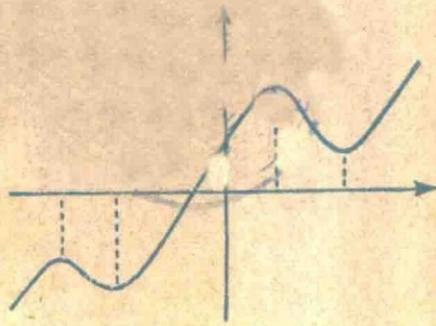


极大极小問題

葛云書



科学普及出版社

極大極小問題

葛云書

科学普及出版社

1959年·北京

本書提要

本書將日常生活、生產實踐中某些要求“多快好省”的問題，歸結為數學中求函數的極大值與極小值的問題，介紹給讀者。函數極大值與極小值的一般方法，在每種解法後面，都以較典型的實際問題作為例子，並留有練習題，供讀者思考練習（當然更多的問題與習題，尚可以從實際生產中得來）。全書計收集問題 28 個，習題 27 個，適宜於具有高中程度的青年與干部閱讀，但由於許多部分都是從基礎知識開始敘述的，因此具有初中代數與几何知識的讀者，也能看懂其中部分內容或全部。

編 者：萬 云

出版者：科 學 書 及 出 版 社

(北京市西城門外郎家胡同)

北京十中青少年讀書會印行有限公司印制

發行者：新 华 書

印刷者：北 京 市 印 刷 一

(北京市西城門外郎家胡同 1 號)

开 本：787×1092 毫米 印 张： $2\frac{5}{8}$

1959年3月第 1 版 字 数：50 000

1959年3月第 1 次印刷 印 数：17,056

統 著號：15051·227

定 价：(9) 角 分

目 次

| | | |
|----|---|----|
| 一、 | 引言 | 1 |
| 二、 | 函数概念 | 2 |
| 三、 | 二次三项式 $y = ax^2 + bx + c$ 的極大值与極小值 | 6 |
| 四、 | 不等式 $\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}$ 及同一类公式在解極大極小問題 中的应用 | 17 |
| 五、 | 二次方程 $ax^2 + bx + c = 0$ 的判別式 $b^2 - 4ac \geq 0$ 在解極大 極小問題中的应用 | 30 |
| 六、 | 函数 $y = x^n \pm kx$ 的極大值与極小值 | 37 |
| 七、 | 三角函数的極大值与極小值 | 45 |
| 八、 | 用函数的一次导数来求函数的極大值与極小值 | 52 |
| 九、 | 最速降綫問題 | 69 |
| 十、 | 尾語 | 79 |

一、引　　言

我們在日常生活中，時常遇到許多看來是很平常的事情。譬如說：走路的路綫要尽量采用直綫，許多生活用品都与“圓”有关系（如圓的水管、圓柱形的罐头、半球形的鍋子）等，对于这些，大家都已習以为常，并不感到奇怪，然而仔細考慮一下，這些事情的本身，却不是偶然的巧合，而是有着頗為發人深思的原因的。

就以走路要走直綫來說，乃是因为我們从出發点到目的地，要走近路，而兩點間最短的距离是直綫，所以就選擇了直綫。至于許多用品，为什么都与圓有关系，那是我們要求一个用品，除掉要堅固美觀以外，还要节省材料，而同面積的平面圖形中，以圓的周長最短，同体积的几何体中，以球的表面积最小，因此許多用品，就制成了圓形或球形，以节约材料。事實上，任何一件事情，都可能有多种不同的解决办法，而我們則是取最好的办法来进行的。

目前我国正处于社会主义建設大躍进的时代，“多快好省”是我們建設社会主义的总路綫，在某种意义上來說，“多”与“好”就是要求在数量与質量方面达到較高的水平，快与省就是要縮短建設的时间，与減少材料的消費，在新的形势下，我們在解决問題的方法方面，將会遇到更多需要判別它們的“好”与“坏”的地方，以貫徹“多快好省”的精神，下面便是常見的一些例子：

1. 某人民公社有一段現成的籬笆，現在要用来圍一个矩形的猪厩，一边可以利用房屋的牆，應該怎样圍法，方可使猪厩的面積最大？

2. 夜晚四人圍桌看書，電燈以掛在桌子中心怎樣的高度，方能使桌邊的書照得最亮？
3. 某白鐵生產合作社為食品工廠承制一定容量的圓柱形罐頭一批，為了節約材料，罐頭應該用怎樣的尺寸？
4. 農業社興修水利，建造斷面為等腰梯形的灌溉渠，要使水對渠的浸濕面積最小，渠壁的傾斜度應該如何？
5. 鋼工要從小於半圓的扇形鋼板中切出一塊具有最大面積的矩形鋼板，應該怎樣切法？
6. 將一塊矩形硬紙板的四角，各剪去一個正方形，可折成一個無蓋的盒，要使紙盒有最大容積，則剪去的正方形的邊長應該是多少？

