

专家
门诊
系列丛书



■ 求是科技 肖宏伟 编著

专家门诊—— Visual C++ 开发答疑

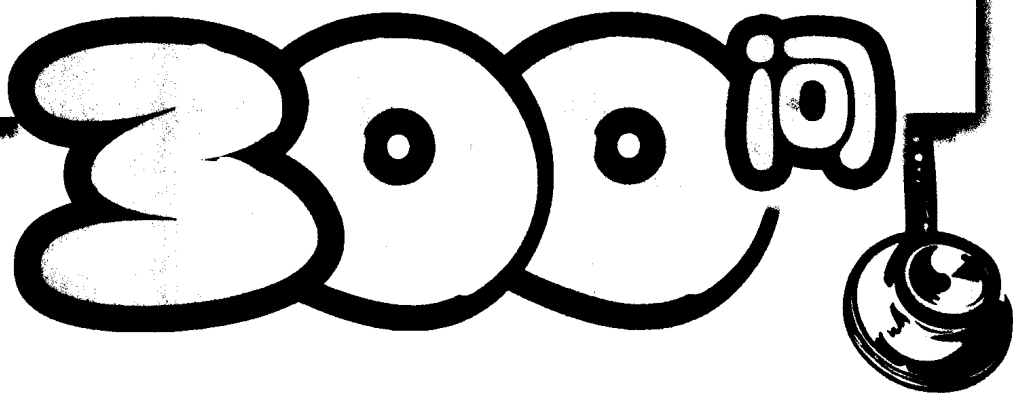
3000问

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

专家
门诊
系列丛书

■ 求是科技 肖宏伟 编著

专家门诊—— Visual C++ 开发答疑



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

专家门诊——Visual C++开发答疑 300 问/肖宏伟编著. —北京: 人民邮电出版社, 2003.6
(专家门诊系列丛书)

ISBN 7-115-11304-1

I. V... II. 肖... III. C 语言—程序设计—问答 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 041140 号

内 容 提 要

本书精选了 300 多个在 Visual C++ 程序设计中经常遇到的问题和典型的功能需求, 以专家解答的方式展现给读者。本书内容涵盖开发工具与调试、Visual C++ 6.0 编程基础、对话框及控件的使用、一般窗口及界面设计、SDI 和 MDI 窗口、消息系统钩子函数及 DLL、磁盘路径与文件操作、数据库、网络与通信、图形图像及打印控制、操作系统、线程及进程控制、时间控制、数学算法、发布程序等 Visual C++ 开发的各个方面, 重点突出程序设计实用性。每个问答或者需求都根据技术难度不同加以标识, 并给出在实际开发中的人气指数 (经常涉及频繁程度)。

本书是广大开发人员编程经验的积累, 本书适合于已经初步掌握 Visual C++ 编程概念、方法的读者阅读, 可帮助读者迅速掌握实际应用中的开发技巧。

专家门诊系列丛书

专家门诊——Visual C++开发答疑 300 问

◆ 编 著 求是科技 肖宏伟
责任编辑 张立科

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 24.25

字数: 617 千字

2003 年 6 月第 1 版

印数: 1-6 000 册

2003 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-11304-1/TP · 3471

定价: 38.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前 言

本书精选了 300 多个实用性极强的问题和需求，旨在帮助读者在 Visual C++ 开发中解决诸多实际问题，获得大量的功能实现方法。

本书内容涵盖开发工具与调试、Visual C++ 6.0 编程基础、对话框及控件的使用、一般窗口及界面设计、SDI 和 MDI 窗口、消息系统钩子函数及 DLL、磁盘路径与文件操作、数据库、网络与通信、图形图像及打印控制、操作系统、线程及进程控制、时间控制、数学算法、发布程序等 Visual C++ 开发的各个方面。

本书以专家解答的形式进行讲解，内容全面，按照实际开发中的功能目的进行分类，是广大 Visual C++ 开发和使用人员解决实际问题、积累编程经验的得力助手。本书重点突出程序设计实用性，同时也安排了一部分帮助读者理解重点、难懂的概念。

每个问答或者需求都根据技术难度不同加以标识，并给出在实际开发中的人气指数（经常涉及频繁程度）。

每个问答的内容包括：

- 问题简述——用简洁的标题描述问题和需求。
- 问题详述——将问题和需求讲述清楚（背景、情况、需求、状况等）。
- 专家解答——给出问题的解决办法和满足需求的解决方案。并做适当引申、使读者获得更多知识。

对于编码性技术问题，文档中只给出关键代码，完整程序的放在光盘上。对于方案性和方法性的解答，不在文档中给出详细的代码，只是侧重语言描述清楚，完整的程序代码通常放到光盘里，但讲解时会有效地结合光盘中代码。

