

143228

基本館藏

朱 良 达 著

打弹子技术

(台 球)

439

33



上海文化出版社



前言	1
術語淺釋	2
第一章 台球的設備和說明	
第一節 台盤和台球	5
第二節 檯棒和棒架	6
第三節 場地和燈光	7
第四節 其他設備	8
第二章 規則簡要	
第一節 落袋規則簡要	8
第二節 四球規則簡要	12
第三節 彩色球規則簡要	14
第三章 击球的基本動作	
第一節 握棒和架棒姿勢	17
第二節 立的姿勢	18
第三節 瞄射姿勢	19
第四章 其他的架棒姿勢和怎樣使用棒架	
第一節 其他的架棒姿勢	20
第二節 怎樣使用棒架	23
第五章 击球方法	
第一節 主球和半球	24
第二節 厚球和薄球	27

第三節	追球、縮球和其他击法	27
第四節	怎样利用台边的回力	31

第六章 击球技巧

第一節	开球	32
第二節	腰袋自落	35
第三節	三边球	38
第四節	二边球	39
第五節	紅本位球	41
第六節	長边自落角袋和短边自落腰袋	43
第七節	空边球	44
第八節	其他的送紅和自落	46

第七章 双球的击球技巧

第一節	双球的主要目的	48
第二節	位置性的双球	52
第三節	吻球	54
第四節	击球方法的选择	56
第五節	花式双球	59

第八章 彩色球

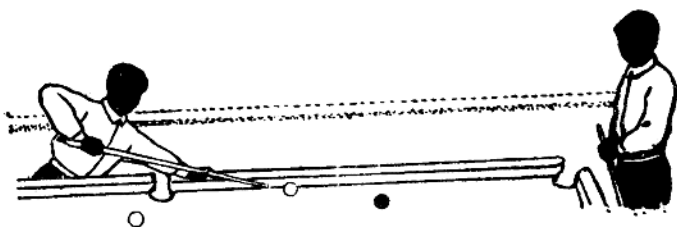
第一節	彩色球的玩法	62
第二節	彩色球的击球技巧	63

第九章 四 球

第一節	四球的玩法	70
第二節	四球的击球技巧	71

第十章 比赛方法

第一節	对抗赛	81
第二節	淘汰赛	83
第三節	循环赛	84
第四節	讓分赛	89



前 言

本書介紹的台球，也叫“打彈子”，是一種桌上游戲；也可以說是一種腦力和體力相結合的輕便運動。我們在工作與學習以後，用台球來作為消遣，是有益於身心的。目前這種體育活動正在發展中，它為廣大人民所喜愛。筆者有鑒於此，特地編寫這本書，以供愛好台球者參考。

本書的中心內容有三：(1)落袋台球；(2)彩色球台球；(3)四球台球。書首有術語淺釋，書末有各種比賽方法的介紹。

對於落袋台球(BILLIARDS)，本書作了比較有系統的介紹，從台球設備起至擊球技巧止，占了很多篇幅，文中還有圖解和分析，敘述也比較詳盡。這是因為編者認為落袋台球是其他幾種台球的基礎。如能把這一種擊球的基本知識掌握好，以後研習其他幾種，一定可收事半功倍之效。彩色球(SNOOKER)和落袋台球是同一類型的球戲，不過擊球的方式有些不同，所以僅在第八章里作一些技巧方面的補充性介紹。四球台球(CANNON)是另一種類型的桌上球戲。它的台盤形式、球體和檯棒，都和落袋台球有些區別，但是擊球技巧却大部分和落袋台球相同，所以只在技巧方面作些補充介紹，以免重複。

台球是一种國際流行的桌上遊戲，因此有許多術語，雖然有些是國人所創造，但是也有不少是從外國語當中翻譯過來的。譯名難免有些牽強的地方，很難使人習慣，希望讀者不客氣地加以指正，以便在再版時修改。

