

XIANXINGXITONGLILUNJIXITIJIE 线性系统理论及习题解

〔日〕 有 本 卓 著

马力建 刘铁军 于连波 译

线性系统理论 及习题解

〔日〕 有本卓 著

马力建 刘铁军 于连波 译

黑龙江科学技术出版社

一九八四年·哈尔滨

内 容 简 介

本书高度集中地总结了线性系统理论的精髓。全书共十一章：第一、二章介绍必要的数学基础；第三、四章讨论状态方程式的建立和状态微分方程式的解；第五、六章讨论传递函数和系统的标准构造、最小实现；第七章介绍系统的稳定性；第八章讨论有理正实函数系统理论的充分必要条件；第九至十一章分别介绍最佳系统、卡尔曼滤波器、观测器。本书每章之后都有大量的例题和习题解答，对广大读者掌握和运用控制理论颇有帮助。

本书可作大专院校电类专业师生教学参考书，也可供广大工程技术人员学习参考。

封面设计： 曹 川

线性系统理论及习题解

〔日〕 有本卓 著 马力建 刘铁军 于连波 译

黑龙江科学技术出版社出版

(哈尔滨市南岗区分部街 28 号)

依安印刷厂印刷·黑龙江省新华书店发行

开本 787×1092 毫米 1/32·印张 11 4/16·字数 230 千

1984 年 2 月第一版·1984 年 2 月第一次印刷

印数：1—6,500

书号：13217·067

定价：1.35 元

译 者 的 话

近代控制理论是五十年代发展起来的科学,目前在电气、机械、航空、航海、宇宙空间、核子、化工、生态、医学、社会 and 经济学等领域内得到了广泛的应用。

随着我国科学技术和工农业生产的迅速发展,对于近代控制理论的研究一定会日益深入,其应用会日益广泛。为了适应高等院校与控制有关专业的学生和广大工程技术人员学习、运用近代控制理论的需要,我们翻译了《线性系统理论及习题解》这本书。

本书各章安排由浅入深,层次分明,对必要的数学基础知识作了专门介绍。每章均有理论叙述及例题解答,其解答方法巧妙,概念清楚。此外,还有大量的习题及解答,供读者练习。本书对读者学习近代控制理论,充实和提高理论与实践水平颇为有益。

本书初稿经赵义堂、范圣宣同志校阅后,又经鲍绍宣同志对全书进行了校译,在此一并致谢意。

由于我们水平所限,译文中难免有不妥和错误之处,恳请读者批评指正。

译者

目 录

第一章 向量、矩阵、行列式	(1)
§ 1—1 向量和向量空间	(1)
§ 1—2 线性变换和矩阵	(6)
§ 1—3 行列式和线性方程组	(11)
习题	(27)
习题与解答	(29)
第二章 特征值问题、矩阵函数、二次型	(33)
§ 2—1 矩阵的特征值、特征向量	(33)
§ 2—2 凯莱—哈密顿定理、矩阵函数	(37)
§ 2—3 二次型	(40)
习题	(59)
习题解答	(61)
第三章 状态方程式的建立	(63)
§ 3—1 描述系统的方法	(63)
§ 3—2 系统函数的状态方程	(64)
习题	(101)
习题解答	(104)
第四章 状态方程的解	(112)
§ 4—1 状态方程的时域解	(112)
§ 4—2 状态方程的 S 域解	(115)
§ 4—3 转移矩阵的计算方法	(116)
习题	(139)

习题解答	(143)
第五章 传递函数	(149)
§ 5—1 状态方程的传递函数表示法	(149)
§ 5—2 能控性	(150)
§ 5—3 能观测性	(153)
§ 5—4 对偶系统	(154)
习题	(174)
习题解答	(178)
第六章 系统的典型构造、最小实现	(186)
§ 6—1 系统的典型构造	(186)
§ 6—2 传递函数矩阵的最小实现	(190)
习题	(210)
习题解答	(212)
第七章 系统的稳定性	(217)
§ 7—1 稳定性的定义	(217)
§ 7—2 线性系统的稳定性和稳定判据	(219)
§ 7—3 李亚普诺夫的稳定性判据	(224)
§ 7—4 非线性系统的稳定性	(227)
§ 7—5 离散时间系统的稳定性	(229)
习题	(250)
习题解答	(252)
第八章 有理正实函数系统理论的充分必要条件	(257)
§ 8—1 正实函数和频谱因式分解	(257)
§ 8—2 有理正实函数系统理论的充分 必要条件	(259)