本书由求是科技策划，肖宏伟编写，特别感谢张宏林在技术上的支持。此外，以下人员也参与了本书的资料搜集和写作工作，他们是刘冰玉、杨柯岚、王保东、杨珏、赵昊彤、程凡、程卫峰、范桂山、莫微、宋征、王保东、吴频、邢庆子、徐旻、闫华文、袁亚玎、岳进、钟明、黄成昆、王远、吴晓超、肖永顺、钱力鹏、骆小来、李岩松、王雅琴、王芳、王国红等。以上人员对本书的顺利完成付出了辛勤的汗水和心血，在此一并表示感谢。

由于时间仓促，加之水平有限，书中的缺点和不足之处在所难免，敬请读者批评指正，本书责任编辑的联系方法：zhanglike@ptpress.com.cn，欢迎来信交流。读者也可以登录求是科技的网站 <http://www.cs-book.com> 进行交流。由于时间、水平限制，缺点和不足之处在所难免，敬请读者批评指正。

编者

目 录

第 1 章 开发工具与调试..... 1	
如何快速地规范代码缩进格式2	
如何在 Release 状态下进行调试2	
Release 版和 Debug 版有什么不同.....3	
Assert 和 Verify 有什么区别.....3	
如何修改开发环境的字体.....3	
Workspace 和 Project 之间是什么样的关系4	
如何在非 MFC 程序中使用 ClassWizard ...4	
如何设置条件断点.....4	
在编辑状态下发现成员变量或函数不能显示 提示时如何打开提示功能.....5	
如何将一个通过 ClassWizard 生成的类删除5	
如何将在 workspace 中消失的类找出来6	
如何清除所有的断点.....6	
如何在 ClassWizard 中选择未列出的消息.6	
如何检测程序中的括号是否匹配.....7	
如何查看一个宏（或变量、函数）的定义.7	
如何整理 ClassView 视图中大量的类.....7	
如何添加 Lib 文件到当前工程.....7	
#include <FileName.h> 和 #include "FileName.h"有什么区别8	
如何在工作区（Workspace）导入多个项目 （Project）.....8	
如何快速删除项目下 Debug 文件夹中临时 文件.....8	
如何快速生成一个与现有工程除了工程名外 完全相同的新工程.....9	
如何解决 Visual C++ 6.0 不正确连接问题.9	
引起 LNK2001 的常见错误都有哪些.....9	
如何调试 Windows 外壳扩展程序（Shell Extension）.....10	
如何调试一个没有原码的 exe 文件调用的 dll.....11	
怎样设置栈的大小.....11	

如何知道 GetLastError()返回的错误代码的 意义.....12	
如何使用 Visual C++ 6.0 中的快捷键12	
Visual C++ 6.0 工程中的项目文件都表示什 么.....13	

第 2 章 Visual C++ 6.0 编程基础.....15	
什么是匈牙利命名法.....16	
Windows 编程中的句柄是什么16	
什么是回调函数以及如何使用它.....18	
内存泄漏主要由哪些原因引起的.....18	
如何发现内存泄漏19	
C++的 const 类型是如何使用的.....19	
指针和引用有什么区别22	
如何动态分配二维数组23	
纯虚函数是如何使用的24	
堆和栈有什么区别25	
两个类互为成员应该如何声明26	
bool 和 BOOL 有什么区别26	
GlobalAlloc(), malloc()和 new()有什么区别26	
如何使用关键字 volatile.....27	
如何实现 int 与 CString, char*与 CString, float 与 CString 之间的互相转化.....27	
什么是 UNICODE 以及如何使用它.....28	
C++中关键字 typename 有什么作用29	
关键字 __stdcall 和 __cdecl 有什么区别 ...30	

第 3 章 对话框及控件的使用31	
如何创建和使用一个无模式对话框32	
为什么使用 CRichEditCtrl 控件的对话框不 能显示出来33	
如何改变控件的字体.....34	
如何限制编辑框的准许字符35	
如何防止 Edit 框中的 Password 被非法获取37	
如何设置 ClistCtrl 控件为可以整栏选择并且	

