

小学信息技术标准教材

第2分册 (用计算机画画)

本书编委会

主编：肖必利

编委：张大伟 应 简 陈立勇 赵 勤 孔朝辉
马小兵 曾启华 徐天磊 陈晓林 王丽丽
许 艳 李瑞华 张 伟 黄立萍 崔建磊

电子科技大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

小学信息技术标准教材.第2分册,用计算机画画/

肖必利主编. - 成都:电子科技大学出版社,2002.1

ISBN 7-81065-830-1

I.小… II.肖… III.①计算机课-小学-教材
②绘画-计算机图形学-小学-教材 IV.G624.581

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 091128 号

小学信息技术标准教材第2分册
(用计算机画画)

主编 肖必利

出版:电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号,邮编:610054)

责任编辑:吴艳玲 李小兰

发行:新华书店经销

印刷:成都市青羊区火炬印刷厂

开本:787×1092 1/16 印张 6 字数 110 千字

版次:2002 年 1 月第一版

印次:2002 年 1 月第一次印刷

书号:ISBN 7-81065-830-1/TP·561

印数:1-10000 册

定价:6.80 元

版权所有,盗印必究。举报电话:(028)3201496 (028)6636481

本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

前 言

随着中小生素质教育的深入，许多有识之士认识到，在中小学进一步开展计算机文化知识和技能的教育是十分重要的，它是一项面向现代化、面向未来的素质教育。为此，教育部提出：“当今世界各国都在积极发展信息技术，我国如果不在信息技术教育方面加快发展，就会拉大与其他发达国家的差距。”

《中共中央国务院关于深化教育改革全面推进素质教育的决定》指出：“在高中阶段的学校和有条件的初中、小学普及计算机操作和信息技术教育……”因此，教育部决定加快中小学信息技术课程的建设，这是积极推进信息技术教育的重要措施。

2000 年底，教育部下达了《关于在中小学普及信息技术教育的通知》和《中小学信息技术课程指导纲要（试行）》两个文件，这两个文件对中小学信息技术教育的内容和教育模块的划分，介绍得十分详细，可以说这两个文件是中小学计算机教学的最新大纲。

一批从事计算机教学的老师，根据这个大纲的精神，结合他们丰富的教学经验，编写了这套中小学信息技术标准教材。本套教材包括：

- 小学信息技术标准教材第 1 分册（计算机常识）
- 小学信息技术标准教材第 2 分册（用计算机画画）
- 小学信息技术标准教材第 3 分册（用计算机作文）
- 小学信息技术标准教材第 4 分册（网络的应用）
- 小学信息技术标准教材第 5 分册（制作多媒体作品）
- 初中信息技术标准教材第 1 分册（计算机基础操作）
- 初中信息技术标准教材第 2 分册（电子表格与多媒体制作）
- 初中信息技术标准教材第 3 分册（计算机网络基础应用）
- 高中信息技术标准教材第 1 分册（信息技术基础）
- 高中信息技术标准教材第 2 分册（网络基础及应用）
- 高中信息技术标准教材第 3 分册（程序与数据库设计）

以往的中小学计算机教材容易使学生产生计算机高深莫测、难以掌握的感觉，为了克服这个缺点，并充分体现寓教于乐的特色，避免内容晦涩，防止学生厌学，本教材在编写过程中立足于内容新颖，选材合理，内容翔实，编排体例生动活泼。并且通过大量图解，深入浅出，使学生自己看得懂，能够照着做，从而打破了计算机的神秘感，使计算机的教学过程变得轻松愉快而富有成效。

本套教材以计算机和网络技术为主要内容，能体现当前信息技术新的发展和应用，比较突出基本知识、基本操作和实践应用。每课的后面都有练习和思考题，以培养学生提出问题、分析问题、解决问题的综合能力。

最后，希望通过我们的努力以及各位中小学计算机教师的努力，使这本教材能取得更大、更好的教学效果，这是我们衷心的愿望。

编 者

2001 年 12 月

目录

M U L U

第一课	认识画图程序	1
第二课	画一幅图画	7
第三课	使用橡皮和填充工具	11
第四课	画直线和曲线	17
第五课	画矩形和圆角矩形	23
第六课	画椭圆和多边形	27
第七课	使用刷子和喷枪工具	32
第八课	图画颜色的编辑	36
第九课	为图画配上文字	42
第十课	移动和复制图画	48
第十一课	裁剪和改变图画大小	54
第十二课	翻转和旋转图画	60
第十三课	拉伸和扭曲图画	67
第十四课	图画的组合	74
第十五课	打印图画	81
第十六课	画出最美丽的图画	87

