



艺术与生活丛书

# 细说建筑

*Examining Architecture*

汉宝德 撰文

黄健敏 摄影

艺术与生活丛书

# 细说建筑

*Examining Architecture*

ISBN 7-5434-5034-8



9 787543 450349 >

定价：59.00 元

艺术与生活丛书

Examining  
Architecture  
细说建筑

汉宝德 撰文  
黄健敏 摄影



河北教育出版社

**图书在版编目（C I P）数据**

细说建筑/汉宝德著. —石家庄：河北教育出版社，

2003.5

（艺术与生活丛书）

ISBN 7-5434-5034-8

I. 细... II. 汉... III. 建筑—通俗读物

IV. TU-49

中国版本图书馆CIP数据核字（2003）第020093号

**艺术与生活丛书**

**书 名** 细说建筑

**撰 文** 汉宝德

**摄 影** 黄健敏

**策划编辑** 刘 辉

**责任编辑** 杨 刚

**装帧设计** 张志伟

**内文设计** 徐占博

---

**出版发行** 河北教育出版社

（石家庄市友谊北大街330号）

**印 刷** 深圳（宝安）新兴印刷厂

**开 本** 720×960 1/16

**印 张** 13.375

**印 数** 0001 - 6000

**版 次** 2003年7月 第1版

**印 次** 2003年7月 第1次印刷

**书 号** ISBN 7-5434-5034-8 /J. 418

**定 价** 59.00元

---

**版权所有** 翻印必究

**法律顾问** 徐春芳、陈志伟

# 目 录

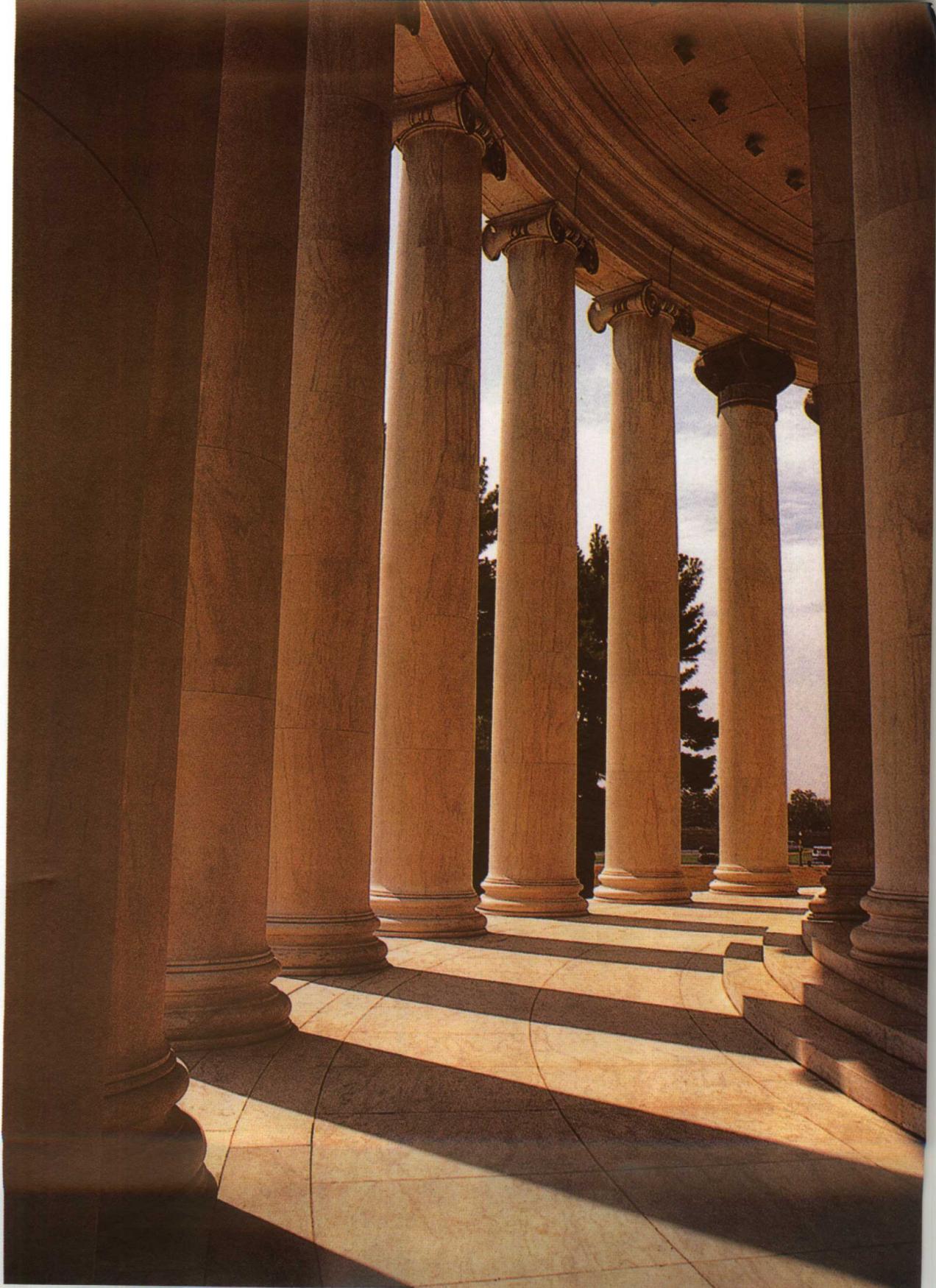
4	<b>艺术的建筑</b> Artistic Architecture
12	<b>科技的建筑</b> Technological Architecture
20	<b>谈造型</b> Architectural Form
28	<b>为建筑看相</b> Physiognomy of Architecture
36	<b>“三”与建筑造型</b> “Three” and Architectural Style
44	<b>建筑的色彩</b> The color of Architecture
54	<b>光线是建筑的灵魂</b> The Soul of Architecture:Light
62	<b>比例是建筑的骨干</b> The Framework of Architecture:Proportion
72	<b>凝固的音乐</b> Frozen Melody
80	<b>古典与浪漫</b> Classic and Romantic
88	<b>传统与现代</b> Tradition and Modern
96	<b>传统、现代、后现代</b> Tradition,Modern,Postmodern

