

# 超级迷宫大搜索



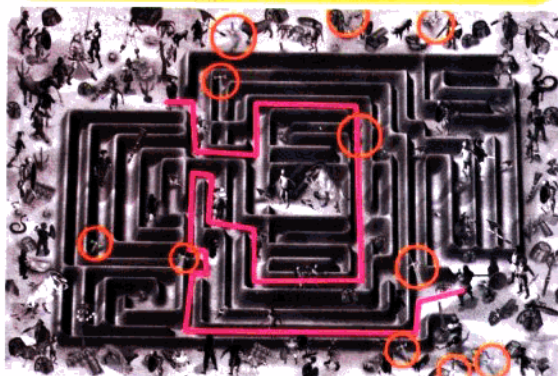
# 魔堡圣斗士

MOBAOSHENGDOUSHI

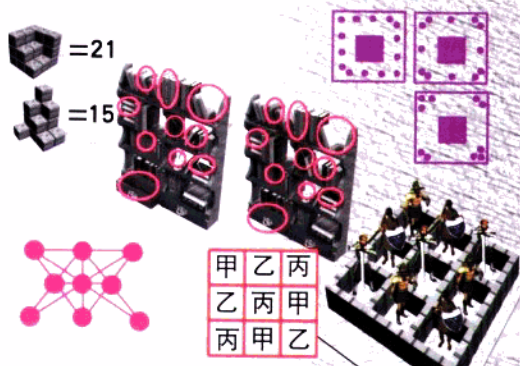
江苏少年儿童出版社

# 答案与提示

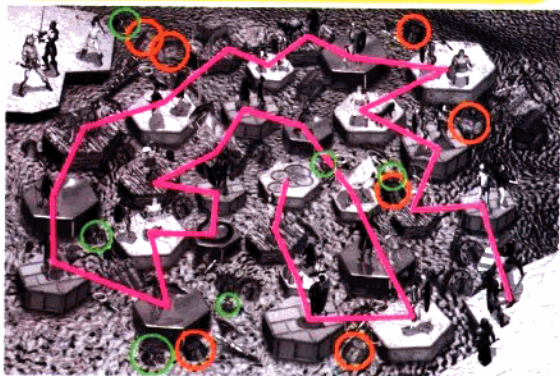
## 海市蜃楼 P15-16



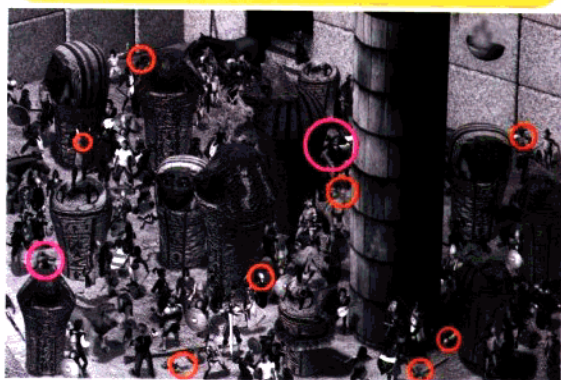
## F1 F2 F3 F4 F5 P18-19



## 岩浆迷宫 P20-21



## 最后的决战 P22-23



这些形象都在前面的迷宫里出现过，你能找出来吗？



背景介绍: 中古时代, 奥特比斯大陆是一方和平的乐土, 人们过着富足快乐的生活。邪神莫比斯妒嫉人类的幸福, 于是潜入奥特比斯国王的身体, 控制了他的意念, 使和蔼的国王突然变成了暴君。国王的三个儿子从占卜师那里得知了事情的真相, 决定去寻找传说中邪神的克星——莱比锡圣书。

迪克: 国王的小儿子。  
智力 95 / 攻击力 90 / 防御力 75

柯南特: 国王的二儿子。  
智力 85 / 攻击力 95 / 防御力 88

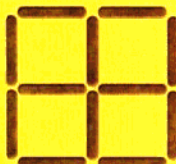
帕乌丁: 国王的大儿子。  
智力 80 / 攻击力 85 / 防御力 100

## 目录

- 散落的雕像·····2~3
- 木条之谜·····2
- 钥匙之谜·····2
- 魔方的数字·····2
- 卫兵的人数·····2
- 海岛迷宫·····4~5
- 勇士的号角·····4
- 真假隐士·····5
- 寻找城堡·····6~7
- 没有影子的士兵·····6
- 捡回钱袋·····7
- 寻宝之路·····8
- 地道迷宫·····9~10
- 游戏大跳棋·····11~14
- 海市蜃楼·····15~16
- 取金币·····17
- 墙砖的颜色·····17
- 石块与士兵·····18
- 守城的士兵·····18
- 种树·····18
- 书架·····18
- 士兵的顺序·····19
- 岩浆迷宫·····20~21
- 找找看·····20
- 最后的决战·····22~23
- 答案与提示·····24