第一课

认识画图程序

利用 Windows 98 中的“画图”程序，我们可以根据自己的想象，绘制出最美丽的图画。



启动“画图”程序

启动“画图”程序的步骤如下：

- 1** 单击 Windows 桌面上的“开始”按钮，打开“开始”菜单。
- 2** 指向“程序”，再指向“附件”，最后选择“画图”，如图 1-1 所示。
- 3** 单击“画图”，即可打开画图窗口。

用计算机画画

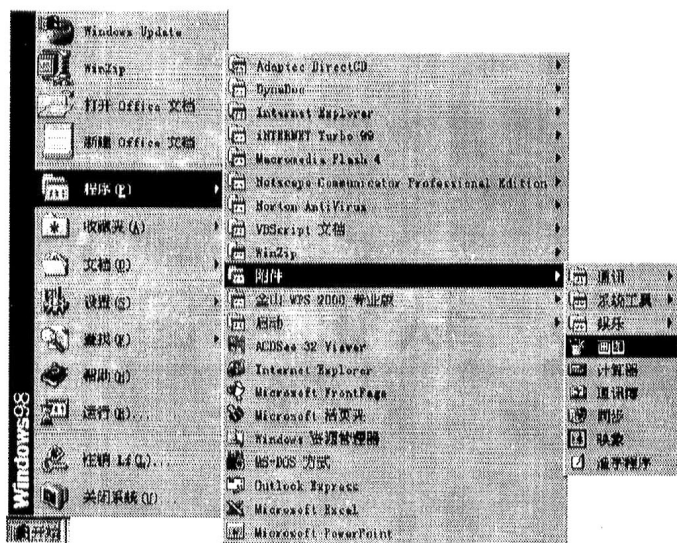


图 1-1



画图窗口的组成

画图窗口由标题栏、菜单栏、工具箱、颜料盒、状态栏和绘图区等组成，如图 1-2 所示。

★ 标题栏

标题栏位于画图窗口的最上方，用来指示当前所使用的软件名称及所编辑的文件名。

★ 菜单栏

此栏中包含了画图程序中的所有菜单命令。

用计算机画画

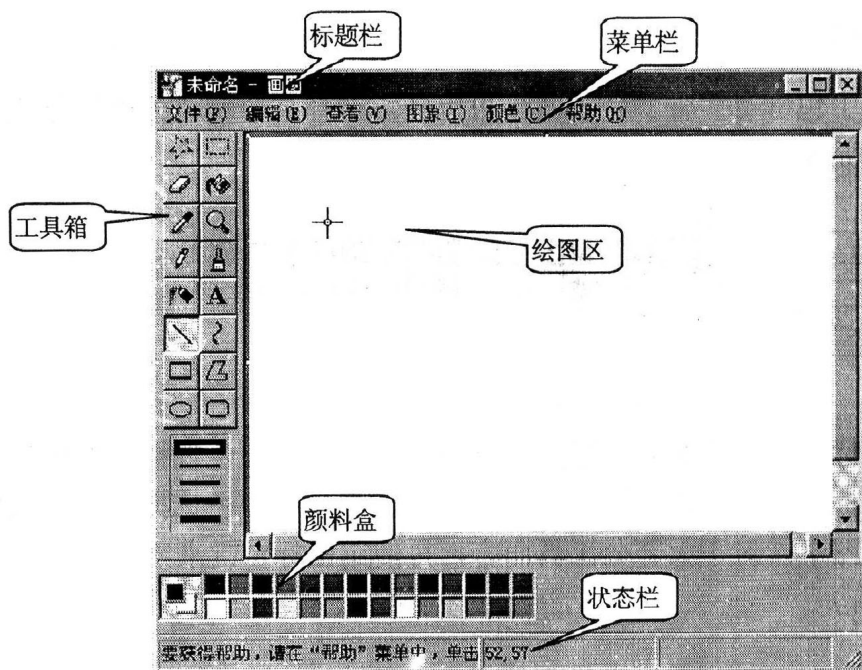


图 1-2

★ 工具箱

工具箱中包括在绘图区上绘制图形的工具，如图 1-3 所示。只要单击一个工具，指向绘图区，就可单击并拖动鼠标来绘制。

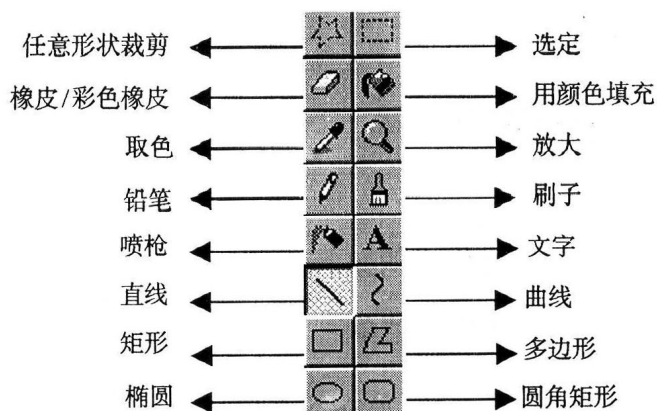


图 1-3

用计算机画画

★ 颜料盒

在颜料盒中包含有多种颜色，我们可以任意选择某个颜色为前景色或背景色，如图 1-4 所示。

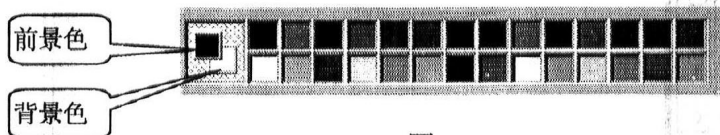


图 1-4

如果用鼠标左键单击某一颜色，这种颜色就出现在颜色选择框的前景色框中。如果用鼠标右键单击某一颜色，这种颜色就出现在颜色选择框的背景色框中。在实际绘图中，对于大部分工具而言，是使用鼠标左键来绘图。