有网格条纹的报表形式	38
如何给 CListCtrl 控件增加列标题栏	39
如何给 CListCtrl 填充数据	39
如何实现 CListCtrl 中的排序问题	40
如何给 CTreeCtrl 填充数据	42
如何对 CTreeCtrl 中的节点文本进行编辑	43
如何实现调色程序	43
如何设定静态文本框的背景色和文本颜色	44
如何响应 CSliderCtrl 控件的拖动消息以及得到当前位置	45
如何使用 CFileDialog 对话框	46
如何使用 CColorDialog 对话框	47
如何使用 CFontDialog 对话框	47
如何避免 CRichEditCtrl 中显示中文乱码的问题	48
向列表框 CListBox 添加很多数据时如何防止闪烁	48
当列表框 CListBox 的项目宽度超过了其自身窗口宽度时如何显示提示条	49
在给 CComboBox 的属性框中加入多项时如何换行	50
如何在下拉框里显示上几次程序运行的输入信息	51
如何改变对话框 DoModal 的返回值	54
怎样弹出选择目录的对话框	55

第 4 章 一般窗口及界面设计

如何设定窗口的背景色	58
如何生成任意形状的窗体	58
如何实现无标题窗口的拖动	59
如何使窗体透明	60
如何使窗体半透明	62
如何保持窗口的大小不变	64
如何使窗口始终位于所有窗口的最上面	64
如何改变窗口的默认风格	65
如何让窗体显示在中央	65
如何使窗口不可见	66
如何重置窗口的大小和位置	67
如何将文本倾斜显示	67

如何制作立体字体	68
串太长如何在末尾显示省略号	69
如何在对话框中加入工具条	70
如何在基于文档视图的工程中加入启动画面	71
如何在基于对话框的工程中使用 Splash	71
如何在对话框上动态创建视图	72
如何将某一区域设为光标热区	73
如何随时获得鼠标的窗口位置	74
如何随意改变光标的形状	75
如何控制鼠标的移动范围	76
如何使窗体右上角的系统按钮无效	76
如何改变窗口的图标	78
屏幕保护程序的原理是什么	78
应该如何制作屏幕保护程序	79
如何在 Visual C++ 6.0 中用回车键切换输入焦点	82
如何实现类似 QQ 程序的界面	82
如何一步一步地弹出和关闭窗口	85
如何弹出鼠标提示窗口	87
如何制作类似 Windows 任务栏的窗口	89

第 5 章 SDI 和 MDI 窗口

文档、视图、框架窗口间的关系和消息传送规律是怎样的	93
如何切分窗口	93
如何固定视图间的分隔线	94
如何动态改变切分窗口的大小	96
如何实现切分窗口中视图的动态切换	96
OnDraw 和 OnPaint 之间有什么关系	97
如何弹出右键菜单	98
如何显示级联菜单	99
如何给系统菜单添加一个菜单项	99
如何将窗体顶端标题栏的右键菜单屏蔽掉	101
如何动态增加或删除菜单	101
如何使菜单项前带图标	102
如何隐藏 CScrollView 中的 Scroll Bar	104
如何让工具条的按钮任意分组	104

如何给工具条增加一个下拉按钮以及如何响	
应单击下拉按钮的消息	105
如何实现工具栏上的下压式按钮	107
如何在同一行上停靠两个工具条	108
如何使能和禁止工具条的工具提示	110
如何在工具栏中放 CComboBox 控件	110
如何将系统时间在状态栏上显示	112
如何使 MDI 启动时不生成子窗口	114
如何让 MDI 窗口一启动时就最大化或者最小	
化	114
如何改变窗口框架的颜色	115
怎样得到主框架窗口指针	116
如何实现全屏显示	116
当文档被修改时,如何在标题上加上标志“*"	
.....	118
怎样判断获得的视图指针是哪一个类	118
如何取得 MDI 应用程序中每个视图的指针	
.....	119

第 6 章 消息系统、钩子函数及 DLL .. 120

如何自定义消息	121
应用程序传送的消息有哪些以及有什么区别	
.....	121
如何将几个菜单项的消息处理函数放入一个	
函数中	122
消息 WM_NOTIFY 是如何使用的	123
是不是只要是 CWnd 对象就一定有消息循环	
.....	124
在对话框中为什么不响应按下向下箭头键	
(VK_DOWN) 和向右箭头键 (VK_RIGHT)	
的消息	124
Visual C++ 6.0 可以编写哪几种 dll	125
Visual C++ 6.0 如何编写 Non-MFC Dlls	
.....	125
Visual C++ 6.0 如何编写 Regular Dlls ..	126
Visual C++ 6.0 如何编写 Extension Dlls	
.....	127
如何调用 DLL	128
为了定位 DLL, Windows 搜索目录的顺序是	

怎样的	129
怎样从 MFC 扩展动态链接库 (DLL) 中显示	
一个对话框	129
Win32 中全局钩子的运行机制是怎样的 ..	130
Visual C++ 6.0 中全局共享数据是如何实现	
的	131
如何获知鼠标移开某个窗口	131
如何记录键盘的所有按键信息	134
如何用按钮模拟鼠标的点击	135
如何用按钮模拟键盘的输入	136
如何制作软键盘的应用程序	137
如何知道自己的工程中调用哪几个 DLL 文件	
.....	151

