$ 就称为集合 M 的象。

集合 M 的映射 f 称为一一的，如果不同的点有不同的象。設 f 是一个一一映射。这时，自然地确定 $f(M)$ 的一个映射 f^{-1} ，那就是點 $f(X)$ 同点 X 对应的映射。映射 f^{-1} 称为 f 的逆。

集合 M 的映射 f 称为連續的，如果无论对于 M 的怎样的一个点 X ，和怎样一个数 $\epsilon > 0$ ，存在数 $\delta > 0$ ，使得对于 M 中同 X 的距离小于 δ 的任意一点 Y 來說，点 $f(Y)$ 与 $f(X)$ 間的距离小于 ϵ 。

假設 f 是 M 的一个一一的連續映射。如果集合 $f(M)$ 的映射 f^{-1} 也是連續的，则 f 称为拓扑映射。如果 f 是拓扑映射，则集合 M 和它的象 $f(M)$ 称为同胚的或拓扑等价。

現在定义初等曲綫。

空間里的点集 γ ，如果它是一个开的直綫段到空間的拓扑映

射下的象, 則称之为初等曲綫。

假設 $a < t < b$ 是一綫段, 它在映射 f 下的象 γ 是一初等曲綫。并設 $f_1(t), f_2(t), f_3(t)$ 是与綫段上的点 t 对应的点的坐标。等式組

$$x = f_1(t), \quad y = f_2(t), \quad z = f_3(t)$$

称为曲綫 γ 的参数形式的方程。

空间里的点集 G , 假如对于这个集合中的每一个点 X , 可以指定一个数 $\epsilon > 0$, 使得空间中所有同 X 的距离小于 ϵ 的点也都属于 G , 則称 G 为开集。显然, 由任意多个开集組成的集合还是开集。

包含点 X 的任意一个开集, 都称为这个点在空间中的一个邻域。

設 M 是空间中的点集, 假如不存在两个开集 G' 和 G'' , 把集合 M 分成两部分—— M' 和 M'' , 其中的一部分只属于 G' , 而另一部分只属于 G'' , 則称 M 为連通的。

現在定义简单曲綫。

空间里的点集 γ , 如果是連通的, 并且对于其中的每一个点 X , 有这样一个邻域, γ 在这邻域里的一部分是初等曲綫, 則称之为简单曲綫。

简单曲綫的“整体”结构由下面的定理來說明。

在拓扑映射下, 开綫段或圓周在空间中的象是简单曲綫。

反之, 任意一条简单曲綫, 都是拓扑映射下, 开綫段或圓周在空间里的象。这个定理也可简单地叙述成为: 简单曲綫或与开綫段同胚, 或与圓周同胚。

我們不來證明这个定理, 只是要指出, 在它里面所表明的与开綫段或圓周同胚的简单曲綫的这个性质, 完全刻划了简单曲綫的特性。因此, 简单曲綫也可以用这个性质来定义。

与圓周同胚的简单曲綫, 称为閉曲綫。

假設 X 是簡單曲綫 γ 上的一點，包含點 X 的空間中的鄰域同 γ 的公共部分稱為曲綫 γ 上點 X 的鄰域。由定義，簡單曲綫上的每個點，都有一个是初等曲綫的鄰域。在以後，每當提及曲綫上點的鄰域時，指的就是這樣的初等鄰域（圖 1）。

假設簡單曲綫 γ 是開線段或圓周 g 在拓扑映射 f 下的象。假設 X 是 g 上的任意一點， ω 是它的任意一個鄰域，此時 ω 在映射 f 下的象是曲綫 γ 上點 $f(X)$ 的鄰域。反之，點 $f(X)$ 的任意一個鄰域都可以用這種方法得到。

集合 M 到空間中的映射 f ，假如對於這個集合中的每一個點，有一個鄰域，在此鄰域中映射 f 是拓扑的，則我們稱映射 f 是局部拓扑的。

空間里的點集 γ 稱為一般曲綫，假如這個集合是簡單曲綫在局部拓扑映射下的象。

我們說，簡單曲綫 γ_1 的映射 f_1 和簡單曲綫 γ_2 的映射 f_2 ，定義同一條一般曲綫 γ ，假如在曲綫 γ_1 和 γ_2 的點之間可以建立一個拓扑對應，使得這些曲綫的對應點在曲綫 γ 上的象重合。

為了說明這個定義的第二部分，我們引進一個例子。在圖 2 里畫出了一條一般曲綫。這條曲綫可以用兩種不同的方法表成圓周在局部拓扑映射下的象，從上述定義的觀點來看，它們給出不

同的曲綫。直觀地，它們又表示成同一条曲綫。

假設點沿着圓周運動。它的象沿着曲綫運動。這時，象點既

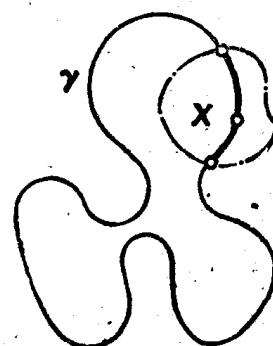


图 1

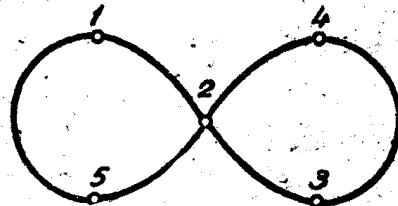


图 2

可按照位置 1, 2, 3, 4, 2, 5 的次序沿曲綫进行，也可以按照 1, 2, 4, 3, 2, 5 的次序沿曲綫进行。对于这两种进行方式的映射定义了不同的一般曲綫，虽然如此，它們作为点集来看，却是相同的。