★ 绘图区

绘制图画的区域。

★ 状态栏

此栏显示出光标在绘图区中所处的位置。



关闭画图窗口

关闭“画图”窗口的具体操作步骤如下：

- 1 单击“文件”，打开“文件”菜单。
- 2 在“文件”菜单中选择“退出”命令，如图 1-5 所示。

用计算机画画

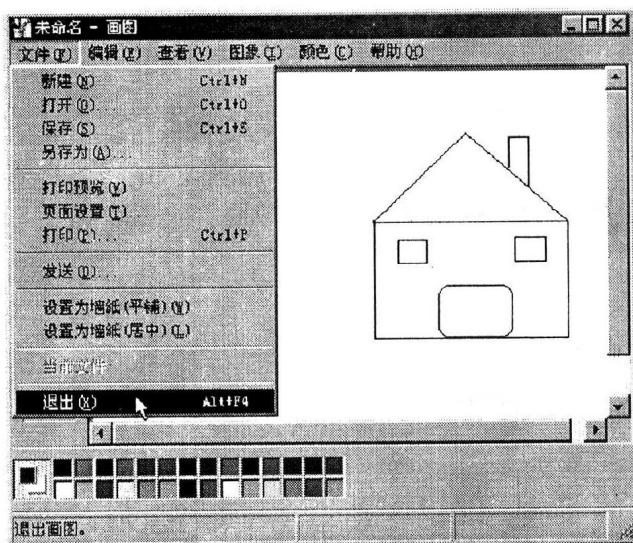


图 1-5

3 如果此时你正在绘制图形，会出现如图 1-6 所示的对话框。

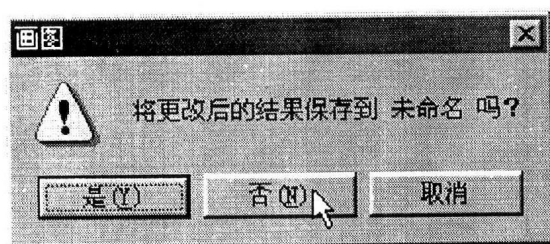


图 1-6

对话框中有三个选项，说明如下：

- 单击“是”选项可以保存当前窗口中的图形并退出画图程序。
- 单击“否”选项则不保存图形退出画图程序。
- 单击“取消”选项则取消退出操作，继续使用画图程序。

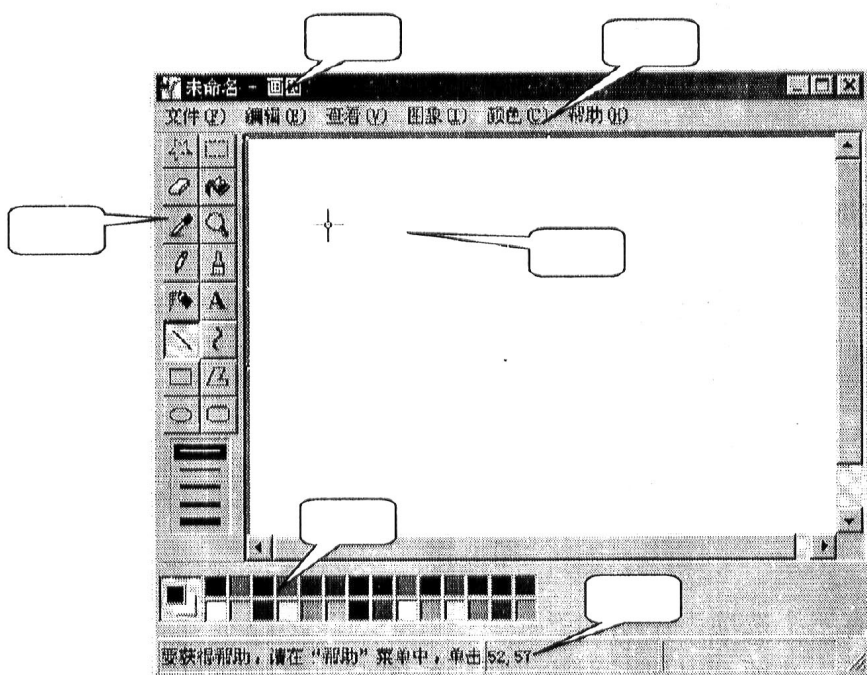
4 单击“是”选项，保存图形并退出画图程序。

用计算机画画



灵机一动

1. 如何启动画图程序？
2. “画图”窗口包括哪些部分？填写下面图中空白处。



3. 工具箱中包括哪些绘图工具？
4. 如何退出画图程序？

第二课

画一幅图画



开始画画

启动“画图”程序后，系统默认的绘图工具是“铅笔” .

这支铅笔的功能与我们平时写字用的铅笔一样，只是写字用的铅笔是在纸上写，而这支铅笔是在计算机屏幕上画。还有一个区别，写字用的铅笔只有一个颜色，而这支铅笔的颜色可以改变，有很多颜色可以选择。

要绘制图 2-1 所示的图画，具体操作步骤如下：

- 1** 单击颜料盒中的红色。
- 2** 将鼠标指针移动到绘图区上，画出红色的船。
- 3** 单击颜料盒中的蓝色。
- 4** 将鼠标指针移动到绘图区上，画出蓝色的海洋。