第 7 章 磁盘路径与文件操作 .. 152

如何获得系统的所有磁盘驱动器	153
怎样获得磁盘驱动器的序列号	153
如何判定驱动器的文件系统类型	155
如何获得磁盘空间信息	156
如何判定磁盘是光驱还是软驱	157
如何确定应用程序的路径	160
应该在哪儿创建临时文件	160
如何对 INI 文件进行读写	161
如何遍历目录下的每一个文件	163
如何将内容不为空的目录删除	164
如何在特定目录下查找某个文件	165
如何在 txt 文件中逐行读写数据	165
如何获得文件的属性	167
如何拷贝文件	168
如何删除文件	168
如何移动文件	169
如何读写大型的二进制文件	169
如何快速创建一个大文件	170
如何在 Visual C++ 6.0 中使用 fopen() 函数来	
读写文件	172
如何将路径转换为长路径名	172
如何用 Visual C++ 6.0 编写文件分割工具	
.....	174

第 8 章 数据库 .. 178

ODBC 访问数据库的原理是什么	179
一致的数据访问技术 ADO 与 OLE DB 的原理以及它们的关系是怎样的	180
如何在程序中动态得到字段的数据类型	183
如何手动注册数据源	184
如何在程序中实现数据源的注册	185
在 Visual C++ 6.0 中如何利用 UDL 文件来建立 ADO 连接	187
如何通过 ADO 接口连接数据库	188
如何通过 ADO 的记录集获得每条记录的信息	189
如何通过 ADO 的记录集修改记录信息	191
如何用 SQL 语句按时间检索	191
如何用 SQL 语句按字符串检索	193
如何在 SQL 语句中将多个字符串作为检索条件	194
如何执行嵌套的 SQL 语句	196
如何访问存有图像字段的数据库	199
如何在 Visual C++ 6.0 中建立自定义数据库类	201
ODBC 数据库编程中 DDX 和 RFX 有什么区别	203
如何用 Visual C++ 6.0 开发基于 Oracle 数据库的应用程序	204
如何直接通过 ODBC 读、写 Excel 表格文件	206
在 Visual C++ 6.0 中如何访问 MySQL 数据库	208

第 9 章 网络与通信212

什么是 RFC	213
如何获取网卡的地址	213
如何获得 IP 地址和主机名	215
如何对某些端口进行扫描	216
如何实现连续多次的 Ping 命令	218
如何像 Outlook 一样收发电子邮件	223
如何连接 FTP 服务器	224
如何获得 FTP 服务器的文件列表	225
如何下载 FTP 服务器上的文件	227

如何给 FTP 服务器上传文件	228
什么是 Windows Sockets 规范	229
什么是套接口	230
TCP socket 和 UDP socket 的区别是怎样的	230
如何用有连接的方式实现聊天室	231
如何用无连接的方式实现系统广播	236
如何实现 Proxy 服务器	238
如何下载网页	244
如何在应用程序中映射网络驱动器	246
如何实现电话拨号上网	247
如何删除 Internet 临时文件	248
如何列出系统打开的所有 IE 窗口的标题	250
如何设置某个已经打开的 IE 窗口的标题	252
如何清空 IE 的历史记录	253
如何实现 IE 中的添加收藏夹的功能	254

第 10 章 图形图像及打印控制255

BeginPaint 和 GetDC 获得的 DC 有什么区别	256
如何获取屏幕上某点的颜色	256
位图文件的结构是怎样的	257
如何通过位图文件直接得到位图的大小	258
如何通过位图文件显示位图	259
如何将 DIB 位图写入位图文件	261
BitBlt 和 StretchBlt 函数有什么区别	262
什么是掩码位图以及如何创建	263
如何利用掩码位图制作透明图片	263
如何绘制半透明位图	265
如何缩放图片	266
如何对图形进行局部放大	268
如何将转换 DIB 位图为 DDB 位图	271
如何将转换 DDB 位图为 DIB 位图	273
如何截取屏幕	275
如何任意裁剪图片	280
如何用特定色填充某一区域	281
如何复制位图到剪贴板	283
物理坐标和逻辑坐标有什么区别，它们是如何转换的	284