本書的插圖，一律以實綫代表主球的前進路綫，以虛綫代表目標球的前進路綫。

本書可能給初學台球者和初具台球知識的人有些幫助。但由於編著者的水平不高，難免有些缺點和錯誤，敬希讀者多多指正。

術語淺釋

台盤 擊球用的台子，四面圍有邊沿，台面凹入，形同盤子，所以叫做台盤。台盤有二種：落袋台盤和四球台盤。

台球 指台盤上面滾動的圓形的實心硬球；也有人把它叫做彈子。

槍棒 用以擊球的棒杆。

槍頭 指槍棒較細的一頭，它是槍棒的主体，槍頭上貼一塊小的圓形牛皮。它的性能是堅韌而有彈力。

槍柄 指槍棒的較粗而且切有斜面的一頭；有時也利用它來擊球。

棒架 一種杆頭裝有“十”字形的托架；一般人叫它“雷司”，這是英語“REST”的音譯。棒架有長、中、短三種，其中長、中二種配有同樣長度的槍棒。

角袋 設在台盤四角的落袋叫做角袋。在外區的是上左角袋和上右角袋；在內區的是內左角袋和內右角袋。

腰袋 設在台盤兩腰的落袋叫做腰袋。

洞口 洞口就是袋口。

开球区 盤面上的半月形区域。專备开球之用(參閱第6頁第1圖)。

外区 沿这个半月形区域的直徑設有一条界綫，在界綫外面的区域叫做外区。

內区 在这条界綫以內的区域叫做內区(包括半月形的开球区在內)。

黑点球 二个白球，其中一个設有二顆細小的黑点，以資識別；这个有小黑点的球專归开球者使用。

主球 指專为槍棒直接所击着的球。主球由白球來充当，每方各認定一个作为自己一方的主球。

目标球 作为主球撞击目标的球。为主球先撞击着的叫做第一目标球，后撞击着的为第二目标球。

吻球 二只球緊貼在一起的意思。

推球 由于主球距离目标球过近，击球时槍棒往往和主球一起推及目标球。这就是推球。

双球 主球接連撞击二个目标球叫做双球。

長脚双球 主球距离第一目标球近而第一目标球距离第二目标球較远；主球撞击第一目标球后再去撞击第二目标球时，要經過一条很長的路綫，形同伸出的長脚，所以叫它長脚双球。

送紅 是把紅球送入落袋的简称。

自落 是主球着紅球或白球而自落于腰袋或角袋的简称。

一边球 主球自落，目标球撞过一次边沿后回至台盤中央，这是最有用处的自落球击法之一。也有人叫它为“一可伸”，这是英語“CUSHION”的音譯。

二边球 它的意义和一边球相似，唯一的差別就是目标球多撞一次边沿。它也是自落球击法的一种。也有人叫它为“二可

伸”。

三边球 它的意义可由上述一边球、二边球去类推，也有人叫它为“三可伸”。

太薄 是主球撞击目标球太薄的意思。

太厚 是主球撞击目标球太厚的意思。

旋力 把檯棒对准主球的侧面射击后使主球产生的一种运转力量。有人称这一种旋力叫做“洒埃”，这是英語的“SIDE”的音譯。

一手到 击双球时。主球先后撞两个目标球而没有触及台盤边沿的意思。

脱檯 一檯沒有得分的球，而同时又失去击球权的意思。

滑檯 檯棒在击主球时打了个滑而没有成功的意思。

侥幸球 与原来击球计划相违反而得分的球。也有人叫它“福祿克”。这是英語“FLUKE”的音譯。

双花 击四球时，主球接连撞击三个目标球的简称。

障碍球 击彩色球时，目标球被另一只球所阻塞的简称。也有人称它为“司諾克”，它是英語“SNOOKER”的音譯。

安全击法 一种防止对方有好球可击的一种穩健击球方法，简称安全击法。

饒檯头 是故意讓对方扳轉分数的意思。

讓分 为了拉平競賽者的实力，往往以讓分來增加兴趣。

上記錄 一檯球連續得分到某种程度而脱檯时，可在記錄簿上記上一筆，所以叫做“上記錄”。也有人叫它为“勃雷克”，这是英語“BREAK”的音譯。

失誤 击不着球的简称。也有人称它“蜜斯”，这是英語“MISS”的音譯。

冻结 击球犯了非一般性的失誤，而將盤面上的球予以冻

結，可不繼續击球，必須把球重新布置，另行开球。

第一章 台球的設備和說明

第一節 台盤和台球

1. 台 盤

台盤有兩種：落袋台盤和四球台盤。这里先介紹落袋台盤和它應有的設備，四球台盤在后面第九章里另行介紹。

落袋台盤(以后簡稱台盤)的台面一般規定是：長3.6576公尺(即12英尺)，寬1.8288公尺(即6英尺)。四只角和兩边腰間共設落袋六個，下扎細網。整個盤面和边沿都鋪着或包着綠呢，盤面上還繪着點和綫(圖1)。

