

Dreamweaver 即学即用

北京希望电脑公司 总策划

家 纯 君 军 编 写



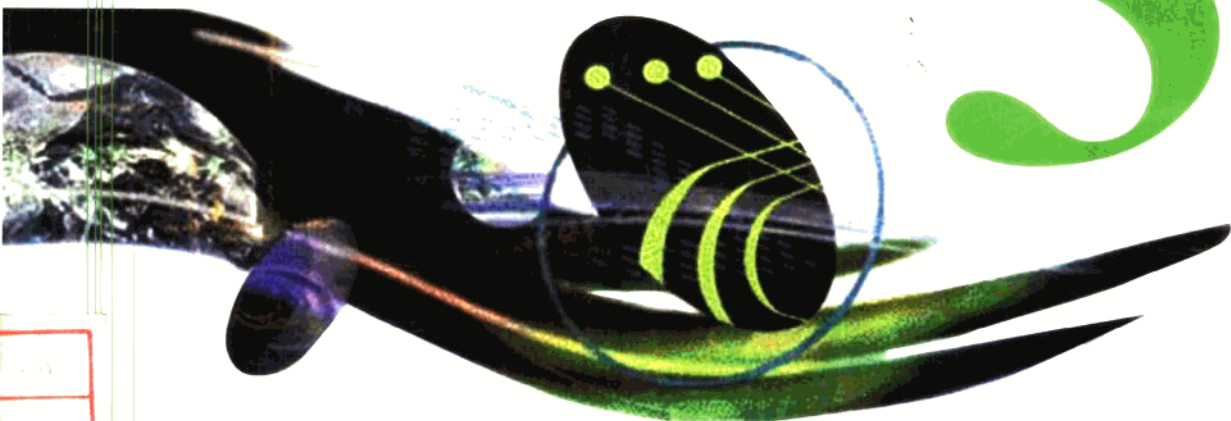
本书配套光盘内容

用 Dreamweaver 进行网页开发和

制作的多媒体教学软件

Dreamweaver 3 试用版软件

3



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press

www.bhpe.com.cn

21

希望

网 页 图 像 动 感 丛 书 1

TP 393.092

J 28

Dreamweaver

北京希望电脑公司 总策划

家 纯 君 军 编 写

本书配有光盘内容

用FrontPage 2000进行网页开发和

制作的多媒体教学软件

FrontPage 2000 试用版软件 30天

钢铁研究
院图书馆
藏书之章



225017

北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhope.com.cn

内 容 简 介

Dreamweaver 3 是 Macromedia 公司开发的功能强大的网页设计和管理软件。本多媒体光盘和配套书将 Dreamweaver 3 开发网页的方法以实例的方式介绍给广大的网站制作人员。本光盘和配套书从简单的网站知识开始,到创建网站、制作交互式网页和动态网页实例进行了详细的介绍,对于即使不懂 HTML 语言,也没有学习过程序设计的网页制作和爱好者来说,通过具体实例的学习,也能够掌握 Dreamweaver 网页的设计方法。本多媒体光盘介绍的若干实例,在配套书中也有较为详细的操作步骤和界面图,它们是你尽快地掌握和运用 Dreamweaver 3 开发网站的助手和工具。

本书和配套多媒体光盘是 Dreamweaver 3 和网页制作人员快速入门教程,适合 Dreamweaver 爱好者、网页制作人员、高等院校的相关专业及社会上各类网页制作培训班作教材使用。为方便读者,配套光盘中特提供 Dreamweaver 3 试用版 30 天软件,从而方便学习达到事半功倍之目的。

本书配套光盘是用 Dreamweaver 进行网页开发和制作的多媒体教学软件和 Dreamweaver 3 试用版软件。

系 列 书 名 : 网页图像动感丛书(1)

书 名 : 动态网页冲浪 Dreamweaver 3 即学即用

文 本 著 作 者 : 家纯 君军

C D 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体开发中心

责 任 编 辑 :

出版、发行 :

地 址 :

33308,62633309

67 (编辑部)

经 销 :

排 版 :

C D 生 产 者 :

文 本 印 刷 者 :

规格 / 开本 :

版次 / 印次 :

印 数 :

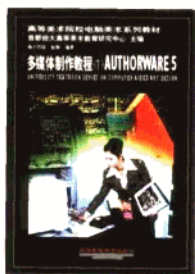
本 版 :

定 价 :