106	<b>雅与俗</b> Elegancy and Rococo
114	<b>人工与自然</b> Artificiality and Nature
122	<b>建筑中的永恒</b> Eternity in Architecture
132	<b>建筑的文学性</b> Literature of Architecture
142	<b>建筑游戏</b> Play With Architecture
150	<b>人性与空间</b> Humanity and Space
160	<b>建筑与风尚</b> Architecture and Fashion
168	<b>大厦与公寓</b> Building and Apartment
176	<b>建筑与社会</b> Architecture and Society
184	<b>建筑与工业</b> Architecture and Industry
192	<b>建筑与政治</b> Architecture and Politics
200	<b>建筑与国运</b> Architecture and Nation Fate
208	<b>建筑这一行</b> Architecture as a Career

# 目 录

4	<b>艺术的建筑</b> Artistic Architecture
12	<b>科技的建筑</b> Technological Architecture
20	<b>谈造型</b> Architectural Form
28	<b>为建筑看相</b> Physiognomy of Architecture
36	<b>“三”与建筑造型</b> “Three” and Architectural Style
44	<b>建筑的色彩</b> The color of Architecture
54	<b>光线是建筑的灵魂</b> The Soul of Architecture:Light
62	<b>比例是建筑的骨干</b> The Framework of Architecture:Proportion
72	<b>凝固的音乐</b> Frozen Melody
80	<b>古典与浪漫</b> Classic and Romantic
88	<b>传统与现代</b> Tradition and Modern
96	<b>传统、现代、后现代</b> Tradition,Modern,Postmodern

106	<b>雅与俗</b> Elegancy and Rococo
114	<b>人工与自然</b> Artificiality and Nature
122	<b>建筑中的永恒</b> Eternity in Architecture
132	<b>建筑的文学性</b> Literature of Architecture
142	<b>建筑游戏</b> Play With Architecture
150	<b>人性与空间</b> Humanity and Space
160	<b>建筑与风尚</b> Architecture and Fashion
168	<b>大厦与公寓</b> Building and Apartment
176	<b>建筑与社会</b> Architecture and Society
184	<b>建筑与工业</b> Architecture and Industry
192	<b>建筑与政治</b> Architecture and Politics
200	<b>建筑与国运</b> Architecture and Nation Fate
208	<b>建筑这一行</b> Architecture as a Career