懂得這類問題的解法是很需要的，在數學中我們也已有了關於這類問題的一般解法，那就是將問題中所涉及到的若干個量之間的相依關係，用函數關係表示出來，通過計算來求得結果，也就是將實際中的好壞問題，歸結為求函數的極大值與極小值的問題。下面我們介紹給讀者有關這類問題的幾種解法，並從基礎知識談起。

二、函數概念

§1. 函數

在自然現象和社會生活中，我們經常可以遇到各種不同的量，例如：距離、時間、速度、長度、面積、體積等等。在一定的情況下，它們彼此之間有着一定的聯繫。其中有的保持著固定的數值，有的則可以取不同的數值，如物体在等速運動的情況下，運動的速度 v ，經過的時間 t ，與所走的距離 S 之間，就有着這樣的关系：

$$S = vt.$$

其中速度 v 保持着一定的数值，距离 S 則隨着時間 t 的不同而可以取不同的数值，我們將保持著一定数值的量叫做常量，如上式中的速度 v ，可以取不同数值的量叫做变量，如上式中的時間 t 与距离 S 。变量中可以任意选择的量，又叫做自变量，如上式中的時間 t ，对于自变量在一定变化範圍內的每一个值，另一个变量有确定的值和它对应，那末这另一个变量，叫做自变量的函数，如上式中的距离 S ，便是時間 t 的函数。

再如圓面积 A 和半徑 r 的关系式

即：

$$A = \pi r^2$$

中，圆周率 π 是常量，圆半徑 r 是自变量，对于半徑 r 在正数範圍內的每一个值，总有确定的面积 A 的值与它对应，故圆面积 A 是圆半徑 r 的函数。

一般的关系式中，如

$$y = x^2 - 2x + 3,$$

$$y = ax^2 + bx + c,$$

对于 x 在一定範圍內的每一个值，总有确定的 y 值和它对应，故称 y 是 x 的函数。

研究兩個变量 y 和 x 的函数关系的时候，“ y 是 x 的函数”這句話，我們常用符号表示为

$$y = f(x).$$

这样， S 是 t 的函数，就可以写成 $S = f(t)$ 。 A 是 r 的函数，就可以写成 $A = f(r)$ 。

兩個变量之間的函数关系，我們还可以用圖象来表达，就是在平面上繪出互相垂直的兩条直綫，水平的称 X -軸，铅直的称 Y -軸，交点 O 称原点，从原点开始，在 X -軸上向右为正，向左为负，在 Y -軸上向上为正，向下为负，任意取一适当長的綫段作为一个單位(如一毫米)，这样平面內的每一点，就对

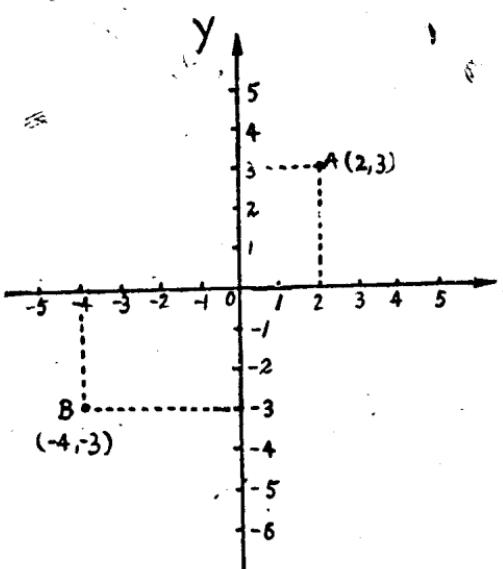


圖 1 直角坐标

应着两个值，一个与 Y -軸的距离，称横坐标 x ，一个是与 X -軸的距离，称縱坐标 y ，我們就將这点記为 (x, y) 。并規定括弧中常把 x 值写在前， y 值写在后，如圖 1 中 A 点到 Y -軸的距离为 2，到 X -軸的距离为 3，因此記为 $(2, 3)$ ， B 点到 Y -軸的距离为 -4，到 X -軸的距离为 -3，因此記为 $(-4, -3)$ 。

