

ALL-NEW VERSION
OF THE BEST-SELLER

轻松学电脑

MADE EASY

SECOND EDITION

James L. Turley

Covers All Computer Models
IBM PCs & Compatibles
& Macintosh

- A FRIENDLY, COMPREHENSIVE INTRODUCTION TO EVERY PERSONAL COMPUTER
- HELPS YOU GET COMFORTABLE WITH YOUR COMPUTER—FAST
- PACKED WITH VALUABLE TIPS ON EVERY ASPECT OF COMPUTER TECHNOLOGY AVAILABLE TODAY

希望

MCGRAW-HILL
学苑出版社

计算机知识普及系列丛书

PCs Made Easy

轻松学电脑

Jams L. Turley 著

燕卫华 冷志高 译

李文 银馨泽

陈金凤 审校

学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 提 要

如果你已经拥有一台个人计算机,并且希望它发挥最大的潜力,那么本书一定会助你一臂之力;如果你尚未拥有,那么请你先浏览此书,在神秘的计算机世界里潇洒走一回。

本书主要分三大部分:

第一章至第八章详细地介绍了个人计算机的使用常识,包括上机操作、基本概念(软件与硬件的区别,内存、硬盘、文件、程序、操作系统、应用程序等)。并附有大量示意图,便于学习。内容由浅入深,循序渐进,适合大学低年级学生以及广大的计算机初学者使用。

第九至第十二章介绍打印设备、计算机网络、计算机通讯、多媒体、程序设计等较高级的问题。有了前一部分的基础,这一部分则浅显易懂。考虑到计算机网络与通讯代表未来信息社会的发展方向,这一部分不可不读。

第十三章介绍 PC 机的内部结构与工作原理;第十四章是计算机使用与维护的诀窍。如果你对购买一台计算机有兴趣,请阅读最后一章。

书中虽然有大量计算机术语,但都有详细解释。阅读完此书,你将进入一个新境界。

需要本书的用户请与北京 8721 信箱书刊部联系,邮政编码:100080,电话:2562329。

版 权 声 明

本书英文版名为《PCs Made Easy (Second Edition)》,由 McGraw-Hill 公司出版,版权归 McGraw-Hill 公司所有。本书中文版由 McGraw-Hill 授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

计算机知识普及系列丛书

轻松学电脑

著 者: Jams L. Turley
译 者: 燕卫华 冷志高
李 文 银馨泽
审 校: 陈金凤
责任编辑: 王素莲
出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100036
社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号
印 刷: 施园印刷厂
开 本: 787×1092 1/16
印 张: 15.875 字数: 372 千字
印 数: 1~5000 册
版 次: 1994 年 9 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7-5077-0821-7/TP·19
本册定价: 29.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

致 谢

一本新书的创作是整体努力的结果,而作者只在其中扮演了一个小角色而已。许多人参与了本书手稿和插图的准备工作。首先我要感谢 Osborne/McGraw-Hill 公司的主编 Jeffrey M. Pepper,还有辛勤的编辑 Scott Rogers。Hannah Raiden 保证了它的及时出版,Wendy Rinaldi 保证了它的正确性,Matt Lafata 保证了事实确凿。还要提到是 Brendan P. Kehoe 和他的《Zen and the Art of the Internet》一书为我们提供了有价值的信息。当然也感谢 Tom 和 Fred,他们给了我时间。

一份特别的谢意要献给我年轻而美丽的妻子 Kathy。她提出了每一章中设立新词图标的设想,书中大部分的页边也出自她之手。我怀疑她对本书的贡献可能要超过我了。

当然,我的 Caroline 和 David,现在可以要回他们的父亲了,直到下一本书开始!

谨以此书献给

我的父母,他们给予我智慧

我的妻子,她给我以勇气

我的孩子们,他们给我以谅解

前 言

祝贺你拥有一台崭新的个人计算机!如果你还没有的话,祝贺你拥有了这本新书!