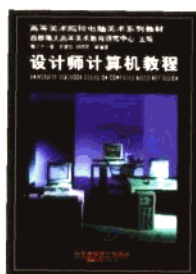
说明: 凡我社

换。

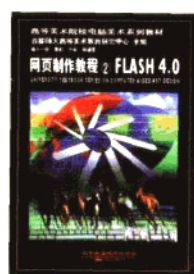
高等美术院校电脑美术系列教材



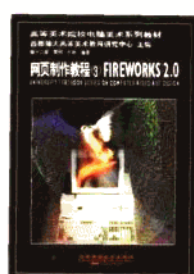
CX-82987
定价:55.00元



CX-82968
定价:38.00元



CX-82886
定价:50.00元



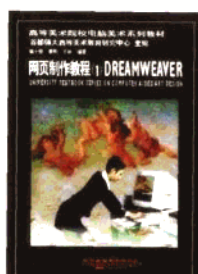
CX-82909
定价:40.00元



CX-82884
定价:50.00元



CX-82822
定价:55.00元



CX-82878
定价:55.00元



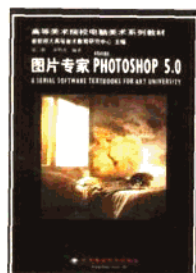
CX-82826
定价:55.00元



CX-82690
定价:60.00元



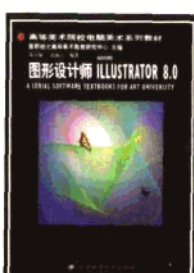
CX-82689
定价:60.00元



CX-82688
定价:60.00元



CX-82692
定价:60.00元



CX-82691
定价:60.00元



CX-82695
定价:58.00元



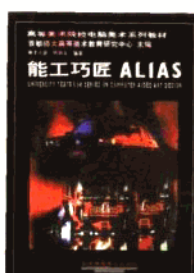
CX-82710
定价:66.00元



CX-82711
定价:66.00元



CX-83011
定价:42.00元



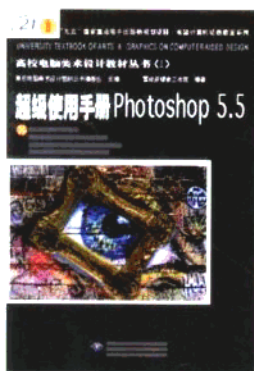
CX-83029
定价:40.00元



CX-83014
定价:42.00元

北京希望电子出版社

高校电脑美术设计教材丛书



CX-82975
定价 55.00 元



CX-82903
定价 38.00 元



CX-82984
定价 58.00 元



CX-83015
定价 30.00 元



CX-83012
定价 58.00 元



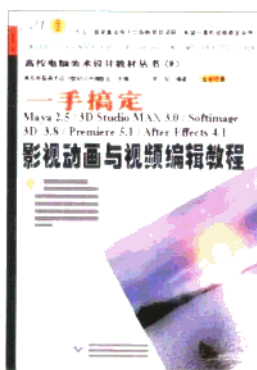
CX-83037
定价 42.00 元



CX-82907
定价 38.00 元



CX-82966
定价 49.00 元



CX-83039
定价 58.00 元



CX-83043
定价 50.00 元

北京希望电子出版社

序

在互联网上“冲浪”，我们每个人面对的是网站上各种格调不同、色彩各异的页面，简直是眼花缭乱。而那些网站设计师们，在建立新网站时，从规划开始，到设计、制作、完善、更新网页，为了引起浏览者的注意，其一步一步积累的辛苦和忙碌是让人难以想象的。

网页制作工具软件发展很快，从 HTML 到 FrontPage，又到 Dreamweaver，应该说越来越高效，这着实减轻不少网页制作者们的繁重劳作。Dreamweaver 是个兼容性好，功能强大的网站设计和管理软件，同时又是网页制作者和爱好者易于掌握、制作高效的网页开发工具。Macromedia 公司在一年中，曾先后推出 Dreamweaver 的 1.0、1.2、2.0 版本，而 3.0 版本的发行，却在 2.0 版本发行的一年之后，可见 Dreamweaver 的设计师们为新版 Dreamweaver 3.0 注入了大量的心血，他们密切注意网页开发工程师们的工作过程，充分了解他们真正的困处，从而制作出如此具有良好的兼容性、良好的网页开发环境和完善的工作界面的软件。本光盘和配套书在一些简单概念之后，以 Dreamweaver 3.0 的制作网页的实例为主线，一步一步介绍用 Dreamweaver 制作网页的方法，从而帮助网页制作人员快速建立有效的网站，并讲述进行网站的管理的方法。无论读者对 HTML 语言和程序设计了解多少，本书都会对网页制作的读者有所帮助。

