

王志鹏
羽
弈
编著

国际象棋

阶梯强化训练手册



北京体育大学出版社

• 棋艺精进强化训练丛书 •

国际象棋阶梯强化 训练手册

王志鹏 羽弈 编著

北京体育大学出版社

策划编辑:佟 晖
审稿编辑:鲁 牧
责任印制:陈 莎

责任编辑:佟 晖
责任校对:杨为民

图书在版编目(CIP)数据

国际象棋阶梯强化训练手册/王志鹏,羽弈编著. - 北京:北京体育大学出版社,2003.5
(棋艺精进强化训练丛书)
ISBN 7-81051-882-8

I. 国… II. ①王…②羽… III. 国际象棋-习题
IV. G891.1-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 105165 号

国际象棋阶梯强化训练手册

王志鹏 羽 弈 编著

北京体育大学出版社出版发行
(北京海淀区中关村北大街 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
北京市昌平阳坊精工印刷厂印刷

开本:850×1168 毫米 1/32

印张:6.75

定价:12.00 元

2003 年 5 月第 1 版第 1 次印刷 印数:4000 册

ISBN 7-81051-882-8/G·739

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

编者的话

尽快提高自己的棋艺水平是每一位棋手梦寐以求的。笔者通过多年的教学实践总结出一条经验——“多做习题”，这是快速提高棋艺水平的一条捷径。通过做习题能够培养棋手精确的计算能力、思维能力和掌握扎实的基本功，为提高棋艺水平奠定坚固的基石。

这册国际象棋习题集是笔者从教学训练中总结出来的“教案”。许多小棋手都是通过阅读“它”，从不懂到会下、从会下到熟练、从熟练到精通、从精通到冠军、从冠军到大师的。所以，本书是根据上述几个阶段循序渐进、由浅入深编写的。这正体现本书的书名：“阶梯强化训练”。

本书共分七个章节，772道习题，书后有答案。为了方便读者阅读本书，我们在习题的上方标有★和✱，一个★的表示一步杀，两个★和三个★表示两步和三步杀。✱表示三步以上的杀法。

另外，为了适合初学者阅读此书，本书的第一章专门介绍了国际象棋的下法和记录方法及简单规则。习题多、文字少是本书的特点。书中错误之处，希望读者给以指正。

国际象棋棋子

| | | | | | | |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| 白棋图形 |  |  |  |  |  |  |
| 简称 | 王 | 后 | 车 | 象 | 马 | 兵 |
| 名称 | 皇帝 | 皇后 | 堡垒 | 教士 | 骑士 | 战士 |
| 英文代码 | K | Q | R | B | N | P |
| 棋子数量 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 8 |
| 黑棋图形 |  |  |  |  |  |  |
| 简称 | 王 | 后 | 车 | 象 | 马 | 兵 |
| 名称 | 皇帝 | 皇后 | 堡垒 | 教士 | 骑士 | 战士 |
| 英文代码 | K | Q | R | B | N | P |
| 棋子数量 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 8 |

注：兵的英文代码 P 可以省略不用。



目 录

| | |
|-----------------|--------|
| 第一章 入门篇 | (1) |
| 第二章 基础杀法 | (9) |
| 第三章 开局陷阱 | (23) |
| 第四章 基础残局 | (29) |
| 第五章 基本战术 | (40) |
| 第一节 闪 击 | (41) |
| 第二节 击 双 | (45) |
| 第三节 牵 制 | (49) |
| 第四节 消除保护 | (53) |
| 第五节 堵 截 | (57) |
| 第六节 封 锁 | (61) |
| 第七节 引 入 | (65) |
| 第八节 引 离 | (69) |
| 第九节 腾 挪 | (73) |
| 第十节 逼和与长将 | (77) |
| 第十一节 停 着 | (81) |
| 第十二节 兵的升变 | (84) |



第六章 综合练习 (88)

第七章 排局 (148)

答 案

第二章 基础杀法答案 (160)

第三章 开局陷阱答案 (163)

第四章 基础残局答案 (164)

第五章 基本战术 (169)

第一节 闪击战术答案 (169)

第二节 击双答案 (170)

第三节 牵制答案 (171)

第四节 消除保护子答案 (172)

第五节 堵截答案 (173)

第六节 封锁答案 (174)