什么是 COLORREF	284		
如何画一个 1/4 圆	285		
如何画箭头	285		
如何避免屏幕闪烁	286		
如何产生复杂线条	287		
如何显示 JPG 和 GIF 图像	288		
怎样定制通用打印对话框 CPrintDialog 来实现打印功能	290		
如何简易实现所见即所得的打印	291		
如何确定当前打印机的页面大小和方向	292		
如何确定打印队列的状态	294		
第 11 章 操作系统	296		
如何获得 Windows 的版本号	297		
如何得到当前 Windows 是不是安全模式	299		
如何查询注册表中的键	299		
如何修改注册表中的键	301		
如何在注册表中增加键	302		
如何删除注册表中的键	303		
如何对屏幕分辨率进行控制	303		
如何获得系统运行的所有进程	305		
如何在任务列表中隐藏应用程序	307		
如何获取本机的硬件配置	308		
如何用代码实现重启和关闭计算机	310		
如何罗列出系统中已经安装的所有可用字体	310		
Windows 系统关闭的时候都发生了什么消息	312		
如何得到当前 Windows 用户	313		
如何格式化磁盘	316		
如何用代码增加快捷键	318		
如何编写需要密码验证的应用程序	319		
如何调用帮助文件 (*.chm)	321		
如何修改 Windows 的右键菜单	321		
如何在程序中改变 Windows 的桌面壁纸	322		
Windows 9x 下如何直接访问物理内存	323		
如何获取快捷方式 (.lnk) 的目标和参数	326		
Windows NT/2000 系统中如何获取系统的启动时间	327		
第 12 章 线程及进程控制	329		
进程和线程有什么关系	330		
如何创建一个线程	330		
如何终止一个线程	331		
如何设定线程的相对优先级	331		
如何挂起和恢复线程	332		
如何用通过剪贴板在进程间交换数据	332		
如何通过内存映像文件在进程间交换数据	334		
如何通过消息实现进程间的通信	336		
如何获取应用程序的实例句柄	338		
如何获得应用程序主窗口的指针	338		
如何获得其他应用程序的图标	338		
怎样启动其他的应用程序	339		
如何关闭其他已经打开的程序	341		
如何用默认浏览器打开某个 url 的网页	342		
如何创建向导程序	343		
如何编写系统托盘程序	345		
如何让应用程序在系统中只能存在一个运行的实例	347		
第 13 章 时间控制	349		
如何计算时间差	350		
程序中如何嵌入日历	350		
如何获得毫秒级的系统时间	351		
如何让定时器精确到毫秒	351		
如何对当前的系统时间进行操作	353		
如何获得和修改目录的日期和时间	354		
第 14 章 数学算法	357		
中文和英文字符所占的字节数是一样的吗	358		
如何统计一段中英文混合字符的字符数	358		
排序法都有哪些, 其算法都是怎样的	359		
如何将十进制字符串、十六进制字符串和二进制字符串互相转化	360		

如何随机选号.....363

第15章 发布程序.....367

如何给软件加密和解密.....368

如何使程序在开机时就自动运行.....370

如何创建快捷方式.....370

如何删除快捷方式.....373

如何在程序中用代码注册和卸载 ocx 控件
.....374

第 1 章

开发工具与调试

- 如何快速地规范代码缩进格式
- 如何在 Release 状态下进行调试
- Release 版和 Debug 版有什么不同
- Assert 和 Verify 有什么区别
- 如何修改开发环境的字体
- Workspace 和 Project 之间是什么样的关系
- 如何在非 MFC 程序中使用 ClassWizard
- 如何设置条件断点
- 在编辑状态下发现成员变量或函数不能显示提示时如何打开提示功能
- 如何将一个通过 ClassWizard 生成的类删除
- 如何将在 workspace 中消失的类找出来
- 如何清除所有的断点
- 如何在 ClassWizard 中选择未列出的消息
- 如何检测程序中的括号是否匹配
- 如何查看一个宏（或变量、函数）的定义
- 如何整理 ClassView 视图中大量的类
- 如何添加 Lib 文件到当前工程
- #include <FileName.h>和#include "FileName.h"有什么区别
- 如何在工作区 (Workspace) 导入多个项目 (Project)
- 如何快速删除项目下 Debug 文件夹中临时文件
- 如何快速生成一个与现有工程除了工程名外完全相同的新工程
- 如何解决 Visual C++ 6.0 不正确连接问题
- 引起 LNK2001 的常见错误都有哪些
- 如何调试 Windows 外壳扩展程序 (Shell Extension)
- 如何调试一个没有原码的 exe 文件调用的 DLL
- 怎样设置栈的大小
- 如何知道 GetLastError() 返回的错误代码的意义
- 如何使用 Visual C++ 6.0 中的快捷键
- Visual C++ 6.0 工程中的项目文件都表示什么

1 如何快速地规范代码缩进格式

难度系数 ★

人气指数 80%

问题详述

规范的缩进格式能够清晰地体现结构化应用程序的逻辑关系,方便阅读,而且也比较美观。比如“{ }”内的语句,for 循环的内容,if 语句的内容等都应该缩进一个“Tab”位。有时候由于某些原因一大段代码的缩进格式不规范了,那如何快速地将这段代码缩进格式规范呢?