相反，函数关系中每一个自变量 x 与相应的函数 y 的值，也可用平面內对应的点来表示。这样在一个函数关系中，我們便可先求出函数与自变量的許多对应的值，再在平面內找到对应的点，把这些点，根据它們的性質，順着它們变化的趋势，联結成平滑的曲綫，这样就得出函数的圖象。例如我們要作

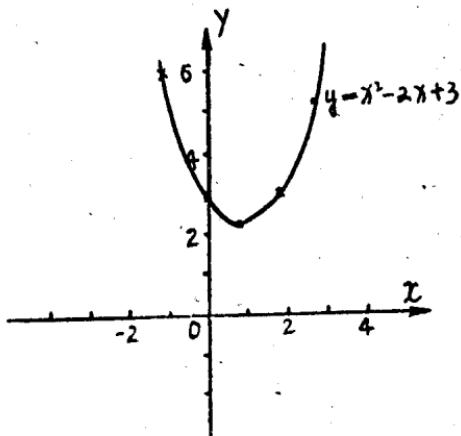


圖 2 函数的圖象

函数

$$y = x^2 - 2x + 3$$

的圖象，先求出 y 与 x 的对应值，列成下表：

| | |
|-----|--------------------|
| x | -1, 0, 1, 2, 3, …… |
| y | 6, 3, 2, 3, 6, …… |

再在坐标平面內找到对应的諸點 $(-1, 6), (0, 3), (1, 2), (2, 3), (3, 6), \dots$ ，根據它們的性質，順着变化的趋势，联成平滑的曲綫，便得

$$y = x^2 - 2x + 3$$

的圖象，如圖 2。

§ 2. 函数的極大值和極小值

在函数关系中，函数值是随着自变量取不同的值而定的，在这些相应的函数值之中，有时我們可以發現在一定範圍之內有較大的值或者較小的值。例如函数

$$y = x^2 - 2x + 3,$$

当 $x = -1$ 时， $y = 6$; $x = 2$ 时， $y = 3$;

$x = 0$ 时， $y = 3$; $x = 3$ 时， $y = 6$;

$x = 1$ 时， $y = 2$; $x = 4$ 时， $y = 11$;

其中当 $x = 1$ 时， $y = 2$ ，函数 y 的值較其附近的 y 值都小。

再如函数

$$y = 4 + 2x - x^2,$$

当 $x = -2$ 时， $y = -4$; $x = 1$ 时， $y = 5$;

$x = -1$ 时， $y = 1$; $x = 2$ 时， $y = 4$;

$x = 0$ 时， $y = 4$; $x = 3$ 时， $y = 1$;

其中当 $x = 1$ 时， $y = 5$ ，此时函数的值，較其附近的值都大。像这种函数 y 的某一个較附近各点都大的值，叫做函数的極大值，

以符号 \max 表示之；較附近各点都小的值，叫做函数的極小值，以符号 \min 表示之。如上面的兩個例子：

$$y = x^2 - 2x + 3, \quad \text{当 } x=1 \text{ 时,} \quad \text{有 } y_{\min}=2;$$

$$y = 4 + 2x - x^2 \quad \text{当 } x=1 \text{ 时,} \quad \text{有 } y_{\max}=5.$$

函数的極大值在圖象上常常是波峯的頂，極小值則是波谷的底，因为函数的極大值与極小值是就該值附近的局部地区来考察的，所以在同一函数中，有时可能有几个極大值与極小值。

如圖 3，函数 $y=f(x)$ 便有兩個極大值 MM' ， PP' ，兩個極

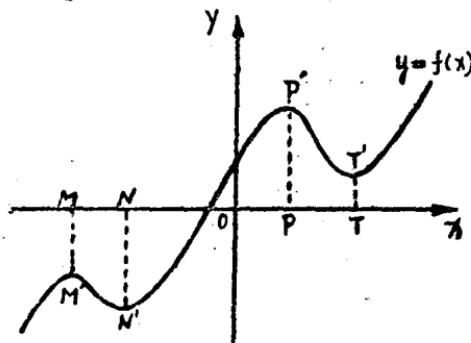


圖 3 函数的極大值和極小值

小值 NN' 与 TT' ，同时也可能在同一函数中，某一个極大值反而較另一个極小值还要小，如圖 3 的 $MM' < TT'$ 。至于函数的最大值与最小值，则是指整个自变量的范围内所对应着的函数的最大与最小的

