

✓ 冲刺模拟试卷 + 详尽的解答分析

✓ 8套冲刺模拟试卷 + 2套真题试卷

✓ 2002年9月试题 + 2003年4月试题



◎ 黄明 梁旭 周丽梅 编著

全国计算机等级考试

考前 30 天 冲刺

模拟试卷集 (二级 C)

computer

人民邮电出版社
POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS

全国计算机等级考试
考前 30 天冲刺模拟试卷集
(二级 C)

黄明 梁旭 周丽梅 编著

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试考前 30 天冲刺模拟试卷集. 二级 C/黄明等编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2003.6

ISBN 7-115-11302-5

I. 全... II. 黄... III. ①电子计算机—水平考试—习题 ②C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 040234 号

内 容 提 要

本书是专门为全国计算机等级考试的考生准备的考前 30 天模拟冲刺试卷集。本书共包括 10 套试题, 其中有 8 套模拟试卷和 2 套真题试卷, 真题试卷分别是 2002 年 9 月试题和 2003 年 4 月试题。

本书所选模拟试题均是在对历年真题深入研究的基础上精心设计的, 题型分配与真题一致, 力求从深度和广度上反映考试的难度和水平。这些题目都是多年从事全国计算机等级考试辅导的指导教师的多年积累, 且在历届辅导班中实际使用过多次。为了便于考生在做题的过程中掌握知识点, 本书对每套模拟试卷都给出了参考答案和详细的解析, 希望考生通过解析部分内容的学习, 能达到举一反三的目的, 花最少的精力取得最佳的复习效果。附录中给出了 2002 年 9 月试题和 2003 年 4 月的最新试题。

本书适用于考生考前自测, 也可供考试辅导班使用, 同时对高等院校相关专业的学生也有很好的参考价值。

全国计算机等级考试考前 30 天冲刺模拟试卷集 (二级 C)

◆ 编 著 黄 明 梁 旭 周丽梅
责任编辑 王文娟

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 9.25

字数: 222 千字

印数: 1-12 000 册

2003 年 6 月第 1 版

2003 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-11302-5/TP · 3469

定价: 11.90 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

目 录

第一部分 冲刺模拟试卷	1
冲刺模拟试卷（一）	1
冲刺模拟试卷（二）	12
冲刺模拟试卷（三）	23
冲刺模拟试卷（四）	32
冲刺模拟试卷（五）	42
冲刺模拟试卷（六）	53
冲刺模拟试卷（七）	62
冲刺模拟试卷（八）	72
第二部分 冲刺模拟试卷参考答案及解析	83
冲刺模拟试卷（一） 参考答案及解析	83
冲刺模拟试卷（二） 参考答案及解析	87
冲刺模拟试卷（三） 参考答案及解析	91
冲刺模拟试卷（四） 参考答案及解析	95
冲刺模拟试卷（五） 参考答案及解析	99
冲刺模拟试卷（六） 参考答案及解析	103
冲刺模拟试卷（七） 参考答案及解析	107
冲刺模拟试卷（八） 参考答案及解析	111
第三部分 附录	115
附录 1 全国计算机等级考试二级笔试试卷基础知识和 C 语言程序设计 （2002 年 9 月）	115
附录 2 全国计算机等级考试二级笔试试卷基础知识和 C 语言程序设计 （2003 年 4 月）	129
参考文献	142

第一部分 冲刺模拟试卷

冲刺模拟试卷(一)

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题((1)~(40)题每小题 1 分, (41)~(50)题每空 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 4 个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不能得分。