本书在编写过程中，还得到以下朋友的协助：王志民、胡锋路、高爱旗、徐小利、潘国良、佟有荣、章理新、王欣兰、刘芝石、蒋宝银、李封、曹日亮等，在此一并表示感谢。

书中难免不足之处，敬请读者包涵并请提出宝贵的意见，躬谢。

前 言

如果你在编制网页中，想实现动画效果或使网页具有交互性，即具有动态 HTML 功能，可又不想写代码行，怎么办呢？使用 Dreamweaver，它可以为你做到。

Dreamweaver 是创建和管理网页的专业化可视化编辑器。Dreamweaver 每推出一个新版本，都会增加一些新特性，这些新特性为使用者提供更加广阔的开发应用空间。1.0 版本中增加了层叠样式表单 (Cascading Style Sheets)，从而能够定义绝对坐标的页面元素和样式文本的风格特性。2.0 版使你在开发 Web 站点时效率更高，如动态内容发布、站点地址编辑、图形艺术工具、增强的表格编辑功能等。本书介绍的 3.0 版本，其功能又上一个新台阶。在书和光盘中，我们以制作网页的实际例子，通俗易懂地为读者讲解了 Dreamweaver 3.0 常用的功能，使了解和掌握 Dreamweaver 制作工具及使用方法的或非专业的网页制作者，快速入门，并能高效地建立和管理自己创建的网站。

隆重开放



(网上购书, 方便快捷, 国内免收邮费)



“希望网上书店”特点：一流设计、功能强大、栏目丰富、用户界面友好、使用方便、管道流畅、信息反馈迅速、服务周到。

“希望网上书店”功能：产品发布、网上营销、技术支持，欢迎海内外广大读者、新华书店、科技书店、软件连锁店、企事业单位、机关团体、部队、各类学校、科研院所到“希望网上书店”逛一逛，选购我们的产品，零售和批发业务现已正式开始。

“希望网上书店”产品内容：40类、2800种产品、多媒体产品超过300种，内容涉及劳动部全国通用证书指定教材、美国微软授权 Visual Studio 开发人员工具书、微软全球工程师资格证书标准教材、“火星”为代表的三维动画制作指导书、“跨越”为代表的数码影像开发用书、Office 系列各版本相关技术书、全国青少年等级考试用书、大学非计算机专业教材、高校电脑专业教材、希望 COOL 图形图像系列书、21世纪中等职业教育教材、全国计算机等级考试新大纲一级 A (for DOS) 模拟软件等。每一种产品都渗透着我们对读者的一片深情。

“希望网上书店”在试营业期间受到广大朋友的青睐。其间有江西南昌、厦门、深圳、成都、昆明、上海、福州、重庆、澳大利亚等地的朋友从网上了解书讯，商谈合作，订购图书等，在此表示衷心的感谢！

“希望网上书店”欢迎海内外有兴趣的朋友、出版界的朋友与我们联系业务，合作开发或共同开发事宜，满足您的需求是我们始终追求的目标。

请选择希望网上书店

功能简介

1. 强大的检索功能

除了按我社编排的分类目录查找外,还提供按名称、编号、著作者、ISBN号、出版日期和定价等查找功能,并支持模糊查找。更有电脑系统提供的最热门图书/光盘。

2. 图文并茂的内容介绍

详细介绍每一种图书/光盘的基本信息,包括内容简介、内容摘要和图片,目录和精彩章节,还有高级专业人士提供的推荐书目。

3. 方便快捷的网上采购

面向读者和经销商,支持直观的超市购物方式和快捷的填单方式,提供网上发货通知服务。

4. 最快、最全的书讯

与新书发行同步甚至提前的图书/光盘信息,可能会有“得来全不费工夫”的收获。

用法简介

请先进入“客户中心”,点按“客户注册”,填写注册表单。一次性注册以后,客户可以永久使用此注册信息,享受我们提供的各种优惠和服务。

注册成功后,请在“图书目录”、“隆重推出”等多处链接处进入购书区,在您需要购买的图书后面的“买”字图标上点按,网上书店会自动将您“买”的书送入“购物车”。

进入“购物车”,填写定单,键入您的注册名和口令,点按下方“提交定单”按钮,“网上书店”会给您一个定单号。汇款时请注明此定单号。“网上书店”会按此定单号给您免费邮寄!