值（包括它們的兩個端点在內），可以通过求函数的極大值与極小值来得出。

三、二次三項式 $y=ax^2+bx+c$ 的 极大值与极小值。

§ 3. 問題一 某人民公社有 60 尺長的一段籬笆，現在要用来圍一个矩形的猪厩，一面可以利用房屋的牆，問應該怎樣圍法，方可使猪厩的面积最大？

这是一个很普通的实际問題，我們可以把問題中猪厩面积与籬笆長的关系用数学中的函数关系表达出来，化为数学問題

来解。

設园地垂直于牆的一边
为 x , 則它的鄰邊之長當為

$$60 - 2x$$

园地面积 $S = x(60 - 2x) =$
 $= -2x^2 + 60x$

式中园地面积 S 随着一边之長 x 取不同的值而定, 是 x 的函数, 因此要使园地有最大面积的問題, 就归結为当 x 为何值时, 函数 S 有極大值的問題, 在这里 S 是一个以 x 为变量的二次式。

类似这种情况的实际問題很多, 因此我們先不急于單純尋求这个問題的解答, 而來研究一般的二次三項式

$$y = ax^2 + bx + c$$

的極大值与極小值的問題。

§ 4. 函数 $y = ax^2 + c$ 的極大值与極小值。

討論函数 $y = 3x^2 + 8$, 当 x 取不同的值时, 总有一个 y 的值与之对应, 如

$$x = 1, \quad y = 11; \quad x = 0, \quad y = 8;$$

$$x = 2, \quad y = 20; \quad x = -1, \quad y = 11;$$

$$x = 3, \quad y = 35; \quad x = -2, \quad y = 20;$$

$$x = 4, \quad y = 56; \quad x = -3, \quad y = 35.$$

但根据正数的平方是正数, 負数的平方也是正数, 零的平方是零, 因此任何实数的平方, 都不可能是負数, 我們可以断言, 無論 x 取什么实数值, $3x^2$ 总不会是負值, 而只在 $x = 0$ 时, 有最小的值 $3x^2 = 0$ 。再上式中常数項 8 不受 x 变化的影响, 所以函数 $y = 3x^2 + 8$, 当 $x = 0$ 时, 有極小值 $y_{\min} = 8$ 。另一方面,

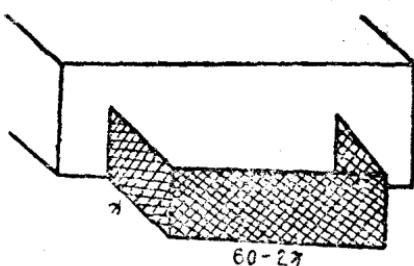


圖 4 築造圍成的猪厩

因为 $3x^2$ 可以随着 x 的绝对值的增大而无限制地增大，故函数 y 没有极大值。

同样函数 $y=8-3x^2$ ，无论 x 为任何实数， y 总不可能大于 8，因此在 $x=0$ 时，有 $y_{\max}=8$ ，又因为 $3x^2$ 可以无穷增大， y 也就可以无限制地减小，故函数 y 没有极小值。

由此可知，一般仅含自变量二次项的函数

$$y=ax^2+c,$$

若 $a<0$ ，则当 $x=0$ 时，有 $y_{\max}=c$ ；

若 $a>0$ ，则当 $x=0$ 时，有 $y_{\min}=c$ 。

§ 5. 函数 $y=ax^2+bx+c$ 的极大值与极小值

再讨论函数 $y=x^2-2x+4$ ，式中除含有自变量 x 的二次项外，尚有一次项在内，为了使自变量 x 具有完全平方关系，我们将原式进行配方，即

$$\begin{aligned}y &= x^2 - 2x + 4 \\&= x^2 - 2x + 1 + 3 \\&= (x-1)^2 + 3\end{aligned}$$

由于 $(x-1)^2$ 不可能是负值（ x 为实数），仅在 $x=1$ 时， $(x-1)^2$ 取得最小的值 0，因此函数

$$y=x^2-2x+4$$

在 $x=1$ 时，有极小值 $y_{\min}=3$ 。另一方面 $(x-1)^2$ 却可以无穷增大，所以函数没有极大值。

同样讨论函数 $y=\frac{1}{2}x^2+2x+4$ ，我们将进行配方，即

$$\begin{aligned}y &= \frac{1}{2}x^2+2x+4 \\&= \frac{1}{2}(x^2+4x)+4\end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2}(x^2 + 4x + 4) - 2 + 4$$