- (1) 一条指令一般由()两部分组成。
 - A) 计数器和指令寄存器
 - B) 指令译码器和操作码
 - C) 地址寄存器和操作码
 - D) 操作码和地址码
- (2) 十进制数 169 转换成十六进制数是()。
 - A) A9
 - B) B8
 - C) A4
 - D) C9
- (3) 世界上第一台电子计算机于()年产生的。
 - A) 1946
 - B) 1956
 - C) 1949
 - D) 1972
- (4) 已知英文字母 d 的 ASCII 码值是十六进制数 64H, 那么字母 b 的 ASCII 码值的八进制数是()。
 - A) 66
 - B) 142
 - C) 196
 - D) 200
- (5) 计算机中的 CPU 能直接识别的语言是()。
 - A) 高级语言
 - B) 机器语言
 - C) 汇编语言
 - D) 自然语言
- (6) 如果想分屏显示 C:\windows 目录下的文件名或目录名, 则下列 DOS 命令正确的是()。
 - A) DIR C:\Windows\P
 - B) DIR C:\WindowsP
 - C) DIR C:\Windows\W
 - D) DIR C:\Windows/W
- (7) 磁盘处于写保护状态时, 磁盘中的数据()。
 - A) 可以读出也可以删改
 - B) 不能读出也不能删改
 - C) 可以读出但不能删改
 - D) 不能读出但可以删改
- (8) 正确关闭 Windows 98 的步骤是()。
 - A) 直接关闭电源
 - B) 关闭所有正在运行的应用程序窗口和文档窗口后关闭电源
 - C) 关闭所有正在运行的应用程序窗口和文档窗口后, 单击“开始”按钮, 然后选择“关闭系统”按钮
 - D) 在窗口的“文件”菜单中选择“退出”命令
- (9) 在 Windows 中, 要让已打开的一个应用程序窗口在后台运行并且只显示为一个小图标, 则在控制菜单中应选择()。

- A) 还原 B) 最小化 C) 最大化 D) 关闭
- (10) CD-ROM 属于 ()。
- A) 只读内存储器 B) 存储媒体 C) 随机外存储器 D) 只读大容量软盘
- (11) 一个完整的 C 语言程序包含一个或多个函数, 其中惟一不可缺少的函数是 ()。
- A) 库函数 B) scanf 函数 C) main 主函数 D) printf 函数
- (12) 下面 () 不是 C 语言提供的合法数据类型的关键字。
- A) for B) static C) long D) printf
- (13) 在 C 语言中, 字符型数据在内存中是以 () 形式存储的。
- A) ASCII 码 B) 补码 C) 反码 D) 原码
- (14) 设有如下的变量定义:
- ```
double x=4.700000; float y=2.5; int z=7;
```
- 则执行表达式 “ $y+z\%3*(int)(x+y)\%2/4$ ” 后的值是 ( )。
- A) 1.500000                      B) 2.500000                      C) 3.500000                      D) 表达式不正确
- (15) 下面选项中不属于 C 语言的数据类型的是 ( )。
- A) unsigned                      B) long short                      C) short int                      D) signed long int
- (16) 下列选项中属于 C 语言合法的赋值语句是 ( )。
- A)  $x=y=9$                       B)  $++x;$                       C)  $x+y;$                       D)  $x++=y;$
- (17) 若有如下定义并赋值:
- ```
char ch='a', a;
```
- 则执行语句 “`printf("%d",a=ch+2.6);`” 后的输出结果是 ()。
- A) c B) d C) 99 D) 100
- (18) 若有下面说明语句:
- ```
int a, *p=&a; char s[]="abc";
```
- 则能正确从键盘读入整数和字符串并分别赋给变量 a 和 s 的语句是 ( )。
- A) `scanf ("%d%s",p,s);`                      B) `scanf ("%d%s",&p,&s);`  
 C) `scanf ("%d%s",a,s);`                      D) `scanf ("%d%s",&a,&s);`
- (19) a、b、c 变量均为 float 类型且已正确赋值, 下列选项中与数学式子 “ $2ab/(5cd)$ ” 不等价的 C 语言表达式是 ( )。
- A)  $2/5*a/c*b/d$                       B)  $a/(5*c*d)/(2*B)$                       C)  $2*a*b/5*c*d$                       D)  $2/5*a*b*(1/c*d)$
- (20) 设有如下定义:
- ```
long k=854973L;
```
- 则下列能够正确输出变量 k 值的语句是 ()。
- A) `printf( " %LD\n ",k)` B) `printf( " %ld\n ",k);`
 C) `printf( " %6d\n ",k);` D) `printf( " %d\n ",k);`
- (21) 设有如下定义:
- ```
int x=1,y=-1;
```
- 则表达式 “ $x--||++y$ ” 的值是 ( )。
- A) -1                      B) 0                      C) 1                      D) 2
- (22) 设有如下程序:

```
main()
```

```
{int n;
```

```
scanf("%d",&n);
```

```
if(--n>=0) printf("%d",--n);
```

```
else printf("%d",n--); }
```