若您忘记了自己的定单号,可在“查看定单”里查看。

最新举措

1. “希望网上分销商”工程正式启动。凡有意在网上开设“希望网上书店”的朋友请与我们联系,同时提供您对“希望网上书店”的要求和建议。我们计划在全国各地建立“希望网上书店”连锁店,为当地的读者和客户提供图书和技术支持。凡取得“希望网上书店”连锁店证书的单位和个人均将享受我们比较优厚的待遇。

2. Web版主——“心连心”计划欢迎全国各地网上对计算机图书、相关最新软件、计算机技术感兴趣的朋友成为我们的中间商,向您的朋友介绍和推荐希望版产品,一经成交,我们将给予物质奖励;同时欢迎广大朋友参与我们的活动并与我们合作,营造中国最大、最权威的计算机图书市场。您无需投入,只等回报。

此两项计划近期内推出,敬请随时关注我们的广告和Web站点,欢迎来函、来电垂询。

3. “希望数码时空”欢迎国内从事数码影像设计和三维动画制作的广大朋友将您的多年开发成果和正在开发的项目向我社推荐。我们正在出版一本“希望数码时空”刊物,由国内一批高手专题介绍平面设计和三维动画设计领域的关键技术、精彩范例、使用技巧等内容,凭借希望十几年来建立的庞大销售管道和强大的行销队伍,以及国内广大的用户基础,欢迎国内同行踊跃投稿,凡被我社采用的作品均将获得丰厚的回报。希望更多的“火星人”、“新纪元”、“跨越”加入“希望数码时空”新天地。E-Mail: qrh@hope.com.cn。

北京希望电子出版社

联系人:王守刚

E-Mail: hongyanwu@yahoo.com

通信地址:北京中关村083信箱(100080)

电话:(010)82624263 62628147-53 转 103

lwm@hope.com.cn

《希望书盘交流俱乐部》会员回执表

姓 名		年 龄		职 业																																					
工作单位					学 历																																				
通讯地址				邮 编	性 别																																				
E-MAIL				电 话																																					
主要技术专长				卡 号																																					
您需要何种书/盘 (请在下列 ☐ 内打勾) <table style="width: 100%;"> <tr> <td>☐ Visual J++, Java</td> <td>☐ HTML</td> <td>☐ Delphi</td> <td>☐ Internet Explorer</td> </tr> <tr> <td>☐ Visual C++</td> <td>☐ Visual Basic</td> <td>☐ Visual FoxPro</td> <td>☐ C++ Builder</td> </tr> <tr> <td>☐ SQL Server</td> <td>☐ PowerBuilder</td> <td>☐ AutoCAD</td> <td>☐ Protel</td> </tr> <tr> <td>☐ Word</td> <td>☐ Excel</td> <td>☐ PowerPoint</td> <td>☐ Outlook</td> </tr> <tr> <td>☐ Windows 95/98</td> <td>☐ Windows NT</td> <td>☐ Oracle</td> <td>☐ UNIX</td> </tr> <tr> <td>☐ Photoshop</td> <td>☐ Director</td> <td>☐ 3DS/MAX</td> <td>☐ Premiere</td> </tr> <tr> <td>☐ CorelDRAW</td> <td>☐ Illustrator</td> <td>☐ PageMaker</td> <td>☐ Authorware</td> </tr> <tr> <td>☐ Freehand</td> <td>☐ 维修技术</td> <td>☐ 硬件技术</td> <td>☐ Sybase</td> </tr> <tr> <td colspan="3"></td> <td>☐ 其它 (请写明)</td> </tr> </table>						☐ Visual J++, Java	☐ HTML	☐ Delphi	☐ Internet Explorer	☐ Visual C++	☐ Visual Basic	☐ Visual FoxPro	☐ C++ Builder	☐ SQL Server	☐ PowerBuilder	☐ AutoCAD	☐ Protel	☐ Word	☐ Excel	☐ PowerPoint	☐ Outlook	☐ Windows 95/98	☐ Windows NT	☐ Oracle	☐ UNIX	☐ Photoshop	☐ Director	☐ 3DS/MAX	☐ Premiere	☐ CorelDRAW	☐ Illustrator	☐ PageMaker	☐ Authorware	☐ Freehand	☐ 维修技术	☐ 硬件技术	☐ Sybase				☐ 其它 (请写明)
☐ Visual J++, Java	☐ HTML	☐ Delphi	☐ Internet Explorer																																						
☐ Visual C++	☐ Visual Basic	☐ Visual FoxPro	☐ C++ Builder																																						
☐ SQL Server	☐ PowerBuilder	☐ AutoCAD	☐ Protel																																						
☐ Word	☐ Excel	☐ PowerPoint	☐ Outlook																																						
☐ Windows 95/98	☐ Windows NT	☐ Oracle	☐ UNIX																																						
☐ Photoshop	☐ Director	☐ 3DS/MAX	☐ Premiere																																						
☐ CorelDRAW	☐ Illustrator	☐ PageMaker	☐ Authorware																																						
☐ Freehand	☐ 维修技术	☐ 硬件技术	☐ Sybase																																						
			☐ 其它 (请写明)																																						