§ 8—3	有理正实矩阵系统理论的充分 必要条件.....	(261)
	习题.....	(270)
	习题解答.....	(271)
第九章	系统的最优化.....	(274)
§ 9—1	线性调节器问题.....	(274)
§ 9—2	尤拉方程和频谱分解.....	(278)
§ 9—3	系统的最优化和受动性.....	(281)
	习题.....	(298)
	习题解答.....	(300)
第十章	卡尔曼滤波器.....	(302)
§ 10—1	统计估计理论.....	(302)
§ 10—2	离散时间卡尔曼滤波器.....	(306)
§ 10—3	连续时间卡尔曼滤波器.....	(310)
§ 10—4	频谱因式分解.....	(315)
	习题.....	(335)
	习题解答.....	(336)
第十一章	观测器.....	(339)
§ 11—1	状态估计方法.....	(339)
§ 11—2	最小维观测器.....	(344)
	习题.....	(350)
	习题解答.....	(351)

第一章 向量、矩阵、行列式

§ 1—1 向量和向量空间

1—1—1 向量 图 1—1 是用几何方法表示的三维向量。若想把三维向量表示成代数形式,需用如图 1—1 所示的互相垂直相交的轴 e^1 、 e^2 、 e^3 构成一个坐标系,并把由此坐标系所确定的三个数 x_1 、 x_2 、 x_3 表示成

$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ x_3]$$

或

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

的形式,则称它们为向量 $\mathbf{x}$ 的坐标表示。前者称为行向量,后者称为列向量。本书采用列向量作为坐标表示。

关于三维空间中的向量概念,可以推广到 n 维空间中去。把由 n 个实数 $x_1, x_2, \dots, x_n$ 组成的列向量

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad (1-1)$$

称为 n 维向量。

1—1—2 向量运算 对于一个向量 $\mathbf{x}$ 和标量 λ , 定义

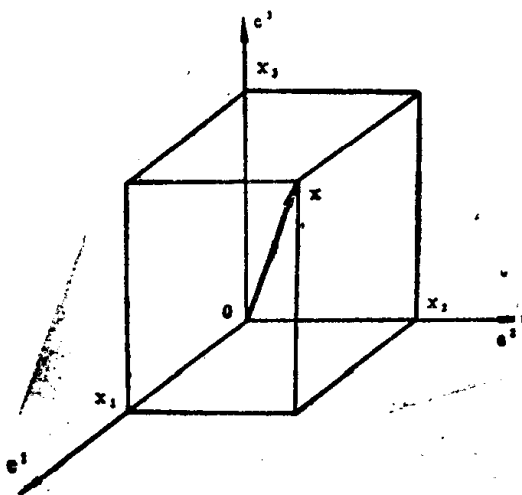


图 1—1 三维向量

$$\lambda \mathbf{x} = \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix} \quad (1-2)$$

为向量 $\mathbf{x}$ 与标量 λ 的乘积。

如图 (1—2) 所示。

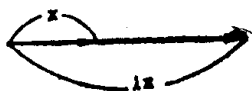


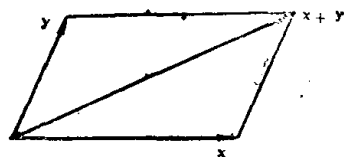
图 1—2 向量的数量乘积

定义

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix} \quad (1-3)$$

为具有相同维数的二个向量 x 与 y 之和，
如图 (1—3) 所示。

按以上定义的向量的数量
乘法及向量的加法的运算，有
如下的 $A_1 \sim A_8$ 的关系存在。



(A_1) 对于两个向量 x 和
 y ，由式 (1—3) 确定的 $x + y$
的和是唯一的。

图 1—3 向量 x 与 y 的和

$$(A_2) \quad (\text{交换律}) \quad x + y = y + x \quad (1-4)$$

$$(A_3) \quad (\text{结合律}) \quad (x + y) + z = x + (y + z) \quad (1-5)$$

(A_4) 所有元素全为零的向量，称为零向量，记为 0 。

$$0 + x = x + 0 = x$$

(A_5) 满足 $x + (-x) = 0$ 的向量 $-x$ 是唯一的，称向量
 $-x$ 为向量 x 的逆向量，用标量 -1 和向量 x 的乘积来表示。

$$(A_6) \quad (\text{分配律}) \quad \lambda(x + y) = \lambda x + \lambda y \quad (1-7)$$