$$= \frac{1}{2}(x + 2)^2 + 2,$$

因此函数 y 在 $x = -2$ 时，有极小值 $y_{\min} = 2$ ，同样没有极大值。

再研究函数 $y = -2x^2 + 4x - 6$ ，进行配方，

$$y = -2x^2 + 4x - 6$$

$$= -2(x^2 - 2x) - 6$$

$$= -2(x^2 - 2x + 1) + 2 - 6$$

$$= -2(x - 1)^2 - 4$$

因为 $(x - 1)^2$ 不会是负值，因此函数 y 的值不会大于 -4 ，仅当 $x = 1$ 时，函数 y 有极大值 $y_{\max} = -4$ ，另一方面函数 y 没有极小值。

由上面的例子，我们可以知道：一个二次三项式，将含有自变量 x 的项配成完全平方后，便可求出它的极大值或极小值。为了今后求极大值与极小值方便起见，我们观察二次三项式的一般形式：

$$y = ax^2 + bx + c,$$

式中 a, b, c 都是实数，且 $a \neq 0$ （因为 $a = 0$ ，就不成为二次三项式了），我们将式中含有 x 的项进行配方。

$$y = ax^2 + bx + c$$

$$= a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c$$

$$= a\left(x^2 + 2 \cdot \frac{b}{2a}x + \frac{b^2}{4a^2}\right) - \frac{b^2}{4a} + c$$

$$= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 + c - \frac{b^2}{4a}$$

由此可知：当 $a < 0$ ，则 $a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$ 不会是正值，仅当 $x = -\frac{b}{2a}$ 时有最大值 0 ，函数 y 在此时，有一极 大值 $c - \frac{b^2}{4a}$ 。同时 $a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$ 可以无限地减小，所以函数 y 没有极 小值。当 $a > 0$ ，则 $a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$ 不会是负值，仅当 $x = -\frac{b}{2a}$ 时有最小值 0 ，函数 y 在此时有一极 小值 $c - \frac{b^2}{4a}$ 。同时 $a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$ 可以无穷增大，所以函数 y 没有极 大值。

综合上面所讨论的结果，我们可以归纳成如下：

定理：函数 $y = ax^2 + bx + c$

若 $a < 0$ ，则当 $x = -\frac{b}{2a}$ 时，函数有极大值

$$y_{\max} = c - \frac{b^2}{4a}$$

若 $a > 0$ ，则当 $x = -\frac{b}{2a}$ 时，函数有极 小值

$$y_{\min} = c - \frac{b^2}{4a}$$

例 1. $y = 2x^2 + 5x - 7$ 。

[解] $\because a > 0$ ， \therefore 当 $x = -\frac{5}{2 \times 2} = -\frac{5}{4}$ 时，有

$$y_{\min} = -7 - \frac{5^2}{4 \times 2} = -7 - \frac{25}{8} = -\frac{81}{8}$$

例 2. $y = -3x^2 + 12x + 8$ 。

[解] $\because a < 0$ ， \therefore 当 $x = -\frac{12}{2 \times (-3)} = 2$ 时，有

$$y_{\max} = 8 - \frac{12^2}{4 \times (-3)} = 8 + 12 = 20$$

这样，凡是日常生活与生产中，量与量之间的关系可以表达成为 $y=ax^2+bx+c$ 形式的問題，我們都可以很方便地用上述的定理来求它的極大值或極小值。

§ 6. 实际問題举例

現在我們再回过头来用这个方法研究前面的問題一。

已知猪厩面积 S 与一边的長 x 之間的关系式是

$$S = -2x^2 + 60x$$

則当 $x = -\frac{60}{2 \times (-2)} = 15$ 尺时，有

$$S_{\max} = -\frac{60^2}{4 \times (-2)} = 450 \text{ 平方尺}$$

此时猪厩另一边的長为 $60 - 2x = 30$ 尺。

所以最大面积的猪厩，應該是傍屋的兩邊各为 15 尺，其他兩邊各为 30 尺的矩形。

問題二 要在牆上开一个上部为半圆形，下部为矩形的窗戶，在窗框一定的情况下，要使透过来的光綫最多，则窗的寬与高应成怎样的比例？

[解] 这个問題的意义也就是如圖 5 所示，將半圓与矩形拼在一起，若周長一定，則矩形的寬与高之比为何值时，圖形有最大面积。

設周長为 l ，矩形的寬为 x

則 半圓周長 $= \frac{1}{2} \times 2\pi \times \frac{x}{2} = \frac{\pi}{2}x$

$$\text{矩形的高} = \frac{1}{2} \left(l - x - \frac{\pi}{2}x \right) = \frac{2l - (\pi + 2)x}{4}$$