如果从键盘上输入 0, 则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) -2

B) -1

C) 0

D) 1

(23) 若有如下程序:

```
main()
```

```
{int a,b,c,m,n,k;
```

```
m=n=k=0; a=-1;b=2;c=3;
```

```
if(c>0) m=a+b;
```

```
if(a<=0)
```

```
{if(b>0)
```

```
if(c<=0) n=a-b;}
```

```
else if(c>0) n=a-b;
```

```
else k=c;
```

```
printf("%d,%d,%d",m,n,k); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 1,0,0

B) 2,-3,3

C) 1,-3,3

D) 1,0,3

(24) 设有如下程序:

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{char c;
```

```
int m=0,n=0;
```

```
while((c=getchar())!='\n')
```

```
{if(c>='A'&&c<='Z') m++;
```

```
else if (c>='a'&&c<='z') n++; }
```

```
printf("m=%d,n=%d ",m,n); }
```

如果从键盘上输入: AbCdefGHj<回车>, 则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) m=5,n=4

B) m=4,n=5

C) m=9,n=0

D) 无确定值

(25) 已知字符 'a' 的 ASCII 码值是 97, 设有如下程序:

```
main()
```

```
{char c='d';
```

```
printf("%d\n",'a'+H'-(c+1)); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) D

B) 69

C) 68

D) 67

(26) while 循环和 do-while 循环的区别是 ( )。

A) while 循环和 do-while 循环循环体都可以不执行

- B) while 循环循环体将至少执行一次,而 do-while 循环循环体可以不执行  
 C) do-while 循环循环体至少执行一次,而 while 循环循环体可以不执行  
 D) while 循环和 do-while 循环循环体都将至少执行一次

(27) 设有如下程序:

```
main()
{int n=0;
while(n++<2)
{printf("%d",n); } }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 0123                      B) 123                      C) 12                      D) 1

(28) 在下列程序段中, 与其他程序段功能不同的是 ( )。

- A) `int i=1,s=0;`  
`while(i<101)`  
`{ s+=i;`  
`i++;}`
- B) `int i,s;`  
`for(i=1,s=0;i<=100;i++)`  
`s+=i;`
- C) `int i=1,s=0;`  
`do`  
`{ s+=i;`  
`i++;}`  
`while(i<=100);`
- D) `int i,s;`  
`for (;i<=100;);`  
`{i=1;s=0;s+=i;i++;}`

(29) 执行语句 “for (x=6; x-->0;); ” 后, 变量 x 的值是 ( )。

- A) -1                      B) 0                      C) 1                      D) 不定

(30) 设有如下程序:

```
char sub(char *q)
{while (*q!='\0')
{if(*q>='A'&&*q<='Z') *q=*q+32;
else if(*q>='a'&&*q<='z') *q=*q-32;
printf("%c",*q);
q++;} }
```

```
main()
{char *s="abcABC";
sub(s); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) ABCabc                      B) abcABC                      C) abcabc                      D) ABCABC

(31) 设有如下程序:

```
main()
{int i=1;
switch (i)
{case 0: i++; break;
```

```

 case 1: i++;
 case 2: i++;
 case 3: i++; break;
 case 4: i++; }
printf("%d\n",i); }

```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 5                      B) 4                      C) 3                      D) 2

(32) 若有如下程序:

```

main()
{int *t, x=3, y=5;
 t=&x; x=*t+y;
printf("%d",x); }

```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 3                      B) 8                      C) 5                      D) 10

(33) 打开一个已经存在的非空文本文件, 若文件名字为 stu, 则正确的打开语句为 ( )。

- |                          |                        |
|--------------------------|------------------------|
| A) FILE *fp;             | B) FILE *fp;           |
| fp=fopen("stu.txt","r"); | fp=fopen(stu.txt,r)    |
| C) FILE *fp;             | D) FILE *fp;           |
| fp=fopen("stu.txt","wb") | fp=fopen("stu.txt",wb) |

(34) 若有如下程序:

```

main()
{char a[]={"1234"}; int i,t=0;
 for(i=1;a[i]>='0'&& a[i]<='9';i+=2)
 t=10*t+a[i]-'0';
printf("%d\n",t); }

```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 13                      B) 1234                      C) 24                      D) 123

(35) 若有如下程序:

```

void sub(int p[],int m)
{int i,j,t;
 for(i=0;i<m-1;i++)
 for(j=i+1;j<m;j++)
 if(p[i]>p[j]) {t=p[i];p[i]=p[j];p[j]=t;} }
main()
{int b[10]={11,4,6,8,5,3,2,1,10,9},n;
 sub(&b[2],5);
 for(n=0;n<10;n++) printf("%d,",b[n]);
printf("\n"); }

```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,

B) 11,4,2,3,5,6,8,1,10,9,

C) 11,4,10,9,8,6,5,3,2,1,

D) 11,4,8,6,5,3,2,1,9,10,

(36) 若有如下程序:

```
void sub(char s[])
{ char c; int i,j;
 for(i=0,j=strlen(s);i<strlen(s)/2;i++,j--)
 { c=s[i]; s[i]=s[j-1]; s[j-1]=c; }
 printf("%s\n",s); }
```

main()

{ char a[]="abcde";

sub(a); }

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) decab

B) edcab

C) decba

D) edcba

(37) 函数调用 “strcat(strcpy(str1,str2),str3)” 的功能是 ( )。

A) 将串 str1 拷贝到串 str2 中后再连接到串 str3 之后

B) 将串 str1 连接到串 str2 之后再拷贝到串 str3 之后

C) 将串 str2 拷贝到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后

D) 将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 拷贝到串 str3 中

(38) 关于下面的程序段, 正确的说法是 ( )。

int a,i=1;

while(i<=10)

{ scanf("%d",&a);

i++;

if(a>1) continue;

print ("%d",a); }

A) 当 a>1 时什么也不输出

B) print 函数将输出 10 个正整数

C) 当 a<=1 时整个循环结束

D) print 函数最多只能输出 1 个正整数

(39) 若有如下程序:

main()

{ static char s1[]="ComPuteriz", s2[]="Comprorise ";

char \*p=s1,\*q=s2;

int i;

for(i=0;i<=15;i++)

if (\*(p+i)==\*(q+i))

printf("%c",\*(q+i));

printf("\n"); }

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) Com

B) prorise

C) rose

D) Comp

(40) 语句 “a=1;p=&a;b=\*p++;” 执行后的结果是 ( )。

A) a=1 b=2      B) a=1 b=1      C) a=2 b=1      D) a=2 b=2

(41) 设有如下程序:

```
int a=1,b=1,c=3;
```

```
f(int d)
```

```
{int b=0,c=5;
```

```
c+=d+b;
```

```
printf("%d",c); }
```

```
main()
```

```
{int a=4;
```

```
f(a);
```

```
c+=a+b;
```

```
printf("%d\n",c); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 8,5

B) 10,9

C) 9,5

D) 9,8

(42) 若有如下程序:

```
main()
```

```
{char a[3][5]={ "name","age","sex"},n;
```

```
for(n=0;n<3;n++) printf("%s\n",a[n]); }
```