$$(A_7) \quad \lambda(\mu x) = (\lambda\mu)x \quad (1-8)$$

$$(A_8) \quad 1 \cdot x = x \quad (1-9)$$

一般，若在由 $x, y, z, \dots$ 等构成的集合 V ，定义了加
法，且当集合 V 满足 (A_1) $\sim$ (A_5) 时，将 V 称为群。此外，
当 x 是集合 V 的元素时，记为 $V \ni x$ (或者 $x \in V$)。

1—1—3 向量空间

向量空间定义 设向量 x, y, z 等集合为 V ，标量的集
合为 K 。若在 V 的元素之间定义了加法，又在 V 和 K 之间定
义了数量乘法，如果它们满足下面的 (B_1) $\sim$ (B_5) 的关系。
则称 V 为向量空间。

(B₁) V 是群。

(B₂) 当给定 $V \ni x$ 和 $K \ni \lambda$ 时, 可唯一确定 x 的数量乘积 $\lambda x \in V$ 。

(B₃) 对于 $V \ni x, y$ 和 $K \ni \lambda$, 有 $\lambda(x+y) = \lambda x + \lambda y$ 。

(B₄) 对于 $V \ni x, K \ni \lambda, \mu$, 有 $(\lambda\mu)x = \lambda(\mu x)$

(B₅) $1 \cdot x = x$ (此处, 1 是 K 的单位元素)

由于这里所说的标量集合 K , 可以定义出如同所有实数的集合 R 和所有复数的集合 C 那样的普通四则运算, 所以集合 K 称为代数中的体。因此, 为了表示出是在哪个标量集合下的定义, 常把以上定义的向量空间, 称为体 K 上的向量空间。

(1-1) 式所表示的 n 维向量 x 的集合, 是实数体 R 上的向量空间。把它称为 n 维实向量空间, 记为 R^n 。此外, 由 n 个复数 $z_1, z_2, \dots, z_n$ 构成的

$$z = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} \quad (1-10)$$

的向量集合, 是复数体 C 上的向量空间, 把它称为 n 维复数向量空间, 记为 C^n 。显然, C^n 包含了 R^n 。

1-1-4 线性无关、维数、基

线性无关定义 当 V 的非零向量 $x^1, x^2, \dots, x^k$, 只在满足 $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_k = 0$ 的条件下才有,

$$\lambda_i \in K, \lambda_1 x^1 + \lambda_2 x^2 + \dots + \lambda_k x^k = 0 \quad (1-11)$$

成立。则称诸向量 x^i 为线性无关 (或者称各自独立)。

线性相关定义 如果 $V \ni x^1, x^2, \dots, x^k$ 不是线性无关

时, 则 $x^1, x^2, \dots, x^k$ 就是线性相关。

维数定义 在向量空间 V 中, 若可以找到任意多个线性无关的向量, 那么, V 就称为无限维的。而当 V 不是无限维时, 独立向量的个数是有限的, 其有限的独立向量的最大个数称为维数。那么, V 就称为有限维的。

当 V 的维数为 n 时, V 的任意向量 x , 可用 n 个线性无关的向量 $x^1, x^2, \dots, x^n$ 的线性组合

$$x = \lambda_1 x^1 + \lambda_2 x^2 + \dots + \lambda_n x^n \quad (1-12)$$

来表示。因为 V 是由向量 $\{x^1, x^2, \dots, x^n\}$ 产生的, 所以把 $\{x^1, x^2, \dots, x^n\}$ 称为 V 的生成元。

基定义 把 V 的线性无关的生成元 $x^1, x^2, \dots, x^n$, 称为 V 的基。若采用如下的 n 个向量,

$$e^1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e^2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e^n = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (1-13)$$