# 艺术的建筑



绘画是平面的艺术——米罗的  
壁画

每一种文化在意气飞扬的高潮期，在全国上下满怀信心地致力于建设的时代，都是建筑的黄金时期。中国隋唐的盛况，创造了伟大的建筑传统，可惜遗迹都随时代逝去，其盛迹不可复见，但是只看明清的建筑，已可知其梗概了。

西方的历史则更有迹可寻。公元前5世纪希腊的伯里克利时代，正是希腊古典建筑的盛期，也是为西方建筑奠定基础的时期。公元2

世纪罗马哈德良大帝时代(Hadrian)，正是罗马帝国首都展开积极建设，为西方建筑的样式树立典范的时期。中世纪的文化，到13世纪的盛期，事实上就是全欧洲人全心全力建造哥特教堂的时代。而文艺复兴的黄金时期，其结果就是我们今天所看到的佛罗伦萨。建筑的发展是一种文化的试金石。

## 建筑是一种艺术

在我念建筑的时候，社会上一般认为建筑是土木工程的一部分，经过若干年的宣传，今天大家开始认为建筑是艺术的一种。这是不错的，可惜大家提到艺术，总是把它与绘画混为一谈。在西方文艺复兴时期，大艺术家多身兼绘画、雕刻、建筑三家，这说明建筑确实与绘画有很深的因缘。但在那时候，建筑是美术中的小老弟，因为它受实用的影响，

不能使艺术家尽情地发挥想像力，故不能有充分的表现力。这种看法——直到现在还很流行，认为建筑不出应用美术的范畴。

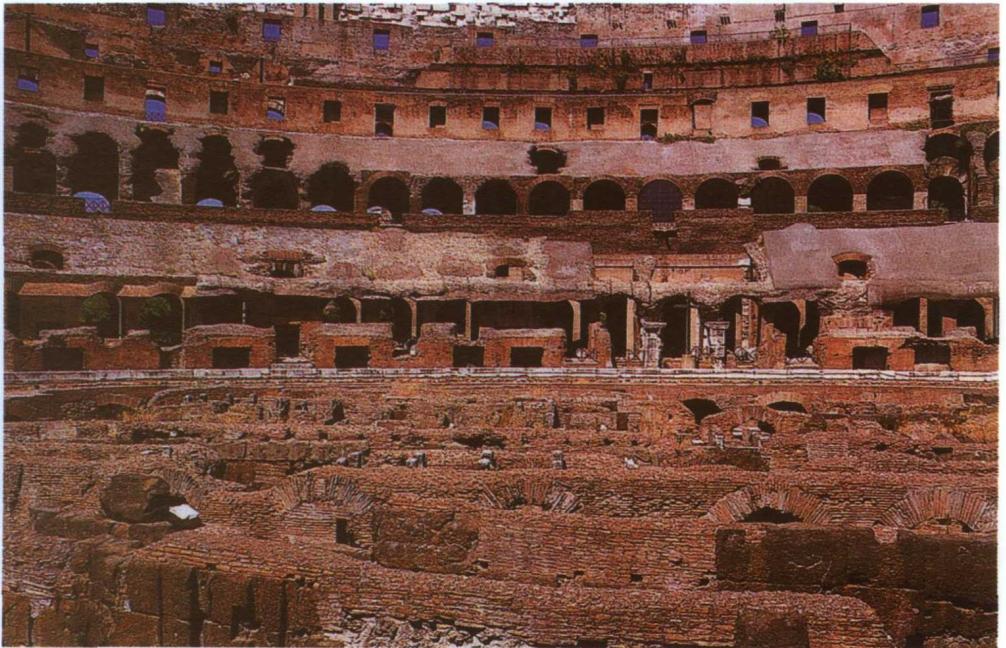
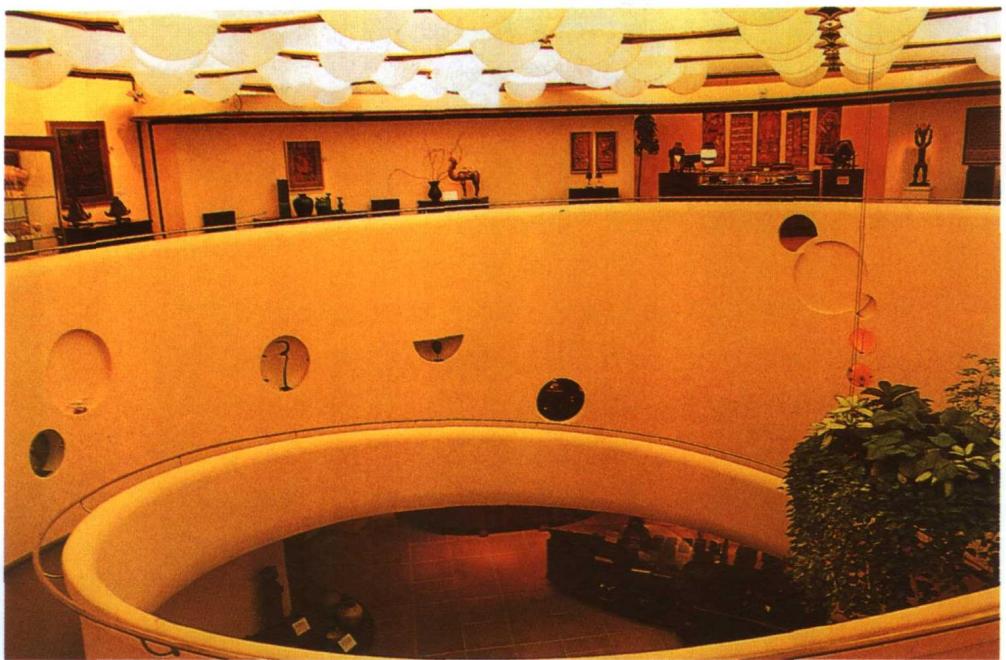
若把建筑拿来与绘画作比较，好像是很不公平的，因为建筑是完全不同的一种艺术。建筑在表面的处理上有一点绘画的味道，在整体造型上有一点雕刻的味道。但建筑是生活领域的艺术，它包含了部分的绘画与雕刻，却是不能与绘画、雕刻相提并论的。