则程序执行后的输出结果是 ( )。

A) nameagesex

B) name

agesex

ge

sex

x

C) nameagesex

D) name

age

sex

(43) 若有如下程序:

```
sub(int **p2,int b[3][3])
```

```
{**p2=b[2][1];}
```

```
main()
```

```
{int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p1;
```

```
p1=(int *)malloc(sizeof(int));
```

```
sub(&p1,a);
```

```
printf("%d\n",*p1); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 5

B) 6

C) 7

D) 8

(44) 下面宏定义正确的是 ( )。

A) #define S a\*b

B) #define PI 3.14;

C) #define max(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))

D) #define s(x) (x)\*(x);

(45) 若有如下程序:

```
main()
{int m=1, n=1, x, y;
 scanf("%d,%d",&x,&y);
 if(x>0) m=m+1;
 if(x>y) n=m+n;
 else if (x==y) n=5;
 else n=2*m;
 printf("n=%d\n",n); }
```

当 x 和 y 输入的值满足条件 ( ) 时, 程序运行后的输出结果为 n=4。

- A)  $y > x > 0$       B)  $y < x < 0$       C)  $x < y < 0$       D)  $x > y$

(46) 若有如下程序:

```
main()
{int m, n;
 for(m=1, n=1; m<=20; m++)
 {if(n>=10) break;
 if (n%5==1)
 {n+=5; continue; }
 n-=2; }
 printf("%d,%d\n",m,n); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 4,11      B) 3,10      C) 4,12      D) 3,11

(47) 若有如下程序:

```
void a(char *p,char c)
{while(*p)
{if(*p==c) *p=c-'b'+'B'; p++;} }
main()
{char s[50]="abcdeeffgee",b='e';
 a(s,b); printf("%s\n",s); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) Abcdeeffgee      B) ABCDeeFFGee      C) abcdEEffgEE      D) ABCDEEFFGEE

(48) 设有如下程序:

```
#include "stdio.h"
main ()
{int a,b;
 scanf("%d,%d",&a,&b);
 while (a!=b)
 { while(a>b) a-=b;
 while(a<b) b-=a;}
 printf("a=%d, b=%d\n",a,b); }
```

如果从键盘上输入 65,14<回车>, 则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) a=3,b=3      B) a=2,b=2      C) a=1,b=1      D) a=0,b=0

(49) 若有如下程序:

```
main()
{char s[3][5];
 strcpy(s,"abcd"); strcpy(*(s+1),"efgh"); strcpy(s+2,"l");
 s[0][4]='#'; s[1][4]='*';
 printf("%s\n",s); }
```

则程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) abcd#efgh\*10000    B) abcdefghl#\*    C) abcd    D) abcd#efgh\*l

(50) 若有如下程序段:

```
struct student
{int num; float score;
}stu[3]={ {10,85},{60,58},{32,23}};
main()
{struct student *t;
 t=stu;
... }
```

则下面表达式中值为 60 的是 ( )。

- A) (\*t).num      B) \*(t++)->score      C) (\*++t).num      D) (++t)->score

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

请将每空的正确答案写在答题卡上【1】~【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) DOS 中的自动批处理文件必须放在【1】中才起作用。
- (2) 计算机网络是以【2】技术和【3】技术为基础的。
- (3) 计算机病毒除有破坏性、潜伏性和隐蔽性外, 还有一个最明显的特性是【4】。
- (4) Internet 电子邮件地址的格式是【5】。
- (5) 选择程序中的输入输出语句, 以满足题目给定的输入输出数据形式。

```
main()
{int a;float b;
```

【6】

【7】 }

输入形式: 3.52<空格>6<回车>

输出形式: a\*b=21.12

(6) 若有如下定义:

```
int s[]={11,24,56,19,29,39}, *t=s;
```

则不移动指针 t, 且通过指针 t 引用数组中值为 19 的元素的表达式是【8】。

(7) 若有如下程序:

```
#include "stdio.h"
main()
```

```
{char a[]="abcdef",b[]="1234";
printf("%d",strlen(strcat(a+3,b))); }
```

则程序运行后的输出结果是【9】。

(8) 若有如下程序:

```
main()
{int s[]={1,2,3,4,5,6},*p=s;
printf("%d,%d\n",*(p+3),*(p+6)); }
```

则程序运行后的输出结果是【10】。

(9) 在下列函数 sub 中, 若变量 m 中的值为 10, 则 sub 函数共输出【11】行, 最后一行有【12】个数。

```
void sub(int m, int s[])
{int n;
for(n=1;n<=m;n++)
{printf("%2d",s[n]);
if(!(n%3)) printf("\n"); }
printf("\n"); }
```

(10) 若有如下程序:

```
#define N 2
int s[N];
main ()
{sub1(); sub2(s); }
sub1()
{int m,n=0;
for (m=0;m<=N;m++,n+=2) s[m]=n*n; }
sub2(int c[])-----
{ int i;
for(i=0;i<=N;i++) printf("%d",*(c+i));}
则程序运行后的输出结果是【13】。

```

(11) 下面定义的结构体类型包含三个成员, 其中成员变量 x 用来存入整型数据, 成员变量 y 用来存入实型数据, 成员变量 next 是指向自身结构体的指针。请将定义补充完整。

```
struct stu
{int x;
【14】
【15】next; }
```

(12) 下面程序的功能是根据公式  $s=1-1/2!+1/3!-1/4!+\dots+(-1)^n/n!$  计算当  $n=15$  时 s 的值, 要求通过形参 n 传入, 通过形参指针 t 传回结果。请填空。

```
float sub(float *t,int n)
{float sum=0.0, b=1.0; int m, a=1;
for(m=1;m<=n;m++)
```

```

{a*=m; sum+=b/a; b=【16】*b;}
*t=sum;
return(*t);}

```

```

main()

```

```

{float s;

```

```

 【17】

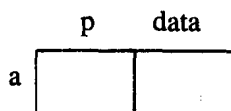
```

```

 printf("%f",s); }

```

- (13) 为建立如图所示的存储结构 (即每个结点两个域,  $p$  是指向结点的指针域,  $data$  用以存放整型数), 请将定义补充完整。