请用正楷认真填写上来,以便我们准确记录您的信息,与您及时联系
(请沿虚线剪下)

《希望书盘交流俱乐部》会员须知

- 一、 为了给近十年来热心支持和选购希望电脑书盘的新老朋友更好的回报,特成立希望书盘交流俱乐部。凡该俱乐部会员,除在购买书盘时享受相应优惠外,还能及时准确地获取希望最新书盘信息,参加定期联谊活动和培训讲座,可得到深层次的技术支持,并享有作品优先出版权。
- 二、 凡在我社购买书盘符合以下条件者,即可持有相应会员卡并享受相应的优惠及服务。
 1. 用户在一次性购买 100.00 元以上的书盘时,即可成为本俱乐部的 **普通会员**,并在今后的购书中,本市会员予以 5% 优惠,外地会员免加邮费。会员将在本俱乐部建有个人档案。
 2. 会员在一年内累计购书 500.00 元,即可升级成为本俱乐部的 **白银会员**,本市银卡会员凭卡购书可获 10% 优惠,外地会员免邮费同时优惠 5%。
 3. 会员在一年内累计购书 1000.00 元以上,即可升级成为本俱乐部的 **金卡会员**,本市金卡会员凭卡购书可获 15% 优惠,外地会员免邮费同时优惠 10%。
 4. 会员升级后,原卡收回,换发新卡。
- 三、 会员若连续一年未购书盘,就不再享有会员特权,此卡自动取消。
- 四、 本卡遗失后,由该卡的指定联系人办理补卡手续。
- 五、 持卡人或联系人的通讯地址及联系方式发生变动时,请及时与俱乐部联系。

联系地址: 北京中关村 083 信箱 (北京希望电子出版社)

邮 编: 100080

联系电话: 010-62613322-215

联系人: 李丽

注: 外地用户填写上来后请附此表寄回

目 录

第一章 基本知识	1
1.1 浅谈 Web	1
1.2 网站、站点与网页	1
1.3 超级文本和超链	1
1.4 Web 浏览器和服务器	2
1.5 什么是 HTML	2
1.6 Java 与 JavaScript 的区别	2
第二章 Dreamweaver 3.0 简介	3
2.1 Dreamweaver 3.0 新特性	3
2.2 Dreamweaver 3.0 新增面板	4
第三章 Dreamweaver 3.0 操作窗口	5
3.1 工作区	5
3.2 面板	6
3.3 菜单栏	13
3.4 状态栏	19
3.5 时间链对象	19
3.6 Dreamweaver 3.0 的默认设置	20
第四章 Web 站点管理与发布实例	21
4.1 创建 Web 站点	21
4.2 通过 FTP 发布主页	23
第五章 网页结构设计实例	26
5.1 表格	26
5.2 框架	29
5.3 图层	32
5.4 模板	35
第六章 多媒体应用实例	37
6.1 插入图像	37
6.2 视频播放	39
6.3 音频播放	42
6.4 Shockwave 影片播放	45
6.5 插入 Fireworks 图像	48
第七章 行为实例	49
7.1 实例：应用 Drag Layer 行为创建交互式页面	49
第八章 时间链实例	53
8.1 实例：应用时间链创建动态网页	53

第一章 基本知识

1.1 浅谈 Web

关于 Web，先要谈谈 Internet（互联网）。在 90 年代初，由于信息传输的基础设施较差，带宽窄，Internet 是“狭窄”的、难以访问的“信息高速公路”，那时它仅能被看作是文件的集散地。今天，随着 Web 的发展，Internet 正在成为人与人之间交流的方便之门，它是继广播、电视、报刊之后的容量大、范围广、具有发展前景的传播媒体。