1 是袋；2 是边沿；3 是紅球基点，也叫第一點；4 是紅球備點，也叫第二點；5 是白球備點，也叫第三點；6 是开球區；7 是外區；8 是內區。

台盤的構造是很精致的。在放置台盤時，要用水平器加以測量，不使其傾斜。边沿的彈性要適當，否則击球時很難得心應手。

2. 台 球

台球是用一種很堅韌的物質制成，不論如何击撞，不易碎裂。玩時是用三個同樣大小的台球：一只紅球和兩只白球。兩只白球中有一只的表面嵌着兩個細小的黑點，以資識別。

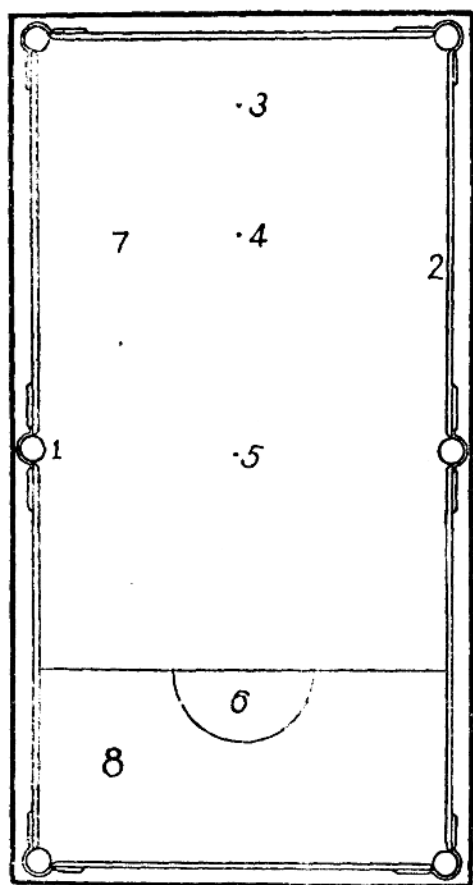


圖 1.

第二節 槍棒和棒架

槍棒是用來瞄準射擊台球的。它是用一種很好的木料制成，



圖 2.

一头細，一头略粗。細的一头膠貼一小塊皮，借以調和击球时的推送力；粗的一头削去一小半，以便捏棒时容易控制槍棒。

槍棒以經久不曲者为上乘，它的重量一般是在 397 公分（即 14 英兩）左右，但最好視击球者的体格和腕力而定出适当的重量和長度。这样可以增强瞄准力。

根据一般击球規則，击球时至少有一只脚着地；不得双脚离地而躺在盤面上击球。所以在主球远离台边无法瞄击时，可以使用棒架，以資补救（圖 2）。

如果上述的普通棒架不能应付，还有兩種棒架可以使用：一种是長棒架，配有長槍棒；另一种是高脚棒架。高脚棒架是在主球后面另有一球阻挡而不能放置普通棒架时使用的。

第三節 場地和灯光

場地要寬敞，台盤的周圍至少留有四、五尺的空間，以便击球时有抽送槍棒的余地。台盤必須安置在堅實的地方，以免在击球时受到震动而影响游戲的兴趣。

灯光要均匀地全面地照在整个盤面上，不要散射到盤面外边去。所以台盤上的照明裝置要用阻止灯光散射的灯罩（圖 3），

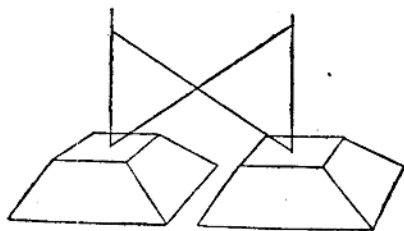


圖 3.

免得击球者因灯光眩目而影响瞄准。

第四節 其他設備

在台球室內，除了上面三節所介紹的主要設備以外，用來記錄玩球者得分的記分板也是不可少的。此外，還要備一些擦槍頭用的鉛粉和撲手用的滑石粉。為了保持槍棒的正直，不使它彎曲，最好把它垂直地插在插棒架上。槍棒一彎曲，很難恢復挺直的原狀，因而會影響瞄擊的準確性，更談不到得心應手了。一般愛好台球者，為了更好地保護槍棒，玩後都把它放在特制的槍棒筒中，把筒懸在壁上。這樣不但可以保持槍棒的挺直，而且還不會受潮氣的侵蝕。槍棒筒是用金屬皮做的。它的粗細和長度要比槍棒略微寬一些、大一些。