用计算机画画

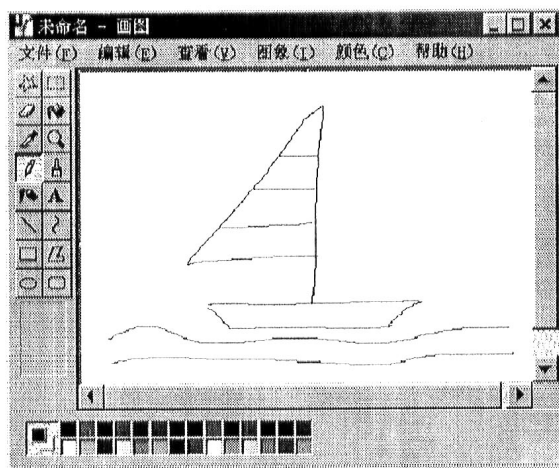


图 2-1



修改图画

在画图的过程中，难免会出现画错的情况，这时候，可以单击“编辑”菜单中的“撤消”命令，如图 2-2 所示，最后绘制的一笔就被撤消了，然后再重新开始画。

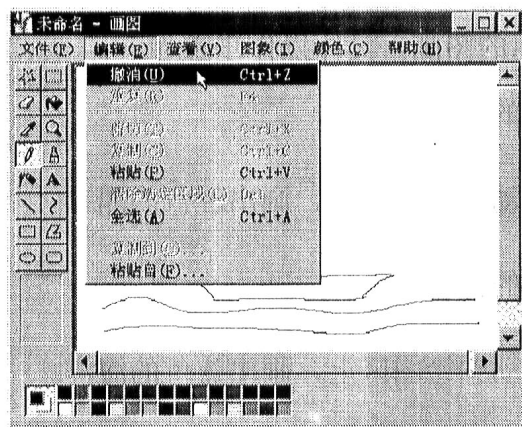


图 2-2



保存图画

当在画图窗口中画完一幅图之后，可将图画保存起来。操作步骤如下：

1 选择“文件”菜单中的“保存”命令，如图 2-3 所示。

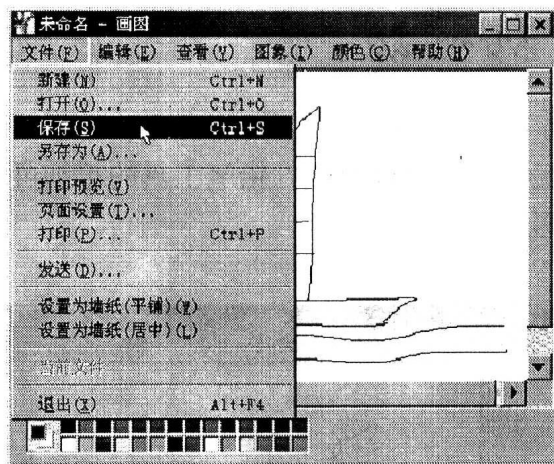


图 2-3

2 单击“保存”命令，弹出“另存为”对话框，如图 2-4 所示。

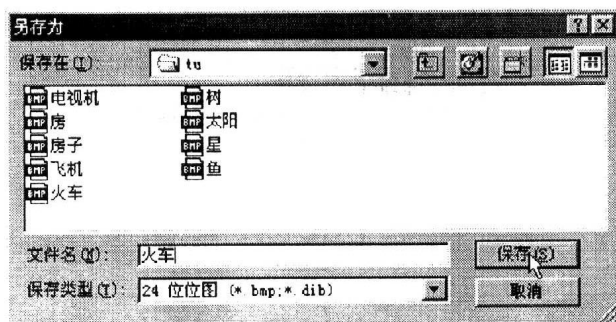


图 2-4

用计算机画画

- 3 在“保存在”框中选择保存图画的位置。
- 4 在“文件名”框中输入图画的名称。
- 5 单击“保存”按钮，即可将图画保存起来。



灵机一动

1. 铅笔工具的颜色可不可以改变？铅笔工具的粗细可不可以改变？
2. 画出下面的图形。