第七节 引入答案 (174)

第八节 引离答案 (175)

第九节 腾挪答案 (176)

第十节 逼和与长将答案 (177)

第十一节 停着答案 (178)

第十二节 兵的升变答案 (178)

第六章 综合练习答案 (179)

第七章 排局答案 (203)

第一章 入门篇

为了方便从未接触过国际象棋的读者阅读本书，笔者在习题前，增加了怎样下国际象棋——“入门篇”。

本章的特点是“速成”。如果你会下中国象棋，最多用 30 分钟的时间就可以学会国际象棋。

为了使少年儿童更快地学会国际象棋，笔者编写了学棋“歌谣”。只要能理解“歌谣”的意义，就会轻而易举地学会国际象棋。

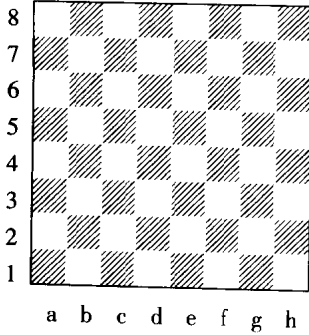


图 1

(图 1) 为国际象棋棋盘，由 64 个黑白格组成。每个格都有一个名称。

棋 盘

棋盘千万要摆好，
六十四格别忘了，
a b c d 记得牢，
白格放在右下角。

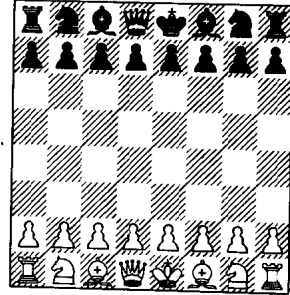


图 2

(图 2) 为国际象棋棋子的摆法。

棋 子

横排小兵占 2、7，
车马两边象对齐，
白后摆在白格里，
黑后黑格别忘记，
留下一格给皇帝。

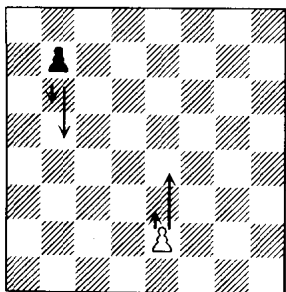


图3

兵的走法

勇往直前争胜利，
 两步一步向前移。
 直着走棋斜着吃，
 冲到底线受奖励。
 升后升象升马车，
 就是不能变皇帝。

注解：(1) 兵在原始位置上，第一次可以走两步也可走一步。

(2) 兵走到底线可以升变其它棋子。

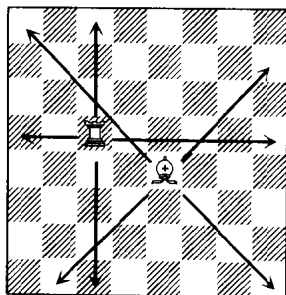


图4

车象的走法

车行纵横一条线，
 想走几格都不限。
 象飞斜格一溜烟，
 白象黑象不能变。

注解：用+符号可以形象地表达车的走法。

用×符号可以形象地表达象的走法。(箭头所经过的格为棋子可以走到的格)