这本书是为你——PC 机的朋友们所写的,从这里你将了解到计算机的各个不同的组成部分以及计算机能为你做些什么事。不久之后,你就会读到如何使用你的 PC 机或 Macintosh 机来帮你把事情办得更好——甚至可能完成你所干不了的事。

最开始,你可以从对计算机了解不多的地方着手。

学习使用计算机就像学骑自行车或者一门新的语言,看上去似乎是一项令人心悸的工作,而一旦掌握了这门技能,你就会惊讶从前的生活怎么可以缺少它们呢?你还会看到使用计算机就像其他技能一样,当你感到得心应手之后便一切都很简单了。

从本质上说,计算机仅仅是一种电子设备,人们对计算机和烤炉有着截然不同的态度。并不是说计算机比烤炉要“聪明”,它们仅仅是从事着不同的工作。本书的目标之一就是让你使用计算机像使用烤炉一样自信,你必须学会许多新词汇,因为计算机领域有一套自成体系的词汇。

另外,参加本书中文版审校工作的还有汪亚文、李振格、陈河南等,在此一并感谢。

目 录

第 0 章 预备知识	(1)
0.1 新词汇	(1)
0.2 第一次开启计算机	(1)
0.3 什么是硬件	(9)
0.4 什么是软件	(9)
0.5 软件和硬件的结合	(10)
0.6 10 个问题	(11)
第一章 计算机能为我们做些什么	(12)
1.1 计算机能干些什么	(12)
1.2 追求	(22)
第二章 所有这些部分是什么	(23)
2.1 剖析	(23)
2.2 显示器	(26)
2.3 键盘	(28)
2.4 鼠标器	(34)
2.5 磁盘	(38)
2.6 扩展槽	(40)
2.7 电缆和导线	(41)
2.8 内部结构	(42)
第三章 什么是存储器	(45)
3.1 计算机的工作空间	(45)
3.2 技术细节	(47)
3.3 不同类型的存储器	(49)
第四章 什么是磁盘	(54)
4.1 用磁盘干什么	(54)
4.2 不同的磁盘及磁盘驱动器	(55)
4.3 使用磁盘	(59)
4.4 磁盘剖析 I	(63)
4.5 磁盘剖析 II	(65)
4.6 磁盘容量	(67)
4.7 格式化磁盘	(71)

第五章 什么是文件	(73)
5.1 什么是文件	(73)
5.2 文件模式	(76)
5.3 文件操作	(78)
5.4 组织文件	(82)
5.5 保护数据	(85)
第六章 程序是什么	(89)
6.1 程序功能	(89)
6.2 何时使用程序	(89)
6.3 技术资料	(90)
6.4 程序的不同类型	(91)
6.5 自己编程	(94)
第七章 什么是操作系统	(95)
7.1 操作系统任务	(95)
7.2 自举	(98)
7.3 不同的操作系统	(98)
7.4 参考书目	(100)
第八章 什么是应用程序	(111)
8.1 商业应用程序	(111)
8.2 文字处理	(111)
8.3 数据库管理	(115)
8.4 电子数据表	(117)
8.5 其他的商业应用	(122)
8.6 游戏	(124)
8.7 参考书目	(126)
第九章 如何打印	(127)
9.1 打印机	(127)
9.2 绘图仪	(134)
9.3 接口	(134)
9.4 什么叫做 Font 字体	(141)
9.5 打印机选择	(144)
9.6 软件支持	(146)
第十章 什么是网络	(148)
10.1 网络工作	(148)
10.2 网络功能	(150)

10.3	网络资源.....	(152)
10.4	异种机联网.....	(153)
10.5	另外一些网络产品.....	(154)
第十一章	我还能做些什么.....	(157)
11.1	调制解调器与电讯通讯.....	(157)
11.2	传真/调制解调器	(162)
11.3	扫描仪.....	(164)
11.4	多媒体技术.....	(165)
11.5	教育软件.....	(168)
11.6	家用控制.....	(168)
第十二章	什么是程序设计语言.....	(169)
12.1	用来产生新软件的语言.....	(169)
12.2	设计程序流程图.....	(169)
12.3	计算机语言.....	(170)
12.4	把文本翻译成二进制指令.....	(171)
12.5	编译器和解释器.....	(172)
12.6	程序设计语言.....	(172)
12.7	参考书目.....	(179)
第十三章	计算机究竟如何工作.....	(180)
13.1	系统自举.....	(180)
13.2	键盘.....	(181)
13.3	磁盘.....	(182)
13.4	内存.....	(184)
13.5	视频显示器.....	(186)
13.6	鼠标器.....	(187)
13.7	打印机.....	(187)
第十四章	什么该做与什么不该做.....	(189)
14.1	学会需要时间.....	(189)
14.2	实践、实验和探索	(189)
14.3	查看新资源信息.....	(189)
14.4	插入磁盘要小心.....	(190)
14.5	经常保存你的工作成果.....	(190)
14.6	将软盘保存在安全的地方.....	(191)
14.7	为软磁盘作备份.....	(191)
14.8	不要在软盘上直接填写标签.....	(192)
14.9	软盘写保护.....	(192)