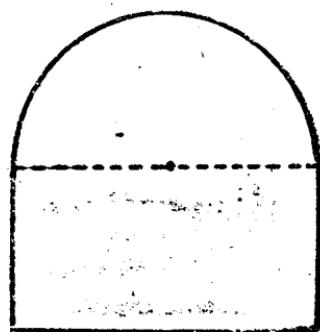


圖 5 挪威式窗戶

$$\text{半圆面积} = \frac{1}{2} \times \frac{\pi}{4} x^2 = \frac{\pi}{8} x^2$$

$$\text{矩形面积} = x \cdot \frac{2l - (\pi + 2)x}{4} = \frac{2lx - (\pi + 2)x^2}{4}$$

∴ 窗的总面积 $S = \text{半圆面积} + \text{矩形面积}$

$$= \frac{\pi}{8} x^2 + \frac{2lx - (\pi + 2)x^2}{4}$$

$$= -\frac{\pi + 4}{8} x^2 + \frac{l}{2} x$$

根据定理，当 $x = -\frac{\frac{l}{2}}{2 \times \left(-\frac{\pi + 4}{8} \right)} = \frac{2l}{\pi + 4}$ 时， S 有极

大值。此时矩形的高为

$$\frac{2l - (\pi + 2) \cdot \frac{2l}{\pi + 4}}{4} = \frac{l}{\pi + 4},$$

矩形宽：矩形高 $= \frac{2l}{\pi + 4} : \frac{l}{\pi + 4} = 2:1$ 。

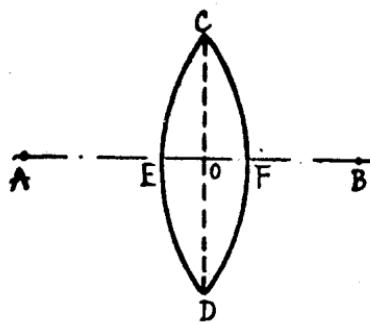


圖 6 凸面鏡的斷面

所以在窗框一定的情况下，要使透过来的光綫最多，窗子矩形部份的宽与高之比应是 2:1。

問題三 某玻璃工厂要制造一批兩面均为球面的凸面鏡，規定其厚度为 a ，鏡片的直徑为 d ，如要使所費材料最少，则兩個球面的半

徑應如何？

〔解〕如圖6凸面鏡的斷面為 $CEDFC$ ，已知 $EF=a$ ， $CD=d$ ，若 \widehat{CED} 之圓心為 B ， \widehat{CFD} 之圓心為 A ，

今設 $OF=x$ ，

則 $OE=a-x$

球缺 $CEDOC$ 的體積 $V_1 = \frac{\pi}{6}x[x^2 + 3\left(\frac{d}{2}\right)^2]$

球缺 $CEDOC$ 的體積 $V_2 = \frac{\pi}{6}(a-x)[(a-x)^2 + 3\left(\frac{d}{2}\right)^2]$

凸面鏡 $CEDFC$ 的體積

$$\begin{aligned} V &= V_1 + V_2 = \frac{\pi}{6}x\left[x^2 + 3\left(\frac{d}{2}\right)^2\right] + \frac{\pi}{6}(a-x)\left[(a-x)^2 + 3\left(\frac{d}{2}\right)^2\right] \\ &= \frac{\pi}{6}\left(x^3 + \frac{3d^2}{4}x + a^3 - 3a^2x + 3ax^2 - x^3 + \frac{3ad^2}{4} - \frac{3d^2}{4}x\right) \\ &= \frac{\pi}{6}\left(3ax^2 - 3a^2x + a^3 + \frac{3ad^2}{4}\right) \\ &= \frac{\pi a}{2}x^2 - \frac{\pi a^2}{2}x + \frac{\pi a}{6}\left(a^2 + \frac{3d^2}{4}\right) \end{aligned}$$

當 $x = -\frac{\frac{\pi a^2}{2}}{2 \times \frac{\pi a}{2}} = -\frac{a}{2}$ 時， V 有最小值。

① 任意一個平面截球所得球的部份稱球缺。

球缺的體積 $V = \frac{\pi}{6}h[h^2 + 3\left(\frac{b}{2}\right)^2]$ 式中 h 為球缺的高， b 為球缺底面直徑。