作为 n 维实向量空间 R^n 的基, 就称它为 R^n 的自然基。

1-1-5 向量的内积 对于 n 维复向量空间 C^n 中的两个向量 x, y , 把由

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n \overline{x_i} y_i. \quad (\overline{x_i} \text{ 是 } x_i \text{ 的共轭复数}) \quad (1-14)$$

定义的量 $\langle x, y \rangle$, 称为 x, y 的内积。

内积具有下列三个性质:

$$(1) \overline{\langle x, y \rangle} = \langle y, x \rangle \quad (1-15)$$

$$(2) \quad \langle \alpha_1 x^1 + \alpha_2 x^2, y \rangle = \overline{\alpha_1} \langle x^1, y \rangle + \overline{\alpha_2} \langle x^2, y \rangle \quad (1-16)$$

$$(3) \quad \text{对于 } x \neq 0, \text{ 有 } \langle x, x \rangle \neq 0 \quad (1-17)$$

此外, 当 $\langle x, y \rangle = 0$ 时, 称 x 和 y 为正交 (垂直相交).

§ 1—2 线性变换和矩阵

1—2—1 线性变换 考察体 K 上两个有限维向量空间 V_1, V_2 . 当通过 V_1 的元素 x 能够确定 V_2 的元素 y 时, 就说给出一个由 V_1 到 V_2 的变换. 记为 $y = f(x)$, 或者 $f: V \rightarrow V_2$. 把 V_1 中 f 有定义的那部分集合 D , 称为 f 的定义域. 另外, 把对应于 D 元素的 V_2 元素的集合, 称为 f 的值域, 用 $f(D)$ 表示.

线性变换定义 对于 V_1 的任意元素 x^1, x^2 和 K 的元素 λ , 有

$$\left. \begin{aligned} f(x^1 + x^2) &= f(x^1) + f(x^2) \\ f(\lambda x) &= \lambda f(x) \end{aligned} \right\} \quad (1-18)$$

成立时, 将 f 称为线性变换.

复合变换定义 当 $f: V_1 \rightarrow V_2, g: V_2 \rightarrow V_3$ 时, 从 V_1 到 V_3 的变换 $g \cdot f$, 确定如下

$$(g \cdot f)(x) = g(f(x)). \quad (1-19)$$

1—2—2 坐标、矩阵 在抽象的向量空间中, 线性变换可根据向量空间中引入的基用矩阵来表示.

若 V 是 K 上的 n 维向量空间, 基是 $a^1, a^2, \dots, a^n$,

则 V 的任意元素 x , 可唯一地表示为

$$x = x_1 a^1 + x_2 a^2 + \cdots + x_n a^n, \quad x_i \in K \quad (1-20)$$

在此, V 的元素 x , 对应 K 的 n 个元素 $x_1, x_2, \dots, x_n$, 其变换可以表示为

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad \text{或 } \varphi: V \rightarrow K^n \quad (1-21)$$

把 $\varphi(x)$ 称为关于基 $a^1, a^2, \dots, a^n$ 的 x 的坐标.

上述显见, 借助于变换 φ , V 同 K^n 一一对应. 因此, 可以把 V 和 K^n 等同看待.

下面, 我们来考察当 V_1 为 n 维, V_2 为 m 维时, 向量空间之间的线性变换 $f: V_1 \rightarrow V_2$. 设 $a^1, a^2, \dots, a^n$ 为 V_1 的基, $b^1, b^2, \dots, b^m$ 为 V_2 的基, 若 $\varphi: V_1 \rightarrow K^n$, $\psi: V_2 \rightarrow K^m$ 时, 据图(1-4)就可得到变换 $F: K^n \rightarrow K^m$ 为

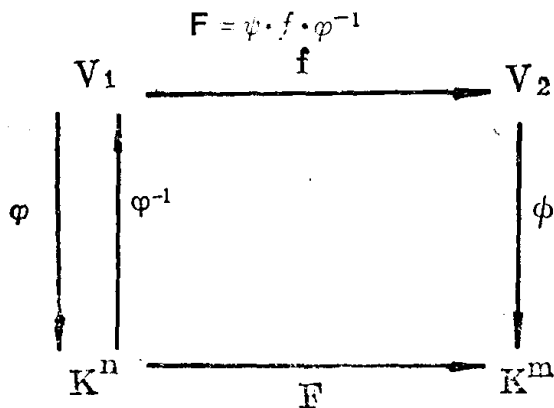


图 1—4 据矩阵 F 表示的线性变换

现个, K^n 的任意元素 ξ , 根据自然基, 可表示成为

$$\xi = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^n \xi_k e^k \quad (1-22)$$