第三课

使用橡皮和填充工具



打开图画

打开图画文件的操作步骤如下：

1 进入画图程序窗口。

2 单击“文件”菜单中的“打开”命令，弹出“打开”对话框，如图 3-1 所示。

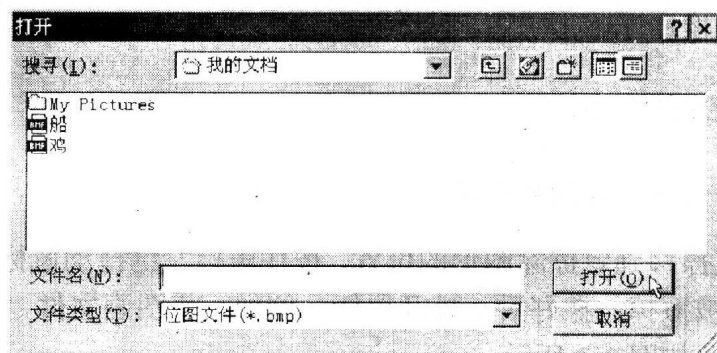


图 3-1

- 3 在“搜寻”框中选择图画文件所在的位置。
- 4 在列表框中选择要打开的图画文件。
- 5 单击“打开”按钮，即可打开图画文件。



橡皮擦

如果要删除某区域和图形时，可以使用“橡皮/彩色橡皮”工具。

这个功能和我们日常生活所使用的橡皮擦有一点不相同，虽然它主要的目的是擦掉不想要的图形，但是它所擦的地方是用背景色取代的。所以，使用“橡皮”工具时，若想达到和普通橡皮擦同样的效果，请将背景色设定成白色。

具体操作步骤如下：

- 1 进入画图程序窗口。
- 2 打开图画文件“船”。
- 3 选择“橡皮/彩色橡皮”工具.
- 4 选择橡皮的大小。
- 5 选择背景色，通常是白色。

6 将橡皮擦移到要擦除图形的位置，按住鼠标左键拖动鼠标，此时鼠标所经过的区域将被擦掉。擦好后，松开鼠标。例如，将图画文件“船”中代表海洋的曲线擦掉，如图 3-2 所示。