台盤上面很容易積灰塵，因此每天要用軟刷打掃乾淨，以利台球的運轉。台球也不時要用干布拭擦，使之光滑整潔。

第二章 規則簡要

第一節 落袋規則簡要

1. 計 分

击球的得分是按照下面規定計算的：

- (1) 着紅自落——3分。
- (2) 着白自落——2分。
- (3) 送紅落袋——3分。
- (4) 送白落袋——2分。

(5) 連着双球——2分。

一槍球有二种或二种以上得分情况时，可以一一按照上表計分。

例如：主球先着紅球，再着白球，而后自落，应得5分。

主球送白球落袋，再着紅球，而后自落，应得6分：送白落袋得2分，双球得2分，着白自落得2分，合得6分。

附注：(1) 主球着双球后自落的計分以第一目标球为标准，上面所举的例子，就是根据这一标准計算的。

(2) 上述計分标准的第四项(送白落袋)，在競賽中也有不作得分的，所以在競賽未开始前，先要規定應該計分或者不計分。

凡有下列失誤情况之一者，都按照下面規定罰去其所得的分数(不是讓对方得分)：

(1) 击球不中——1分。

(2) 將球击出盤外——2分。

(3) 主球徑自入袋——3分。

2. 击 球

(1) 开球。

在球賽开始之前，与賽者各向底边击一槍空球來决定誰先开球：击球击得較远的一方，有选择后开球的权利(即先讓对方开球)。也可以用猜球方法來决定开球的先后，方法是这样的：把二只白球一併放入袋內，任何一方摸取袋內的一球，摸得黑点球的一方，即先行开球。

先开球者以設有黑点的白球为自方的主球，对方以全白球为主球。球賽开始时，台盤中只有一个紅球放在紅球基点(即第一点)上。

开球者可随意把主球放在开球区的任何一点上击球。

开球者必須瞄向外区击球。

主球落袋后，不論被送或自行落袋，概从开球区發球。

盤面上的球被冻结后，獲得击球权的一方应从开球区重行开球。

(2) 击球权的獲得。

击球权的獲得是輪流的，一方喪失击球权，另一方就獲得击球权。

命中一槍有分可計的球，就可獲得下一槍的击球权，直到脱槍为止。

犯規、失誤或击中一槍无分可計的球，就喪失击球权。

例如：主球击中第一目标后，未能自落，也沒有擰着第二目标球，就算不得分，也就喪失击球权。

如果事前規定送白入袋是不計分的，那末如有这样的情况發生，也无分可得，并喪失击球权。

(3) 送紅和送白。

送白球入袋后，立即將紅球从袋中取出，放在紅球基点上，以备再击。

送紅球入袋后，也可在取出后握在手中，待獲得击球权时，隨需要而使用。

(4) 击球的限制。

連續命中 25 槍單球(即自落、送紅或送白)后，必須要击一槍双球；如果无双球可击，即喪失击球权。

一槍球如連中，就是既送紅(或送白)，又自落，這一槍就作兩槍計算。

如在紅球基点即第一点上，連送三次紅球入袋，就必須把紅球移至紅球备点(即第二点)上；如果紅球备点已被白球占去，应將紅球放在白球备点(即第三点)上。

3. 凍結球的罰則

击球时凡遇下列失誤情况之一者，除最后一槍球的得分不計和停留在盤面上的球加以凍結外，就喪失击球权，并將紅球和白球各放在本球点（即第一点和第三点）上，由对方开球（將球击出盤外应罰 2 分，其他失誤都不罰分）。

（1）由于用力过猛，將球击出盤外。

（2）瞄向内区开球。

例如：目标球的百分之五十或百分之五十以上的体积停留在内区；在开球区發球时不应直接击着它，否則就算向内区开球作为失誤論。

（3）錯击主球（誤將对方主球为自方主球），或以槍棒、衣角、手指、誤触台球。

（4）推球：以槍棒触动主球推及目标球。

（5）由于瞄击时試槍不慎而触及主球兩次。

4. 吻球的处理

击球时如主球和目标球緊貼在一起（簡称吻球），除將停留在盤面上的球加以凍結另行布置外，并視不同情况予以适当的处理。处理的办法如下：

（1）对方脫槍后，自方主球适与目标球緊貼在一起，除將球凍結外，应將紅球和白球改放在本球点上，由自方另行开球。

（2）自方繼續击球时，發現主球适与目标球緊貼在一起，除將最后一槍球的得分仍予計算并凍結盤面上的球以外，应將紅球和白球改放在本球点上，由自方另行开球。

（3）如在送紅球入袋以后，主球适与白球緊貼在一起，除將上一槍球的得分仍予計算并凍結盤面上的球以外，应將紅球和

白球改放在本球点上，由自方另行开球。

(4) 如在送白球入袋以后，主球适与紅球緊貼在一起，除將上一檯球的得分仍予計算并把盤面上的球加以冻结外，只將紅球放在本球点上，白球持在对方手中，不再使用，由自方另行开球。如果事前规定送白球入袋是不計分数的，那末上一檯球应作脱檯論。