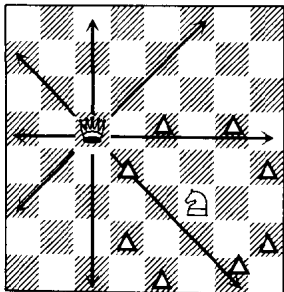


图 5

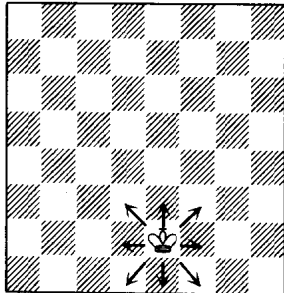


图 6

后、马的走法

后似车象挡一面，
直线斜线任你选。
马跃障碍无阻拦，
直行一格斜一尖。

注解：用 * 符号可以形象地表达后的走法。

用 L 符号可以形象地表达马的走法。（△格为马可以走到的路；箭头所经过的格为后可以走到的格）

王的走法

皇帝走法最好记，
一次一步都可以，
无子可动判和棋，
擒住敌王就胜利。

注解：用 * 符号可以形象地表达王的走法。（箭头所指为棋子可以走到的格）

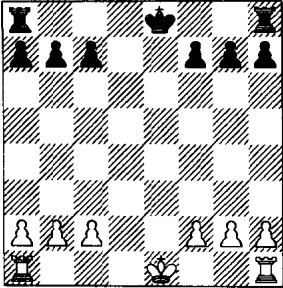


图7

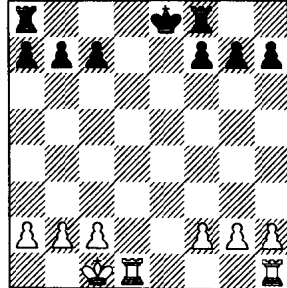


图8

王车易位

王车易位别放弃，
我先拿王再拿车。
白王跳入黑格里，
黑王跨到白格去。
车越皇帝挨着你，
两步算作一步棋。

注解：一局棋中双方各有一次权利，使自己的王和车同时走动而算走一步棋。如（图7）为准备易位的图形。

易位的条件

王车动过不能易，
中间有子过不去，
易位以后被将军，
正在被将没权利，
王行路线被截击，
五种条件要牢记。

注解：上述五种情况时不能易位。如（图8）为王车易位以后的图形。（白方为长易位，黑方为短易位）

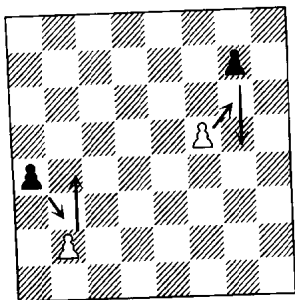


图9

吃过路兵

一次走两步，
越过我的路，
必须马上吃，
不吃不能吃。

注解：凡未走过的兵，在向前走两格时，如走成与对方兵并排在一起，经过了对方所控制的斜前方一格，则对方可以用兵将它吃掉（斜进一格）。

如（图9）箭头所示为棋子可以走到的格。

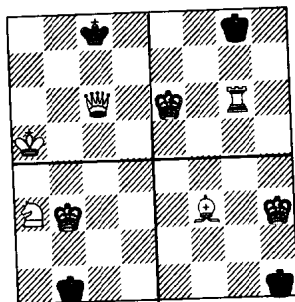


图10

将军

下着吃王叫照将，
照将一定要应将。
第一吃掉将军子，
第二用棋来垫将，
第三快把王躲藏，
应将不行就交枪。

注解：用棋子直接攻击对方的王时，即下一步就要吃掉它叫“照将”或“将军”，简称“将”。

如（图10）所示黑王被对方的后、车、象、马“将军”。

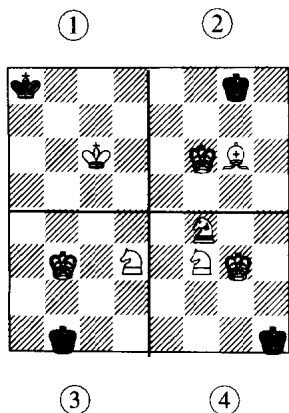


图 11

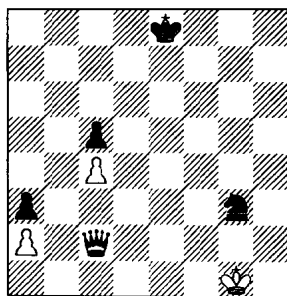


图 12

和 棋

(1) 双方所剩的棋子均不能将死对方。

(2) 双方同意和棋。

(3) 长将：一方连续不断地“将军”，而另一方的王又无法避免被“将军”。

如(图 11)所示，①双方只剩王。②一方剩王，另一方剩象、王。③一方剩王，另一方剩马、王。④一方剩王，另一方剩双马、王等。

(4) 逼和：轮到走棋的一方，王并未被对方“将军”，但又无路可走，同时自己的其他棋子也无法走动，称为“逼和”。