这是与欣赏的感官有关的。绘画是平面的艺术，传统的绘画是在平面上创造幻觉，现代的绘画常致力于创造二度空间的意象。雕刻是立体的创造，传统的雕刻是创造立体的幻觉，现代有些雕刻家则致力于三度空间意义的拓展。欣赏绘画完全通过视觉，只要把一幅画展现在均匀的光线之下，我们对着它看就可以了。但雕刻就不同了，雕刻的欣赏，不但要透过视神经，而且要藉重触觉与体感，雕刻品不但要展现光线，而且要因光线的来源与品质的不同，给人不同的感受。眼睛只是欣赏的感官之一，我们对雕刻品的表面有加以抚摸的冲动，我们对雕刻品的姿态与架势，要通过我们对重力的经验来感受。只采一个角度对着它看是不够的，因为雕刻是立体的戏剧。

建筑就更进一层了。视觉仍很重要，触觉与体感对建筑的欣赏也是不可缺的，但建筑真正的精髓所在是空间，即我们生活于其中的空间。三种艺术中，只有建筑是包含人的生活的，所以建筑欣赏所要求的感觉力是全面而立体的，除了不包含味觉，必须要运用一切的感官。我们欣赏一个建筑，不但要看，而且要从不同的角度看，要触抚材料的质地，要在建筑的空间中移动，接受其中空间变化所给予我们的感觉。我们要仰视、俯视、环视；要踩脚试试它的震动，大声呼喊试试它对声音波动的反应。这是一个包



雕塑是立体的创作——亨利·摩尔的雕塑



上 = 建筑被称为“凝固的音乐”——美国建筑师赖特设计的旧金山商店

下 = 罗马建筑的代表作——斗兽场

右页图 = 哥特式的建筑——维也纳史提芬大教堂



被我们全部躯体与心灵的环境。

## 建筑是生活的反映

这就是建筑。它之所以为一种艺术，是因为它能激发我们的情绪，能使我们感到亲切或严肃，安全或恐惧，轻快或深沉，愉悦或忧郁。可以说，建筑就是生活的反映。它常常不容易被人所领会，乃因建筑缺乏