专家解答

选中所有需要规范的代码,然后按 Shift+F8 即可。

2 如何在 Release 状态下进行调试

难度系数 ★

人气指数 60%

问题详述

Release 版称为发行版,不包含调试信息,一般情况下是不能调试的。

专家解答

单击菜单【Project】->【Settings...】,出现“Project Settings”对话框,选择 Release 状态。然后将 C/C++ 标签中的 Category 选 General,Optimizations 选 Disable (Debug),Debug info 选 Program Database,如图 1-1 所示在 Link 标签中选中 Generate debug info 复选框。

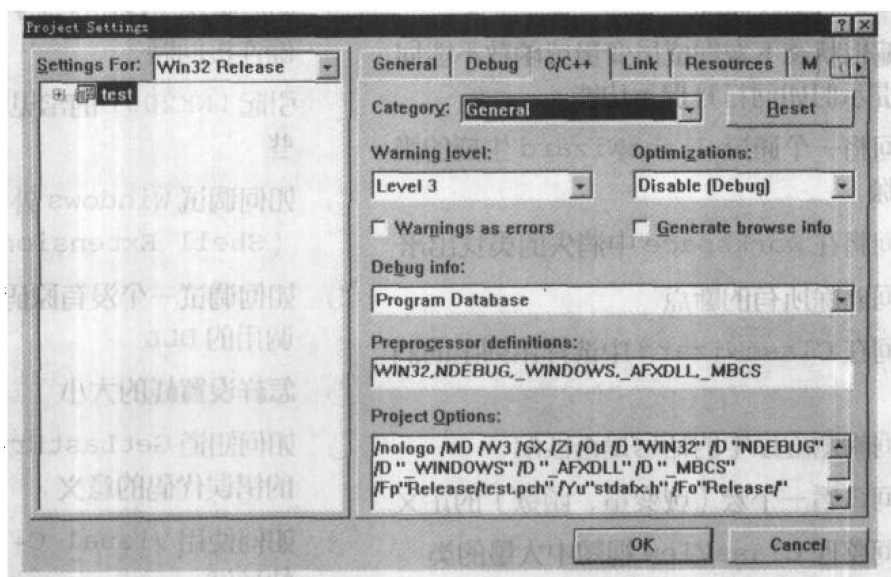


图 1-1 设置 Release 状态下的调试

这样就可以在 Release 状态下单步调试了。这其实是一种介于 Debug 和 Release 间的状态,所有的 ASSERT、VERIFY 都不起作用,函数调用方式已经是真正的调用,而不查表,但是这种状态下 QuickWatch、调用队列跟踪等功能仍然有效,和 Debug 版一样的。

3 Release 版和 Debug 版有什么不同

难度系数 ★★

人气指数 80%

问题详述

Release 版称为发行版, Debug 版称为调试版, 那么它们到底有哪些不同之处呢?

专家解答

Debug 版本就是调试版本, Visual C++ 6.0 默认的就是 Debug 版本。在 Debug 版本中, 可以使用单步执行、跟踪等功能, 但其生成的可执行文件比较大, 代码运行比较慢。Release 版本就是发行版本, 其运行速度较快, 可执行文件较小, 但在其编译条件下无法执行调试功能。

还有一点, Release 版本的 exe 文件链接的是标准的 MFC DLL (Use MFC in a shared or static dll), 比如 MFC42.DLL。这些 DLL 在安装 Windows 的时候, 就会装到系统中。因此, 这样的 exe 在没有安装 Visual C++ 6.0 的机器上也能运行。而 Debug 版本的 exe 链接了调试版本的 MFC DLL 文件, 比如 MFC42D.DLL。在没有安装 Visual C++ 6.0 的机器上不能运行, 因为缺 MFC42D.DLL 等, 除非选择 use static dll when link。

4 Assert 和 Verify 有什么区别

难度系数 ★★★

人气指数 50%

问题详述

Assert 和 Verify 都是用来判断条件的真假, 它们有什么区别呢?

专家解答

ASSERT 里面的内容在 Release 版本中不编译, VERIFY 里面的内容仍然编译, 但不再判断真假。所以, 后者更安全一点。

例如 ASSERT(file.Open(strFileName))。

一旦到了 Release 版本中, 这一行就忽略了, file 根本就不 Open() 了, 而且没有任何出错信息。如果用 VERIFY() 就不会有这个问题。当然这不是提倡使用 VERIFY(), 只是说明在使用 ASSERT() 时要小心。

5 如何修改开发环境的字体

难度系数 ★

人气指数 70%

问题详述

Visual C++ 6.0 安装在不同的系统下可能显示的字体是不一样的, 比如在 Windows NT 4.0 中文版下开发环境的字体很难看, 比英文 Windows 95 下粗笨许多。那么如何修改开发环境的字体呢?