Web（World Wide Web）又称万维网（环球网），是位于 Internet 顶层且相互链接的文档的集合，或者说，它是可通过 Web Browser(Web 浏览器)访问的信息的集合。通过 Web，用户能够很容易找到自己关心的、被链接在一起的相关的文档信息。

Web 解决的关键技术是各种各样资源信息的相互链接，科学家们创建了这样的一些信息接口，它们是被规范定义的 URL、HTTP 和 HTML 等，从而为 Web 网的形成和广泛应用奠定了基础。

Web 中除了文字信息外，还包括图像、声音、动画等其他特殊的效果，它们通过链接提供给访问者丰富多彩的页面和信息。这些信息基于物理介质和 Internet 协议传送，因此，人们有时会将 Web 和 Internet 等同起来。

电子商务中的网上购物、网上银行、网上交易、网上拍卖...以及远程教育、信息家电、企业内联网、电子邮件等都是 Web 在 Internet 上的应用和延伸。

1.2 网站、站点与网页

Web 中有数以百万计的文档，每个文档相当于一个网页，都有唯一的名字，称作 URL（Uniform Resource Locator，统一资源定位器）。我们可以将一个或一些具有 URL 的文档或网页，组织链接到一起，构成具有某方面特点的 Web 网站（站点），如体育网站、电影网站、音乐网站、电子商务网站等。

站点常常在谈到网站地址时使用。

网页是构成网站内容的页面，若干相互关联的页面组成一个网站。

1.3 超级文本和超链

Web 设计者在一个文档中放置指向另一个文档的链接，称为超链。超链将文档相互关联起来。第一个文档中指向另一个文档的那段特殊文字就是超级文本。在使用中，你只要在这些特殊文字上单击一下，就会进入另一个网页，或者是一段文字、一个对话框、一

个新的画面。

1.4 Web 浏览器和服务

Web 浏览器是在 Internet 上进行 Web 浏览时应用的软件，如 Microsoft Internet Explorer 及 Netscape Navigator。在浏览器中给定 URL 后，就能访问该 URL 指向的网页。另外，每个 Web 网页都是用 HTML 语言编写的文件，浏览器软件对从服务器中获取的 Web 文件进行 HTML 解释、格式化处理并显示出该网页。

Web 服务器处理 Web 浏览器对该服务器站点的 HTML 页面的请求。当浏览器请求站点中一个网页时，浏览器建立 Web 连接，服务器接受连接后，发送给浏览器所要求的页面内容。

1.5 什么是 HTML

HTML 称为超级文本标记语言，是一种 Web 文档专用的格式化语言。标记语言不同于编程语言，它要给页面元素加上标记，表示出哪部分是标题，哪部分是正文文本等等。Web 文档是用 HTML 语言编写的，包含一系列 HTML 指令。

HTML 指令信息有两种：

标记信息：表示页面元素、结构、格式和其他超文本连接；

内容信息：浏览器显示的文本、图像和声音等。

Dreamweaver 就是一个网页编辑器，你在使用 Dreamweaver 制作网页时，它自动产生该网页的 HTML 文件。

1.6 Java 与 JavaScript 的区别

Java 是 SUN 公司开发的，源自 C++，又截然不同。当用户和网页间交互的要求超出 HTML 能力时，程序员会选择写一段“自己的程序”，以满足没有可用插件的特殊要求，符合这种要求的就是 Java。它允许程序员编写一些下载到浏览器上的小应用程序，就像图形文件一样是个独立的文件，只有在使用时被加载运行。Java 适用于 Internet 网络编程。

JavaScript 是 SUN 和网景公司在 LiveScript 基础上共同定出的名字。要在 HTML 制作的页面上增加一些 HTML 做不到的功能，需要插入小段脚本语言编写的程序实现，这小段脚本语言就是 JavaScript。它比较简单，不需要单独编译解释，在支持 JavaScript 的浏览器上都可以读出这个脚本并解释执行该脚本的命令。JavaScript 适用于在 Web 页上直接响应用户和表单元素间的交互以及超文本链接，并提供了友好的数据发布界面等。

第二章 Dreamweaver 3.0 简介

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司制作的一个出色的网页制作软件，是 Web 开发者为其自身设计出来的网站设计、管理、开发的工具，它也是第一个利用最新一代浏览器功能的 Web 开发程序，使开发者能充分利用层叠样式单、动态 HTML 等 WEB 中的先进特性，同时，它的层到表格的特性设计使设计者在开发阶段能够快速定位内容。