其它艺术中必然存在的“隔”字，因与生活太过切近，就失去观照的机会，就不易产生欣赏的机会。

建筑的创造必须把这些多面性的感官反应综合在生活领域之中。建筑并不创造幻觉，而是创造生活，建筑的想像力就是对生活的想像力。

所以严格地说起来，学建筑必须要先懂得生活，对生活的境遇有所创造，必须以现在生活为准而加以扩充。在建筑的绘画一面，甚或雕刻的一面做得很出色的人，却不可能成为一个成熟的建筑家；怀有标新立异、哗众取宠的心思而大玩花样的人，不可能成为伟大的建筑家。真正的建筑，自生活的体验开始，所以它的深度要反映在生活的智能上。

一座漂亮的房子并不一定是了不起的建筑，一栋华丽的高层公寓与一栋昂贵的办公大楼无异，不论建造得多漂亮、多考究，总不能成为一种艺术，因为它的创造并没有包



身兼绘画、雕塑、建筑于一身的米开朗基罗所创作的《最后的审判》

括生活的想像力在内。

这是建筑业容易混淆之处。我们大部分的建筑活动虽然都可以视为艺术的活动，但我们没有把建筑当空间来看，而是把它当楼地板面积来看，因此建筑业的任务就是提供楼地板为商品，以坪数来出售。

言归正传。这样一种建筑，要具备怎样的条件才能学好呢？

## 学建筑的特殊要求

建筑所需要的特殊要求有两点，第一点是对三度空间构想的能力。建筑既是一种空间的艺术，又不能用绘画常用的试误法，只好靠想像力来完成设计。这一点原是很困难的，要很多经验才能把想与事实连结在一起，要经过长期的训练，但在常人之中确有不少是具备这种天份的。

有很多绝顶聪明的人，在科学上有惊人的成就，但他们观察或理解事物的方式，不通过三度空间。这种人若学建筑，一定专在电子计算机上动脑筋，只想把建筑设计计算机程序化。他们会把建筑僵化，驱走艺术的灵智，因为建筑的一切高贵品质，都是综合在三度空间之中的。

三度空间的构想帮助科学家把遗传基因 DNA 的构造勾画出来，解决了多年来生命的奥秘。建筑就是属于非用三向度构想才能解决的问题。具有这种能力的人，喜欢用图形代替文字叙述与数学公式，在数学中特别喜欢几何学，在图形中，很容易看出立体的关系。这种人可以将一个圆圈想像为一个球体，也可以毫不困难地想像为一个圆柱体。若圆圈中加一个点，他的想像就更加丰富了。

学建筑所需要的第二点特殊要求，就是创造性倾向。建筑虽然也有些典型可供模仿，但大体上说，它是看重创新的艺术。具有这种倾向的人，不轻易接受已有的模式，不轻易屈服于现状，不轻易人云亦云。这种倾向习惯上被认为是艺术家所特有的，实际上，成功的科学家与工程师也必须具备同样的条件。

并不是一切聪明人都有创造倾向，心理学家说，有些人智商高却不一定有创造力。智商可以解释为理解力与记忆力，创造力则是一种综合各种条件，对一问题能推陈出新的能力。这一点，可经过适当的训练而生成，然而，有些人有此天赋，是不必经过长期训练，而是略点即悟的。

一个没有创造倾向的人学了建筑，八成会沦为建筑商人。因为建筑



明清建筑的典范——北京故宫





左 = 文艺复兴的中心——佛罗伦萨

右 = 建筑艺术包含了雕塑——旧金山市政厅

左页图 = 空间是建筑的精髓  
——梵蒂冈圣彼得广场柱列

太容易照样抄袭了，失掉了创造的冲动，就失掉了奋斗的勇气，因此也就失掉了生命的意义。

除了这两点，建筑家对艺术一般的修养都是必要的。建筑一方面是视觉艺术的一种，仍然要结合绘画、雕刻于一体，同时，建筑也被称为“凝固的音乐”，对时间艺术的韵律与流动感也要包容在里面。有这些牵连，建筑可说是一种综合的艺术，建筑家不具备广泛的艺术修养，是很困难成功的。

这并不表示建筑家应该是画家、雕刻家，甚至是音乐家，但具有艺术家的潜力或鉴赏力是必要的，当他在建筑上有所创造的时候，作为画家的、雕刻家的、音乐家的力量就表现出来了。所以当面对一个真正伟大的建筑时，你感觉到一种内心的震撼，是多向度的，是具时空穿透性的，其感动性绝不是其他艺术所能望其项背的。