## A1 木条之谜



撒丁国王用 12 根木条摆成四个相同的正方形（如左图），请移动其中四根，变成三个相同的正方形。如果你答对了这个题目，撒丁国王将派快马送你去第 55 格。

## A2 钥匙之谜

战士们从门边找到了五把钥匙，请问哪一把，能把锁打开？如果你在 1 分钟内找到了答案，就能顺利过关；否则，就只能停玩一次了。



## A3 魔方的数字

ⅡⅧ	Ⅳ	Ⅲ		ⅣⅧ	Ⅹ
ⅣⅣ	Ⅷ	Ⅱ	Ⅳ		Ⅰ
Ⅴ		Ⅲ	Ⅳ	Ⅳ	Ⅹ
	Ⅲ	Ⅳ	Ⅳ	Ⅳ	Ⅳ
Ⅷ	Ⅹ	Ⅳ	Ⅳ	Ⅳ	
Ⅳ	Ⅳ		Ⅳ	Ⅳ	Ⅳ

Ⅰ Ⅱ Ⅲ Ⅳ Ⅴ Ⅵ Ⅶ Ⅷ Ⅷ Ⅹ Ⅹ  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

按照一定的顺序将六个方格中的数字加起来，他们的和都是 111。请将魔方中丢失的符号补起来，如果成功你将获得一块免罪牌使你逃过一次惩罚。







### 散落的雕像

国王的先祖雕像 散落在城堡周围，你能找出来吗？



### A4



### 卫兵的人数

暗号其实就是卫兵的人数。卫兵甲从左数是第五个，从右数是第七个，那么暗号是多少呢？回答正确就前进两格，错误就倒退一格。





B1

## 海岛迷宫

蓝亚利海湾的每个岛上都住着一个隐士。只有集合八个隐士的魔力才能打开木桶。为了赶时间，勇士不想走重复的路，他该怎么走呢？若在1分钟内找出路线，就可以前进五格。