5. 其他的規定

(1) 不得坐在台盤边上击球。

(2) 击球时至少須有一只脚立在地上，不准双脚离地，也不准全身伏在台面上击球。

第二節 四球規則簡要

1. 計 分

主球接連撞击兩個目标球得 1 分；連击三个目标球得 2 分；击中一球不得分；击球不中也不罰分。

2. 开 球

在球賽开始之前，与賽者各向底边击一檯空球來决定誰先开球：击得較远的一方有選擇优先开球之权。

先开球者以設有黑点的白球为自方主球，对方以全白球为主球。

球賽开始时，台盤中置有紅、白球各兩只(圖 4)。

开球者应在主球原位上击第一檯球，必須先击白球(可采用空边球击法。空边球的击法見后面第 77 頁)。

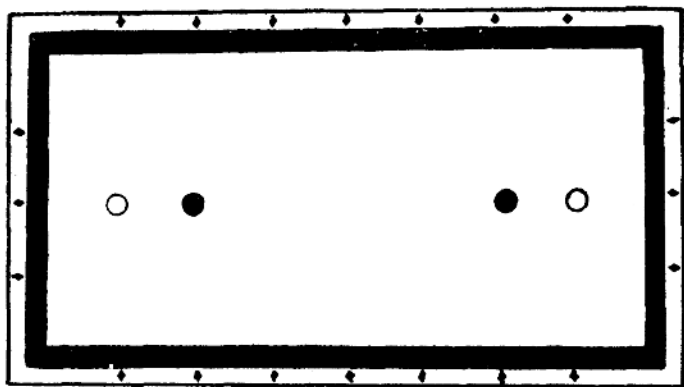


圖 4.

3. 击球权

击球权是輪流獲得的。一方喪失击球权，另一方就獲得击球权。

命中一槍可以得分的球，就可獲得下一槍的击球权，直至脱槍为止。

如將球击出台外，就喪失击球权，并將盤面上的球恢复开球时的位置，讓对方开球。

4. 凍結球的罰則

一方击球时，如球跳出台外，或錯击主球，或誤触紅球，或推球，或接連触及主球兩次，就將盤面上的球冻结，并將四球恢复开球时的位置，由对方另行开球。

5. 吻球的处理

主球和目标球緊貼在一起时，仍应按照一般四球击法來击，

但主球不得直接触動緊貼在一起的目标球，否則就作推球論。

第三節 彩色球規則簡要

彩色球所使用的球有：白球 1 只、紅球 15 只和彩色球 6 只。彩色球分為 6 種顏色，每種顏色代表一個值。各球的值如下：黑球 7 分，粉紅球 6 分，藍球 5 分，棕色球 4 分，綠球 3 分，黃球 2 分。遊戲開始時各球在盤面上的布置法如圖 5。

白球是主球，專作瞄擊紅球或彩色球之用。任何一方輪着击球時都使用這個唯一的白球，把它作為自方的主球。

第一槍球，主球必須從開球區發球，並且必須先瞄擊紅球。以後主球停留在那里，就從那里發球。

命中一槍有分可計的球，就獲得下一槍的击球權；否則，就失去击球權。

每次輪着击球時，必須先击紅球；如紅球被送入袋，就讓紅球留在袋中，下一槍球必須指定一個彩色球作為這一槍的目标球；如指定的彩色球被送入袋中，必須立即將它從袋中取出，放在原始位置上，下一槍又必須再击紅球；這樣紅球和彩色球一槍隔一槍地被送入袋，直到脫槍為止。這是彩色球的基本击球程序。

送入紅球得 1 分，送入彩色球按照球值得分。

送紅球時，如被送入的紅球多於一只時，不論由主球送入或其他球間接撞入，概按實際被送入的只數計算得分。

紅球被送入袋里後，就留在袋中或放在一邊，不再使用；彩色球被送入袋里後，應按下列情況決定去留：

(1) 盤面上尚有紅球留存時，被送入袋的彩色球立即從袋中取出，放在該彩色球的原始位置上；如該位置已被他球占去，應改放在鄰近而球值比較高的球位上。