14.10	把已格式化的软盘单独保存	(192)
14.11	不要将软盘保存在靠近热源或日光下	(193)
14.12	使软盘远离磁场	(193)
14.13	不要折叠、旋转或者碰坏软盘	(193)
14.14	邮寄软磁盘	(194)
14.15	经常备份你的硬盘	(194)
14.16	不要跌落、撞击你的硬盘	(195)
14.17	使硬盘磁头复位	(196)
14.18	保持系统清洁	(196)
14.19	不要堵住通风孔	(196)
14.20	调低监视器的亮度	(196)
14.21	使用屏幕保护程序	(197)
14.22	不要频繁开关电源	(197)
14.23	拔掉系统电源	(197)
14.24	关机之前取出软盘	(197)
14.25	不要在靠近系统的地方吃东西、喝饮料	(197)
14.26	电缆线应当避开走道	(198)
第十五章	购买计算机	(199)
15.1	八九个简单部件	(199)
15.2	三个最重要的特征	(200)
15.3	微处理器	(200)
15.4	磁盘驱动器	(204)
15.5	视频显示器	(207)
15.6	其他一些重要因素	(210)
15.7	烟幕与诡计	(212)
15.8	随机附送软件	(214)
15.9	基准程序	(214)
15.10	膝上型计算机	(215)
15.11	质量保证	(216)
15.12	阅读 PC 机广告	(217)
附录 A	术语汇编	(221)
附录 B	二进制与十六进制计数法	(238)
附录 C	ASCII 代码	(241)
附录 D	图形格式	(243)

第○章 预备知识

0.1 新词汇

当你学习任何一项新技能或者是进入任何一个新的领域时,你都会遇到不熟悉的词汇。从前也许听到或读到过一些计算机术语,还有些在你购买计算机有关设备时会遇到(也许已经遇到了)的类似于医生的专用词汇。计算机术语满足它们自身的需要,但你没有必要成为一个专家,只要能理解其基本意思,具备阅读和写作能力,有些“计算机文化”便可以了。在书中出现一个重要的词语时,在文中都会作出解释,其中有许多会在一些专门段落中写出定义。这些段落用一些特殊记号标记出来。

新名词:像 megabyte 和 software 这样一些生词将会在阅读本书的过程中遇到,每一个都必须有所了解,因为这很有必要,这一章中学到的新词会帮助下一个章节的阅读,你可以寻找类似这样的生词组。

本书会介绍你许多东西,但它并不能使你成为一个计算机专家或是高手,许多人对计算机敬而远之,觉得它太复杂。确实,最新的计算机被称为“state of the art”,但这并不意味着只有工程师才能使用,使用和用它编程是有很大区别的。你要记住:驾驶飞机不需要宇航员,驾驶小轿车也不需要汽车机械师。

在科幻小说中,计算机有时被描绘成一种邪恶的奇妙装置,一心要在整个世界灭亡之前带来无穷的悲哀。事实上它要比你所看到的深夜恐怖的电影中所描绘的要驯服得多。计算机是非常有耐心的,它可以无限期地等待那些速度最慢的打字员,而你要去查阅一些忘却的信息时让它空等也毫无怨言。后面几章你会看到,计算机离了你什么也干不了。而不是和虚构的电影中所描述的那样,失误的操作或无知的错误会令它胡作非为。烟雾和火花完全是为了拍电影用的。

0.2 第一次开启计算机

如果已经拥有了自己的计算机,你可以第一次开启。如果你还没有则可通读这一部分为买计算机作些准备,如果你已经熟悉如何设置和引导计算机,那你可以直接跳到下一部分。

\新名词:你“boot”一台计算机不是说要将它踢出门去,而是说正在启动它。“boot”来自于“bootstrap”这个词,意思是用你举陷阱,这个技术术语曾经是用来描述电源打开后,计算机如何自行启动,现在它的意义是很明确了。