2.1 Dreamweaver 3.0 新特性

Dreamweaver 3.0 于 1999 年 12 月正式发行。其新增的特性如下：

1. 清除 Word 的 HTML (Clean Up Word HTML)：该特性可以去除 Microsoft Word 文件保存为 HTML 文件时，其产生的无用代码。Dreamweaver 现在能够为你修复代码。只要选择 Commands→Clean Up Word HTML，就可以修复 Word97、98 和 2000 中的代码。

2. 设计标注 (Design Notes)：这个便捷的特性就像你在文档中的注释标记。你可以用这个附加到图象或 HTML 文件上，与网站的其他开发者共享信息。

3. 增强扩展性 (Enhanced extensibility)：为了增强该软件功能，Dreamweaver 3 允许你增加扩展性和行为能力。你可以从 MacromediaWeb 站点 www.dreamweaver.com 的新特性列表中下载自己需要的性能。

4. 历史选项 (History palette)：这个新选项可使你更好地记录开发中做的动作。它使删除操作非常容易，确定选择和重放的步骤数目，并记下这些步骤使你可以自动执行他们。

5. HTML 样式 (HTML styles)：有了这个特性，Dreamweaver 提供了一个有效的 CSS (Cascading Style Sheets) 选择。许多浏览器支持 HTML 样式，不支持 CSS，而这个特性使 CSS 在 Web 上成为更为广泛的有效样式。

6. 插入 Fireworks HTML (Insert Fireworks HTML)：该特性使你很容易地输入 JavaScript 和 Macromedia Fireworks 图形代码到 Dreamweaver 中。这仅仅是 Dreamweaver 在第 3 版本中如何与 Fireworks 成为一体的例子。

7. Macintosh 的改进：现在 Dreamweaver 有一个 Macintosh 代码集，你可以看到关于 Mac 方面的改进内容。第 3 版本，还可对 Navigation Services 支持，通过 QuickTime 提交图象，以及其他 Mac 特有的特性。

8. 对象选项区中的新对象：这些新对象使 Dreamweaver 很容易做到增加日期、导航条、专用字符，以及创建帧和从 Flash4、Shockwave7、Generator 中插入丰富的媒体内容。

9. 快速标记编辑器 (Quick Tag Editor)：这个特性可使你不离开设计窗口，快速地进行修改、增加、删除当前选项定义的标记。

10. 往返航程服务标志 (Roundtrip Server Markup)：该特性包括 ASP、JSP、CFML、

PHP 等驱动服务外，还接受往返航程 HTML。

11. 同步文件：这个新特性允许你在本地硬盘中快速地运行你的站点，以与在服务器上的运行进行比较，使检查是否丢失文件和哪些内容无用成为一件简单的事情。

12. 表格数据对象：该对象已加入到 Objects 选项中，你可以直接从电子表格或数据库程序中加载表格内容到 HTML 表中。

2.2 Dreamweaver 3.0 新增面板

在 Dreamweaver 2.0 中对象面板为四类：common、Forms、head、invisible，而在 Dreamweaver 3.0 中又新增了两类：character 和 frames。

Character 项中提供了许多我们常用的特殊符号，如版权符号、注册商标符号等，以前要插入这类符号，必须自己写 HTML 源代码，现在 Dreamweaver 3.0 预置了众多的特殊符号，只需点击鼠标就可以完成这项工作。

Frames 面板借鉴了 Adobe Golive 4.0 中的分帧方法，预置了八种最常见的分帧结构，单击相应的图标，就可以完成全部的分帧操作，简化了操作步骤，从而提高了专业建站人员的工作效率。

Common 项中也增加了众多全新的插入对象，它们分别是：邮件链接、Generator 对象、制表数据对象、导航系统图像、时间对象。大多数对象非常有用，如制表数据对象使我们可以将文本文件转换成相应的表格数据、导航系统图像可以将网站 0 中的导航栏目图像组合成一个整体、时间对象可以使我们更方便地插入最后更新日期等，大大提高了我们的工作效率。

第三章 Dreamweaver 3.0 操作窗口

初次结识 Dreamweaver，感觉有点技多压人，它有如此多的特性和面板、工具栏、对话框，颇另人迷惑。Dreamweaver 3.0 的操作窗口在 Dreamweaver 2.0 的基础上还增添了一些极其便捷而重要的工具，如 CSS Styles 功能与 History 功能等。下面我们将简要介绍 Dreamweaver 3.0 操作窗口的主要功能控件，还会告诉你在哪里找到各种各样的特性及解释，按钮和菜单选项的功能。