假設一般曲綫 γ 是簡單曲綫 $\bar{\gamma}$ 通过局部拓扑映射 f 到空間中的象，则曲綫 γ 上点 X 的任意一个邻域在映射 f 下的象，称为曲綫 γ 上的点 $f(X)$ 的邻域。因为在点 X 的充分小的邻域里，映射 f 是拓扑的，所以 γ 上的点 $f(X)$ 有一个是初等曲綫的邻域。

这样，任意曲綫的“小范围”的研究总可化成初等曲綫来研究。

§2. 正則曲綫. 曲綫的解析表示

如果曲綫 γ 的每一个点都有这样一个邻域，允許有正則的参数表示。也就是说，可以用参数方程

$$x = f_1(t), \quad y = f_2(t), \quad z = f_3(t)$$

来給定，其中的 f_1, f_2, f_3 是正則(k 次連續可微的)函数，则称曲綫 γ 是正則的(k 次可微的)。当 $k=1$ 时，曲綫称为光滑的。

如果在曲綫上的每个点的充分小的邻域内，允許用解析的参数(函数 f_1, f_2, f_3 是解析的)来表示，则曲綫就称为解析的。

今后，我們將只限于研究正則曲綫。

正如在前一节里所說明的，在每一个点的邻域里，曲綫可以用参数形式的方程

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad z = z(t)$$

来給定，其中 $x(t), y(t), z(t)$ 是定义在某个区间 $a < t < b$ 上的函数。

自然就提出这样的問題：在什么时候等式組

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad z = z(t) \quad (a < t < b)$$

定义正則曲綫，也就是说，在什么时候这些等式可以看作是某一条

曲綫的方程？在許多情形下，下面的定理給出這問題的答案。

定理 假設 $x(t)$, $y(t)$ 和 $z(t)$ 是滿足條件

$$x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t) > 0 \quad (a < t < b)$$

的正則函數，則等式組

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad z = z(t) \quad (a < t < b)$$

是某一曲綫 γ 的方程。这条曲綫是綫段 $a < t < b$ 在局部拓扑映射下的象，綫段上的每一个点 t 和空間中坐标为 $x(t), y(t), z(t)$ 的点相对应。

显然，在證明中只要肯定映射是局部的一一的。現在來證明這個斷言。

假如不是这样，那就是存在一个点 t_0 ，在它的任意小的邻域里，总可以找到这样的 t_1 和 t_2 ($t_1 \neq t_2$)，使得

$$x(t_1) - x(t_2) = 0, \quad y(t_1) - y(t_2) = 0, \quad z(t_1) - z(t_2) = 0.$$

按中值定理，从它就可以推出

$$x'(\theta_1) = 0, \quad y'(\theta_2) = 0, \quad z'(\theta_3) = 0,$$

其中的 $\theta_1, \theta_2, \theta_3$ 是介于 t_1 和 t_2 之間。因为 t_1 和 t_2 可以充分接近于 t_0 ，所以由函数 $x'(t), y'(t), z'(t)$ 的連續性，有

$$x'(t_0) = 0, \quad y'(t_0) = 0, \quad z'(t_0) = 0,$$

因此

$$x'^2(t_0) + y'^2(t_0) + z'^2(t_0) = 0.$$

得到矛盾，定理証畢。

某些曲綫，可适当選擇坐标軸 x, y, z ，使得它有参数表示式

$$x = t, \quad y = \varphi(t), \quad z = \psi(t) \quad (a < t < b)$$

或同样地

$$y = \varphi(x), \quad z = \psi(x) \quad (a < x < b).$$

可以發現，在許多情形下这种参数表示用起来特別方便，与此相連系，可以提出这样的問題：怎样的曲綫在“小範圍”內可以有这

样的参数表示？下面的定理给出这个问题的答案：

定理 假设 γ 是正则曲线，

$$x = f_1(t), \quad y = f_2(t), \quad z = f_3(t) \quad (a < t < b)$$

是它在对应于 $t = t_0$ 的点 (x_0, y_0, z_0) 的邻域里的正则参数表示。并设在这个点 $f'_1(t) \neq 0$ 。这时在曲线 γ 上点 t_0 的充分小的邻域里，可以用方程

$$y = \varphi(x), \quad z = \psi(x)$$

来给定，其中 φ 和 ψ 是 x 的正则函数。

事实上，按照隐函数的存在定理，知道对于充分接近于 x_0 的所有 x ，存在一个正则函数 $\chi(x)$ ，它满足方程

$$x = f_1(\chi(x)),$$

并当 $x = x_0$ 时它等于 t_0 。在 $x = x_0$ 点，求这个恒等式的导数，有 $1 = f'_1(t_0)\chi'(x_0)$ 。因此， $\chi'(x_0) \neq 0$ 。这样，在 x_0 的邻域里函数 $\chi(x)$ 是单调的，从而，当 δ 充分小时，线段 $x_0 - \delta < x < x_0 + \delta$ 到 t 轴上由等式 $t = \chi(x)$ 给出的映射，是拓扑的。