现在需弄清的是:你的机器是 IBM(及其兼容机)PC 机还是 Macintosh 计算机?两者必须区别对待,你要做的事和在屏幕上看到的信息很多都取决于你的计算机的类别。浏览一下这两部分,看看另一种机器的“生活”和“工作”,你会发现很有意思。

0.2.1 启动 Macintosh

Macintosh 计算机如图 0-1 所示,有稍许差别也没关系,几乎所有的 Macs 的工作方式都是一致的。首先要做的是检查机器的三部分是否完整:主机箱、键盘和监视器。如果你的机器是老式的 Macintosh 或 Apple 的便携式膝上机,比如便携机或 Powerbook 等,你可以

跳过这一节,因为它们已经装配好了。

0.2.2 一些装配的必要措施

你必须将键盘与主机箱用弯曲的电缆线连接起来,确认将其一头插在键盘上,另一头插在机箱上。通常键盘有两个插孔,每边一个,可以任选其一,它们都是一样的。电线的另一头插在主机箱上,Macintosh 上有许多个插孔,因此必须将它插在右边。Mac 的背部有一个类似下图的特殊标记,这就是键盘插孔。

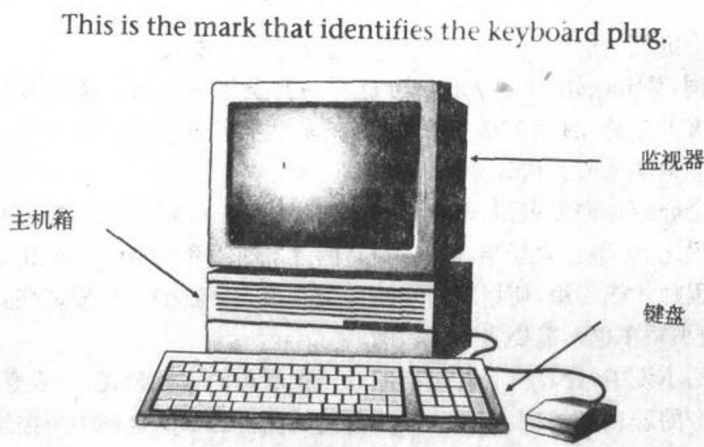


图 0-1 Macintosh 计算机必须互连的三部分

小资料:历史点滴

本世纪四十年代,第一台电子计算机在美国问世了。它们是用其他设备废弃的组件组装起来的,动机仅仅是出于实验室里的好奇心。他们被用于证明电学原理或者测试一些相关理论。直到五十年代中期,一些大公司和大学才开始真正使用计算机,这是一些庞大的机器,需要一群白领工人时刻照顾着它。到六十年代,对电子计算机的需求激起了一些生产办公设备的大公司比如 IBM、Burrough、NCR 等开始生产和出售一些新型的机器。新的发展和发现以惊人的速度出现。到七十年代早期,对数字电子和计算机设计的研究空前高涨以至于几年之间,计算机的生产速度提高了五倍,而体积、价格却仅为原来的二分之一。

随着计算机产量的增加,许多原来生产电视机和收音机元件的厂家将注意力转到计算机部件的设计上来。这不仅使生产计算机的流程变得相对简单,也加速了这样一种趋势:即体积变小,造价降低。

在七十年代早期,市场上已有很多现成的计算机元器件以至于任何一个工科学校一年级的学生都可以制作一台小型的计算机。它们足够小到可以放在一张课桌上,或者很方便地从一个房间搬到另一个房间。当然,这些小的计算机不可能像那些大公司使用的“真正”的计算机一样,但那时,那些机器也不值 10 万美元了。

制造和使用个人计算机的新奇感导致了一种时尚,计算机的狂热爱好者互相交换新闻、信息、技术秘密和设备就像学生们交换篮球卡。后来其中一些更富于进取精神的人开办了他们自己的企业,为那些热情的支持者提供设备和现货。直到现在其中有些公司依然

存在着,比如 Atari 和 Apple 公司等。

(顺便说一下,这些在你的 Macintosh 手册上都有介绍)