专家解答

直接用 Visual C++ 6.0 的开发工具修改。单击 Tools 菜单的 Options... 菜单项, 出现 Options 对话框, 在 Format 标签中选择要修改的窗口或者某种状态下的字体和颜色, 如图 1-2 所示。

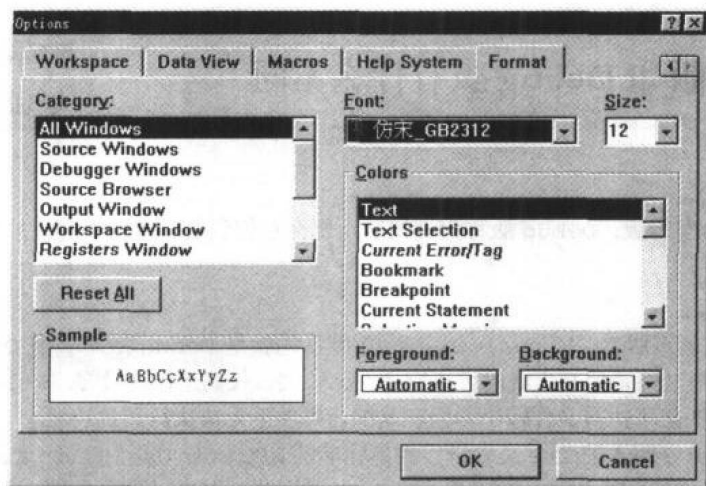


图 1-2 修改开发环境字体

6 Workspace 和 Project 之间是什么样的关系

难度系数 ★★

人气指数 75%

问题详述

workspace 中包含了几个 project 时,要处理好各个 project 之间以及 project 与 workspace 之间的关系。

专家解答

每个 workspace 可以包括几个 project,但只有一个处于 Active 状态,各个 project 之间可以有依赖关系,在 project 的 Settings...中可以设定,比如那个 Active 状态的 project 可以依赖于其他的提供其函数调用的静态库。例如,如果 A 是主程序,B 和 C 是两个静态库,A 可以依赖于 B 和 C,B 也可以依赖于 C。

7 如何在非 MFC 程序中使用 ClassWizard

难度系数 ★

人气指数 85%

问题详述

通常情况下,一个 Win32 Application 类型的 Project 里无法调出 Class Wizard 对话框,增加一个新类或者添加消息映射都需要手动完成,这样无疑增加了开发的工作量。那么如何才能在这类非 MFC 工程中使用 Class Wizard?

专家解答

很简单,在工程目录下新建一个空的 .RC 文件,然后加入到工程中就可以了。

8 如何设置条件断点

难度系数 ★★

人气指数 60%

问题详述

通常情况下,按 F8 可以在当前光标处增加一个断点和取消一个断点,这样的断点使程序执行到该处就中断运行。但是,有时候需要在某种特定的条件下才中断运行,比如一个循环中想让 $i=100$ 时断点生效,其他情况则不断。那么如何设置这种条件断点呢?

专家解答

在编辑状态下,按 Ctrl + B 组合键,弹出断点设置对话框,如图 1-3 所示。然后单击【Condition...】按钮弹出设置断点条件的对话框进行设置。

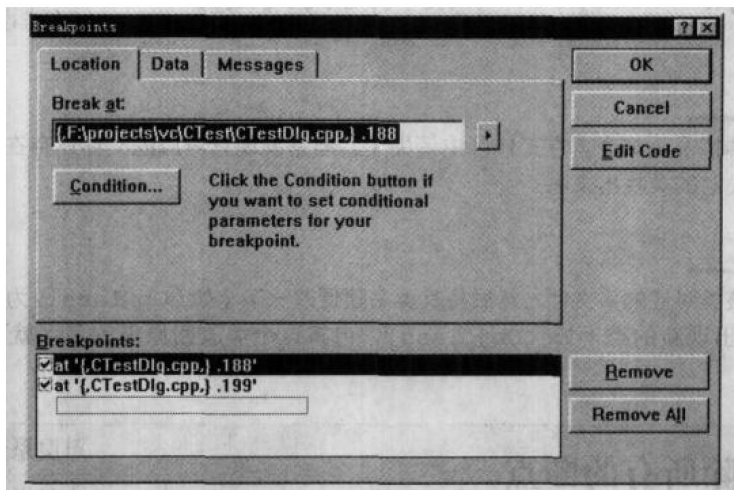


图 1-3 设置条件断点

9

在编辑状态下发现成员变量或函数不能显示提示时如何打开提示功能

难度系数 ★

人气指数 95%

问题详述

通常情况下,输入一个类的对象后,按“.”会出现该类的成员变量和成员函数,在一个已经定义的函数名后按“(”出现该函数的参数定义。但是有时候这样的提示框不会出现,写程序代码时就很不方便了。那么如何才能重新打开这个提示功能呢?