由此推出，曲线 γ 上的邻域 $\chi(x_0 - \delta) < t < \chi(x_0 + \delta)$ 可以由方程

$$y = f_2(\chi(x)), \quad z = f_3(\chi(x)), \quad (x_0 - \delta < x < x_0 + \delta)$$

给定。

定理证毕。

现在来考虑曲线的隐式给定法。并且为了简单起见，先限于考虑平面曲线。

假如曲线上所有的点都属于某一平面，则称它为平面曲线。可以认为这个平面就是 xy 平面。

我们说，方程

$$\varphi(x, y) = 0$$

给定平面曲线，这只是表示曲线上点的坐标要满足给定的方程。

在这时，平面上可能存在一些点，满足这个方程而不属于曲线，而平面上所有满足方程 $\varphi(x, y) = 0$ 的点集合按前一节给出的定义，可能不是曲线。

对于用隐式方程给定的曲线，下列定理十分重要：

定理 假定 $\varphi(x, y)$ 是变量 x, y 的正则函数。M是xy平面上满足方程

$$\varphi(x, y) = 0$$

的点集； (x_0, y_0) 是这集合中的一点，在这一点 $\varphi_x^2 + \varphi_y^2 \neq 0$ 。则点 (x_0, y_0) 有一个邻域，使集合M中所有属于这个邻域的点组成一条正则初等曲线。

證明 为确定起见，假設在点 (x_0, y_0) $\varphi_y \neq 0$ 。由隐函数的定理，存在正数 δ 和 s ，和定义在区间 $x_0 - \delta < x < x_0 + \delta$ 上的正则函数 $\psi(x)$ ，使得所有的点 $(x, \psi(x))$ ， $x_0 - \delta < x < x_0 + \delta$ ，满足方程 $\varphi(x, y) = 0$ ，并且这些点就是矩形 $x_0 - \delta < x < x_0 + \delta$, $y_0 - s < y < y_0 + s$ 中所有满足方程 $\varphi(x, y) = 0$ 的点。由方程

$$y = \psi(x) \quad (x_0 - \delta < x < x_0 + \delta)$$

确定的曲线就是定理中所说的初等曲线。

定理証毕。

关于空间曲线的对应定理可以叙述如下。

假設 $\varphi(x, y, z)$ 和 $\psi(x, y, z)$ 是变数 x, y, z 的正则函数。并設M是空间中满足方程

$$\varphi(x, y, z) = 0, \quad \psi(x, y, z) = 0$$

的点的集合， (x_0, y_0, z_0) 是这个集合中的一点，在这个点上矩阵

$$\begin{pmatrix} \varphi_x & \varphi_y & \varphi_z \\ \psi_x & \psi_y & \psi_z \end{pmatrix}$$

的秩等于 2。则点 (x_0, y_0, z_0) 有一个邻域，使得M中所有属于这个邻域的点，组成一条正则的初等曲线。

这个定理的證明同样基于应用于隱函数的定理，并且与关于平面曲綫的对应定理的證明沒有原則的区别。

§ 3. 正則平面曲綫的奇点

假設 γ 是正則平面曲綫， P 是它上面的一点，假如在这个点的邻域里曲綫有 k 次可微的参数表示

$$x = x(t), \quad y = y(t),$$

并且在点 P 处滿足条件 $x'^2 + y'^2 \neq 0$ ，則称点 P 关于給定的正則性次数 k 是正常点。倘若沒有这样的参数表示，則 P 称为奇点。

例. 曲綫

$$x = t^3, \quad y = t^7. \quad (-1 < t < +1)$$

上的点 $t = 0$ ，关于二次可微参数表示是正常的，因为曲綫可以用等价的方程

$$x = t, \quad y = \mp |t|^{\frac{7}{3}}. \quad (-1 < t < +1)$$

来給定。但是，正如我們在以后将看到的，点 $t = 0$ 关于解析参数表示是奇点。

在这一节里，我們較詳細地来研究有关平面解析曲綫对于解析参数表示的奇点的問題。

引理 假設 γ 是一条解析曲綫， O 是它上面的一点。这时可以适当的选取坐标軸，使得在点 O 的邻域里，曲綫具有形如

$$x = a_1 t^{n_1},$$

$$y = b_1 t^{m_1} + b_2 t^{m_2} + \dots, \quad n_1 < m_1$$

的参数表示。

証明 取点 O 作为坐标原点。假設

$$x = \alpha_1 s^{n_1} + \alpha_2 s^{n_2} + \dots$$

$$y = \beta_1 s^{m_1} + \beta_2 s^{m_2} + \dots$$

是曲綫的任意一个解析参数表示。不失去普遍性，可以認為点 O