3.1 工 作 区

用 Dreamweaver 创建基本的 Web 页非常容易。在你运行 Dreamweaver 后，先出现一个空页——称为工作区（Workspace），非常像你用 Microsoft 的 Word 打开一个空文档。通过在文档窗口中键入文字、插入图像和链接、创建表格、表单及其他的 HTML 元素，完成网页制作。

在工作区建立 Web 页，你需要有显示 HTML 页的主窗口，一些浮动面板，以及用于设计和开发页面所需的工具窗口（参看图 3-1）。Dreamweaver 工作区由四个基本部分组成：文档窗口、浮动面板、菜单条和状态条。

3.1.1 文档窗口

工作区中那个大的开放区是文档窗口。开始是个空页，如果能看到后面的 HTML 代码，它就是一个 HTML 文件。这个窗口是你编辑和设计 Web 页的地方。文档窗口显示图像、文字和其他 Web 浏览器上显示那些元素。你在 WWW 上看到的 Web 页面，和你在 Dreamweaver 的文档窗口中看到的并不总是完全一样，因为各浏览器所支持的特性不尽相同，显示也就不完全一致。你最好在各种 Web 浏览器上测试你设计的页面，并让你的页面在多数用户使用的浏览器上显示得最好。好在 Dreamweaver 有帮助你为特殊浏览器设计页面得特性。

3.1.2 浮动面板

Dreamweaver 中的浮动面板，提供了访问程序特性的简单方法。在屏幕上，你可以选择它们，然后拖放，重新定位，移动这些面板。如果你发现面板打开太多，妨碍你正在进行的设计，可以单击那些面板的 Close (X) 框，关掉它们。你还可以通过 Windows 菜单打开面板。例如，你要打开 Launcher 面板，只要选择 Windows→Launcher，屏幕上就会再现出来。

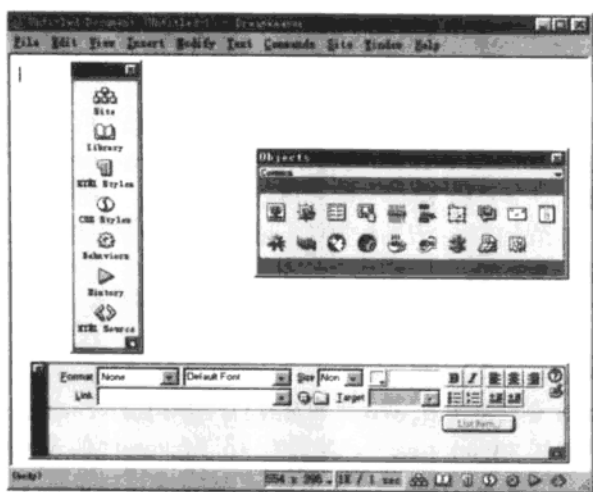


图 3-1 Dreamweaver 3.0 操作窗口中的主工作区，包括文档窗口，菜单栏，状态栏和各种浮动面板

3.2 面 板

面板是构成 Dreamweaver 的完整部分，所以本书以大量篇幅介绍它们。

3.2.1 对象面板

对象 (Objects) 浮动面板包括一些创建 HTML 元素的按钮，如表格和图层，以及插入图像、控件等其他对象。Dreamweaver 使用对象这个术语，意味着你可以将任何元素放到 HTML 页中，这些元素可以是表格，可以是图像，也可以是多媒体控件。

对象面板分为六个视图或者称为子面板，单击面板右上角的小箭头，显示出子面板中的按钮。图 3-2 给出六个不同的面板选项。你可以重新设定这些面板的大小，改变它们的方向为水平或垂直。如果你选择 **Edit→Preferences**，可以确定是只显示面板中的图标，还是又显示图标又显示它的名称。

Dreamweaver 3.0 的 Object (对象) 包括六部分：Common (通用对象)、Characters (字符对象)、Form (表单对象)、Frame (框架对象)、Head (标题对象)、Invisible (隐藏对象)。其中，Characters、Frame 是 Dreamweaver 3.0 的新增对象。在对象控制面板中可以添加新对象，例如，要插入一个播放 ShockWave 影片的工具 Macromedia AfterShock，只要将 AfterShock.htm 和 AfterShock.gif 复制到 \\Dreamweaver 3\\Configuration\\Objects\\Common 文件夹中，然后重新启动 Dreamweaver，就会看到 AfterShock 对象出现在 Common 面板。

在 Common 对象面板中，可以得到除了文本以外的最常用的 HTML 元素。除了插入