B3

## 勇士的号角

勇士们不小心丢了号角，请找出它们。如果全都找到了，按号角的数目前进；如果失败，倒退五格。



B2

## 真假隐士

邪魔莫比斯使坏，变出很多一模一样的船，只有找到真正的隐士的船才能过海。隐士的船头有一面蓝色小旗，请在1分钟内找到它。你将被船送到第64格，否则停玩一次。

出发





C1

### 寻找城堡

勇士们必须赶在天黑前到达国王城堡，并且通知每一个驿站，路线不能重复，该怎么走？能在1分钟内找出线路，就可以前进十格。

C3

### 没有影子的士兵

勇士们按照C1中的路线返回将找到几个骷髅士兵，其中几个士兵没有影子？答对前进两格，否则停玩一次。



国王城堡

C2

捡回钱袋

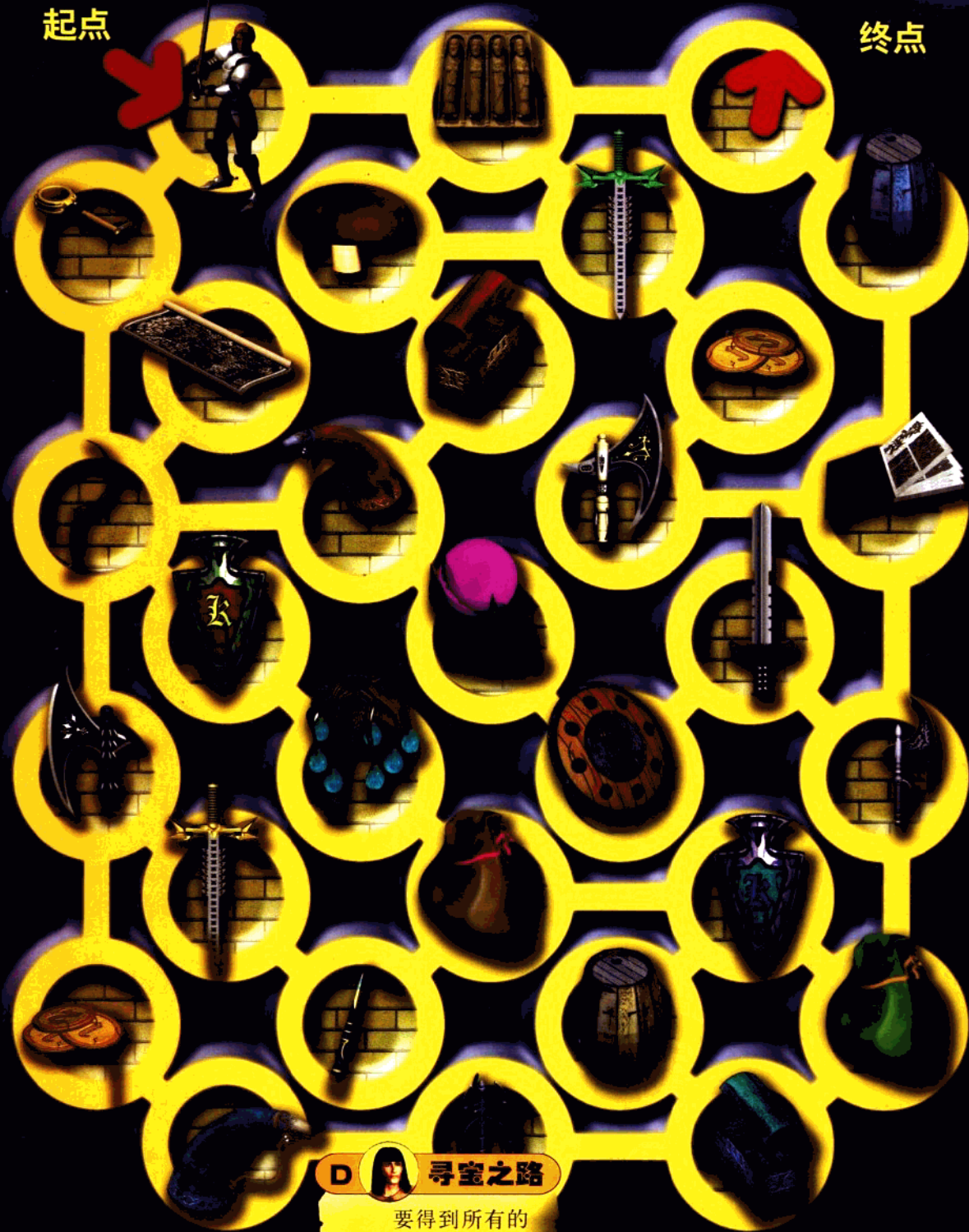
撒比逊王国有很多钱袋，每找到一个钱袋可以向前进一格，尽情找吧！

出发



起点

终点



**D**  **寻宝之路**

要得到所有的宝物而不能走重复的路，请找出路线，答对前进两格。



终点







## 地道迷宫

敌人的城堡防范得太严密了，勇士们只好从地道打入敌人的老巢。可敌人也很狡猾，他们在地道里设置了魔咒石 （魔咒石不可接触）和士兵。请问勇士们一路上至少要打败多少士兵才能进入敌人的城堡？