将键盘插好之后,下一步检查是确认是否已经将鼠标器联好,在 Mac 上没有鼠标器很多工作不能完成。

将鼠标器一头插在键盘的另一侧——没有和主机箱联接的插孔。这就是为什么键盘有两个插孔的原因。如果你是习惯右手,你会觉得将鼠标器插在键盘右侧更方便(也就是将主机箱接在左边),但如果不巧你是左撇子的话,那就只有将二者调换一下,这时鼠标就在左边了。

刚才我们已经插好了键盘和鼠标,现在来看看监视器,或者说是屏幕。如果你拥有的是台老式的 Mac,或 IICC、classic,你可以跳过这一节,因为它已经连好了。连接屏幕需要两截导线,一根用来连接屏幕和主机箱,另一条用来提供电源。Mac 的屏幕和电视机很相似,因此它必须插在电源插座上而不是直接插在墙上。机器为你提供了一个方便的插座。

观察机器的背部,找到所需的两个插孔,有标记的是用来和监视器连接的,确认一下有没有搞错,再利用已备的电线便可以开始连线了。



演示例图

那么,现在你已经将计算机各部分都连接在一起了,下一步是接通电源。对了,在此之前,先准备好一张桌子安全地放置你的新机器,不要放得太靠边以免不小心翻倒。好,现在接着连线。

将所有这些都连好、插接完毕之后,在机器的前面,按下监视器的电源开关,这个开关是唯一的,标志是一个圆圈中间画了一道横杠。

0.2.3 准备启动

现在你已经完成这些烦杂的步骤了吗?如果是就可以开始使用你的 Macintosh 了。舒适地坐好,并将键盘放置在你操作方便的位置。在键盘上找到有如下三角形标记的键:



它可能在键盘的正上方,也可能在近似右上角处,将其按下。

你完成开机了吗?应该是的!如果没有的话,查阅一下 Macintosh 的使用手册,看看问题出在哪里。不要着急,并不是机器坏了,也许只是忘了些什么。Macintosh 手册会告诉你遇到这种情况该怎么办。

按下上面所描述的“start”键之后,你会听见一声信号,机器显示“happy Mac”的图形,然后转换成“A Welcome to Macintosh”的信息。



这是在告诉你机器工作良好,这个信息会在屏幕上持续几秒钟,同时机器内部为工作作好各种准备,然后你会看到 Macintosh 的主要工作屏幕,Apple 称之为你的“工作平台”。这幅画面你将会很熟悉。

新名词:计算机“工作平台”指的是 Macintosh 在屏幕上显示的画面格式,这时候可以开始工作了。此词的意思是它看上去类似一张干净的工作台,上面什么也没有。开始工作之后,许多东西就会占据你的“工作平台”了。

让我们来看看图 0-2 中所示的 Macintosh 工作平台,你的屏幕显示也许和它有细微的差别。但主要的都一样。屏幕顶端那一条是菜单,大约有六个菜单项。这些是可供你用鼠标选择的一些命令。先别管它,看看其他的再说。

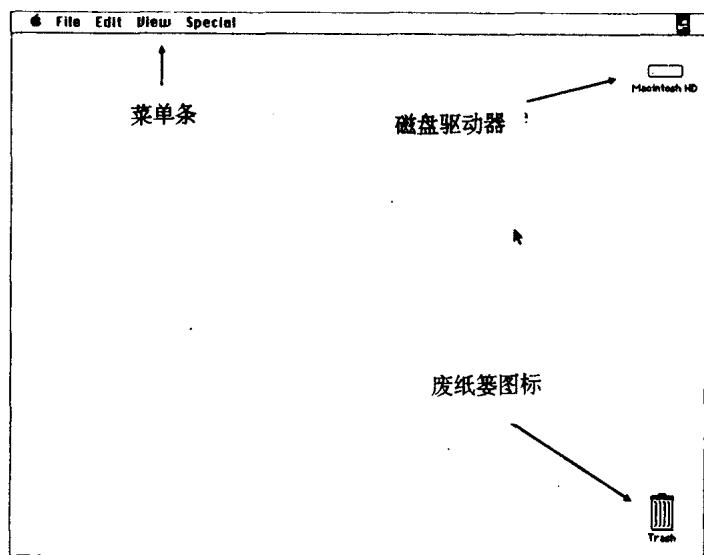


图 0-2 Macintosh 的“工作平台”