(5) 三次重复局面：下棋时，同一局面连续或间断地重复出现三次以上判为和棋。

如(图 12)所示为“逼和”。轮白方走棋，白王并未被黑方将军，而又无棋可走。

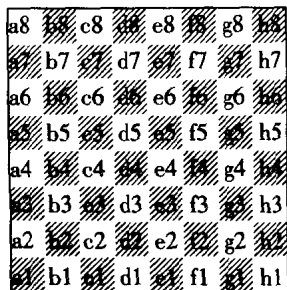


图 13 棋盘位置图

棋子名称：王 后 车 象 马 兵
英文代号：K Q R B N P

记录方法

(一) 完善记录法：

1. 先写所走棋子的名称，兵可以省略不写。
2. 标出棋子的所在位置。
3. 再写符号“—”。
4. 最后写棋子新到达的位置。

如：马 b1—马 c3

(马可以用字母 N 代替)。

(二) 简易记录法：只记录棋子的名称和到达的部位，而不记它原来的部位。如：马 c3。

简易记录方法

白方○○○ 黑方○○○

年 月 日

- ① e4 e5
- ② Bc4 Bc5
- ③ Qh5 Nc6?
- ④ Qf7 #

记录符号

| | 符号 | 意义 |
|----|-------|------|
| 1 | 0—0 | 短易位 |
| 2 | 0-0-0 | 长易位 |
| 3 | # | 将死 |
| 4 | + | 将军 |
| 5 | × | 吃子 |
| 6 | ! | 好棋 |
| 7 | !! | 妙棋 |
| 8 | ? | 坏棋 |
| 9 | = | 双方均势 |
| 10 | + - | 白方优势 |
| 11 | - + | 黑方优势 |

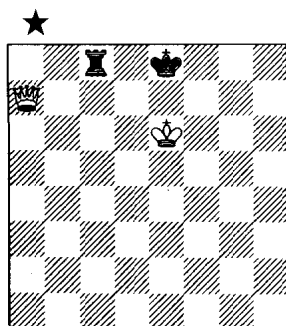
第二章 基础杀法

基础杀法：“即简单的杀王方法，其中包括后杀、车杀、象杀、马杀和兵杀或者两、三个兵种的联合杀法。”

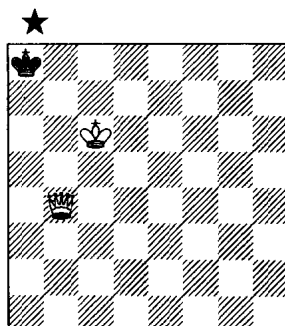
掌握杀王的方法是学习国际象棋攻杀技巧的基础，通过杀王的练习，能够使初学者对各种兵力的性能及子力配合作战的基础技巧有所认识。并能熟悉棋子的走法和特性，运用一些简单的基本战术。

杀王的基本原则，首先是最大限度地控制王的活动范围，其次是将王逼到棋盘的边上或角上，然后再利用弃子、闷杀或底线杀等手段将对方的王擒住。

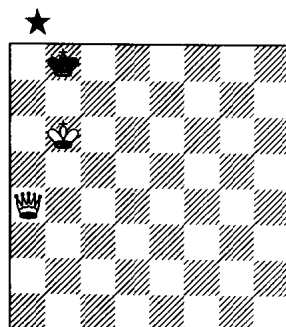
本章共 76 道习题。只有熟练地掌握基础杀法，才能尽快地提高你的国际象棋棋艺水平。



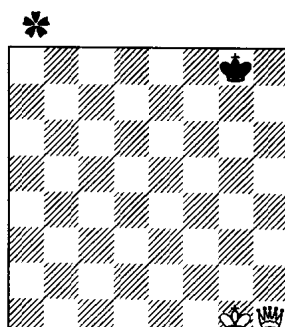
习题 1 白先胜 (后的杀法)



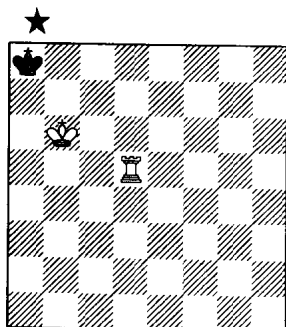
习题 2 白先胜 (后的杀法)



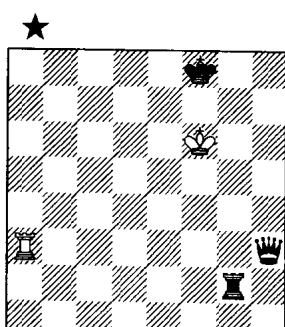
习题 3 白先胜 (后的杀法)



习题 4 白先胜 (后的杀法)



习题 5 白先胜 (车的杀法)



习题 6 白先胜 (车的杀法)