找一找，他们在哪儿？



起点



## 游戏大跳棋

这是勇士们的征程线路，准备一个骰子和几位朋友一起玩吧！

到昆顿城堡了，必须要有暗号才能通过，请去第3页A4找出暗号。

昆顿国王又出了一道怪题，请去第18页F4帮忙解决。

古堡中有一个神秘的数码魔方，请去第3页A3解开它。

到达蓝亚利海湾，这里有一个木桶隐藏着宝物，请去第4页B1打开它。

退后3格

前进2格

勇士们帮助工人建设城堡，请去第18页F1。

这里是撒丁国王的领土，只有答对国王的题目才能通过。你可以选择倒退3步或者去第2页A1解答难题。

退后1格



勇士们遇到三队士兵，  
请去第19页F5  
帮助他们解决问题。

前进2格

勇士意外掉入了岩浆洞，  
请去第21页，岩浆洞里可有宝藏哦！

借给勇士们船过海，  
请去第2页B2找到它。

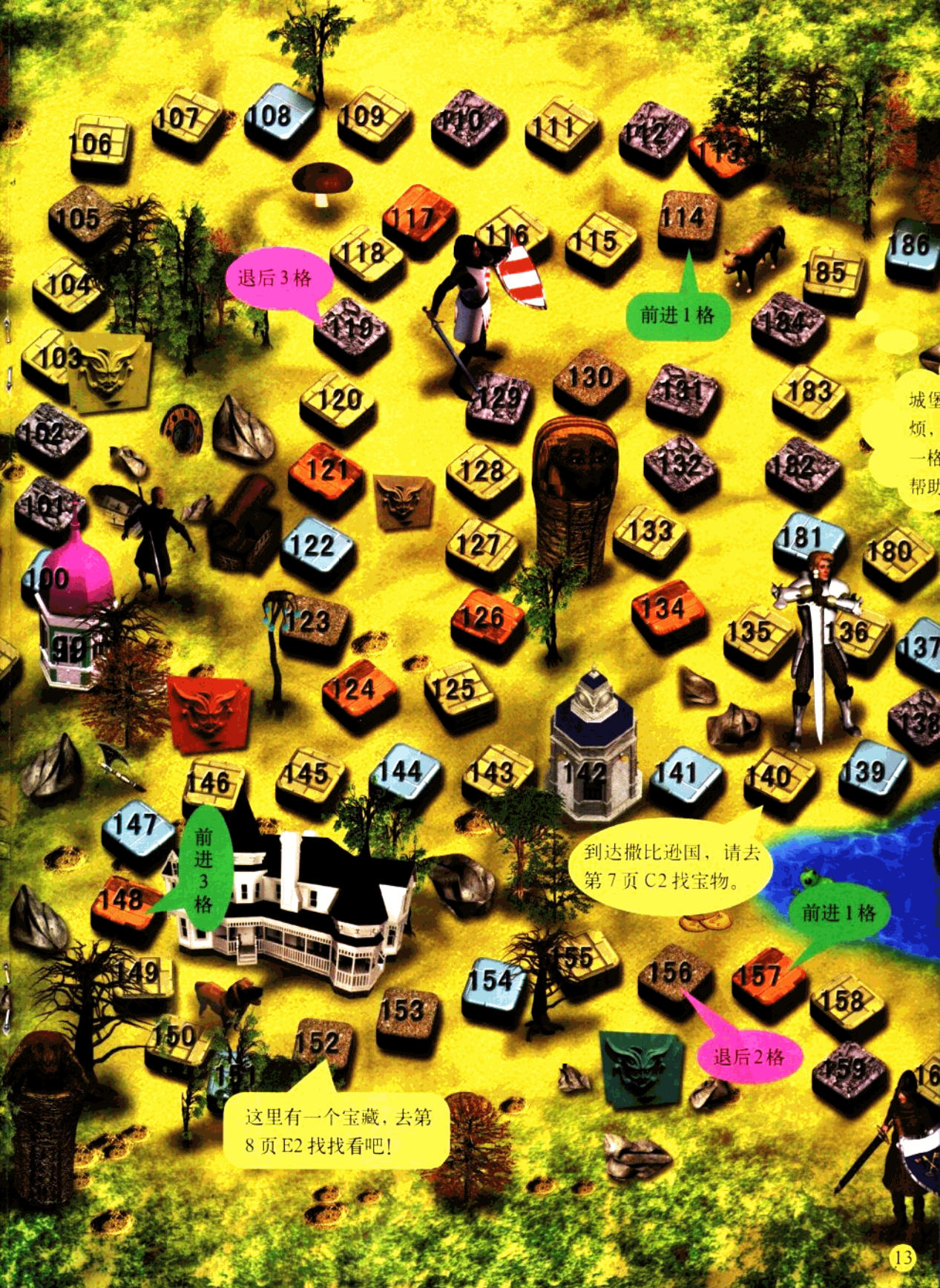
勇士身上的号角不小心丢在了  
蓝亚利海湾，请去第4页B3  
把它们找回来。

前进1格

请去第17页E1  
解答问题。

城堡被一把巨锁锁紧，  
请去第2页A2，寻找钥匙。





退后3格

前进1格

城堡烦,  
一格帮助

前进3格

到达撒比逊国, 请去  
第7页 C2 找宝物。

前进1格

退后2格

这里有一个宝藏, 去第  
8页 E2 找找看吧!



退后3格

快到莱比锡圣殿了，但是要得到圣书，需要很多财物去交换，去第8页D找找看吧！

最后一步，你所掷的数字要恰好能够进入方格200才算到达终点。

里的卫兵有了麻烦，你可以选择倒退或者去第18页F2帮助他们。

退后1格

退后2格

前进2格

前进3格

勇士们帮助撒比逊国对抗邪魔的入侵，请去第6页C3。

邪神要入侵德比逊国，请去第6页C1通知他们的国王。

奥特比斯国王召见勇士，请去第18页F3。

退后2格



# 海市蜃楼

邪神爪牙在逃跑中变出了一个海市蜃楼，请帮助勇士们找出追上恶魔的路线。

找一找，它们在哪儿？



终点