菜单行的左边是一个苹果图案(注意到这和公司的商标很类似吗?),这是作为菜单项的一个附加词。在后面的第五章中你会对“苹果”菜单了解得更多。

在屏幕大约右上角的地方,菜单行的下方你可以看到类似图 0-2 中所示的图标,这代表 Mac 的磁盘,你的信息就存在这里。

屏幕右下角的图标标志是“废纸篓”,就像将一张纸揉成一团扔进一个废纸篓,你也可以把你看不喜欢的东西扔进这个“废纸篓”。



示例图

小资料:更多一些历史

1975年,Steve Wozniak 和 Stephen Jobs 在羽毛未丰的 Apple 公司生产出他们的第一台 Apple 机。按现在的标准衡量,这只是一台相当不成熟的机器,但在当时却受到许多爱好者和热衷计算机的人的热烈欢迎。到 1977 年他们开始出售更完善的一个型号,简称 Apple II。Apple II 很受学校的欢迎,因为当时学校正准备开始一个新的领域——计算机科学的教学。Apple II 之后有一系列的产品如 IIe、IIfx 和 IIGS 等。这一家族的成员之间是极为相似的。

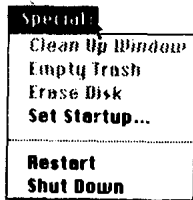
到 1981 年,体积小、价格低的计算机需求量剧增,引起了 IBM 公司——办公设备的巨头的注意。这一年,IBM 将他们的小型计算机介绍给家庭、办公等使用。简单地称之为 IBM 个人计算机 5150 型,或者更简单一点为 PC 机。他们甚至还在电视里为他们的新机做广告,设计了一个类似查理·卓别林的可爱的广告形象和一句广告词:“设想一下,我拥有一台 IBM 计算机!”对于把购买计算机想像成一项百万美元投资的一代人来说,这是多么令人振奋啊!现在,一台 IBM 的计算机的价格已是每个人都可以接受的了。

虽然新的 PC 机和 Apple II 可以说是前十年计算机领域的一项伟大的进步,但对于初学者来说它们操作起来还是相当困难的。为了改变这种情况,Apple 公司于 1984 年推出了一个崭新的系列即 Macintosh。这是一种和从前完全不同的个人计算机。它的设计使得一开始就简单易懂。Macintosh 将鼠标和图标介绍给很多人。这代表了计算机工作的一种新的方式,而不需和从前一样输入那些晦涩的命令。今天已经有成千上万的人们在使用 Macintosh 机器了,这些人从前是从未考虑过要购买计算机的。在 Macintosh 之后紧接着又生产出 Macintosh 512, Macintosh plus, Macintosh SE 和 Macintosh II。Mac II 现在已有许多种新的型号,如 Mac IIfx, IIfx 和高性能的 Quadra 等。

当苹果公司忙于推出 Mac 系列时,IBM 不断地升级和改进最初的个人机。生产出 PC/XT, PC/AT 和 PS/2 等。

将鼠标器四处移动,注意屏幕上的箭头也在四处移动。你可以随心所欲地移动鼠标。如果你将箭头移到了最顶端它便不动了。实际上,你怎么移,箭头也不会从屏幕上“掉出去”。

现在你是不是想知道怎样关掉你的机器,试着箭头移到屏幕顶部的“special”项,然后停止移动鼠标,按左键(注意不要再让箭头移动),屏幕上会出现一个菜单。如果再连续按一下鼠标按钮,菜单便又消失了。



示例图

为了关掉机器,必须再次按鼠标以激活菜单。当然先别按,慢慢地将鼠标移向你自已,那样屏幕上的箭头便下移了。在从上往下移的过程中,菜单里的每一项会依次闪亮。最后你将箭头停在“shut down”上,按下左键。



示例图

哇！你的机器自行关机了。好了，现在你已经知道了如何开机、关机，也看到了 Apple 的“工作平台”是什么样的，还有其中的一些图标。你已经可以通过各种途径按你自己的需要来学习使用你的 Macintosh 机了。