```

struct list

```

```

{【18】; int data; } a;

```

- (14) 在 C 语言缓冲文件系统中, 关键的概念是“文件指针”。定义文件型指针变量的方法是: 【19】 \*fp; 其中  $fp$  是一个指向 【20】 类型结构体变量的指针。

## 冲刺模拟试卷 (二)

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (40) 题每小题 1 分, (41) ~ (50) 题每空 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 4 个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不能得分。

- (1) 应用软件是指 ( )。  
A) 所有能够使用的软件  
B) 能被各应用单位共同使用的某种软件  
C) 所有微机上都应使用的基本软件  
D) 专门为某一应用目的而编制的软件
- (2) 不同计算机 ( ) 的长度是固定不变的。  
A) 字节  
B) 字长  
C) 程序  
D) 指令
- (3) CPU 主要由运算器与控制器组成, 下列说法中正确的是 ( )。  
A) 运算器主要负责分析指令, 并根据指令要求作相应的运算  
B) 控制器主要完成对数据的运算, 包括算术运算和逻辑运算  
C) 控制器主要负责分析指令, 并根据指令要求作相应的运算  
D) 控制器直接控制计算机系统的输入与输出操作
- (4) 十进制数 109 转换成八进制数为 ( )。  
A) 56  
B) 155  
C) 159  
D) 154
- (5) 在下列操作中, 能使 DOS 系统热启动的控制键是 ( )。  
A) Ctrl+Alt+Del  
B) retes  
C) Ctrl+Alt+Break  
D) Ctrl+Alt+Shift
- (6) 设当前盘为 D 盘, 为了将 C 盘上 XYZ 目录上的所有扩展名为 .DOC 的文件改成扩展名为 .TXT 的文件, 正确的 DOS 命令为 ( )。  
A) D:\REN XYZ\\*.DOC \*.TXT  
B) D:\REN C:\XYZ\DOC.TXT  
C) D:\REN C:\XYZ?.DOC ?.TXT  
D) D:\REN C:\XYZ\\*.DOC \*.TXT
- (7) 设当前盘为 C 盘, 在 A 盘根目录下建立一个名为 USER 的子目录, 正确的 DOS 命令为 ( )。  
A) A:\MD USER  
B) A:\MD A:\USER  
C) C:\MD A:\USER  
D) C:\MD USER
- (8) 计算机能直接执行的语言是 ( )。  
A) 汇编语言  
B) 高级语言  
C) C 语言  
D) 机器语言
- (9) 在 Windows 中, 启动应用程序的正确方法是 ( )。  
A) 用鼠标双击该应用程序图标  
B) 将该应用程序窗口最小化成图标  
C) 将该应用程序窗口还原  
D) 将鼠标指向该应用程序图标
- (10) 在 Windows 中, 关于回收站的说法正确的是 ( )。  
A) 回收站是回收用户将要删除的文件或文件夹

- B) 回收站是回收用户删除的文件或文件夹  
 C) 回收站是回收用户将要删除的应用程序  
 D) 回收站里的文件已不能用
- (11) 构成 C 语言程序的基本单位是 ( )。  
 A) 语句                      B) 指令                      C) 函数                      D) 程序段
- (12) 下列描述中正确的是 ( )。  
 A) C 程序书写格式严格, 一行只能写一个语句  
 B) 逗号是 C 语句的必要组成部分  
 C) 一个 C 程序是从开头执行, 到末尾结束  
 D) C 语言本身没有输入输出语句
- (13) 下列选项中属于 C 语言构造类型的是 ( )。  
 A) 指针类型                  B) 空类型                      C) 枚举类型                  D) 数组类型
- (14) 在 C 语言中, 不正确的字符串常量是 ( )。  
 A) "\143"                      B) "a"b"                      C) 'ab'                      D) " "
- (15) 已知字符 "a" 的 ASCII 码值为 97, 字符 "A" 的 ASCII 码值为 65, 执行如下程序:  

```
#include "stdio.h"
main()
{int a,b;
scanf("%d,%d",&a,&b);
a=a-32; b=b-32;
printf("%c,%c",a,b); }
```

 如果从键盘上输入 99, 100<回车>, 则程序运行后的输出结果是 ( )。  
 A) A,B                      B) a,b                      C) C,D                      D) c,d
- (16) 设有如下定义:  

```
int a=3,b=-2; long c=5; float x; double y;
```

 则下面不符合 C 语言语法的表达式是 ( )。  
 A) a+=a-=a\*b                  B) a%b;                      C) y=2\*x                      D) y=float(c)
- (17) 能正确表示“当 x 和 y 的取值同时在 (0, +∞) 或同时在 (-∞, 0) 时为真, 否则为假”的表达式是 ( )。  
 A) (x+y>0)&&(x+y<=0)                  B) (x>=0 || y>=0)&&(x<0 || y<0)  
 C) (x>=0&&y>=0)&&(x<0&&y<0)                  D) x>0&&y>0||x<0&&y<0
- (18) 运行如下程序, 正确的判断是 ( )。  

```
main()
{int x,y,z;
scanf("%d",&x);
if(x<=0) y=1;z=1;
else y=-1;z=-1;
printf("%d, %d\n",y,z); }
```

 A) 当输入数据为 0 时, 输出数据为 1,1