专家解答★

这似乎是自前这个 Visual C++ 6.0 版本的一个 bug,可按如下步骤使其正常,如再出现,可如法炮制:

- (1) 关闭 Project。
- (2) 删除“工程名.ncb”文件。
- (3) 重新打开工程。

帮助功能会重新恢复正常。

10

如何将一个通过 Class Wizard 生成的类删除

难度系数 ★

人气指数 90%

问题详述

当一个类不再需要时，有必要将其从工程中彻底删除。

专家解答

首先在工作区的 FileView 中选中该类的 .h 和 .cpp 文件，按 delete 键删除，然后在文件管理器中将这两个文件删掉，再运行 ClassWizard，这时出现是否移走该类的提示，选择 remove 就可以了。

11 如何将 workspace 中消失的类找出来

难度系数 ★

人气指数 90%

问题详述

经常会出现一种情况：某个类在工作区中消失了，但是发现它对应的文件还存在该工程的目录下。那如何将这个“消失”的类找出来呢？

专家解答

很简单，打开该类对应的头文件，然后将其类名随便改一下（如 CObClass 改为 CObjClass），这个时候工作区就会出现新的类（如 CObjClass），再将这个类改回原来的名字就可以了（如改回为 CObClass）。

12 如何清除所有的断点

难度系数 ★

人气指数 85%

问题详述

调试程序时可能会设置很多断点，调试到某个程度时只需要在某一处设置断点，要将其他断点清除。如果一个一个按 F9 清除的话会比较费时，那么如何快速地清除所有的断点呢？

专家解答

单击菜单【Edit】->【Breakpoints...】，打开“Breakpoints”对话框，单击【Remove All】按钮即可。

快捷键是“Ctrl + Shift + F8”。

13 如何在 ClassWizard 中选择未列出的消息

难度系数 ★★

人气指数 85%

问题详述

有些消息在 ClassWizard 中好像没有，比如 CDialog 中的 WM_NCHITTEST 消息，怎么也找不到。若想在函数中调用对应的消息函数，如 CDialog::OnNcHitTest()，系统又提示说 CDilaog 没有这样的成员函数，是否真的没有？

专家解答

其实是有的。打开“ClassWizard”对话框，然后切换到“Calss Info”页面。改变“Message filter”，如选择“Window”就会出现 WM_NCHITEST 消息。

14 如何检测程序中的括号是否匹配

难度系数 ★
人气指数 90%**问题详述**

程序段较长时,各种括号也比较多,容易混淆,那么如何检测程序中的括号是否匹配呢?

专家解答

把光标移动到需要检测的括号(如大括号{}、方括号[]、圆括号()和尖括号<>)前面,按快捷键“Ctrl+J”。如果括号匹配正确,光标就跳到匹配的括号处,否则光标不移动,并且机箱喇叭还会发出一声警告。

15 如何查看一个宏(或变量、函数)的定义

难度系数 ★
人气指数 95%**问题详述**

在阅读代码时,对一个宏(或变量、函数)有疑惑,需要快速查看其定义。程序较大时有可能根本不知道它在哪里定义的,那么如何快速地查看它的定义呢?

专家解答

把光标移动到要查看的一个宏上,比如说最常见的 DECLARE_MAP_MESSAGE 上按一下 F12(或右键菜单中的 Go To Definition Of),如果没有建立浏览文件,会出现提示对话框,按【确定】按钮,然后就会跳到该宏(或变量、函数)定义的地方。

16 如何整理 ClassView 视图中大量的类

难度系数 ★
人气指数 80%**问题详述**

工程较大时类就会很多,工作区就显得很混乱,那么如何整理 ClassView 视图中大量的类呢?

专家解答

在工作区的 ClassView 视图中单击鼠标右键,选择【New Folder...】菜单项,新建一个文件夹,再把具有相近性质的类拖到对应的文件夹中,使整个视图看上去清晰明了。

17 如何添加 Lib 文件到当前工程

难度系数 ★★
人气指数 85%**问题详述**

通常情况下,使用 DLL 都需要将对应的 lib 文件添加到工程中,而且经常会有多个 lib 文件,那如何添加呢?