0.2.4 开启你的 PC 机

如果你的机器是和图 0-3 所示的类似的话，在使用之前你必须确认一下你的机器每个部分都组装完毕。如果你使用的是单体机或便携机的话，可以省略以下步骤，越过以下几段。

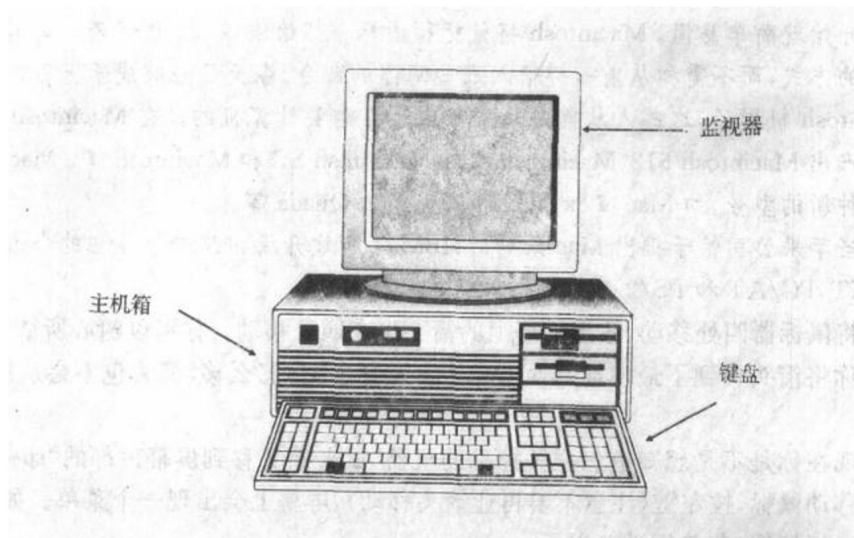


图 0-3 IBM PC 的三个主要部分：键盘、主机、显示器

第一步是连接键盘和主机箱。键盘上已附接了一段导线，因此你的任务是在 PC 机上找到相应的插口。应该只有一个圆形插头与其匹配，在机器的前面也可能是背面的某个地方。

键盘的插头很奇异，它看上去是圆形的但只能以一种唯一的形式插上去。仔细观察在键盘电缆的金属端你会看到一组“针”和“凹陷”。

注意转动插头使它和主机插孔匹配好。

下一步是连结监视器（计算机屏幕）和主机。这需要两根电缆线，一根接画面，另一根接电源。将其中的一根连接监视器和键盘。第二根怎么接呢？你的 PC 机可能在背部配备了一个方便的插座，也可能没有。如果有的话，把监视器和它插接好，它会和机器的其余部

分一同开启、关闭监视器；如果你的机器上没有这个电源插座的话，你可以把监视器插在就近的插座上，最后再确认一次你的 PC 机是否已连接好了！

现在你可以继续下去了。首先，把监视器打开，找到电源开关，按下按钮。如果你的监视器没有立即打开——别担心，到时候 PC 机自然会开的。

再打开 PC 机的主要开关。许多 PC 机侧面有一个橙色的开关，标志着一条垂直线（开）和一个圆圈（关），另外有些的开关是传统的，打开它看看会发生什么。

在 5—10 秒钟内，你会看到屏幕显示。也许“唤醒”你的监视器要花的时间更长一些。然后有一阵噪音，这是机器自检看看是否一切就绪，自检完毕后，计算机发出几声蜂鸣和尖叫后便开始工作了。

0.2.5 使你的 PC 机运行起来

对照你的屏幕，看是否如下所示：

```
Testing ...  
1024 KB Tested  
  
BIOS (c) 1990 XYZ Software Inc.  
  
C>
```

上面的内容无关紧要。这会随你的 PC 机的牌子而改变。注意最后一行，和上面一致吗？或者是这样：

```
System Error or non-system disk.  
Insert system disk and strike any key to retry
```

如果你得到这样的信息，跳过这一节到“装入 DOS 磁系统盘”，否则的话你就正确了。

为了使用你的 PC 机，你必须在键盘上键入命令，当然先不着急，我们先全面地浏览一下。

历史知识

虽然 Apple 和 IBM 是两家最著名的 PC 机制造公司，但决不是仅有的两家。Atari 公司就生产了一些非常便宜的适合家庭使用的计算机，像 520ST、1040ST 等等。Commodore 也制造了一些价格便宜的家用型电脑。最流行的一种是 Amiga，这种机器配备了极好的彩色显示器，而且可以演奏出清晰美妙的音乐。Amiga 有时可用作一种计算机控制的可视磁带编辑器，用来管理电子乐器。