可以认为，借助于变换 F ， K^m 的元素为

$$n = F(\xi) = \sum_{k=1}^m n_k(e^k)$$

此时，据 $\varphi(a^k) = e^k$ ，即 $\varphi^{-1}(e^k) = a^k$ 得

$$\begin{aligned} \eta &= F(\xi) \\ &= F\left(\sum_{k=1}^n \xi_k e^k\right) \\ &= \sum_{k=1}^n \xi_k F(e^k) \\ &= \sum_{k=1}^n \xi_k \psi(f(\varphi^{-1}(e^k))) \\ &= \sum_{k=1}^n \xi_k \psi(f(a^k)) \end{aligned} \quad (1-23)$$

因为 $\psi(f(a^k))$ 是根据基 $b^1, b^2, \dots, b^m$ 得的 $f(a^k)$ 的坐标，所以可表示为

$$\psi(f(a^k)) = \begin{pmatrix} \alpha_{1k} \\ \alpha_{2k} \\ \vdots \\ \alpha_{mk} \end{pmatrix} \quad (1-24)$$

根(1-23)式，得

$$\begin{aligned}
 F(\xi) = F\xi &= \begin{pmatrix} \sum_{k=1}^n \alpha_{1k} \xi_k \\ \sum_{k=1}^n \alpha_{2k} \xi_k \\ \vdots \\ \sum_{k=1}^n \alpha_{mk} \xi_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \cdots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \cdots & \alpha_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \alpha_{m1} & \alpha_{m2} & \cdots & \alpha_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \vdots \\ \eta_n \end{pmatrix} \tag{1-25}
 \end{aligned}$$

线性变换 F , 可以用矩阵表示. 矩阵 F 也可记为 $F = [\alpha^k_{ij}]$.

1—2—3 坐标变换 作为 $V_1 = V_2 = V$, 我们把对应于 V 的元素 x 本身的变换, 称为**恒等变换**. 用下面的**单位矩阵**来表示, 即

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix} \tag{1-26}$$

V 的元素的坐标, 将因 V 的基的取法不同而异. 现在采用 $a^1, a^2, \dots, a^n$ 作为 V 的基时, 坐标为 ξ 的向量, 在以

$b^1, b^2, \dots, b^n$ 为基时, 它的坐标就可用 $\eta = F\xi$ 来表示. 这时, 矩阵 F 与各个基的关系为

$$a^j = \sum_{k=1}^n \alpha_{jk} b^k \quad (j=1, 2, \dots, n) \quad (1-27)$$

基结果与由 α_{jk} 构成的 (1-25) 式的矩阵形式是一致的.

1-2-4 矩阵的秩、矩阵的远算 $m \times n$ 矩阵 A 是 $K^n \rightarrow K^m$ 的线性变换, 把 A 的值域记为 $A(K^n)$.

矩阵秩的定义 把 $A(K^n)$ 的向量空间的维数, 称为矩阵 A 的秩.

矩阵的和 当 $A = [a_{ij}]$, $B = [b_{ij}]$ 为 $m \times n$ 矩阵时, 其和可按下式来确定, 即

$$A + B = [a_{ij} + b_{ij}] \quad (1-28)$$

矩阵与数量的乘法 如果 λ 为一标量, 则 A 的 λ 倍可按下式确定, 即

$$\lambda A = [\lambda a_{ij}] \quad (1-29)$$

矩阵的积 $A = [a_{ij}]$ 为 $m \times n$ 矩阵, $B = [b_{ij}]$ 为 $p \times m$ 矩阵时, 两矩阵的乘积 $B \cdot A = C = [c_{ij}]$ 是 $p \times n$ 的矩阵. 其中 c_{ij} 由

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^m b_{ik} a_{kj} \quad (1-30)$$

来确定.

一般, $B \cdot A = A \cdot B$ 是不成立的.

逆矩阵 对于 $n \times n$ 矩阵 A , 如果有

$$A \cdot \tilde{A} = \tilde{A} \cdot A = I \quad (1-31)$$