有三种最流行，使用最广泛的计算机，依次是 IBM PC 系列、Apple Macintosh 系列和 Apple II 系列。这三种品牌的 PC 机在你所看到的机器中占了绝大多数。本书对它们都会有所涉及。

最初的 IBM PC 成为销量最大的产品之后，一件很有意思的事发生了。其他的计算机公司开始生产 IBM 的兼容机，价格更便宜。“兼容”在这里的意思是：一种新的计算机，但操作方式是一样的，运行也一样，甚至和 IBM PC 的彩色显示都完全一致。这些仿制的机器不时地涌现，后来都统称为 PC 系列。八十年代中期，IBM 的兼容机甚至比 IBM 本身的机器销量还好。事实上，1989 年，IBM 从颠峰跌落，停止了整个的 PC 生产线。直到 1992 年才又重振了 PC 企业，但这一次是在 ValuePoint 的名字下面。当今许多计算机零售店都至少经营一种 IBM 兼容机。其中最成功的有 AST、CompaqDell 计算机和 Toshiba。

和 IBM 的计算机不一样的是，几乎没有苹果的兼容机，因此苹果公司的工程师又设

计了 Apple II 和 Macintosh。他们的产品受到美国版权保护法的保护,从而不能合法拷贝(是的,计算机和书一样可以拥有版权)。所以说,如果你正在寻找一台苹果兼容机,你只能选择苹果公司的产品。但是如果你要找的是 IBM 兼容机的话,则可以从成堆的公司产品中挑选。

屏幕的最后一行是“提示符”。提示符只有一个字母——通常是 A 或 C,后面紧跟一个大于号,就像一个右指的小箭头。不论什么时候,PC 机出现这个提示符就意味着你可以输入命令,如果提示符不在屏幕上所显示内容的最后,那说明你的计算机正在工作,你必须等待。在大于号前的字母,人们通常称之为“A 提示符”或“C 提示符”。

新名词:提示符是机器在告诉你:“我准备好了”。可以说你的 PC 机正在“提示”你,就像一个戏剧老师提示它的学生。

如果你有鼠标器,动一动它,发生了什么? 没有? 很好。这是因为 PC 机并不是每件事都要用到鼠标,只是有时候使用它,有时候就不用管它。

在键盘上按下一些键,试着键入你的名字。如果你不小心敲错了一个键或将名字拼错了,你可以用退格键删去。输入完毕后,按下右边的灰色的 **[Enter]** 键,你的 PC 机会显示

```
C>David James
Bad command or file name
C>
```

这是你的 PC 机在告诉你它不能理解你的意思,不知如何去做。因此它说你的名字是“错误的命令或文件名”。别再逗它了,我们让它做一些它知道的事情。

输入 DIR,按回车。大小写都无妨。你的 PC 机会忽略这些。按下回车之后,你会看到类似这样的显示:

```
C>Dir
Volume in drive C has no label
Directory of C:\

COMMAND  COM      36883  89-17-92
CONFIG   SYS       16    83-16-98
AUTOEXEC BAT    34    86-21-92

3 File(s)      36853 bytes
18456928 bytes free
C>
```

这是什么? 你也许要问。这就是一个磁盘目录的例子。“DIR”这个命令告诉 PC 机,你想要看一下目录以列出 PC 机中存储的信息。如果你的 PC 机和上面例子中显示一致的话就可以了(这是多么令人惊异啊!),整体的设计看上去都是相同的。

如果你愿意,有些其他的命令也可以供你试一试,输入 VER,DATE,TIME 或 CLS,你能猜到最后会怎么样吗?

记住:每次输入完一个命令之后,你必须按回车键,否则 PC 机不能确认你是否输入完毕。

你准备关上你的机器时,只要按一下 on/off 开关。既然你已经知道了如何开机、关机和输入命令,你就可以学习使用你的 PC 机以完成更多的事情。

0.2.6 装入 DOS 盘

如果你在开机时得到的是“Non-system disk……”这种别扭的信息的话,就是告诉你